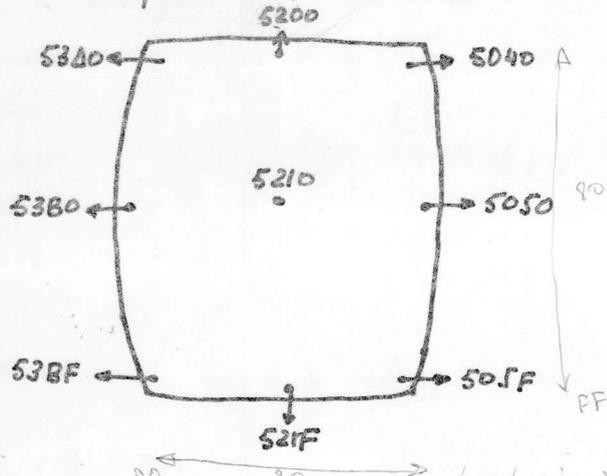


- GØ → control de placa (usualmente no va)
- S → sustituye S Δ (espacedor) D (espacedor)
- D → display (listado) D. Δ, ΔF, dato.
- R → ciclo lectura R Δ return.
- W → " escritura W Δ D return
- F → escritura repetitiva F Δ, ΔF, D return.
- % → escritura en binario
- # → escritura de 32 en 32.

KAMIKAZE

Programa desde Ø a 28ØØ
 RAM 1 (de micro) de 4ØØØ a 43FF
 RAM 2 (figuras fijas) de 5ØØØ a 53FF
 espacio en blanco 10.



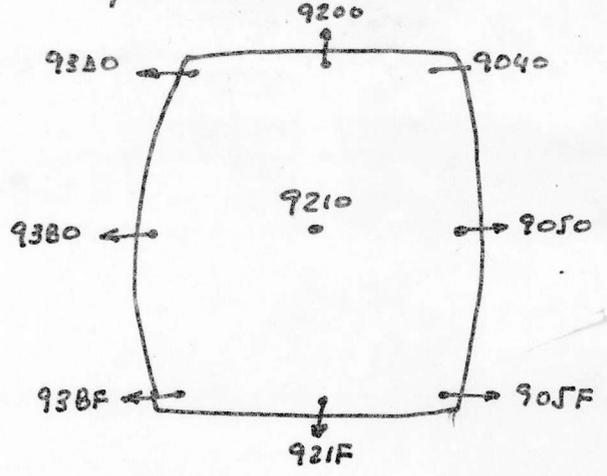
RAM 3 (figuras móviles, bolas etc)
 de la 58ØØ a 58FF

DONDE ESCRIBEN LAS FIGURAS

- 584Ø Pos. horiz. (00 a FF)
80 medio
 - 5841 FIGURA
 - 5842 COLOR
 - 5843 Pos. vertical. (00 a FF)
80 medio
- figuras restantes.
- | | | | | | | |
|------|------|------|------|------|------|------|
| 9844 | 984B | 984C | 985Ø | 9854 | 985Ø | 985C |
| 45 | 49 | 4D | 51 | 55 | 59 | 5D |
| 46 | 4A | 4E | 52 | 56 | 5A | 5E |
| 47 | 4B | 4F | 53 | 57 | 5B | 5F |

MONCRESTA.

Programa desde Ø a 4ØØØ
 RAM 1 (de micro) de 8ØØØ a 83FF
 RAM 2 (figuras fijas) de 9ØØØ a 93FF
 espacio en blanco 24.



RAM 3 (figuras móviles, bolas etc)
 de la 98ØØ a 98FF

- en MONCRESTA LO MISMO
 pero en 984Ø.
 9841
 9842
 9843.
- IDEM A KAMIKAZE con 9844

KAMIKAZE

CLAVE FIG.

18 NAVE	Fig 29	color	01
2 "	" 11	"	02
3 "	" 12	"	03
4 "	" 11	"	04

MOISTA

FIG	10	nave pequena	
"	11	" mediana derecha	
"	12	" "	1390.
"	13	" grande derecha	
"	14	" "	139.

BOMBASHORIZONTAL

5863
5867
586B
586F
5873
5877
587B

VERTICAL

5861
5865
5869
586D
5871
5875
5879

BALAS

5861 posc. vertical
5863 " horizontal.

BOMBAS.

9861 posic. vertical (000 FF)
9863 " horiz. (000 FF).

SCRAMBLER

ROM PROGRAMA : ϕ - 3FFF
RAM PROGRAMA : 4000 - 47FF
RAM VIDEO : 4800 - 4BFF (duplicada 4C00 - 4FFF)
RAM OBJETO : 5000 - 50FF (Solo lectura, duplicada escritura, 51--
2--
3--
4--
5--
6--
7--)