

AZTECA



Recreativos Franco, S.A.

Plaza de Cronos, 4

28037 Madrid – ESPAÑA

Tel.: (34) 91 440 92 00 – Fax (34) 91 754 41 66

<http://www.rfranco.com>

23 de Junio de 2009

©R. Franco

Ref. Max: 10205340101

AZTECA

❑ CARACTERÍSTICAS FÍSICAS Y ELÉCTRICAS	1
❑ INSTALACIÓN	3
❑ DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO.....	5
- Descripción de la máquina	5
- Descripción del juego de la máquina "AZTECA"	6
- Reserva de monedas	9
- Regulación de los "Switches"	10
- Test general de la máquina	17
- Códigos de error	23
- Comunicaciones en serie vía RS-232	24
- Capítulo aceptador de billetes EBA	24
- Recarga de Hoppers	25
❑ INCIDENCIAS	27
❑ ELECTRÓNICA (HARDWARE)	29
- Placa retorno monedas – (Ref. 90362101)	29
- Placa iluminación billeteo – (Ref. 90412401)	30
- Placa control apilador billeteo – (Ref. 90419202)	31
- Placa opto rodillos – (Ref. 90419903).....	32
- Placa opto contenedor hopper – (Ref. 90427301).....	33
- Placa opto hopper – (Ref. 90427402)	34
- Placa opto motor – (Ref. 90427501).....	35
- Placa de C.P.U. (Ref. 90422411)	36
- Placa totalizadores (Ref. 90430104)	41
- Montaje conjunto totalizadores	44
- Placa flash de sonido (Ref. 90432104).....	45
- Placa control 6 rodillos (Ref. 90435604).....	46
- Placa de leds rodillos (Ref. 90443902).....	54
- Placa control luces y contactos (Ref. 90446002).....	55
- Placa 32-64 salidas (Ref. 90446801).....	59
- Placa hopper monedero-billeteo (Ref. 90452303)	61
- Placa plan de ganancias inferior(Ref. 90466404)	65
- Placa leds línea de premios (Ref. 90453502)	71
- Placa central superior (Ref. 90460402).....	72
- Placa juegos libres (Ref. 90460502)	74
- Placa plan ganancias sup. izquierdo (Ref. 90460602)	77
- Placa AT91SAM9263 (Ref. 90460903)	82
- Placa conversor CAN A ccTALK (Ref. 90463103).....	90

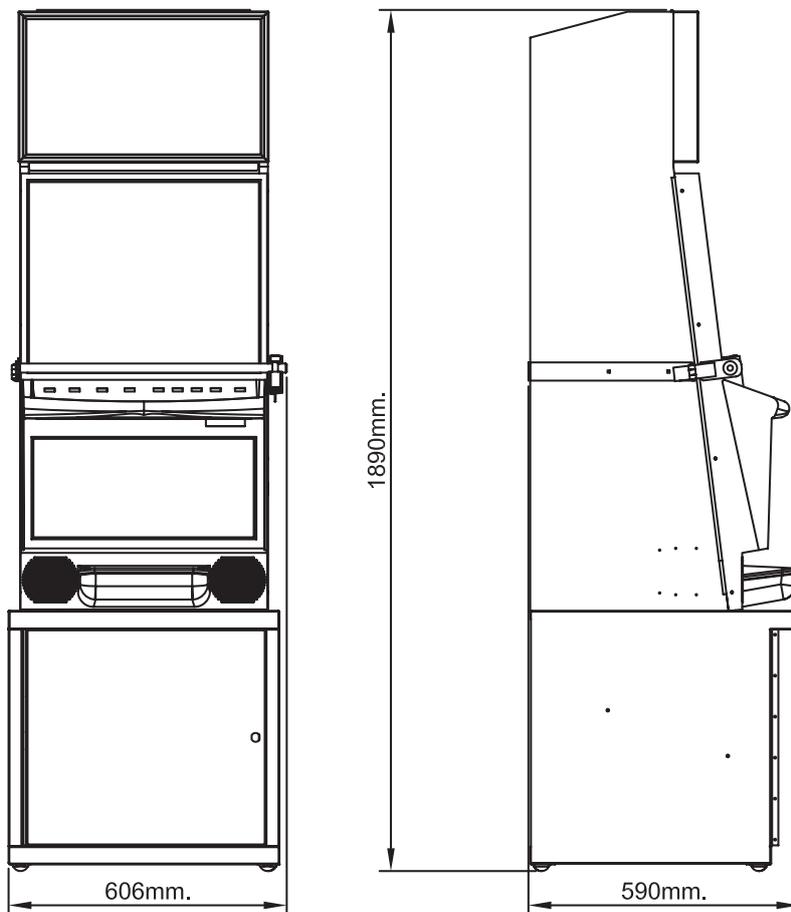


❑ MANUAL MECÁNICO.....	93
– Conjunto mueble principal (Altillo inyección).....	93
– Conjunto puerta.....	95
– Conjunto rodillo RF.....	97
– Panel de botones.....	99
– Conjunto soporte de elementos.....	100
– Conjunto Cincho.....	100
– Conjunto peana (Chapa).....	101
– Conjunto peana (Madera).....	103
– Conjunto billetero C/Stacker (Ref. 910302504).....	105
– Billetero ICT.....	107
– Posición fijación billetero ICT.....	108
– Posición soporte cajón billetes chapa.....	108
– Detalle mueble puerta.....	109
– Hopper RF-04 PWM conector rápido (Ref. 910132200).....	110
❑ MECANISMO PAGADOR “HOPPER”.....	113
❑ CONJUNTO DE RODILLOS.....	115
❑ RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS.....	119
❑ ACEPTADOR DE BILLETES “EBA” (JCM).....	123
❑ MANTENIMIENTO.....	127
❑ EXTENSIÓN DE GARANTÍA.....	129



CARACTERÍSTICAS FÍSICAS Y ELÉCTRICAS

AZTECA



MEDIDAS	
☐ Alto	1890 mm
☐ Ancho	606 mm
☐ Fondo	590 mm
☐ Peso	105 Kg

¡ IMPORTANTE !
 ATENCIÓN.
 EL INTERIOR DE LA MÁQUINA ES UN ÁREA DE USO RESTRINGIDO, DE USO EXCLUSIVO DEL PERSONAL DE MANTENIMIENTO TÉCNICO.

CARACTERÍSTICAS ELÉCTRICAS

Tensión de Entrada	230V. AC. 50Hz/60Hz
Fuente de Alimentación	1,5A

RANGOS DE FUNCIONAMIENTO EN TENSIÓN Y TEMPERATURA

1. Las máquinas salen de fábrica preparadas para soportar 230 voltios de tensión de alimentación de la red.

Los márgenes de temperatura ambiente para un funcionamiento correcto son de 0-60° C.

La humedad relativa del aire podrá variar entre el 10% y el 90%.

2. La fuente de alimentación conmutada trabaja a 230 VAC.

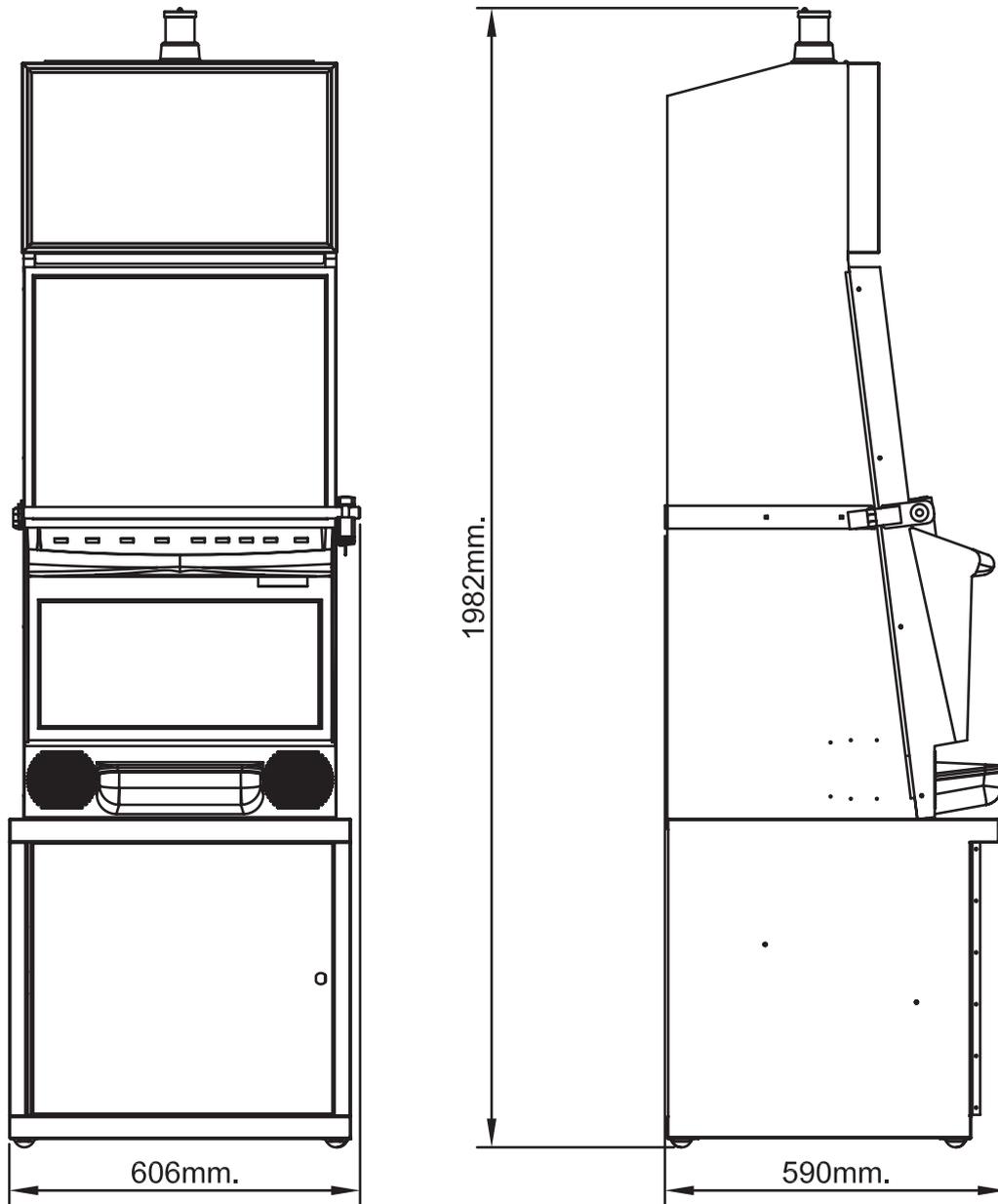
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



CARACTERÍSTICAS FÍSICAS Y ELÉCTRICAS

AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



MEDIDAS	
☐ Alto	1982 mm
☐ Ancho	606 mm
☐ Fondo	590 mm
☐ Peso	105 Kg

¡ IMPORTANTE !
 ATENCIÓN.
 EL INTERIOR DE LA MÁQUINA ES UN ÁREA DE USO RESTRINGIDO, DE USO EXCLUSIVO DEL PERSONAL DE MANTENIMIENTO TÉCNICO.



INSTALACIÓN

AZTECA

1. La máquina deberá ubicarse en locales cubiertos teniendo en cuenta las siguientes precauciones:
 - 1.1 Es preciso dejar espacio suficiente a su alrededor para asegurar una correcta ventilación, así como una distancia de la parte trasera a la pared de 5cm. como mínimo.
 - 1.2 No ha de situarse en lugares que comprometan la seguridad del local, tales como salidas de emergencia, zonas de paso, extintores, etc.
 - 1.3 Nunca se expondrá la máquina directa y prolongadamente a los rayos solares, agua lluvia,vapor, polvo excesivo, etc.
 - 1.4 La máquina, debe estar fijada a una estructura del edificio y para ello, Recreativos Franco S.A. proporciona la siguiente pieza para situar en la parte superior del mueble.
 - 1.5 “Este aparato no está destinado para ser usado por personas (incluyendo niños) cuyas capacidades físicas, sensoriales o mentales estén reducidas, o carezcan de experiencia o conocimiento, salvo si han tenido supervisión o instrucciones relativas al uso del aparato por una persona responsable de su seguridad. Los niños deberían ser supervisados para asegurar que no juegan con el aparato”
 - 1.6 El aparato no es adecuado para su instalación en un área donde se pudiera utilizar un chorro de agua.

¡ IMPORTANTE !

Para una correcta instalación de la máquina, es imprescindible fijarla sobre una superficie vertical que garantice la seguridad durante el normal funcionamiento y el servicio técnico. Si se emplea una fijación distinta, esta deberá ser sólida y anclada a la estructura del edificio.

FIJACIÓN A LA PARED



FIJACIÓN AL MUEBLE

2. Comprobaciones eléctricas básicas.
 - 2.1 Comprobar que las conexiones y diferentes componentes de la máquina están en perfecto estado. Pueden haber sufrido alguna variación a causa de un transporte inadecuado.
 - 2.2 Conectar la máquina a un enchufe provisto de toma de tierra, para garantizar la seguridad del usuario a causa de eventuales descargas eléctricas.
3. Por último, es recomendable, antes de dejar definitivamente instalada la máquina, pasar el test de verificación general, comprobándose que los dispositivos básicos funcionan correctamente; para ello, véase el modo de operar para acceder al test en el apartado "Test general de verificación" de la sección "DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO" de este manual.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



PÁGINA DEJADA INTENCIONADAMENTE EN BLANCO

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO

1. DESCRIPCIÓN DE LA MÁQUINA

Es una máquina recreativa con premio, accionada por monedas. El mueble de la máquina conforma el conjunto de todos los elementos de la misma.

AZTECA

1.1 FRONTAL SUPERIOR

- Sobre el panel, en la parte superior de la máquina se encuentra el avisador luminoso de pago manual, en las comunidades y versiones que proceda.
- Marcador de Banco/Premios: Es un display bicolor (rojo/verde) que se encuentra en la parte superior del panel.
- Ruleta de luces para el juego “Juegos Libres”.
- Indicaciones, leds y displays para el juego “Juegos Libres”.
- Instrucciones.
- Luces de decoración.

1.2 FRONTAL CENTRAL

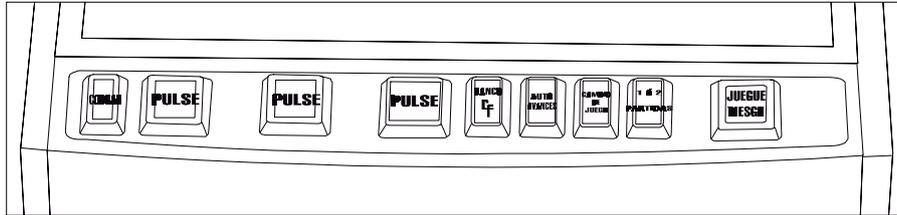
- Conjunto de 3 rodillos para el juego superior. Juega con 5 líneas ganadoras, atendiendo al plan de ganancias superior que se encuentra situado a la derecha de estos rodillos. El primero es para 1 crédito + 1 bono, el segundo para 2 créditos + 2 bonos, el tercero es para 3 créditos + 5 bonos, y el cuarto es para 3 créditos + 10 bonos (ver Nota 1).
- En la parte inferior se sitúa un TFT para que se utiliza para visualizar los marcadores de PREMIOS, RESERVA DE MONEDAS y CRÉDITOS y las indicaciones para el juego de los avances, y para el juego de los “Chinos”.
- Conjunto de 3 rodillos inferiores, donde van las figuras que, al término de cada jugada, definen una combinación del plan de ganancias.
- Informe del juego “BONO-BONO-BONO”.
- A la derecha se encuentran los planes de ganancias para el juego superior.
- Bajo el plan de ganancias superior se encuentran las luces para el juego “Sube/Bonos” y para el juego “Doble/Bonos”.
- Contador de bonos.
- Planes de ganancias para el juego inferior.
- Pulsadores JUEGA 10 BONOS y JUEGA 5 BONOS.
- Luz “X2” para indicar que los bonos obtenidos se duplican.
- Luz “X3” dependiendo de la comunidad si la máquina juega a 3 créditos o “X5” si se permiten partidas simultáneas a 1 euro, para indicar que los bonos se triplican/quintuplican, respectivamente.
- Pegatinas reglamentarias.
- En la esquina inferior derecha se encuentra la entrada de monedas. La máquina tiene incorporado un SELECTOR DE MONEDAS que permite la utilización de monedas de 0'10 €, 0'20 €, 0'50 €, 1 € y 2 €. Para la versión de Salón Galicia sólo se admiten monedas de 0'50 €, 1 € y 2 €.
- Para las comunidades que se necesita, se incorpora un mecanismo que permite la devolución automática al jugador del dinero no empleado para el juego de una sola partida, o bien, a voluntad del jugador, acumularlo para jugadas posteriores, quedando el número de créditos disponibles, reflejado en el marcador correspondiente. El monedero va provisto de un mecanismo de bloqueo que impide introducir monedas cuando el depósito o depósitos de reserva de pago no disponen de las suficientes monedas para finalizar el pago del premio.
- Pulsador de retorno de monedas, para el caso de atasco en el selector de monedas.



1.3 PANEL DE BOTONES

Se encuentran una serie de botones alineados, de izquierda a derecha, con las leyendas: COBRAR, PULSE, PULSE, PULSE, BANCO RF, AUTOAVANCES, CAMBIO DE JUEGO, 1, 2 ó 3 CRÉDITOS, y JUEGUE/RIESGO (Ver Nota1).

Lector de billetes de papel moneda de curso legal, e información de su estado.



1.4 BANDEJA DE RECOGIDA DE MONEDAS

Bajo la botonera va incorporada una bandeja para recoger las monedas de los premios obtenidos y que los depósitos de reserva de pago expulsan automáticamente, además de las monedas rechazadas por el selector de monedas.

1.5 CONECTOR PARA LECTURA DE CONTADORES

Bajo la bandeja de recogida de monedas, va incorporado un conector tipo jack para la obtención de datos y contadores electrónicos, mediante un terminal o dispositivo equivalente.

1.6 MUEBLE INFERIOR

Tras la puerta se encuentran los depósitos de ganancias de la máquina. Así como los contadores electromecánicos y la conexión RS-232 para la obtención de datos y contadores electrónicos, mediante un terminal o dispositivo equivalente. Asimismo dispone de las señales necesarias para la interconexión con un progresivo (tipo Mikohn).

1.7 MARCAS DE IDENTIFICACIÓN

Las marcas de identificación indelebles, están situadas en el panel de la zona superior y en la puerta de la máquina. Hay una ficha de identificación en el lateral de la misma.

2. DESCRIPCIÓN DEL JUEGO DE LA MAQUINA "AZTECA"

Esta máquina ofrece varias alternativas de juego, que son:

2.1 BÁSICO

El jugador podrá introducir monedas de 0'10, 0'20, 0'50, 1'00 ó 2'00 euros, quedando reflejado el número de créditos pendientes en el marcador correspondiente a los créditos. Para la versión de Salón Galicia el jugador sólo podrá introducir monedas de 0'50 €, 1 € y 2 €.

El precio de la partida es de 0'20 euros, excepto en la versión de Salón Galicia, que tiene un precio de partida de 0'50 euros. El usuario podrá jugar a partida simple, a dos partidas simultáneas o a tres partidas simultáneas pulsando el botón "1, 2 ó 3 CRÉDITOS", iluminándose en cada caso el Plan de Ganancias correspondiente (Ver Nota1).

A continuación puede pulsar el botón "JUEGUE/RIESGO", o pasados 5 segundos, inician el movimiento los rodillos inferiores y, si la combinación obtenida en línea, Línea Ganadora, coincide con alguna de las que figuran en el Plan de Ganancias, se obtiene el premio correspondiente.



2.2 AVANCE DE RODILLOS INFERIORES

En un número determinado de veces, si no se ha obtenido combinación ganadora, se iluminan intermitentemente un conjunto de números, situados en la zona inferior izquierda. Al cabo de cierto tiempo se detiene la luz quedando iluminado uno de los números. Este número representa las veces que pueden desplazarse los símbolos de las figuras, en cualquiera de los rodillos, a la Línea Ganadora.

Si el jugador ha seleccionado, mediante el pulsador correspondiente, la opción "AUTOAVANCES", en el caso de que se ofrezcan avances durante la partida, la máquina moverá automáticamente los rodillos con objeto de buscar el mejor premio. Incluso si no hay premio puede buscar una posible retención.

2.3 RETENCIÓN DE RODILLOS INFERIORES

En un número determinado de veces, si no se ha obtenido combinación ganadora y en la Línea Ganadora hay dos figuras iguales, la máquina ofrece la posibilidad de retenerlas para la partida posterior.

El jugador podrá aceptar la retención o quitarla, teniendo en cuenta que como máximo se podrán retener dos rodillos.

2.4 JUEGO "SUBE/BONOS" INFERIOR

Si el jugador opta por jugarse la combinación ganadora pulsando el botón "JUEGUE/RIESGO", puede obtener en el Plan de Ganancias inferior el premio superior, el inferior, NADA o el premio de consolación "BONOS", indicando cada caso con una luz intermitente.

2.5 JUEGUE BONOS

En el caso de obtenerse el premio de consolación "BONOS" se sortea una cantidad controlada de bonos que se visualizan iluminando la casilla con el número de bonos correspondiente, en cuyo instante la cifra indicada se incrementa en el "CONTADOR BONOS".

2.6 "BONO-BONO-BONO"

Cuando en la Línea Ganadora de los rodillos inferiores aparece el símbolo "BONO" se incrementará un BONO en el CONTADOR BONOS. Si aparecen dos símbolos "BONO" se incrementa en dos unidades, y si salen los tres símbolos "BONO" suma seis BONOS al citado marcador.

Si el plan de ganancias seleccionado es el correspondiente a 2 o más apuestas simultáneas, el número de BONOS expresados anteriormente se multiplicarán en todos los casos por el número de partidas simultáneas realizado en dicha apuesta.

2.7 JUEGO SUPERIOR

Cuando en el CONTADOR BONOS hay reflejada una cifra distinta de cero, el jugador puede optar por jugar en los rodillos superiores, para lo cual pulsará el botón CAMBIO DE JUEGO, siempre y cuando haya créditos. Si en estas circunstancias el jugador no pulsara el citado botón, transcurridos unos segundos, se activará automáticamente el juego que esté seleccionado.

Existen cuatro planes de ganancias para el juego superior. Cada vez que el jugador pulse el botón JUEGUE/RIESGO, si el plan de ganancias seleccionado es el de JUEGA 1 BONO + 1 CRÉDITO se descontará un crédito y un BONO del marcador correspondiente y entrarán en funcionamiento los rodillos superiores; si el plan de ganancias seleccionado es el de JUEGA 2 BONOS + 2 CRÉDITOS, se descontarán dos BONOS y dos créditos, si el plan de ganancias



seleccionado es el de JUEGA 5 BONOS + 3 CRÉDITOS, se descontarán cinco BONOS y tres créditos, y, si el plan de ganancias seleccionado es el de JUEGA 10 BONOS + 3 CRÉDITOS, se descontarán 10 BONOS y tres créditos y entrarán de la misma forma en funcionamiento los rodillos superiores (Ver Nota1).

El cambio entre estos planes de ganancias será posible siempre que haya BONOS y créditos suficientes para cambiar de apuesta. Asimismo, siempre que haya al menos 5 BONOS en el CONTADOR DE BONOS y tres créditos, se podrá pulsar el botón "Juega 5 bonos", para acceder directamente al plan de ganancias de JUEGA 5 BONOS + 3 CRÉDITOS, y de manera análoga, siempre que haya al menos 10 BONOS en el CONTADOR DE BONOS y tres créditos, se podrá pulsar el botón "Juega 10 bonos", para acceder directamente al plan de ganancias de JUEGA 10 BONOS + 3 CRÉDITOS.

Cuando se obtiene una combinación ganadora, conforme al plan de ganancias seleccionado en cualquiera de las líneas, el jugador puede optar por COBRAR la cantidad indicada en el marcador de PREMIOS o JUGAR al JUEGO DOBLE/BONOS, siempre y cuando el CONTADOR DE BONOS no sea superior a una cantidad determinada (150 bonos). En este último caso, se cobraría.

2.8 JUEGO "DOBLE/BONOS" SUPERIOR

Dicho mecanismo permite al jugador mejorar las combinaciones ganadoras. La no utilización del mecanismo permite el cobro del premio obtenido correspondiente; por tanto es utilizable a voluntad del jugador.

Cuando el jugador opta por jugarse la cantidad indicada correspondiente a la combinación ganadora, podrá obtener el doble de dicha cantidad, o el juego de consolación "BONOS", indicándose cada caso en la barra de mensajes.

Para las versiones AZTECA SALÓN los premios máximos en cada plan de ganancias no se pueden jugar al "DOBLE/BONOS", son pagados en su totalidad tras su obtención.

2.9 JUEGO "LOTERÍA"

Dicho mecanismo permite al jugador mejorar algunas combinaciones ganadoras, multiplicando estas por una cantidad que se sortea en el display superior de BANCO/PREMIOS.

El premio obtenido en este juego podrá ser mejorado mediante el juego "DOBLE/BONOS" superior.

2.10 JUEGO "JUEGOS LIBRES"

Dicho juego se inicia al conseguir en cualquiera de las cinco líneas ganadoras la combinación formada por los tres símbolos con el logotipo sobrepuesto. Se sortea un número de giros de 1 a 9, representado con las 9 luces que hay a la derecha de la ruleta. Esto nos indicará el número de veces que se podrá jugar a la ruleta. Los premios que se vayan obteniendo se sumarán al display de premios de ruleta. El juego concluye cuando todas las luces de los giros se han apagado. La cantidad total obtenida se pasará al display de BANCO/PREMIOS.

El premio obtenido en este juego podrá ser mejorado mediante el juego "DOBLE/BONOS" superior.

2.11 JUEGO DE LOS CHINOS

Tanto en el juego inferior como en el superior, y de manera programada la máquina puede acceder al "JUEGO DE LOS CHINOS" tras un giro de rodillos no premiado.



En este momento sobre el TFT aparecerá una pantalla con dos manos sobre la que se realizará el juego.

Se sortea una cantidad y se descubre el número de chinos que contiene la mano izquierda. El jugador deberá adivinar el total de chinos que hay entre las dos manos, para lo cual seleccionará uno de los cuatro números que aparecen en la parte inferior de la pantalla. Esto lo hará a través de los botones PULSE CENTRAL que se utilizará para cambiar de número y JUEGUE/RIESGO para confirmarlo, tras lo cual se descubrirá el número de chinos que contiene la mano derecha.

Si el total de chinos coincide con la elección del jugador, la cantidad sorteada inicialmente se trasladará al contador de premios. En caso de no haber acertado, aún quedan dos oportunidades más de conseguirlo, según indica el número de tiradas, que son tres para cada cantidad.

Una vez concluido el proceso para una cantidad, el "JUEGO DE LOS CHINOS" puede terminar, o bien, puede continuar sorteando más posibles premios.

En caso de haber obtenido premio este se puede jugar al DOBLE/BONOS.

En caso de no obtener premio la partida se da por finalizada.

3. RESERVA DE MONEDAS

Para todas las versiones, excepto la de Asturias, la máquina lleva incorporada un mecanismo de reserva de monedas, visible desde el exterior, situada en su parte frontal.

Su funcionamiento permite al usuario, conocer la cantidad de monedas, de que dispone, si así lo desea, ya que refleja las cantidades, correspondientes a monedas que el usuario introduzca, y que no destina al juego, por existir algún crédito sin consumir en la máquina.

Además puede recuperarlo en cualquier momento pulsando el botón COBRAR

Nota: Si hay dinero acumulado en banco, primero se cobra este y luego la reserva

Nota1

Para las versiones AZTECA que como máximo permitan jugadas con 2 partidas simultáneas, el botón será "1 ó 2 CRÉDITOS".

Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de JUEGA 5 BONOS + 2 CRÉDITOS, se descontarán cinco BONOS y dos créditos.

Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de JUEGA 10 BONOS + 2 CRÉDITOS, se descontarán diez BONOS y dos créditos.

Para las versiones AZTECA que permitan jugadas con 3 partidas simultáneas, el botón será "1, 2 ó 3 CRÉDITOS".

Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de JUEGA 5 BONOS + 3 CRÉDITOS, se descontarán cinco BONOS y tres créditos.

Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de JUEGA 10 BONOS + 3 CRÉDITOS, se descontarán diez BONOS y tres créditos.

Para las versiones AZTECA SALÓN + que permitan jugadas con 5 partidas simultáneas, el botón será "1, 2 ó 5 CRÉDITOS".

Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de JUEGA 5 BONOS + 5 CRÉDITOS, se descontarán cinco BONOS y cinco créditos.

Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de JUEGA 10 BONOS + 5 CRÉDITOS, se descontarán diez BONOS y cinco créditos.



4. REGULACIÓN DE LOS “SWITCHES”

4.1 GRUPO SW1 – PORCENTAJE

El porcentaje medio de devolución se puede ajustar de dos formas:

A.- DE FORMA MANUAL

		COMUNIDADES CON PORCENTAJE MÍNIMO REGLAMENTARIO 75%						
		76%	78%	80%	82%	84%	84%	84%
SW1.1	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF
SW1.2	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
SW1.3	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF

		COMUNIDADES CON PORCENTAJE MÍNIMO REGLAMENTARIO 70%						
		72%	76%	78%	80%	82%	84%	84%
SW1.1	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF
SW1.2	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
SW1.3	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF

Nota para todos los switches: OFF = OPEN Y ON = CLOSED
CLOSED-ON Y OPEN-OFF debe verse sobre el cuerpo del propio DIP SWITCH.

B.-A través de un terminal RS232.

NOTA IMPORTANTE: el SW1.4 debe estar en OFF

AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



4.2 GRUPO SW2

1	2	3	4	5	6	7	8	CARACTERÍSTICA
ON OFF								Trasvase de Banco: • NO • SI
	ON OFF ON OFF	ON ON OFF OFF						Cambio de monedas: • Si, hasta dejar UN crédito • Si, hasta dejar el valor de la partida seleccionada • Solo mayor de 1 euro • NO
			ON OFF					Devolución de billete en versiones: CNJ, GAL • SI, (devuelve el billete). Devuelve el exceso de 40 créditos, (50 créditos para GAL) • SI, (devuelve el billete)
			ON OFF					Devolución de billete en versiones: P. VASCO, 3-CRE, 5-CRE • SI, (Devuelve el billete). • NO devuelve el billete y tampoco da cambio .
			ON OFF					Devolución de billete con modo ASTURIAS activado: • Devuelve el billete • Si devuelve el cambio, paga el exceso de los 50 créditos.
				ON OFF				Tipo de Trasvases (De reserva y/o Banco): • Solo cuando Crédito y/o reserva es cero • De Reserva hasta el límite, ó de Banco para jugar 1 partida
					ON OFF			Solo en versiones de 3 y 5 créditos: Límite de créditos • 25 • 50
						ON OFF		Límite Banco-RF: • SI, (Coincide con el premio max.) • NO
							ON OFF	Valor hopper derecho (no tiene efecto en salones GAL): • 0,10 euros • 0,20euros

AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco

De fábrica ya salen los switches regulados para el reglamento de la comunidad a la que va dirigida la máquina



4.3 GRUPO SW3.

1	2	3	4	CARACTERÍSTICA
ON OFF	XX	XX	XX	Modo ASTURIAS • NO • SI (150 partidas/10 minutos, anula la reserva)

4.4 GRUPO SW4: PUENTES

1	2	3	4	CARACTERÍSTICA
SI	SI	SI	SI	2c120 2 partidas, 20 créditos, premio 120 euros 120 partidas en 10 minutos. Mínimo 75%.
NO	SI	SI	SI	3c240 Modo normal: 3 partidas, 25/50 créditos, premio 240 euros 360 partidas en 30 minutos. Mínimo 70% Modo Asturias: 3 partidas, 25/50 créditos, premio 240 euros 150 partidas en 10 minutos. Mínimo 70%. Anula reserva.
SI	NO	SI	SI	EUS 2 partidas, 20 créditos, premio 120 euros 120 partidas en 10 minutos. Mínimo 75%.
NO	NO	SI	SI	No usado = 2c120
SI	SI	NO	SI	No usado = 2c120
NO	SI	NO	SI	No usado = 2c120
SI	NO	NO	SI	No usado = 2c120
NO	NO	NO	SI	GAL 2 partidas, 50 créditos, premio 240 euros 360 partidas en 30 minutos. Mínimo 70%
SI	SI	SI	NO	No usado = 2C-120
NO	SI	SI	NO	S-600 5 partidas, 25/50 créditos, premio 600 euros 360 partidas en 30 minutos. Mínimo 70%
SI	NO	SI	NO	S-EUS 2 partidas, 20 créditos, premio 240 euros 120 partidas en 10 minutos. Mínimo 75%.
NO	NO	SI	NO	-2000 5 partidas, 25/50 créditos, premio 2000 euros 360 partidas en 30 minutos. Mínimo 70%.
SI	SI	NO	NO	No usado = 2c120
NO	SI	NO	NO	No usado = 2c120
SI	NO	NO	NO	S-GAL 2 partidas, 50 créditos, premio 600 euros 360 partidas en 30 minutos. Mínimo 70%.
NO	NO	NO	NO	-1000 5 partidas, 25/50 créditos, premio 1000 euros 360 partidas en 30 minutos. Mínimo 70%.



4.5 CONFIGURACIÓN DE SWITCHES Y PUENTES

4.5.1 MÁQUINAS B PARA BARES (2 PARTIDAS SIMULTÁNEAS)

Características generales, salvo excepciones particulares:

- ◇ 2 partidas simultáneas
- ◇ 20 créditos. Excepto en Galicia: 50 créditos.
- ◇ Hasta 120 partidas en 10 minutos. Excepto en Galicia: 360 partidas en 30 minutos.
- ◇ Billetes de 5, 10 y 20 euros.
- ◇ Porcentaje mínimo del 75 %. Excepto Galicia al 70 %.

COMUNIDAD	Características Particulares	SW4	CONFIGURACIÓN REGLAMENTARIA								CONFIGURACIÓN RECOMENDADA								SW3			
			SW2								SW2											
			1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8		1	2	3
<ul style="list-style-type: none"> • Canarias • Extremadura • Madrid • Melilla 	Premio 120 €	120	ON	-	ON	ON	ON	-	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	-	-	-
<ul style="list-style-type: none"> • País Vasco 	Premio 120 €	EUS	-	-	-	-	ON	-	ON	-	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	-	-	-
<ul style="list-style-type: none"> • Galicia 	50 créditos. Premio 240 €. 70%.	GAL	-	ON	OFF	-	-	-	ON	-	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	-	-	-



4.5.2 MÁQUINAS B PARA BARES (3 PARTIDAS SIMULTÁNEAS)

Características generales, salvo excepciones particulares:

- ◇ 3 partidas simultáneas
- ◇ Premio de 240 euros
- ◇ 25/50 créditos.
- ◇ Hasta 360 partidas en 30 minutos. Excepto en Asturias: 150 partidas en 10 minutos
- ◇ Billetes de 5, 10 y 20 euros.
- ◇ Porcentaje mínimo del 70 %.

COMUNIDAD	Características Particulares	SW4	CONFIGURACIÓN REGLAMENTARIA								CONFIGURACIÓN RECOMENDADA											
			SW2								SW2								SW3			
			Puentes	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3
• Andalucía • Baleares • Cataluña • Ceuta	25 Créditos	3CR	-	-	-	-	-	ON	ON	-	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	-	-	-
• Aragón • Rioja • Navarra	50 Créditos	3CR	-	-	-	-	-	ON	-	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	-	-	-	
• Valencia	50 Créditos	3CR	ON	ON	OFF	ON	ON	-	ON	-	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	-	-	-
• Castilla León	25 Créditos	3CR	ON	OFF	OFF	ON	ON	-	ON	-	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	-	-	-
• Castilla La Mancha	25 Créditos	3CR	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	-	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	-	-	-	
• Cantabria	25 Créditos	3CR	ON	-	-	-	ON	ON	ON	-	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	-	-	-
• Murcia	25 Créditos	3CR	-	-	-	ON	OFF	ON	-	-	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	-	-	-
• Asturias	50 Créditos 150 partidas en 10 minutos.	3CR	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	-	-	-



4.5.3 MÁQUINAS B PARA SALONES (2 PARTIDAS SIMULTÁNEAS)

Características generales para salones País Vasco:

- ◇ Precio de la partida simple 0,20 euros
- ◇ 2 partidas simultáneas.
- ◇ 20 créditos.
- ◇ Hasta 120 partidas en 10 minutos.
- ◇ Billetes de 5, 10 y 20 euros.
- ◇ Porcentaje mínimo del 75 %.

COMUNIDAD	Características Particulares	SW4	CONFIGURACIÓN REGLAMENTARIA								CONFIGURACIÓN RECOMENDADA											
			SW2								SW2								SW3			
Puentes			1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4
• País Vasco	Premio 240 €	S-EUS	-	-	-	-	ON	-	ON	-	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	-	-	-

Características generales para salones Galicia:

- ◇ Precio de la partida simple 0,50 euros
- ◇ 2 partidas simultáneas.
- ◇ 50 créditos.
- ◇ Hasta 360 partidas en 30 minutos.
- ◇ Billetes de 5, 10 y 20 euros.
- ◇ Porcentaje mínimo del 70 %.

COMUNIDAD	Características Particulares	SW4	CONFIGURACIÓN REGLAMENTARIA								CONFIGURACIÓN RECOMENDADA											
			SW2								SW2								SW3			
Puentes			1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4
• Galicia	Premio 600 €	S-EUS	-	ON	OFF	-	-	-	ON	-	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	-	-	-



4.5.4 MÁQUINAS B PARA SALONES (5 PARTIDAS SIMULTÁNEAS)

Características generales, salvo excepciones particulares:

- ◇ 5 partidas simultáneas.
- ◇ 25/50 créditos.
- ◇ Hasta 360 partidas en 30 minutos.
- ◇ Billetes de 5, 10 y 20 euros.
- ◇ Porcentaje mínimo del 70 %

COMUNIDAD	Características Particulares	SW4	CONFIGURACIÓN REGLAMENTARIA								CONFIGURACIÓN RECOMENDADA											
			SW2								SW2								SW3			
			Puentes	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3
• Cantabria	1000 euros 25 Créditos	1000	ON	-	-	-	ON	ON	ON	-	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	-	-	-
• Cataluña	600 euros 25 Créditos	600	-	-	-	-	-	ON	ON	-	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	-	-	-
• Valencia	600 euros 50 Créditos	600	ON	ON	OFF	ON	ON	-	ON	-	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	-	-	-
• Castilla La Mancha	600 euros 25 Créditos	600	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	-	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	-	-	-
• Murcia	600 euros 25 Créditos	600	-	-	-	ON	OFF	ON	-	-	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	-	-	-
• Andalucía • Baleares • Ceuta	1.000 euros 25 Créditos	1000	-	-	-	-	-	ON	ON	-	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	-	-	-
• Aragón • Navarra • La Rioja	1.000 euros 50 Créditos	1000	-	-	-	-	-	-	ON	-	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	-	-	-
• La Rioja	2.000 euros 50 Créditos	2000	-	-	-	-	-	-	ON	-	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	-	-	-

4.5.5 OTROS AJUSTES

Existen otros ajustes que se realizan en los test.

- ◇ En el Test-5 se ajusta el valor de los hoppers.
- ◇ En el Test-8 se seleccionan los billetes.
- ◇ En el Test-12 se ajustan varios parámetros.



5. TEST GENERAL DE LA MÁQUINA

La máquina dispone de un test de verificación de sus principales elementos y dispositivos. Este test consta de 12 partes. Para iniciar el test actúe sobre el interruptor situado a tal efecto en la CPU; la máquina pasa a "Test"; posteriormente quedan encendidas las luces de los botones PULSE CENTRAL Y PULSE DERECHO. Con el botón PULSE CENTRAL se selecciona el número de test que se desea realizar, número que aparece reflejado en el display de bonos. Con el botón PULSE DERECHO se inicia el test.

5.1 TEST DE LUCES

Se iluminan las luces de los botones PULSE IZQUIERDO y JUEGUE/RIESGO. Presionando sucesivas veces el botón PULSE IZQUIERDO se realiza el test de luces. Manteniéndolo pulsado, se efectúa el test de manera automática. El orden en el que se van encendiendo las luces es el siguiente:

- 1.- Luz botón JUEGUE/RIESGO.
- 2.- Luz botón 1, 2 ó 3 CRÉDITOS.
- 3.- Luz botón CAMBIO DE JUEGO.
- 4.- Luz botón AUTOAVANCES.
- 5.- Luz botón BANCO RF.
- 6.- Luz botón PULSE DERECHO.
- 7.- Luz botón PULSE CENTRAL.
- 8.- Luz botón PULSE IZQUIERDO.
- 9.- Luz botón COBRAR.
- 10.- 3 Luces del rodillo inferior izquierdo, de abajo hacia arriba.
- 11.- 3 Luces del rodillo inferior central, de abajo hacia arriba.
- 12.- 3 Luces del rodillo inferior derecho, de abajo hacia arriba.
- 13.- 5 Luces carteles AVANCES, UNO, DOS, TRES, CUATRO
- 14.- 11 Luces del PLAN DE GANANCIAS inferior de frutas de abajo hacia arriba.
- 15.- 11 Luces del PLAN DE GANANCIAS inferior izquierdo de abajo hacia arriba.
- 16.- 11 Luces del PLAN DE GANANCIAS inferior central de abajo hacia arriba.
- 17.- 11 Luces del PLAN DE GANANCIAS inferior derecho de abajo hacia arriba.
- 18.- Luz cartel X2.
- 19.- Luz cartel X3/X5.
- 20.- Luz botón JUEGA 5 BONOS.
- 21.- Luz botón JUEGA 10 BONOS.
- 22.- Luz cartel bonos.
- 23.- 5 Luces de bonos.
- 24.- 5 luces para los números de la línea izquierda de los rodillos superiores de abajo hacia arriba.
- 25.- 3 Luces del rodillo superior izquierdo, de abajo hacia arriba.
- 26.- 3 Luces del rodillo superior central, de abajo hacia arriba.
- 27.- 3 Luces del rodillo superior derecho, de abajo hacia arriba.
- 28.- 5 Luces de las figuras del plan de ganancias superior y de la configuración de bonos, de abajo hacia arriba.
- 29.- 9 Luces indicadoras del número de juegos libres disponibles.
- 30.- 2 Luces con información de los juegos libres.
- 31.- 36 Luces de la ruleta.
- 32.- 3 Luces de decoración situadas en el interior de la ruleta.
- 33.- 12 Luces de decoración situadas a la izquierda, de abajo hacia arriba y de izquierda a derecha.
- 34.- 11 Luces de decoración situadas a la derecha, de arriba hacia abajo y de izquierda a derecha.
- 35.- Led rojo del aceptador de billetes.



- 36.- Led verde del aceptador de billetes.
- 37.- Avisador luminoso (donde proceda).

5.2 TEST DE DISPLAY

- 1.- Aparecen en todos los marcadores de forma automática, una serie de números que van del 9 al 0, correlativamente.
- 2.- El marcador de BANCO/PREMIOS indica "98765"
El marcador de PREMIOS DE RULETA indica "43210".
El marcador de CONTADOR DE PREMIOS indica "98765".
El marcador de RESERVA DE MONEDAS indica "43".
El marcador de CRÉDITOS indica "21".
El marcador de BONOS indica "432".
- 3.- Se enciende el punto de las centenas de los marcadores BANCO/PREMIOS, CONTADOR DE PREMIOS y PREMIOS DE RULETA.
- 4.- Se enciende el punto de las decenas del marcador BANCO/ PREMIOS, CONTADOR DE PREMIOS y PREMIOS DE RULETA.

5.3 TEST DE CONTACTOS Y 'SWITCHES'

Realiza una comprobación de todos y cada uno de los contactos. Primero realiza una comprobación de los pulsadores, y después chequea las baterías de switches de la C.P.U.

5.3.1 CONTACTOS

En el display de BANCO aparece la palabra "PULSE", y según se pulsa aparece la palabra "BIEN".

El botón a testar aparecerá encendido:

- Botón JUEGUE/RIESGO.
- Botón 1 ó 2 PARTIDAS.
- Botón CAMBIO DE JUEGO.
- Botón AUTO AVANCES.
- Botón BANCO RF.
- Botón PULSE DERECHO.
- Botón PULSE CENTRAL.
- Botón PULSE IZQUIERDO.
- Botón COBRAR.
- Botón JUEGA 5 BONOS.
- Botón JUEGA 10 BONOS
- Botón RETORNO MONEDAS
- Llave de recarga de monedas. Situada en el lateral derecho de la máquina.
- Botón de "reset" de recarga de monedas. Situado en la contrapuerta de la máquina.
- Llave de pago manual (donde proceda).



5.3.2 COMPROBACIÓN DE “SWITCHES”

Para el grupo de 4 switches SW1 se utilizan las 4 luces de los avances.

Para el grupo de 8 switches SW2 se utilizan 8 luces del plan de ganancias inferior de 2 créditos.

Para el grupo de 8 switches SW3 se utilizan 8 luces del plan de ganancias inferior de 1 crédito.

Si la luz está encendida es que el switch está en off y viceversa.

5.4 TEST DE BOBINAS DEL MONEDERO

El conjunto de bobinas, bajo el control del selector de monedas electrónico, adopta 4 posiciones para los distintos desvíos de monedas.

Cada posición se activa y desactiva 5 veces.

5.5 AJUSTE Y TEST DE “HOPPERS”. TEST DE CONTADORES ELECTROMECAÑICOS

El valor de los hoppers izquierdo y central se puede seleccionar en euros para cada hopper.

Izquierdo: Se puede seleccionar entre 2.00 / 1.00 / 0.50 euros.

Central: Se puede seleccionar entre 2.00 / 1.00 / 0.50 euros.

Derecho: Se puede seleccionar mediante el switch SW2.8 entre 0.10 / 0.20 euros.

De fábrica salen:

Izquierdo = 1.00 euro;

Central = 0.50 euros;

Derecho = 0.10 / 0.20 euros según switch SW2.8

Para la versión de Salón Galicia el valor de los hoppers izquierdo y central se puede seleccionar en euros para cada hopper.

Izquierdo: Se puede seleccionar entre 2.00 / 1.00 euros.

Central: Se puede seleccionar entre 2.00 / 1.00 euros.

Derecho: 0.50 euros.

De fábrica salen:

Izquierdo = 2.00 euros

Central = 1.00 euro

Derecho = 0.50 euros

Al entrar en el test se iluminan las luces de los botones COBRAR y JUEGUE/RIESGO.

Si se pulsa el botón COBRAR en el display de banco aparece el valor asignado al hopper izquierdo al tiempo que se ilumina el botón CAMBIO DE JUEGO.

Con el botón CAMBIO DE JUEGO se cambia el valor asignado al hopper indicado en el display de BANCO.

Con el botón COBRAR se pasa al siguiente hopper.

Así se continúa hasta el hopper derecho, pero para este último no se permite cambiar el valor asignado al mismo en este test.

Si se pulsa el botón JUEGUE/RIESGO:

Se activa el hopper izquierdo y salen 5 monedas.

Se activa el hopper central y salen 5 monedas.

Se activa el hopper derecho y salen 5 monedas.

A continuación, y de forma automática, se incrementan 5 pasos en el contador de ENTRADAS y, posteriormente, se realiza la misma operación en el contador de SALIDAS y BILLETES. También se incrementan 5 pasos en el contador de MONEDAS DE PAGO MANUAL, para las versiones que proceda.



5.6 TEST DE SONIDO

En este test se chequean tanto las líneas de dirección como las de control de la placa de sonido. Para lo primero suenan los códigos 1, 2, 4, 8, 16, 32 y 64 (apareciendo reflejados en el display de BANCO simultáneamente). Para el chequeo de las líneas de control se emite un sonido y se activan cada una de 3 las líneas (STM, RSTM y RSCM). Debemos oír un sonido y una pausa antes del chequeo de la siguiente línea; de lo contrario podría estar cortada. Finalmente hacemos una prueba de eco por el segundo canal.

5.7 TEST CONTADORES INTERNOS DE LA MÁQUINA

Nos permite acceder a los contadores electrónicos de entradas, salidas, y monedas de test. En primer lugar se muestra el contador de RECARGA. En el marcador de banco aparece la palabra REFIL, y el marcador de premios indica el valor de la recarga en euros. Pulsando primero el PULSE DERECHO y luego el PULSE IZQUIERDO se pone a cero este contador de recarga. Otra opción para la puesta a cero de dicho contador es el botón RESET de recarga. Con el botón JUEGUE/RIESGO pasamos a visualizar los siguientes datos en los displays de bonos y de banco:

- | | | |
|---------|----|---|
| 1.- Et | -> | Entradas totales de la máquina. |
| 2.- St | -> | Salidas totales de la máquina. |
| 3.- tt | -> | Total de entradas en modo TEST. |
| 4.- PSH | -> | Total de monedas de pago manual. |
| 5.- Jt | -> | Total de partidas jugadas en la máquina. |
| 6.- J1 | -> | Total de partidas jugadas a 1 crédito. |
| 7.- J2 | -> | Total de partidas jugadas a 2 créditos. |
| 8.- J3 | -> | Total de partidas jugadas a 3 créditos. |
| 9.- Pt | -> | Porcentaje total con 2 decimales. |
| 10.- PA | -> | Porcentaje teórico ajustado por switches. |
| 11.- Ar | -> | Jugadas de 0,10 euros al Doble/Nada. |
| 12.- Jr | -> | Jugadas que ha doblado los 0,10 euros en el Doble/Nada. |
| 13.- Pr | -> | Jugadas que ha perdido los 0,10 euros en el Doble/Nada. |

Posteriormente se mostraran los contadores de entradas, salidas y entradas en test para cada año y para cada local (establecimiento donde la máquina ha estado, está o puede llegar a estar instalada). Pulsando JUEGUE/RIESGO se pasará de entradas a salidas y test. Para avanzar el año o el local pulsar AUTOAVANCES. La secuencia es como sigue: año actual, primer año, segundo año, tercer año, cuarto año, quinto año, sexto año, séptimo año, octavo año, noveno año, local actual, local 1, local 2, local 3, local 4, local 5, y por último, local 6.

CAMBIO DE AÑO

El cambio de año se realizará de forma automática cada 1 de enero.

CAMBIO DE LOCAL

Cuando se muestran los datos de los locales pulsar el botón PULSE DERECHO y esperar unos segundos. Cuando la luz del botón se ponga en intermitente, pulsar de nuevo, produciéndose entonces el cambio de local. En caso de confusión, se realiza la misma operación regresando así al anterior, siempre y cuando no se haya realizado ninguna jugada después del cambio.

5.8 AJUSTE DE BILLETERO. TEST DE ACEPTACIÓN DE MONEDAS Y BILLETES.

Nota: La máquina puede admitir billetes de 5 €, 10 € y 20 €. Estos billetes se pueden habilitar o anular en este test.

Asimismo, estos billetes se pueden inhabilitar de forma independiente, en el caso del aceptador de billetes EBA. Ver procedimiento en el capítulo "Aceptador de billetes EBA".



Al entrar en el test se iluminan los botones COBRAR y JUEGUE/RIESGO, y aparece el texto INTRO en el display de banco.

Se introducirán todas las monedas y billetes (estos últimos sólo si el billetero ha sido previamente habilitado en el test de configuración general) que se deseen, indicando en el display de premios la moneda o billete introducido en cada caso.

Con el botón JUEGUE/RIESGO nos salimos del test.

Con el botón COBRAR visualizamos para cada billete, si este es admitido o no. En el marcador de BONOS aparece un texto con el valor de billete (5, 10 ó 20), y en el marcador de BANCO/PREMIOS aparece “B=SI” si se admite este tipo de billetes, o “B=NO”, si no se admite.

Con el botón CAMBIO DE JUEGO se cambia la opción de admitir o no el billete seleccionado.

Con el botón COBRAR se pasa al siguiente billete.

5.9 TEST DE RODILLOS

Con el botón AUTO AVANCES giran los rodillos, colocándose en posición de sincronismo (posición marcada por la referencia de la cinta). A su vez se encienden los botones PULSE DERECHO, PULSE IZQUIERDO, PULSE CENTRAL, BANCO RF, AUTO AVANCES y JUEGUE/RIESGO.

En el display de BANCO/PREMIOS aparecen diferentes textos según se pulse el botón BANCO RF de forma cíclica. Dicho pulsador permite ver los diferentes menús, mientras que el botón AUTO AVANCES ejecuta el comando que se muestra en el marcador. Las diferentes selecciones son:

- ❑ “SINCR” (posición de sincronismo): pulsando el botón AUTO AVANCES se busca esta posición.
- ❑ “ROD 0” (Grupo de rodillos inferior): pulsando AUTO AVANCES podemos seleccionar el conjunto de rodillos inferior o el superior (“ROD 1”).
- ❑ “PAS 0”: pulsando el botón AUTO AVANCES se cambia el tipo de movimiento de PASO DE MOTOR a avance de figura (PAS 1). (Cada fruta se compone de tres pasos de motor).
- ❑ “SEN 1” (sentido inverso de giro de los rodillos): pulsando AUTO AVANCES podemos invertir el sentido (a sentido normal), mostrando el marcador “SEN 0”.

Si pulsamos el botón JUEGUE/RIESGO se enciende el botón PULSE central y en el marcador aparece la palabra “IGUAL”. Accionando este botón se buscan las 3 figuras iguales de cada rodillo en el siguiente orden:

Rodillos del juego básico:

- | | |
|----------------|---------------|
| 1.- BONO | 2.- CIRUELA |
| 3.- UVA | 4.- NARANJA |
| 5.- LIMON | 6.- CAMPANA |
| 7.- GEMA VERDE | 8.- GEMA ROJO |
| 9.- GEMA AZUL | |

Rodillos del juego superior:

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1.- TESORO | 2.- BONOS |
| 3.- SIETES AZULES | 4.- SIETES VERDES |
| 5.- SIETES ROJOS | 6.- HADA |
| 7.- BOTE | 8.- DUENDE |



5.10 TEST HISTÓRICO

Se compone de tres fases, que nos permiten ver un resumen de las últimas jugadas, el total de billetes admitidos y la lista de los últimos billetes insertados.

Al iniciar el test se entra en la primera y se ilumina el botón JUEGUE/RIESGO. Pulsando dicho botón se va pasando sucesivamente a la siguiente fase.

ÚLTIMAS 10 JUGADAS.

Nos permite recuperar un resumen de las 10 últimas jugadas para su comprobación.

Pulsando el PULSE IZQUIERDO se retrocede a la anterior partida y pulsando el PULSE DERECHO se avanza a la posterior.

El marcador de bonos indica '-0' para la última partida, '-1' para la anterior y así hasta '-9'.

BILLETES ADMITIDOS.

Nota: En esta fase se entra si está seleccionado el aceptador de billetes.

Muestra en el marcador PREMIOS el número de billetes de 5, 10 y 20 euros que han sido aceptados por la máquina.

ÚLTIMOS DIEZ BILLETES ADMITIDOS

Por último pulsando el PULSE IZQUIERDO se retrocede al billete anterior y pulsando el PULSE DERECHO se avanza al posterior. El marcador de bonos indica '-0' para la última partida, '-1' para la anterior y así hasta '-9'. En el display de BANCO/PREMIOS se indica el tipo de billete introducido.

5.11 TEST DE COMUNICACIONES

Comprobar que bajando el interruptor de contadores situado en el mueble inferior, se enciende la luz de 1 avance y subiéndolo se apaga.

Sin conectar nada en la conexión RS-232, se deben apagar las luces correspondientes a 2, 3 y 4 avances.

Puentear la señal DIR (pin 4) con la señal DSR (pin 6), la luz de 2 avances debe encenderse.

Puentear la señal RTS (pin 7) con la CTS (pin 8), la luz de 3 avances debe encenderse.

Manteniendo el puente anterior, puentear la señal TXD (pin 3) con la señal RXD (pin 2), la luz de 4 avances debe encenderse.

Pulsando el botón JUEGUE se finaliza el test 11.

5.12 TEST DE CONFIGURACIÓN GENERAL

Para acceder a este test, seleccionar el test 11, y mantener pulsado el botón BANCO RF al tiempo que se pulsa el botón PULSE CENTRAL. Con el botón PULSE DERECHO se inicia el test. Nos permite cambiar opciones programables de la máquina.

En el display de BANCO/PREMIOS van saliendo textos para identificar cada una de estas opciones. En el display de BONOS se indica si ha opción está habilitada o no.

Las posibilidades son:

- 1.- "BANCO" Habilitación del BANCO RF.
- 2.- "FERIA" Juego de exhibición.
- 3.- "JAUTO" Juego automático.
- 4.- "RETEN" Retención automática.
- 5.- "FRACC" Fraccionamiento (opción disponible sólo para versiones: Genérica, Castilla La Mancha y Galicia).
- 6.- "BILL " Habilitación del billeteo.
- 7.- "INH-P" Inhibición del billeteo hasta jugar los créditos equivalentes al último billete.
- 8.- "PAGOM" Habilitación del pago manual (opción disponible sólo para versiones que



permitan partidas simultáneas a 1 euro, y para Salón Galicia).

Con el botón COBRAR seleccionamos la opción que queremos programar, el botón CAMBIO DE JUEGO cambia la programación a cada pulsación. Las opciones alternan entre habilitado y deshabilitado.

Podemos salir del test en cualquier momento pulsando el botón JUEGUE/RIESGO.

JUEGO DE EXHIBICIÓN

Si hemos seleccionado esta opción en el test de configuración, nos permitirá entrar en modo exhibición. Se describen a continuación sus posibilidades.

NOTA: No es necesario que los “hoppers” contengan monedas.

INTRODUCCIÓN DE CRÉDITOS

Pulsando el botón PULSE DERECHO, se incrementarán los créditos de 1 en 1, (máximo 20). Si mantenemos pulsado el botón PULSE CENTRAL al mismo tiempo, se incrementarán estos de 2'5 en 2'5.

Para incrementar la reserva de monedas de 1 en 1, pulsaremos el botón PULSE IZQUIERDO, y para incrementarla de 2'5 en 2'5, mantendremos pulsado también el botón PULSE CENTRAL.

PROVOCAR PREMIOS

Los rodillos pueden ir avanzando fruta a fruta reteniendo pulsados los botones apropiados AUTOAVANCES, PULSE DERECHO, PULSE CENTRAL y PULSE IZQUIERDO, hasta que la combinación deseada esté en la línea ganadora. La retención se aplica automáticamente y sólo es necesario pulsar el botón JUEGUE/RIESGO para completar la operación.

Una vez conseguido el premio, si se juega a SUBE o BONOS, y se quiere subir, accione el botón PULSE IZQUIERDO.

Para acceder al juego de los chinos, buscar una configuración cualquiera no premiada, y pulsar el botón JUEGUE/RIESGO para completar la operación.

JUEGO AUTOMÁTICO

Si hemos seleccionado esta opción en el test de configuración, la máquina juega automáticamente sin ningún tipo de intervención.

PAGO MANUAL

Si se ha habilitado en el test, el funcionamiento es el que sigue:

Para las versiones de salón con posibilidad de realizar partidas simultáneas a 1 euro el pago manual se activa con el cobro de cantidades iguales o superiores a 600 euros. En ese momento se activa un sonido de alarma acompañado del indicador luminoso colocado sobre la parte superior de la máquina.

Existe una llave de pago manual. Una vez activada, el pago se da por concluido, incrementando pulsos en el contador electromecánico de monedas pagadas mediante pago manual.

6. CÓDIGOS DE ERROR

Este código se refleja en el marcador de bonos, además de ser reproducido verbalmente un mensaje de error, en el DISPLAY DE BANCO/PREMIOS se muestra una breve descripción del error. Se puede realizar un seguimiento de los errores aparecidos en el test de incidencias.

- Falta memoria EPROM parte baja.
- Memoria RAM defectuosa o no conectada.
- Batería interna de memoria RAM en mal estado (sustituir).
- Se ha producido un error en el movimiento de los rodillos o en el microprocesador que lo controla.



Además de estos códigos numéricos, existen otros dos reflejados también verbalmente y en el marcador de BANCO, que son:

- uuuu Falta código de arranque de memoria RAM.
- 0000 Error en billeteo. Lo controla.

7. COMUNICACIONES EN SERIE VIA RS-232

La máquina incorpora dos conexiones, una es tipo "jack" y está situada cerca de la bandeja de recogida de monedas. La otra es tipo "sub-D" de 9 pines para comunicaciones standard vía RS-232. Por ambas se puede comunicar con un ordenador, terminal, captador de datos, etc.

La máquina facilita la información almacenada en los contadores electrónicos tales como partidas jugadas, premios obtenidos, tipos de monedas que han entrado y han salido, tiempo que la máquina ha estado encendida y tiempo que ha estado jugando, etc.

También facilita la recaudación.

Asimismo existe la posibilidad de ajustar el porcentaje a través del terminal.

Para que se establezca la comunicación es necesario que esté conectado un "equipo exterior". Además, es necesario que coincida la velocidad de transmisión con la ajustada en la máquina: 9.600 baudios.

Conectando el captador de datos, ordenador, etc., con el software necesario se obtienen los mismos datos ya descritos anteriormente. Además es posible cambiar el nombre del local, el número de máquina, y ajustar la fecha y la hora.

Existe un software básico para realizar estas operaciones, el cual puede solicitarse en el departamento de post-venta de Recreativos Franco, S.A.

8. CAPÍTULO ACEPTADOR DE BILLETES EBA

FUNCIONES SELECCIONABLES

Para el correcto funcionamiento del billeteo la posición de los switches debe ser la siguiente: Todos en OFF, excepto el switch 2, que se situará en la posición ON para habilitar la función de rechazo.

La memoria del billeteo EBA para euros, acepta billetes de 5, 10, 20 y 50 euros. No obstante, este billeteo posee un procedimiento para inhabilitar cualquiera de estos billetes; se detalla a continuación.

Procedimiento para habilitar / inhabilitar los billetes:

1. Encender el billeteo en modo de operación normal.
2. Colocar el switch 6 del billeteo en la posición ON (el LED deberá encenderse).
3. Mediante el switch 7 del billeteo seleccionar habilitar / inhabilitar para el billete que introduciremos a continuación.
Switch 7 en OFF = Habilita el billete.
Switch 7 en ON = Inhabilita el billete.
4. Introducir el billete deseado. El billete será rechazado.
5. Repetir desde el paso 3 si se quiere habilitar/inhabilitar otro billete.
6. Para terminar, devolver los switches 6 y 7 a la posición OFF.



9. RECARGA DE HOPPERS

La máquina tiene la posibilidad de recarga de los hopper's sin necesidad de abrirla. Existen dos opciones para acceder al modo recarga:

1. CON LLAVE:

Cuando la máquina se haya en pre-juego o en el estado de "No hay monedas", se puede acceder al modo "RECARGA" accionando la llave que esta en la parte lateral inferior de la máquina.

2. POR PULSADORES:

Cuando la máquina se haya en el estado de "No hay monedas", se puede acceder al modo "RECARGA" manteniendo pulsados los botones "BANCO RF" y "COBRAR" durante unos segundos.

Cuando la máquina entre en modo recarga, en el marcador BANCO /PREMIOS aparecerá el texto "REFIL" y el marcador CONTADOR DE PREMIOS la cantidad **en euros** que indica el total en euros recargados en la máquina, la cual tiene un valor máximo de 650'00 euros.

Para poner a cero dicho contador bastará con pulsar el botón que se haya tras la puerta mientras la máquina está en modo recarga o en el test de contadores, test nº 7, cuando muestra "REFIL". En éste último caso también se puede poner a cero dicho contador manteniendo presionado el botón PULSE DERECHO y a la vez pulsando el botón PULSE IZQUIERDO. Una vez realizada dicha operación aparecerá durante unos segundos el texto "RESET" y la cantidad será puesta a cero.

Para proceder a la recarga bastara con ir introduciendo monedas por la entrada de monedas y la máquina se encargara de ir mandándolas al hopper correspondiente o rechazándolas en caso de no existir hopper con el valor de la moneda introducida. El contador de recarga se ira incrementando con las monedas aceptadas.

Para salir del modo recarga bastará con apagar y encender la máquina o con retirar la llave, si se accedió mediante la misma.



PÁGINA DEJADA INTENCIONADAMENTE EN BLANCO

INCIDENCIAS

INCIDENCIAS

POSIBLES INCIDENCIAS

AZTECA

LA MAQUINA NO ARRANCA

- ⊗ Conexión defectuosa en fuente de Alimentación.
- ⊗ Fuente de alimentación defectuosa.

LEDS FUNDIDO

- ⊗ Sustituir por otro de las mismas características

FALTA DE ALIMENTACIÓN EN LEDS

- ⊗ Falta de alimentación 230v.
- ⊗ Fuente de alimentación mal.

NO ACEPTA MONEDAS

- ⊗ Falta de alimentación 12v.
- ⊗ Selector de monedas mal regulado.
- ⊗ Aceptador de monedas defectuosos.

NO ACEPTA BILLETES

- ⊗ Falta de alimentación 12v.
- ⊗ Optodetectores sucios.
- ⊗ Aceptador de billetes defectuosos.

EL "HOPPER NO PAGA"

- ⊗ Posible atasco
- ⊗ Falta de alimentación 7v.
- ⊗ Placa control electrónico defectuosa.

ERROR DE RODILLOS (Solo en las máquinas de rodillos)

- ⊗ Falta de alimentación 12 ó 15v.
- ⊗ Conexiones defectuosas.
- ⊗ Placa control rodillo defectuosa.
- ⊗ Ajuste defectuoso.
- ⊗ Opto de rodillos en mal estado.

CÓDIGOS DE ERROR

- Códigos reflejados en el display de bonos:
- ⊗ "E1" Falta memoria EPROM parte baja.
 - ⊗ "E2" Memoria RAM defectuosa o no conectada.
 - ⊗ "E3" Batería interna de memoria RAM mal (sustituir).
 - ⊗ "E4" Se ha producido un error en el movimiento de los rodillos o en el microprocesador que las controla.
- Códigos reflejados en el display alfanumérico:
- ⊗ "FALTA CÓDIGO RAM" Falta código de arranque de memoria RAM.
 - ⊗ < > < > Error de billetero.

NOTA:

- ⊗ Antes de sustituir cualquier FUSIBLE, revisar el circuito afectado.

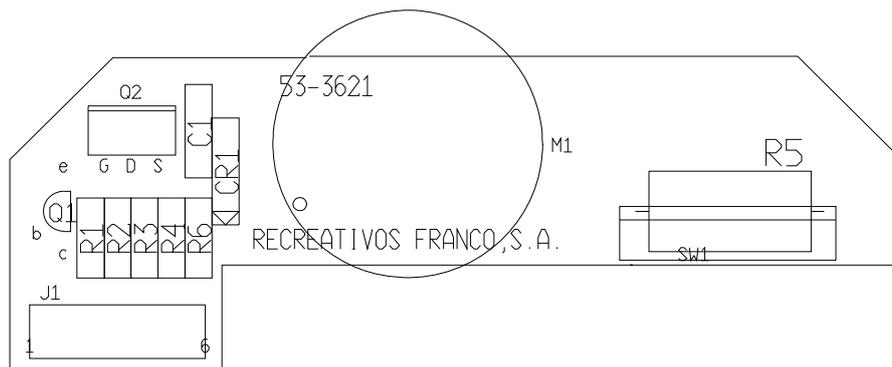
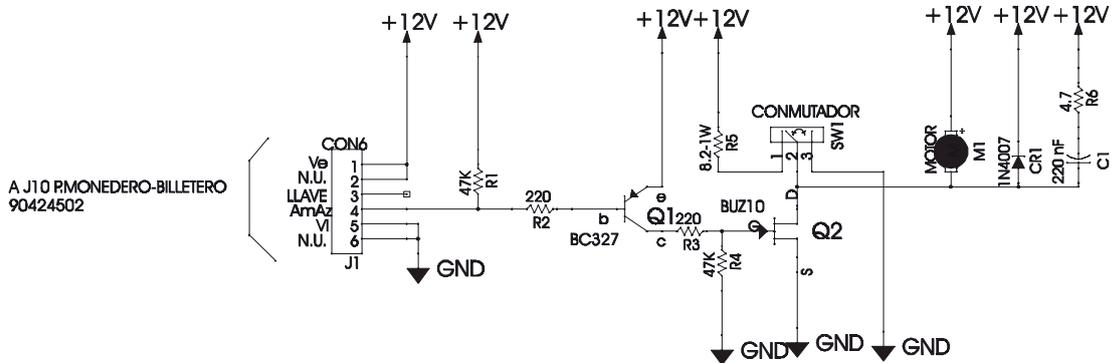
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



PÁGINA DEJADA INTENCIONADAMENTE EN BLANCO

PLACA RETORNO MONEDAS (Ref.-90362101)

AZTECA



Serigrafía componentes

LISTA DE COMPONENTES

Condensador

C1 = 220 nF

Diodo

CR1 = 1N4007

ConectorJ1 = Conector macho recto de 6 pines
paso 2.54**Transistores**

Q1 = BC327

Q2 = BUZ10

Motor

M1 = Motor de apertura devolutor

Resistencias

R1, R4 = 47K

R2 - R3 = 220 Ohmios

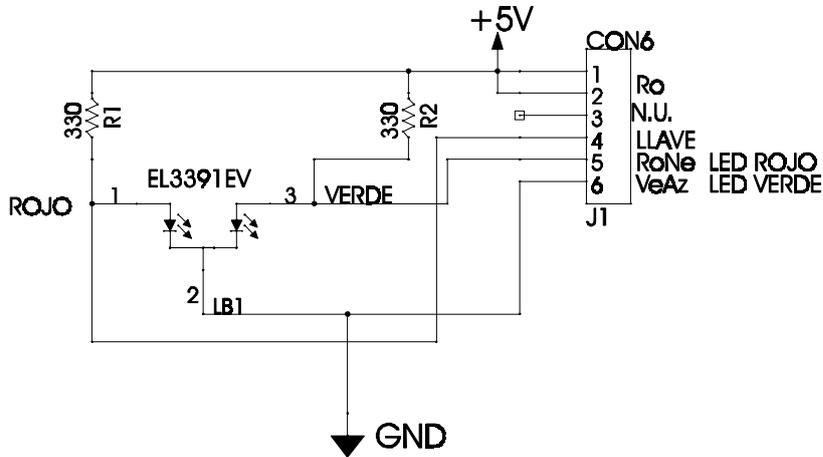
R5 = 8.2 1W

R6 = 4.7 Ohmios

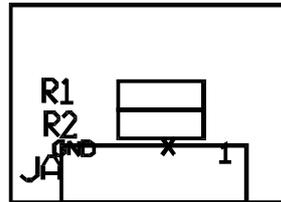
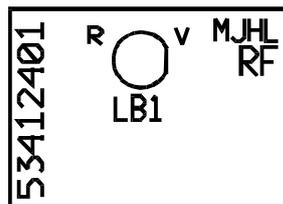
SwitchSW1 = Pulsador conmutador SAIA
mod.: XCC8

PLACA ILUMINACIÓN BILLETERO (Ref.-90412401)

AZTECA



A J3 PGANANCIAS 90433001



Serigrafía componentes

LISTA DE COMPONENTES

Conector

JA = C. Macho Recto, paso 2.54 de 6 pines

Led

LB1 = Led Bicolor EL3391EV.

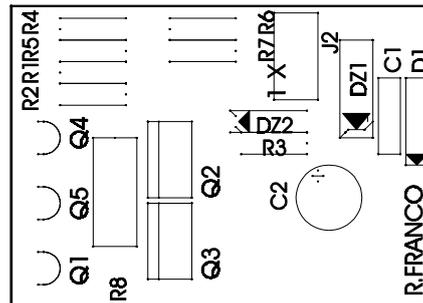
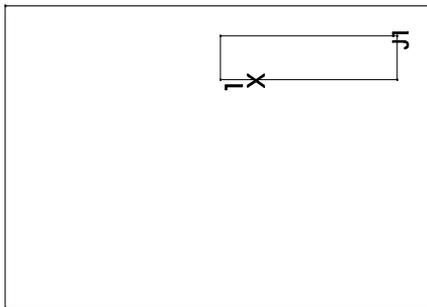
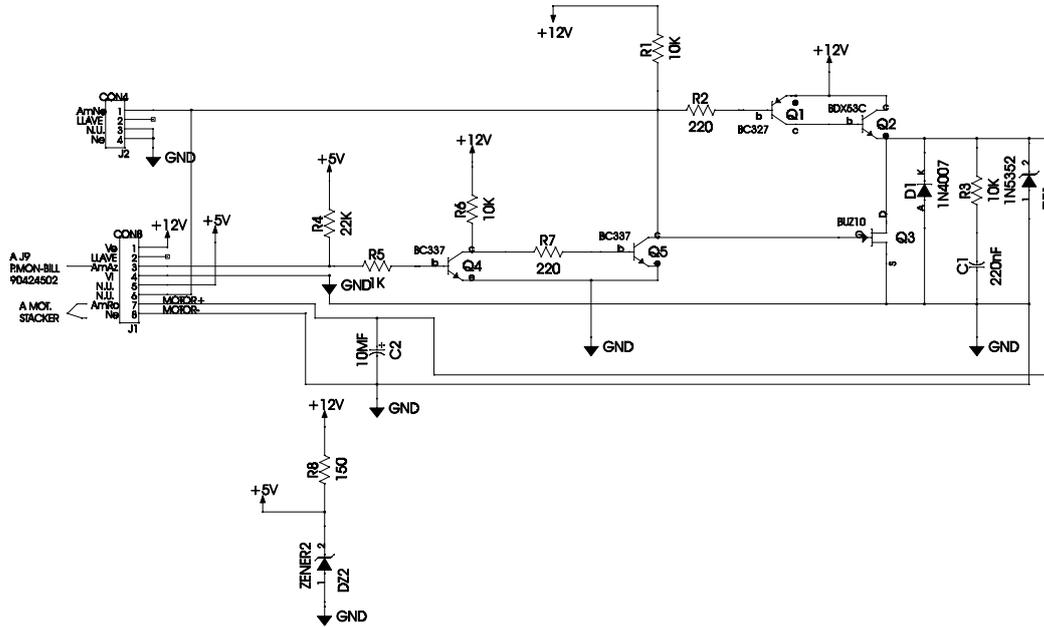
Resistencias

R1, R2 = 330 Ohmios



PLACA CONTROL APILADOR BILLETERO (Ref.-90419202)

AZTECA



Serigrafía componentes

LISTA DE COMPONENTES

Condensadores

- C1 = 0.22μF
- C2 = Condensador de tántalo de 10 μF.

Conectores

- J1 = Conector macho recto de 8 pines, paso 2.54
- J2 = Conector macho recto de 4 pines, paso 2.54

Diodos

- D1 = 1N4007
- DZ1 = 1N5352
- DZ2 = BZX 85 5.1V-3W

Transistores

- Q1 = BC327
- Q2 = BDX53C
- Q3 = BUZ10. (BUK 9575)
- Q4 - Q5 = BC337

Resistencias

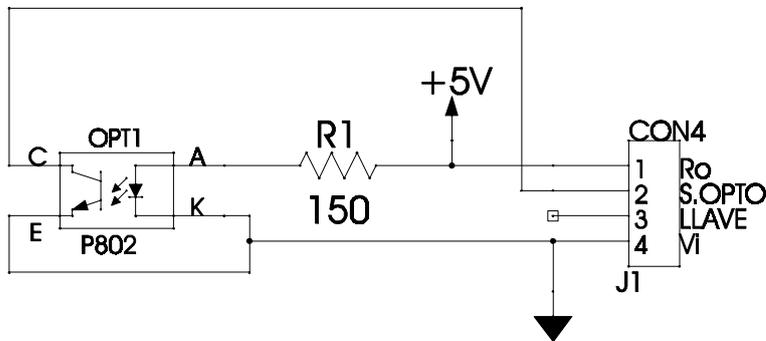
- R1, R3, R6 = 10KΩ.
- R2, R7 = 220Ω.
- R4 = 22KΩ.
- R5 = 1KΩ.
- R8 = 150 Ω-1/2 W

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. © R.Franco

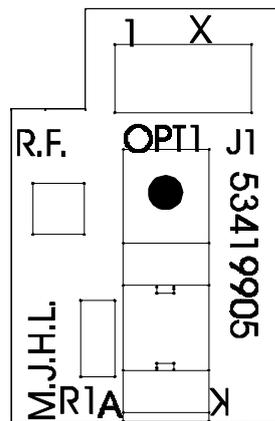


PLACA OPTO RODILLOS (Ref.-90419903)

AZTECA



A J2
PLUCES RODILLOS
90425801



Serigrafía componentes

LISTA DE COMPONENTES

Conector

J1 = Conector hembra acodado de 4 vías, paso 2.54.MOLEX Ref. 4455 38-00-1334

Opto

OPT = LTH301-05 (LITE-ON)

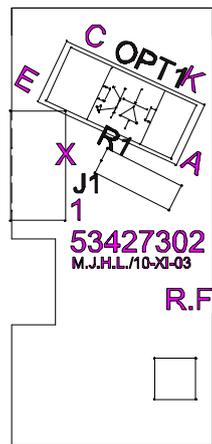
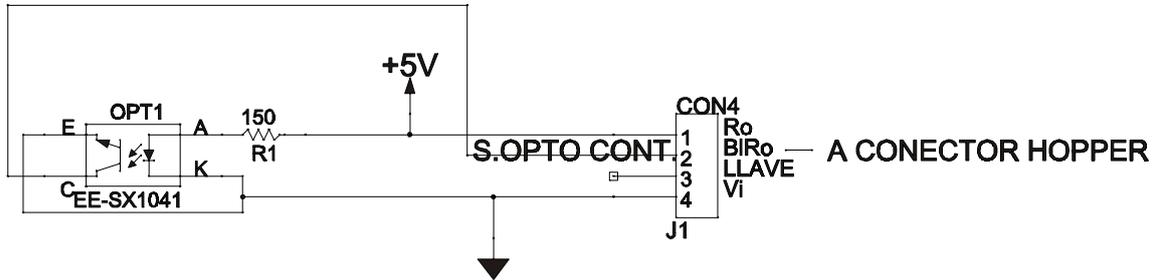
Resistencia

R1 = 330 Ohmios



PLACA OPTO CONTENEDOR HOPPER (Ref.-90427301)

AZTECA



Serigrafía componentes

LISTA DE COMPONENTES

Conector

J1 = Conector macho acodado de de 4 vías, paso 2.54.

Opto

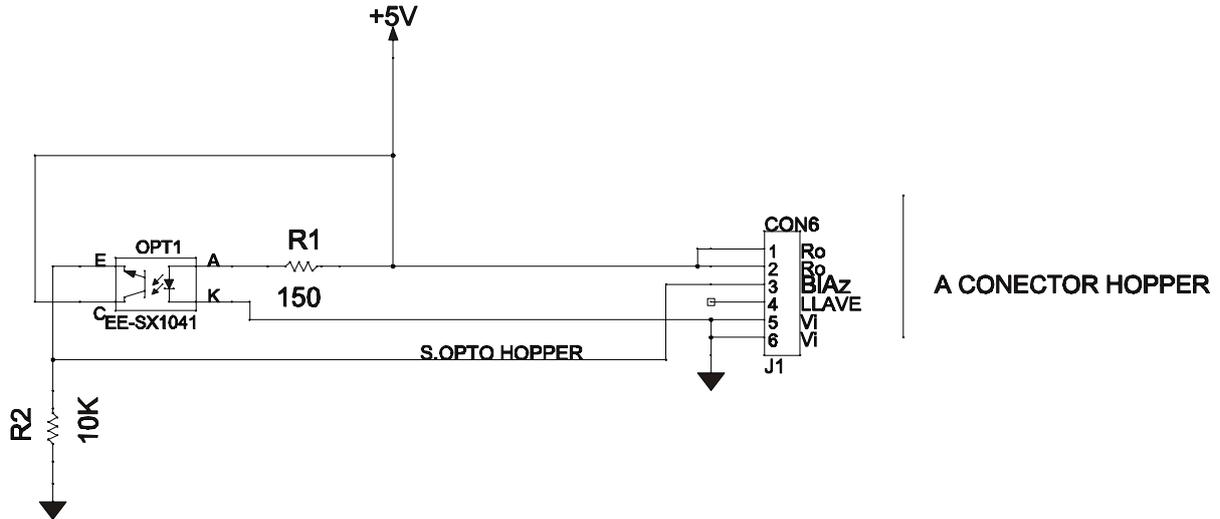
OPT1 = EE-SX1041.

Resistencias

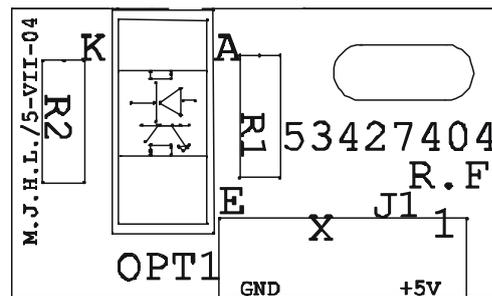
R1 = 150 Ω - ¼ W.

PLACA OPTO HOPPER (Ref.-90427402)

AZTECA



A CONECTOR HOPPER



Serigrafía componentes

LISTA DE COMPONENTES

Conector

J1 = Conector macho recto de 6 vías, paso 2.54

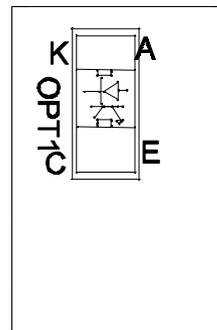
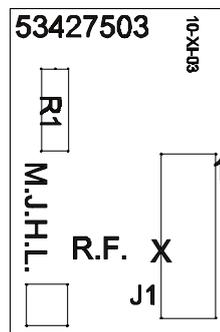
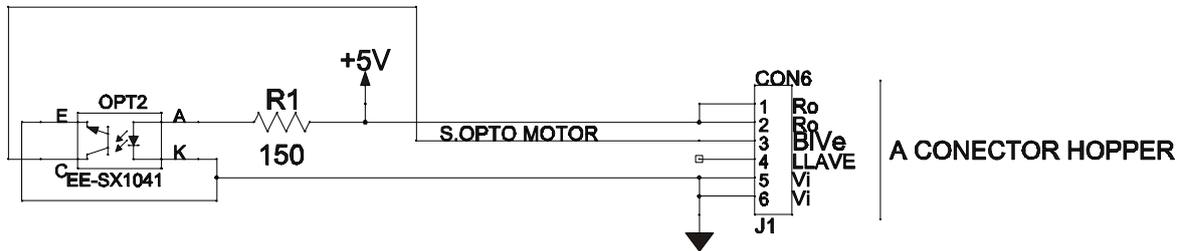
Opto

OPT1 = EE-SX1041 (OMRON)

ResistenciasR1 = 150 Ω - ¼ WR2 = 10 K Ω - ¼ W

PLACA OPTO MOTOR HOPPER (Ref.-90427501)

AZTECA



Serigrafía componentes

LISTA DE COMPONENTES

Conector

J1 = Conector macho recto de 6 vías, paso 2.54

Opto

OPT1 = EESX 1041

Resistencias

R1 = 150 Ω - 1/4 W

DESCRIPCIÓN DEL CONECTOR HOPPER

HOPPER IZQUIERDO

1. N.U.
2. BIAz S.OPTO HOPPER
3. BIVe S.OPTO MOTOR
4. BIRO S.OPTO CONTENEDOR
5. BINe HOPPER FUERA
6. BINe HOPPER FUERA
7. AmRo M-
8. AmAz M+
9. Ro +5V
10. Vi GND

HOPPER CENTRAL

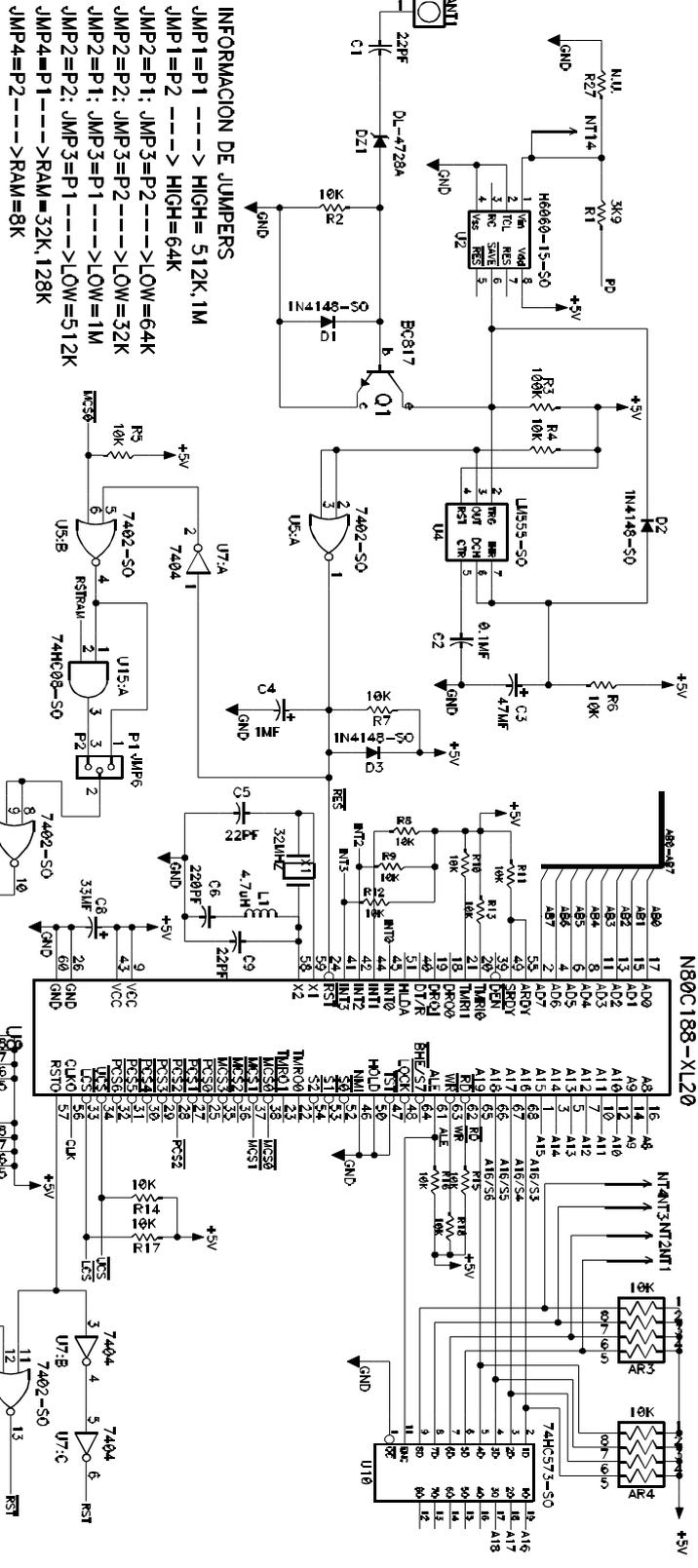
1. N.U.
2. BIAz S.OPTO HOPPER
3. BIVe S.OPTO MOTOR
4. BIRO S.OPTO CONTENEDOR
5. BINe HOPPER FUERA
6. BINe HOPPER FUERA
7. AmRo M-
8. AmAz M+
9. Ro +5V
10. Vi GND

HOPPER DERECHO

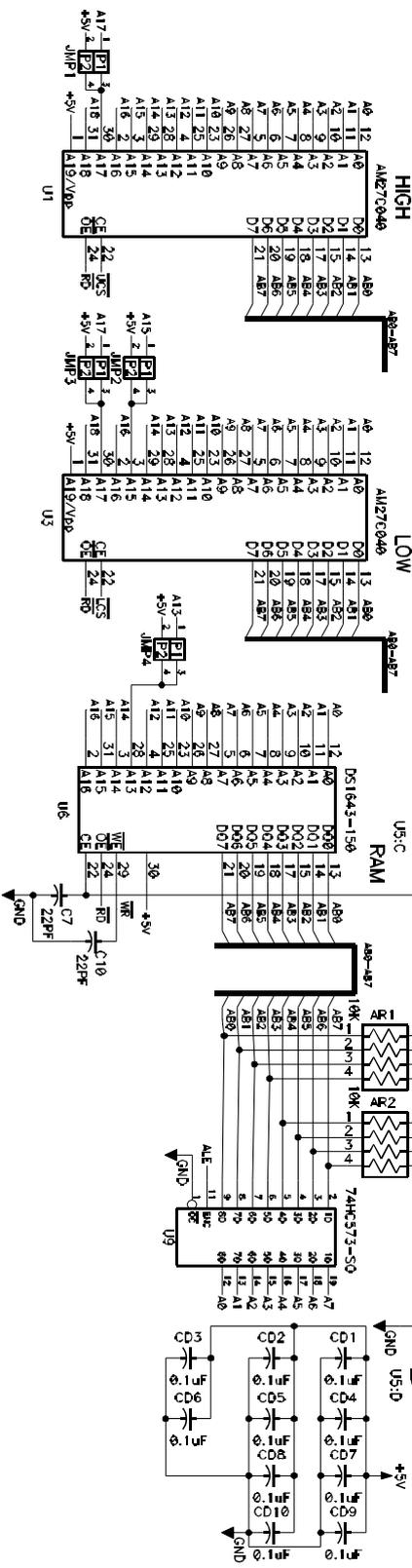
1. N.U.
2. BIAz S.OPTO HOPPER
3. BIVe S.OPTO MOTOR
4. BIRO S.OPTO CONTENEDOR
5. BINe HOPPER FUERA
6. BINe HOPPER FUERA
7. AmRo M-
8. AmAz M+
9. Ro +5V
10. Vi GND



PLACA DE C.P.U. (Ref.-90422411)



INFORMACION DE JUMPERS
 JMP1=P1 ----> HIGH= 512K, 1M
 JMP1=P2 ----> HIGH=64K
 JMP2=P1: JMP3=P2 ----> LOW=64K
 JMP2=P2: JMP3=P2 ----> LOW=32K
 JMP2=P1: JMP3=P1 ----> LOW=1M
 JMP2=P2: JMP3=P1 ----> LOW=512K
 JMP4=P1 ----> RAM=32K, 128K
 JMP4=P2 ----> RAM=8K



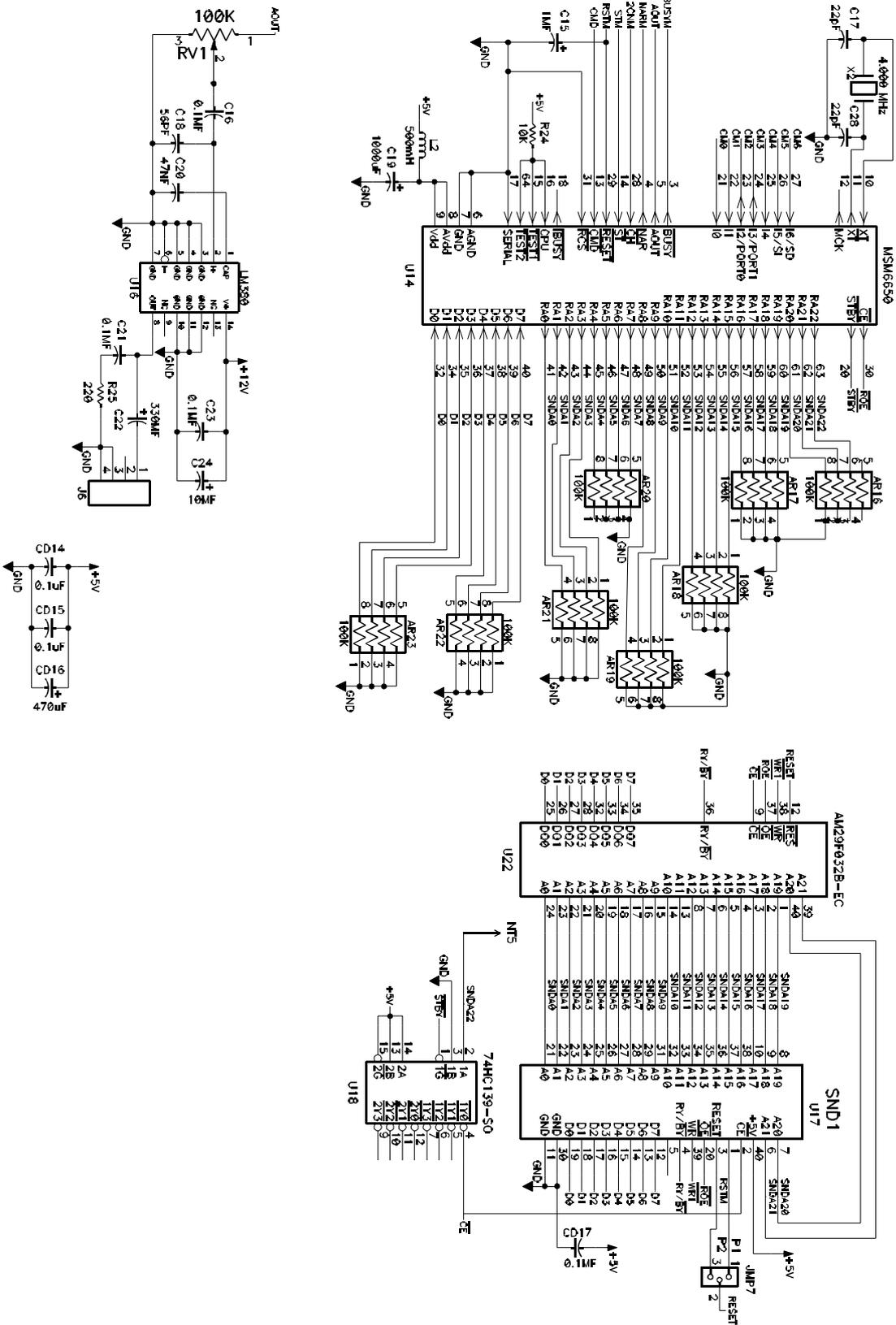
AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



(Ref.-9042241)

AZTECA

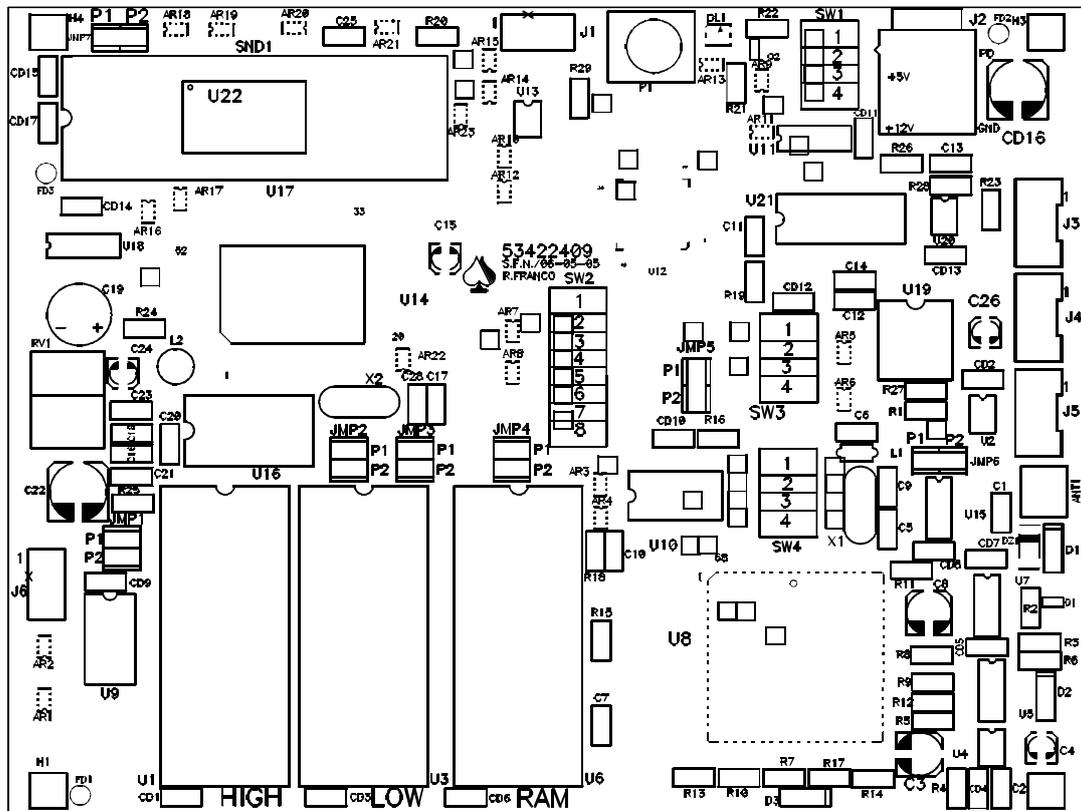


Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. © R.Franco



(Ref.-90422411)

AZTECA



Serigrafía componentes

LISTA DE COMPONENTES

Arrays de resistencias

AR1 a AR15 = Array 4R 10KΩ
CRB3A4E103J.
AR16 a AR23 = Array 4R 100KΩ
CRB3A4E103J

Bobinas

L1 = 4.7μH
L2 = 500μH

Circuitos Integrado

U1 = Zócalo DIP de 32 pines
U2 = H6060-15-SO
U3 = Zócalo DIP de 32 pines
U4 = 555-SO
U5 = 7402-SO
U6 = Zócalo DIP de 32 pines

U7 = 7404-SO
U8 = N80C188-XL20
U9 y U10 = 74HC573-SO
U11 = 74HC238-SO
U12 = M66501FP
U13 = 24AA64-I/SN
U14 = MSM6650
U15 = 7408-SO
U16 = LM380
U17 = Zócalo de 40 pines
U18 = 74HC139-SO
U19 = Zócalo de 8 pines
U20 = PCA82C251T -SO8
U21 = SJA1000T -SO28
U22 = N.U.



LISTA DE COMPONENTES

Condensadores

C1 = 22 PF -SO.
 C2 = 0.1 μ F-SO.
 C3 = Electrolítico radial 47 μ F -SO (CAP-6.3X5.4).
 C4 = Electrolítico radial 1 μ F -SO (CAP-4X5.4).
 C5 = 22 PF -SO.
 C6 = 220 PF-SO.
 C7 = 22 PF -SO.
 C8 = Electrolítico radial de 33 μ F -SO. (CAP-6.3X5.4).
 C9 y C10 = 22 PF -SO.
 C11 a C14 = 0.1 μ F-SO.
 C15 = Electrolítico radial 1 μ F SO (CAP-4X5.4).
 C16 = 0.1 μ F-SO.
 C17 = 22 PF -SO.
 C18 = 56PF-SO.
 C19 = Electrolítico radial 1000 μ F.
 C20 = 47nF-SO.
 C21 = 0.1 μ F-SO.
 C22 = Electrolítico radial 330 μ F -SO. (CAP-8X10.5).
 C23 = 0.1 μ F-SO.
 C24 = Electrolítico radial 10 μ F -SO. (CAP-4X5.4).
 C25 = 0.1 μ F-SO.
 C26 = Electrolítico radial 1 μ F -SO (CAP-4X5.4).
 C28 = 22 pF -SO.
 CD1 a CD15 = 0.1 μ F-SO.
 CD16 = Electrolítico radial 470 μ F -SO (CAP-8X10.5).
 CD17 = N.U.

Conectores

J1 = N.U.
 J2 = C.macho CI paso 6.2mm de 4 pines JST B04P-VL
 J3 a J5 = Conector JST BH04B-XASK
 J6 = Conector macho recto paso 2.54 de 4 pines
 ANT = Conector macho recto paso 3.96 de 1 pin

Diodos

D1 a D3=LL4148
 DZ1 = DL4764A (DL-41)
 DL1 = LAE-67B (OSRAM) ROJO

Jumpers

JMP1 a JMP4 = Regleta recta doble fila 2.54 de 4 pines con Jumper
 JMP5 y JMP6 = Regleta recta 2.54 de 3 pines con Jumper
 JMP7 = N.U.

Resistencias

R1 = 3K9-SO.
 R2 = 10 K-SO.
 R3 = 100 K-SO.
 R4 a R19 = 10 K-SO.
 R20 = 47-SO
 R21 y R22 = 470 -SO.
 R23 = 120 Ω -SO.
 R24 = 10 K-SO.
 R25 = 220-SO.
 R26 = 10 K-SO.
 R27 = N.U.
 R28 = 10 K-SO.
 R29 = 1 K-SO

Potenciometros

RV1 = 100K Lin.

Switches

SW1 = A6S-4101 o A6S-4104 OMRON
 SW2 = A6S-8101 o A6S-8104 OMRON
 SW3 = A6S-4101 o A6S-4104 OMRON
 SW4 = 4 puentes de hilo rígido con aislante

Transistores

Q1 y Q2 = BC817 (SOT-23)

Cristales

X1 = 32Mhz de perfil bajo I (HC-49S).
 X2 = 4.00Mhz de perfil bajo I (HC-49S)

Pulsadores

P1 = Pulsador doble CI con protector

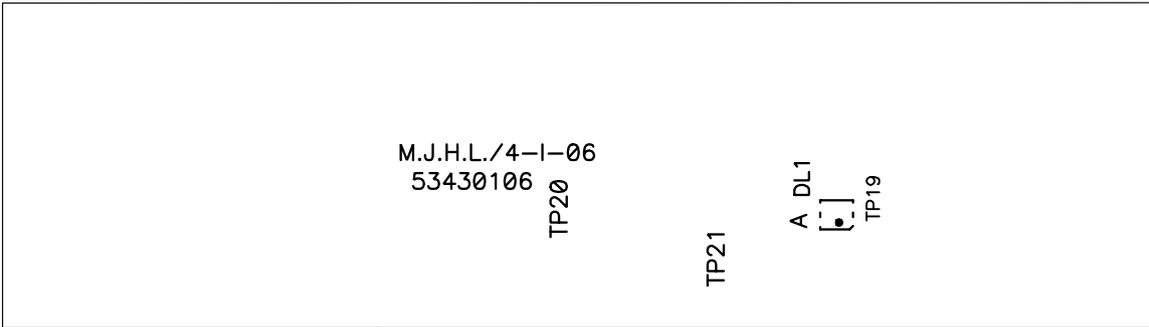
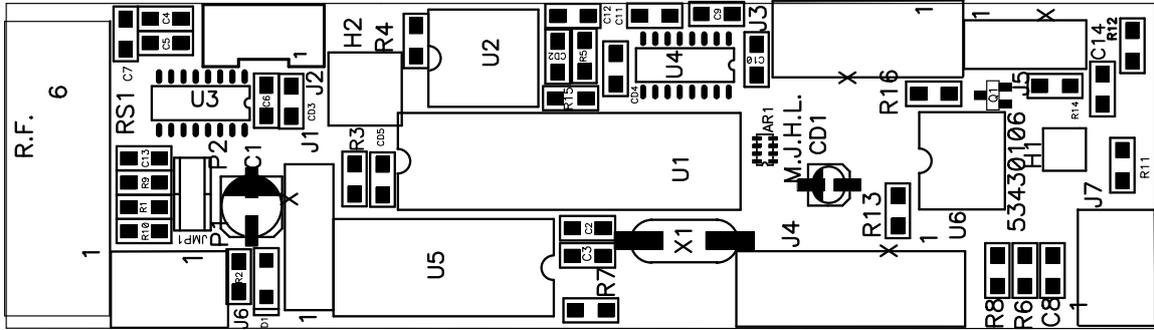
AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



(Ref.-90430104)

AZTECA



Serigrafía componentes

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



LISTA DE COMPONENTES

Diodos

D1 = LL4148 (SOD-80)

Array de resistencias

AR1 = Array de 4R + 1 común de 10 K Ω (CRB3A4E)

Condensadores

CD1 = Condensador electrolítico de 10 μ F. (CAP-4X5.4)

CD2 a CD5 = Condensador (SMD 1206) de 100 nF.

C1 = Condensador electrolítico radial de 47 μ F. (CAP-6.3X5.4)

C2 - C3 = Condensador de (SMD 1206) de 22 pF.

C4 a C14 = Condensador (SMD 1206) de 100 nF.

Conectores

J1 = N.U.

J2 = Conector BH04B-XASK de JST..

J3 = Conector macho recto de 4 vías, paso 3.96, de JST Ref. . B4P-VH

J4 = N.U. (sin estañar los nodos).

J5 = Conector macho recto de 5 vías, paso 2.54.

J6 = N.U. (sin estañar los nodos).

J7 = N.U. (sin estañar los nodos).

RS1 = Conector SUB-D 9 pines, conector acodado macho, pin hembra.

JMP3 = Regleta recta de 3 vías, paso 2.54 con puente de programación.

C. Integrados

U1 = Zócalo S-DIL-28

U2 = MCP2551-IP (MICROCHIP). con zócalo DIL-8.

U3 - U4 = HIN202CBN SO16 (HARRIS).

U5 = ULN2803(THOMSON) con zócalo DIL-18.

U6 = 4N46 (ISOCOM).

Led's

DL1 = LAE-67B-U2AA-24-1 (OSRAM).

Resistencias

R1 - R4 - R8 - R10 - R12 = 10 K Ω SMD - 1206.

R2 = 1 K Ω SMD-1206

R3 = 100 Ω SMD- 1206

R5 = N.U.

R7 = 470 Ω SMD-1206

R6 - R9 - R11 = 47 Ω SMD- 1206

R13 = 330 Ω SMD- 1206

R14 = N.U.

R15 = 470 Ω -SMD -1206

R16 = 10 K -SMD -1206

Cristal de cuarzo

X1 = 12.000 Mhz (HC49US_SMX) de ACT.

Transistor

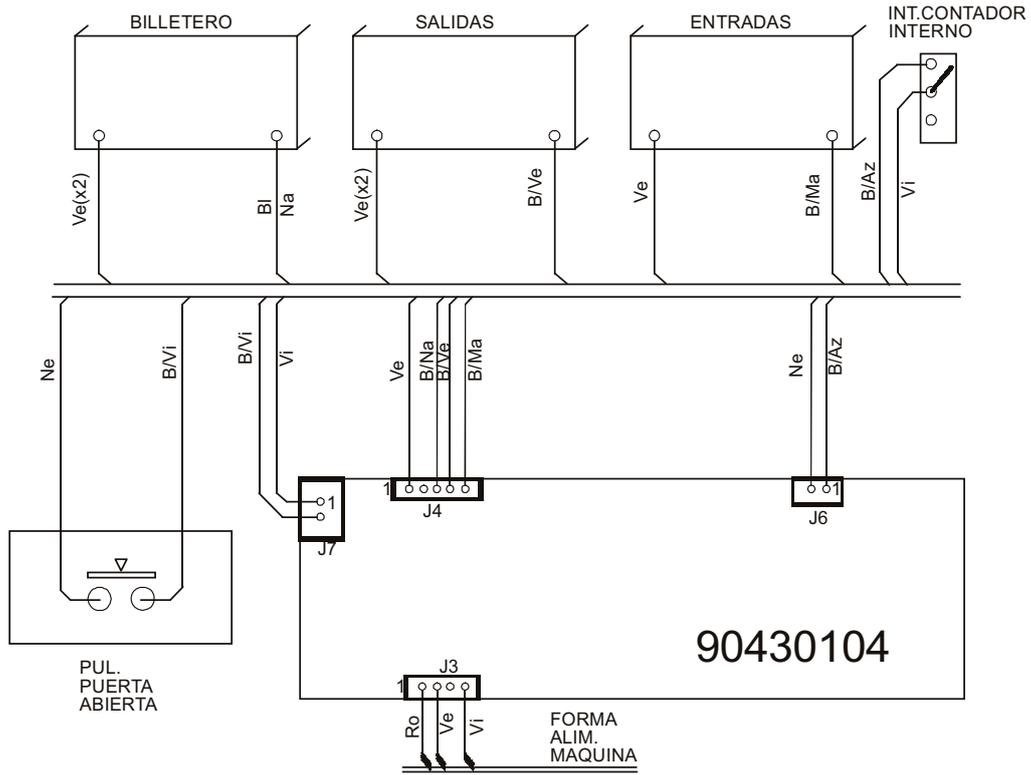
Q1 = BC817 SMD (SOT-23)



MONTAJE CONJUNTO TOTALIZADORES

CARA POSTERIOR DEL CONJUNTO

AZTECA

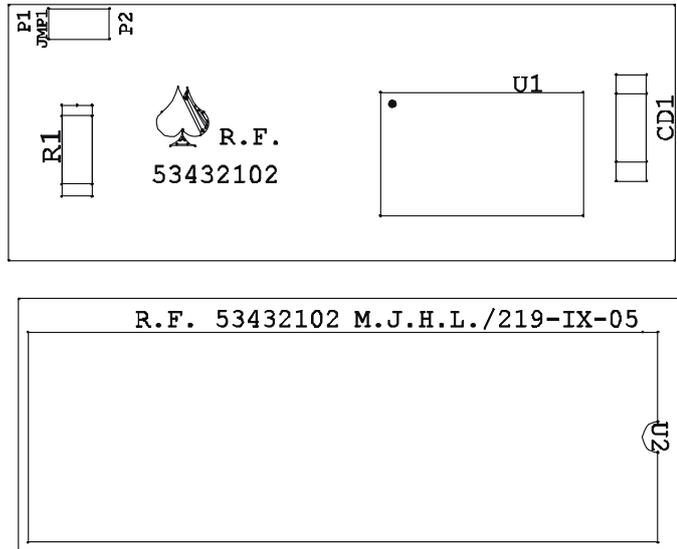
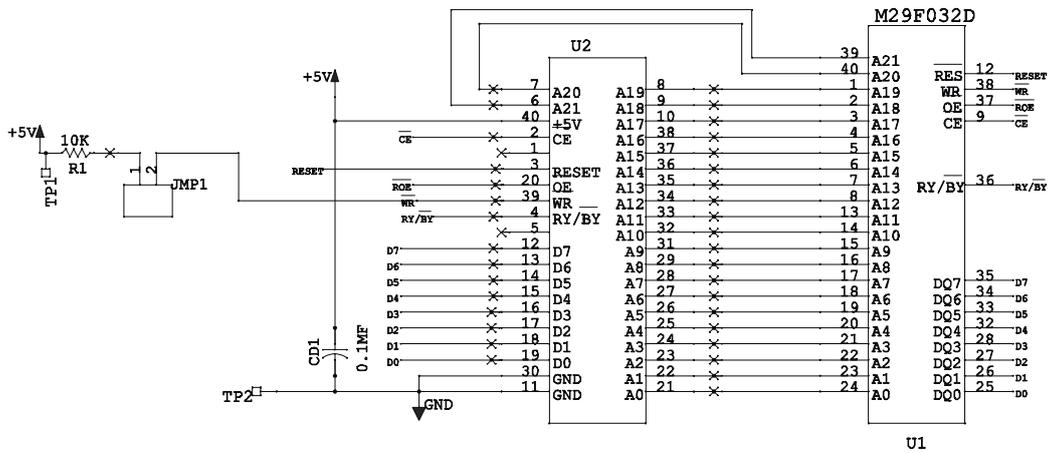


Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



PLACA FLASH DE SONIDO (Ref.-90432104)

AZTECA



Serigrafía componentes

LISTA DE COMPONENTES

C. Integrados

- U1 = M29F032D (ST)
- U2 = Zócalo DIL,151-90-640-00-003,PRECED.

Jumpers

JMP1 = Regleta recta macho paso 2.54 de 2 pines con puente de programación

Condensadores

CD1 = 100 nF (1206)

Resistencias

R1 = 10 KΩ (1206)

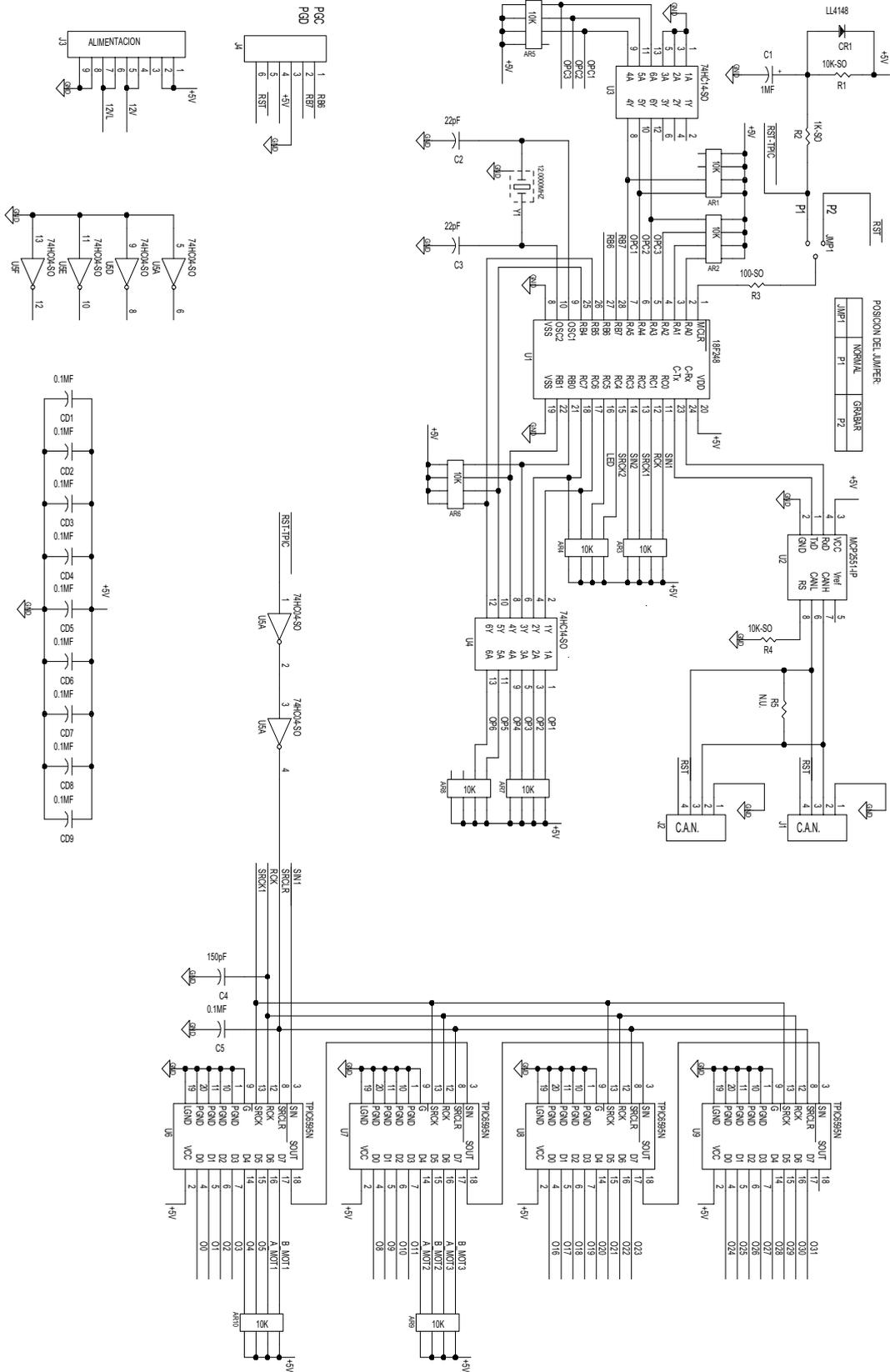
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



PLACA CONTROL 6 RODILLOS (Ref.-90435604)

AZTECA

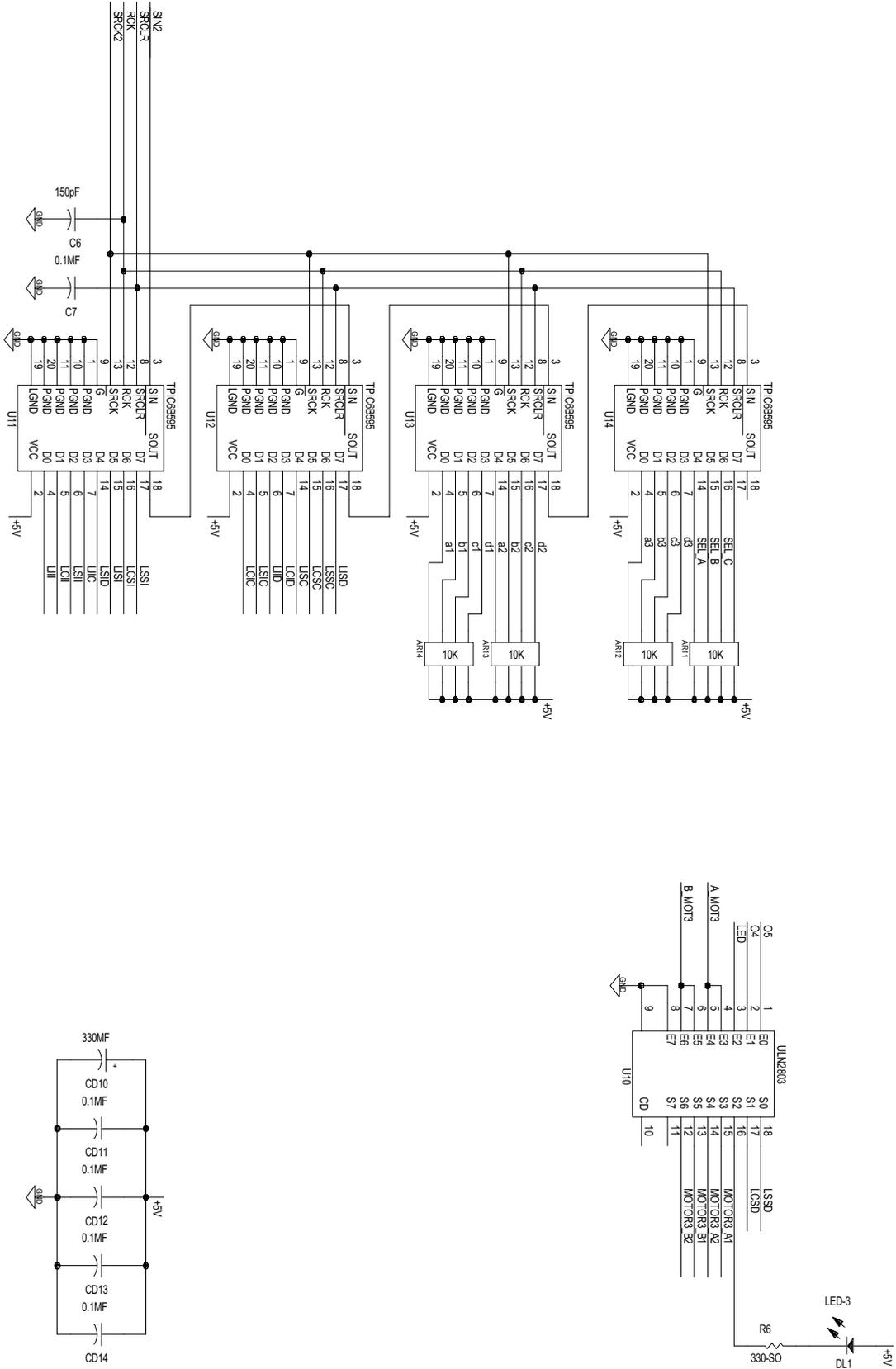
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



(Ref.-90435604)

AZTECA

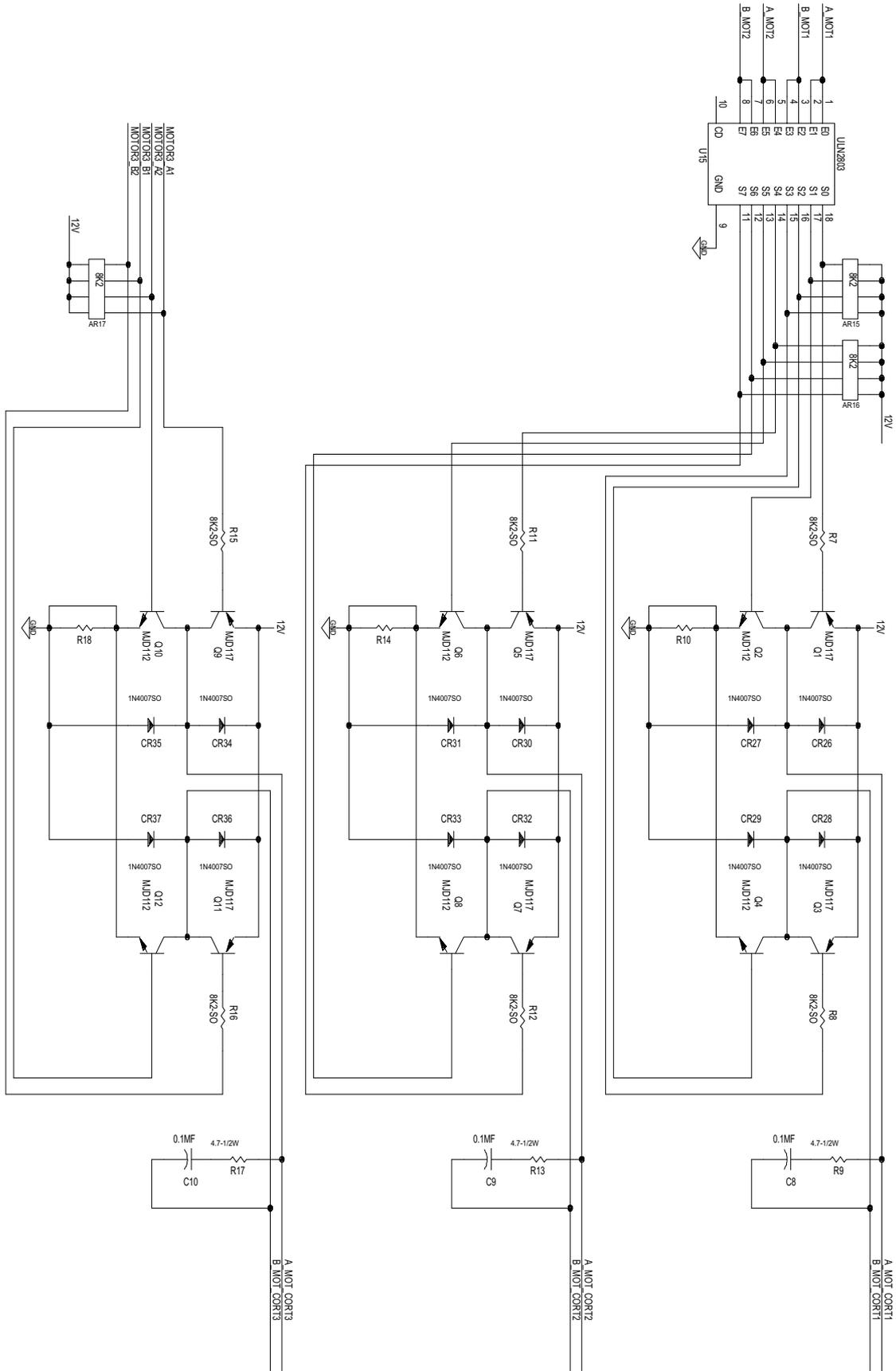
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



(Ref.-90435604)

AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco

J1 Color	Descripción	
1 Malla	GND	Va conectado a placa C.P.U.
2 Bl	CANH	
3 Ma	CANL	
4 N.U.		

J2 Color	Descripción	
1 Malla	GND	Va conectado a placa Luces/Displays
2 Bl	CANH	
3 Ma	CANL	
4 N.U.		

J3 Color	Descripción	
1 Ro	+5V	
2 N.U.		
3 Llave		
4 Ve	12V	
5 N.U.		
6 Bl	12VL	
7 Bl	12VL	
8 Vi	GND	
9 Ne	GND	

J4 Color	Descripción	
1 N.U.		
2 N.U.		
3 N.U.		
4 N.U.		
5 Llave		
6 N.U.		

J5 Color	Descripción	
1 Ve	12V	Va conectado a Rodillo Inferior Derecho
2 N.U.		
3 Am	FASE 1 MOTOR	
4 Na	FASE 2 MOTOR	
5 Llave		
6 Ne	FASE 3 MOTOR	
7 Ma	FASE 4 MOTOR	
8 Ro	+5V	
9 Bl Ro	SINCRONISMO OPTO	
10 Vi	GND	
11 Bl Am	LAMPARA SUPERIOR	
12 Bl Na	LAMPARA CENTRAL	
13 Bl Ve	LAMPARA INFERIOR	
14 Bl	12VL	

J6 Color	Descripción	
1 Ve	12V	Va conectado a Rodillo Inferior Central
2 N.U.		
3 Am	FASE 1 MOTOR	
4 Na	FASE 2 MOTOR	
5 Llave		
6 Ne	FASE 3 MOTOR	
7 Ma	FASE 4 MOTOR	
8 Ro	+5V	
9 Bl Ro	SINCRONISMO OPTO	
10 Vi	GND	
11 Bl Am	LAMPARA SUPERIOR	
12 Bl Na	LAMPARA CENTRAL	
13 Bl Ve	LAMPARA INFERIOR	
14 Bl	12VL	

J7 Color	Descripción	
1 Ve	12V	Va conectado a Rodillo Inferior Izquierdo
2 N.U.		
3 Am	FASE 1 MOTOR	
4 Na	FASE 2 MOTOR	
5 Llave		
6 Ne	FASE 3 MOTOR	
7 Ma	FASE 4 MOTOR	
8 Ro	+5V	
9 Bl Ro	SINCRONISMO OPTO	
10 Vi	GND	
11 Bl Am	LAMPARA SUPERIOR	
12 Bl Na	LAMPARA CENTRAL	
13 Bl Ve	LAMPARA INFERIOR	
14 Bl	12VL	



AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. © R.Franco

J8	Color	Descripción
1	Ve	12V
2	Am	FASE 1 MOTOR
3	Na	FASE 2 MOTOR
4	Llave	
5	Ne	FASE 3 MOTOR
6	Ma	FASE 4 MOTOR
7	Ro	+5V
8	Bl Ro	SINCRONISMO OPTO
9	Vi	GND
10	Bl Am	LAMPARA SUPERIOR
11	Bl Na	LAMPARA CENTRAL
12	Bl Ve	LAMPARA INFERIOR
13	Bl	12VL
14	N.U.	
15	N.U.	
16	N.U.	
17	N.U.	
18	N.U.	
19	N.U.	
20	N.U.	
21	N.U.	
22	N.U.	
23	N.U.	

Va conectado a Rodillo Superior Izquierdo

J10	Color	Descripción
1	Ve	12V
2	Am	FASE 1 MOTOR
3	Na	FASE 2 MOTOR
4	Llave	
5	Ne	FASE 3 MOTOR
6	Ma	FASE 4 MOTOR
7	Ro	+5V
8	Bl Ro	SINCRONISMO OPTO
9	Vi	GND
10	Bl Am	LAMPARA SUPERIOR
11	Bl Na	LAMPARA CENTRAL
12	Bl Ve	LAMPARA INFERIOR
13	Bl	12VL
14	N.U.	
15	N.U.	
16	N.U.	
17	N.U.	
18	N.U.	
19	N.U.	
20	N.U.	
21	N.U.	
22	N.U.	
23	N.U.	

Va conectado a Rodillo Superior Superior

J9	Color	Descripción
1	Ve	12V
2	Am	FASE 1 MOTOR
3	Na	FASE 2 MOTOR
4	Llave	
5	Ne	FASE 3 MOTOR
6	Ma	FASE 4 MOTOR
7	Ro	+5V
8	Bl Ro	SINCRONISMO OPTO
9	Vi	GND
10	Bl Am	LAMPARA SUPERIOR
11	Bl Na	LAMPARA CENTRAL
12	Bl Ve	LAMPARA INFERIOR
13	Bl	12VL
14	N.U.	
15	N.U.	
16	N.U.	
17	N.U.	
18	N.U.	
19	N.U.	
20	N.U.	
21	N.U.	
22	N.U.	
23	N.U.	

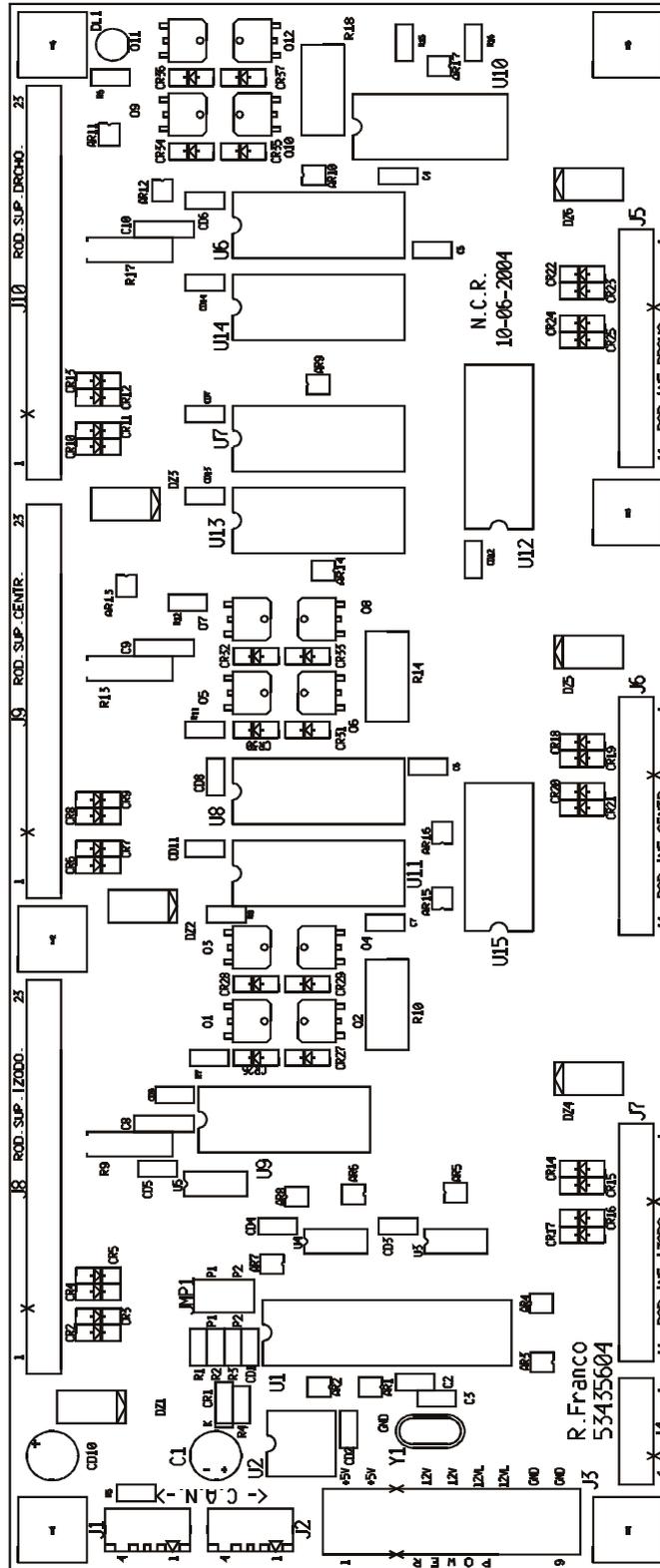
Va conectado a Rodillo Superior Central



(Ref.-90435604)

AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



Serigrafía componentes



LISTA DE COMPONENTES

Arrays de resistencias (SMD)

AR1 - AR14 = Chip de 4 resistencias de 10K serie CRB

AR15 - AR17 = Chip de 4 resistencias de 8K2 serie CRB

Condensadores

C1 = Electrolítico Radial de 1 MF 16V

C2 - C3 = 22 pF (SMD 1206)

C4 = 150 pF (SMD 1206)

C5 = 0.1MF (SMD 1206)

C6 = 150 pF (SMD 1206)

C7 = 0.1MF (SMD 1206)

C8 - C10 = 0.1 MF

CD1 - CD9 = 0.1 MF (SMD 1206)

CD10 = Electrolítico Radial de 330 MF 16V

CD11 - CD14 = 0.1 MF (SMD 1206)

Diodos

CR1 = LS4148 (SMD)

CR2 - CR37 = 1N4007-SO (S1M)

DZ1 - DZ6 = 1N5343 (DZ-7V5)

DL1 = DIODO LED ROJO DE 3 mm Ø

Conectores

J1 - J2 = Macho Recto de 4 Pines BH04B-XASK (JST)

J3 = Paso 3.96 Macho Recto de 9 Pines B9P-VH (JST)

J4 = Paso 2.54 Macho Recto de 6 Pines.

J5 - J7 = Paso 2.54 Macho Recto de 14 Pines

J8 - J10 = Paso 2.54 Macho Recto de 23 Pines

Jumpers

JMP1 = Paso 2.54 Macho Recto de 3 Pines

Transistores (SMD)

Q1 = MJD117

Q2 = MJD112

Q3 = MJD117

Q4 = MJD112

Q5 = MJD117

Q6 = MJD112

Q7 = MJD117

Q8 = MJD112

Q9 = MJD117

Q10 = MJD112

Q11 = MJD117

Q12 = MJD112

Resistencias

R1 = 10K (SMD 1206)

R2 = 1K (SMD 1206)

R3 = 100 (SMD 1206)

R4 = 10K (SMD 1206)

R5 = N.U.

R6 = 330 (SMD 1206)

R7 - R8 = 8K2 (SMD 1206)

R9 = 4.7 1/2w

R10 = N.U.

R11 - R12 = 8K2 (SMD 1206)

R13 = 4.7 1/2w

R14 = N.U.

R15 - R16 = 8K2 (SMD 1206)

R17 = 4.7 1/2w

R18 = N.U.

Circuitos integrados

U1 = 18F248U2 = MCP2551-IP

U3 - U4 = 74HC14 (SMD SO14)

U5 = 74HC04 (SMD SO14)

U6 - U9 = TPIC6595N

U10 = ULN2803

U11 - U14 = TPIC6B595

U15 = ULN2803.

Cristal de cuarzo

Y1 = 12.0000MHz (HC-49S)

Varios

6 Separadores ref.: 0114340000

1 Zócalo de 28 pines (300 mils)

8 Zócalos de 20 pines

2 Zócalos de 18 pines

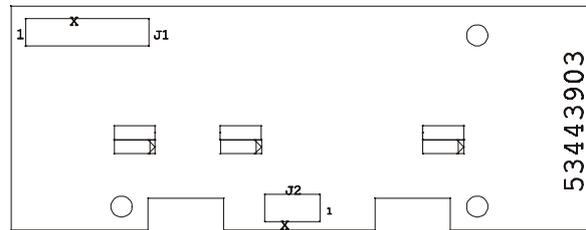
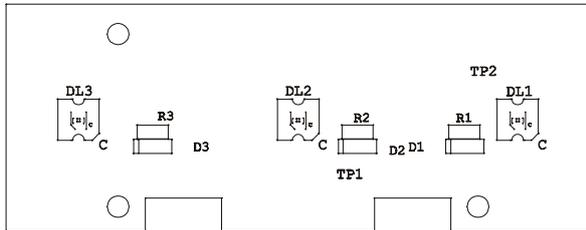
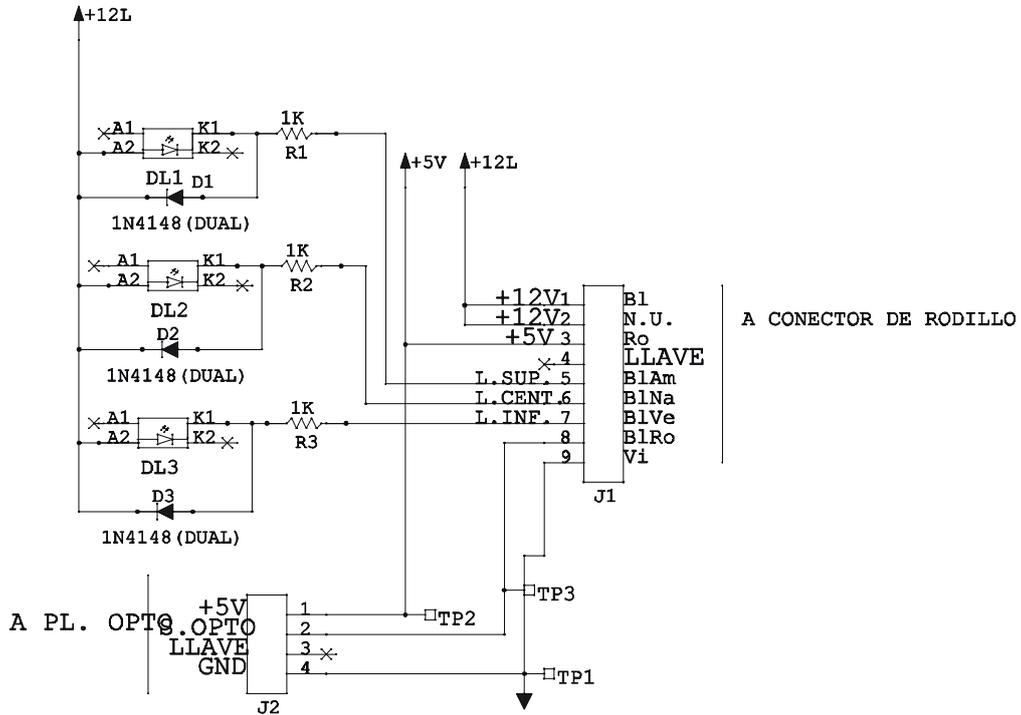
1 Zócalo de 8 pines

1 Puente de programación



PLACA DE LEDS RODILLOS (Ref.-90443902)

AZTECA



Serigrafía componentes

LISTA DE COMPONENTES

Conectores

- J1 = Paso 2,54 recto de 9 pines
- J2 = Paso 2,54 recto de 4 pines

Resistencias

- R1 a R3 = 1kΩ (1206)

Led´s

- DL1 a DL 3 = Led piraña blanco. UL-F5SWC-70

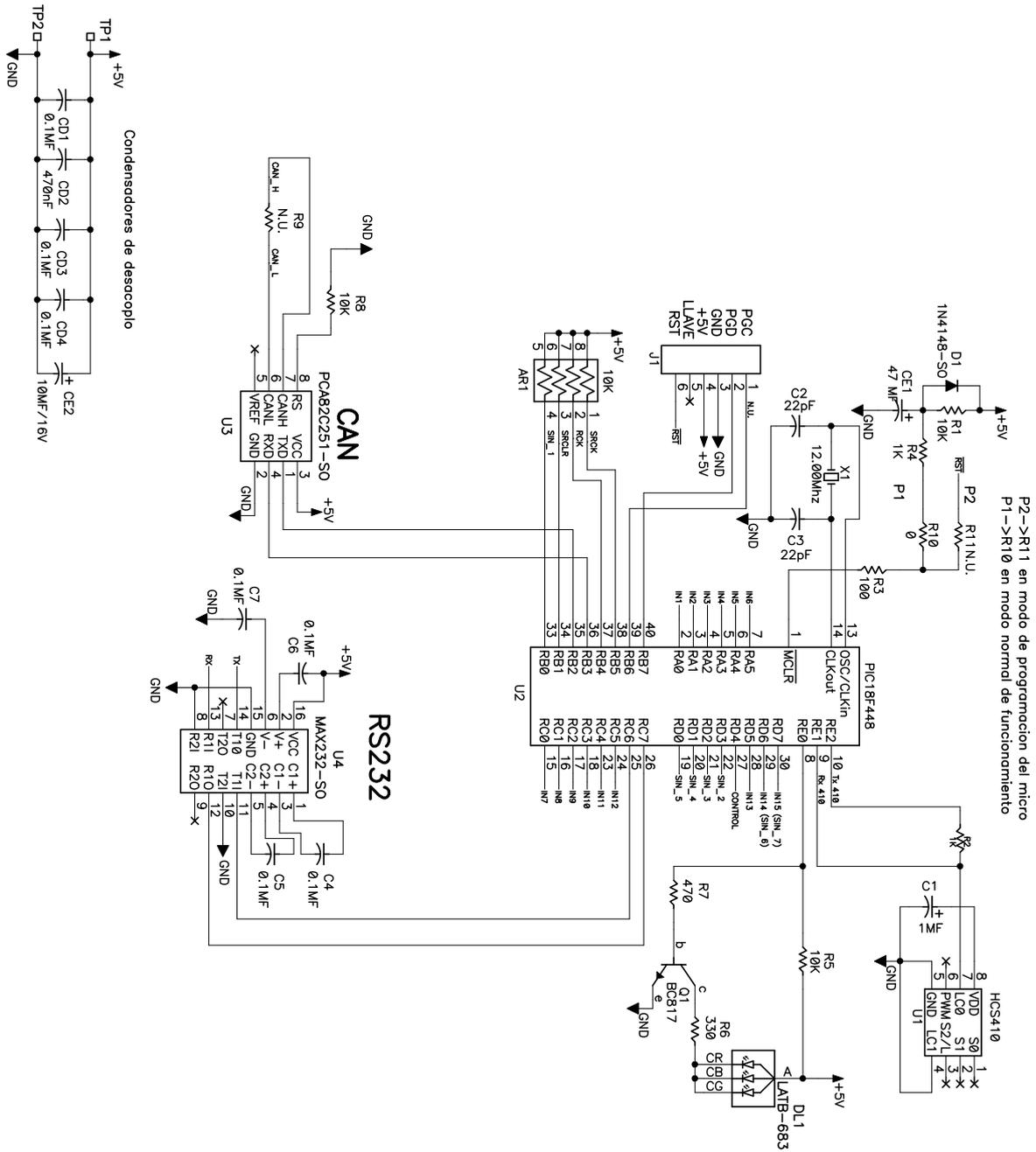
Diodos

- D1 a D3 = 1N4148 (SO)

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



PLACA CONTROL, LUCES Y CONTACTOS (Ref.-90446002)

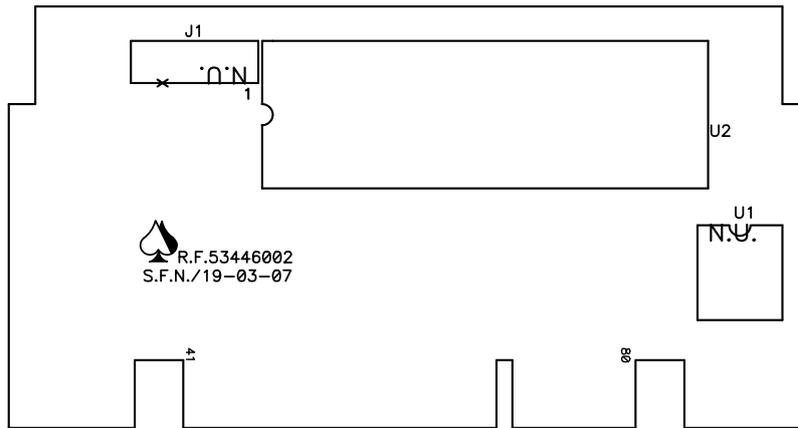
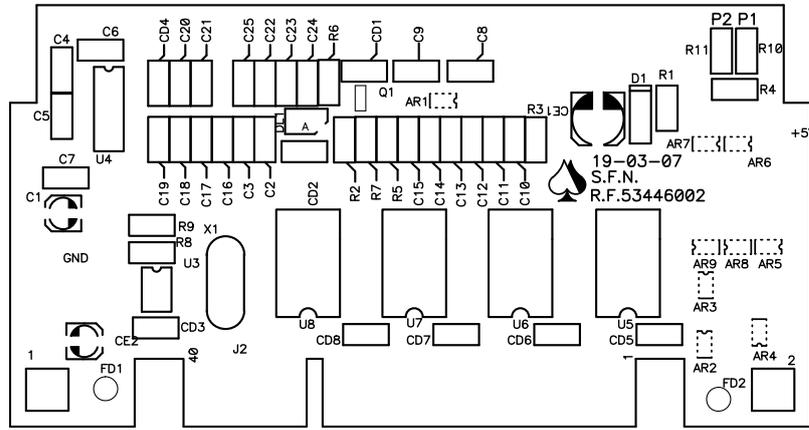


AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco

(Ref.-90446002)

AZTECA



Serigrafía componentes

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



LISTA DE COMPONENTES

Arrays

AR1 a AR3 = Array 4 Res.10K,CRB3A4E103J
 AR4 a AR7 = Array 4 Res.47 Ohm, CRB3A4E470J
 AR8 y AR9 = Array 4 RES.10K,CRB3A4E103J

Condensadores

C1 = Cond.Elec.1 Mic SO CAP 4 X 5,4
 C2 y C3 = Multicapa,SMD 22pF.50V.
 C4 a C7 = Multicapa,SMD,100nF.50V
 C8 = Multicapa,SMD 150pF.50V
 C9 a C22 = Multicapa,SMD,100nF.50V
 C23 y C24 = N.U.
 C25 = Multicapa,SMD,100nF.50V
 CD1 = Multicapa,SMD,100nF.50V
 CD2 = Multicapa,SMD,470nF.50V
 CD3 a CD8 = Multicapa,SMD,100nF.50V
 CE1 = Cond.Elec.47 Mic SO CAP 6,3 X 5,4
 CE2 = Con.SMD 10MF/16V

Diodos

D1 = Diodo LL4148,SOD-80
 DL1 = Led RO.LAE-67B-U2AA-24-1

Conectores

J1 = N.U.

Transistores

Q1 = Transistor BC817 SMD

Resistencias SMD

R1 = 10K
 R2 = 1K
 R3 = 100
 R4 = 1K
 R5 = 10K
 R6 = 330
 R7 = 470
 R8 = 10K
 R9 = N.U.
 R10 = 0 Ohm
 R11 = N.U.

C. Integrados

U1 = N.U
 U2 = PIC18F448 con zócalo de 40 pines
 U3 = PCA82C251T SO8
 U4 = HIN202CBN SO16
 U5 a U8 = TPIC6595DW SO20

Cristal de cuarzo

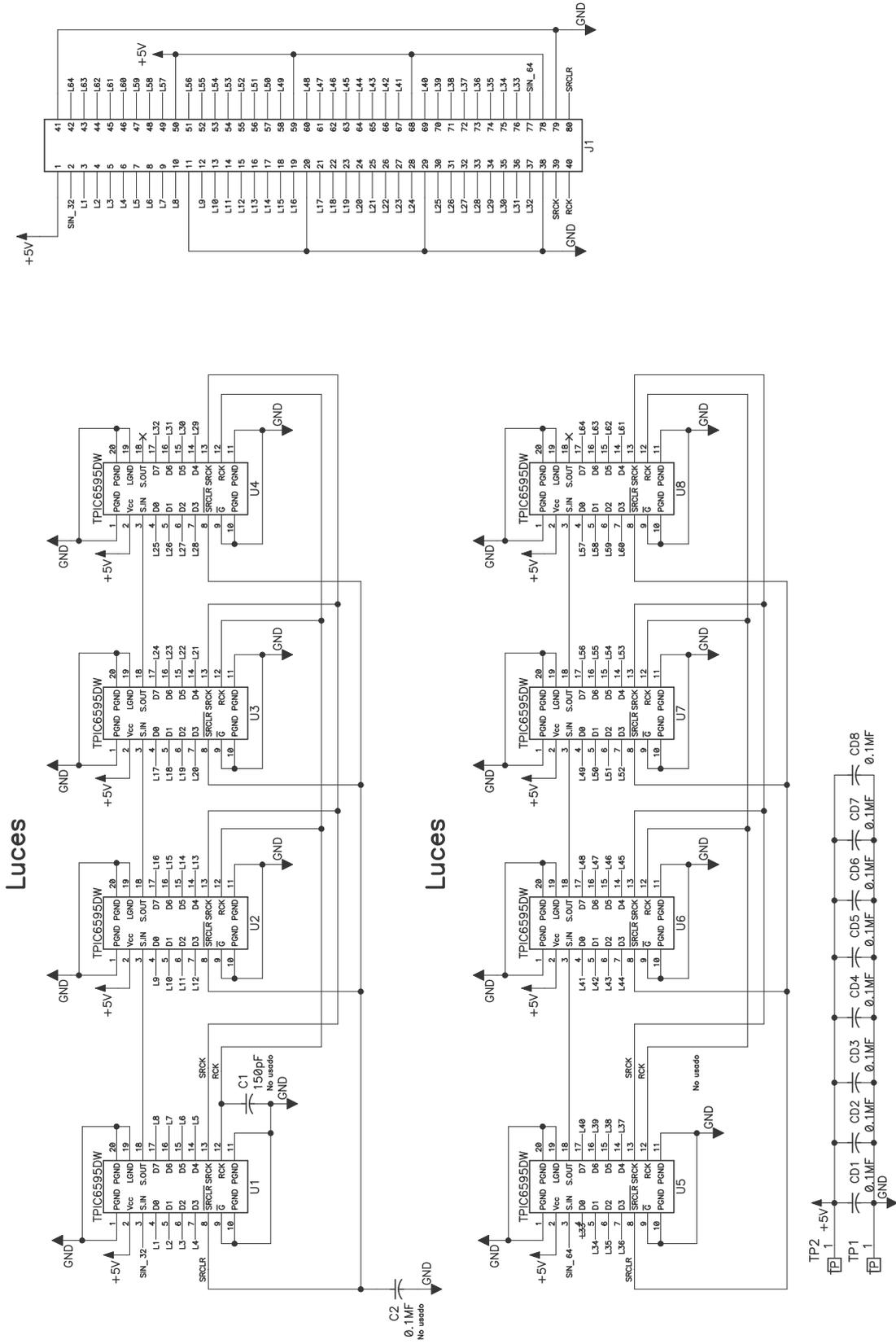
X1 = 12.00Mhz



PLACA 32-64 SALIDAS (Ref.-90446801)

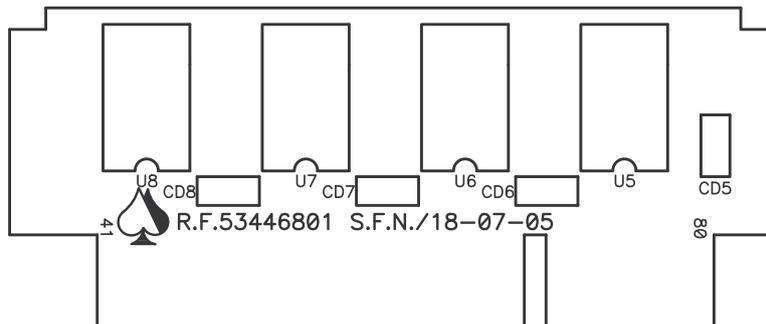
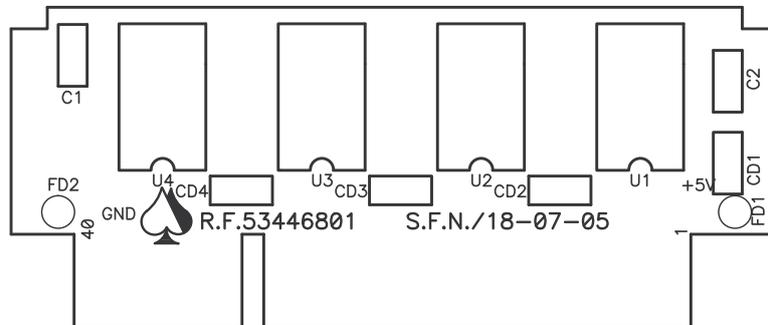
AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



(Ref.-90446801)

AZTECA



Serigrafía componentes

LISTA DE COMPONENTES

Condensadores

C1 = Multicapa, SMD 150pF.50V

C2 = Multicapa, SMD,100nF.50V

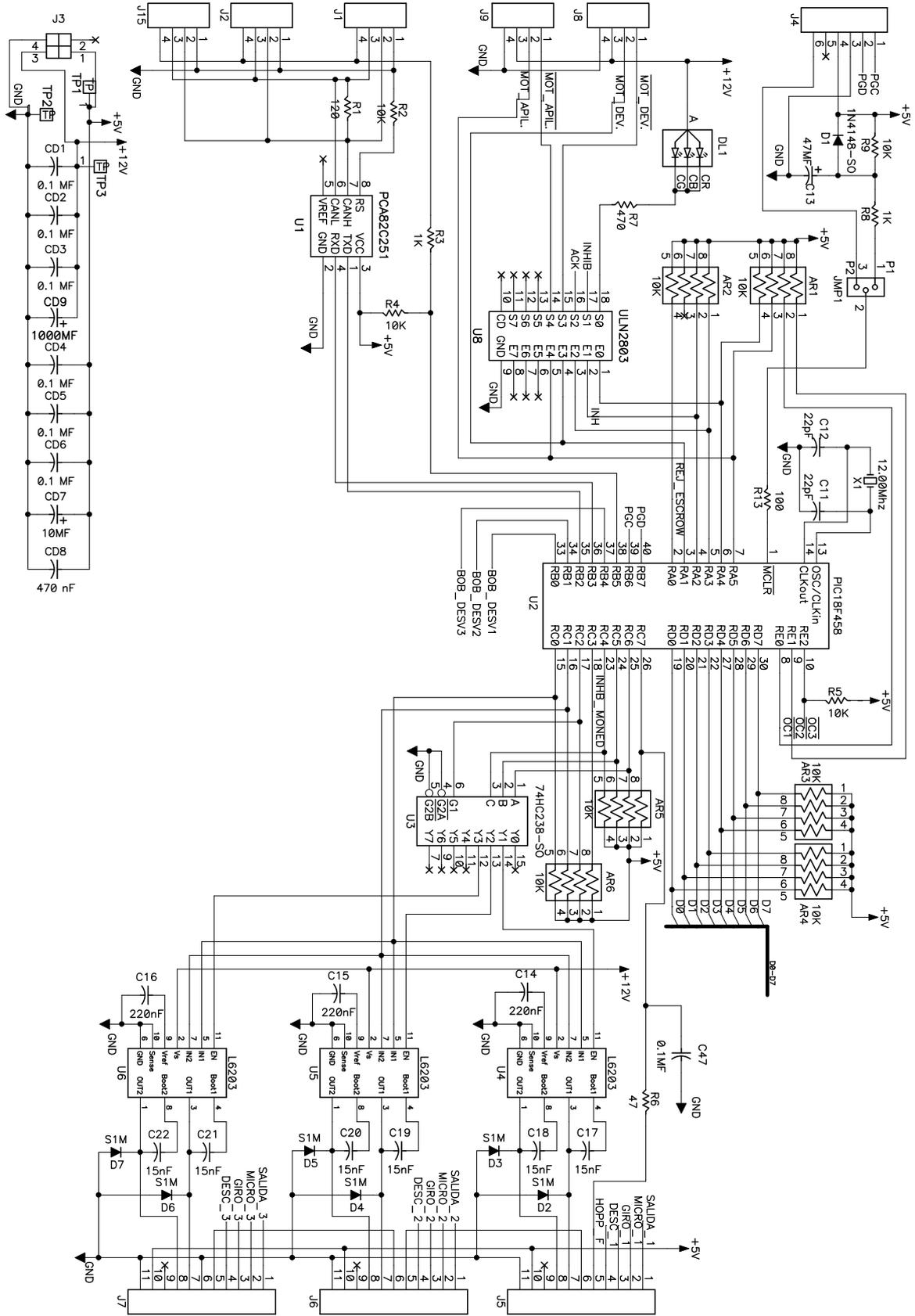
CD1 a CD8 = Multicapa, SMD,100nF.50V

C.Integrados

U1 a U8 = C.I. TPIC6595DW SO20



PLACA HOPPER MONEDERO-BILLETERO (Ref.-90452303)



AZTECA

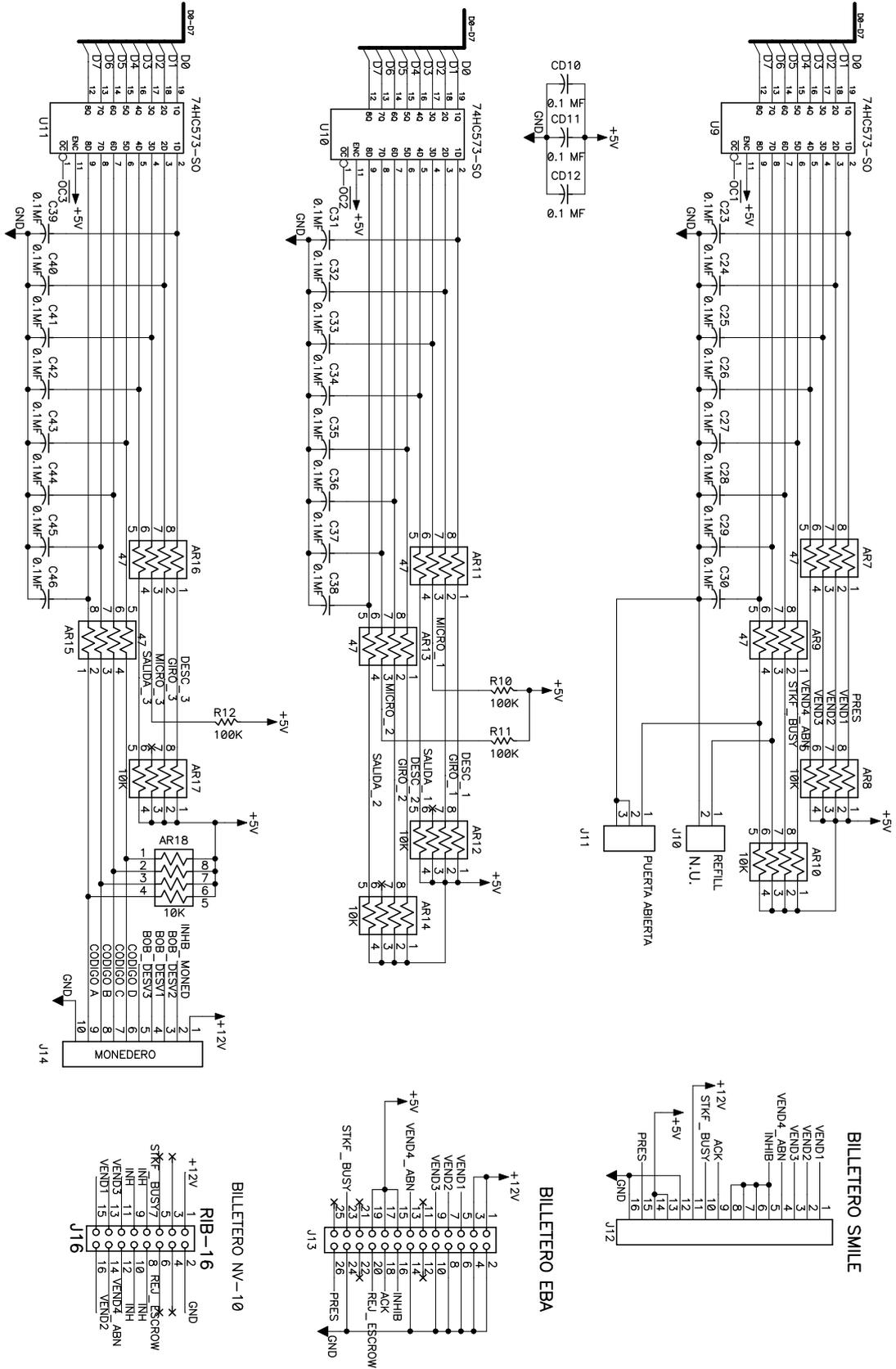
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



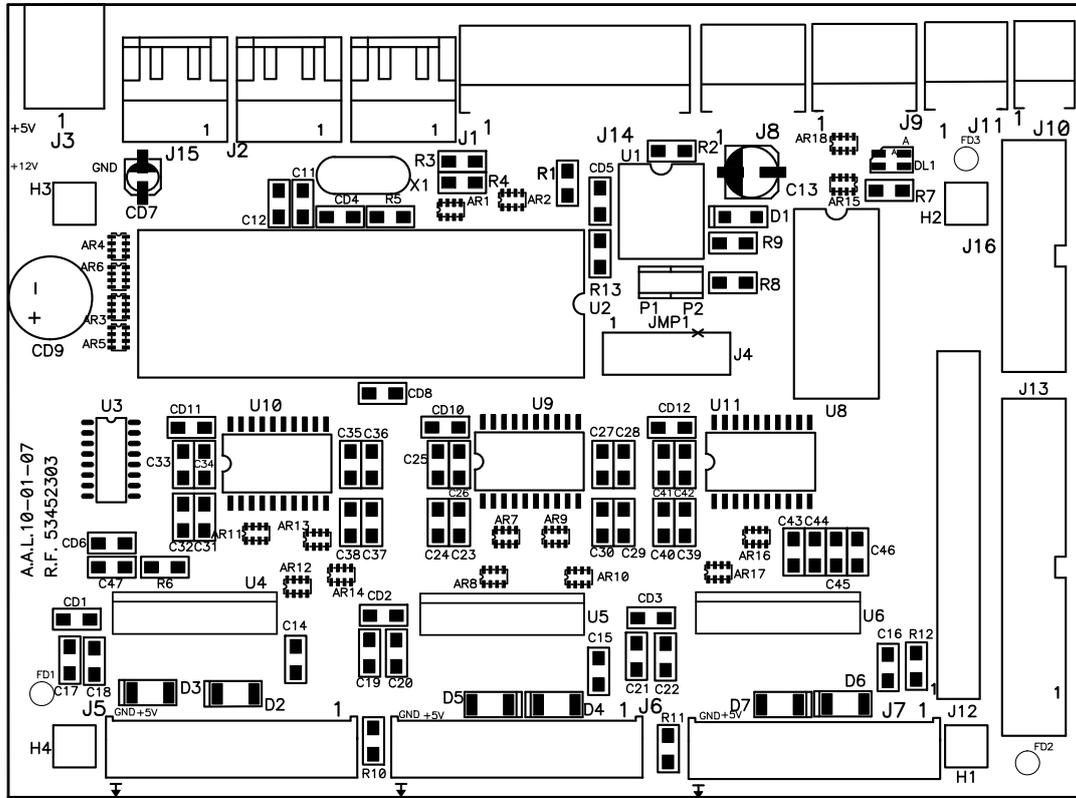
(Ref.-90452303)

AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



AZTECA



Serigrafía componentes

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. © R.Franco



LISTA DE COMPONENTES

Diodos

D1 = LL4148 (SOD-80)

D2-D7 = 1N4007 (SO S1M)

Array de resistenciasAR1-AR6, AR8, AR10, AR12, AR14,
AR17, AR18 = Array de 4R 10 K Ω
(CRB3A4E103J)AR7, AR9, AR11, AR13, AR15, AR16 = Array 4
RES.47 Ohm, CRB3A4E470J**Condensadores**

C11, C12 = (SMD1206) de 22 pF. 50V

C13 = Cond.Elec.47 Mic SO CAP 6,3 X 5,4

C14-C16 = SMD, 220nF.50V.(1206).

C17-C22 = Multicapa, SMD 15nF.50V.(1206)

C23-C47 = Multicapa, SMD, 100nF.50V.(1206)

CD1-CD6 = Multicapa, SMD, 100nF.50V.(1206)

CD7 = Con.SMD 16SS100MVC 4X5,4 EC.

CD8 = Multicapa, SMD 470 nF.50V.(1206)

CD9 = ELECTROLÍTICO, 1000 uF., 16V, Rad

CD10-CD12 = Multicapa, SMD 100nF
50V.(1206)**Conectores**

J1, J2, J15 = Conector S04B-XASK-1 (JST)..

J3 = C.Molex MINI-FIT 5569 39-30-1040

J4 = Regl.Recta 1X6 Paso 2.54

J5-J7 = 3-644861-1 (MTA-100)

J8, J9 = 2-644803-4 (MTA-100)

J10 = 2-644803-2 (MTA-100)

J11 = 2-644803-3 (MTA-100)

J12 = Regleta recta 1X16 Paso 2.54

J13 = Con.Macho recto PCB.26P(Ser.5446)

J14 = 1-3-644803-0 (MTA-100)

J16 = Con.Macho recto PCB, 16P
(Ser.5446)JMP1 = Regleta recta de 3 Vías, paso 2.54
con puente de programación**C. Integrados**

U1 = MCP2551-IP con zócalo DIL-8.

U2 = PIC18F458 con zócalo DIL-40

U3 = 74HC238 SO16

U4-U6 = L6203

U8 = ULN 2803 con zócalo DIL18

U9-U11 = 74HC573A SO20

Led´s

DL1 = LAE-67B-U2AA-24-1 (OSRAM).

ResistenciasR1 = 120 Ω SMD - 1206.R2, R4-R5, R9 = 10 K Ω SMD-1206R6 = 47 Ω -1206

R3, R8 = 1K SMD- 1206

R7 = 470 Ω SMD- 1206

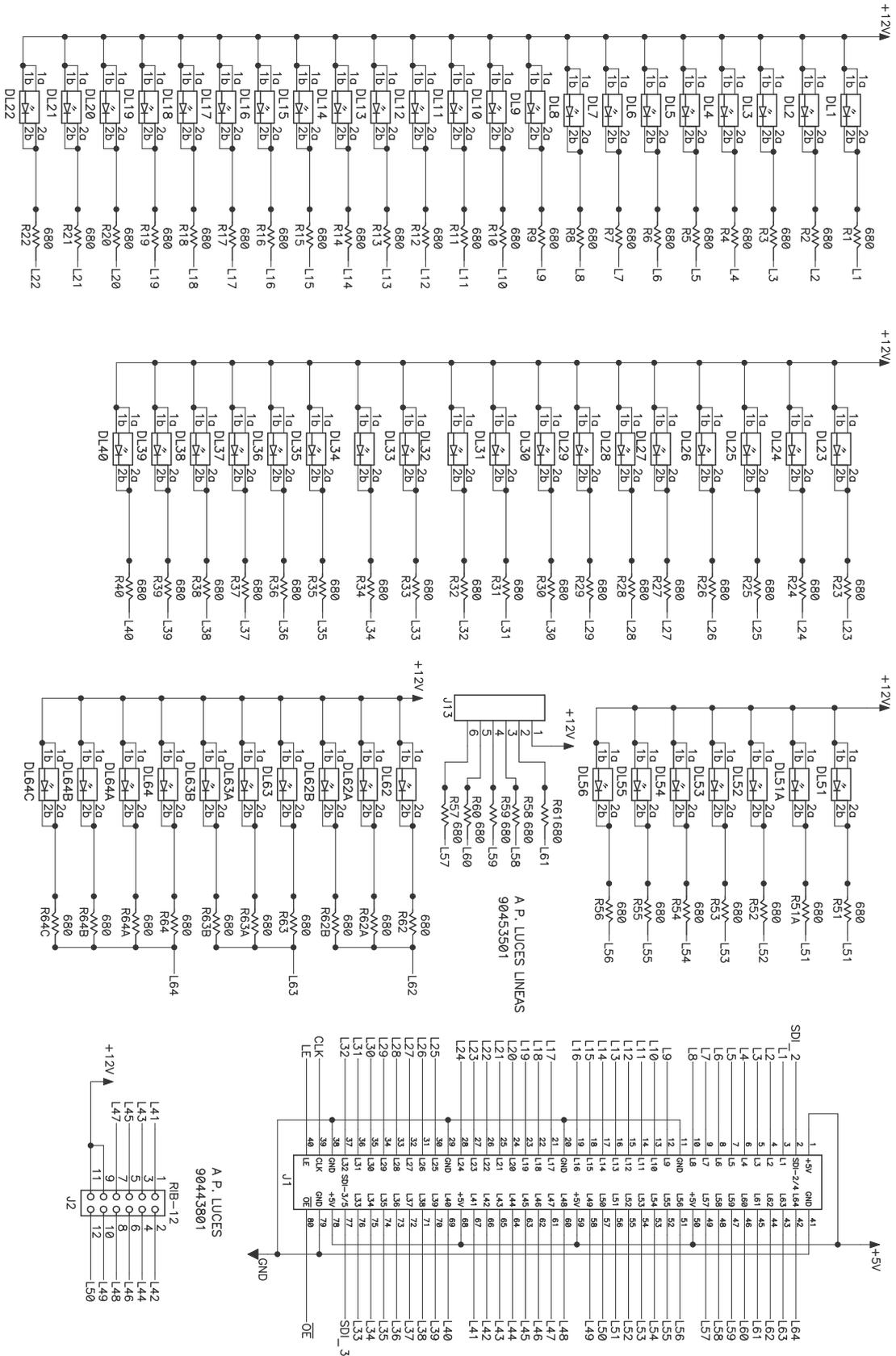
R10-R12 = 100K SMD- 1206

R13 = 100 Ω SMD- 1206**Cristal de cuarzo**

X1 = 12 Mhz (HC49US_SMX) de ACT.



PLACA PLAN DE GANACIAS INFERIOR (Ref.-90466404)



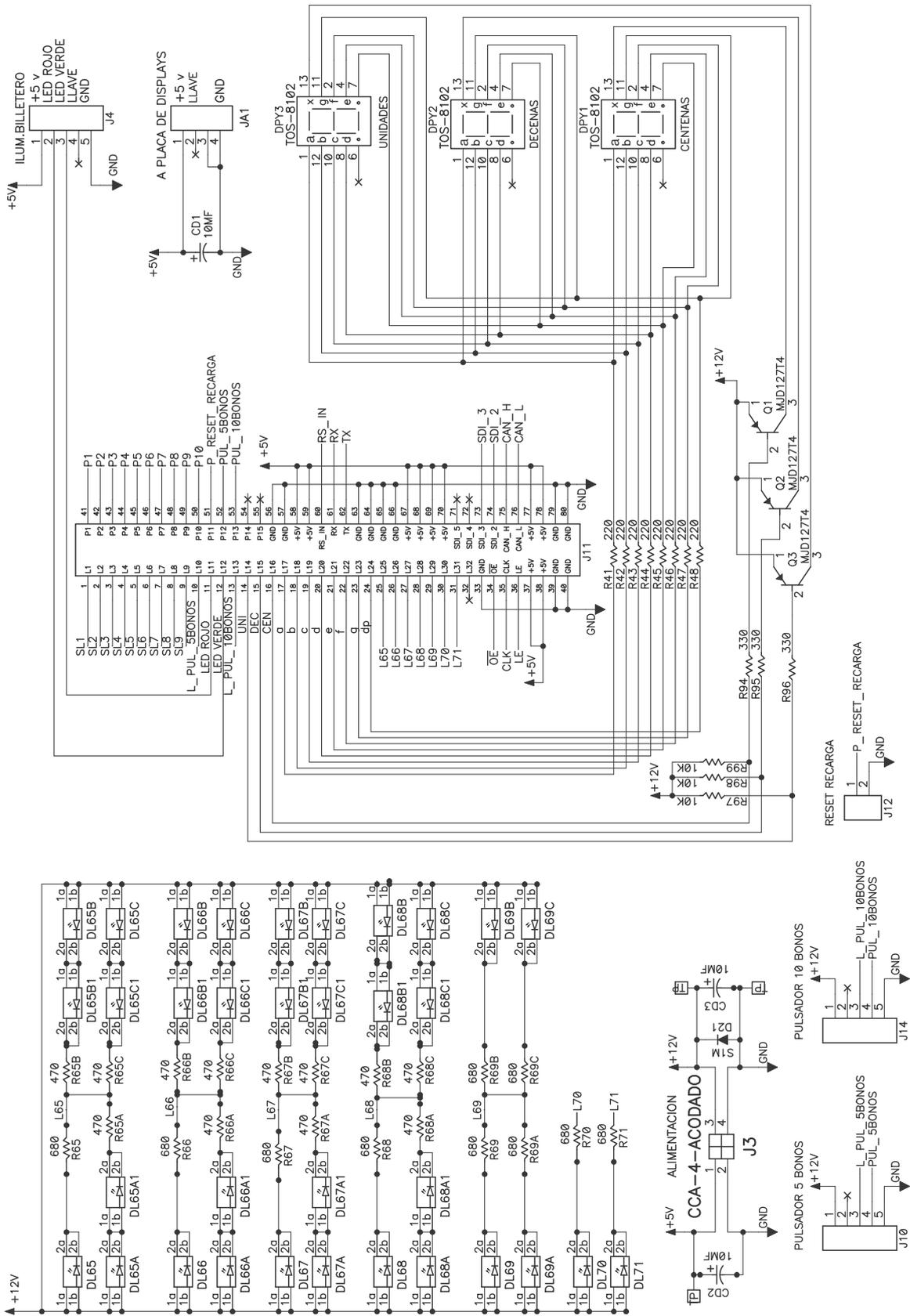
AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R.Franco

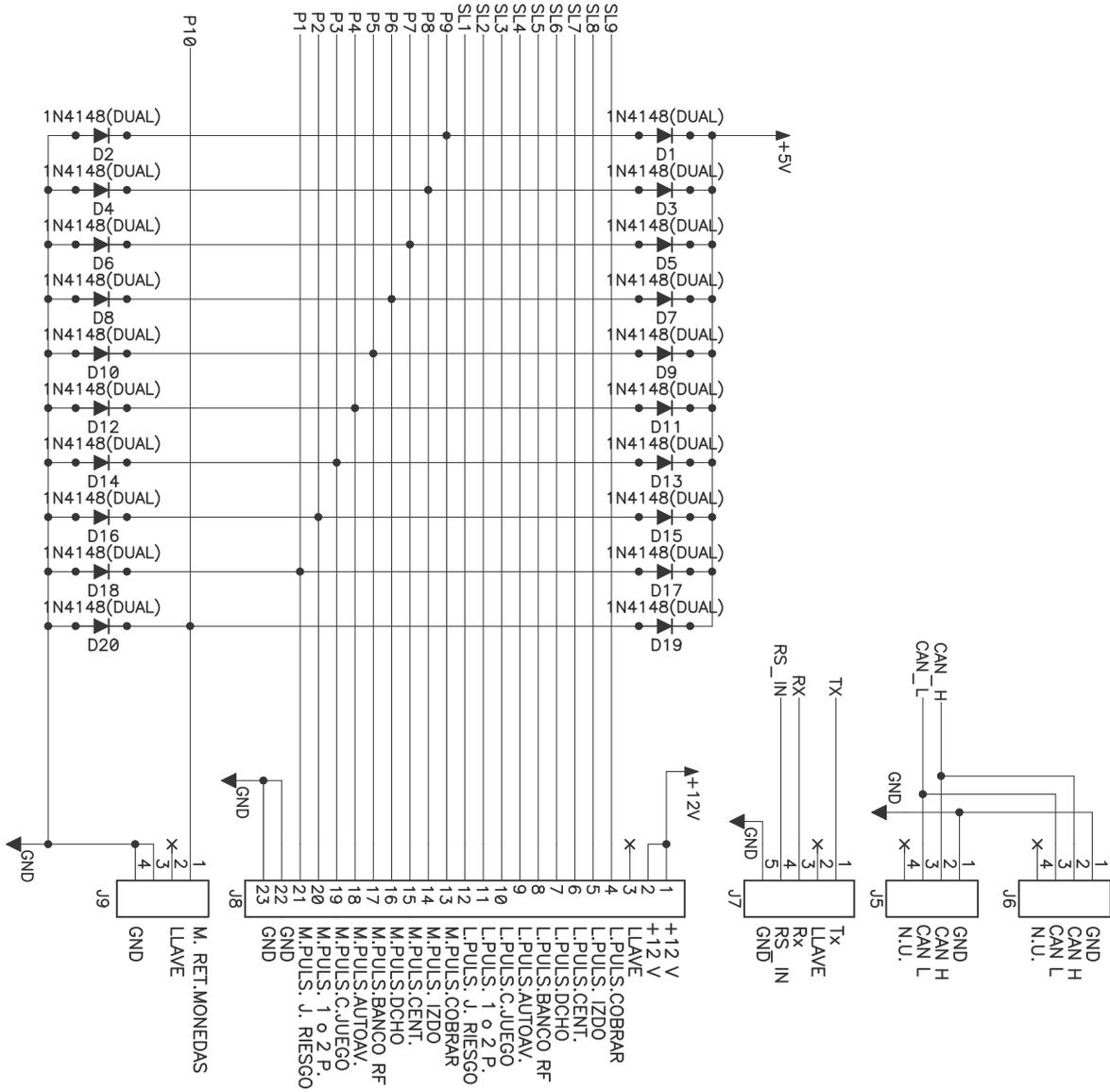


AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

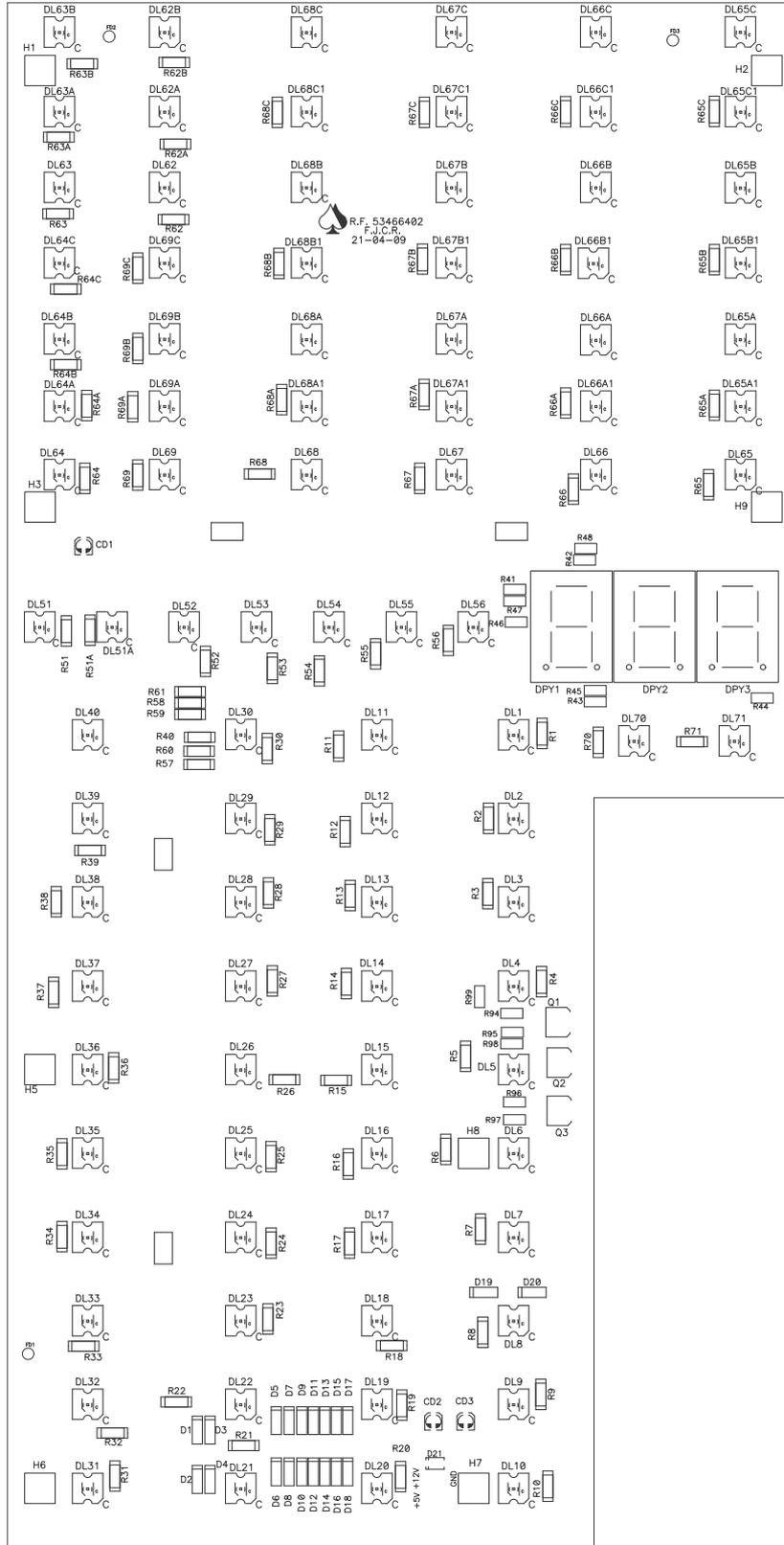


Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



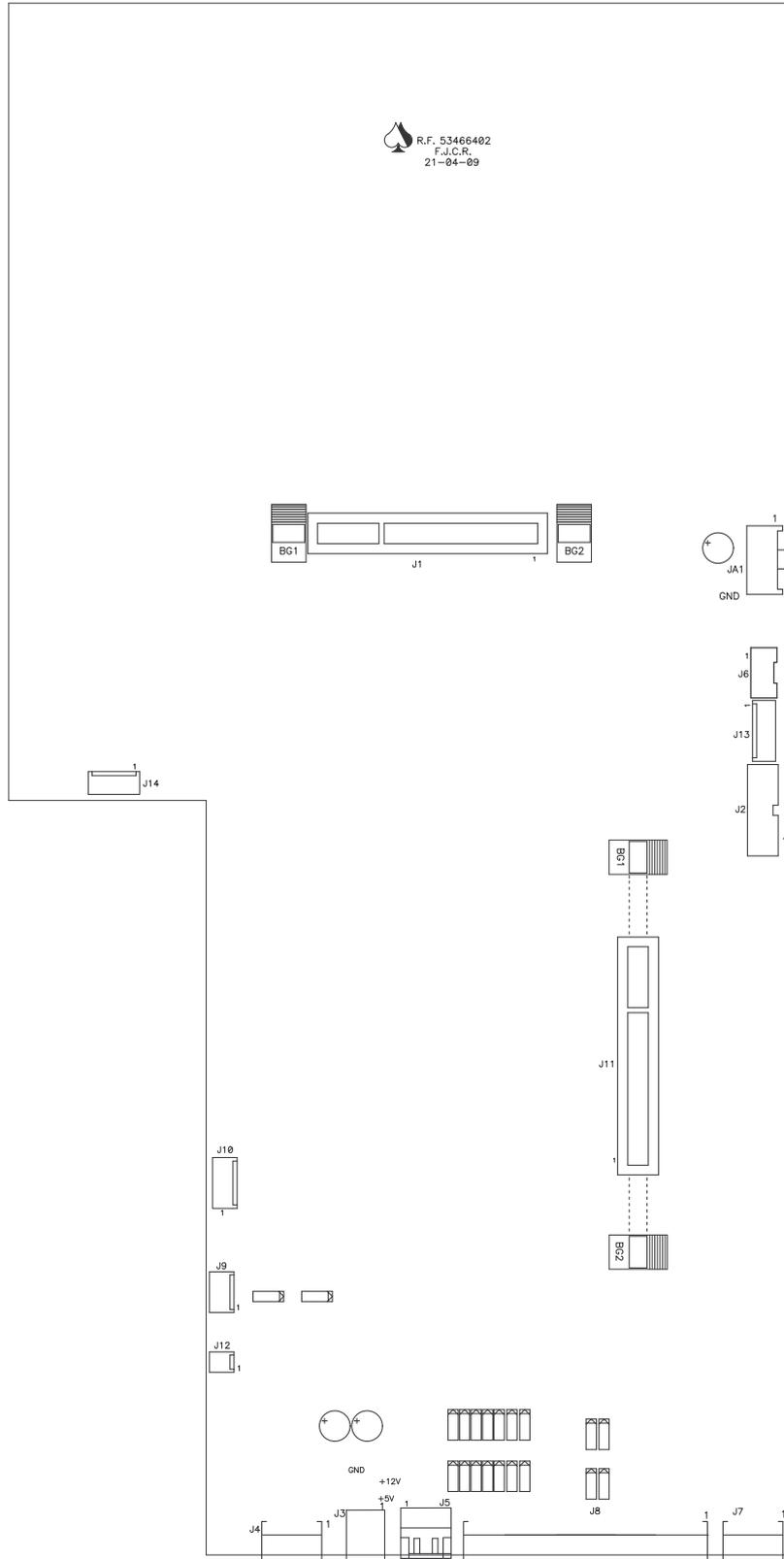
Serigrafía componentes



(Ref.-90466404)

AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



Serigrafía componentes



LISTA DE COMPONENTES

Condensadores

CD1 - CD3 = Tántalo, 10 MicroF, 25v, Rad

Diodos

D1 - D20 = LL4148, SOD-80

D21 = 1N4007, SO S1M.

Diodos Leds

DL1 - DL40 = Led Pira. BLANCO

P50MW14BDC (OASIS)

DL51 - DL56 = Led Pira. BLANCO

P50MW14BDC (OASIS)

DL62 - DL71 = Led Pira. BLANCO

P50MW14BDC (OASIS)

Displays

DPY1 - DPY3 = "Disp. NAR. 0.8\"", A.C.

20X27.7mm.F/N" con zócalo de 10,2mm

Conector

J1, J11 = 40P.1,27 5650090-3.TY

J2 = Macho Recto PCB, 12P (Ser.5446)

J3 = MOLEX MINI-FIT 5569 39-30-1040

J4, J7 = Con. Aco. 640455-5 MTA-100

TYCO

J5 = R04B-XASK-1 (JST)

J6 = XA B04B-XASK-1-A, (JST)

J8 = Con. Aco.2-640455-3 MTA-100

TYCO

J9 = 640454-4 MTA-100 TYCO

J10, J14 = 640454-5 MTA-100 TYCO

J12 = 640454-2 MTA-100 TYCO

J13 = 640454-6 MTA-100 TYCO

JA1 = B4P-VH, (JST)

Transistores

Q1 - Q3 = MJD127T4 TO-252DPAK

Resistencias

R1 - R40 = 680 Ohm, 5% (1206)

R51 - R71 = 680 Ohm, 5% (1206)

R41 - R48 = 220 Ohm. 5% (1206)

R94 - R96 = 330 Ohm. 5% (1206)

R97 - R99 = 10K, 5%. (1206)

R65A, R65B, R65C = 470 Ohm. 5% (1206)

R66A, R66B, R66C = 470 Ohm. 5% (1206)

R67A, R67B, R67C = 470 Ohm. 5% (1206)

R68A, R68B, R68C = 470 Ohm. 5% (1206)

Otros

H1 - H9 = Separador Circuito 4,5mm

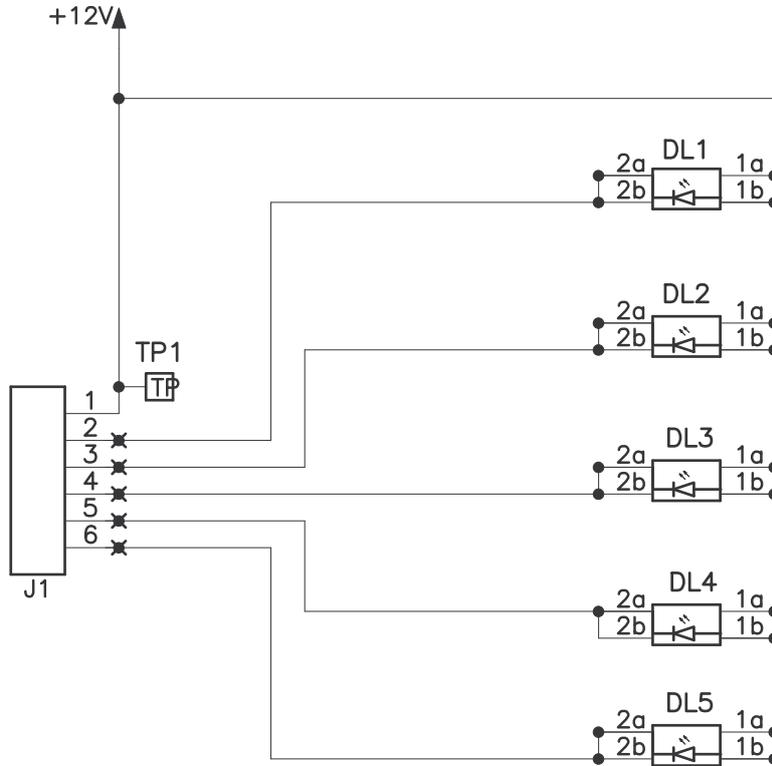
2 Guías LCBG-1,5T-01 (34,9 mm) RICHCO

2 Guías LCBG-2T-01 (47,5 mm) RICHCO



PLACA LEDS LÍNEA DE PREMIOS (Ref.-90453502)

AZTECA



Serigrafía componentes

LISTA DE COMPONENTES

Diodos

DL1 - DL5 = Led Pira. Blanco P50MW14BDC(OASIS)

Conectores

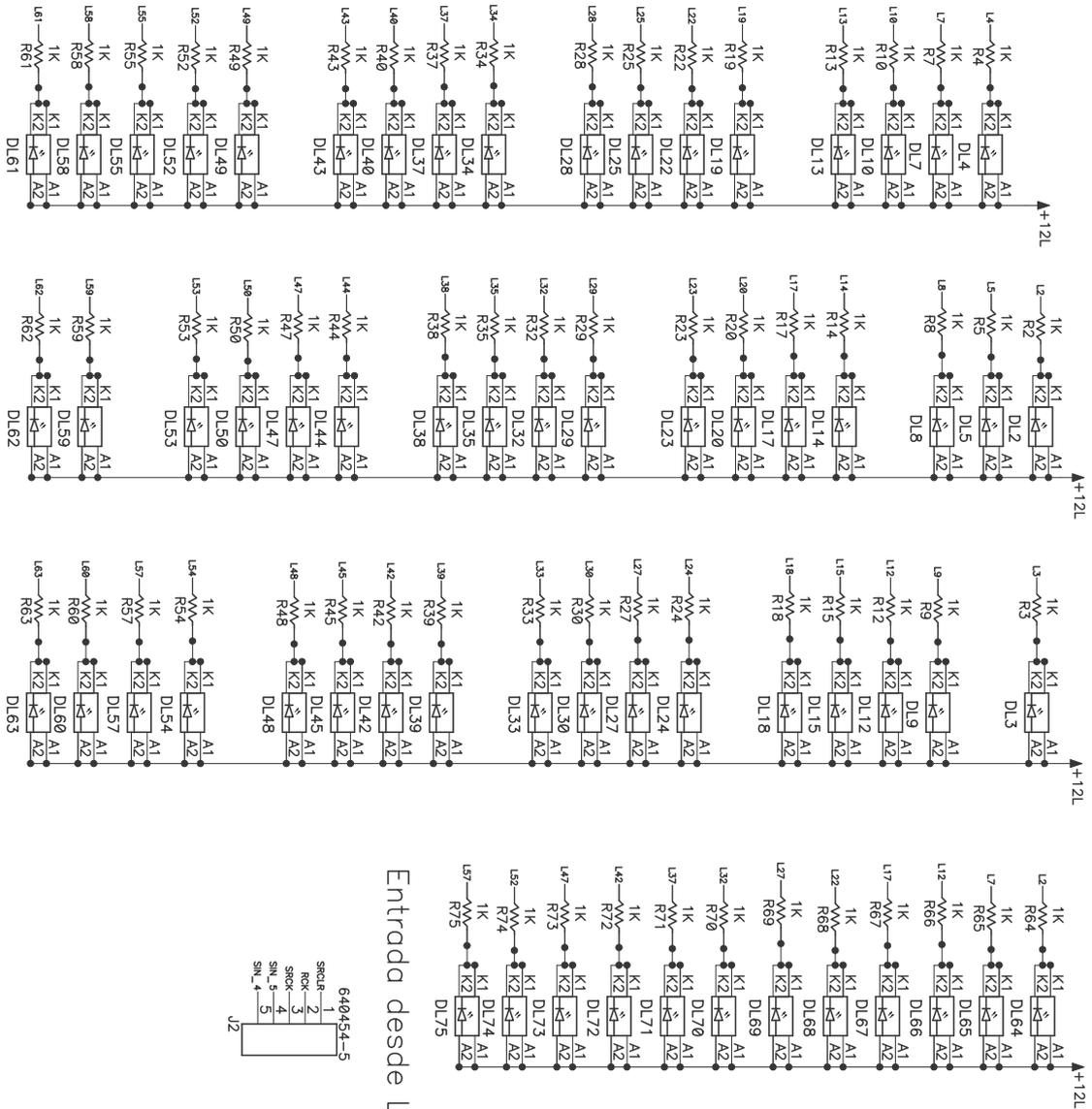
J1 = Conector 640454-6 MTA-100 TYCO

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco

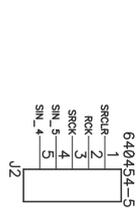


PLACA CENTRAL SUPERIOR (Ref.-90460402)

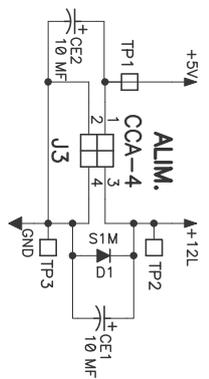
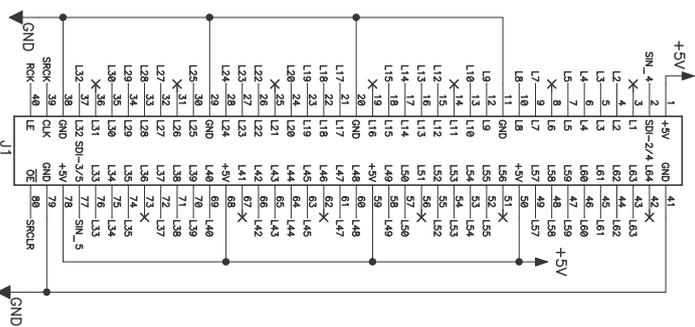
AZTECA



Entrada desde Lado Iz



Placa 53446801



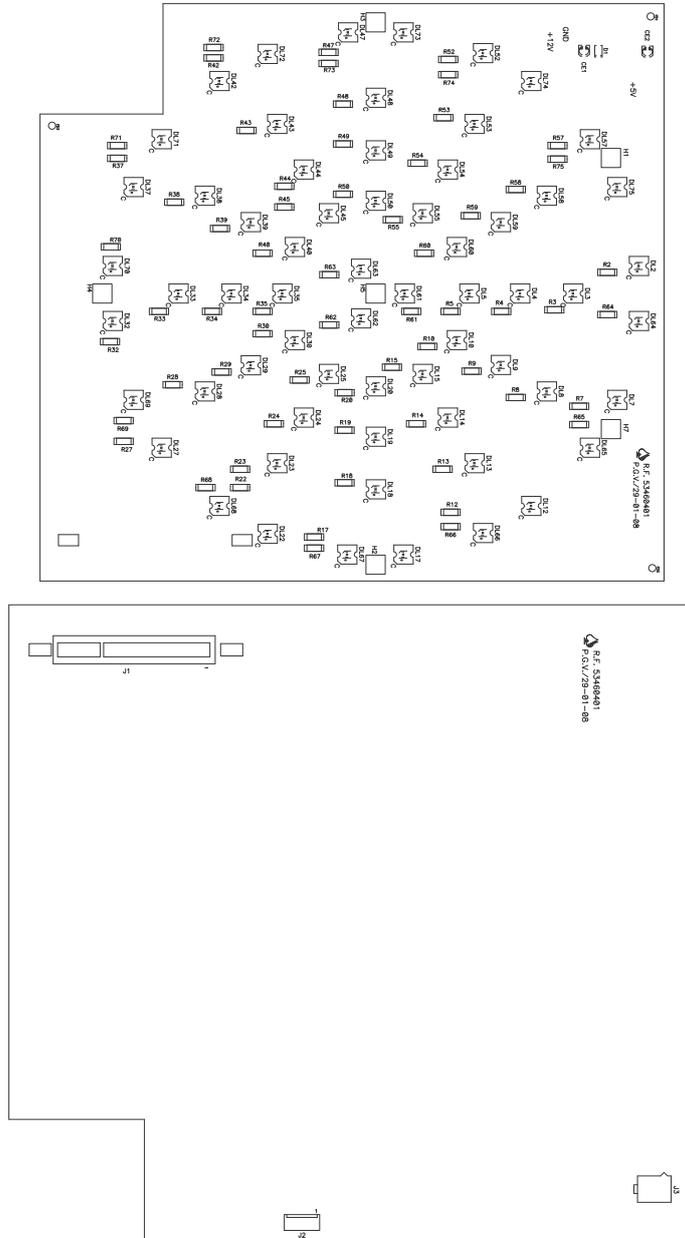
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



(Ref.-90460402)

AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



Serigrafía componentes

LISTA DE COMPONENTES

Diodos

D1 = 1N4007,SO S1M.

DL2-DL75 = Led Pira. BLANCO

P50MW14BDC(OASIS)

Conectores

J1 = Ctor. Tarjeta 40P.1,27 5650090-3.TY

J2 = CON.640454-5 MTA-100 TYCO

J3 = C. Molex MINI-FIT 5566 39-28-1043

Resistencias

R2-R75 = SMD.1K, 5%.(1206)

Varios

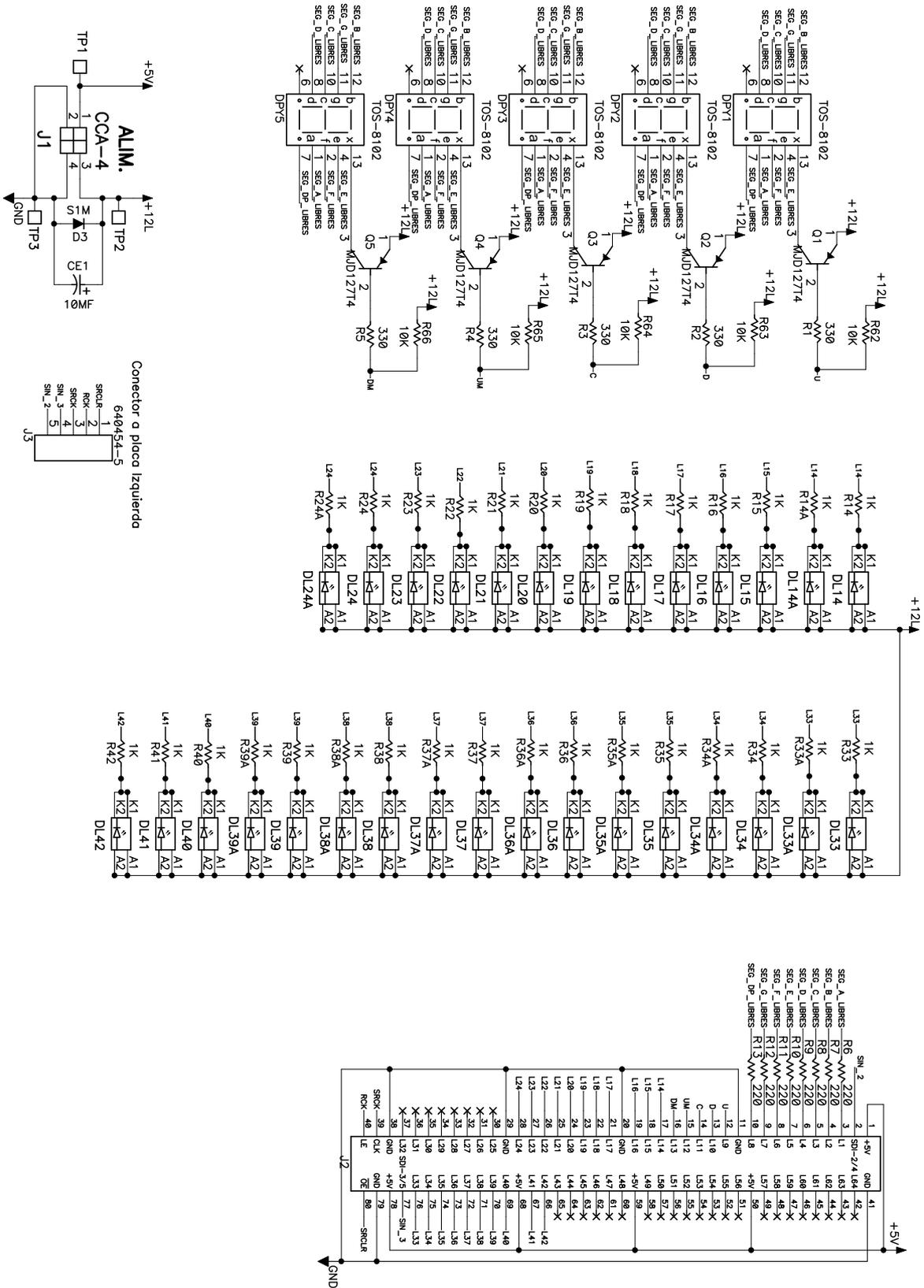
6 Separadores 4,5mm

Guías de tarjeta

2 guías LCBG-1,5T-01 (34,9 mm) RICHCO



PLACA JUEGOS LIBRES (Ref.-90460502)



AZTECA

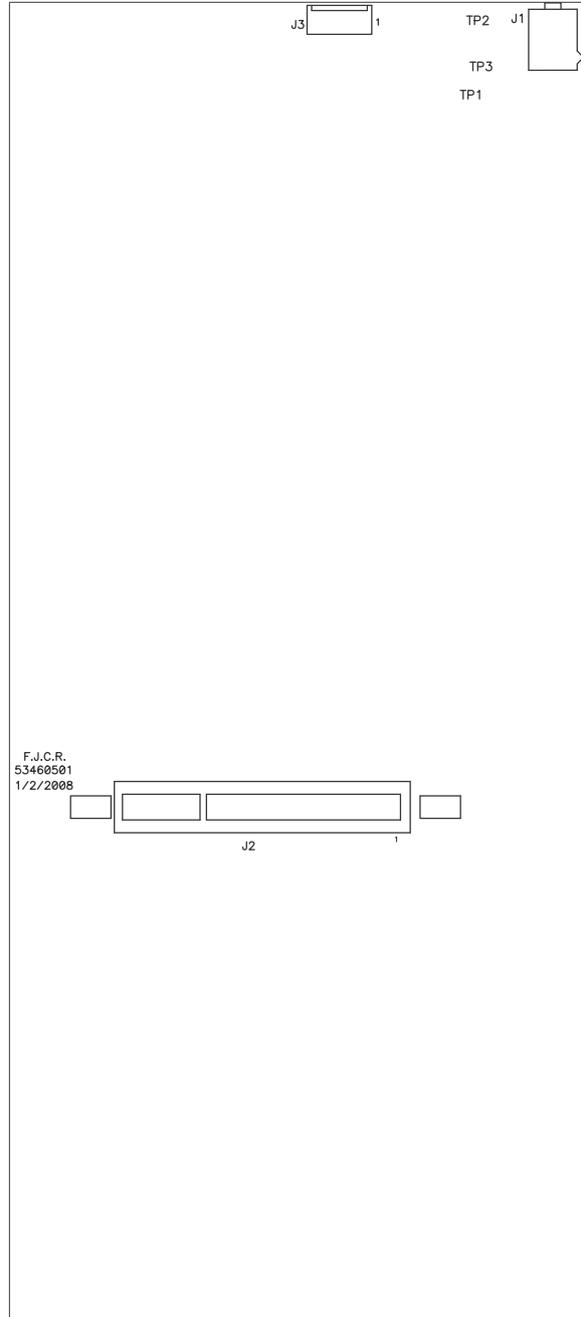
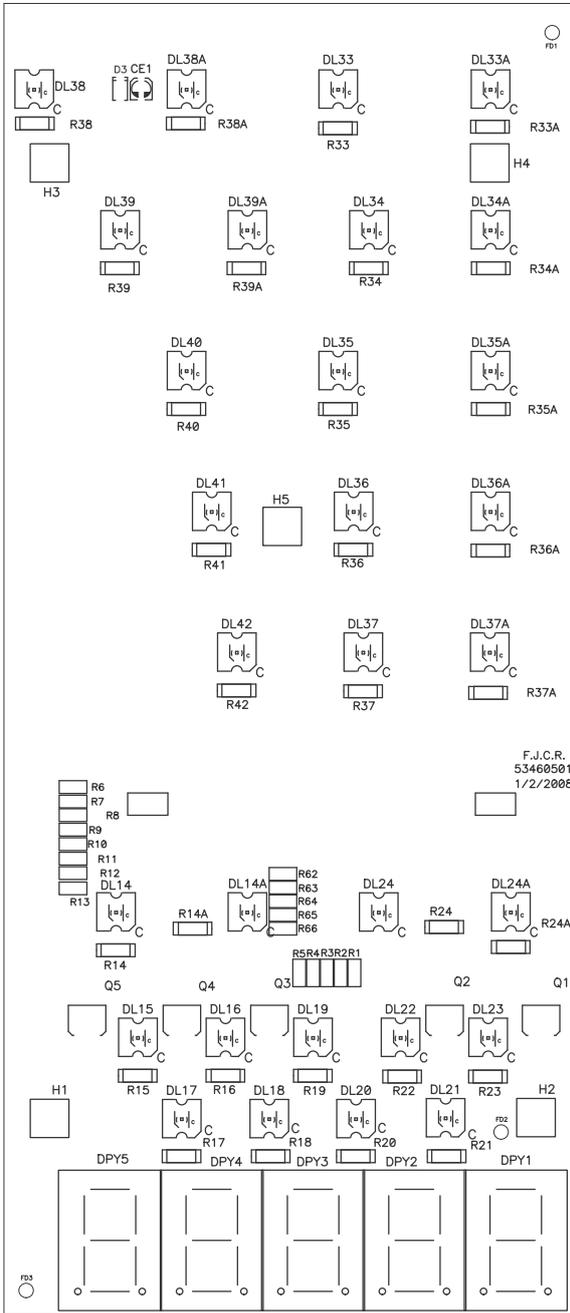
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



(Ref.-90460502)

AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



Serigrafía componentes



LISTA DE COMPONENTES**Condensadores (SMD):**

CE1 = Cond. Elec.10 Mic SO CAP 4 X 5,4

Diodos

D3 = 1N4007,SO S1M.

DL14-DL42 = Led Pira. BLANCO P50MW14BDC (OASIS)

DY1 - DY5 = "Disp. NARANJA 0.8", A.C. 20X27.7mm.F/N " Con zócalo 10,2 mm

Conectores

J1 = C.MolexMINI-FIT 5566 39-28-1043.

J2 = Ctor. tarjeta 40P.1,27 5650090-3.TY

J3 = CON. 640454-5 MTA-100 TYCO

Resistencias

R1 - R5 = SMD.330 Ohm.5%.(1206)

R6 - R13 = SMD.220 Ohm.5%.(1206)

R14 - R42 = SMD.1K, 5%.(1206)

R62 - R66 = SMD.10K,5%.(1206)

Transistores

Q1 - Q5 = MJD127T4 TO-252DPAK

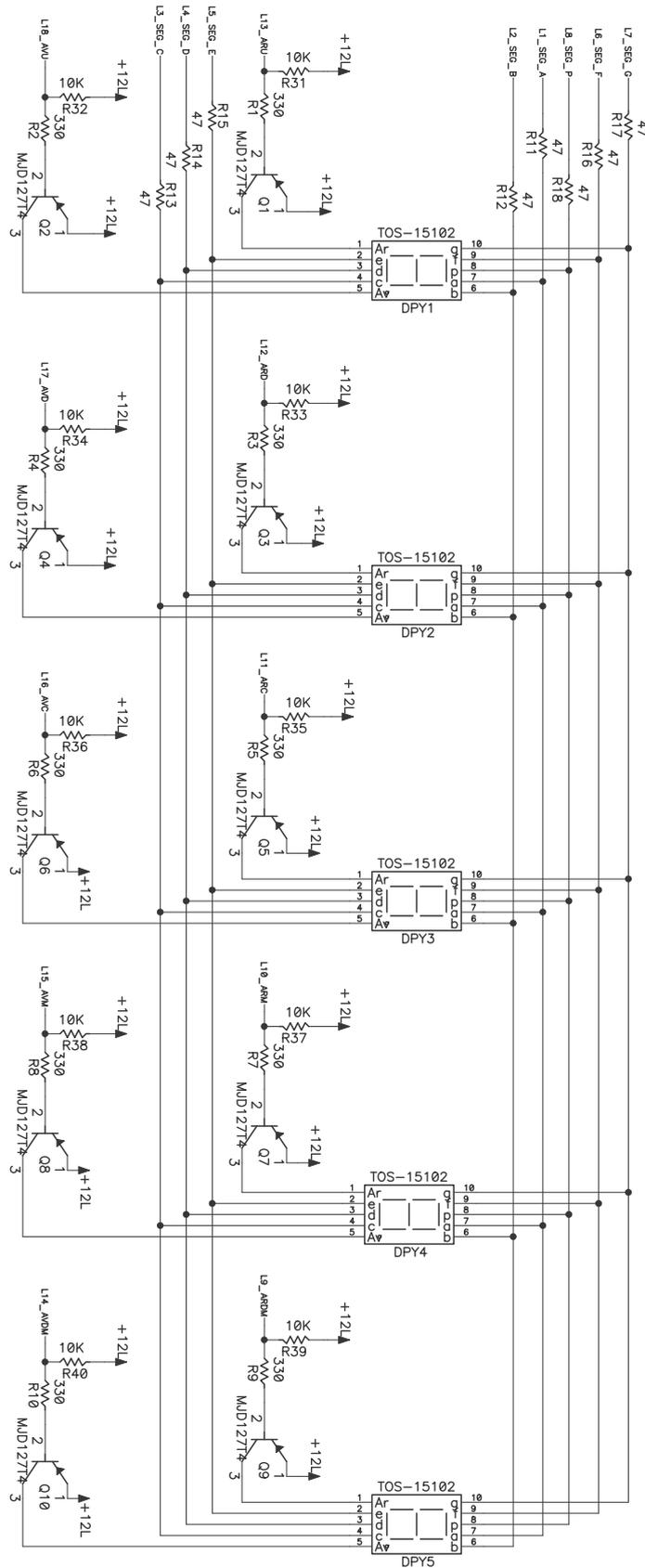
Varios

5 Separadores 4,5mm

2 Guías tarjeta LCBG-1,5T-01 (34,9 mm) RICHCO



PLACA PLAN GANANCIAS SUP. IZQUIERDO (Ref.-90460602)



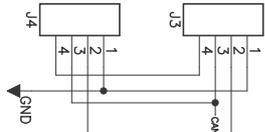
AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco

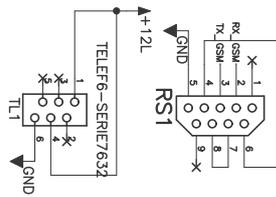


(Ref.-90460602)

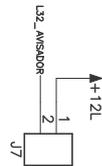
Conectores CAN



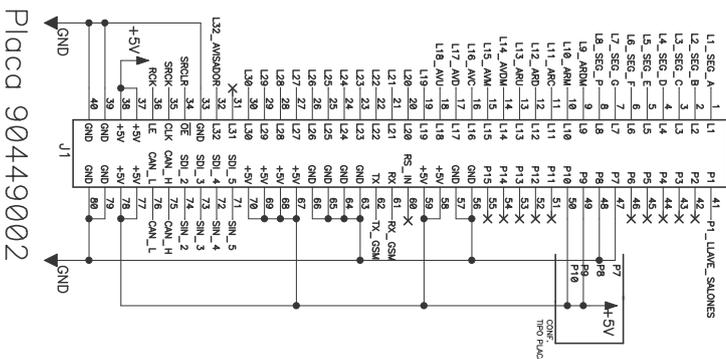
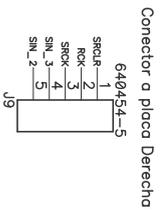
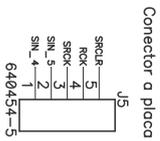
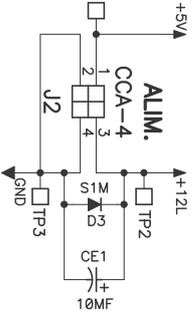
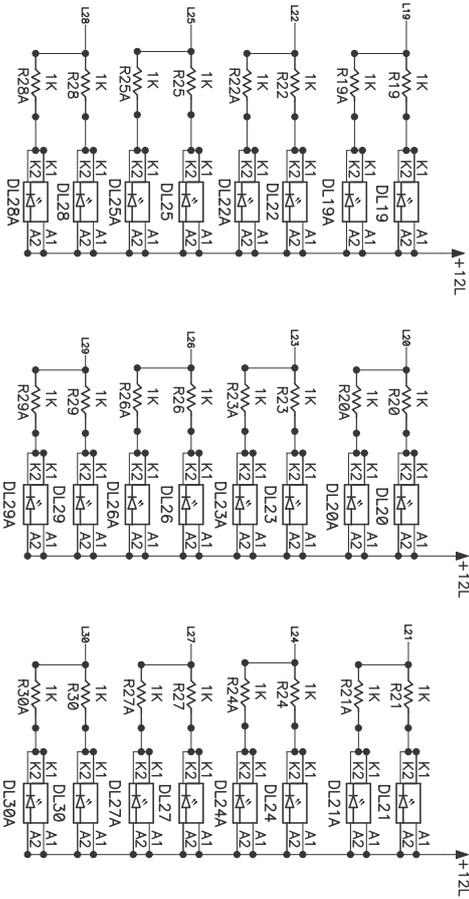
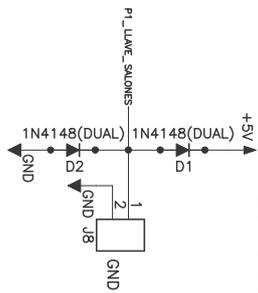
Conector GSM



Conector Avisador Luminoso L32



Conector Llave Salones



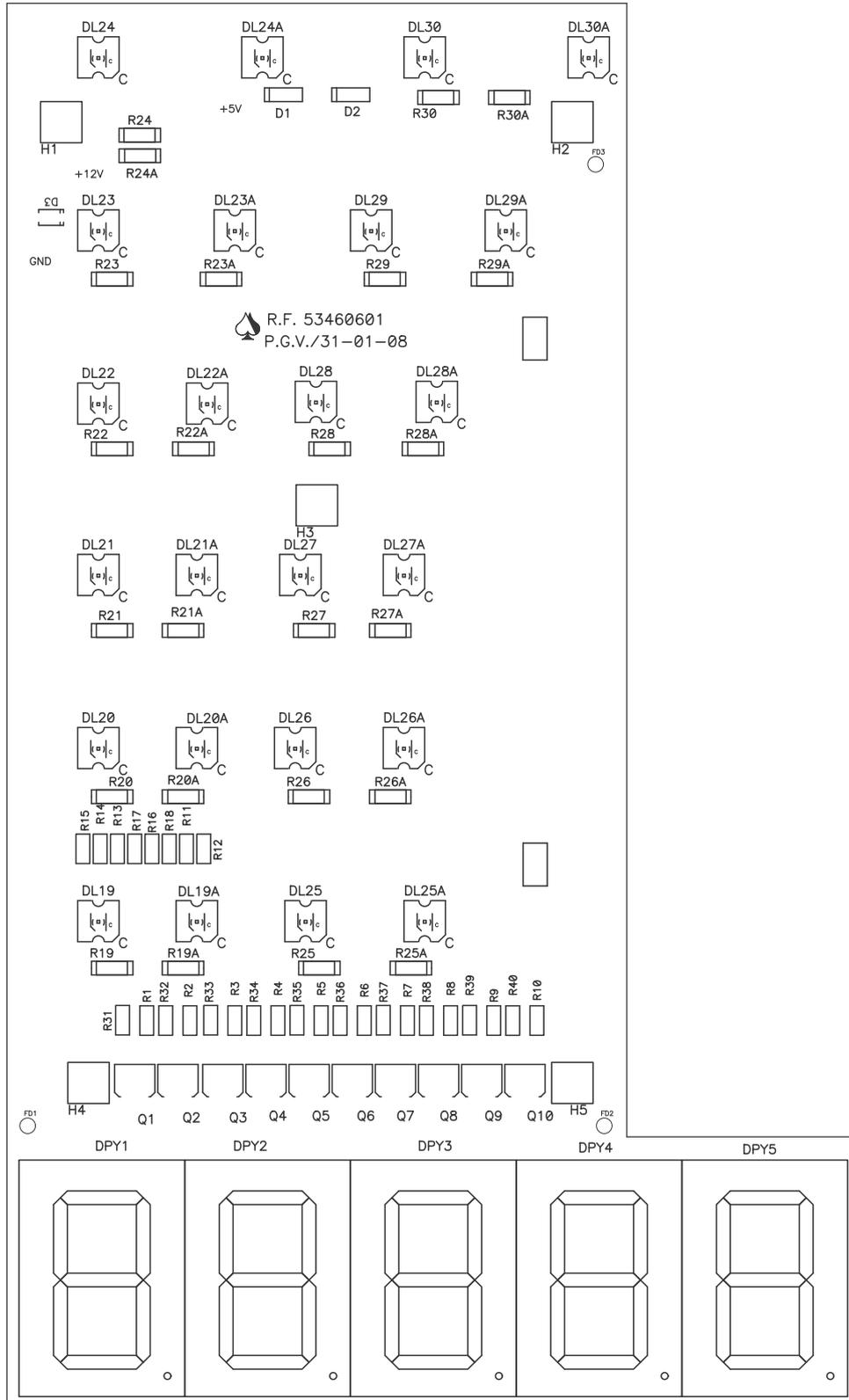
AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



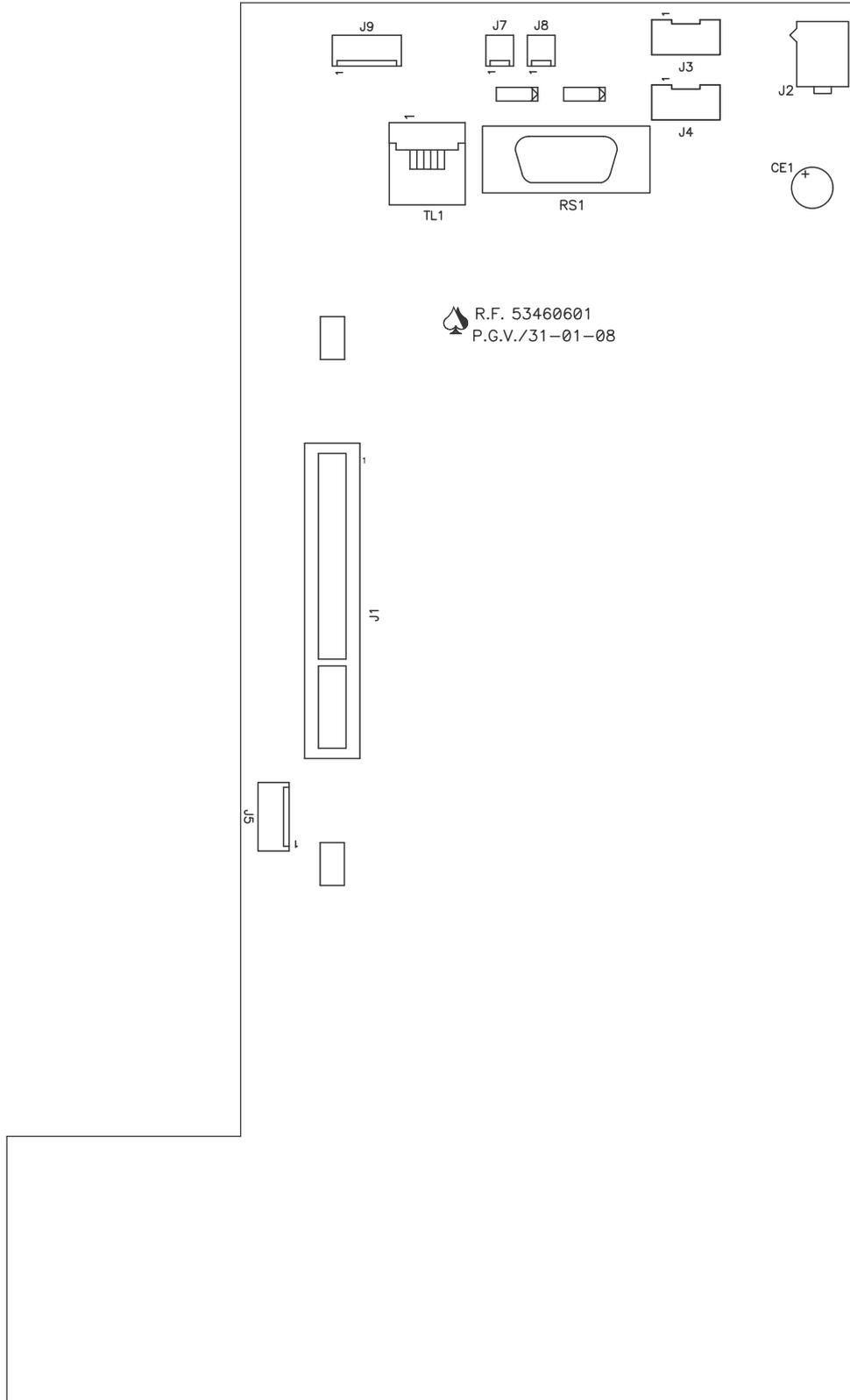
Serigrafía componentes



(Ref.-90460602)

AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



Serigrafía componentes



LISTA DE COMPONENTES

Condensador

CE1 = Tántalo,10 MicroF,25v,Rad.

Diodos

D1, D2 = Diodo LL4148,SOD-80

D3 = Diodo 1N4007,SO S1M.

Diodos Led

DL19 - DL30A = Led Pira. BLANCO P50MW14BDC(OASIS)

Displays

DPY1 - DPY5 = Disp. BIC.1.5,A.C.30.6x44mm.F/N, con zócalos SIL de 10,2)

Conector

J1 = Ctor. Tarjeta 40P.1,27 5650090-3.TY

J2 = C. Molex MINI-FIT 5566 39-28-1043.

J3, J4 = Conector RXA B04B-XASK-1-A,(JST)

J5 = Con. 640454-5 MTA-100 TYCO

J7 - J8 = Con. 640454-2 MTA-100 TYCO

J9 = Con. 640454-5 MTA-100 TYCO

RS1 = N.U.

TL1 = N.U.

Resistencias SMD

R1 - R10 = 330 Ohm.5%.(1206)

R11 - R18 = 47 Ohm.5%.(1206)

R19 - R30A = 1K,5%.(1206)

R31 - R40 = 10K,5%.(1206)

Transistores

Q1 - Q10 = Transistor MJD127T4 TO-252DPAK

Separadores

H1 - H5 = Separador circuito 4,5 mm

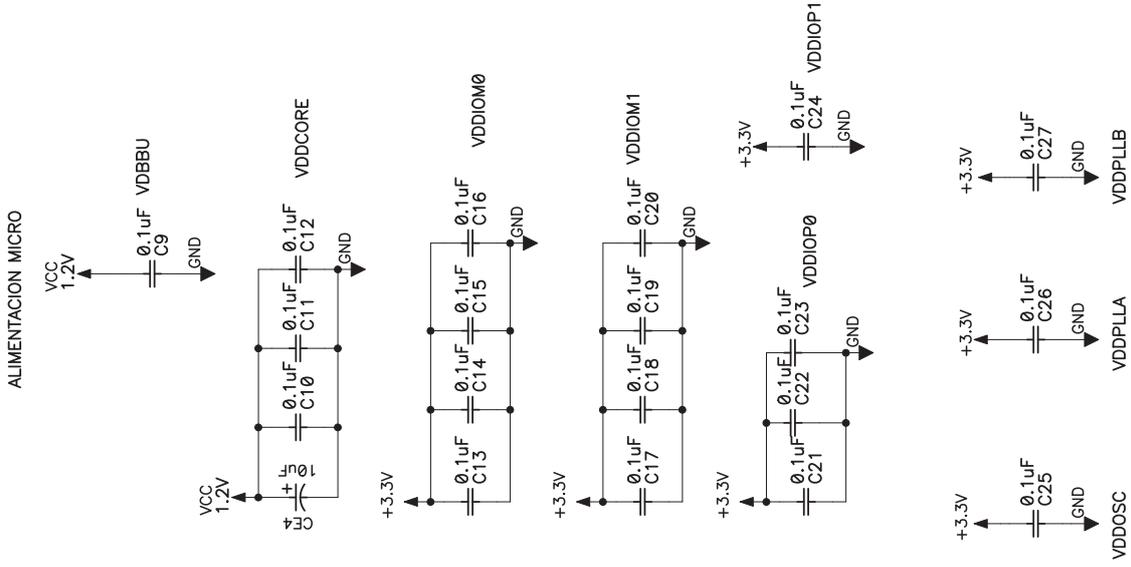
Guías de tarjeta

2 guías LCBG-2T-01 (47,5 mm) RICHCO

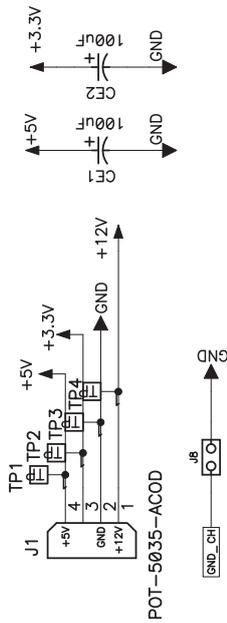


PLACA AT91SAM9263 (Ref.-90460903)

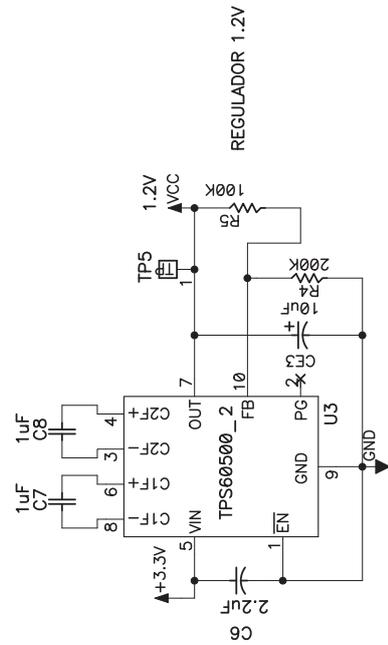
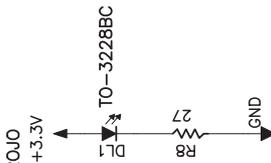
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



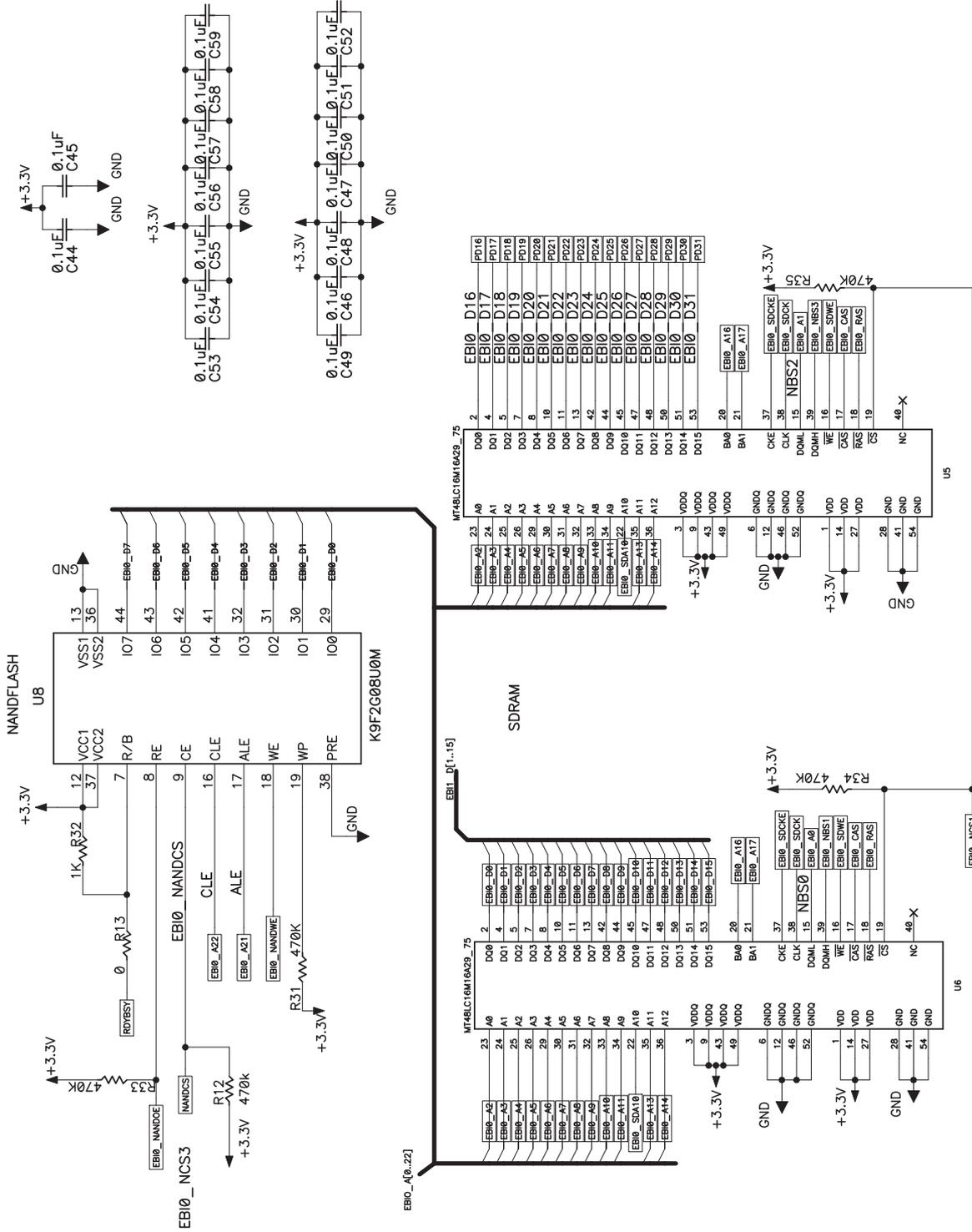
ALIMENTACION PLACA



LED ALIMENTACION ROJO



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



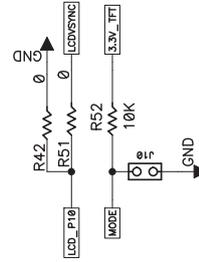
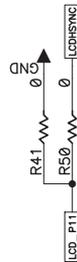
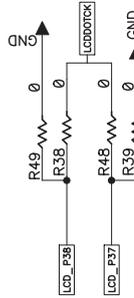
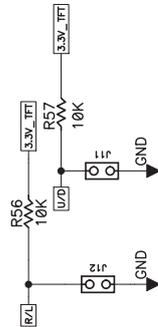
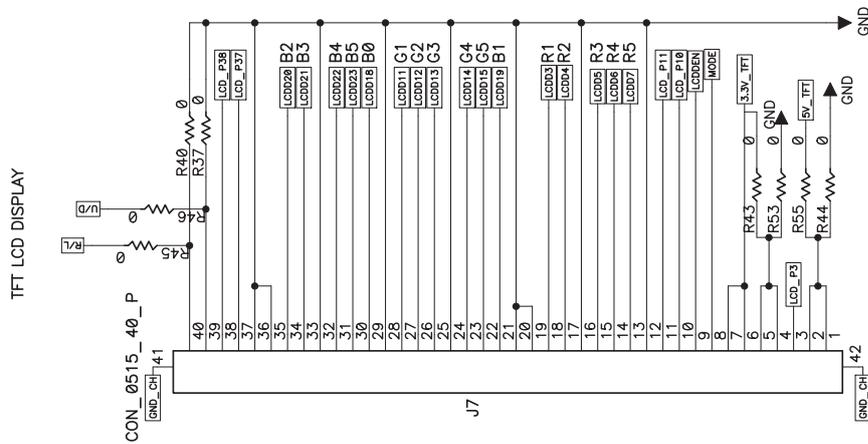
AZTECA

(Ref.-90460903)

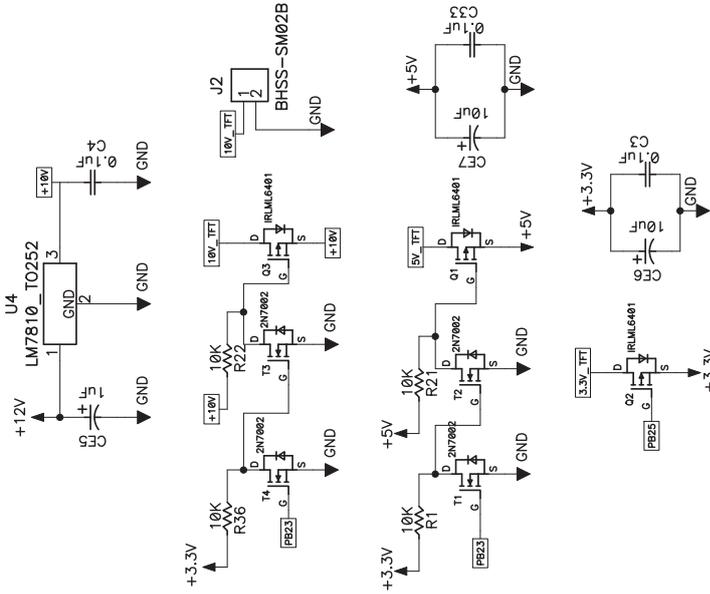
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco

AT070TN83	Montar:	R37	CE6	R36
		R38	CE5	R22
		R39	C3	T4
		R40	C4	T3
		R41	J2	Q2
		R42	U4	Q3
		R43		
		R44		

AT070TN83.V1	Montar:	R1		
		R45	R55	R21
		R46	R57	T1
		R48	CE6	T2
		R49	CE7	Q1
		R50	C3	Q2
		R51	C33	
		R52	J12	Puente
		R53		
		R54		



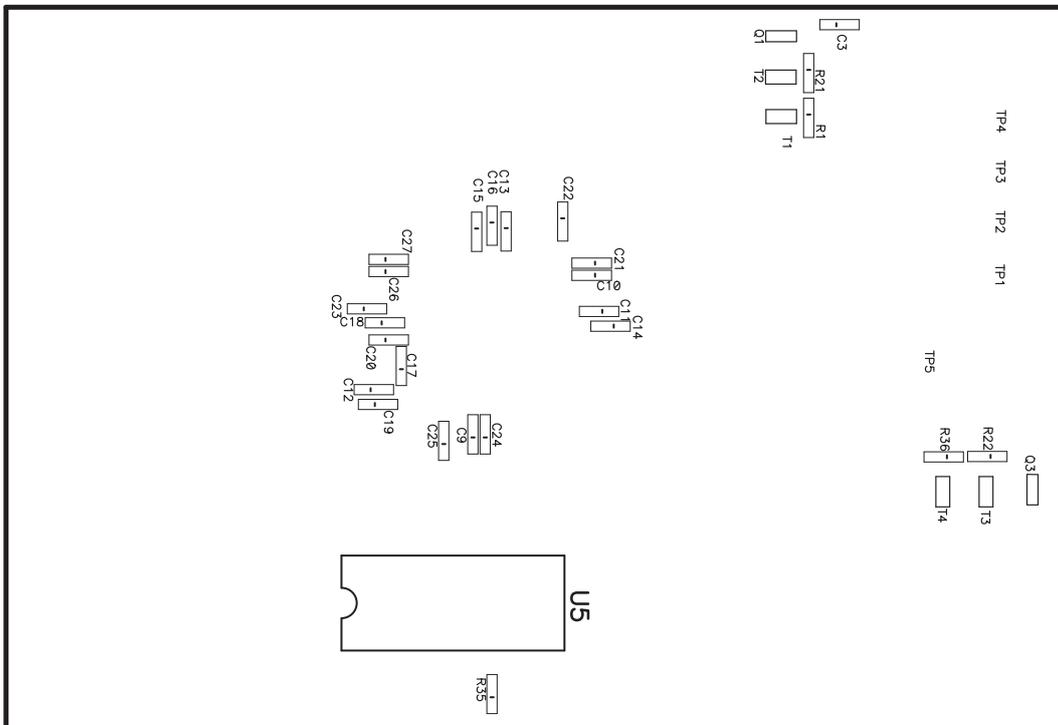
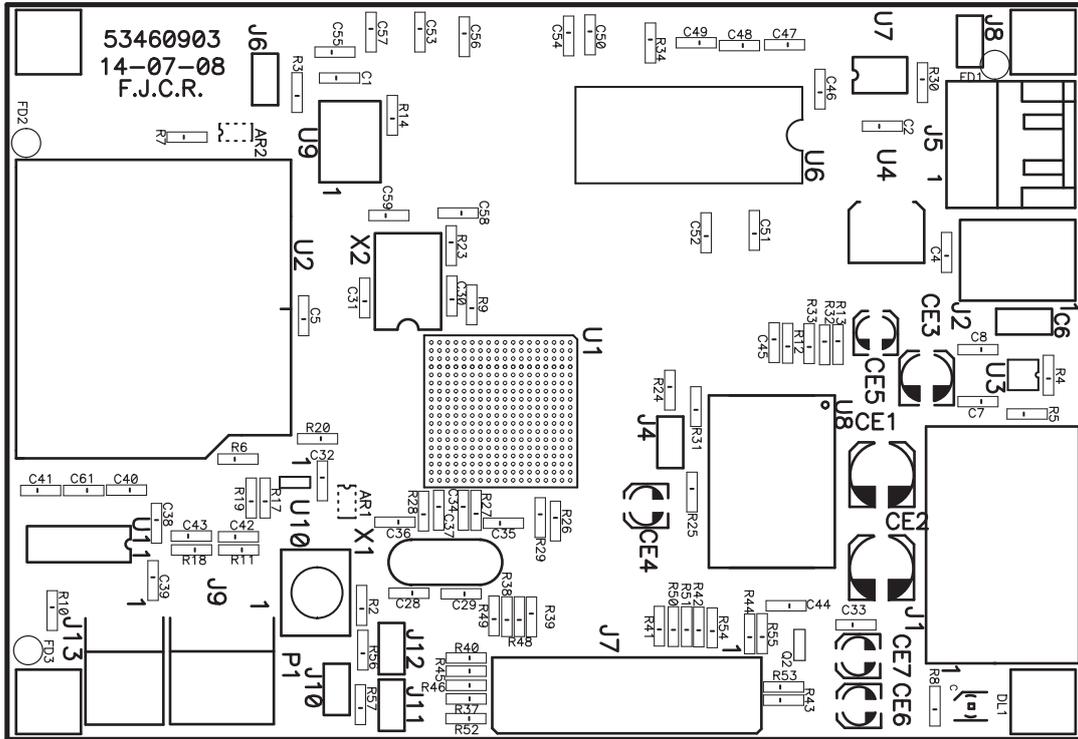
ALIMENTACION TFT



(Ref.-90460903)

AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



Serigrafía componentes



LISTA DE COMPONENTES

Arrays

AR1 = Array 4 ResS.100K,CRB3A4E104J

AR2 = Array 4 Res.10K,CRB3A4E103J

Condensadores (SMD)

CE1 = C. Elec.100Mic SO CAP 6,3 X 5,4

CE2 = C. Elec. 220uF, 6V, 5,4 X 6,3

CE3 = C. Elec.10 Mic SO CAP 5 X 5,4

CE4, CE7 = C. SMD16SS100MVC 4X5,4 EC

CE5 = N.U.

CE6 = C. Elec. 47uF, 6V., 4 X 5,4

C6 = C. Ceramico SMD 2.2 uF 16V 1206

C7 - C8 = C. Ceramico SMD 1 uF 16V 0603

C1 - C5 = C. Ceramico SMD 100 nF 16V 0603

C4 = N.U.

C9 - C27 = C. Ceramico SMD 100 nF 16V 0603

C28 - C29 = C. Ceramico SMD 22 pF 16V 0603

C30 - C31 = C. Ceramico SMD 15 pF 16V 0603

C32 - C33 = C. Ceramico SMD 100 nF 16V 0603

C34 = C. Ceramico SMD 470 pF 16V 0603

C35 = C. Ceramico SMD 4,7 nF 16V 0603

C36 = C. Ceramico SMD 10 nF 16V 0603

C37 = C. Ceramico SMD 1 nF 16V 0603

C38 - C41 = C. Ceramico SMD 100 nF 16V 0603

C44 - C61 = C. Ceramico SMD 100 nF 16V 0603

Leds

DL1 = Led Rojo LAE-67B-U2AA-24-1 (OSRAM)

Conectores

J1 = Conector Potencia CENV 5035-2041 CE

J2, J4, J8 = N.U.

J6 = Regleta Acodada, PCB,1PIN,2.54.P/B

J5 = Conector S04B-XASK-1 (JST).

J7 = C. Cinta Flexible 0515-2402 CENV

J8, J12 = Hilo Rigido

J9 = C. Aco. 640455-4 MTA-100 TYCO

J10 - J12 = N.U.

J13 = CON.ACO. 640455-3 MTA-100 TYCO

Resistencias

R1 - R3 = SMD 0603 10K OHM 5%

R4 = SMD 0603 200K OHM 5%

R5, R10 = SMD 0603 100K OHM 5%

R6 - R7 = SMD 0603 10K OHM 5%

R8, R11, R18 = SMD 0603 27 OHM 5%

R9 = SMD 0603 10K OHM 5%

R12 = SMD 0603 470K OHM 5%

R13 = SMD 0603 0 OHM 5%

R14 = SMD 0603 10K OHM 5%

R17, R19 = SMD 0603 15K OHM 5%

R20, R32 = SMD 0603 1K OHM 5%

R21, R23 = SMD 0603 10K OHM 5%

R22, R30 = N.U.

R24 - R25 = SMD 0603 4K7 OHM 5%

R26 = SMD 0603 15K OHM 5%

R27 = SMD 0603 1K96 OHM 1%

R28 = SMD 0603 1K5 OHM 5%

R29 = SMD 0603 15K OHM 5%

R31 = SMD 0603 470K OHM 5%

R33- R35 = SMD 0603 470K OHM 5%

R36 - R44 = N.U.

R45 - R55 = SMD 0603 0 OHM 5%

R56 = SMD 0603 0 OHM 5%

R57 = SMD 0603 10K OHM 5%

Circuitos integrados

U1 = Microproc. AT91SAM9263-B-CU ATMEL

U2 = Zócalo SD020900AYL I-TECHNOS

U3 = C.I. Regulador 1,2V TPS60500

U4 = N.U.

U5 - U6 = SD RAM MT48LC16M16A29-75

U7 = C.I. Transceiver CAN MAX3051 3,3V

U8 = Memoria nand flash K9F1G08U0B

U9 = Serial data flash AT45DB642D

U10 = C.I. Reset STM81

U11 = C.I. MAX3232CSE+

Transistores

T1, T2 = 2N7002 SMD (SOT-23)

T3, T4 = N.U.

Q1 = IRLML6401

Q2 = N.U. Montar puente de hilo

Varios

P1 = Pulsador C.I. PHAP3301E (ERMEC)

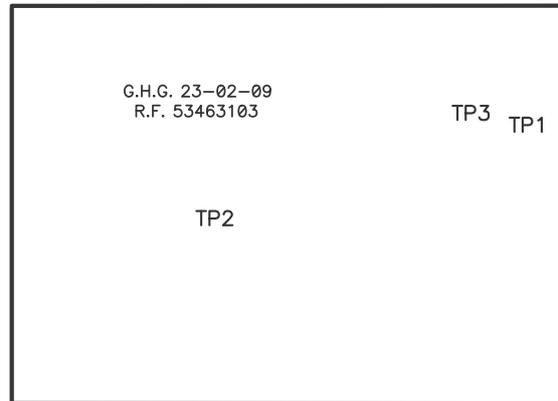
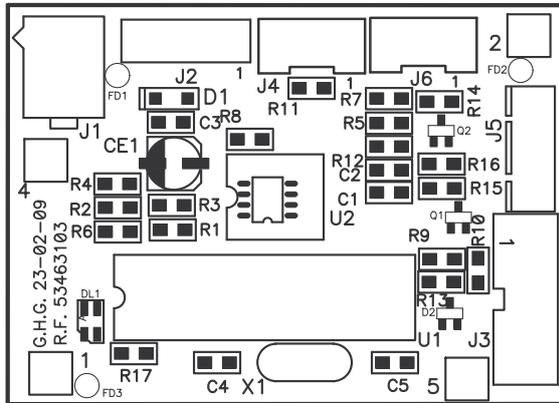
X1 = CRI. Cuarzo, SMD 18.432 Mhz HC49/S

X2 = Oscilador 32.768 Khz ACT200A



(Ref.-90463103)

AZTECA



Serigrafía componentes

LISTA DE COMPONENTES

Condensadores

C1 a C3 = 100 nF (SMD 1206).
 C4 A C5 = 22 pF (SMD 1206).
 CE1 = Electrolítico 47 MF (SO 6,3 X 5,4).

Resistencias

R1 = 10K (SMD 1206)
 R2 = 0 Ohm (SMD 1206)
 R3 = 1K (SMD 1206)
 R4 = N.U.
 R5 = 10K (SMD 1206)
 R6 = 100 Ohm (SMD 1206)
 R7 = 100K (SMD 1206)
 R8 = 10K (SMD 1206)
 R9 = 68K (SMD 1206)
 R10 = 100K (SMD 1206)
 R11 = N.U.
 R12 a R13 = 10K (SMD 1206)
 R14 = 47 Ohm (SMD 1206)
 R15 = 68K (SMD 1206)
 R16 = 100 K (SMD 1206)
 R17 = 470 Ohm (SMD 1206)

Circuitos Integrados

U1 = PIC18F2480.

U2 = PCA82C251T

Cristales de Cuarzo

X1 = 10 MHz (HC49S)

Conectores

J1 = Con. Molex minifit 5566 39-28-1043
 J2 = N.U.
 J3 = Con. macho recto 10pines serie 5446
 J4 = Conector B04B-XASK-1-A (JST)
 J5 = Conector B-B04-XH-A (JST)

Diodos

DL1 = LED LAE-67B-U2AA-24-1 OSRAM
 D1 = LL4148
 D2 = BAT54
 CR7 = LL4148 (SOD80)

Transistores

Q1 = BC807
 Q2 = BC817

Varios

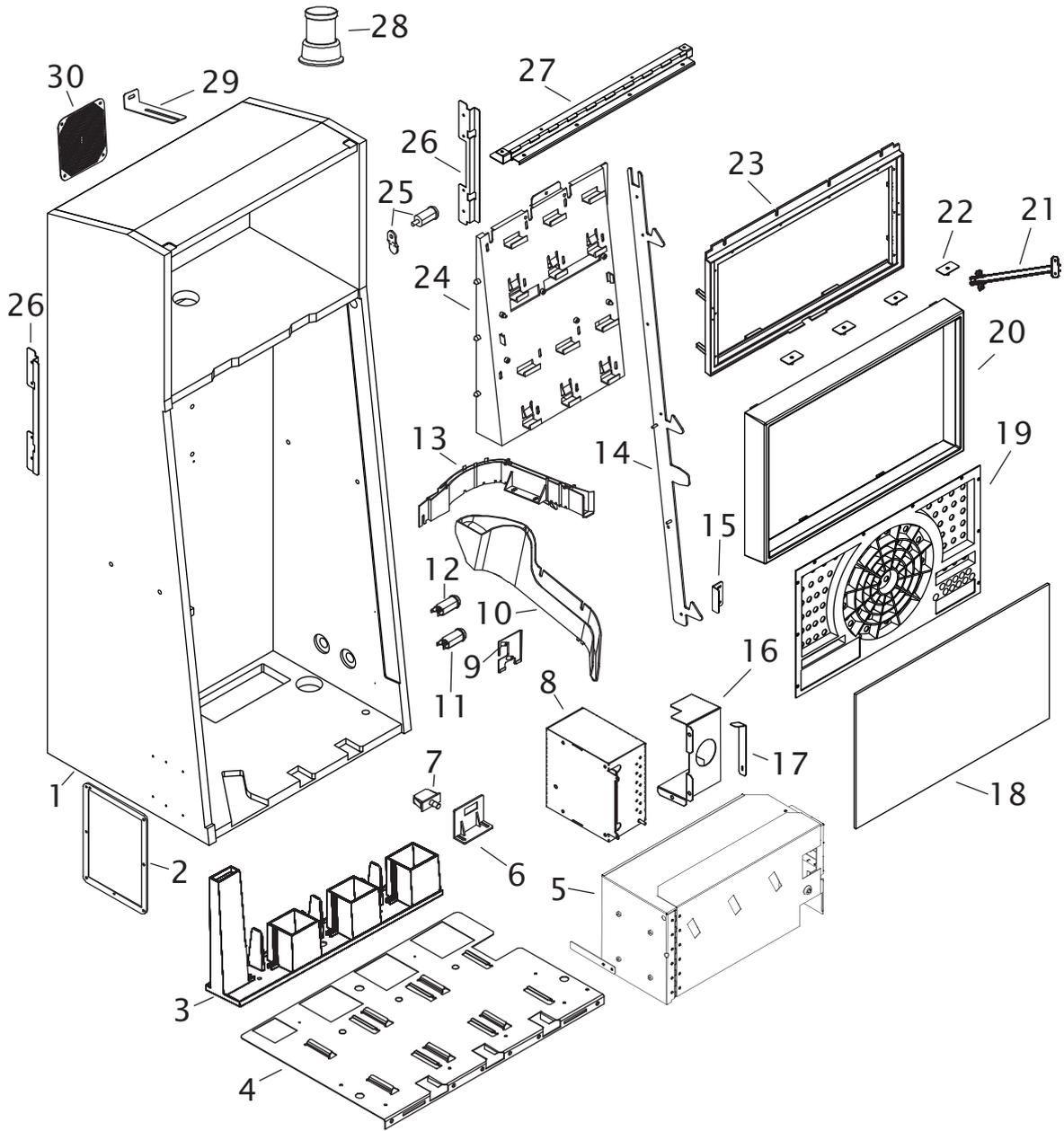
1 Zócalo DIL,de 28 pines



PÁGINA DEJADA INTENCIONADAMENTE EN BLANCO

CONJUNTO MUEBLE PRINCIPAL ALTILLO INYECCIÓN

AZTECA



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco

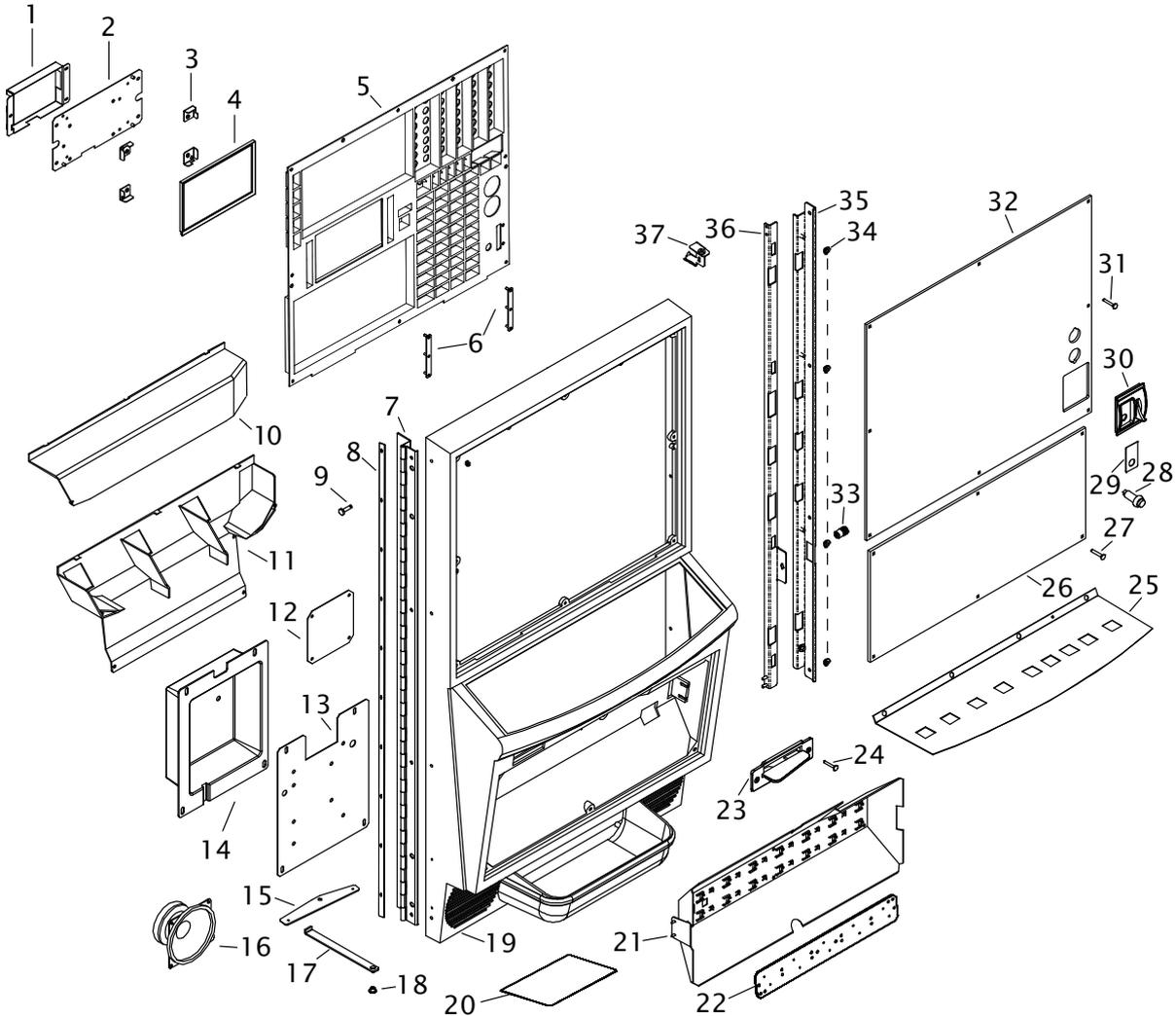


Nº	REFERENCIA	DENOMINACIÓN
1.-	020653030201	MUEBLE
	020653040101	MUEBLE (SALONES)
2.-	013060000100	PROTECCIÓN GUÍA
3.-	0110852000101	CONDUCTOS A CAJÓN
4.-	0110334010000	BANDEJA HOPPER
5.-	0111854020100	PROTECCIÓN HOPPERS
6.-	019541000101	SOPORTE MICRO
7.-	0801013	INTERRUPTOR CHERRY UF 69,TERM.4.8mm
8.-	191026	F/CONMUTADA,FSP300-60ATV-OCP FSP
9.-	0110648000101	SOPORTE CONECTOR HOPPER
10.-	019315000401	TOLVA SALIDA MONEDAS RECHAZADA
11.-	1607019A	CERRADURA 6615 EA-1 (CI-7736)
12.-	1607019B	CERRADURA (SALONES)
13.-	980066	SEMIPROCESO CONDUCTO ENTRADA
14.-	0110679000100	ARPÓN TRIPLE
15.-	011064010200	ESCUADRA CIERRE TRAMPILLA
16.-	0113253010000	PROTECCIÓN FUENTE
17.-	0111658000000	ESCUADRA SOPORTE
18.-	10348950000S	FRONTAL ALTILLO (CATALUÑA, ANDALUCÍA, VALENCIA, ARAGÓN, LA RIOJA, CANTABRIA, NAVARRA Y C. LEÓN) (3 CR. 240 €)
	10348950100S	FRONTAL ALTILLO (NACIONAL, PAÍS VASCO, ASTURIAS Y MURCIA) (2 CR. 120 €)
	10348950300S	FRONTAL ALTILLO (CATALUÑA, VALENCIA Y CANTABRIA) (5 CR. 500 €)
	10348950200S	FRONTAL ALTILLO (GALICIA) PAÍS VASCO (SALONES) (2 CR. 240€)
	10348950400S	FRONTAL ALTILLO (ANDALUCÍA) (SALONES) (5 CR. 1000€)
	10348950500S	FRONTAL ALTILLO (LA RIOJA) (SALONES) (5 CR. 1200€)
19.-	0112601000002	CAJETÍN ALTILLO
20.-	0111992000250	MARCO ALTILLO INYECCIÓN
21.-	0112055000100	CONJ. COMPÁS CON RETENCIÓN 250mm
22.-	0111689010000	SOPORTE BISAGRA ALTILLO
23.-	0112030000302	MARCO SOPORTE
24.-	0110676000101	PANEL SOPORTE DE RODILLOS
25.-	1607030A	CERRADURA C.I. STS86050RF03413
26.-	0112565000000	REFUERZO ALTILLO
27.-	0112031000121	CONJUNTO BISAGRA ALTILLO
28.-	15677	AVISADOR LUMINOSO
29.-	019296000400	ESCUADRA REFUERZO STACKER
30.-	011898000101	REJILLA VENTILADOR Y ALTAVOZ



CONJUNTO PUERTA

AZTECA



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

Nº	REFERENCIA	DENOMINACIÓN
1.-	0113170000100	TAPA PLACA MONITOR 7" PARA CONJUNTO
2.-	0113168000100	SOPORTE MONITOR 7" PARA CONJUNTO
3.-	0113169000000	FIJACIÓN MONITOR 7" PARA CONJUNTO
4.-	192054	TFT LCD 7" INNOLUX AT070TN83
5.-	0112602010002	CAJETIN CENTRAL
6.-	0112609000000	FIJACIÓN SOPORTE MONITOR 7"
7.-	0110244000121	BISAGRA



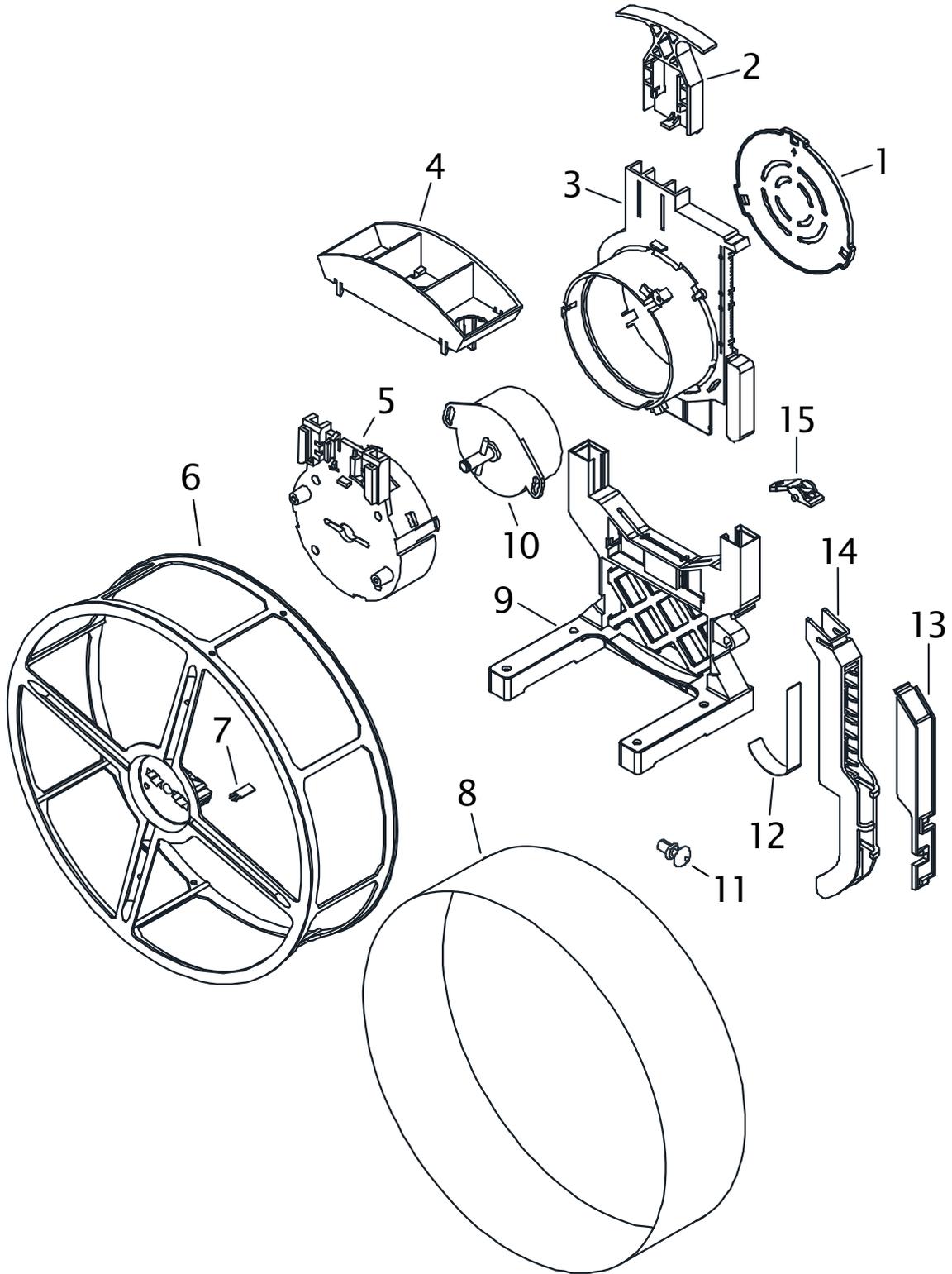
Nº	REFERENCIA	DENOMINACIÓN
8.-	011136000000	DISTANCIADOR BISAGRA
9.-	06603M5X15/22	TORN. CUEL. CUAD.
10.-	018976000101	TAPA TOLVA 3 HOPPERS
11.-	018927000401	TOLVA 3 HOPPERS
12.-	0110365000100	TAPA ALTAVOZ
13.-	0110466030000	SOPORTE CPU
14.-	0115345010000	PROTECCIÓN CPU
15.-	019333000100	REFUERZO
16.-	0815008	ALTAVOZ 4" M-112 25/8 Ohm (SP-SO)
17.-	0110472000100	TIRANTE APERTURA PUERTA FRONTAL
18.-	0156470026	CASQUILLO
19.-	018922170150	PUERTA 2 REJILLA CIERRE LATERAL PULIDA
20.-	0111161000000	PROTECCIÓN CAZOLETA
21.-	0110682000102	PANTALLA LUCES
22.-	0111497000000	SOPORTE LEDS
23.-	019488000101	EMBOCADURA BILLETERO
24.-	0189910021	TORN.FIJAC.FRONTALES
25.-	018992170111C	BOTONERA
26.-	10348970000S	FRONTAL INFERIOR
	10348970100S	FRONTAL INFERIOR (ANDALUCIA)
	10348970200S	FRONTAL INFERIOR (ANDALUCÍA) (SALONES)
	10348970300S	FRONTAL INFERIOR (SALONES)
27.-	0189910121	TORN. FIJAC. FRONTAL INFERIOR
28.-	141150	PULSADOR PB305 BRECO
29.-	103268203	ETIQ."0.10/0.20/0.50/1/2"(EUROS)
30.-	018768010201	CARÁTULA ENTRADA MONEDAS
31.-	0189910021	TORN.FIJAC.FRONT.SUP.
32.-	10348960000S	FRONTAL CENTRAL (CATALUÑA)
	10348960100S	FRONTAL CENTRAL (NACIONAL, PAÍS VASCO. ASTURIAS Y MURCIA)
33.-	0110978000001	POMO CILÍNDRICO CIERRE
34.-	012846000022	CASQUILLO
35.-	0110680000200	CIERRE FIJO
36.-	0110681000200	CIERRE MÓVIL IZQUIERDO
37.-	0110683020100	ÁNGULO CIERRE



CONJUNTO RODILLO RF

AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. © R.Franco



Nº	REFERENCIA	DENOMINACIÓN
1.-	0110182000201	TAPA CABLES SOPORTE
2.-	0110183000100	ASA TIRADOR
3.-	019691000901	SOPORTE
4.-	019686000402	PORTALAMPARA 66MM.
5.-	019687000301	TAPA
6.-	019685000100	TAMBOR 66MM.
7.-	019766000001	LENGÜETA
8.-	10348980100S	CINTA 1 SUP. IZQUIERDA
	10348980200S	CINTA 2 SUP. CENTRAL
	10348980300S	CINTA 3 SUP. DERECHA
	10348980400S	CINTA 4 INF. IZQUIERDA
	10348980500S	CINTA 5 INF. CENTRAL
	10348980600S	CINTA 6 INF. DERECHA
9.-	019690000001	BASE
10.-	04317	(MOTOR 48P.NMB.PM55L-048-ZIX6B
11.-	15445	REMACHE SR-2632W(RICHCO)
12.-	019765000100	FLEJE RODILLO
13.-	0110119000201	TAPA CABLES BRAZO
14.-	019689000601	BRAZO
15.-	019688000206	CLIP



PANEL DE BOTONES

AZTECA



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

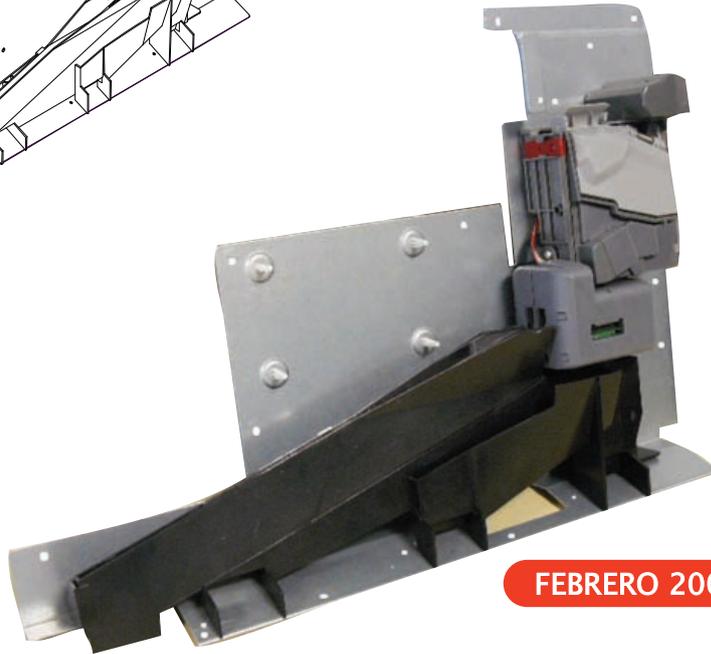
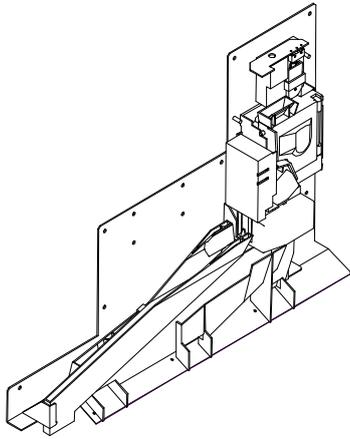
- 1.- 141200 PULSADOR RECTANGULAR GPB560AHQCBGZQZZL
- 103443600 ETIQ. BOTÓN "1 ó 2 CRÉDITOS"
- 103297004 ETIQ. BOTÓN "COBRAR"
- 103297005 ETI. BOTÓN "CAMBIO JUEGO"
- 103297006 ETIQ. BOTÓN "BANCO RF"
- 103297007 ETIQ. BOTÓN "AUTO AVANCES"
- 103297040 ETIQ. BOTÓN "1,2 ó 3 CRÉDITOS"
- 103392500 ETIQ. BOTÓN "1,2 ó 5 CRÉDITOS"
- 2.- 141201 PULSADOR CUADRADO GRANDE GPB570AHQCBGZQZZL
- 103297001 ETIQ. BOTÓN "JUEGUE RIESGO"
- 103297002 ETIQ. BOTÓN "PULSE"
- 10329704100 ETIQ. "ELIJA CHINOS. PULSE"
- 3.- 141208 PULSADOR TRIANGULAR GPB345AAHQAAFBBM
- 103297037 ETIQ. BOTÓN "JUEGA 5 BONOS"
- 10329704200 ETIQ. BOTÓN "JUEGA 10 BONOS"



AZTECA

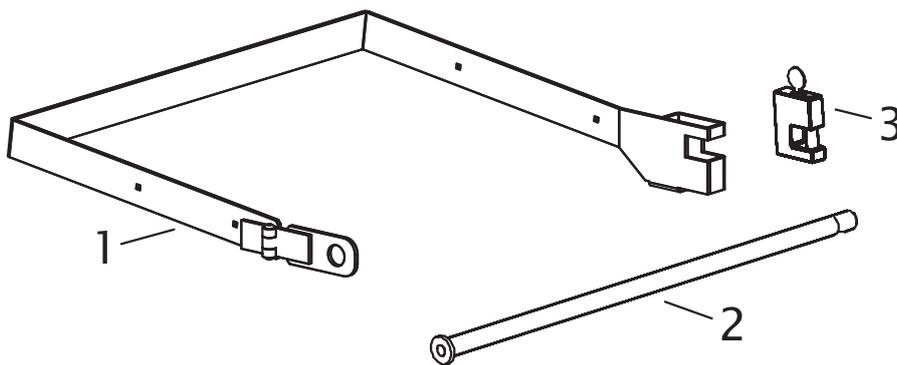
CONJUNTO SOPORTE DE ELEMENTOS (REF.-980070)

JULIO 2008 (REF.-980077)



FEBRERO 2009 (REF.-980078)

CONJUNTO CINCHO



Nº

REFERENCIA

DENOMINACIÓN

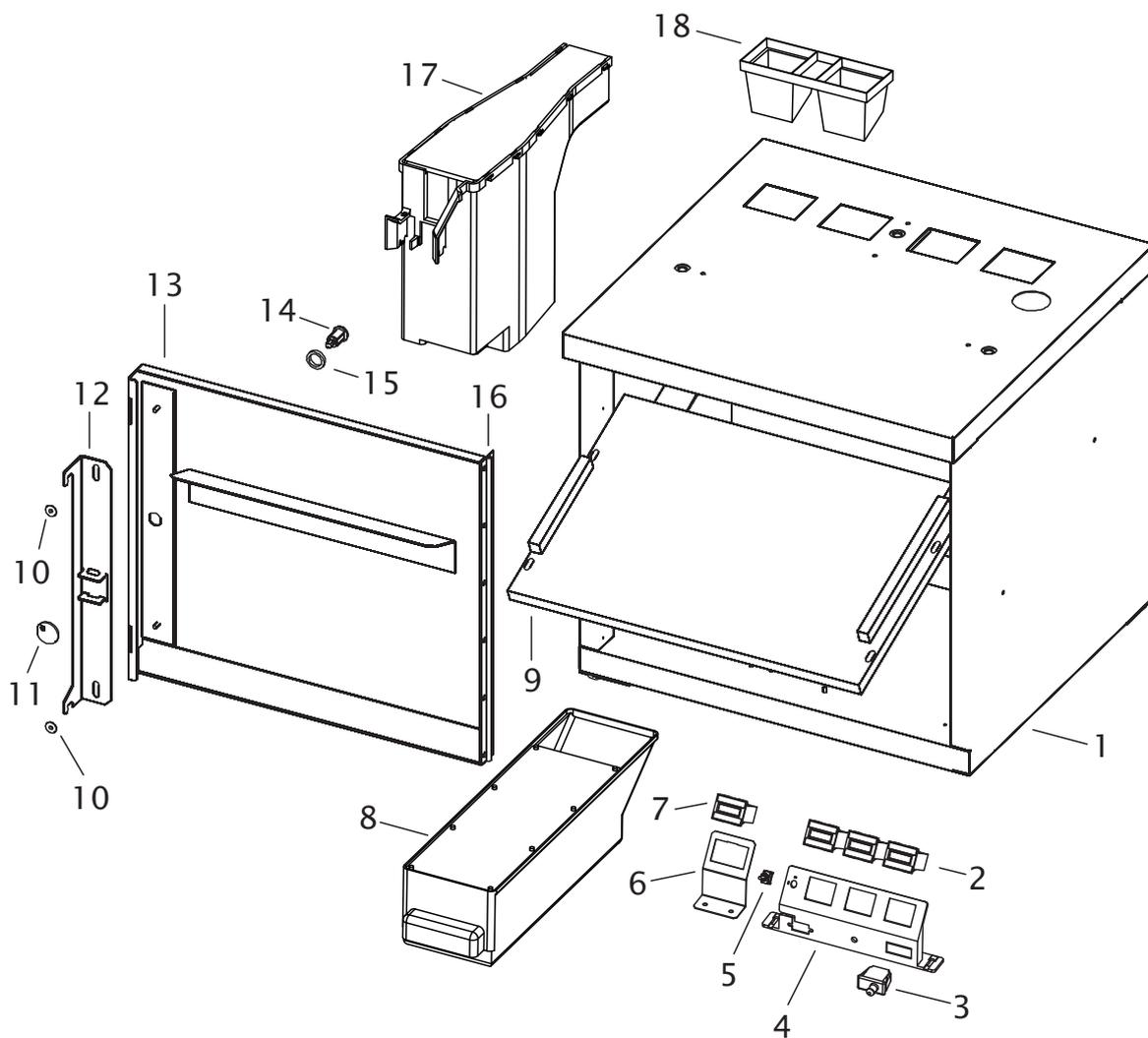
- 1.- 0111924020011C CONJUNTO CINCHO
- 2.- 0111925000050 BARRA (CIERRE CINCHO)
- 3.- 15748 CANDADO FAC RECTAN. 70 mm LAND70

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



CONJUNTO PEANA (CHAPA)

AZTECA



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. © R.Franco



AZTECA

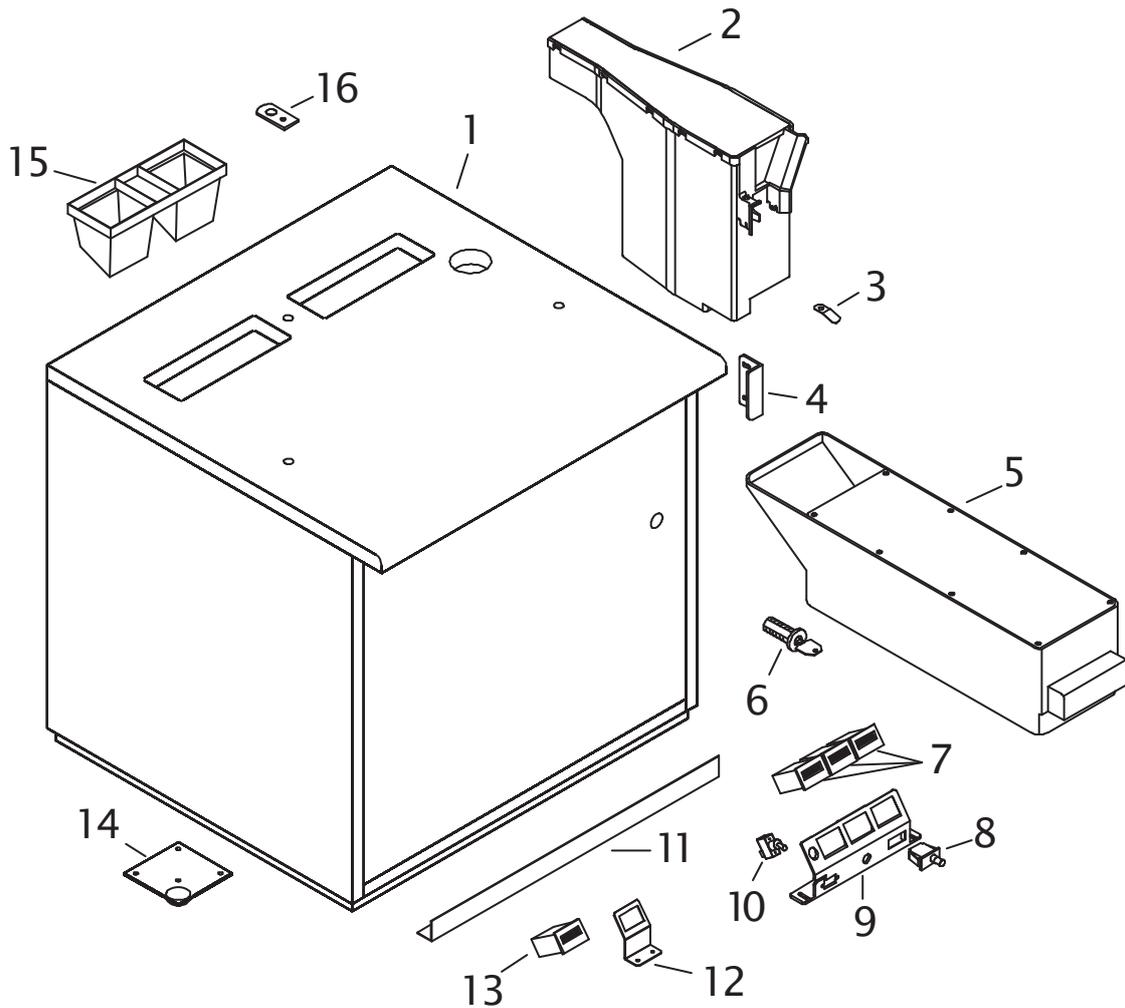
Nº	REFERENCIA	DENOMINACIÓN
1.-	0112069000211C	CONJUNTO PEANA METÁLICA (TUBIMAHHER)
	0112011000011C	CONJUNTO PEANA METÁLICA (GBL)
2.-	016863000100	PATA
3.-	0814018	TOTALIZADOR FR12V6C (EMIT)
4.-	0801013	INTERRUPTOR CHERRY UF 69,TERM.4.8mm
5.-	0110208010401	SOPORTE CONTADORES MICRO
6.-	0801015	INTERR.MINIATURA,ILT SERIE 1101
7.-	0111159000000	SOPORTE TOTALIZADORES (SALONES)
8.-	0814015	TOTALIZADORES (SALONES)
9.-	0152300001	CONJUNTO CAJÓN
10.-	020659000001	BANDEJA CAJONES PEANA
11.-	0112029000022	CASQUILLO GUÍA
12.-	0110970010100	EXCÉNTRICA
13.-	0112026000000	CIERRE DOBLE
14.-	0112065000011C	CONJUNTO PUERTA
15.-	1607032	CERRADURA STS625008 CD 20,4 S/PESTILLO
16.-	1604001	ANILLO SUPLETORIO 6mm NIQUELADO
17.-	0112068000021	BISAGRA
18.-	910180701	CONJUNTO CONTENEDOR MONEDAS HOPPER
19.-	0110236000001	TOLVA CAÍDA MONEDAS AL CAJÓN

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



CONJUNTO PEANA MADERA

AZTECA



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. © R.Franco



AZTECA

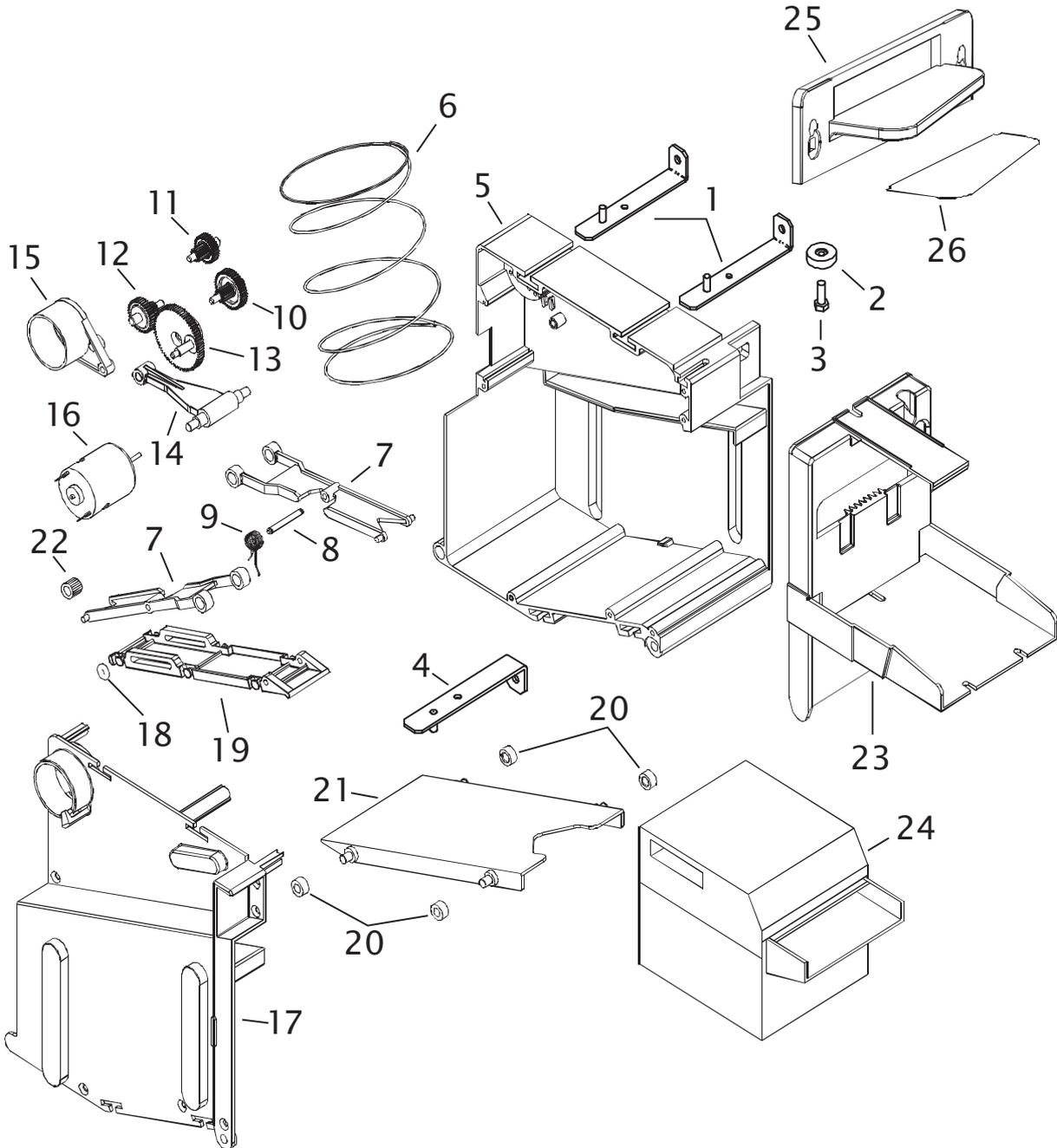
Nº	REFERENCIA	DENOMINACIÓN
1.-	020634010001	MUEBLE INFERIOR
2.-	910180701	CONJUNTO CONTENEDOR MONEDAS
3.-	0110625000000	CHAPA ANTIESTATICA CONTENEDOR
4.-	011064010200	ESCUADRA CIERRE TRAMPILLA
5.-	0152300001	CONJUNTO CAJÓN
6.-	1607029	CERRADURA C.D. STS
7.-	0814018	TOTALIZADOR FR12V6C (EMIT)
8.-	0801013	INTERRUPTOR CHERRY UF 69,TERM.4.8mm
9.-	0110208010401	SOPORTE CONTADORES/MICRO
10.-	0801015	INTERRUPTOR MINIATURA
11.-	015205000200	ESCUADRA PROTECCIÓN
12.-	0111159000000	SOPORTE TOTALIZADORES (SALONES)
13.-	0814015	TOTALIZADORES (SALONES)
14.-	016863000100	PATA
15.-	0110236000001	TOLVA CAIDA MONEDAS CAJÓN
16.-	011171000200	SOPORTE TORNILLO FIJACIÓN

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



CONJUNTO BILLETERO C/STACKER (Ref.-910302504)

AZTECA



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. © R.Franco



AZTECA

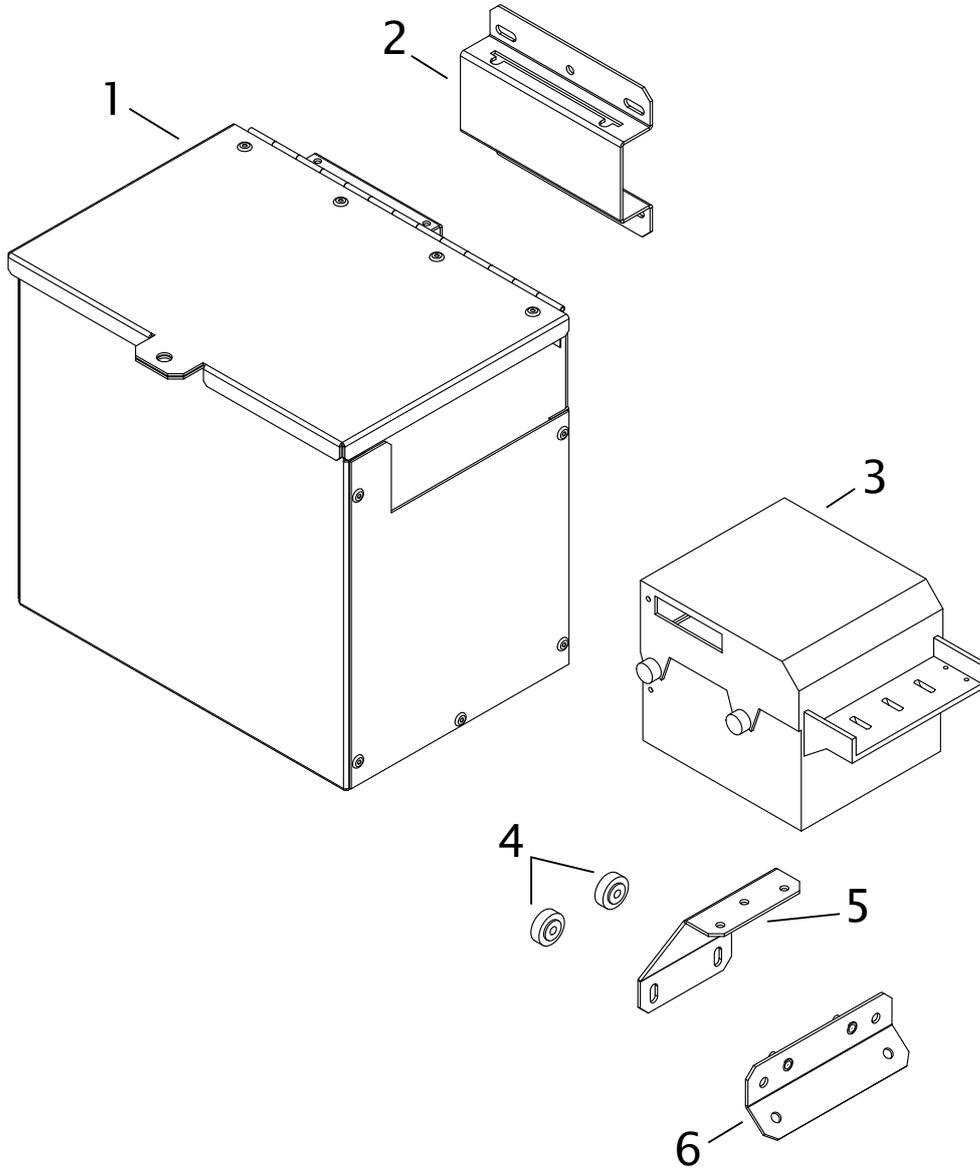
Nº	REFERENCIA	DENOMINACIÓN
1.-	0110704000100	SOPORTE STACKER
2.-	15024	RUEDA M4
3.-	06933M4x16	TORN. ROSCA METRICA, EXAGONAL
4.-	0110704000100	SOPORTE STACKER
5.-	019561001001	CARCASA
6.-	019586000300	MUELLE PLATAFORMA BILLETES
7.-	019565000101	SEMICOMPÁS EMPUJADOR
8.-	019585000126	EJE COMPÁS EMPUJADOR
9.-	019587000100	MUELLE COMPÁS EMPUJADOR
10.-	019571000101	RUEDA DENTADA D21-D7,5
11.-	019572000101	RUEDA DENTADA D15-D7
12.-	019573000001	RUEDA DENTADA D18-D7
13.-	019570000201	RUEDA DENTADA D36,75
14.-	019564000101	BIELA
15.-	019567000201	CENTRADOR RUEDAS DENTADAS
16.-	04117	MOTOR VIVID LD3 FN 3560-R/58 12V
17.-	019562000801	LATERAL CARCASA
18.-	0144230001	ANILLO TÓRICO
19.-	019566000101	EMPUJADOR BILLETES
20.-	019569000001	RUEDA PLATAFORMA BILLETES
21.-	019568000101	PLATAFORMA BILLETES
22.-	0164680000	PIÑÓN 7
23.-	019563000701	TRAMPILLA FRONTAL
24.-	184032	BILLETERO JCM EBA-02
25.-	019488000101	EMBOCADURA BILLETERO
26.-	103321800S	ETIQ."ACEPTA BILLETES DE 5 Y 10" (EUROS)

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



BILLETERO ICT

AZTECA



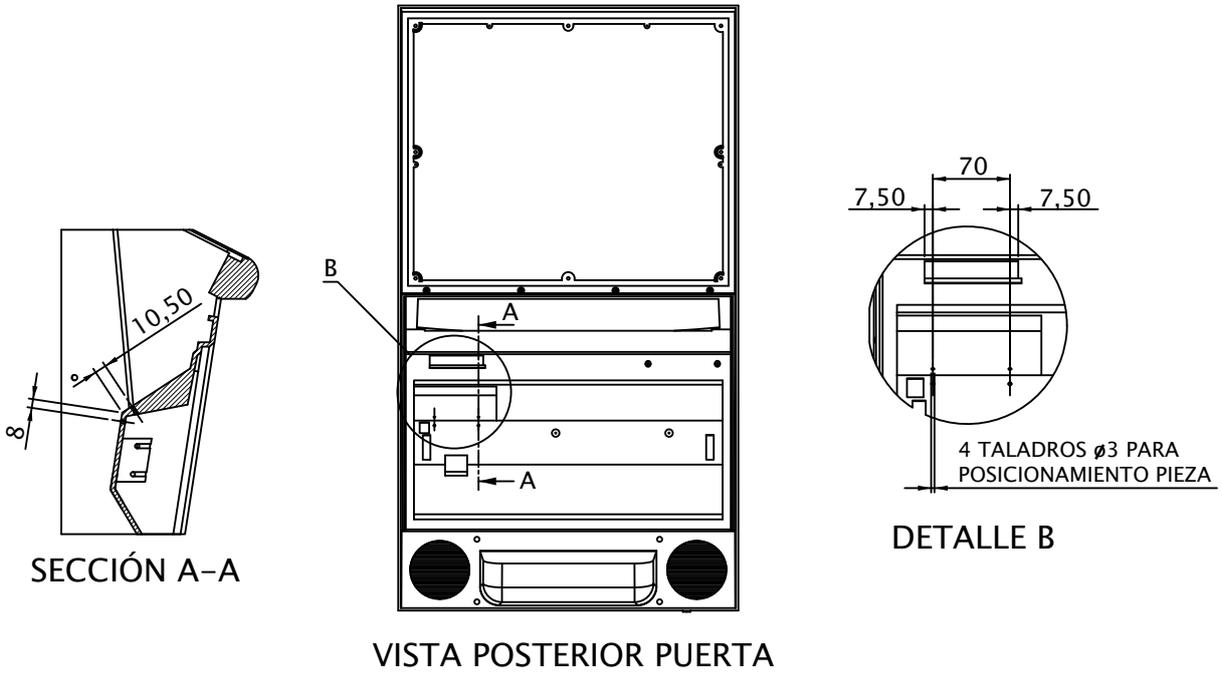
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco

Nº	REFERENCIA	DENOMINACIÓN
1.-	0113261000100	CONJUNTO CAJÓN BILLETES
2.-	0113257000100	SOPORTE CAJÓN BILLETRO
3.-	184048	BILLETERO ICT E77-LEU300IA
4.-	15024	RUEDA M4
5.-	0113258000100	TIRANTE SOPORTE BILLETRO
6.-	0112120000100	FIJACIÓN BILLETRO

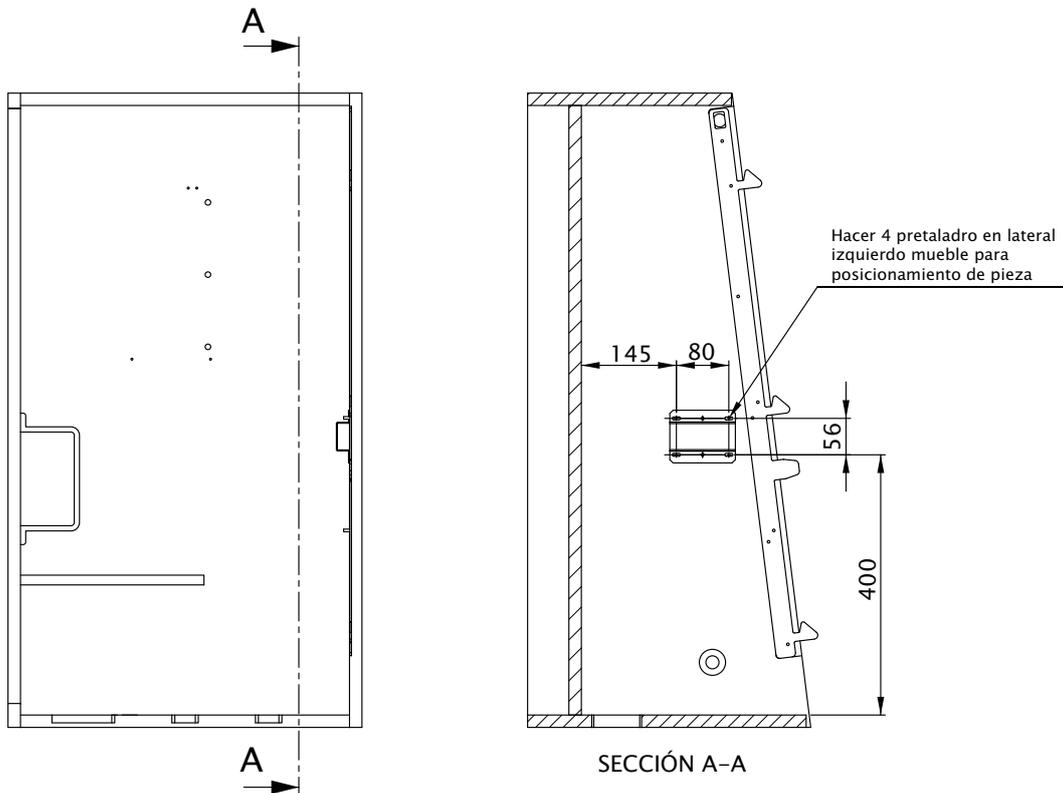


AZTECA

POSICIÓN FIJACIÓN BILLETERO ICT



POSICIÓN SOPORTE CAJÓN BILLETES CHAPA



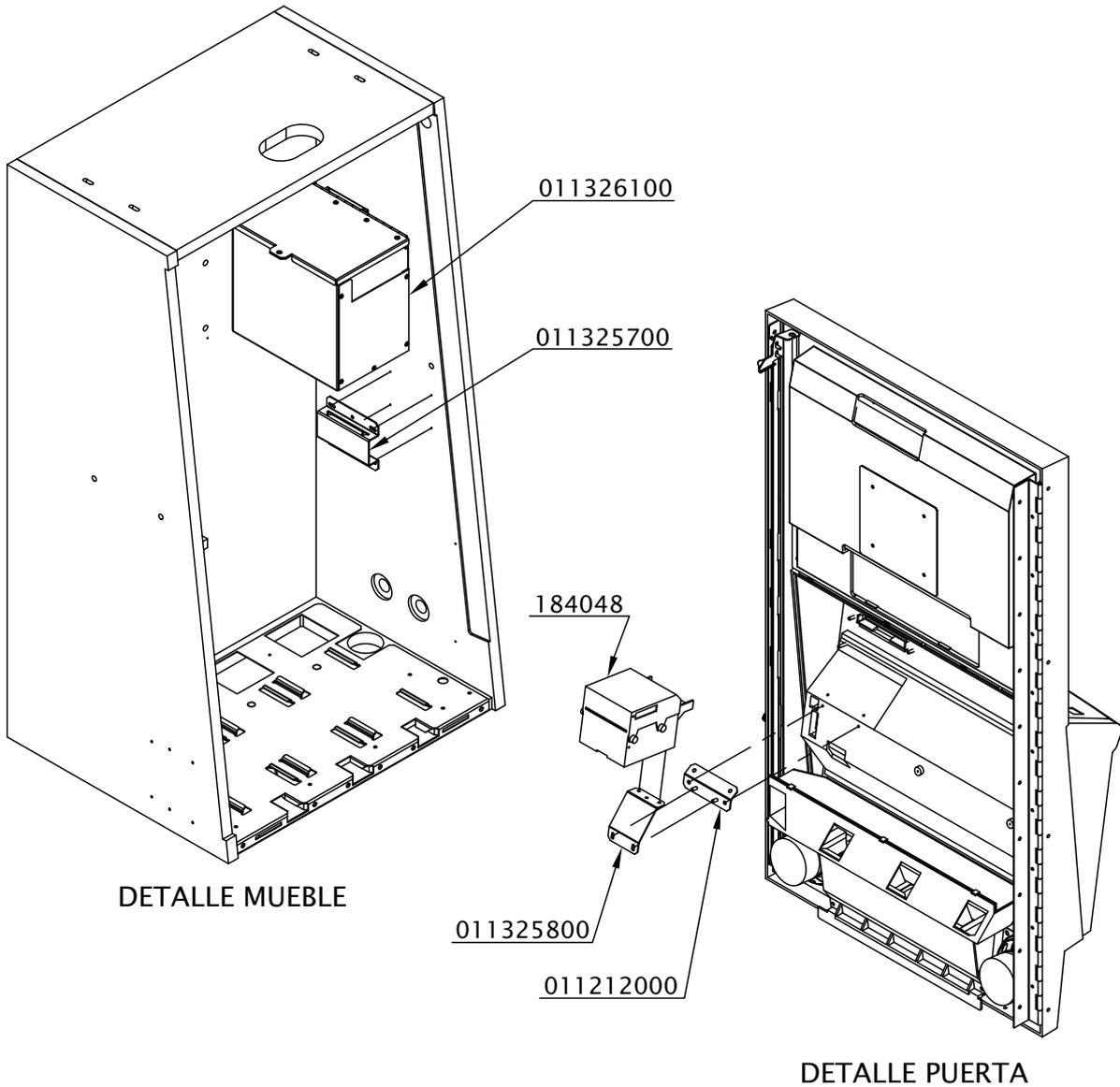
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. © R.Franco



DETALLE MUEBLE PUERTA

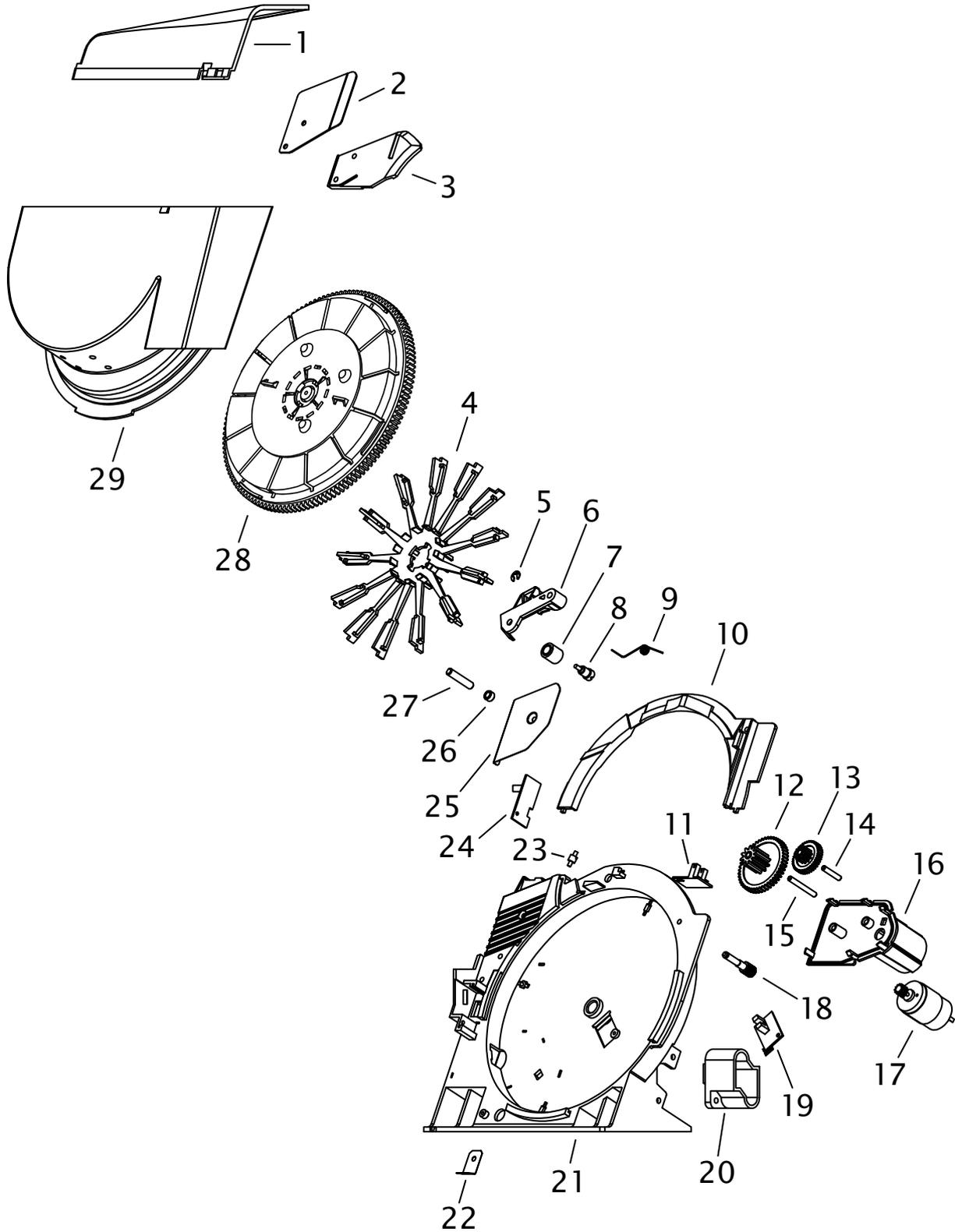
AZTECA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



HOPPER RF-04-PWM CONECTOR RÁPIDO (Ref.-910132200)

AZTECA



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. © R.Franco



Nº	REFERENCIA	DENOMINACIÓN
1.-	0110227000101	TAPA HOPPER
2.-	0110234000100	CHAPA EXTERIOR CUCHILLA
3.-	0110226000301	CUCHILLA HOPPER
4.-	0110223000401	PALAS HOPPER
5.-	06AS4	ARANDELA SEGURIDAD
6.-	0110302000101	BALANCÍN HOPPER
7.-	0110305000201	RUEDA BALANCÍN
8.-	0110304000226	EJE RUEDA BALANCÍN
9.-	0110306010100	MUELLE BALANCÍN
10.-	0110225000401	TAPA SUPERIOR HOPPER
11.-	90427402	PLACA OPTO HOPPER
12.-	0110229000101	PIÑÓN 1
13.-	0110231000101	PIÑÓN 2
14.-	0110230000026	EJE PIÑÓN 1 HOPPER
15.-	0110232000026	EJE PIÑÓN 2 HOPPER
16.-	0110228000701	TAPA REDUCTORA
17.-	04118	MOTOR VIVID LD3BFN-26110G-R/58
18.-	0110303000326	EJE BALANCÍN
19.-	90427501	PLACA OPTO MOTOR
20.-		CONECTOR (INCLUIDO EN EL CABLEADO)
21.-	0110221000501	SOPORTE HOPPER
22.-	0110624000000	CHAPA ANTIESTÁTICA HOPPER
23.-	0110505000101	RODILLO FRICCIÓN
24.-	90427301	PLACA OPTO CONTENEDORES
25.-	0110335000500	CHAPA SALIDAS MONEDAS
26.-	15579	COJINETE SELFOIL A-6-10-15
27.-	0110233000026	EJE HOPPER
28.-	0110222000201	PLATO HOPPER
29.-	0110224000501	TOLVA HOPPER



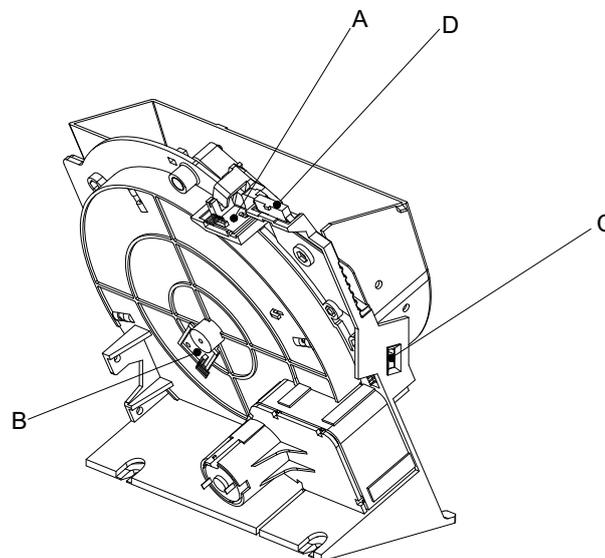
PÁGINA DEJADA INTENCIONADAMENTE EN BLANCO

MECANISMO PAGADOR "HOPPER"

1.- DESCRIPCIÓN

Este "hopper" es un desarrollo de Recreativos Franco, S.A., en el que hay que destacar:

- ❑ Un motor (12V corriente continua) que provoca el giro del plato, en el que van acopladas las palas que recogen las monedas.
- ❑ Dispone de un balancín que activa el "opto" (A) encargado de contar las monedas que salen de él.
- ❑ En la parte trasera lleva un opto (B) que regula la velocidad de giro, y que en caso de atasco invierte el giro para eliminarlo.
- ❑ Está dotado de un sistema que en caso de no detectar la expulsión de monedas en un tiempo estimado, cuando está pagando, invierte el giro, hasta 3 veces, para facilitar la recogida y continuar pagando.
- ❑ La parte delantera está provista de un "opto" (C) que con el contenedor de monedas incorporado en cada máquina vacía el hopper sin necesidad de sacarlo, hasta la última moneda, y reflejando el conteo de las mismas en el display superior de la máquina. Para realizar esta operación basta con ponerla máquina en modo de test.
- ❑ Al fondo lleva un rebosadero de caída al cajón.
- ❑ Es un hopper multimonedas, es decir, que sin ningún cambio se pueden utilizar monedas de distinto diámetro.



2.- INSPECCIÓN PERIÓDICA Y MANTENIMIENTO

Para un perfecto funcionamiento de hopper hay que:

- 1.- Comprobar que las palas que recogen las monedas sobresalgan del plato 3mm. aproximadamente, en los extremos.
- 2.- Comprobar que las placas de opto estén bien fijadas.

¡ IMPORTANTE !

EL OPTO DEL HOPPER DEBE LIMPIARSE AL MENOS UNA VEZ AL MES, (UTILIZANDO UNA BROCHA).

3.- PRECAUCIÓN

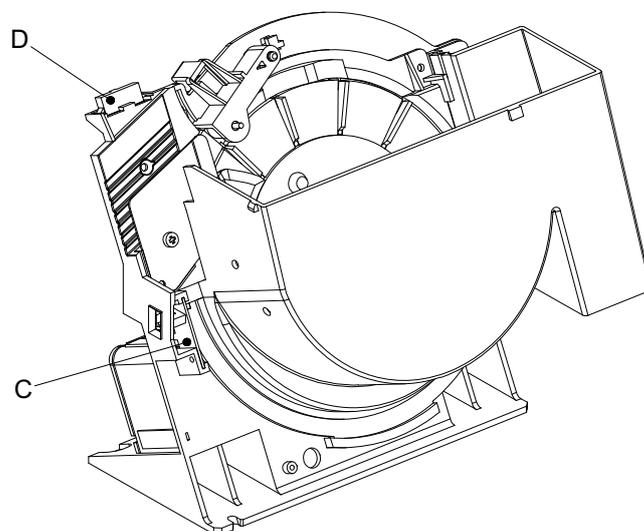
- 1.- Antes de sacar el hopper es imprescindible retirar el conector situado en la parte superior delantera.
- 2.- No usar ningún tipo de aceite o de engrase en el hopper o motor.
- 3.- Después de la revisión y mantenimiento de hopper comprobar su funcionamiento. Este puede ser realizado usando el modo de test de la máquina. (Ver test de verificación).

4.- AJUSTES

Debido a su diseño no precisa ningún tipo de ajuste.

5.- CONEXIÓN DEL HOPPER

Una vez introducido el hopper a tope por las guías de la bandeja situada en la base interior del mueble, se conecta a través de un conector SMP-10V (D) situado en la parte superior delantera.



CONJUNTO DE RODILLOS

Existen dos versiones del rodillo:

- Rodillo sencillo, únicamente con luces y tambor.
- Rodillo con cortina obturadora y display.

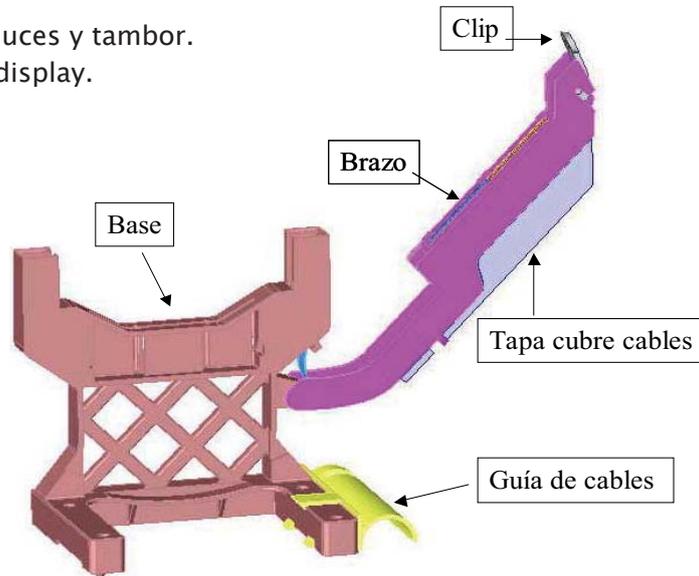
AZTECA

1.- DESCRIPCIÓN

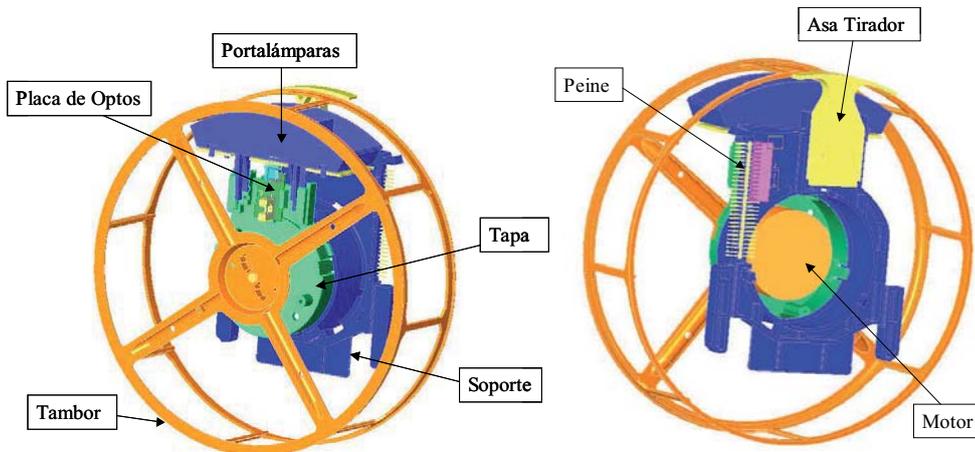
RODILLO SENCILLO

Consta de dos partes:

- Elementos fijos al panel de la máquina:



- Elementos extraíbles



RODILLO CON CORTINA OBTURADORA

Se obtiene como adición de un módulo adicional al Rodillo sencillo. Contiene un plato giratorio, que al ser accionado en uno u otro sentido permite desplazar una cortina opaca, impidiendo o no la visión del cliente del conjunto de luces y displays, incrementando así las opciones del juego.

- Elementos fijos al panel de la máquina:

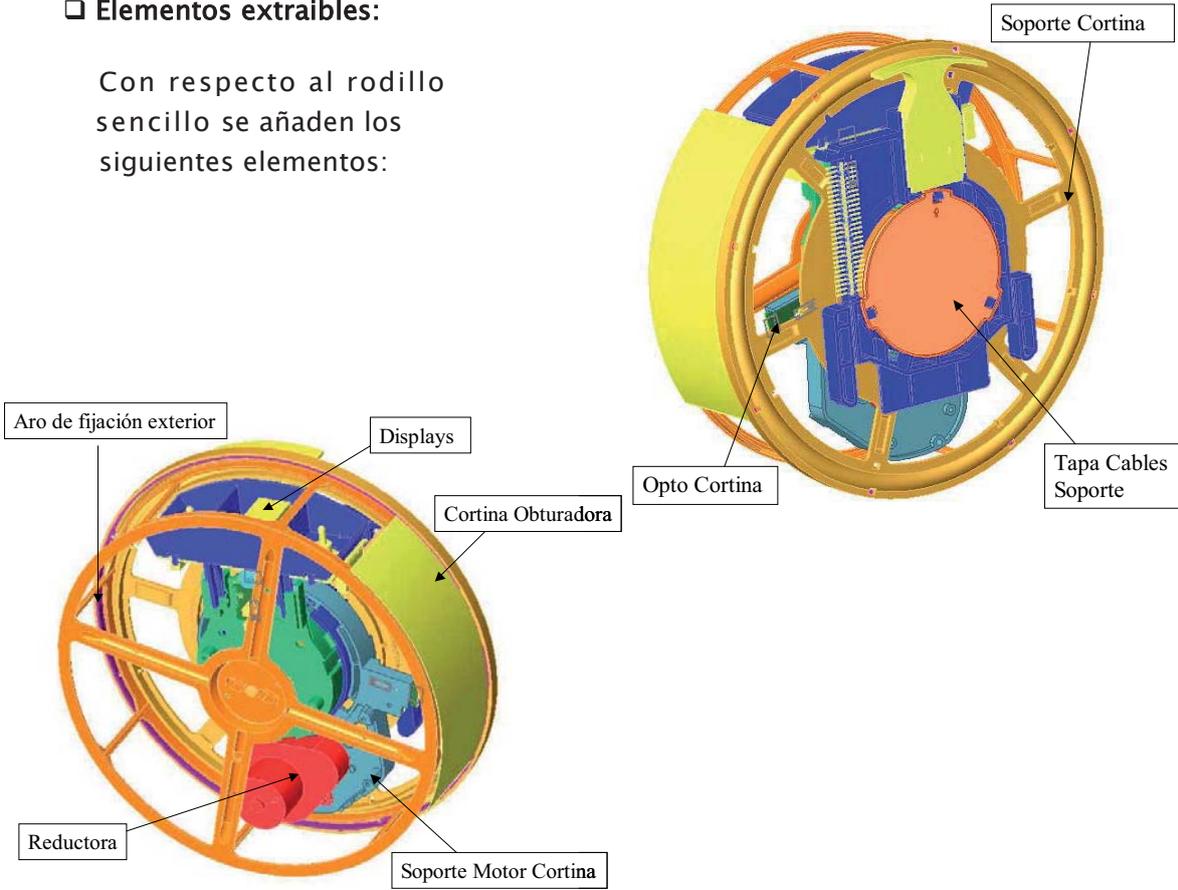
Tan solo se añade un segundo conector de 14 pines al brazo, con respecto al rodillo sencillo.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



❑ Elementos extraíbles:

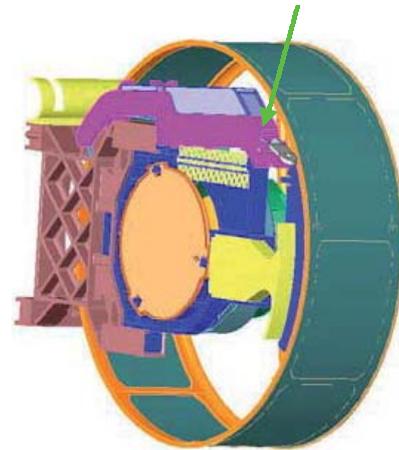
Con respecto al rodillo sencillo se añaden los siguientes elementos:



2.- MONTAJE DEL RODILLO EN LA BASE

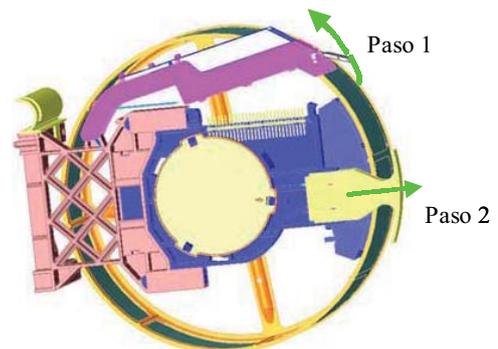
2.1 INSTALACIÓN

Introducir los dos salientes del soporte en las guías de la base y empujar el «asa» hasta escuchar un «click», entonces sabremos que el soporte esta en su posición. Una vez esté en su posición presionar el brazo según foto, el peine se introduce en los contactos del brazo y ahí presionar con fuerza hasta escuchar un «click». El rodillo quedará instalado y conectado.



2.2 EXTRACCIÓN DEL RODILLO

Empujar el «clip» hacia arriba (paso 1) según indica la figura, de esta forma se realiza la desconexión eléctrica, y deslizar hacia el exterior (paso 2) tirando del asa firmemente hasta sacar el conjunto soporte completo.



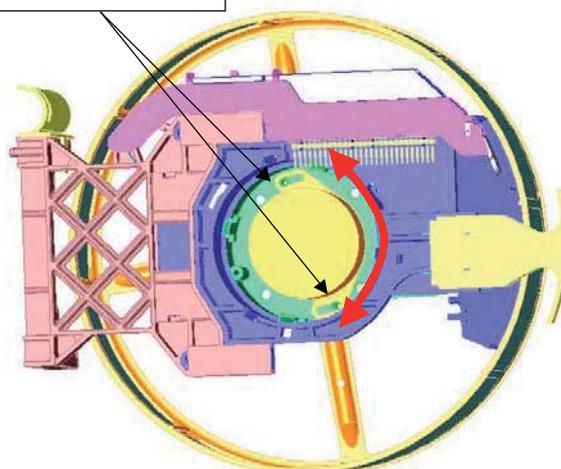
3.- AJUSTES DEL RODILLO

3.1 SINCRONISMO DEL TAMBOR

En caso de que la figura no quede centrada en la línea de premios, o bien que la ventana traslúcida no quede centrada sobre el display, impidiendo su correcta visión, es necesario realizar un ajuste de la sincronización del motor.

- ❑ Ejecutar el Test 9 de la máquina hasta colocar el rodillo correspondiente en situación de sincronización, esto es, la lengüeta del tambor debe quedar totalmente alineada entre las columnas del opto. Si la lengüeta queda por encima del opto, extraer el rodillo tal y como se ha indicado en procesos anteriores y proceder de la siguiente manera:

Tornillos de fijación del motor 48P



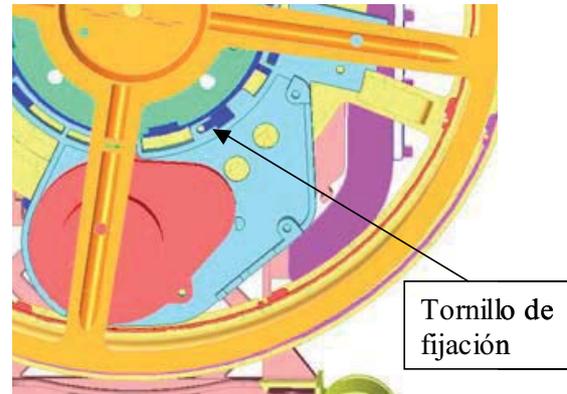
1. Retirar la Tapa Cables soporte.
 2. Aflojar los dos tornillos de fijación del motor de 48P.
 3. Mirando desde el lado en el que se ve el motor, girar este en sentido horario, gracias a la «ranura» de ajuste que el motor posee (ver figura). Seguirá más o menos en función del error observado al realizar el sincronismo.
 4. Apretar los tornillos, colocar la tapa, instalar el rodillo, sincronizar estos y comprobar la posición del opto. Si no fuera correcta, repetir el proceso de ajuste descrito.
- Si la lengüeta queda por debajo del opto, realizar los pasos indicados anteriormente, si bien en el paso 3 se debe girar el motor en sentido antihorario.

- ❑ Si al realizar el ajuste hubiera que girar el motor en un sentido y se hubiera alcanzado uno de los extremos de la «ranura» de ajuste, centrar el tornillo sobre el centro de la « ranura», montar el rodillo y sincronizar. De esta forma la máquina asignará una disposición de alimentación de bobinas del motor distinta a la anterior, permitiendo el ajuste, si fuera necesario.



3.2 AJUSTE DE LA CORTINA OBTURADORA

Si la cortina obturadora no para correctamente centrada es posible realizar un ajuste de la parada de la misma de unos 8°. Para ello es necesario aflojar el tornillo de fijación del soporte de cortina al soporte principal del rodillo y girar uno con respecto a otro según sea necesario. El tornillo de fijación puede instalarse en cualquiera de las tres posiciones posibles.

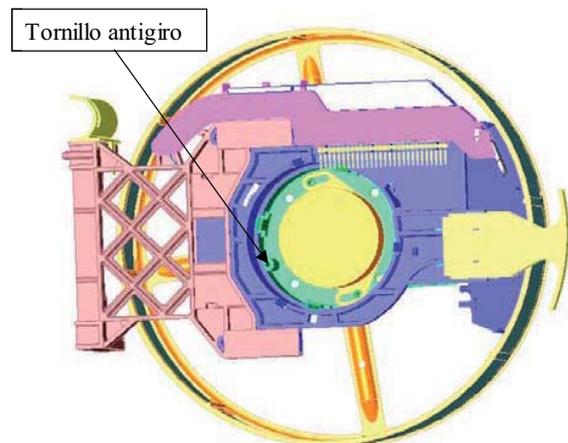


3.3 AJUSTE DE LA POSICIÓN DE LUCES

Es posible ajustar la posición relativa de las luces respecto de la línea de premios, mediante el giro del conjunto motor tambor 7 portalámparas.

Para ello es necesario retirar la Tapa Cables Soporte y acceder al tornillo antigiro.

Girar, entonces, el conjunto hasta la posición deseada. Después apretar de nuevo el tornillo, asegurándose de que la arandela dentada queda por encima del aro de fijación del soporte. El sincronismo del motor no se pierde al realizar esta operación.



4.- TEST DE VERIFICACIÓN DEL ESTADO DE LOS RODILLOS

Test 2: Los rodillos giran hasta situar la cortina traslúcida frente a los displays. Se comprueba:

- Correcto sincronizado del rodillo. Si este no es correcto el display no aparece centrado en la ventana.
- Correcto funcionamiento de todos los displays de la máquina incluidos los del rodillo. Aparece una secuencia numérica descendente, para acabar con una combinación fija de dígitos que se mantiene durante unos segundos.

Test 9: Entre otras posibilidades se comprueba la correcta sincronización de los rodillos, inferiores o superiores, así como la parada en figuras iguales en los tres rodillos y su posición relativa a la línea de premios.

Test 12: Se verifica el correcto funcionamiento de la cortina. En los esta dos «UP» & «DOWN», se puede mover la cortina entre la posición de obturación o de cortina escondida.



RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

PROBLEMA	POSIBLE CAUSA	SOLUCIÓN
El tambor no gira	<ul style="list-style-type: none"> - Conector del brazo se ha salido. - Conector del motor al peine del soporte salido. - El peine que va insertado en el soporte se ha salido. 	<ul style="list-style-type: none"> - Retirar la Tapa Cables Brazo y empujar el conector hasta reubicarlo bajo el gancho de fijación. - Verificar la correcta posición de los conectores (Ver Fig. 1) - Volver a introducir. Si los clips de sujeción se hubiesen deteriorado, aplicar una mínima cantidad de adhesivo sobre el fondo del alojamiento antes de volver a insertar el peine
El tambor vibra o gira de forma irregular	<ul style="list-style-type: none"> - Mala conexión eléctrica de alguna de las bobinas del motor. 	<ul style="list-style-type: none"> - Revisar las conexiones eléctricas y/o los terminales de engaste insertados por completo
El tambor no para	<ul style="list-style-type: none"> - Mala conexión eléctrica - Lengüeta del tambor no presente - Mala sincronización del motor 	<ul style="list-style-type: none"> - Revisar las conexiones eléctricas y/o los terminales de engaste insertados por completo - Insertar lengüeta - Aflojar los tornillos de fijación del motor y girar levemente el motor. A continuación ajustar el sincronismo
La figuras no aparecen centradas correctamente en la línea de premios	<ul style="list-style-type: none"> - Sincronismo del motor incorrectamente ajustado 	<ul style="list-style-type: none"> - Ajustar sincronismo
El display no aparece centrado en la ventana traslucida del tambor	<ul style="list-style-type: none"> - Sincronismo del motor incorrectamente ajustado 	<ul style="list-style-type: none"> - Ajustar sincronismo
Las luces no aparecen centradas respecto de la línea de premios	<ul style="list-style-type: none"> - Incorrecto ajuste del conjunto luces 	<ul style="list-style-type: none"> - Ajustar la posición correcta y fijar con tornillo antigiro
No se ilumina alguno o todos los LEDs	<ul style="list-style-type: none"> - Mala conexión eléctrica - Conector del brazo de ha salido 	<ul style="list-style-type: none"> - Verificar la correcta posición de los conectores. Ver Fig. 1 - Retirar la Tapa Cables Brazo y empujar el conector hasta reubicarlo bajo el gancho de fijación

AZTECA

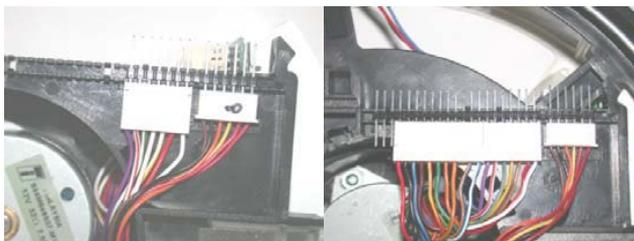
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R.Franco, Inc. ©R.Franco



PROBLEMA	POSIBLE CAUSA	SOLUCIÓN
<i>No se ilumina alguno o todos los LEDs</i>	– El peine que va insertado en el soporte se ha salido	– Volver a introducir. Si los clips de sujeción se hubiesen deteriorado, aplicar una mínima cantidad de adhesivo sobre el fondo del alojamiento antes de volver a insertar el peine
<i>Fallan segmentos en el Display</i>	– Mala conexión eléctrica – Conector del brazo se ha salido – El peine que va insertado en el soporte se ha salido	– Verificar la correcta posición de los conectores – Retirar la Tapa Cables Brazo y empujar el conector hasta reubicarlo bajo el gancho de fijación – Volver a introducir. Si los clips de sujeción se hubiesen deteriorado, aplicar una mínima cantidad de adhesivo sobre el fondo del alojamiento antes de volver a insertar el peine
<i>En la parada del tambor se observa una notable vibración</i>	– Tornillos de sujeción de la base al panel flojos – Juntas tóricas de amortiguación fuera de su alojamiento	– Apretar – Desmontar el tambor y recolocar juntas tóricas
<i>Al girar el tambor se escuchan ruidos</i>	– El tambor roza con algún elemento estático	– Verificar que todas las tapas de cables (base, soporte y brazo) están correctamente montadas y que cumplen su función. – Verificar que todos los pines del Aro de Fijación de Cortina Exterior están introducidos – Es posible que alguna rebaba del perímetro del tambor roce levemente con el Aro de Fijación Exterior. Repasar con una cuchilla
<i>Al tirar del asa el rodillo no sale</i>	– No se ha desconectado el brazo	– Tirar del clip para desconectar el brazo. Si al ejercer una fuerza excesiva se hubiera desmontado el Asa, sacar el rodillo e insertar el Asa en sus guías, con el saliente entre los dos toques del soporte



PROBLEMA	POSIBLE CAUSA	SOLUCIÓN
<i>No es posible girar el brazo para conectar este</i>	<ul style="list-style-type: none"> - El soporte no se encuentra completamente introducido en la base - El brazo no alcanza su posición final 	<ul style="list-style-type: none"> - Empujar el asa tirador hasta introducir el soporte por completo - Hacer una fuerza del orden de 6/7 kg. en sentido de cierre
<i>Al conectar el brazo no se escucha <<click>></i>	<ul style="list-style-type: none"> - El soporte no se encuentra completamente introducido en la base - El brazo no alcanza su posición final 	<ul style="list-style-type: none"> - Empujar el asa tirador hasta introducir el soporte por completo - Hacer una fuerza del orden de 6/7 kg. en sentido de cierre
<i>La cortina no para centrada</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Mal ajuste de la parada 	<ul style="list-style-type: none"> - Ajustar correctamente
<i>La cortina no se mueve</i>	<ul style="list-style-type: none"> - El reductor no recibe alimentación 	<ul style="list-style-type: none"> - Verificar conectores eléctricos - Verificar que los cables de alimentación están correctamente soldados a los pines del motor
<i>La cortina no para</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Conexión al opto defectuosa - Placa de Opto Sensor defectuosa 	<ul style="list-style-type: none"> - Revisar conexiones - Cambiar placa de Optos
<i>La cortina roza con el tambor</i>	<ul style="list-style-type: none"> - La cortina se ha salido de los pines del soporte/ aro fijación - Se ha roto la fijación de la cortina 	<ul style="list-style-type: none"> - Recolocar cortina - Cambiar cortina
<i>La posición de la cortina es completamente errónea</i>	<ul style="list-style-type: none"> - La cortina se ha insertado en una posición equivocada. 	<ul style="list-style-type: none"> - Desmontar e insertarla según se indica en la figura 2



Rodillo Sencillo

Rodillo con cortina

Figura 1

Posición relativa entre la cortina y la lengüeta de lectura del opto

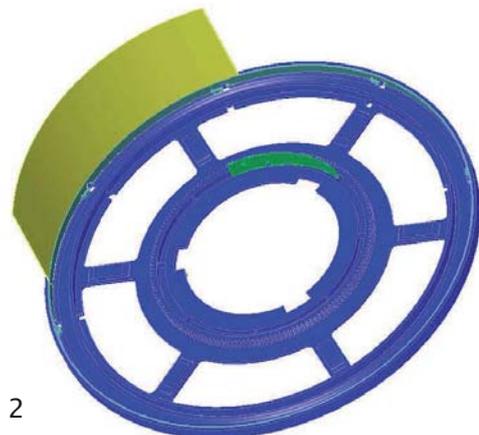


Figura 2



PÁGINA DEJADA INTENCIONADAMENTE EN BLANCO

ACEPTADOR DE BILLETES "EBA" (JCM)

1.- CARACTERÍSTICAS

El aceptador de billetes "EBA" tiene las siguientes características

- ❑ El tiempo de aceptación del billete es de 6 sg.
- ❑ Se alimenta a 12 V.
- ❑ El consumo en reposo es de 5 VA.
- ❑ El consumo en funcionamiento es de 8 VA. nominales con un pico de 19 VA.

2.- COMPONENTES PRINCIPALES

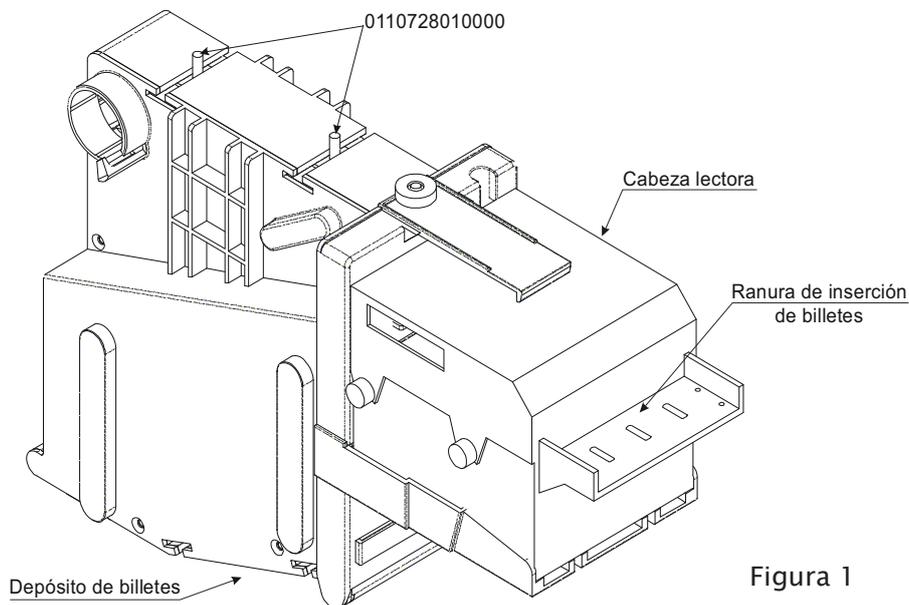


Figura 1

3.- INSTALACIÓN

Para el montaje del aceptador de billetes, se proporcionan 2 piezas (0110728010000) que se colocarán en las ranuras superiores del stacker, según se indica en la (figura 1) .

Una vez posicionadas dichas piezas se fijará a la balda soporte de billeteo mediante arandela plana de carroceros, arandela dentada y tuerca M4, por cada tornillo.

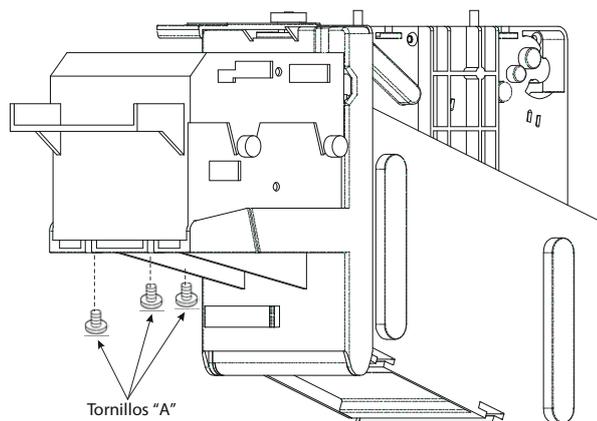


Figura 2

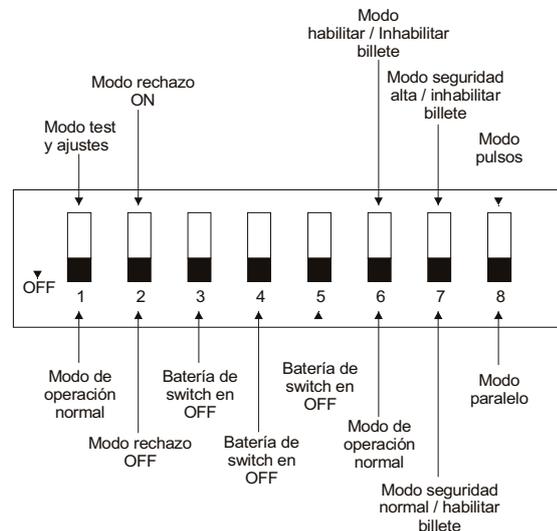


4.- DESMONTAJE DE LA UNIDAD

Para liberar la cabeza lectora, desenroscar los tres tornillos "A" (ver figura 2) situados en la parte inferior de la misma, dos en la parte inferior delantera y el otro en la parte trasera.

5.- FUNCIONES SELECCIONABLES

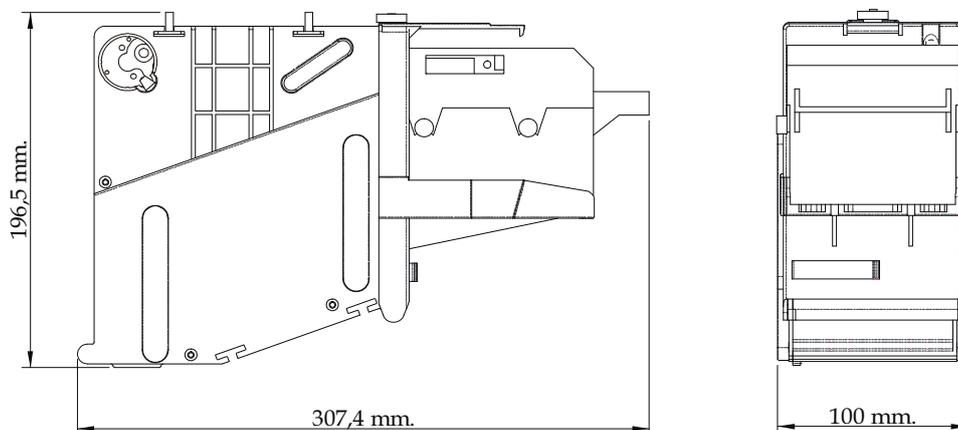
Para el correcto funcionamiento del billeteo la posición de los switches debe ser la siguiente: Todos en OFF, excepto el switch 2, que se situará en la posición ON para habilitar la función de rechazo. La memoria del billeteo EBA para euros, acepta billetes de 5, 10, 20 y 50 euros. No obstante, este billeteo posee un procedimiento para inhabilitar cualquiera de estos billetes; se detalla a continuación.



Procedimiento para habilitar/inhabilitar los billetes:

1. Encender el billeteo en modo de operación normal.
2. Colocar el switch 6 del billeteo en la posición ON (el LED deberá encenderse).
3. Mediante el switch 7 del billeteo seleccionar habilitar/inhabilitar para el billete que introduciremos a continuación.
 Switch 7 en OFF = habilita el billete
 Switch 7 en ON = inhabilita el billete
4. Introducir el billete deseado. El billete será rechazado.
5. Repetir desde el paso 3 se quiere habilitar/inhabilitar otro billete.
6. Para terminar, devolver los switches 6 y 7 a la posición OFF.

6.- DIMENSIONES



7.- RECAUDACIÓN DE BILLETES

Para la recaudación de los billetes, desenroscar la "tuerca" situada en la parte superior de la carcasa (ver figura 3), abrir la trampilla basculante y proceder a la extracción de los mismos. Para la recaudación no es necesario desmontar la cabeza lectora.

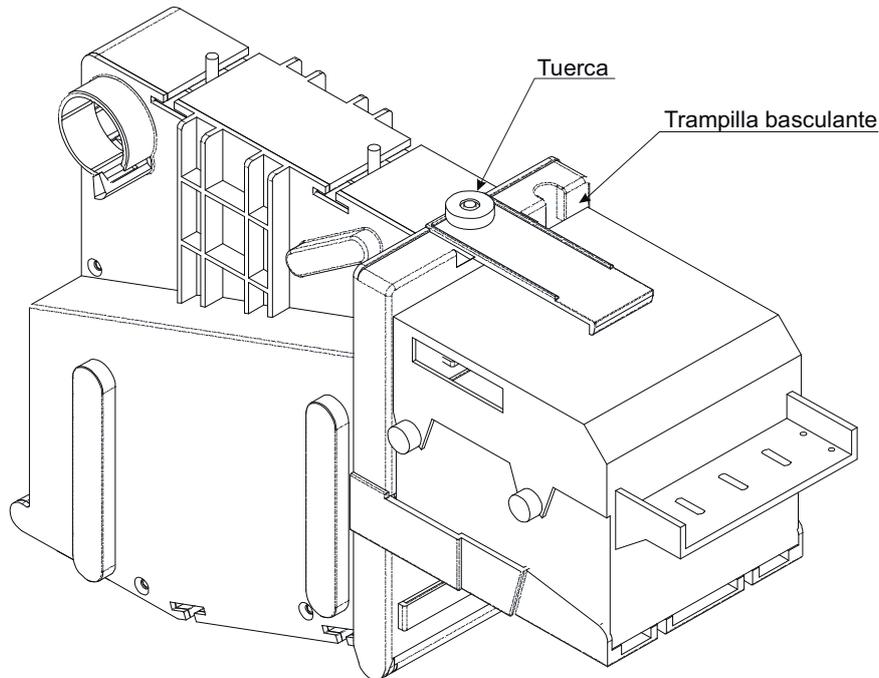


Figura 3

8.- PRECAUCIONES BÁSICAS

- Billetes mojados, muy usados o arrugados pueden atascar el aceptador.
- El aceptador posee parte electrónicas delicadas, procurar no mojarlo.
- Mantener alejado el aceptador del polvo. Puede deteriorar su precisión.

PÁGINA DEJADA INTENCIONADAMENTE EN BLANCO

MANTENIMIENTO

Mantenimiento periódico de las máquinas

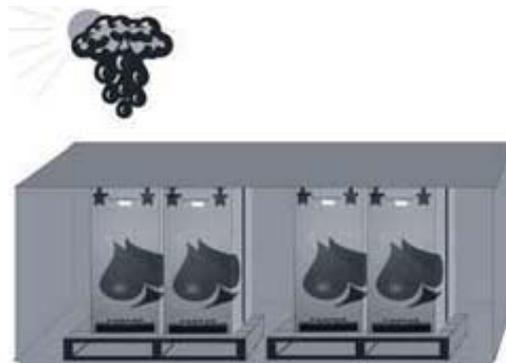
AZTECA

	DIARIO	SEMANAL	MENSUAL
LIMPIEZA	Exterior de la máquina	General del interior de la máquina	Optodetectores del selector de monedas, del aceptador de billetes, mecanismo pagador "hopper", etc.
COMPROBAR	Contactos. Leds	Ajuste del microinterruptor de salida de monedas del "hopper". Ajustes de la bobina de desvío al cajón y al "hopper".	Funcionamiento de todas las cerraduras en general. Estado de las diferentes placas de la máquina, reapretando sus circuitos integrados y sus conexiones.

ALMACENAMIENTO

CONDICIONES DE ALMACENAMIENTO

- ❑ Almacenar en un lugar protegido de la lluvia, radiación solar directa, y polvo excesivo.



- ❑ En caso de ambientes húmedos se debe situar en el interior del mueble principal de la máquina una o varias bolsas antihumedad.

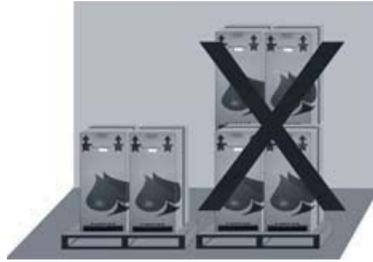


Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

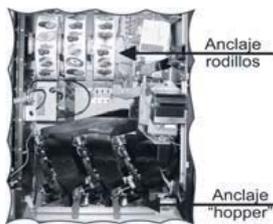
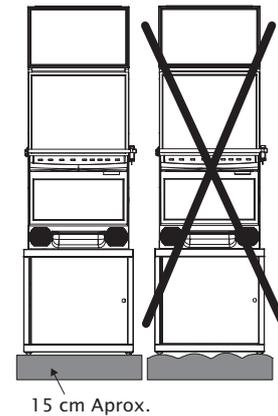


AZTECA

- ❑ La máquina se debe situar en posición vertical y nunca apilada.



- ❑ En el caso de almacenamiento sobre una superficie irregular, las máquinas deberán situarse sobre una base resistente y plana. Es conveniente, en cualquier caso, que la superficie sobre la que reposa la máquina esté separada del suelo al menos, 15 cm.

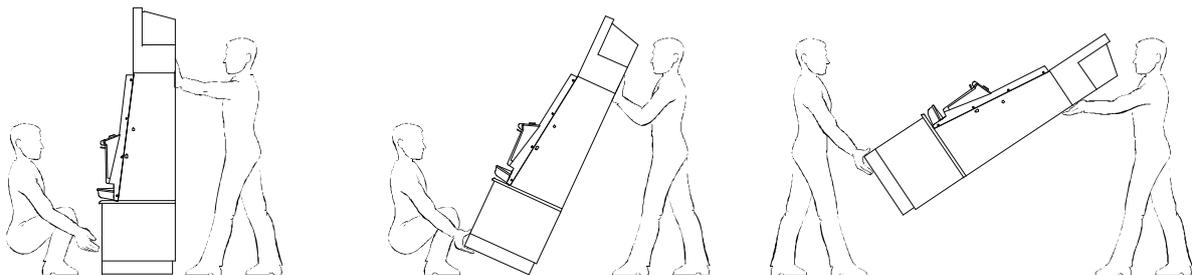


- ❑ Se deben fijar las partes móviles interiores de la máquina, para un almacenamiento prolongado. Fundamentalmente se debe comprobar que los rodillos y el "hopper" están correctamente situados en sus anclajes.



- ❑ Es recomendable proteger el exterior de la máquina para evitar golpes y deterioro del acabado.

SECUENCIA DE CÓMO TRANSPORTAR LA MÁQUINA



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



EXTENSIÓN DE GARANTÍA

GARANTÍA

AZTECA

RECREATIVOS FRANCO S.A.
Pza DE CRONOS N° 4
28037 MADRID
CIF: A/28415594
Dpto. Servicio Post Venta
Teléf.: (34) 91 440 92 51
Correo electrónico: reparaciones@rfranco.com

Recreativos Franco, S.A. garantiza este producto conforme a la ley 23/2003 del 10 de julio.

Extensión de garantía

Nuestro producto está garantizado por defecto de fabricación durante 6 meses desde la fecha de activación que será la que indica el boletín de instalación.

Sólo una copia del boletín de instalación se considera acreditativo de esta extensión de garantía y deberá ser adjuntada para cualquier reclamación.

Por extensión de garantía se entiende la sustitución o reparación del componente reconocido no conforme en la fabricación y provistos de la etiqueta identificativa.

Quedan excluidos de la garantía los daños ocasionados por: mal uso, mala instalación o no conforme con las recomendaciones de este MANUAL DE SERVICIO TÉCNICO.

Todo elemento no fungible que por cualquier circunstancia no esté provisto de la etiqueta de garantía no podrá acogerse a la presente garantía.

Ninguna persona está autorizada a modificar los términos de esta extensión de garantía o a extender otra, verbal o escrita, en nombre de Recreativos Franco.

