

Int. Cl.:

A63D

20 69 67

BAD ORIGINAL



S E G A. SA, firma de nacionalidad española, residente en Parla (Madrid) carretera de Toledo Kilometro 22.900, solicita autorizacion para el registro de un Modelo de Utilidad por " COMPETICION FUTBOLISTICA AUTOMATICA ".-

M E M O R I A

La presente memoria de Modelo de Utilidad y adjunto plano servira para distinguir y describir el modelo que se solicita y con ello tener la exclusiva de fabricacion y venta en España por veinte años, consistente en " COMPETICION FUTBOLISTICA AUTOMATICA ".-

5

Una vez mas salta a la palestra inventiva con motivacion competitiva y de distraccion la firma SEGA. SA, especializada desde hace muchos años en la creacion y fabricacion de maquinas recreativas y de distraccion, valga la redundancia , lanzando al mercado una nueva de estas especialidades, que por sus caracteristicas, novedades, elementos que la constituyen y su finalidad, la distingue de las que actualmente hay en el mercado y que pudieramos denominarla para su individualizacion por " COMPETICION FUTBOLISTICA AUTOMATICA ".

10

Consiste el modelo de utilidad que se solicita, en una plataforma de tipo rectangular que podemos dividir en dos partes la central y las laterales, en la parte central van colocados unos elementos lanzadores que en numero de doce van distribuidos seis a cada lado , es decir frente a frente, teniendo estos elementos medios impulsores para el lanzamiento de objetos variables.-

20

.../...

BAD ORIGINAL

00007

HOJA Nº 2



25

En los extremos de esta plataforma, van colocados unos mandos que accionados por los usuarios, permiten poner en marcha los dispositivos impulsores de forma , que cuando el objeto que hay de ser proyectado , se coloque delante de los elementos lanzadores , al ser accionada la palanca, ponee en movimiento el dispositivo que al conectarse con el elemento lanzador proyecta al frente el objeto que nuevamente al caer delante de los elementos lanzadores que estan colocados frente se repite la jugada en sentido contrario.-

30

Los elementos lanzadores , tienen movimiento de izquierda a derecha de derecha a izquierda y de atras hacia adelante lo cual le permite un angulo de accion grande para su mision de lanzar, todo ello es , manipulado tanto por lo que se refiere a las direcciones como el golpeado por medio de la palanca que va colocada en cada uno de los extremos de la plataforma.-

35

En estas maquinas recreativas por medio de un dispositivo electre -mecanico- auditivo, se va reflejando en el exterior y en superficies visibles en la plataforma en cada campo o sector las puntuaciones ganadas por cada uno de los contendientes.-

40

El elemento que es lanzado, al producirse el tante , vuelve al campo competitivo .-

45

Los dibujos que se acompañan en el plano adjunte aclaran perfectamente lo anteriormente expuesto y así , en la figura unica, se representa la motivacion en vista superior en planta del conjunto de la maquina, señalandose con el Nº 1 palancas

.../...



50 de mando, con el Nº 3 terreno de competicion, con el Nº 3
 mueble o conjunto de la maquina, con el Nº 4 lugares de pe-
 netracion del elemento lanzador, con el Nº 5 marcadores au-
 timaticos luminosos, con el Nº 6 pulsador situado en la pa-
 lanca para la accion lanzadera, con el Nº 7 mecanismo cobra-
 dor con el Nº 8 elemento lanzador, con el Nº 9 orificio de
 55 salida del elemento lanzador, con el Nº 10 objetos elemen-
 tos lanzadores que pueden adoptar cualquier forma o repre-
 sentacion y con el nº 11 receptores .-

REIVINDICACIONES

60 Los puntos nuevos que se reivindican en lapresente memo-
 ria de Modelo de Utilidad y adjunto plano son los siguientes:

65 1ª REIVINDICACION.- COMPETICION FUTBOLISTICA AUTOMATICA, la
 cual se caracteriza, por estar constituido por una plata-
 forma de tipo rectangular, que podemos dividir en dos partes
 la central y las laterales, en la parte central van colo-
 cados unos elementos lanzadores, que en numero de doce van
 distribuidos seis a cada lado, es decir frente a frente, te-
 niendo estos elementos medios impulsores para el lanzamien-
 to de objetos variables.-

70 2ª REIVINDICACION.- COMPETICION FUTBOLISTICA AUTOMATICA,
 que ademas de la reivindicacion anterior se caracteriza, por-
 que en los extremos de esta plataforma y en los laterales
 del frente, van colocados unos mandos que accionados por los
 usuarios permiten poner en marcha los dispositivos impulsores
 de forma, que cuando el objeto que ha de ser proyectado, se
 75 coloca delante de los elementos lanzadores, al ser accionada

206967



HOJA Nº 4

BAD ORIGINAL

la palanca, pone en movimiento el dispositivo, que al conectarse con el elemento lanzador proyecta al frente el objeto que nuevamente al caer delante de los elementos lanzadores que están colocados frente se repite la jugada en sentido contrario.-

80

3º.- REIVINDICACION.- COMPETICION FUTBOLISTICA AUTOMATICA, que ademas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza, porque los elementos lanzadores tienen movimiento de izquierda a derecha y de derecha a izquierda y de atras hacia adelante lo cual le permite un angulo de accion para su mision de lanzar, todo ello es, manipulado tanto por lo que se refiere a las direcciones como el golpeado por medio de la palanca que va colocada en cada uno de los extremos de la plataforma.-

85

4º.- REIVINDICACION.- COMPETICION FUTBOLISTICA AUTOMATICA, que ademas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza, porque por un dispositivo electro-mecanico - auditivo, se va reflejando en el exterior y en superficies visibles en la plataforma en cada campo o sector las puntuaciones ganadas por cada uno de los competidores.-

90

5º.- REIVINDICACION.- COMPETICION FUTBOLISTICA AUTOMATICA, que ademas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza, porque el cuerpo que es lanzado, al producirse el tanteo vuelve al campo competitivo.-

95

6º.- REIVINDICACION.- COMPETICION FUTBOLISTICA AUTOMATICA.-

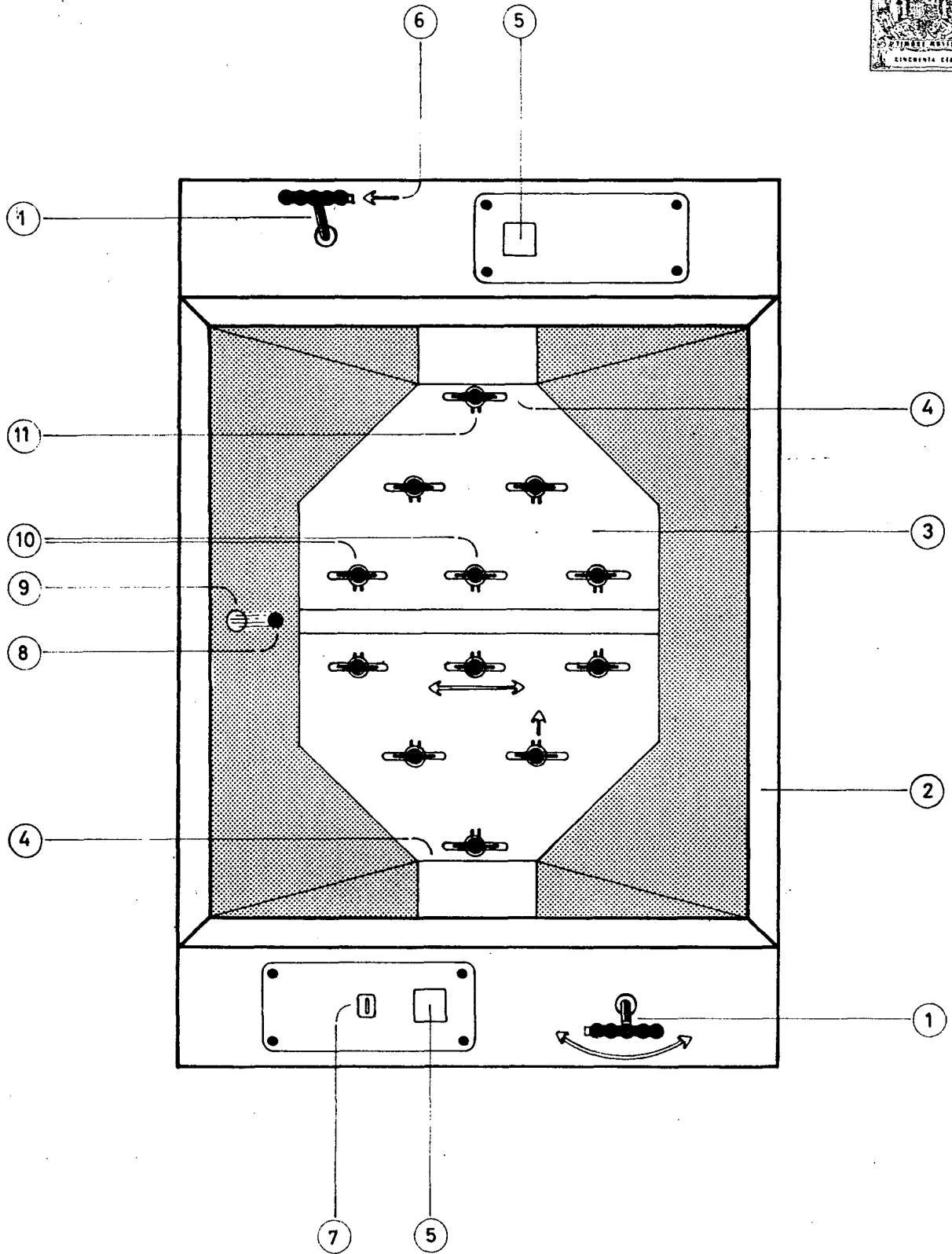
La presente memoria de Modelo de Utilidad consta de cuatro hojas mecanografiadas, por un solo cara a dos especies, con un total de noventa y nueve lineas y un plano.-

Madrid 28 de Octubre de 1974

El Agente Oficial

Firmado.- Miguel S. Loaysa Pinson

200007



ESCALA VARIABLE
MADRID 28 OCT. 1974
EL AGENTE OFICIAL

[Handwritten Signature]
Firmado: MIGUEL EDEZ.-LOAYSA PINZON