

210115 F.e. 20 Y-1976  
A63F



SEGA. SA, firma de nacionalidad española, con domicilio Parla ( Madrid ) carretera de Toledo kilometro 22.900, solicita autorizacion para el registro de un Modelo de Utilidad por AUTOPISTA DE CARRERAS.--

M E M O R I A

La presente memoria de Modelo de Utilidad y adjunto plano tiene por objeto la descripcion del mismo que por veinte años se solicita en España, a favor de la firma SEGA. SA, por AUTOPISTA DE CARRERAS.--

5 La firma SEGA. SA, siempre a la vanguardia en todo lo que se refiere a la creacion de mecanismos relacionados con la diversion, el entretenimiento y la competencia, sale una vez mas al mercado nacional con su nueva maquina por AUTOPISTA DE CARRERAS, que por sus características, sus elementos componentes, su finalidad y exteriorizacion del mismo, lo hacen diferente a los que actualmente existen en el mercado, por las innovaciones en el mismo.--

10 Consiste el Modelo de Utilidad que se solicita, en un mueble de forma achaflanada por la parte superior, para continuar con paredes rectangulares posterior y laterales, asi como la frontal queda cortada, llevando en la parte superior una pantalla en la parte central un volante y en la inferior en la parte interna el mecanismo y en la externa una palanca movable con el pie que actua de acelerador en la marcha del automovil.--

15 En la parte superior, es decir en la pantalla, se refleja una pista de carreras de automoviles, con circuito curvado, rectas, con algunos obstaculos, manchas de aceite, y co-

.../...



25 che que puede ir en direccion contraria a la marcha normal de la carrera, todo ello para adiestramiento y diligencia en el conductor del coche de carrera, para salvar los obstaculos que se le pueden presentar.-

30 En la parte superior del mueble y encima de la pantalla visible va colocado un señalizador de kilometros recorridos y otro de tanteo para las puntuaciones tanto favorables como negativas por los tropiezos que el coche de carrera puede tener en el recorrido del circuito.-

35 En el momento de poner en marcha el dispositivo mecanico del aparato por la introduccion de la moneda en el mismo, aparece reflejada en la pantalla el circuito de la autopista que ha de recorrer el coche, el cual es dirigido por el jugador por medio del volante situado en la parte central del mueble , y , que por medio del pedal acelerador situado en la parte inferior , controla la marcha del mismo, bien acelerando, frenando o parando segun las circunstancias aconsejen.-

40

45 Una caracteristica especial que tiene esta nueva maquina recreativa es que el jugador o jugadores puede elegir antes de comenzar la carrera , bien un circuito de principiante , o un circuito de expertos ,cuyas incidencias aparecen controladas y reseñadas en el numerador de kilometros y de tanteos para cada uno de los jugadores.-

50 Los efectos que se reflejan en la pantalla de television, se consiguen mediante la insercion de una moneda que acciona un rele, el cual, envia corriente a una unidad central o pro-

210115

H O J A Nº 3



grama construido en un circuito impreso, mediante circuitos integrados logicos, desde donde se transmite la señal de video a un televisor en cuya pantalla aparecen reflejados los ingredientes que toman parte en la accion de este juego.-

55 Un sistema mecanico electro - auditivo conexionado con el video , reproduce en cada momento la sonoridad caracterista del momento reflejado en la pantalla, como es el sonido del motor, cambio de marcha, frenos, choque con obstaculos, y la explosiones propias de los accidentes, los giros pronunciados y el frenazo de parada.-

60 Los Dibujos que se acompañan en el plano adjunto aclaran lo anteriormente expuesto y asi en la Fig.1ª se ha representado una perspectiva del conjunto de la maquina, la Fig 2ª pantalla y detalle de las imagenes que se reproducen en ella, señalándose con el Nº 1 mueble o conjunto de la ma-

65 quina, 2 pantalla, 3 volante manillar, 4 selector de circuitos expertos, 5 selector de circuitos de principiantes, 6 marcador, tanteador de kilometros recorridos sin penalizacion, por el primer jugador., 7 marcador tanteador de kilometros

70 recorridos sin penalizacion por el segundo jugador, 8 acelerador, 9 pista con sus curvas y demas obstaculos, 10 automovil dirigido por el conductor, 11 Obstaculos, automovil no dirigido por el conductor en sentido contrario de la marcha, 12 explosion que se produce cuando, el automovil conducido

75 sufre impacto con cualquiera de los obstaculos, 13 obstaculo automovil no dirigido por el conductor en el mismo sentido de la marcha, 14 obstaculo mancha de aceite, 15 mecanis-

...(...



80 mo de sonido.-16mecanismo de recogida de monedas, puesta en  
marcha seleccion de circuitos experto - principiante, 17  
mecanismo electrico - auditivo interno.-

R E I V I N D I C A C I O N E S

85 Los puntos nuevos que se consideran reivindicables en es-  
ta memoria de Modelo de Utilidad y adjunto plano que por  
veinte años se solicita a favor de la firma SAGA. SA, por  
AUTOPISTA DE CARRERAS, son las siguientes:

90 1ª.- AUTOPISTA DE CARRERAS, el cual se caracteri-  
za, por estar constituido por un mueble, de forma eschafana-  
da por la parte superior, para continyar con paredes rectan-  
gulares posterior y laterales, asi como la frontal queda  
cortada, llevando en la parte superior una pantalla, en la  
parte central un volante y en la inferior en la parte inter-  
na el mecanismo y en la exterior una palanca movible con el  
pie que actua de acelerador en la marcha del automovil.-

95 2ª.- AUTOPISTA DE CARRERAS, que ademas de la reivin-  
dicacion anterior se caracteriza, por que en la parte supe-  
rior , es decir en la pantalla, se rfleja una pista de ca-  
rreras de automoviles, con circuito curvado, rectas, con el  
gunos obstaculos, manchas de aceite, y coche que puede ir  
en direccion contraria a la marcha normal de la carrera, to-  
do ello para adiestramiento y diligencia en el conductor  
100 del coche de carrera, para salvar los obstaculos que se le  
pueden presentar.-

3ª.- AUTOPISTA DE CARRERAS, que ademas de las rei-  
vindicaciones anteriores se caracteriza, porque en la parte-



105 superior del mueble y encima de la pantalla, va colocado un  
señalizador de kilometros recorridos y otro de tanteo para  
las puntuaciones tanto favorables como negativas por los  
tropiezos que el coche de carrera pueda tener en el recorri-  
do del circuito.-

110 4ª.- AUTOPISTA DE CARRERAS, que ademas de las rei-  
vindicaciones anteriores se caracteriza, porque en el momen-  
to de poner en marcha el dispositivo mecanico del aparató  
por la introduccion de la moneda en el mismo, aparece refle-  
jada en la pantalla el circuito de la autopista que ha de  
115 recorrer el coche, el cual es dirigido por el jugador, por  
medio del volante situado en la parte central del mueble, y,  
por medio del pedal acelerador situado, en la parte inferior  
controla la marcha del mismo, bien acelerando, frenando o  
parando segun las circunstancias aconsejen.-

120 5ª.- AUTOPISTA DE CARRERAS, que ademas de las rei-  
vindicaciones anteriores se caracteriza, porque el jugador  
o jugadores pueden elegir antes de comenzar la carrera, bien  
un circuito de principiantes a un circuito de expertos, cu-  
12 5 yas incidencias aparecen controladas y reseñadas en el nu-  
merador kilometrico y de tanteo para cada uno de los jugado-  
res.-

130 6ª.- AUTOPISTA DE CARRERAS, que ademas de las rei-  
vindicaciones anteriores se caracteriza, porque los efectos  
que se reflejan en la pantalla televisiva se consiguen me-  
diante la insercion de una moneda que acciona un rele, el  
cual, envia corriente a una unidad central o programa cons-

.../...

210413



H O J A nº 6

=====

135

truido en un circuito impreso, mediante circuitos integrados logicos desde donde se transmite la señal de video a un televisor en cuya pantalla aparecen reflejados los ingredientes que toman parte en la accion de este juego.-

140

7ª.- AUTOPISTA DE CARRERAS, que ademas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza, por que un sistema mecanico electro auditivo , reproduce en cada momento la sonoridad caracteristica del momento reflejado en la pantalla, como es el sonido del motor, cambio de marcha, frenos, choque con obstaculos y las explosiones propias en los accidentes, los giros pronunciados y el freno de parada.-

8ª.- AUTOPISTAS DE CARRERAS.-

La presente memoria de Modelo de Utilidad consta de seis hojas, escrita por un solo lado a dos espacios con un total de ciento cuarenta y cuatro lineas y un plano.-

Madrid 20 de Febrero 1.975

El Agente Oficial

Firmado Miguel E. Loaysa Pinzon

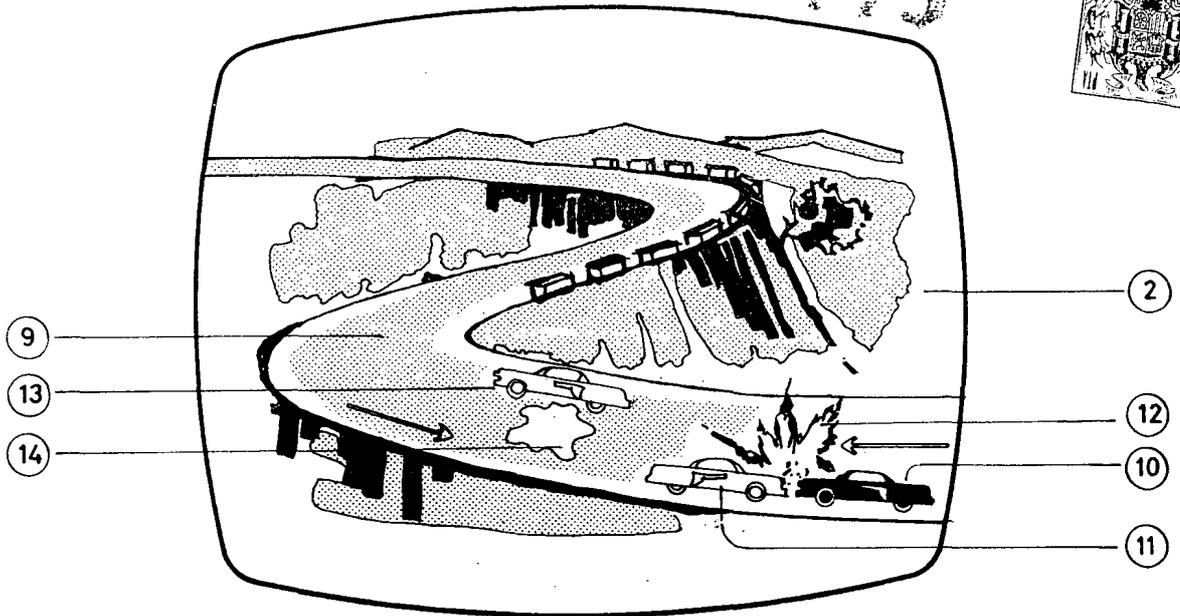


FIG - 2

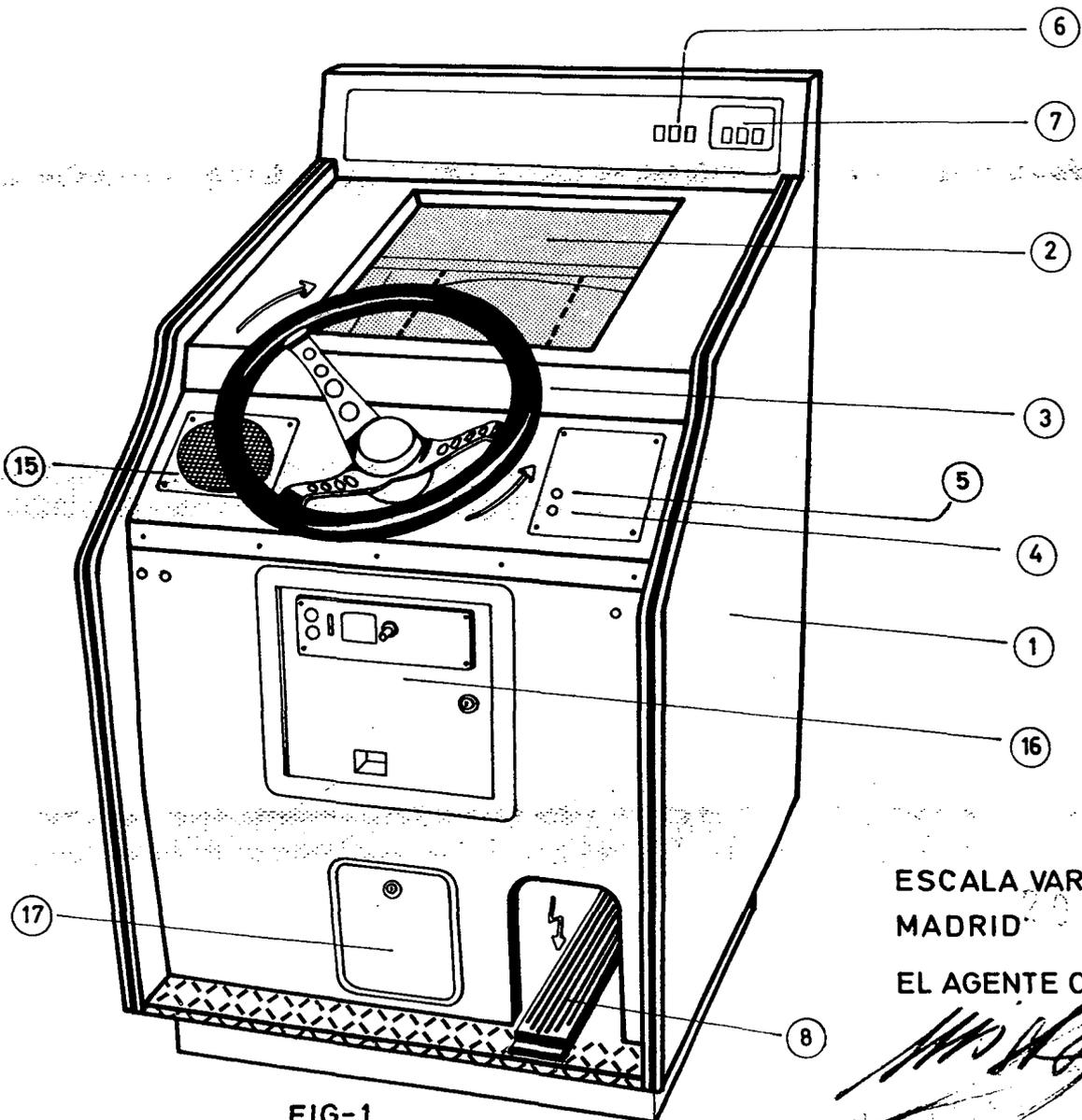


FIG-1

ESCALA VARIABLE  
MADRID

EL AGENTE OFICIAL