176309

176309

A63

H

SEGA. S.A., firma de nacionalidad española, residente en Madrid calle de Adela de Balboa nº 3, solicita autorizacion para el registro de un Modelo de Utilidad por " BOMBARDERO AEREO ".-

## M E M O R I A

La presente memoria de Modelo de Utilidad y adjunto plano, tiene por objeto la descripcion del modelo que se solicita a favor de la firma SEGA. S.A., consistente en BOMBARDERO AE - REO.-

Una vez mas entramos en el campo de la distraccion y esparcimiento unido al incentivo y a la destreza, ya que en esta clase de juegos o maquinas recreativas se aunan ambas cosas para el usuario de las mismas, y la firma SEGA. S.A., a la cabeza de estas construcciones recreativas , lanza este nuevo modelo que por sus caracteristicas, elementos componentes y funcionamiento se distingue de los que actualmente hay en el mercado.-

Consiste el modelo de utilidad que se solicita que denominamos bombardero aereo, en un mueble de caracteristicas papale - pipedicas, de caras rectangulares, menos la frontal que aparece curvada hacia el interior y en la que se ve reflejada por medio de un espejo y convenientemente instalado una panoramica que representa un campo de batalla, con montañas, caminos, casas, fortalezas, lugares atrincherados, asi como tambien los propios elementos moviles de una accion , tales como automoviles, tanques, camiones, toas, jeeps y cualquier otro sin que ello tenga caracter limitativo en la expresion.-

Estos objetivos deberan ser atacados por el jugador, por medio de un avion, que se dirige hacia ellos en picado, el jugador accionara un mando que se desplaza radialmente a derecha e izquierda de la maquina y que alberga en su parte superior un boton pulsador que contrela los disparos de ametralladora del avion en vuelo.-

Este avion va montado en un carro desplazable por medio de una transmision a cadena movido todo ello por un motor de doble sentido de giro a ambos lados de la maquina, radialmente al centro de la misma, en el va montado transversalmente y en posicion vertical otro carro con un motor que acciona por medio de otra cadena a dos aviones colocados convenientemente para ser iluminados ( ya que su pintura es verde reflectante) por un tubo de luz negra con lo que por medio de un espejo de doble imagen y por ilusion optica el jugador tan solo vera el avion que vuela en picado, debido a que el carro que lo transporta y dirige esta pintado de color negro pintura que la luz negra no hace destacar.-

Cuando se produce un circuito cerrado por medio de las escobillas de los objetivos y del avion que recorre un circuito impreso se efectua un blanco cuando el jugador pulsa el boton del disparo, con lo cual este es registrado en un tablero colocado en la parte central frontal superior de la maquina.-Igualmente y por medio de un dispositivo electro - mecanico y con gradaucion de tiempo , pudiendo el mecanismo cesar de funcionar o seguir funcionando.-Tambien por un dispositivo electro-mecanico - auditivo al producirse el blanco por haber acertado en el dis-

paro,se escucha el sonido de una gran explosion, y se produce una llamarada de luz en el sitio que ha sido tocado el objetivo y al mismo tiempo se escucha el ruido del tableteo de una ametralladora siempre que el jugador este pulsando el boton.-

Los dibujos que se reseñan en el plano adjunto aclaran lo anteriormente expresado y asi en la Fig.1ª se ha representado una perspectiva del conjunto de la maquina y detalle imaginario de un campo de batalla con posibles objetivos.- En la Fig.2 se ha representado conjunto de mecanismos interiores con su numeracion correspondiente de cada elemento.- Y en la Fig. 3 Conjunto de mecanismos internos con numeracion correspondiente de cada elemento ( Vista frontal y Lateral), señalandose con el Nº 1 recinto del alta voz del sonido, 2 tablero frontal de decorado y tanteo, 3 vista del campo de juego, 4 ranura de entrada de moneda, 5 puerta delantera acceso a unidad electrica,6 mando de direccion del avion, 7 cuadro de instrumentos ( simula el de un avion),8 boton de disparo amatralladoras del avion, 9 carro soporte delç avion,10 avion que dirige el jugador,11 motor arrastre cadena, 12 cadena arrastre del avion, 13 cadena arrastre del carro, 14 cadena de arrastre carro movil, 15 motor doble sentido giro arrastre carro movil, 16objetivos moviles, 17 cadena de arrastre blan co moviles, 18 motor arrastre cadenas y 19 representacion de un campo de batalla con montañas caminos ect.-

## REIVINDICACIONES

Los puntos nuevos que se reivindican en la presente memoria del Modelo de Utilidad BOMBARDERO AEREO, que por veinte años se solicita en España a favor de la firma SEGA. S.A., son los siguientes:

1º.- BOMBARDERO AEREO, el cual se caracteriza, por estar constituido por un mueble de forma paralepipedica, con caras rectangulares, menos la frontal que aparece curvada hacia el interior y en la que se ve reflejada por medio de un espejo convenientemente instalado una panoramica que representa un campo de batalla, con montañas, caminos, fortalezas, lugares atrincherados, asi como tambien los elementos moviles en una accion militar, tales como automoviles, tanques, camiones, toas, jeeps y cualquier otro sin que ello tenga caracter limitativo y si enunciativo.-

2º.- BOMBARDERO AEREO, que ademas de la Reivindicacion anterior se caracteriza, porque estos objetivos deberan ser atacados, por medio de un avion, que se dirige hacia ellos en picado, se accionara un mando que se desplaza radialmente a derecha e izquierda de la maquina y que alberga en su parte superior un boton pulsador que controla los disparos de ametralladora del avion en vuelo.-

3º.- BOMBARDERO AEREO, que ademas de las reivindicaciones anteriores, se caracteriza, porque el avion, va montado en un carro desplazable por medio de una transmision a cadena movido todo ello por un motor de doble sentido de giro a ambos lados de la maquina, radialmente al centro de la misma, en el va montado transversalmente y en posicion vertical otro carro con un motor que acciona por medio de otra cadena a dos aviones colocados convenientemente para ser iluminados( ya que su pintura es verde reflectante ) por un tubo de luz negra con lo que por medio de un espejo de doble imagen y por ilusion optica el observador tan solo vera el avion que vue-

la en picado debido a que el carro que lo transporta y dirige esta pintado de color negro pintura que la luz negra no hace destacar.-

4ª.- BOMBARDERO AEREO, que ademas de las reivindicaciones anteriores, se caracteriza,porque cuando se produce un circuito cerrado por medio de las escobillas de los objetivos y del avion, que recorre un circuito impreso se efectua un blanco al pulsarse el boton del disparo, quedando registrado el mismo en un tanteador situado en la parte frontal superior de la maquina.- Igualmente por medio de un dispositivo electromecanico con graduacion de tiempo puede sl mecanismo a un numero de tantos detenerse o continuar, tambien por un dispositivo de las mismas caracteristicas y auditivo, al producirse el blanco por haberse acertado en el disparo, se escucha el sonido de una gran explosion y se observa una llamarada en el lugar que ha sido tocado el objetivo, oyéndose durante la accion el ruido constante del tableteo de una ametralladora.-

5ª.- BOMBARDERO AEREO.-

La presente memoria de modelo de utilidad consta de cinco hojas mecanografiadas por un solo lado a dos espacios, con un total de ciente veinticinco lineas y un plano.-

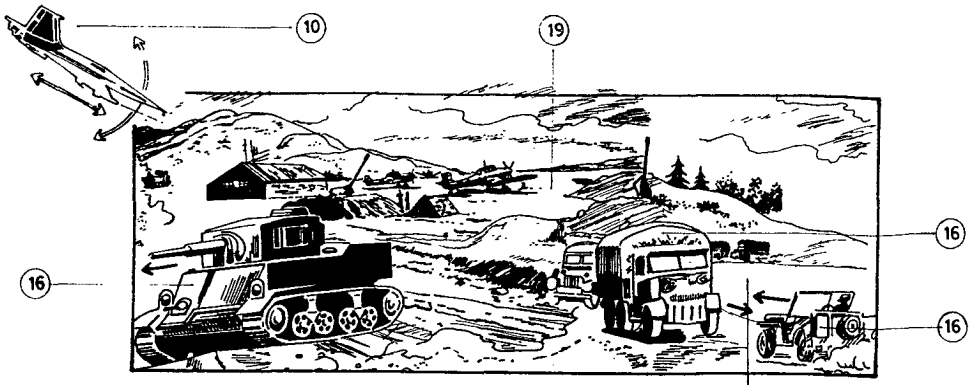
Madrid 20 de Enero de 1.972

El Agente Oficial

Firmado.- Miguel F-Loaysa Pinzon

SEGA. S.A.

MODELO UTILIDAD
HOJA UNICA



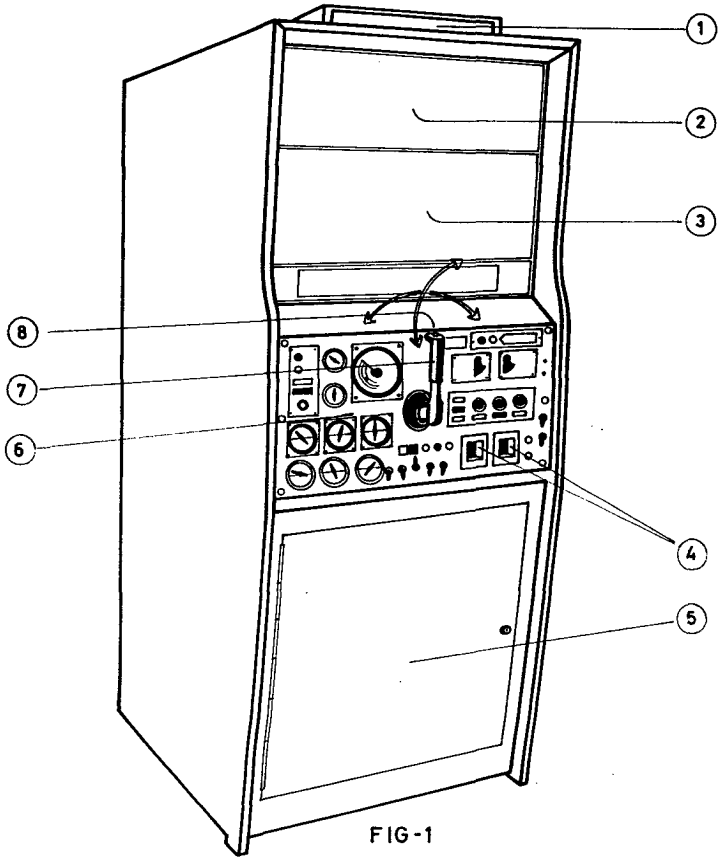




FIG-1

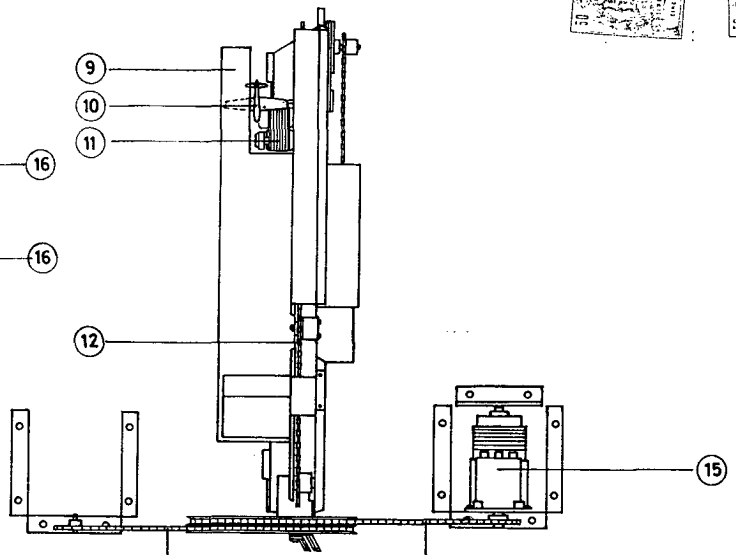



FIG-2

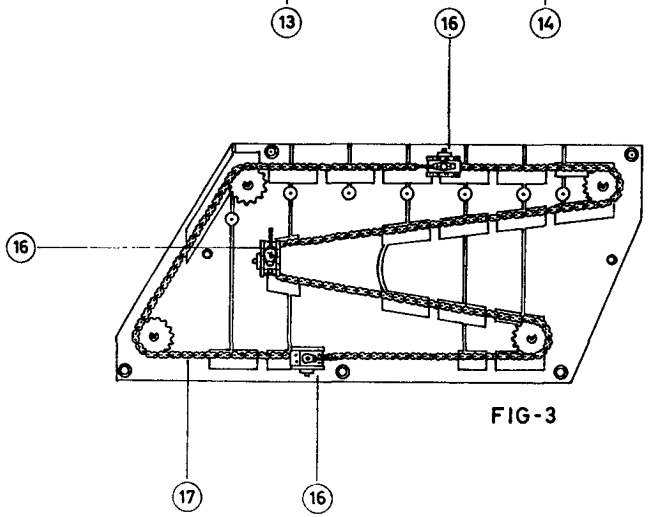
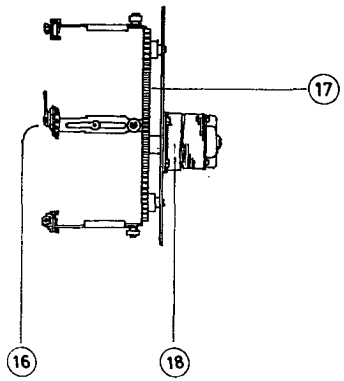



FIG-3




ESCALA VARIABLE
MADRID
EL AGENTE OFICIAL