

207905



MEMORIA 609B 207905

S E G A. SA, de nacionalidad española, domiciliada en Parla, carretera de Toledo Kilometro 22.900, solicita la autorización para el registro de un Modelo de Utilidad por " CIRCUITO DE PRUEBAS AUTOMOVILISTICAS ".-

MEMORIA.-

La presente memoria de Modelo de Utilidad y adjunto plano , tiene por objeto describir el Modelo de Utilidad que se solicita, por CIRCUITO DE PRUEBAS AUTOMOVILISTICAS, a favor de la firma SEGA. SA, domiciliada en Parla (Madrid).-

5

Como siempre una vez mas la firma SEGA. SA, especializada desde hace mucho tiempo en la creacion de maquinas recreativas, sale una vez al mercado con una nueva que ha denominado CIRCUITO DE PRUEBAS AUTOMOVILISTAS, que por sus características, elementos componentes de la misma, como así mismo su finalidad pueden considerarla como totalmente nueva a las que actualmente existen en el mercado, como puede acreditarse por las descripción de la misma y el conjunto de sus reivindicaciones.-

10

El Modelo de Utilidad que se solicita se caracteriza, por estar constituido por un mueble de paredes rectangulares alargadas en sentido vertical, teniendo la frontal dividida en dos partes la superior y la inferior, llevando en la parte superior una pantalla televisiva en la que se ha de apreciar una acción competidora de carrera automovilística y en la parte inferior van colocados una serie de mandos, como volantes, cambio de velocidades acelerador y freno.-

15
20

.../...



207905

Los mandos reseñados anteriormente , responden perfectamente a su cometido, en relacion con la proyeccion televisada en la pantalla y en su consecuencia la imagen reflejada, pueda ser variada en su marcha, acelerada, frenada e incluso por cambios de marcha 1ª, 2ª, y 3ª y marcha atras y dar una realidad en el recorrido de los vehiculos.-

La existencia de una unidad electronica que recibe la entrada de fuerza de red y que se activa al introducir una moneda en el aparato activa igualmente un interruptor en un circuito de microestructuras electronicas o circuitos logicos que envian una señal de video al aparato con su pantalla televisiva y refleja el juego en cuestion.-

La competicion se programa anteriormente en relacion con un tiempo determinado, de forma que al iniciarse va señalándose en la pantalla el tiempo que falta para finalizar, y por medio de controladores de puntos tambien se van reflejando en la pantalla los obtenidos cuando el bolido competitivo no ha sufrido ningun accidente o contratiempo, como igualmente estos ultimos quedan igualmente reflejados en la pantalla por medio de una penalizacion de varios segundos de tiempos y por lo tanto el inmovilizar el vehiculo tambien de tanteo.-

Junto con el aparato lle va un mecanismo electro-mecanico-auditivo, que permite que mientras se desarrolla la accion competitiva, la misma va acompaña del ruido caracteristico de un bolido de carreras, el cambio de velocidades, el chirriar de los frenos, asi

.../...



como el impacto de los accidentes.-

El desarrollo del juego o competicion es a un tiempo pre- contro-
lado y ajustable, ello no impide que el jugador pueda aun con
50 el tiempo finalizado cuando haya conseguido el tanteo tope esta-
blecido, gracias a un aparato cuyo mecanismo electronico consis-
te en una galleta de circuitos integrados logicos programada y
en donde se controla la velocidad, sonido, tiempo de juegos y pun-
tos positivos y negativos.- Mediante esta unidad central se envia
55 señal de video a una pantalla de television instalada en la par-
te superior de la maquina que reproduce la imagen del juego.-

Al objeto de dar mas emocion a la prueba competitiva, y demostrar
la destreza de los jugadores, en el circuito se han colocado al-
gunos obstaculos, lugares regados y encharcados, manchas de acei-
60 tes, que han de salvar los conductores y han de conducir en e-
sos lugares con mas precaucion y destreza.-

Los dibujos que se acompañan en el plano adjunto aclaran lo an-
teriormente expresado y asi en la Fig. 1ª se ha representado vis-
ta lateral del conjunto de la maquina, en la Fig. 2ª vista
65 frontal de la misma, en la Fig. 3ª perspectiva del conjunto y
en la Fig. 4ª detalle del vison o circuito de pruebas, señalan-
dose con el Nº 1 mueble o conjunto, con el 2 pantalla televisi-
va, 3 manillar o volante, 4 palanca de cambio de velocidades,
5 pedal acelerador, 6 pedala freno, 7 mecanismo de recaudacion y
70 puesta en marcha, 8 representacion luminosa del automovil en la
pantalla, 9 representacion punteada del circuito a recorrer por
el vehiculo, 10 obstaculos, 11 indicador de tiempo de juegos,
12 indicador de puntos obtemidos y 13 sistema sonoro, arranque,

.../...



cambio de velocidades, frenazo y choques .-

75

R E I V I N D I C A C I O N E S

Los puntos nuevos que se reivindican en la presente memoria de Modelo de Utilidad y adjunto plano, por CIRCUITO DE PRUEBAS AUTOMOVILISTICAS, a favor de la firma SEGA. SA, son los siguientes:

80

1ª.- CIRCUITO DE PRUEBAS AUTOMOVILISTICAS, el cual se caracteriza por estar constituido por un mueble de paredes rectangulares alargadas en sentido vertical, teniendo la frontal dividida en dos partes la superior y la inferior, llevando en la parte superior una pantalla televisiva en la que se ha de apreciar una acción competitiva de carrera automovilística y en la parte inferior van colocados una serie de mandos, como volante, cambio de velocidades, acelerador y freno.-

85

2ª.- CIRCUITO DE PRUEBAS AUTOMOVILISTICAS, que además de la reivindicación anterior se caracteriza, porque los mandos reseñados en la reivindicación anterior responden perfectamente a su cometido en relación con la proyección televisada en la pantalla, y en su consecuencia, la imagen reflejada, puede ser variada en su marcha, acelerada, frenada e incluso por cambios de marcha 1ª, 2ª y 3ª y marcha atrás y dar una realidad en el recorrido de los vehículos.-

95

3ª.- CIRCUITO DE PRUEBAS AUTOMOVILISTICAS, que además de las reivindicaciones anteriores se caracteriza, porque por medio de una unidad electrónica que recibe la entrada de fuerza de red y que se activa al introducir una moneda en el aparato, activa igualmente un interruptor en un circuito de micro-estructuras elec-

100

.../...



tronicas o circuitos logicos que envian una señal de video con su pantalla televisiva y refleja el juego en cuestion.-

105 4ª.- CIRCUITOS DE PRUEBAS AU TOMOVILISTICAS, que ademas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza, porque la competicion es programada anteriormente en relacion con un tiempo determinado de forma que al iniciarse, vaseñalandose en la pantalla el tiempo que falta para finalizar, y por medio de controladores de puntos tambien se van reflejando en la pantalla los obtenidos cuando el bolido competitivo no ha sufrido ningun accidente o contratiempo, como igualmente estos ultimos quedan igualmente reflejados en la pantalla por medio de una penalizacion de varios segundos de tiempo, y por lo tanto el inmovilizar el vehiculo tambien de tanteos.-

115 5ª.- CIRCUITOS DE PRUEBAS AUTOMOVILISTICAS, que ademas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza, por la existencia de un mecanismo electro- mecanico- auditivo, que permite que mientras se desarrolla la accion competitiva, la misma va acompañada del ruido caracteristico de un bolido de carreras, el cambio de velocidades, el chirriar de los frenos , asi como el impacto de accidentes.-

120 6ª.- CIRCUITOS DE PRUEBAS AUTOMOVILISTICAS, que ademas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza, porque el desarrollo del juego o competicion, es a un tiempo precontrolado y ajustable, ello no impide que el jugador pueda continuar aun con el tiempo finalizado cuando haya conseguido el tanteo tope establecido, gracias a un aparato cuyo mecanismo electro nico consiste en una galleta de circuitos integrados logicos

207905

HOJA Nº 6



130

programada y en donde se controla la velocidad, sonido, tiempo de juego y puntos positivos y negativos.-Mediante esta unidad central se envia señal de video a una pantalla de television instalada en la parte superior de la maquina que reproduce la imagen del juego.-

135

7ª.- CIRCUITO DE P RUEBAS AUTOMOVILISTICAS, que ademas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza, porque a los efectos de dar una mas emocion a la prueba competitiva y demostrar la destreza de los conductores, en el circuito se han colocados algunos obstaculos, lugares regados, encharcados, manchas de aceites que han de salvar el conductor y ha de conducir en esyso lugares con mas orecaucion y destreza.-

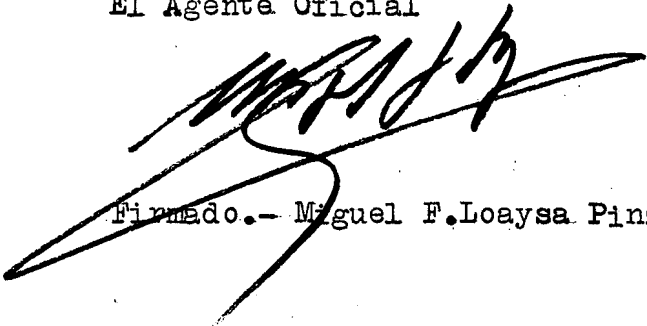
140

8ª.- CIRCUITO DE PRUEBAS AUTOMOVILISTICAS.-

La presente memoria de Modelo de Utilidad consta de seis hojas escritas a maquinas por solo lado a dos espacios y con un total de ciento cuarenta lineas y un plano.-

Madrid 14 de Enero 1.975

El Agente Oficial



Firmado.- Miguel F. Loaysa Pinzon

BAD ORIGINAL

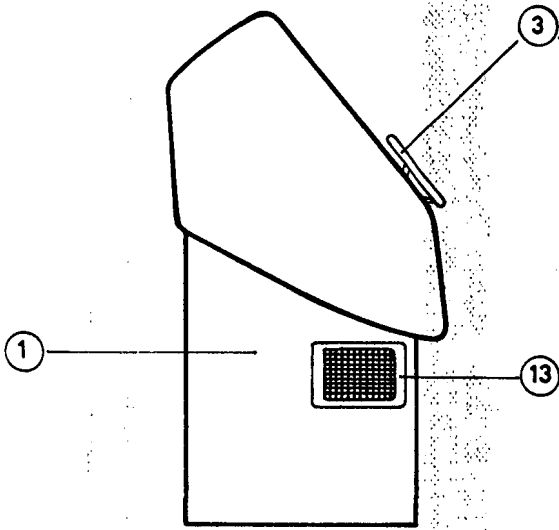


FIG-1

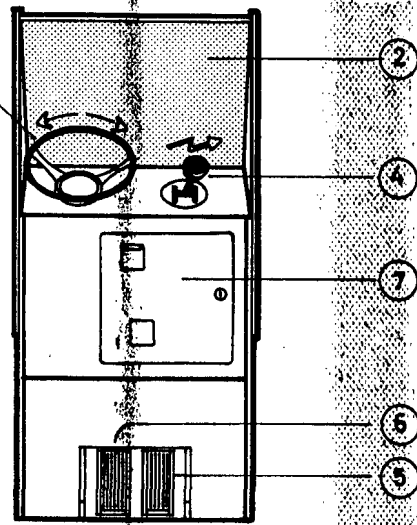


FIG-2

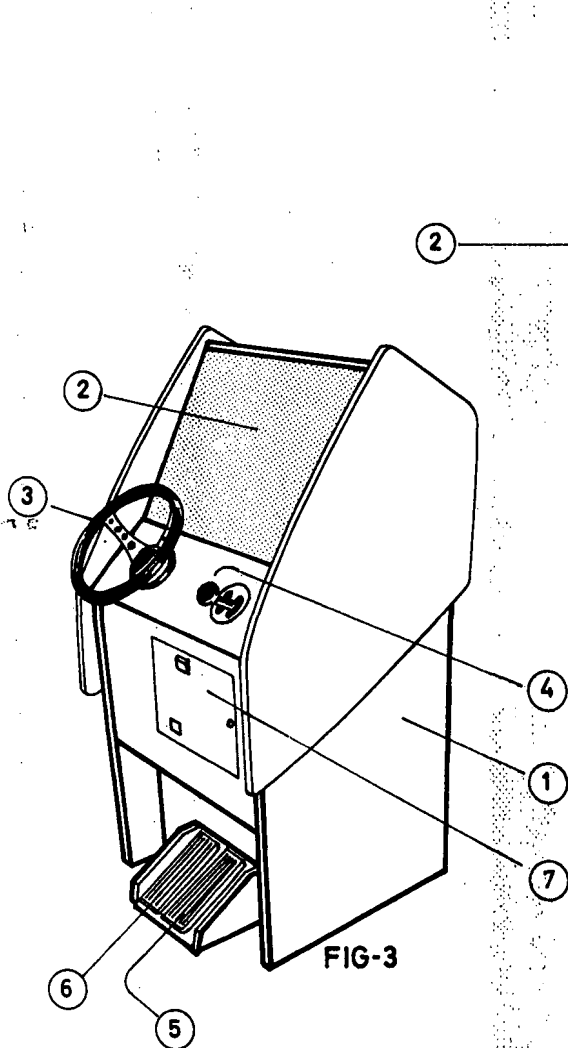


FIG-3

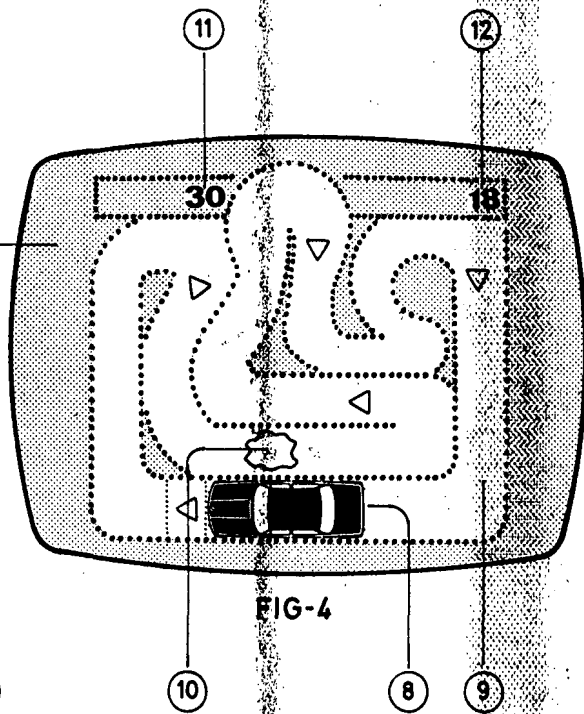


FIG-4

ESCALA VARIABLE
MADRID 13-1-75
EL AGENTE OFICIAL