

GNOMOS MIX



Recreativos Franco, S.A.U.

Plaza de Cronos, 4

28037 Madrid - ESPAÑA

Tel.: (34) 91 440 92 00 - Fax : (34) 91754 41 66

<http://www.rfranco.com>

17 de Marzo de 2015

© R.Franco

Ref.: 1020670000

GNOMOS MIX

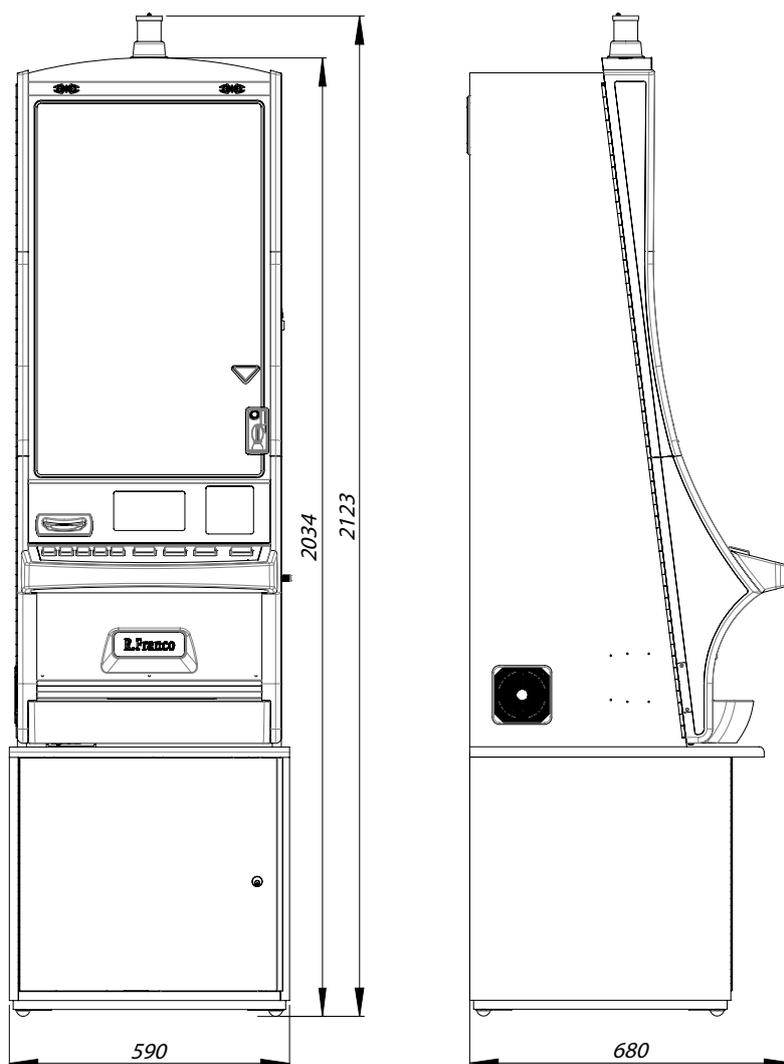
Esta página queda intencionadamente en blanco



ÍNDICE	3
CARACTERÍSTICAS FÍSICAS Y ELÉCTRICAS	5
INSTALACIÓN.....	6
1. DESCRIPCIÓN DE LA MÁQUINA.....	7
2. DESCRIPCIÓN DEL JUEGO DE LA MAQUINA “ GNOMOS MIX“	9
3. RESERVA DE MONEDAS	12
4. TEST GENERAL DE LA MÁQUINA.....	12
5. CÓDIGOS DE INCIDENCIA	16
6. COMUNICACIONES EN SERIE VÍA RS-232.....	16
7. RECARGA DE HOPPERS.....	17
8. DISPOSITIVOS OPCIONALES DE INTERCONEXIÓN PARA SALONES DE JUEGO, BINGOS Y CASINOS.....	17
9. OPCIONES CONFIGURABLES	18
RELACIÓN DE ERRORES DE LA MÁQUINA	40
INCIDENCIAS.....	43
MECÁNICA (MANUAL DE PIEZAS).....	44
CONJUNTO MUEBLE	44
CONJUNTO PUERTA	46
CONJUNTO RODILLOS (3 S/C)	49
CONJUNTO SELECTOR Y CAÍDAS	50
CONJUNTO BILLETERO INNOVATIVE	51
CONJUNTO 3 HOPPERS	52
RACK MINI ITX - ADVANTECH	54
CONJUNTO PEANA.....	55
PANEL DE PULSADORES	56
MECÁNICA (MANUAL DE PIEZAS)	57
CONJUNTO RODILLO RF CORTINA EXTERIOR.....	57
SERIGRAFÍAS	59
CONJUNTO DE RODILLOS (AJUSTES).....	61
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS.....	65
MANTENIMIENTO Y ALMACENAMIENTO	68
SELECTOR MODULAR X DSP. LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO.....	70
HOPPER U-II. LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO	71
BILL-HOPPER NV1 1 LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO	72
EXTENSIÓN DE GARANTÍA	81
DECLARACIÓN CE DE CONFORMIDAD.....	82

Esta página queda intencionadamente en blanco

CARACTERÍSTICAS FÍSICAS Y ELÉCTRICAS



CARACTERÍSTICAS FÍSICAS:

- ◇ Alto Salones..... 2123 mm.
- ◇ Alto 2034 mm.
- ◇ Ancho 590 mm.
- ◇ Fondo 680 mm.
- ◇ Peso aprox..... 111 Kg.

CARACTERÍSTICAS ELÉCTRICAS

Tensión de entrada	230V. AC. 50Hz
Corriente máxima	1A

RANGOS DE FUNCIONAMIENTO EN TENSIÓN Y TEMPERATURA

1. Las máquinas salen de fábrica preparadas para soportar 230 voltios de tensión de alimentación de la red.
Los márgenes de temperatura ambiente para un funcionamiento correcto son de 0-60° C.
La humedad relativa del aire podrá variar entre el 10% y el 90%.

2. La fuente de alimentación conmutada trabaja a 230 VAC.

10206700000 GNOMOS MIX

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



1. La máquina deberá ubicarse en locales cubiertos teniendo en cuenta las siguientes precauciones:
 - 1.1 Es preciso dejar espacio suficiente a su alrededor para asegurar una correcta ventilación, así como una distancia de la parte trasera a la pared de 5 cm. como mínimo.
 - 1.2 No ha de situarse en lugares que comprometan la seguridad del local, tales como salidas de emergencia, zonas de paso, extintores, etc.
 - 1.3 Nunca se expondrá la máquina directa y prolongadamente a los rayos solares, agua, lluvia, vapor, polvo excesivo, etc.
 - 1.4 La máquina, debe estar fijada a una estructura del edificio y para ello, Recreativos Franco S.A.U. proporciona la siguiente pieza para situar en la parte superior del mueble.
 - 1.5 “Este aparato no está destinado para ser usado por personas (incluyendo niños) cuyas capacidades físicas, sensoriales o mentales estén reducidas, o carezcan de experiencia o conocimiento, salvo si han tenido supervisión o instrucciones relativas al uso del aparato por una persona responsable de su seguridad. Los niños deberían ser supervisados para asegurar que no juegan con el aparato”.
 - 1.6 El aparato no es adecuado para su instalación en un área donde se pudiera utilizar un chorro de agua.
 - 1.7 Para acceder a la zona de mantenimiento, es necesario el uso de una llave

¡ IMPORTANTE !

Para una correcta instalación de la máquina, es imprescindible fijarla sobre una superficie vertical que garantice la seguridad durante el normal funcionamiento y el servicio técnico.

Si se emplea una fijación distinta, esta deberá ser sólida y anclada a la estructura del edificio.

FIJACIÓN A LA PARED



FIJACIÓN AL MUEBLE

¡ IMPORTANTE !

Verificar que la fecha y hora del reloj de la máquina son correctas

2. Comprobaciones eléctricas básicas.
 - 2.1 Comprobar que las conexiones y diferentes componentes de la máquina están en perfecto estado. Pueden haber sufrido alguna variación a causa de un transporte inadecuado.
 - 2.2 Conectar la máquina a un enchufe provisto de toma de tierra, para garantizar la seguridad del usuario a causa de eventuales descargas eléctricas.
En cualquier caso, la conexión del aparato a la red eléctrica debe realizarse con un cable HOMOLOGADO, es decir que cumpla con la normativa vigente del país en que se instale.
3. Por último, es recomendable, antes de dejar definitivamente instalada la máquina, pasar el test de verificación general, comprobándose que los dispositivos básicos funcionan correctamente; para ello, véase el modo de operar para acceder al test en el apartado “Test general de verificación” de la sección “DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO” de este manual.



1. DESCRIPCIÓN DE LA MÁQUINA

Es una máquina recreativa con premio, accionada por monedas. El mueble de la máquina conforma el conjunto de todos los elementos de la misma.

1.1. FRONTAL SUPERIOR

- Sobre el panel, en la parte superior de la máquina se encuentra el avisador luminoso de pago manual, en las versiones de salón
- En la parte central se sitúa un TFT sobre el que se desarrolla el juego superior de la máquina. Se muestra el marcador de Banco/Premios, los planes de ganancias del juego superior, sus rodillos correspondientes, los marcadores de bonos, premios, reserva y créditos. Este TFT se utiliza para el desarrollo de los juegos adicionales que dispone la máquina. También se utiliza para mostrar las instrucciones e información de los juegos a través de unas pantallas de ayuda, pulsando el botón PULSE central cuando la máquina está en reposo.
- A ambos lados del TFT, en el marco exterior de la máquina existen unas luces de decoración.
- Bajo la pantalla se encuentran las pegatinas reglamentarias, el lector de billetes de papel moneda de curso legal, el cual puede ser substituido por un billeteo reciclador, y la entrada de monedas, incorporando un selector de monedas que permite la utilización de monedas de curso legal 0'10 €, 0'20 €, 0'50 €, 1 € y 2 €. Para la versión de Salón Galicia sólo se admiten monedas de 0'50 €, 1 € y 2 €. Para las comunidades en que se necesita, se incorpora un mecanismo que permite la devolución automática al jugador del dinero no empleado para el juego de una sola partida, o bien, a voluntad del jugador, acumularlo para jugadas posteriores, quedando el número de créditos disponibles reflejado en el marcador correspondiente.
- El monedero va provisto de un mecanismo de bloqueo que impide introducir monedas cuando los depósitos de reserva de pago no disponen de la cantidad suficiente para finalizar el pago del premio.
- Pulsador de retorno de monedas, para el caso de atasco en el selector de monedas.

1.2. FRONTAL CENTRAL

- Conjunto de 3 rodillos, con 1 línea ganadora, donde van las figuras que, al término de cada jugada, muestran las combinaciones finales
- Información de las combinaciones que dan bonos.
- Planes de ganancias para el juego inferior.
- Luces de avances.
- Pulsador de juega 5 bonos.



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO

1.3. PANEL DE BOTONES

Existen varias configuraciones de botonera según el formato del mueble.

- COBRAR, 1, 2 ó 3 CRÉDITOS, CAMBIO DE JUEGO, AUTO AVANCES, BANCO RF, PULSE, PULSE/AYUDA, PULSE y JUEGUE/RIESGO.
- COBRAR, PULSE, PULSE/AYUDA, PULSE, BANCO RF, AUTO AVANCES, CAMBIO DE JUEGO, 1, 2 ó 3 CRÉDITOS y JUEGUE/RIESGO.

(Ver Nota 1).



1.4. BANDEJA DE RECOGIDA DE MONEDAS

Bajo el frontal inferior va incorporada una bandeja para recoger las monedas de los premios obtenidos y que los depósitos de reserva de pago expulsan automáticamente, además de las monedas rechazadas por el selector de monedas.

1.5. CONECTOR PARA LECTURA DE CONTADORES

Bajo el frontal inferior, va incorporado un conector tipo jack para la obtención de datos y contadores electrónicos, mediante un terminal o dispositivo equivalente.

1.6. MUEBLE INFERIOR

Tras la puerta se encuentran los depósitos de ganancias de la máquina. Así como los contadores electromecánicos y la conexión RS-232 para la obtención de datos y contadores electrónicos, mediante un terminal o dispositivo equivalente.

Asimismo dispone de las señales necesarias para la interconexión con un progresivo (tipo Mikohn).

1.7. MARCAS DE IDENTIFICACIÓN

Las marcas de identificación indelebles, están situadas en el panel de la zona superior y en la puerta de la máquina. Hay una ficha de identificación en el lateral de la misma.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO



2. DESCRIPCIÓN DEL JUEGO DE LA MAQUINA “ GNOMOS MIX“

Esta máquina ofrece varias alternativas de juego, que son:

2.1. BÁSICO

El jugador podrá introducir monedas de 0'10, 0'20, 0'50, 1'00 ó 2'00 euros, quedando reflejado el número de créditos pendientes en el marcador correspondiente a los créditos. Para la versión de Salón Galicia sólo se admiten monedas de 0'50 €, 1 € y 2 €.

El precio de la partida es de 0'20 euros. El usuario podrá jugar a partida simple, a dos partidas simultáneas o a tres partidas simultáneas pulsando el botón “1, 2 ó 3 CRÉDITOS”, iluminándose en cada caso el Plan de Ganancias correspondiente (Ver Nota 1).

A continuación puede pulsar el botón “JUEGUE/RIESGO”, o pasados 5 segundos, inician el movimiento los rodillos inferiores y, si la combinación obtenida en línea ganadora, coincide con alguna de las que figuran en el Plan de Ganancias, se obtiene el premio correspondiente y el jugador puede optar por COBRAR la cantidad indicada en el marcador de PREMIOS o jugar al juego SUBE/BONOS.

2.2. AVANCES DE RODILLOS INFERIORES

En un número determinado de veces, si no se ha obtenido combinación ganadora, sobre el panel central se ilumina el cartel de avances y un número. Este número representa las veces que pueden desplazarse los símbolos de las figuras, en cualquiera de los rodillos, a la línea ganadora.

Si el jugador ha seleccionado, mediante el pulsador correspondiente, la opción “AUTOAVANCES”, en el caso de que se ofrezcan avances durante la partida, la máquina moverá automáticamente los rodillos con objeto de buscar el mejor premio. Incluso si no hay premio puede buscar una posible retención.

2.3. RETENCIÓN DE RODILLOS INFERIORES

En un número determinado de veces, si no se ha obtenido combinación ganadora y en la línea ganadora hay dos figuras iguales, la máquina ofrece la posibilidad de retenerlas para la partida posterior.

El jugador podrá aceptar la retención, cambiarla o quitarla, teniendo en cuenta que como máximo se podrán retener dos rodillos.

2.4. JUEGO “SUBE/BONOS” INFERIOR

Si el jugador opta por jugarse el premio de la combinación ganadora conseguida pulsando el botón “JUEGUE/RIESGO”, puede obtener del Plan de Ganancias el premio superior, el inferior, NADA o el premio de consolación “BONOS”.

En el caso de obtenerse el premio de consolación “BONOS” se sortea una cantidad controlada de bonos que se visualizan en el marcador alfanumérico y la cifra mostrada incrementa en el contador de bonos.

2.5. SÍMBOLOS “BONO” EN INFERIOR

Cuando en la línea ganadora de los rodillos inferiores aparece un símbolo “BONO” se incrementa en uno el contador de bonos. Si aparecen dos símbolos “BONO” se incrementa en dos unidades, y si aparecen los tres símbolos, suma seis BONOS al citado marcador.

Si el plan de ganancias seleccionado es el correspondiente a varias partidas simultáneas, el número de BONOS expresados anteriormente se multiplicarán en todos los casos por el número de partidas simultáneas realizado en dicha apuesta.

GNOMOS MIX
10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



2.6. PREMIO DE LOS CALDEROS

Cuando aparece en la línea ganadora el símbolo de MONEDA, superpuesto a otro símbolo, el caldero que corresponde a ese tambor con la moneda, se incrementa en un valor igual al precio de la partida.

Cuando sobre la línea ganadora se obtienen los tres símbolos VENTANA TRASPARENTE, se consigue uno de los tres premios mostrados por los calderos. A través de las ventanas vemos en movimiento las tres cifras de los calderos, bajan las cortinas de los tambores, y el jugador mediante los pulsadores de PULSE elige un tambor, sube la cortina correspondiente y se muestra el premio conseguido por el jugador.

2.7. SUBA SU PREMIO

Aleatoriamente, al finalizar una partida, la maquina avisa al jugador, que al conseguir el siguiente premio en las partidas sucesivas, la maquina girara nuevamente los rodillos para mostrarle una combinación cuyo importe es superior al premio original. La maquina mostrara hasta un máximo de dos premios superiores

2.8. JUEGO SUPERIOR

Se desarrolla sobre una pantalla de video, mediante tres rodillos, con ocho líneas ganadoras. Cuando en el contador de bonos hay reflejada una cifra distinta de cero, el jugador puede optar por jugar en los rodillos superiores, para lo cual pulsará el botón CAMBIO DE JUEGO, siempre y cuando haya créditos. Si en estas circunstancias el jugador no pulsara el citado botón, transcurridos unos segundos, se activará automáticamente el juego que esté seleccionado.

Existen tres planes de ganancias para el juego superior. Cada vez que el jugador pulse el botón JUEGUE/RIESGO, si el plan de ganancias seleccionado es el de 1 BONO + 1 CRÉDITO se descontará un crédito y un bono del marcador correspondiente y entrarán en funcionamiento los rodillos superiores, si el plan de ganancias seleccionado es el de 2 BONOS + 2 CRÉDITOS, se descontarán dos bonos y dos créditos y, si el plan de ganancias seleccionado es el de 5 BONOS + 3 CRÉDITOS, se descontarán cinco bonos y tres créditos y entrarán de la misma forma en funcionamiento los rodillos superiores (Ver Nota 1).

El cambio entre estos planes de ganancias será posible siempre que haya bonos y créditos suficientes para cambiar de apuesta.

Cuando se obtiene una combinación ganadora, conforme al plan de ganancias seleccionado en cualquiera de las líneas, el jugador puede optar por COBRAR la cantidad indicada en el marcador de PREMIOS o JUGAR al JUEGO DOBLE/BONOS, siempre y cuando el CONTADOR DE BONOS no sea superior a una cantidad máxima (200 bonos). En este último caso, se cobraría.

Cuando se obtiene sobre una de las líneas ganadoras una sola combinación ganadora de tres "FLORES", "TRONCOS" o "SETAS", puede dar paso a uno de los siguientes cuatro juegos auxiliares: "DESCUBRE EL TESORO", "BUSCA PREMIOS", "TRES OPCIONES" y "FRESAS".

2.9. JUEGO "TRES OPCIONES"

Este juego presenta de una a cinco cantidades, siendo el premio a conseguir la suma de ellas.

Al jugador se le presentan las cantidades y tiene opción mediante el pulsador "COBRAR" a quedarse con ese premio, o con pulsador "JUEGUE/RIESGO" ver otras cantidades distintas. La tercera vez que se presentan las cantidades será el premio conseguido.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO



2.10. JUEGO “EL TESORO”.

La máquina muestra una serie de cifras sobre las que se realiza un sorteo iluminando tres de ellas.

La zona inferior de la pantalla de video es un espejo de lo que sucede en los rodillos inferiores.

Los rodillos inferiores giran y muestran las combinaciones de tres símbolos “VENTANAS TRASPARENTES”, a través de ellas vemos en movimiento las tres cifras mostradas anteriormente, bajan las cortinas de los tambores, y el jugador mediante los pulsadores de PULSE elige un tambor, sube la cortina correspondiente y se muestra el premio conseguido por el jugador.

2.11. JUEGO “FRESAS”

En la zona inferior de la pantalla de video se realiza un sorteo, para mostrar al jugador las veces que puede conseguir una cifra.

Los rodillos inferiores giran y muestran las combinaciones de tres símbolos “VENTANAS TRASPARENTES”, a través de ellas vemos en movimiento distintas cifras, bajan las cortinas de los tambores, y el jugador mediante los pulsadores de PULSE elige un tambor, sube la cortina correspondiente y se muestra la cifra conseguida por el jugador. Esto se puede repetir hasta un máximo de tres veces, según el sorteo anterior y el premio será la suma de las cifras conseguidas.

2.12. JUEGO “BUSCA PREMIOS”

En la zona inferior de la pantalla de video aparecen nueve zonas y se puede seleccionar una de ellas mediante el pulsador de “JUEGUE/RIESGO”, al hacerlo el jugador puede obtener una cifra, STOP, STOP X2 o STOP ½. Si obtiene una cifra se incrementa el premio. Si obtiene STOP el premio será la suma de las cifras obtenidas. Si obtiene STOP X2 el premio será el doble de la suma de las cifras obtenidas. Si obtiene STOP ½ el premio será la mitad de la suma de las cifras obtenidas.

En cualquier momento el jugador puede accionar el pulsador de “COBRO” y conseguir el premio que será la suma de las cifras obtenidas.

2.13. JUEGO “DOBLE/BONOS” SUPERIOR

Dicho mecanismo permite al jugador mejorar los premios conseguidos. La no utilización del mecanismo, o accionando el pulsador de COBRAR, permite el cobro del premio, por tanto es utilizable a voluntad del jugador.

Cuando el jugador opta por jugarse la cantidad indicada correspondiente a la combinación ganadora, mediante el pulsador JUEGUE/RIESGO, podrá obtener el doble de dicha cantidad, o el juego de consolación “BONOS”, indicándose cada caso en el indicador correspondiente.

2.14. JUEGO DE GIROS EXTRAS

Tanto en el juego inferior como en el superior, y de manera programada la máquina puede acceder al “JUEGO DE GIROS EXTRAS” después de un giro de rodillos no premiado, dando la opción al jugador mediante el pulsador “Juegue-Riesgo” de uno o varios giros especiales de rodillos para conseguir una combinación ganadora.

2.15. FIGURA DE BONO

Cuando se obtienen 1 símbolos de BONO sobre cualquiera de las líneas ganadoras se incrementa el contador de bonos tantas veces como partidas simultáneas se juegan en la partida.

GNOMOS MIX

10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



3. RESERVA DE MONEDAS

Para todas las versiones, excepto la de Asturias, la máquina lleva incorporada un mecanismo de reserva de monedas, visible desde el exterior.

Su funcionamiento permite al usuario, conocer la cantidad de monedas, de que dispone, si así lo desea, ya que refleja las cantidades, correspondientes a monedas que el usuario introduzca, y que no destina al juego, por existir algún crédito sin consumir en la máquina.

Además puede recuperarlo en cualquier momento pulsando el botón COBRAR.

Si hay dinero acumulado en banco, primero se cobra este y luego la reserva.

Nota 1:

- Para las versiones que como máximo permitan jugadas con 2 partidas simultáneas, el botón será "1 ó 2 CRÉDITOS". Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de "JUEGUE A 0,40 + 5 BONOS", se descontarán cinco BONOS y dos créditos.
- Para las versiones que como máximo permitan jugadas con 4 partidas simultáneas, el botón será "1,2 ó 4 CRÉDITOS". Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de "JUEGUE A 0,80 + 5 BONOS", se descontarán cinco BONOS y cuatro créditos.
- Para las versiones de salón que permitan jugadas con 5 partidas simultáneas, el botón será "1,2 ó 5 CRÉDITOS". Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de "JUEGUE A 1,00 + 5 BONOS", se descontarán cinco BONOS y cinco créditos.
- Para las versiones de salón que permitan jugadas con 10 partidas simultáneas, el botón será "1,5 ó 10 CRÉDITOS". Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de "JUEGUE A 1,00 + 5 BONOS", se descontarán cinco BONOS y cinco créditos. Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de "JUEGUE A 2,00 + 10 BONOS", se descontarán diez BONOS y diez créditos.

4. TEST GENERAL DE LA MÁQUINA

La máquina dispone de un test de verificación de sus principales elementos y dispositivos.

Al test se accede abriendo la puerta (con lo cual se activa el correspondiente switch de puerta), se actúa el pulsador de test (está en la carcasa metálica que aloja la CPU), y se cierra la puerta (el switch de puerta recupera su posición normal).

Sobre el TFT aparece la pantalla inicial de test con la siguiente información:

- En la parte superior aparece el número del test, "TEST 1",
- Debajo aparece el nombre del test, "TEST DE LÁMPARAS",
- Después los pulsadores que se pueden actuar.
- A continuación una descripción del contenido de este test.
- En la parte inferior derecha se muestra la fecha y la hora del reloj de la máquina.

Con el pulsador de JUEGUE manteniéndolo accionado salimos del test y la máquina se recupera a su estado de juego.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO



La máquina consta de los siguientes test:

- Test 1. Test de lámparas.
- Test 2. Test de displays.
- Test 3. Test de descarga de hoppers.
- Test 4. Test de pulsadores.
- Test 5. Test de bobinas.
- Test 6. Test de hopper (pagadores).
- Test 7. Test de sonidos.
- Test 8. Test de contadores.
- Test 9. Test de monedero, billetero.
- Test 10. Test de rodillos.
- Test 11. Test de histórico de partidas.
- Test 12. Test de comunicación.
- Test 13. Test de sipar-cctalk.
- Test 14. Test de billetero-pagador.
- Test 15. Test de configuración.
- Test 16. Test de incidencias.

4.1. TEST DE LÁMPARAS

En este test:

- Se verifican las lámparas individualmente
- Se encienden todas las lámparas

En función de la información del pulsador que aparece en pantalla.
La información de la luz que se ilumina aparece en pantalla.

4.2. TEST DE DISPLAY

Se verifican los displays de rodillos

4.3. TEST DE DESCARGA DE HOPPERS

En este test se puede realizar:

- Descarga de cada uno de los hoppers total (600 monedas).
- Descarga de cada uno de los hoppers parcial (de 50 a 600 monedas).

4.4. TEST DE PULSADORES

En este test se verifican los pulsadores, contactos y los 4 switch de código de plan de ganancias.

4.5. TEST DE BOBINAS DEL MONEDERO

Verifica las 4 posiciones para los distintos desvíos de monedas, del selector de monedas electrónico.

Cada posición se activa y desactiva 5 veces.

4.6. TEST DE "HOPPERS".

En este test se realiza:

- Asignar moneda a cada Hopper
- Verificar el pago de cada Hopper
- Verificar los contadores electromecánicos.

GNOMOS MIX
10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



4.7. TEST DE SONIDOS

En este test se realiza:

- Ajustar el volumen
- Reproducir sonidos

4.8. TEST CONTADORES

En este test se realiza:

- Mostrar (resetear) el valor de la recarga de los hoppers, (billettero-pagador, si lleva)
- Mostrar el valor de los contadores generales
- Mostrar el valor de los contadores de años
- Mostrar el valor de los contadores de locales
- Ejecutar el cambio de locales

4.9. TEST MONEDERO, BILLETERO.

En este test se realiza:

- Configurar la admisión de los billetes de 5, 10, 20 y 50€.
- Verifica el monedero (la introducción de monedas 0,10, 0,20, 0,50, 1 y 2 €).

4.10. TEST DE RODILLOS.

En este test se realiza:

- Verificar el funcionamiento de los rodillos.
- Verificar símbolos en rodillos

4.11. TEST HISTÓRICO

En este test se realiza:

- Mostrar el histórico de las 50 últimas partidas jugadas
- Contabilidad de los billetes introducidos
- Mostrar los 10 últimos billetes introducidos
- Mostrar los 10 últimos billetes pagados

ÚLTIMAS 50 PARTIDAS JUGADAS.

Nos permite recuperar un resumen de las 50 últimas jugadas para su comprobación. Pulsando el pulse IZQUIERDO se retrocede a la anterior partida y pulsando el pulse DERECHO se avanza a la posterior, pulsando JUEGUE salimos. El marcador de bonos indica '-0' para la última partida, '-1' para la anterior y así hasta '-9'.

4.12. TEST DE COMUNICACIÓN

En este test se realiza:

- Verificar el interruptor de contadores.
- Verificar la conexión RS232 del jack.

4.13. TEST SIPAR-CCTALK

En este test se verifica y configura el Sipar (sistema de gestión de créditos y pagos por tarjeta).

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO



4.14. TEST BILLETERO-PAGADOR

En este test se realiza:

- Configurar el billettero-pagador.
- Verificar billettero (la introducción de billetes)
- Verifica pagador :
 - Pago de billetes al exterior.
 - Descarga de billetes a la hucha

4.15. TEST DE CONFIGURACIÓN.

En el TEST DE CONFIGURACIÓN se accede a la configuración de la máquina:

Para acceder a este test, mantener pulsado el botón BANCO RF pulsar también el botón PULSE CENTRAL del juego. Con el botón PULSE DERECHO se accede al TEST DE CONFIGURACIÓN

Mediante el botón de COBRAR seleccionamos el ajuste a modificar, con el botón CAMBIO DE JUEGO nos muestra las opciones de este ajuste, con el botón de COBRAR se elige la opción y con el botón de JUEGUE-RIESGO la validamos.

En el TEST DE CONFIGURACIÓN se pueden realizar los siguientes ajustes:
(05-02-2014)

AJUSTES	
Ajuste Asturias: (Nota: Sólo para versiones c240, A-500 y c1000. Resto versiones no aplica)	- No - Sí: (150 partidas en 10 minutos, reserva anulada y con el billete da cambio, primero paga lo que excede del límite de créditos y a los 5 segundos da el cambio)
Porcentaje Mínimo	71 - 73 - 75 - 77 - 79 - 81- 83 (mínimo 70%) 75 - 77 - 79 - 81- 83 (mínimo 75%)
Banco	Sí - No
Billettero	Sí - No
Límite Banco	- Sí (coincide con premio máximo) - No
Trasvase del Banco a Créditos	No - Si
Límite de Créditos	25 - 50
Tipo de Cambio	- No - Deja el valor de la partida - Mayor de 1 € - Deja 1 crédito
Devolución del Billeto	- No devuelve el billete ni da cambio del billete - Si devuelve el billete
Tipo de Trasvase	- Crédito y/o Reserva es cero - Limite Reserva o Banco jugar 1 partida.
Inhibición del Billetero	- No - Inhibido hasta jugar el billete
Juego de Exhibición	No - Si
Juego Automático	No - Si
Retención Automática	Sí - No
Plan inferior en pantalla	Si en mueble RF1001
Pago Manual	Sí - No

GNOMOS MIX

10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



4.16. TEST DE INCIDENCIAS.

En este test se muestra:

- Las incidencias de la máquina, que se detallan más adelante, mostrando las veces que ocurre, fecha de inicio y final. De la más reciente a la más antigua.
- Y se da información de los cambios de porcentaje que se han efectuado, mostrando la fecha, las monedas jugadas y pagadas.

PAGO MANUAL

La máquina dispone de la opción de pago manual para las versiones de salón.

Si se ha habilitado en el test, el funcionamiento es el que sigue:

Para las versiones de salón el pago manual se activa cuando la cantidad a cobrar alcanza el valor de 600 euros, siempre que la opción se haya habilitado. En ese momento se activa un sonido de alarma acompañado del indicador luminoso colocado sobre la parte superior de la máquina.

Existe una llave de pago manual. Una vez activada, el pago se da por concluido, incrementando pulsos en el contador electromecánico de monedas pagadas mediante pago manual.

JUEGO DE EXHIBICIÓN

Si hemos seleccionado esta opción en el test de configuración, nos permitirá entrar en modo exhibición. Se describen a continuación sus posibilidades.

NOTA: no es necesario que los “hoppers” contengan monedas.

Pulsando el botón PULSE DERECHO, se incrementarán los créditos de 1 en 1. Si mantenemos pulsado el botón PULSE CENTRAL al mismo tiempo, se incrementarán estos de 2'5 en 2'5.

Para incrementar la reserva de monedas de 1 en 1, pulsaremos el botón PULSE IZQUIERDO, y para incrementarla de 2'5 en 2'5, mantendremos pulsado también el botón PULSE CENTRAL.

Los rodillos pueden ir avanzando fruta a fruta reteniendo pulsados los botones apropiados AUTOAVANCES, PULSE DERECHO, PULSE CENTRAL y PULSE IZQUIERDO, hasta que la combinación deseada esté en la línea ganadora. La retención se aplica automáticamente y sólo es necesario pulsar el botón JUEGUE/RIESGO para completar la operación.

Una vez conseguido el premio, si se juega a SUBE o BONOS, y se quiere subir, accione el botón PULSE IZQUIERDO, si se quiere obtener bonos el PULSE DERECHO

Los juegos auxiliares del juego superior se consiguen:

- Con 3 setas se accede al juego descubre el tesoro
- Con 3 troncos se accede a las 3 opciones
- Con 3 flores se accede a las 3 busca tu premio
- Con 3 flores y pulsador de cobro se accede al juego de las fresas

JUEGO AUTOMÁTICO

Si hemos seleccionado esta opción en el test de configuración, la máquina juega automáticamente sin ningún tipo de intervención.

5. CÓDIGOS DE INCIDENCIA

Cuando la maquina detecta un mal funcionamiento lo refleja bloqueando la maquina y mostrando el error de que se trata en el display alfanumérico y el código de error en el display contador de bonos.

La relación de incidencias ocurridas se puede visualizar en el test de incidencias.

6. COMUNICACIONES EN SERIE VÍA RS-232

La máquina incorpora dos conexiones, una es tipo “jack” y está situada por encima de la bandeja de recogida de monedas. La otra es tipo “sub-D” de 9 pines para comunicaciones standards vía RS-232, situada en la placa de contadores electromecánicos. Por ambas se puede comunicar con un ordenador, terminal, captador de datos, etc.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO



La máquina facilita la información almacenada en los contadores electrónicos tales como partidas jugadas, premios obtenidos, tipos de monedas que han entrado y han salido, tiempo que la máquina ha estado encendida y tiempo que ha estado jugando, etc.

También facilita la recaudación.

Para que se establezca la comunicación es necesario que esté conectado un "equipo exterior". Además, es necesario que coincida la velocidad de transmisión con la ajustada en la máquina: 9.600 baudios.

Conectando el captador de datos, ordenador, etc., con el software necesario se obtienen los mismos datos ya descritos anteriormente. Además es posible cambiar el nombre del local, el número de máquina, y ajustar la fecha y la hora.

Existe un software básico para realizar estas operaciones, el cual puede solicitarse en el departamento de postventa de R. Franco, S.A.U.

7. RECARGA DE HOPPERS

La máquina tiene la posibilidad de suministrar monedas a los hoppers y billetes al billettero-pagador, sin necesidad de abrirla. Existen dos opciones para acceder al modo recarga:

1. Cuando la máquina se halla en pre-juego o en estado de "No hay monedas", se puede acceder a "RECARGA" accionando la llave que está situada en el lateral de la máquina.

2. Cuando la máquina se halla en estado de "No hay monedas", se puede acceder al modo "RECARGA" manteniendo pulsados los botones "BANCO RF" y "COBRAR" durante unos segundos.

Cuando la máquina entre en modo recarga, en el marcador BANCO /PREMIOS aparece el valor de los billetes introducidos en euros y el marcador alfanumérico muestra "RECARGA" y el valor de las monedas introducidas.

Para poner a cero dicho contador bastará con pulsar el botón rojo que se encuentra en el interior de la máquina, o en el test 8 Test de contadores.

Para proceder a la recarga bastará con introducir monedas por la entrada de monedas y la máquina las envía al hopper correspondiente o las rechaza en caso de no existir hopper con el valor de la moneda introducida. El contador de recarga se irá incrementando con las monedas aceptadas.

Para proceder a la recarga con billetes hay que disponer de un billettero-pagador tener habilitado el pagador de billetes en el test 14, Test billettero-pagador, y introducir el tipo de billete habilitado en dicho test.

Para salir del modo recarga bastará con retirar la llave, si se accedió mediante la misma, o apagar y encender la máquina si se entro mediante pulsadores.

8. DISPOSITIVOS OPCIONALES DE INTERCONEXIÓN PARA SALONES DE JUEGO, BINGOS Y CASINOS.

La máquina dispone en la placa de contadores electromecánicos de unas señales que les permite la interconexión con un sistema externo. Estas señales son:

- Señal crédito. Un pulso de salida por cada crédito consumido (0,20 €). Esta señal la proporciona un foto transistor, el cual conduce para proporcionar el pulso, conmutando el nivel de masa (GND) externa proporcionado.
- Masa externa. Esta señal es la GND de referencia del dispositivo conectado a la señal crédito, es flotante.
- Bloqueo. Señal de TTL que tiene el fin de bloquear la máquina. Nivel Low bloquea la máquina.
- Señal Fuera de Servicio. Esta señal la proporciona un transistor open colector. Nivel High (no conduce) cuando la máquina se encuentra fuera de servicio. Cuando la máquina se encuentra en servicio esta señal es un nivel Low (masa)

Para las señales de bloqueo y Fuera de servicio es necesario unir la masa de la máquina con la del dispositivo receptor.

GNOMOS MIX
10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO

9. OPCIONES CONFIGURABLES

Mediante el TEST DE CONFIGURACIÓN, TEST DE HOPPER (PAGADORES), TEST BILLETERO y la posición de los puentes del SW 1. Se puede configurar la maquina para las distintas comunidades.

SW1: PUENTES: (Se encuentran en la placa PCI-CAN)

La velocidad de juego será según memorias y salvo lo específicamente indicado para Asturias

- 360 partidas en 30 minutos,
 - 600 partidas en 30 minutos,
- (05-02-2014)

1	2	3	4	CARACTERÍSTICAS	
SI	SI	SI	SI	c240	3 partidas, 25/50 créditos, premio 240 euros. Mínimo 75 %.
NO	SI	SI	SI	3c240	3 partidas, 25/50 créditos, premio 240 euros. Mínimo 70 %.
SI	NO	SI	SI	4c500	4 partidas, 25 créditos, premio 500 euros,. Mínimo 70 %.
NO	NO	SI	SI	A-500	5 partidas, 25/50 créditos, premio 500 euros. Mínimo 75 %. <u>Modo Asturias (siempre activado):</u> 150 partidas en 10 minutos. Anula reserva.
SI	SI	NO	SI	5c400	5 partidas, 50 créditos, premio 400 euros. Mínimo 70 %.
NO	SI	NO	SI	5c500	1,3,5 partidas, 25/50 créditos, premio 500 euros. Mínimo 70 %.
SI	NO	NO	SI	3c600	3 partidas, 25/50 créditos, premio 240 euros. Mínimo 70 %.
NO	NO	NO	SI	GAL	2 partidas, 50 créditos, premio 240 euros. Mínimo 70 %.
SI	SI	SI	NO	c1000	5 partidas, 25/50 créditos, premio 1.000 euros. Mínimo 75 %. <u>Modo normal:</u> velocidad de 3/5 segundos, según memoria <u>Modo Asturias:</u> 150 partidas en 10 minutos. Anula reserva.
NO	SI	SI	NO	S-600	5 partidas, 25/50 créditos, premio 600 euros. Mínimo 70 %.
SI	NO	SI	NO		No usado = 3c240
NO	NO	SI	NO		No usado = 3c240
SI	SI	NO	NO	5c250	Partida a 0.10 euros. 1,3,5 partidas, 25/50 créditos, premio 250 euros. Mínimo 70 %.
NO	SI	NO	NO		No usado = 3c240
SI	NO	NO	NO	S-GAL	2 partidas, 50 créditos, premio 600 euros. Mínimo 70 %.
NO	NO	NO	NO	-1000:	5 partidas, 25/50 créditos, premio 1.000 euros. Mínimo 70 %.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO



CONFIGURACIÓN DE COMUNIDADES

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

CONFIGURACIÓN PARA ANDALUCIA

29-01-2015

	GNOMOS MIX ZERO 5c200	GNOMOS MIX 3c240	GNOMOS MIX 5c400	GNOMOS MIX -1000
SW1				

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de 5c200 y 5c400 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	Si
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No (Fijo en salones -1000)
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versiones 3c240 y 5c400, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240 y 5c200) 2.00€ (5c400 y -1000)	TEST
Moneda Hopper Izquierdo	0,50€, en versión 5c200, 1.00€, en el resto	DE
Moneda Hopper Derecho	0,10€, fijo en versión 5c200, 0.20€, en el resto	HOPPER
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	<i>(No Permitido)</i>	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

GNOMOS MIX
10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO

CONFIGURACIÓN PARA ARAGON

22-07-2013

GNOMOS MIX

	GNOMOS MIX 3c240	GNOMOS MIX SALÓN -1000
SW1		

10206700000

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	(Si)
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versión 3c240, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (-1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	(No Permitido)	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO



CONFIGURACIÓN PARA ASTURIAS (75%)

22-07-2013

	GNOMOS MIX c240	GNOMOS MIX A-500	GNOMOS MIX c1000
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	<i>(Si)</i>
Porcentaje Mínimo	75%. En versiones de c240 y A-500 79%. En versión de c1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	<i>Mayor de 1 €</i>
Devolución del Billete	(Fijo: No devuelve el billete)
Tipo de Trasvase	(Fijo: Limite Reserva o Banco jugar 1 partida)
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión c1000 No usado en versiones c240 y A-500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (c240) 2.00€ (A-500 y c1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

GNOMOS MIX
10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO

CONFIGURACIÓN PARA BALEARES

29-07-2014

GNOMOS MIX

	GNOMOS MIX 3c240	GNOMOS MIX 5c500	GNOMOS MIX SALÓN -1000
SW1			

10206700000

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de 5c500 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	(5)
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	(25)
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versiones 3c240 y 5c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (5c500 y -1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO



CONFIGURACIÓN PARA CANARIAS

22-07-2013

	GNOMOS MIX c240	GNOMOS MIX SALÓN c1000
SW1		

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	<i>(No)</i>
Porcentaje Mínimo	75%. En versión de 3c240 79%. En versión de c1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	<i>(Deja el valor de la partida)</i>
Devolución del Billete	<i>(Si devuelve el billete)</i>
Tipo de Trasvase	<i>(Crédito y/o Reserva es cero)</i>
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión c1000 No usado en versión c240, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (c1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.10€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	<i>(No Permitido)</i>	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

GNOMOS MIX
10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO

GNOMOS MIX

CONFIGURACIÓN PARA CANTABRIA

23-01-2015

	GNOMOS MIX 3c240	GNOMOS MIX 5c500	GNOMOS MIX SALÓN -1000
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de 5c500 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<u>(S)</u>
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	<u>(Crédito y/o Reserva es cero)</u>
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versiones 3c240 y 5c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (5c500 y -1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

10206700000

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO



CONFIGURACIÓN PARA CASTILLA LA MANCHA

05-02-2014

	GNOMOS MIX 3c240	GNOMOS MIX SALÓN S-600
SW1		

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de S-600
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	<i>(No)</i>
Límite de Créditos	<i>(25)</i>
Tipo de Cambio	<i>(Deja el valor de la partida)</i>
Devolución del Billete	<i>(Si devuelve el billete)</i>
Tipo de Trasvase	<i>(Crédito y/o Reserva es cero)</i>
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión S-600 No usado en versión 3c240, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (S-600)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	<i>(No Permitido)</i>	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

GNOMOS MIX
10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO

GNOMOS MIX

CONFIGURACIÓN PARA CASTILLA LA MANCHA

28-06-2014

	5c500	GNOMOS MIX SALÓN -1000	
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%. En versión de 5c500 79%. En versión -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Si en mueble RF1001
Pago Manual	No usado en versión 5c500 Si en versión -1000

Moneda Hopper Trasero	2.00€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

10206700000

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO



CONFIGURACIÓN PARA CASTILLA LEON

22-07-2013

	GNOMOS MIX 3c240	GNOMOS MIX SALÓN -1000
SW1		

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	<i>(Si devuelve el billete)</i>
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versión 3c240, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (-1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	<i>(No Permitido)</i>	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

GNOMOS MIX
10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO

GNOMOS MIX

CONFIGURACIÓN PARA CATALUÑA

29-01-2015

	GNOMOS MIX 3c240	GNOMOS MIX 5c500	GNOMOS MIX ZERO 5c250
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versiones de 5c250 y 5c500
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	(S)
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	No usado en versiones 3c240, 5c250 y 5c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240 y 5c250) 2.00€ (5c500)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	0,50€, en versión 5c250, 1.00€, en el resto	
Moneda Hopper Derecho	0,10€, fijo en versión 5c250, 0.20€, en el resto	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO



CONFIGURACIÓN PARA CEUTA

05-02-2014

	GNOMOS MIX 3c240	GNOMOS MIX 5c500	
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versiones de 5c500
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<u>(Si)</u>
Trasvase Banco a Créditos	<u>(Si)</u>
Límite de Créditos	<u>(50)</u>
Tipo de Cambio	<u>(No)</u>
Devolución del Billete	<u>(No devuelve el billete ni da cambio)</u>
Tipo de Trasvase	<u>(Limite Reserva o Banco jugar 1 partida)</u>
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	No usado en versiones 3c240 y 5c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (5c500)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

GNOMOS MIX

10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO

CONFIGURACIÓN PARA EXTREMADURA

22-07-2013

GNOMOS MIX

10206700000

	GNOMOS MIX 3c240	GNOMOS MIX SALÓN -1000
SW1		

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	<i>(No)</i>
Límite de Créditos	<i>(25)</i>
Tipo de Cambio	<i>(Deja el valor de la partida)</i>
Devolución del Billete	<i>(Si devuelve el billete)</i>
Tipo de Trasvase	<i>(Crédito y/o Reserva es cero)</i>
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versión 3c240, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (-1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	<i>(No Permitido)</i>	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO



CONFIGURACIÓN PARA GALICIA

05-02-2014

		GNOMOS MIX 5c500
SW1		

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	<i>(Mayor de 1 €)</i>
Devolución del Billete	<i>(Si devuelve el billete)</i>
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	(No usado, fijo en No)

Moneda Hopper Trasero	2.00€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	<i>(No Permitido)</i>	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

GNOMOS MIX

10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO

GNOMOS MIX

CONFIGURACIÓN PARA SALON-GALICIA

22-07-2013

	GNOMOS MIX SALÓN S-GAL	
SW1		

10206700000

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	(Fijo: Mayor de 1 €)
Devolución del Billete	<i>(Si devuelve el billete)</i>
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si

Moneda Hopper Trasero	2.00€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	(Fijo: 0.50€)	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO



CONFIGURACIÓN PARA LA RIOJA

05-02-2014

	GNOMOS MIX 3c240	GNOMOS MIX 5c400	GNOMOS MIX SALÓN -1000
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de 5c400 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	(Si)
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versiones 3c240 y 5c400, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (5c400 y -1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

GNOMOS MIX
10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO

CONFIGURACIÓN PARA MADRID

05-02-2014

GNOMOS MIX

	GNOMOS MIX GNOMOS MIX 1 GNOMOS MIX 2 GNOMOS MIX 3 3c240	GNOMOS MIX GNOMOS MIX 1 GNOMOS MIX 2 GNOMOS MIX 3 5c500	GNOMOS MIX B2B 3c600	GNOMOS MIX SALÓN GNOMOS MIX CLASSIC SALÓN -1000
SW1				

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de 3c600 y 5c500 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	(Si)
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	(Deja el valor de la partida)
Devolución del Billete	(Si devuelve el billete)
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versiones 3c600 y -1000 No usado en versiones 3c240 y 5c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (5c500, 3c600 y -1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	(No Permitido)	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

10206700000

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO



CONFIGURACIÓN PARA MELILLA

27-05-2014

	GNOMOS MIX 3c240	GNOMOS MIX 5c500	
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versiones de 5c500
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<u>(Si)</u>
Trasvase Banco a Créditos	(Si)
Límite de Créditos	(50)
Tipo de Cambio	(No)
Devolución del Billete	(No devuelve el billete ni da cambio)
Tipo de Trasvase	(Limite Reserva o Banco jugar 1 partida)
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	No usado en versiones 3c240 y 5c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (5c500)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

GNOMOS MIX
10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO

CONFIGURACIÓN PARA MURCIA

05-02-2014

GNOMOS MIX

10206700000

	GNOMOS MIX 3c240	GNOMOS MIX SALÓN S-600
SW1		

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de S-600
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	No
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	<i>(25)</i>
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	<i>(Si devuelve el billete)</i>
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión S-600 No usado en versión 3c240, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (S-600)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	<i>(No Permitido)</i>	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO



CONFIGURACIÓN PARA NAVARRA

05-02-2014

	GNOMOS MIX 3c240	GNOMOS MIX 5c500	GNOMOS MIX SALÓN -1000
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de 5c500 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	(Si)
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versiones 3c240 y 5c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (5c500 y -1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria). el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

GNOMOS MIX
10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO

CONFIGURACIÓN PARA PAIS VASCO

05-02-2014

GNOMOS MIX

10206700000

	GNOMOS MIX 3c240	GNOMOS MIX 4c500	GNOMOS MIX SALÓN -1000
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de 4c500 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	(Si)
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	(25)
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versiones 3c240 y 4c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (4c500 y -1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO



CONFIGURACIÓN PARA VALENCIA

28-02-2014

	GNOMOS MIX GNOMOS MIX 1 GNOMOS MIX 2 GNOMOS MIX 3 3c240	GNOMOS MIX GNOMOS MIX 1 GNOMOS MIX 2 GNOMOS MIX 3 5c500	GNOMOS MIX SALÓN S-600	GNOMOS MIX SALÓN GNOMOS MIX SALÓN+ -1000
SW1				

TEST DE CONFIGURACION:

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versiones de 5c500 y S-600 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	(Si)
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	<i>(Crédito y/o Reserva es cero)</i>
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versiones S-600 y -1000 No usado en versiones 3c240 ni 5c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (5c500, S-600 y -1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

GNOMOS MIX
10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO

RELACIÓN DE ERRORES DE LA MÁQUINA

10206700000 GNOMOS MIX

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

CÓDIGO DISPLAY BONOS	TEXTO DISPLAY ALFANUMÉRICO	TIPO	SONIDO	COMENTARIO	ACCIÓN
04	TIPO COMUNIDAD	P	NO	Puentes de comunidad, configuración no válida	Revisar puentes
0B	ERROR FECHA INIC	P DC	NO	Problema con la fecha inicial puesta en la maquina	Servicio Técnico
0C	ERROR OPERACIÓN	P+RC	NO	Problema en la ejecución del programa	Recuperable al apagar la máquina
0D	ERROR PON FECHA	P DC	NO	No se ha puesto la fecha y hora a la máquina	Servicio Técnico Poner configuración por defecto
0E	ERROR PONER CERO	P DC	NO	Problema en la inicialización de la máquina	Servicio Técnico
0F	ERROR FATAL RANDX	P	NO	Problema al trabajar números aleatorios	Servicio Técnico
12	PAGADOR VACÍO	P	SI	Hopper no salen monedas, pagadores vacíos	Rellenar con monedas los Hoppers Se puede hacer a través llave refill
14	PAGADOR VACÍO	T	NO	Hopper pagadores en test	Revisar hoppers y su configuración
15	ERROR LUCES SUPE	T+RS	NO	Problema can placa luces superiores	Revisar placa y can de luces superiores
16	ERROR LUCES INFE	T+RS	NO	Problema can placa luces inferiores	Revisar placa y can de luces inferiores
17	ERROR CAN CONTADOR	T+RS	NO	Problema can de contadores	Revisar placa y can de contadores electro-mecánicos
19	ERROR CAN MONEDERO	T+RS	NO	Problema can de monedero	Revisar placa y can de monedero
1A	ERROR CAN HOPPER	T+RS	NO	Problema can de hoppers	Revisar placa y can de hoppers
1B	ERROR CAN RODILLOS	T+RS	NO	Problema can de rodillos	Revisar placa y can de rodillos
1C	ERR TX CAN	T+RS	NO	Problema en la trasmisión del can	Revisar conexionado de can y placas de can
1D	ERR RX CAN	T+RS	NO	Problema en la recepción del can	Revisar conexionado de can y placas de can
1E	ERROR VIDEO CAN	T+RS	SI	Problema comunicación interna con el video	Servicio Técnico
1F	ERROR CAN ALFAN.	T+RS	SI	Problema can de displays alfanumérico	Revisar placa y can del alfanumérico



CÓDIGO DISPLAY BONOS	TEXTO DISPLAY ALFANUMÉRICO	TIPO	SONIDO	COMENTARIO	ACCIÓN
22	CAMBIO CHECKSUM	T	NO	Cambio de checksum del programa	Ninguna
24	ERROR DLL CONTADOR	P DC	SI	Problema con el contador dll	Servicio Técnico
25	ERROR FR DATOS	P DC	SI	Problema con el contador con datos administración	Servicio Técnico
26	ERROR FR CICLOS	P DC	SI	Problema con el contador con ciclos administración	Servicio Técnico
27	ERROR CONFIGURACIÓN	P DC	NO	Problema con el contador con configuración de la máquina	Servicio Técnico Poner configuración por defecto
28	ERROR SIPAR	T+RS	NO	Problema con el sipar	Revisar placa y can de sipar
29	ERR CONFIGU INIC	P DC	NO	Problema con el contador con configuración de la máquina	Servicio Técnico Poner configuración por defecto
2A	FALTA CÓDIGO RAM	P DC	SI	Se han cambiado los puentes de comunidad	Servicio Técnico
2B	ERROR CHECKSUM P	P DC	NO	El checksum del programa es distinto al dato del checksum	Servicio Técnico
2D	ERROR CICLOS	P	NO	Los ciclos de comisión no cumplen el porcentaje	Servicio Técnico
2E	ERROR RAM	P	NO	Identificadores en RAM de PCI mal	Servicio Técnico
2F	ERROR FIN CICLOS	P	NO	Se ha alcanzado el máximo de ciclos de comisión a almacenar	Servicio Técnico
30	ERROR RODILLOS	T+RS	SI	Problema con los rodillos	Verificar funcionamiento de los rodillos
32	ERROR CORTINAS	P	SI	Problema con las cortinas de los rodillos	Revisar rodillos y placa de rodillos
3A	ERROR CARGA E2P	T+RS	SI	Problema con el contador al cargar dll	Servicio Técnico
3B	ERROR OPER. RODI	P+RC	NO	Problema reenganche posición rodillo	Recuperable al apagar la máquina
40	ERROR HOPPER ON 2	P	SI	Moneda atascada en el Hopper	Revisar el hopper
49	ERROR OPERACIÓN	P+RC	NO	Hopper reset	Recuperable al apagar la máquina



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO

CÓDIGO DISPLAY BONOS	TEXTO DISPLAY ALFANUMÉRICO	TIPO	SONIDO	COMENTARIO	ACCIÓN
4A	ERROR OPERACIÓN	P+RC	SI	Todos los hopper bloqueado	Recuperable al apagar la máquina Revisar hoppers y placa can hoppers
4B	ERROR BLOQ HOPER	T	SI	Hopper bloqueado	Revisar hoppers y placa can de hoppers
4C	ERROR M-HOPPER ON	T+RS	SI	Moneda atascada en el Hopper primera vez	Revisar moneda en hopper
50	ERROR MONEDAS 1	T+RS	NO	Salen monedas con Hopper izquierdo parado	Revisar hoppers y placa can de hoppers
51	ERROR MONEDAS 2	T+RS	NO	Salen monedas con Hopper centro parado	Revisar hoppers y placa can de hoppers
52	ERROR MONEDAS 3	T+RS	NO	Salen monedas con Hopper derecho parado	Revisar hoppers y placa can de hoppers
60	ERR CONT INTRODUC	P	NO	Problemas con placa can de contadores electro-mecánicos	Verificar placa can de contadores
61	ERR CONT PAGADAS	P	NO	Problemas con placa can de contadores electro-mecánicos	Verificar placa can de contadores
62	ERR CONT CAJON	P	NO	Problemas con placa can de contadores electro-mecánicos	Verificar placa can de contadores
63	ERR CONT PARTIDAS	P	NO	Problemas con placa can de contadores electro-mecánicos	Verificar placa can de contadores
70	ERROR MONEDERO	T+RS	NO	Problemas con el monedero	Verificar monedero y placa can de monedero
90	ERROR PAGA BILLE	T+RS	SI	Problemas con el pagador-reciclador	Verificar billettero-reciclador y placa can de billettero-reciclador
96	ERROR BILLETERO	T+RS	SI	Problemas con el billettero	Verificar billettero y placa can de billettero

Descripción de Tipos:

P: Permanente.

P+RC: Permanente y recuperable al apagar y encender la maquina.

T: Temporal, continúa la ejecución del programa.

T+RS: Temporal y la maquina hace reset.

DC: Trabaja switch de puertas y captador.



INCIDENCIAS

Incidencia	Posibles causas
LA MÁQUINA NO ARRANCA	<ul style="list-style-type: none"> ☼ Conexión defectuosa en fuente de alimentación. ☼ Fuente de alimentación defectuosa.
LED FUNDIDO	<ul style="list-style-type: none"> ☼ Sustituir por otro de las mismas características.
FALTA DE ALIMENTACION EN LEDS	<ul style="list-style-type: none"> ☼ Falta de alimentación 230V. ☼ Fuente de alimentación mal.
NO ACEPTA MONEDAS	<ul style="list-style-type: none"> ☼ Falta de alimentación 12V. ☼ Selector de monedas mal regulado. ☼ Aceptador de monedas defectuoso.
NO ACEPTA BILLETES	<ul style="list-style-type: none"> ☼ Falta de alimentación 12V. ☼ Opto detectores sucios. ☼ Aceptador de billetes defectuoso.
EL HOPPER “NO PAGA”	<ul style="list-style-type: none"> ☼ Posible atasco ☼ Falta de alimentación 7V. ☼ Placa de control electrónica defectuosa.
ERROR DE RODILLOS (sólo en máquinas de rodillos)	<ul style="list-style-type: none"> ☼ Falta de alimentación 12V. ó 15V. ☼ Conexiones defectuosas. ☼ Placa de control de rodillos defectuosa. ☼ Ajuste defectuoso. ☼ Opto de rodillos en mal estado.

10206690000 GNOMOS MIX

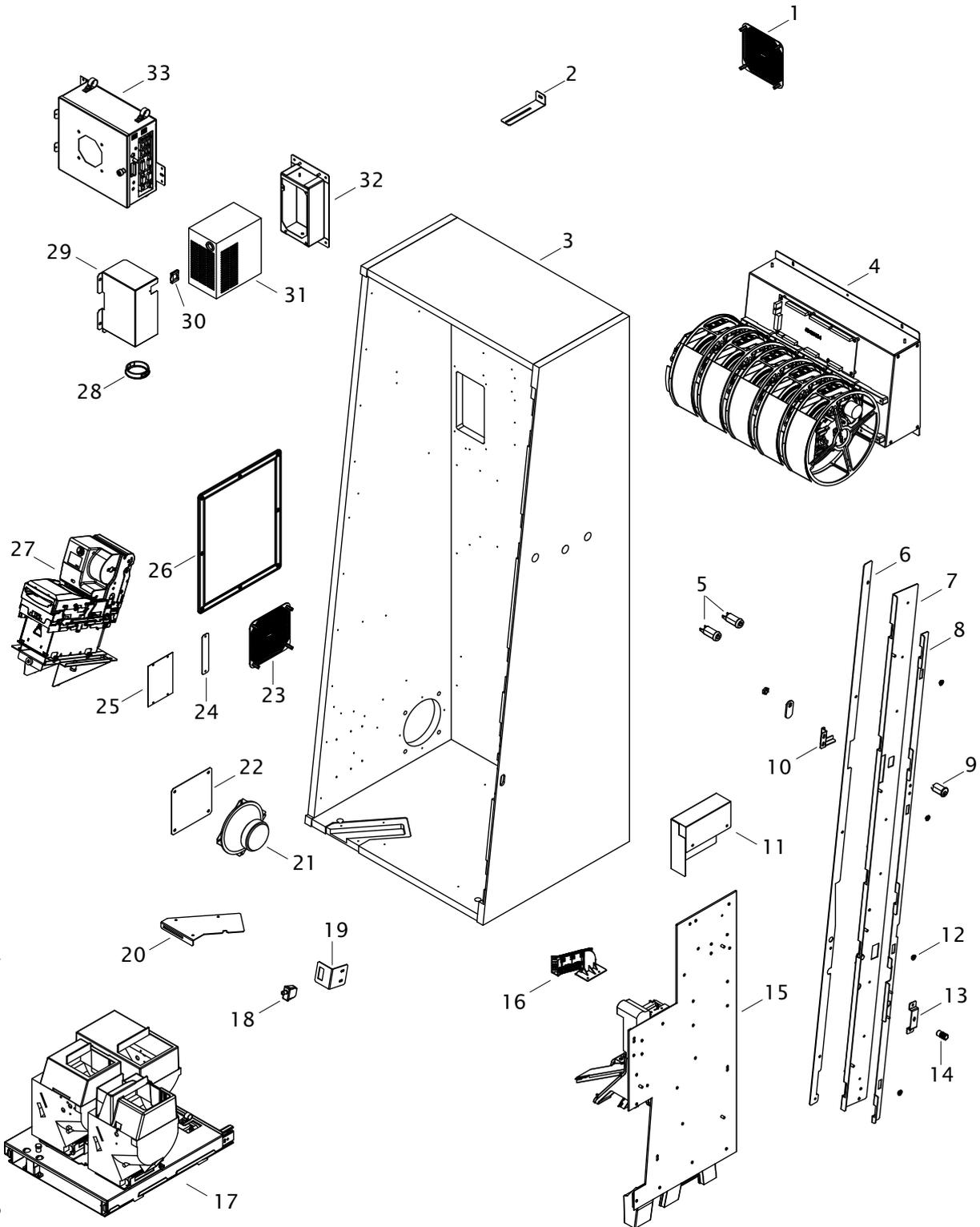
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



CONJUNTO MUEBLE

GNOMOS MIX

10206700000



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



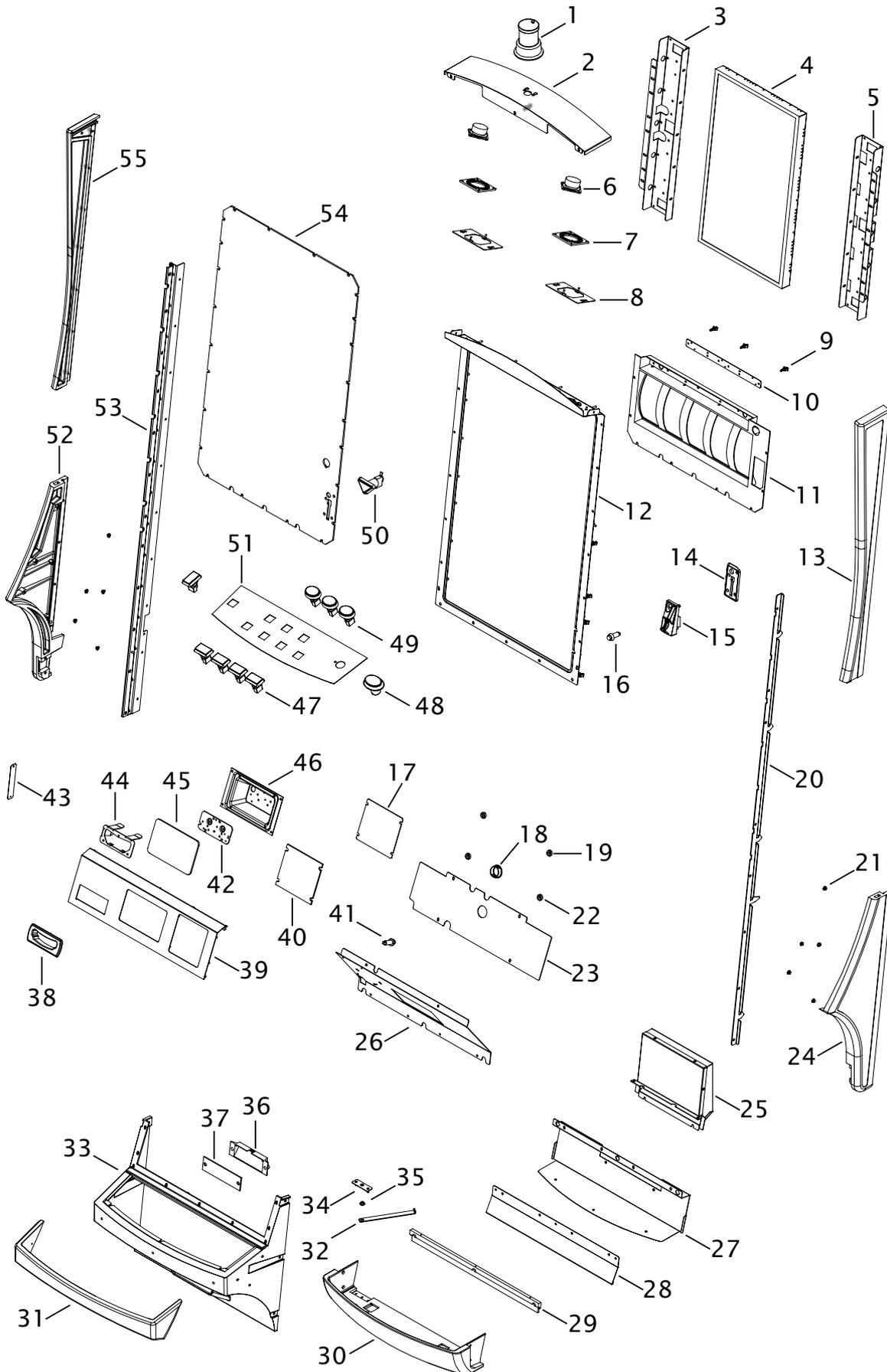
Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	011898000101	REJILLA VENTILADOR Y ALTAVOZ
2.-.....	019296000400	ESCUADRA REFUERZO STACKER
3.-.....	020870000301	MUEBLE RF1001 (BARES)
	020870010401	MUEBLE RF1001 (SALONES)
4.-.....		CONJUNTO RODILLOS
5.-.....	1607019A.....	CERRADURA 6615 EA-1 (CI-7736)
	1607019B.....	CERRADURA 6615 EA-1 (CI-T4001)
6.-.....	0132760000100	PROTECCION LATERAL DERECHO
7.-.....	0131051000500	SOPORTE CIERRE DESLIZANTE
8.-.....	0131129000400	CIERRE DESLIZANTE
9.-.....	1607030A.....	CERRADURA C.I. STS86050RF03413
10.-.....	0131170000000	BLOQUEO CERRADURA
11.-.....	0130071000000	PROTECTOR PLACA
12.-.....	012846000022	CASQUILLO
13.-.....	0131184000100	FIJACION TIRADOR EXTERIOR
14.-.....	0110978000101	POMO CILINDRICO CIERRE
15.-.....		CONJUNTO SELECTOR Y CAÍDAS
16.-.....	183073	MODULO BASE GUIAMONE.11035241 AZK (1)
	183074	MODULO FINAL GUIAMON.11035261 AZK (1)
	183075	MODULO INTERM.GUIAM.11035251 AZK (2)
17.-.....		CONJUNTO 3 HOPPERS
18.-.....	0801013	INTERRUPT.CHERRY UF 69,TERM.4.8mm
19.-.....	0128240000000	SOPORTE MICRO PUERTA
20.-.....	0128244000000	TOPE RETENEDOR
21.-.....	0815012	ALT.5" WOOFER,04030,4 Ohm,SP-SO.
22.-.....	0132874000000	REJILLA PROTECCION
23.-.....	011898000101	REJILLA VENTILADOR Y ALTAVOZ
24.-.....	211000.....	PLACA DE IDENTIFICACION
25.-.....	212000.....	FICHA DE IDENTIFICACION
26.-.....	013060000100.....	PROTECCION GUIA MAQUINA
27.-.....		CONJUNTO BILLETERO
28.-.....	15620	PASAMUROS BMA-508-412 (ETP).
29.-.....	0132505000000	PROTECCION F.A.
30.-.....	15899	PERFIL PROTECTOR PPVB-21 E.T.P.
31.-.....	191033	F/CONMUTADA FSP300-60GHC FULL RAN
32.-.....	0124731000500	SOPORTE F.A.
33.-.....		CONJUNTO RACK



CONJUNTO PUERTA

GNOMOS MIX

10206700000



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	15677	AVIS.LUMINOSO CLASSIC A71R12P
2.-.....	0131083010018V	CONJ.COPETE SIN AVISADOR
	0131083000018V.....	CONJ.COPETE CON AVISADOR (SALONES)
3.-.....	0131831000300	SOPORTE MONITOR 23"
4.-.....	192069	TFT 23" MT-23W-260F WEI-YA
5.-.....	0131831000300	SOPORTE MONITOR 23"
6.-.....	0815017A.....	ALT. TWITER VISATON SC5 8 Oh. MEC
7.-.....	0136470000000	METACRILATO ALTAVOCES
8.-.....	0131194000200	SOPORTE ALTAVOZ
9.-.....	15341	SEPARADOR RICHCO LCBS 2-4-01
10.-.....	0133729000000	SOPORTE LEDS ILUMINACION CAJETIN
11.-.....	0131743000102	CAJETIN CENTRAL 3/5 RODILLOS
12.-.....	0131435000118V.....	CONJ. MARCO FRONTAL PUERTA
13.-.....	0131058000314T	LATERAL SUPERIOR DERECHO
14.-.....	0131547000000	EMBELLECEDOR ENTRADA MONEDAS
15.-.....	0131539000001	ENTRADA MONEDAS
16.-.....	141150	PULSADOR PB305BRECO
17.-.....	0133719000000	PROTEC. METACR. PEGATINAS PUERTA
18.-.....	15925	PASAMUROS BMA-317-238 (ETP)
19.-.....	15024	RUEDA M4
20.-.....	0131180000000	CIERRE FIJO PUERTA
21.-.....	0133480000022	CASQUILLO FIJ.FRONTAL INFERIOR
22.-.....	15024	RUEDA M4
23.-.....	0133025000100	PROTEC. INTER. DESMONTABLE PUERTA
24.-.....	0131057000314T	LATERAL INFERIOR DERECHO
25.-.....	0131178000200	CONJ.CONDUCTO MONEDAS
26.-.....	0133024000000	PROTEC. FIJA INTERIOR PUERTA
27.-.....	0131107000100	TRASERA BANDEJA RECOGEMONEDAS
28.-.....	0131411000300	PROTECTOR SALIDA MONEDAS
29.-.....	0111162020200	ILUMINACION BANDEJA
30.-.....	0131097000014T	BANDEJA RECOGEMONEDAS
31.-.....	0111067000101	PERFIL FRONTAL INFERIOR
32.-.....	0110472000100	TIRANTE APERTURA PUERTA FRONTAL

10206700000 GNOMOS MIX

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



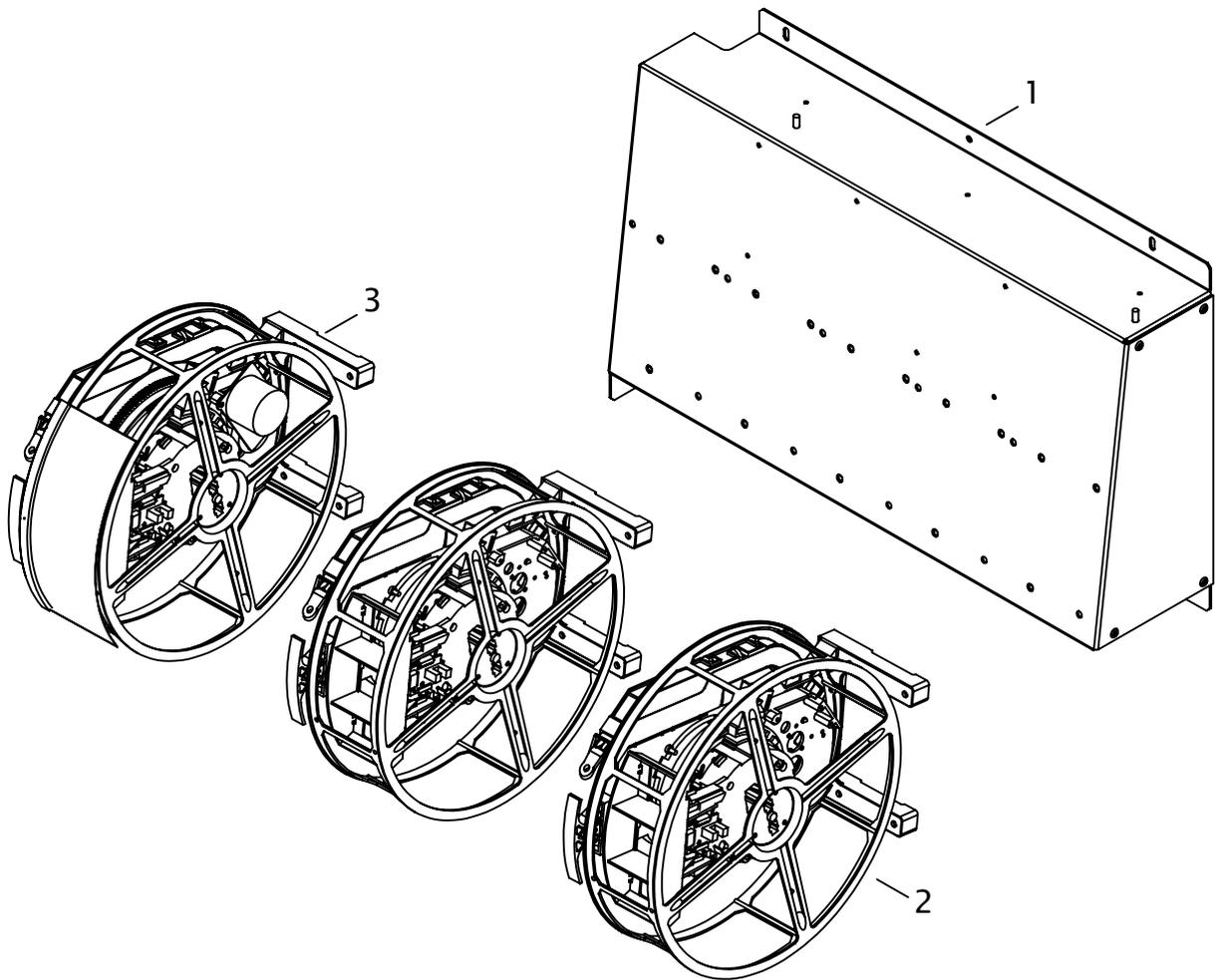
GNOMOS MIX
10206700000

Nº	Referencia	Denominación
33.-.....	0110904000501	FRONTAL INFERIOR PUERTA
34.-.....	0131109000000	SOPORTE RETENEDOR
35.-.....	015647000022	CASQUILLO
36.-.....	0110660000002	PANTALLA
37.-.....	0111409000000	METACRILATO LOGO INF.PUERTA-HIELO
38.-.....		VER OPCIÓN BILLETERO
39.-.....	0131473000218V	CHAPA FRONTAL INTERMEDIA
40.-.....		INSTRUCCIONES SEGÚN REGLAMENTO
41.-.....	141150	PULSADOR PB305BRECO
42.-.....	0130448000000	SOPORTE LEDS
43.-.....		PLACA IDENTIFICACIÓN
44.-.....		VER OPCIÓN BILLETERO
45.-.....		SERIGRAFÍA SEGÚN MODELO
46.-.....	0130070000102	PANTALLA LUCES FRONTAL
47.-.....	141200	PUL.RECT.GPB560AHQBGGZQZZL
48.-.....	141212	PULS.OVAL GPB380AJHQAAFBBM
49.-.....	141203	PUL.OVAL.48X38 GPB581AHQCBJZQZL
50.-.....	141208	PULS.TRIANGULAR GPB345AAHQAAFBBM
51.-.....	0133731010000CL	SOPORTE PULSADORES(BOTONERA)
	0134815010000CL	SOPORTE PULSADORES 3R (GPB 1200 Ver panel de pulsadores)
52.-.....	0131047000314T	LATERAL INFERIOR IZQUIERDO
53.-.....	0131077000121	BISAGRA PUERTA
54.-.....		SERIGRAFÍA SEGÚN MODELO
55.-.....	0131054000314T	LATERAL SUPERIOR IZQUIERDO

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



CONJUNTO RODILLOS (3 S/C)



GNOMOS MIX
1020670000

Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	0131040000200	SOPORTE 5 RODILLOS
2.-.....	910225903	CONJ. RODILLO RF 66 MM. 2 GRADOS
3.-.....	910225904	CONJ. RODILLO RF 66 MM. C/COR 3 GRADOS

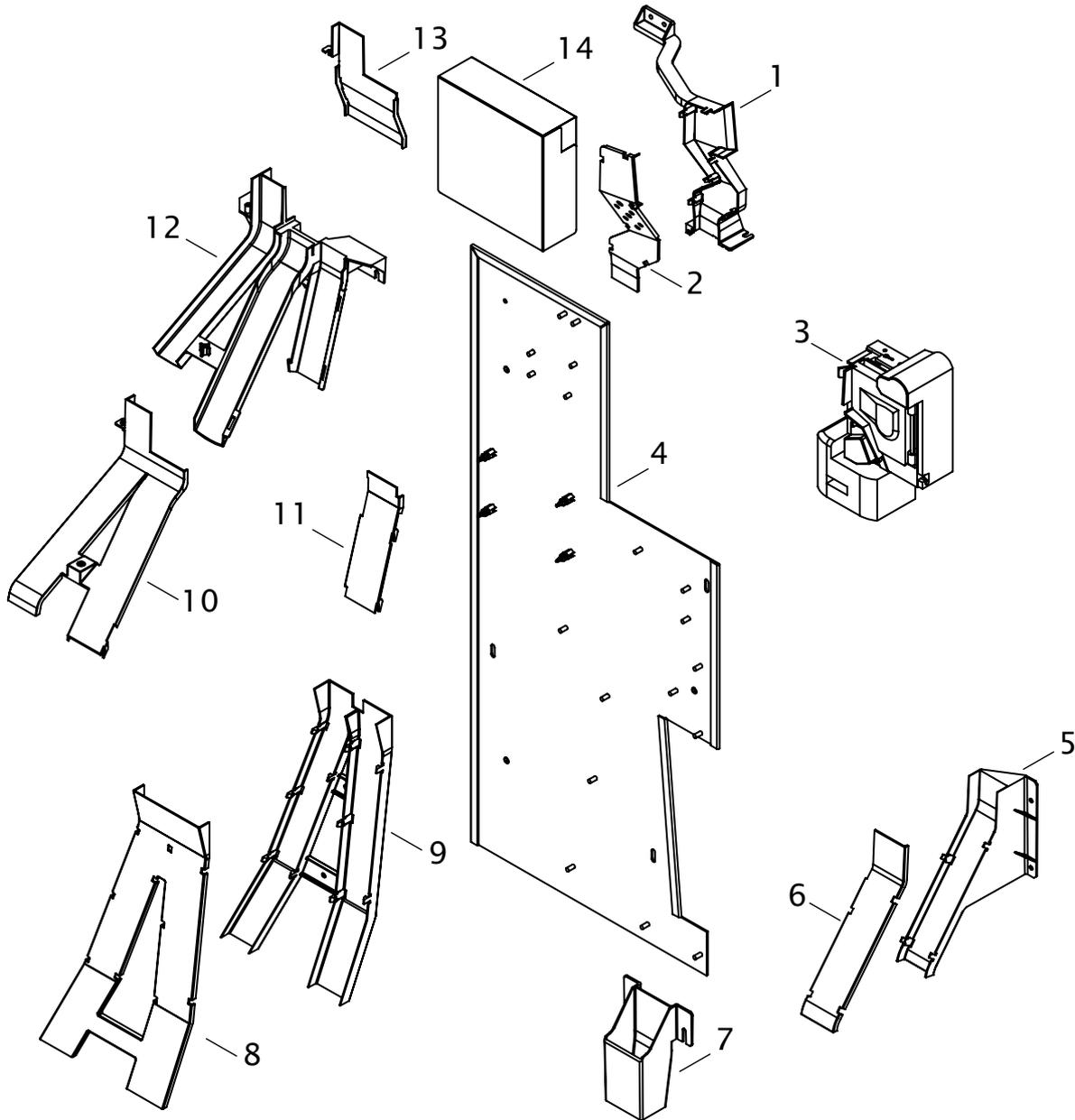
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



CONJUNTO SELECTOR Y CAÍDAS

GNOMOS MIX

10206700000

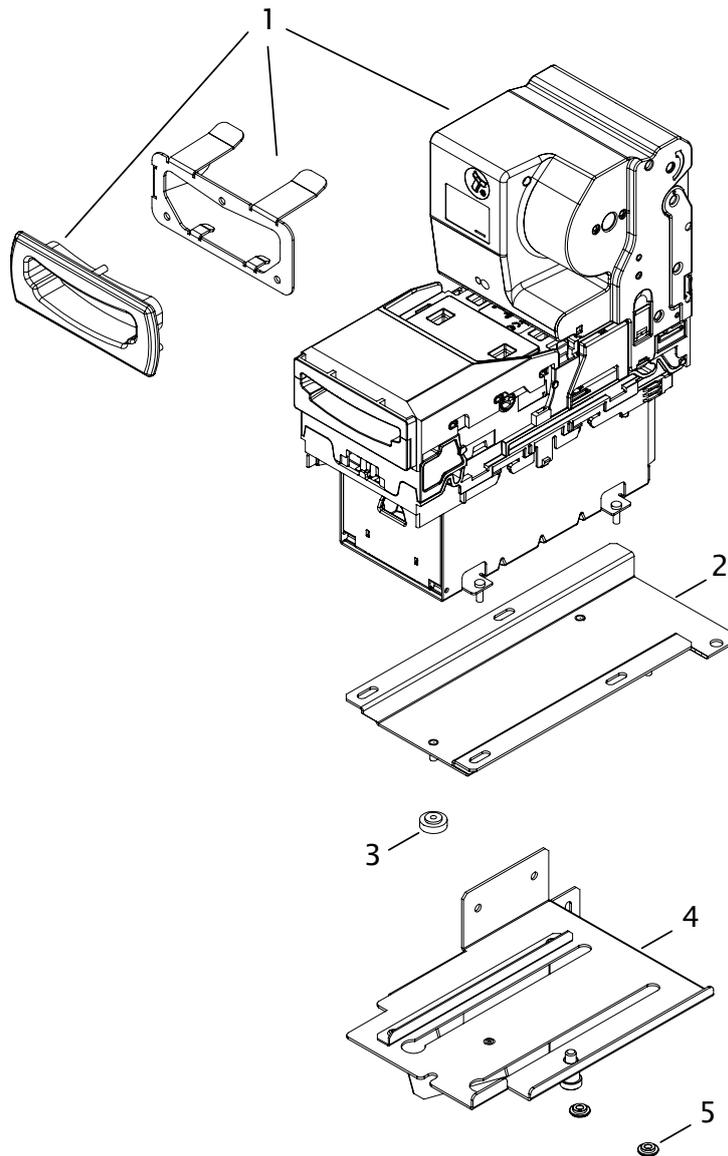


Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
1.-	012466600000	CONDUCTO ENTRADA MON. (SOLO RF12)
2.-	0124658000100	TAPA CONDUCTO ENTR. MON.(SOLO RF12)
3.-	182056	41177051 SELEC.X6-D2S AZK S/EMB
	183083	41163251-1 SORTER U 5 PARALELO
	183068	CONJ.MODULO RECUPERACION 42943690
4.-	0126182000400	SOPORTE MONETICA RF12
5.-	0124573000200	CANAL DEVOLUCION MONEDA DEFECTUOS
6.-	0124598000200	TAPA CANAL MONED.DEFECTUOSA
7.-	0124644000100	CANAL HOPPER REBOSADERO
8.-	0124649000000	TAPA CANAL MONEDERO A CAJONES
9.-	0124624000000	CANAL MONEDERO A CAJONES
10.-	0124503000100	TAPA CANALES DELANTEROS
11.-	0124517000100	TAPA CANAL DELANTERO CAIDA MONEDA
12.-	0124412000100	CANAL DISTRIBUCION MONEDAS
13.-	0124492000000	TAPA CANALES TRASERO
14.-	0130071000000	PROTECTOR PLACA



CONJUNTO BILLETERO INNOVATIVE



Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	184075	BILL-HOPPER NV11 INNOVATIVE
2.-.....	0131844000300	BASE BILLETERO
3.-.....	15024	RUEDA M4
4.-.....	0131469000200	CONJ.SOPORTE BILLETERO IT
5.-.....	017479000022	CASQUILLO GUIA

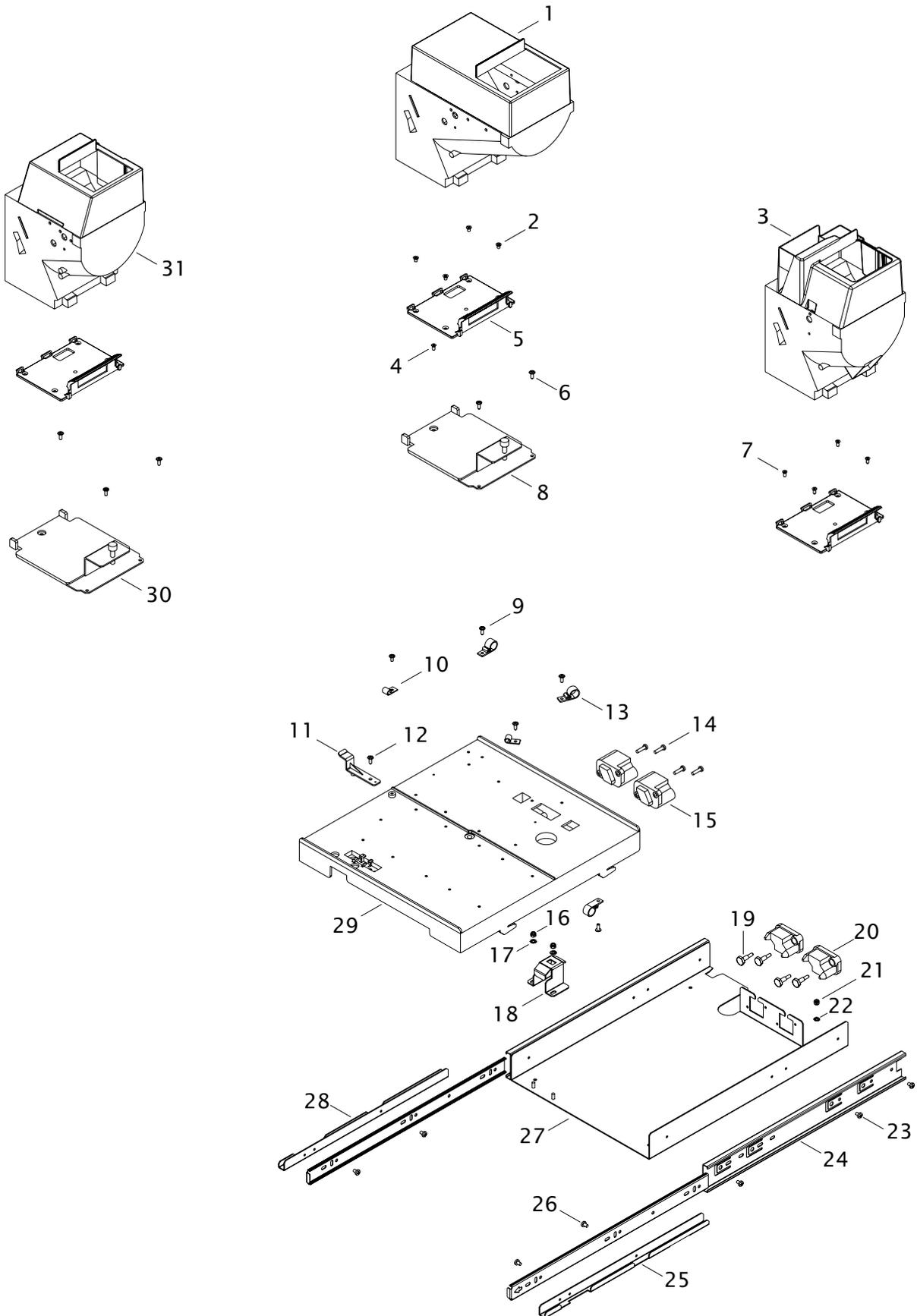
10206700000 GNOMOS MIX

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



CONJUNTO 3 HOPPERS

10206700000 GNOMOS MIX



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

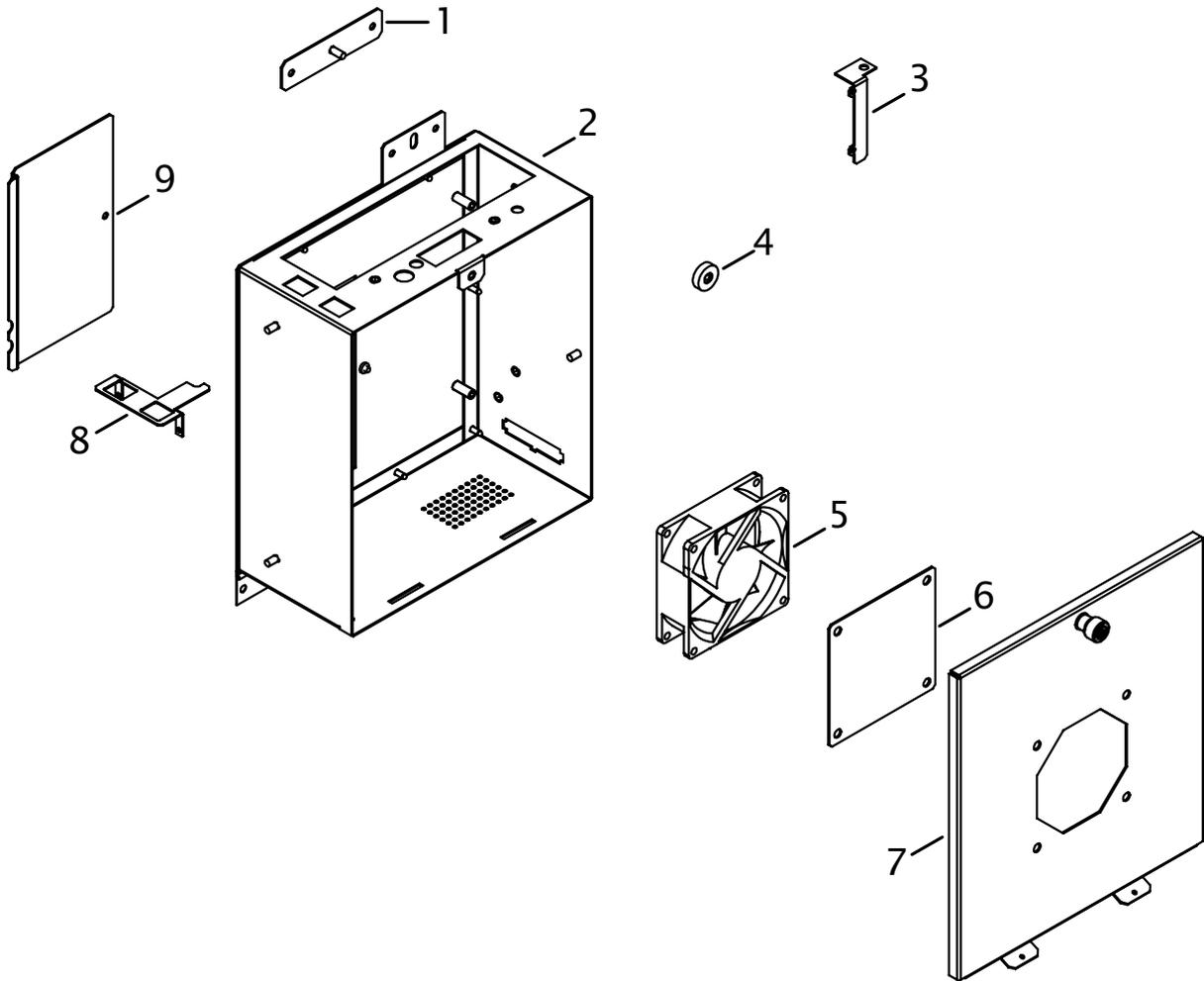


Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	15973	CONJUNTO HOPPER 63004211 AZKOYEN
2.-.....	06965M4X6	TORN.R/METRICA AVELLANADO,PHILIPS
3.-.....	15972	CONJUNTO HOPPER 63004191 AZKOYEN
4.-.....	06CL82Z3,6X8	TOR.ROS.PLASTICO AVELLAN POZIDRIV
5.-.....	15991	11036721 BASE ANCLAJE RODE U
6.-.....	06CL89Z3,6X8	TOR.ROS.PLASTICO ALOM/ARANDE.POZI
7.-.....	06CL82Z3,6X8	TOR.ROS.PLASTICO AVELLAN POZIDRIV
8.-.....	15998	41207721 CTO BASC HOPP U-II TG200
9.-.....	06CL89Z3,6X8	TOR.ROS.PLASTICO ALOM/ARANDE.POZI
10.-.....	15718	GRAPA EXWHC-250 BK RICHCO (NEGRA)
11.-.....	0130010000106	GATILLO HOPPERS
12.-.....	06CL89Z3,6X8	TOR.ROS.PLASTICO ALOM/ARANDE.POZI
13.-.....	15719	GRAPA EXWHC2-500-01-BK,RICHCO,NEG
14.-.....	06CL81Z4,1X16	TOR.ROS.PLASTICO ALOMADO POZIDRIV
15.-.....		CONECTOR AMP
16.-.....	06985M4	TUERCA AUTOBLOCANTE M4 DIN985
17.-.....	06AL4	ARANDELA PLANA,LISA M4 DIN125.
18.-.....	0129987000100	ANCLAJE BANDEJA
19.-.....	0134391000022	TORNILLO CONECTOR HOPPER
20.-.....		CONECTOR AMP
21.-.....	06985M4	TUERCA AUTOBLOCANTE M4 DIN985
22.-.....	06AD4.....	ARANDELA DENTADA EXT. M4 DIN6798A
23.-.....	067985M4X6	TORN.ROSC/METRICA,ALOMADO,PHILIPS
24.-.....	15916	GUIA DZ4501-0040 (PAR)(ACCURIDE)
25.-.....	0130053000200	FIJACION DERECHA BANDEJA
26.-.....	067985M4X6	TORN.ROSC/METRICA,ALOMADO,PHILIPS
27.-.....	0126151000600	SOP. GUIA BANDEJA HOPPER DES.45,6
28.-.....	0130052000200	FIJACION IZQUIERDA BANDEJA
29.-.....	0129953000301	BANDEJA HOPPERS
30.-.....	15999	41207711 CTO BASC HOPP U-II TM200
31.-.....	15971	CONJUNTO HOPPER 63004201 AZKOYEN



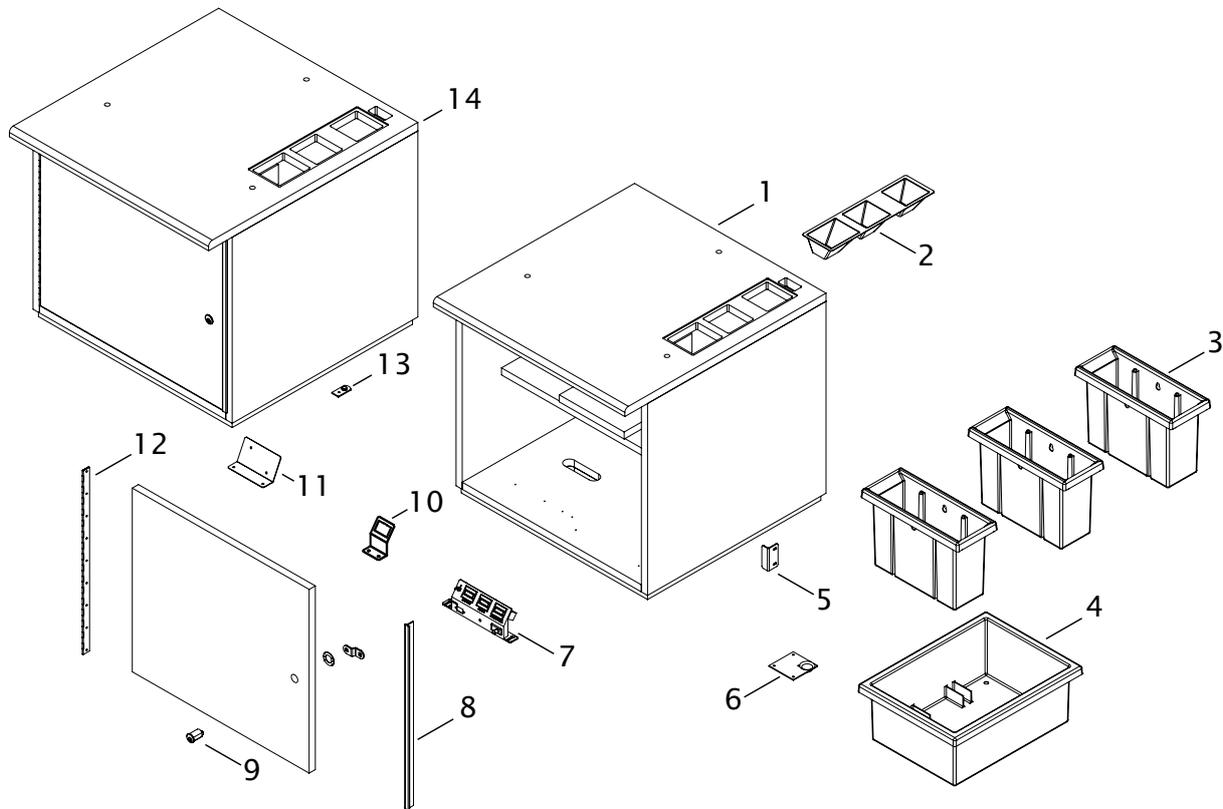
RACK MINI ITX - ADVANTECH

10206700000 GNOMOS MIX



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	0115656000000	FIJACION RACK ABATIBLE
2.-.....	0131790000400	CARCASA RACK MINI-ITX RF1001
3.-.....	0125394000100	SOPORTE PLACA AUDIO
4.-.....	15024	RUEDA M4
5.-.....	0817003B	CONJ/VENT.KDE1208PTS1
6.-.....	0124533000200	REJILLA VENTILACION MINI-ITX
7.-.....	0126745000100	TAPA RACK MINI ITX (B-B4)
8.-.....	0124516010200	SOPORTE PCI RACK MINI-ITX
9.-.....	0125241000000	TAPA CPF RF12



GNOMOS MIX
10206700000

Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	020863000101	PEANA RF16
2.-.....	0124640000101	CONDUCTO MONEDAS A CAJONES
3.-.....	0124828000001	CAJON DE MONEDAS
4.-.....	0124849000001	SOPORTE CAJONES
5.-.....	011064010200	ESCUADRA CIERRE TRAMPILLA
6.-.....	016863000100	PATA (MUEBLES DE MADERA)
7.-.....	910180534	CONJ. TOTALIZADORES MAQ. B
8.-.....	15176	PERFIL RIGIDO 849,NEGRO (GRADELU)
9.-.....	1607029	CERRADURA C.D. STS86050RF01313
10.-.....	0111159000000	SOPORTE TOTALIZADOR
11.-.....	0112976010100	SOPORTE EN ANGULO
12.-.....	15717	BISAGRA PIANO 492x20x20 PAVONADA
13.-.....	011171000200	SOPORTE TORN.FIJACION
14.-.....	020863020001	MUEBLE PEANA RF-16 BAJA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



PANEL DE PULSADORES

GNOMOS MIX

10206700000

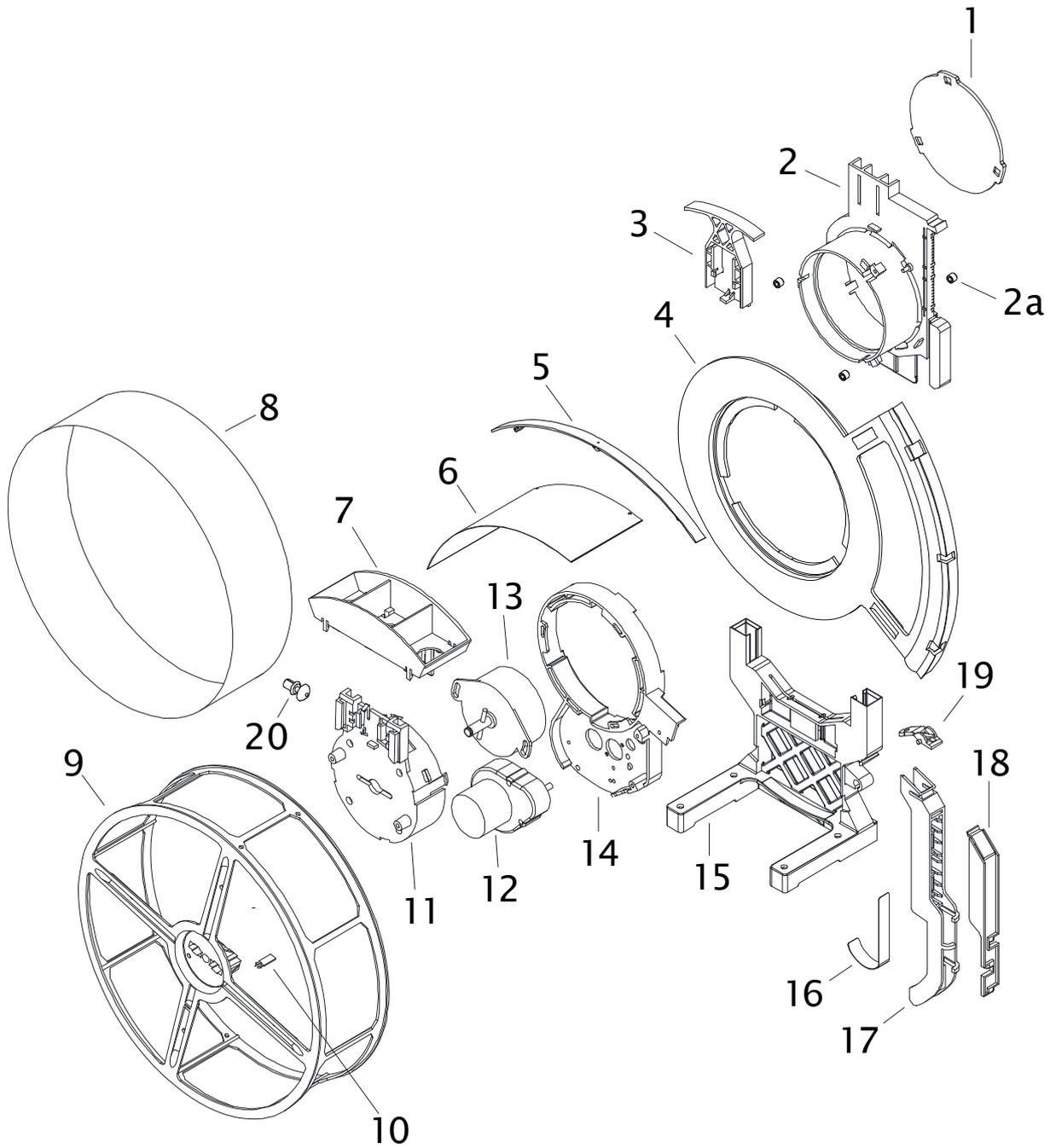


Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	141208	PULSADOR TRIANGULAR GPB345AAHQAAFBBH
2.-.....	141404	PULS.CUAD.PEQ.GPB1210TAHQZBBBZ
3.-.....	141405	PULS.CUAD.GRAN.GPB1270TAHQZBBBZ
4.-.....	141406	PULS.OVALADO GPB1280TAHQZBBBZ
10351411900S		ETIQUETA "JUEGA 5 BONOS" TRIANG.
10351415000S		ETIQUETA PULSADOR "JUEGUE RIESGO"
10351415100S		ETIQUETA PULSADOR "PULSE"
10351415200S		ETIQUETA PULSADOR "AYUDA / PULSE"
10351415400S		ETIQUETA PULSADOR "COBRAR"
10351415500S		ETIQUETA PULSADOR "BANCO RF"
10351415600S		ETIQUETA PULSADOR "AUTO AVANCES"
10351415700S		ETIQUETA PULSADOR "CAMBIO JUEGO"
10351415800S		ETIQ PULSADOR "1, 2, Ó 5 CRÉD."
10351415900S		ETIQ PULSADOR "1, 3, Ó 5 CRÉD."
10351416000S		ETIQ PULSADOR "1, 2, Ó 4 CRÉD."
10351416100S		ETIQ PULSADOR "1, 2, Ó 3 CRÉD."



CONJUNTO RODILLO RF CORTINA EXTERIOR



GNOMOS MIX
10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

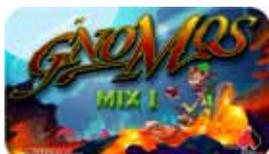


GNOMOS MIX
10206700000

Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

- 1.-..... 0110182000201TAPA CABLES SOPORTE
- 2.-..... 019691001101SOPORTE
- 2a.-..... 15020CASQUILLO AMES SELFOIL A-3-6-5
- 3.-..... 0110183000100ASA TIRADOR
- 4.-..... 0110716000501SOPORTE ANGULAR
- 5.-..... 0110719000000FIJACIÓN CORTINA
- 6.-.....BANDA TAPA ROD. SUP. IZQ. S/VARIANTE O JUEGO
-BANDA TAPA ROD. SUP. CENT. S/VARIANTE O JUEGO
-BANDA TAPA ROD. SUP. DER. S/VARIANTE O JUEGO
- 7.-..... 019686000502PORTALAMPARA 66MM.
- 8.-.....CINTA 1 SUP. IZQUIERDA S/VARIANTE O JUEGO
-CINTA 2 SUP. CENTRAL S/VARIANTE O JUEGO
-CINTA 3 SUP. DERECHA S/VARIANTE O JUEGO
- 9.-..... 019685000100TAMBOR 66MM.
- 10.-..... 019766000001LENGÜETA
- 11.-..... 019687010001TAPA (UNIFICADA)
- 12.-..... 04425MOTOR REDUCTOR CLR 014626 (CORT)
- 13.-..... 04317MOTOR 48P.NMB.PM55L-048-ZIX6B
- 14.-..... 019807000701SOPORTE MOTOR CORTINA
- 15.-..... 019690000501BASE
- 16.-..... 019765000100FLEJE RODILLO
- 17.-..... 019689000601BRAZO
- 18.-..... 0110119000201TAPA CABLES BRAZO
- 19.-..... 019688000206CLIP
- 20.-..... 15445REMACHE SR-2632W (RICHCO)

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



10206700000 GNOMOS MIX

- 10355020100SFRONTAL SUP GNOMOS MIX RF1001
- 10355030000DFRONTAL INF GNOMOS MIX 1 RF1001
- 10355030100DFRONTAL INF GNOMOS MIX RF1001

- 10354760101SCINTA 1 IZQUIERDA GNOMOS MIX
- 10354760201SCINTA 2 CENTRAL GNOMOS MIX
- 10354760301SCINTA 3 DERECHA GNOMOS MIX
- 10354770100STAPA 1 IZQUIERDA CINTA GNOMOS MIX
- 10354770200STAPA 2 CENTRAL CINTA GNOMOS MIX
- 10354770300STAPA 3 DERECHA CINTA GNOMOS MIX

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



GNOMOS MIX

10206700000



10354570200S	ETIQ INSTR RF1001 2CR-240E
10354570300S	ETIQ INSTR RF1001 3CR-240E
10354570400S	ETIQ INSTR RF1001 3CR-240E
10354570500S	ETIQ INSTR RF1001 3CR-240E
10354570600S	ETI INSTR RF1001 3CR-240/5CR-500E
10354570700S	ETIQ INSTR RF1001 3CR-240E
10354570800S	ETIQ INSTR RF1001 3CR-240E
10354570900S	ETIQ INSTR RF1001 3CR-240E
10354571000S	ETIQ INSTR RF1001 3CR-240E
10354571100S	ETIQ INSTR RF1001 3CR-240E
10354571200S	ETIQ INSTR RF1001 3CR-240E
10354571300S	ETIQ INSTR RF1001 3CR-240E
10354571400S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-1000E
10354571500S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-1000E
10354571600S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-1000E
10354571700S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-1000E
10354571800S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-600/1000E
10354571900S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-1000E
10354572000S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-600E
10354572100S	ETIQ INSTR RF1001 2CR-600E
10354572200S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-1000/2000E
10354572301S	ET INSTR RF1001 3CR-600 5CR-1000E
10354572400S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-600E
10354572501S	E.IN.RF1001 5/10CR-600/1000/2000E
10354572600S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-1000E
10354572700S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-1000E
10354572900S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-1000E
10354573000S	ETIQ INSTR RF1001 3CR-240E
10354573101S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-1000E
10354573200S	ETIQ INSTR RF1001 4CR-500E
10354573300S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-500E
10354573600S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-500E
10354573800S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-1000E
10354573900S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-400E
10354574000S	ETIQ INSTR RF1001 3CR-240E
10354574100S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-1000E
10354574200S	ETIQ INSTR RF1001 5CR-400E

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



Existen dos versiones del rodillo:

- Rodillo sencillo, únicamente con luces y tambor.
- Rodillo con cortina obturadora y display.

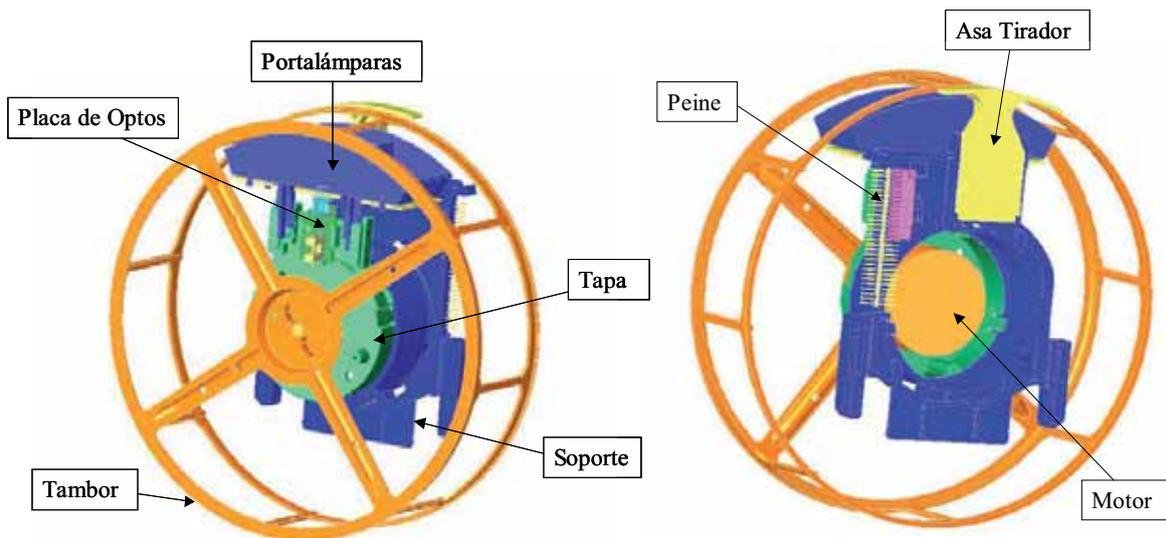
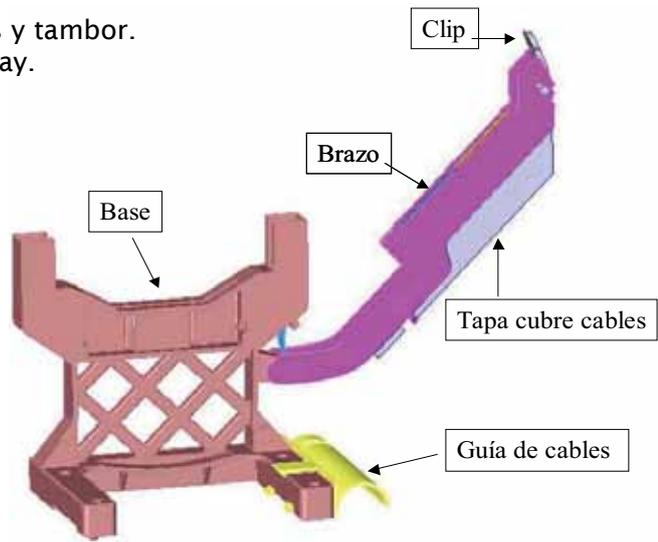
1.-DESCRIPCIÓN

RODILLO SENCILLO

Consta de dos partes:

♦ Elementos fijos al panel de la máquina:

♦ Elementos extraíbles



RODILLO CON CORTINA OBTURADORA

Se obtiene como adicción de un módulo al Rodillo sencillo.

Contiene un plato giratorio, que al ser accionado en uno u otro sentido permite desplazar una cortina opaca, impidiendo o no la visión del cliente del conjunto de luces y displays, incrementando así las opciones del juego.

♦ Elementos fijos al panel de la máquina:

Tan solo se añade un segundo conector de 14 pines al brazo, con respecto al rodillo sencillo.

GNOMOS MIX
10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

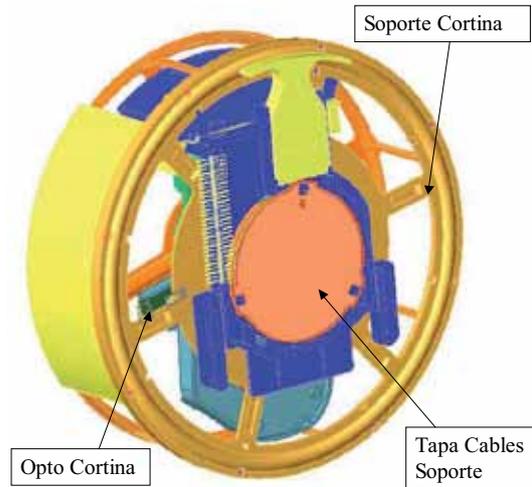
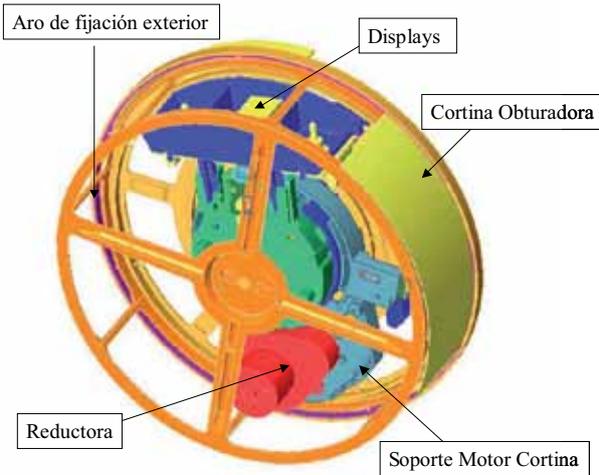


◆ Elementos extraíbles:

Con respecto al rodillo sencillo se añaden los siguientes elementos:

GNOMOS MIX

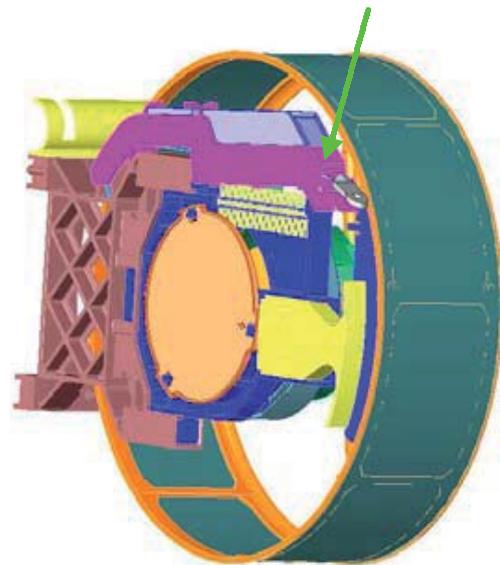
10206700000



2.-MONTAJE DEL RODILLO EN LA BASE

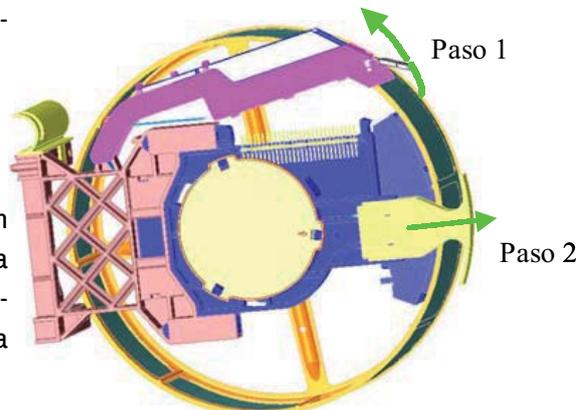
2.1 INSTALACIÓN

Introducir los dos salientes del soporte en las guías de la base y empujar el «asa» hasta escuchar un «click», entonces sabremos que el soporte esta en su posición. Una vez esté en su posición presionar el brazo según foto, el peine se introduce en los contactos del brazo y ahí presionar con fuerza hasta escuchar un «click». El rodillo quedará instalado y conectado.



2.2 EXTRACCIÓN DEL RODILLO

Empujar el «clip» hacia arriba (paso 1) según indica la figura, de esta forma se realiza la desconexión eléctrica, y deslizar hacia el exterior (paso 2) tirando del asa firmemente hasta sacar el conjunto soporte completo.



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



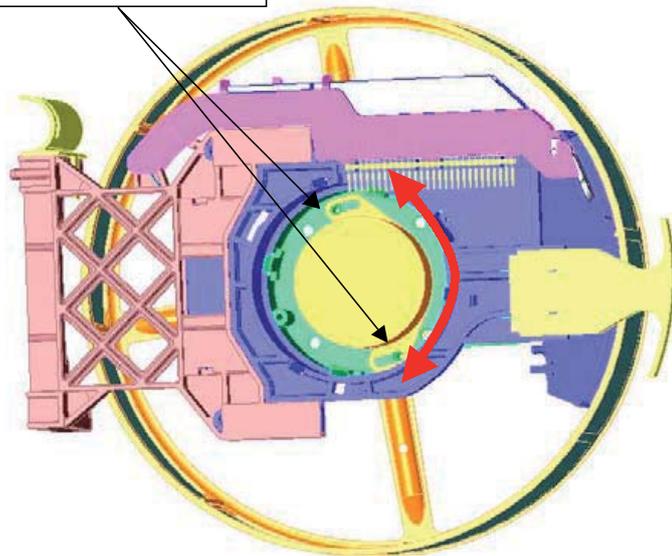
3.-AJUSTES DEL RODILLO

3.1 SINCRONISMO DEL TAMBOR

En caso de que la figura no quede centrada en la línea de premios, o bien que la ventana traslúcida no quede centrada sobre el display, impidiendo su correcta visión, es necesario realizar un ajuste de la sincronización del motor.

◊ Ejecutar el Test 9 de la máquina hasta colocar el rodillo correspondiente en situación de sincronización, esto es, la lengüeta del tambor debe quedar totalmente alineada entre las columnas del opto. Si la lengüeta queda por encima del opto, extraer el rodillo tal y como se ha indicado en procesos anteriores y proceder de la siguiente manera:

Tornillos de fijación del motor 48P

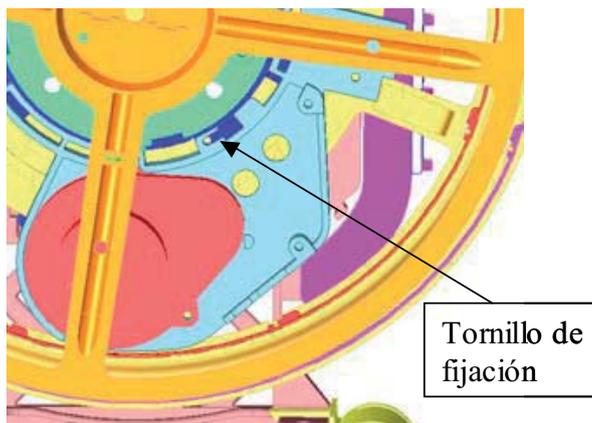


1. Retirar la Tapa Cables soporte.
 2. Aflojar los dos tornillos de fijación del motor de 48P.
 3. Mirando desde el lado en el que se ve el motor, girar este en sentido horario, gracias a la «ranura» de ajuste que el motor posee (ver figura). Seguirá más o menos en función del error observado al realizar el sincronismo.
 4. Apretar los tornillos, colocar la tapa, instalar el rodillo, sincronizar estos y comprobar la posición del opto. Sino fuera correcta, repetir el proceso de ajuste descrito. Si la lengüeta queda por debajo del opto, realizar los pasos indicados anteriormente, si bien en el paso 3 se debe girar el motor en sentido antihorario.
- ◊ Si al realizar el ajuste hubiera que girar el motor en un sentido y se hubiera alcanzado uno de los extremos de la «ranura» de ajuste, centrar el tornillo sobre el centro de la «ranura», montar el rodillo y sincronizar. De esta forma la máquina asignará una disposición de alimentación de bobinas del motor distinta a la anterior, permitiendo el ajuste, si fuera necesario.



3.2 AJUSTE DE LA CORTINA OBTURADORA

Si la cortina obturadora no para correctamente centrada es posible realizar un ajuste de la parada de la misma de unos 8°. Para ello es necesario aflojar el tornillo de fijación del soporte de cortina al soporte principal del rodillo y girar uno con respecto a otro según sea necesario. El tornillo de fijación puede instalarse en cualquiera de las tres posiciones posibles.

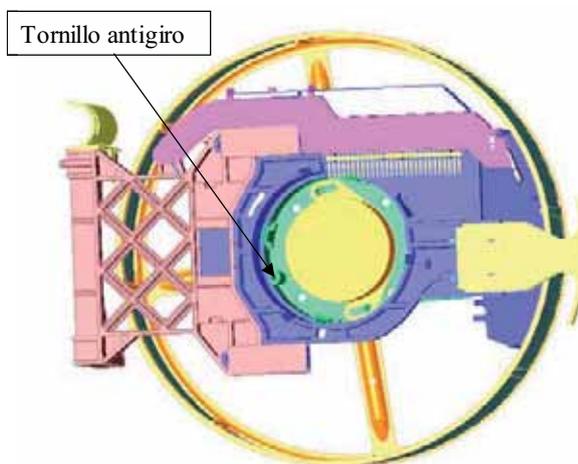


3.3 AJUSTE DE LA POSICIÓN DE LUCES

Es posible ajustar la posición relativa de las luces respecto de la línea de premios, mediante el giro del conjunto motor tambor 7 portalámparas.

Para ello es necesario retirar la Tapa Cables Soporte y acceder al tornillo antigiro.

Girar, entonces, el conjunto hasta la posición deseada. Después apretar de nuevo el tornillo, asegurándose de que la arandela dentada queda por encima del aro de fijación del soporte. El sincronismo del motor no se pierde al realizar esta operación.



4.- TEST DE VERIFICACIÓN DEL ESTADO DE LOS RODILLOS

Test 2: Los rodillos giran hasta situar la cortina traslúcida frente a los displays. Se comprueba:

- Correcto sincronizado del rodillo. Si este no es correcto el display no aparece centrado en la ventana.
- Correcto funcionamiento de todos los displays de la máquina incluidos los del rodillo. Aparece una secuencia numérica descendente, para acabar con una combinación fija de dígitos que se mantiene durante unos segundos.

Test 9: Entre otras posibilidades se comprueba la correcta sincronización de los rodillos, inferiores o superiores, así como la parada en figuras iguales en los tres rodillos y su posición relativa a la línea de premios.

Test 12: Se verifica el correcto funcionamiento de la cortina. En los esta dos «UP» & «DOWN», se puede mover la cortina entre la posición de obturación o de cortina escondida.



Problema	Posible causa	Solución
El tambor no gira	<ul style="list-style-type: none"> - Conector del brazo se ha salido. - Conector del motor al peine del soporte salido. - El peine que va insertado en el soporte se ha salido. 	<ul style="list-style-type: none"> - Retirar la tapa cables brazo y empujar el conector hasta reubicarlo bajo el gancho de fijación - Verificar la correcta posición de los conectores (Ver Fig. 1) - Volver a introducir. Si los clips de sujeción se hubiesen deteriorado, aplicar una mínima cantidad de adhesivo sobre el fondo del alojamiento antes de volver a insertar el peine.
El tambor vibra o gira de forma irregular	<ul style="list-style-type: none"> - Mala conexión eléctrica de alguna de las bobinas del motor. 	<ul style="list-style-type: none"> - Revisar las conexiones eléctricas y/o los terminales de engaste insertados por completo
El tambor no para	<ul style="list-style-type: none"> - Mala conexión eléctrica - Lengüeta del tambor no presente - Mala sincronización del motor 	<ul style="list-style-type: none"> - Revisar las conexiones eléctricas y/o los terminales de engaste insertados por completo - Insertar lengüeta - Aflojar los tornillos de fijación del motor y girar levemente el motor A continuación ajustar el sincronismo
Las figuras no aparecen centradas correctamente en la línea de premios	<ul style="list-style-type: none"> - Sincronismo del motor incorrectamente ajustado 	<ul style="list-style-type: none"> - Ajustar sincronismo.
El display no aparece centrado en la ventana traslúcida del tambor	<ul style="list-style-type: none"> - Sincronismo del motor incorrectamente ajustado 	<ul style="list-style-type: none"> - Ajustar sincronismo.
Las luces no aparecen centradas respecto de la línea de premios	<ul style="list-style-type: none"> - Incorrecto ajuste del conjunto luces 	<ul style="list-style-type: none"> - Ajustar la posición correcta y fijar con tornillo antigiro
No se ilumina alguno o todos los leds	<ul style="list-style-type: none"> - Mala conexión eléctrica - Conector del brazo se ha salido 	<ul style="list-style-type: none"> - Verificar la correcta posición de los conectores. Ver Fig. 1 - Retirar la tapa cables brazo y empujar el conector hasta reubicarlo bajo el gancho de fijación

GNOMOS MIX
10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



GNOMOS MIX

10206700000

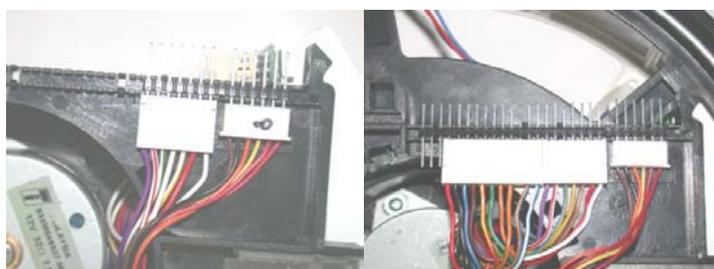
Problema	Posible causa	Solución
No se ilumina alguno o todos los leds	- El peine que va insertado en el soporte se ha salido	- Volver a introducir. Si los clips de sujeción se hubiesen deteriorado, aplicar una mínima cantidad de adhesivo sobre el fondo del alojamiento antes de volver a insertar el peine
Fallan segmentos en el Display	- Mala conexión eléctrica - Conector del brazo se ha salido - El peine que va insertado en el soporte se ha salido	- Verificar la correcta posición de los conectores. - Retirar la tapa cables brazo y empujar el conector hasta reubicarlo bajo el gancho de fijación - Volver a introducir. Si los clips de sujeción se hubiesen deteriorado, aplicar una mínima cantidad de adhesivo sobre el fondo del alojamiento antes de volver a insertar el peine
En la parada del tambor se observa una notable vibración	- Tornillos de sujeción de la base al panel flojos - Juntas tóricas de amortiguación fuera de su alojamiento	- Apretar - Desmontar el tambor y recolocar juntas tóricas
A l girar el tambor se escuchan ruidos	- El tambor roza con algún elemento estático	- Verificar que todas las tapas de cables (base, soporte y brazo) están correctamente montadas y que cumplen su función. - Verificar que todos los pines del Aro de Fijación de Cortina Exterior están introducidos - Es posible que alguna rebaba del perímetro del tambor roce levemente con el Aro de Fijación Exterior. Repasar con una cuchilla
Al tirar del asa el rodillo no sale	- No se ha desconectado el brazo	- Tirar del clip para desconectar el brazo. Si al ejercer una fuerza excesiva se hubiera desmontado el Asa, sacar el rodillo e insertar el Asa en sus guías, con el saliente entre los dos toques del soporte



Problema	Posible causa	Solución
No es posible girar el brazo para conectar este	- El soporte no se encuentra completamente introducido en la base	- Empujar el asa tirador hasta introducir el soporte por completo
Al conectar el brazo no se escucha <<click>>	- El brazo no alcanza su posición final	- Hacer una fuerza del orden de 6/7 kg.en sentido de cierre
La cortina no para centrada	- Mal ajuste de la parada	- Ajustar correctamente
La cortina no se mueve	- El reductor no recibe alimentación	- Verificar conectores eléctricos - Verificar que los cables de alimentación están correctamente soldados a los pines del motor
La cortina no para	- Conexión al opto defectuosa - Placa de Opto Sensor defectuosa	- Revisar conexiones - Cambiar placa de Optos
La cortina roza con el tambor	- La cortina se ha salido de los pines del soporte/ aro fijación - Se ha roto la fijación de la cortina	- Recolocar cortina - Cambiar cortina
La posición de la cortina es completamente errónea	- La cortina se ha insertado en una posición equivocada	- Desmontar e insertarla según se indica en la figura 2

10206700000 GNOMOS MIX

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



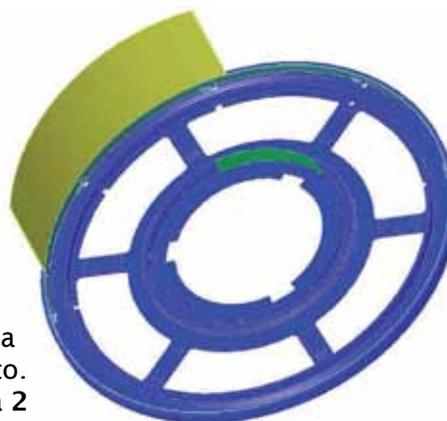
Rodillo sin cortina

Rodillo con cortina

Figura 1

Posición relativa entre la cortina y la lengüeta de lectura del opto.

Figura 2





MANTENIMIENTO

Mantenimiento periódico de la máquina

GNOMOS MIX

10206700000

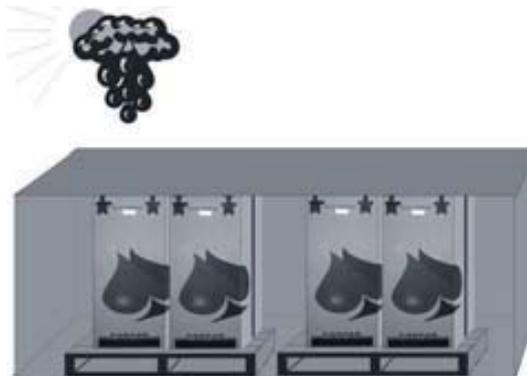
	DIARIO	SEMANAL	MENSUAL
LIMPIEZA	Exterior de la máquina.	General de interior de la máquina.	Optodetectores del selector de monedas, aceptador de billetes y mecanismo pagador "hopper", etc.
COMPROBAR	Contactos. Leds.	Ajuste del microinterruptor de salida de monedas del "hopper". Ajustes de la bobina de desvío al cajón y al "hopper".	Funcionamiento de todas las cerraduras en general. Estado de las diferentes placas de la máquina, reapretando sus circuitos integrados y sus conexiones

El aparato no debe limpiarse mediante un chorro de agua

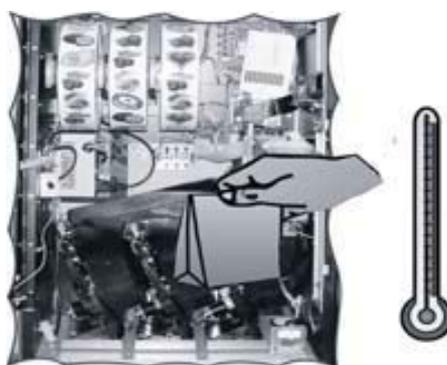
ALMACENAMIENTO

CONDICIONES DE ALMACENAMIENTO

-Almacenar en un lugar protegido de la lluvia, radiación solar directa, y polvo excesivo.



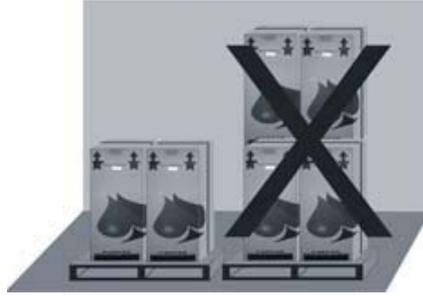
-En caso de ambientes húmedos se debe situar en el interior del mueble principal de la máquina una o varias bolsas antihumedad.



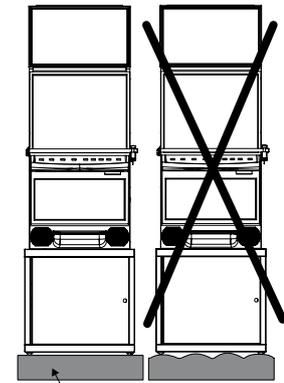
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



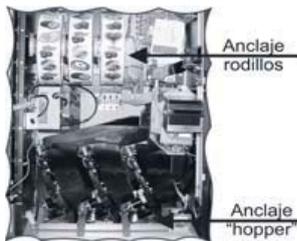
- ◊ La máquina se debe situar en posición vertical y nunca apilada.



-En el caso de almacenamiento sobre una superficie irregular, las máquinas deberán situarse sobre una base resistente y plana. Es conveniente, en cualquier caso, que la superficie sobre la que reposa la máquina esté separada del suelo al menos, 15 cm.



GNOMOS MIX
10206700000

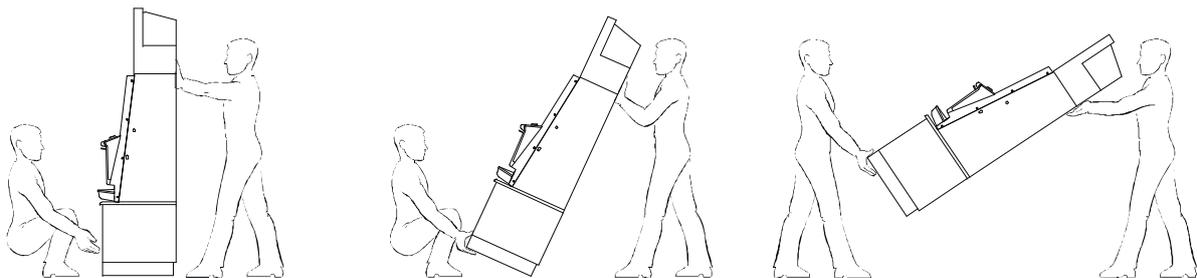


-Se deben fijar las partes móviles interiores de la máquina, para un almacenamiento prolongado. Fundamentalmente se debe comprobar que los rodillos y el "hopper" están correctamente situados en sus anclajes.



-Es recomendable proteger el exterior de la máquina para evitar golpes y deterioro del acabado.

SECUENCIA DE CÓMO TRANSPORTAR LA MÁQUINA



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



SELECTOR MODULAR X DSP. LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO

GNOMOS MIX

10206700000

El mantenimiento que requiere el *Selector* viene determinado por la suciedad que las monedas aportan y que puede llegar a obstruir sus elementos. Para limpiarlo seguir la pauta:

- Desconectar la alimentación eléctrica – conector J5 -.
- Limpiar las zonas sucias con una brocha o cepillo de cerdas finas de fibra vegetal (nunca metálicas) impregnada de alcohol. Limpiar con más detalle:
 - El canal de paso de monedas
 - La *regleta metálica*
 - Los orificios de los sensores ópticos
 - Las fotocélulas del sistema antihilo
 - El propio sistema antihilo

ADVERTENCIAS:

No utilice nunca productos que contengan hidrocarburos bencénicos. Estos compuestos producen una rápida degradación de los materiales plásticos originando daños irreparables.

El *selector* no se puede sumergir en ningún líquido.



HOPPER U-II. LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO

El mantenimiento que requieren los devolvedores se resume en:

- Una limpieza general del aparato cada 500.000 extracciones de monedas.
- Es conveniente limpiar con mayor frecuencia la zona de salida de monedas donde se encuentra el sensor óptico. Esta limpieza se hará con un algodón impregnado en alcohol.



Figura 27. Limpieza Hopper U-II

ADVERTENCIAS:

- No utilice nunca productos que contengan hidrocarburos bencénicos. Estos compuestos producen una rápida degradación de los materiales plásticos originando daños irreparables.
 - No se puede sumergir el devolvedor en ningún líquido.



BILL-HOPPER NV11 LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO

GNOMOS MIX

10206700000

Guía de Mantenimiento de NV11

El validador NV9USB ha sido diseñado para minimizar el deterioro sufrido por su uso a lo largo del tiempo. Sin embargo, dependiendo del entorno el NV9USB puede necesitar algún tipo de limpieza o mantenimiento. Este documento les indicará cómo llevar a cabo este mantenimiento tanto del lector de billetes NV9USB como del reciclador de billetes NOTE FLOAT. Hay que tener en cuenta que el conjunto NV9USB y NOTE FLOAT forman el dispositivo NV11.



Limpieza – Recomendada una vez al mes (o cuando el lector lo necesite)

ATENCIÓN: NO UTILICE PRODUCTOS DE LIMPIEZA CON DISOLVENTES, ALCOHOLES, PRODUCTOS ABRASIVOS O PRODUCTOS PARA LA LIMPIEZA DE PLACAS PCB. ESTO PODRIA DAÑAR DE MANERA PERMANENTE EL LECTOR, SÓLO UTILIZAR AGUA Y JABÓN NEUTRO.

Para poder limpiar la parte interior del NV9USB debe desplazar hacia la izquierda el cierre rojo que se encuentra en la parte frontal del lector. Al abrir las dos partes del NV9USB las partes plásticas transparentes quedan expuestas para proceder a la limpieza.

Con cuidado limpie las superficies con un trapo suave, que no pueda dejar hilos, empapado en agua con jabón neutro. Tenga especial cuidado con las partes de las lentes, sensores y alrededores, asegurándose que estas partes queden limpias y secas.

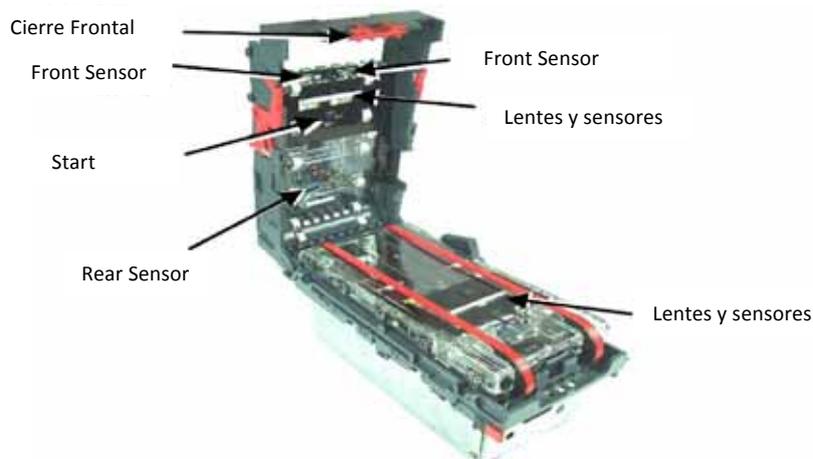


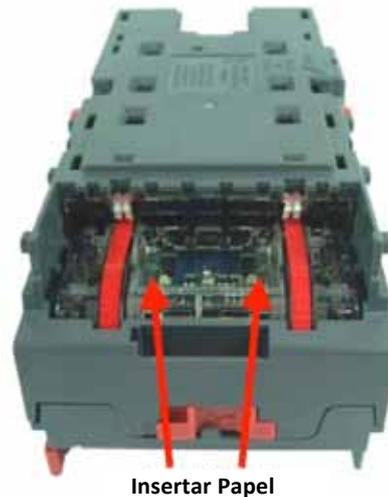
Figura 1: Partes significativas del NV9USB



ATENCIÓN: CUANDO LIMPIE EL FRONT SENSOR UTILICE UN PINCEL DE PELO FINO O UN TROZO DE ALGODÓN

Limpieza de cintas (a realizar cada 2 meses o cuando lo requieran)

- Asegurarse que el lector está encendido (con la alimentación conectada), habilitado (las luces del frontal deben estar encendidas)
- Quitar la boca
- Insertar un papel, que no debe ser más ancho que la distancia entre las cintas, por el centro del lector para provocar que los motores arranquen.
- Utilizar un paño de algodón (que no deje hilo ni restos del tejido), empapado en agua con jabón. Presionar este paño contra las cintas, primero una hasta que se paren los motores y luego la otra.
- Repetir los apartados 3 y 4 hasta que las cintas se encuentren limpias y libres de cualquier residuo o suciedad.
- Repetir el paso 3 con un paño de algodón seco para eliminar cualquier líquido que haya podido quedar en las cintas.



Insertar Papel

Figura 2: Lugar por donde insertar el papel para poder limpiar las cintas

Limpieza de suciedad en el recorrido de los billetes y cambio de cintas

Para poder acceder al recorrido por el cual los billetes son transportados y al lozenge (llamamos lozenge a la pieza central del NV9USB, la que se encuentra entre las dos partes abatibles del NV9USB), desplazar hacia la izquierda el cierre rojo de la parte frontal del NV9USB. Abrir el NV9USB, de esta manera la parte por donde se realiza el recorrido de los billetes y el lozenge se encuentran ahora expuestas para realizar el mantenimiento, tal y como se muestra en la figura.

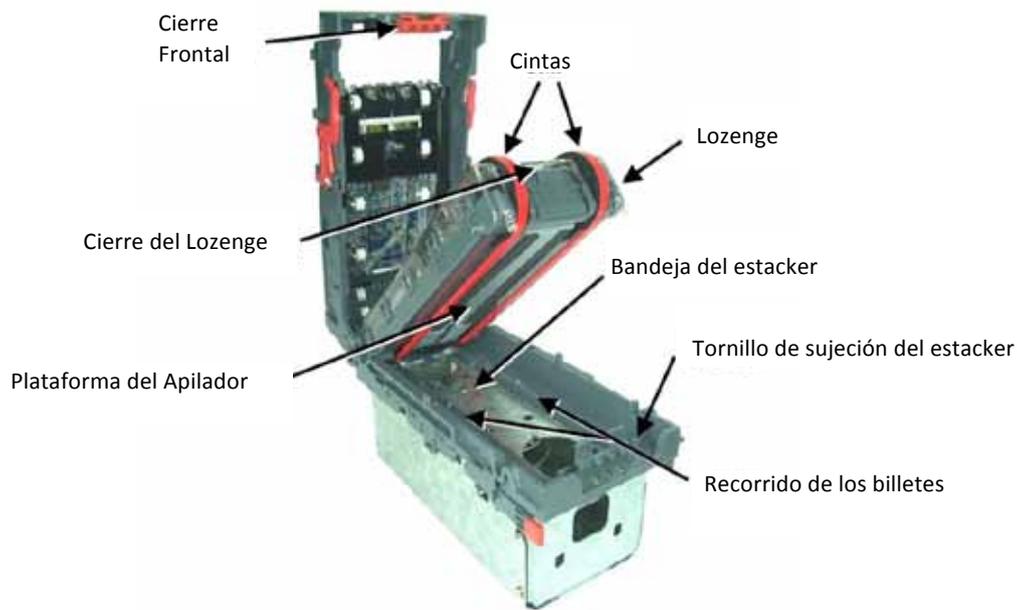


Figura 3: Situación de los elementos del NV9USB de los que tener un especial cuidado

Limpieza de restos de suciedad

- Examinar el recorrido de los billetes, lozenge y estacker para comprobar si existe suciedad o restos.
- Con cuidado limpiar las superficies del recorrido de los billetes y lozenge con un paño suave empapado en una solución de agua con jabón. Tenga especial cuidado en la zona de las lentes y alrededores, asegurándose que una vez limpios quedan completamente limpios y secos.
- Una vez realizada la limpieza, comprobar que ni la plataforma del apilador ni la bandeja del estacker se encuentran atascadas.

Cambio de cintas

Para realizar el cambio de cintas es necesario desmontar el lozenge en una superficie limpia y seca. Para ello deslizar la cinta fuera de las ruedas pequeñas mientras se presiona las ruedas grandes, de esta manera liberamos la tensión a la que están sometidas las cintas. Para poner las cintas nuevas, realizar el mismo procedimiento pero de manera inversa



NOTE FLOAT

El Note Float es un dispositivo que ya está diseñado para requerir un mantenimiento mínimo. Al trabajar como un esclavo del NV9USB, en caso de fallo grave del dispositivo, este podría seguir trabajando a la espera de la sustitución o reparación del Note Float.

Es necesario destacar que para poder incorporar el Note Float al NV11, han sido necesarios una serie de cambios en el NV9USB. Aparte de esos cambios hay partes que quedan ocultas por el Note Float, como podría ser el botón de la parte superior del NV9USB. Para sustituir este botón se ha añadido otro botón en la parte frontal del reciclador, que tiene las mismas funciones que el botón del NV9USB, y otras adicionales específicas del NV11.



En la tabla adjunta se muestran las funcionalidades del botón del NV11, detallando cuales son específicas del NV11 y cuales son compartidas por NV9USB y NV11.

Dispositivo	Acción	Función	Indicación
NV9USB y NV11	Mantener pulsado hasta que se ilumine la luz frontal	Entrar en modo programación	Los Leds frontales se iluminan y al soltar botón parpadean unos 5 segundos. Finalmente el dispositivo hace un reset.
NV9USB y NV11	Pulsar 2 veces	Indica protocolo actual en el dispositivo	Los Leds frontales del lector parpadean según unos códigos (ver tabla siguiente)
NV11	Mantener pulsado hasta que se ilumine y se apague la luz frontal	Reseteo del pagador todos los billetes se envían al estacker	
NV11	Pulsar 1 vez cuando el Led de status del pagador parpadea constantemente a 1seg.	Atasco liberado del pagador. Restar billete en el sistema	
NV9USB y NV11	Pulsar 1 vez el botón durante el funcionamiento normal.	Entrar en el modo de programación con tarjeta	Cuando se presione una vez el botón el frontal del NV9USB empezara a parpadear 1 vez por segundo



Si ejecutamos la acción de pulsar dos veces el botón para comprobar en que protocolo se encuentra el NV11, deberemos comparar el número de parpadeos que hace el frontal del NV11 con la tabla siguiente.

Protocolo	Numero de Pulsos del Frontal
SSP	1
Pulsos	2
MDB	3
ccTalk	6
SIO	7
Paralelo	8

Desatasco de billetes

Como hemos visto en el apartado anterior, el Note Float nos indicará que se encuentra en una situación de atasco porque el LED frontal está parpadeando aproximadamente una vez por segundo. En este caso debemos seguir el procedimiento siguiente.

- Antes que nada tenemos que estar seguros que el NV11 ha sido desconectado de alimentación.
- Para sacar el Note Float es necesario desplazar hacia abajo las dos sujeciones que se pueden encontrar en los laterales del NV11, tal y como muestra la imagen a continuación.



Figura 4: Sujeciones que unen el Note Float del NV9US

- Ahora el Note float ya ha sido liberado del NV9USB, debemos sujetarlo i tirar hacia arriba de el.
- Cuando tengamos separado el Note Float del NV9USB, si presionamos en los cierres rojos que se encuentran en los laterales, podremos abrir la trampilla trasera del Note Float y retirar el billete atascado.



Figura 5: Apertura de la compuerta del Note Float



- Una vez liberado el atasco del Note Float, podemos proceder a ensamblarlo otra vez en el NV9USB. Para ello realizaremos los mismos pasos que para quitar el pagador pero en sentido inverso.
- Una vez que hayamos montado el Note Float, podemos conectar otra vez alimentación.
- El LED frontal del Note Float continuará parpadeando hasta que no pulsemos una vez el botón del Note float. De esta manera informamos al dispositivo que hemos liberado el atasco y que un billete del interior del Note Float ha sido retirado.

Limpieza

Para realizar acciones de limpieza, hay que remarcar que debe hacerse con cautela, ya que una presión o fuerza indebida podría causar daños a las cintas y muelles del dispositivo. Esta operación de limpieza debería producirse cada 10.000 billetes insertados en el Note Float, aunque podría tener que reducirse debido a las condiciones del entorno.

Para realizar acciones de limpieza es necesario desmontar el Note Float del NV9USB, tal y como se ha indicado en el apartado siguiente. Una vez hecho esto podemos proceder a abrir la trampilla del Note Float. Para realizar todas las acciones de limpieza, debe hacerse sobre una superficie limpia y seca, y ha de usarse una brocha de pelo suave y un paño de tejido suave que no deje restos.

Para realizar la limpieza es necesario desensamblar el Note Float del NV9USB de la manera indicada en apartados anteriores. Una vez desmontado el Note Float, procedemos a abrir la compuerta pudiendo ver las cintas y sensores del Note Float. Con el pincel limpiar los sensores y Light pipe y desviador mostrados en las imágenes adjuntas

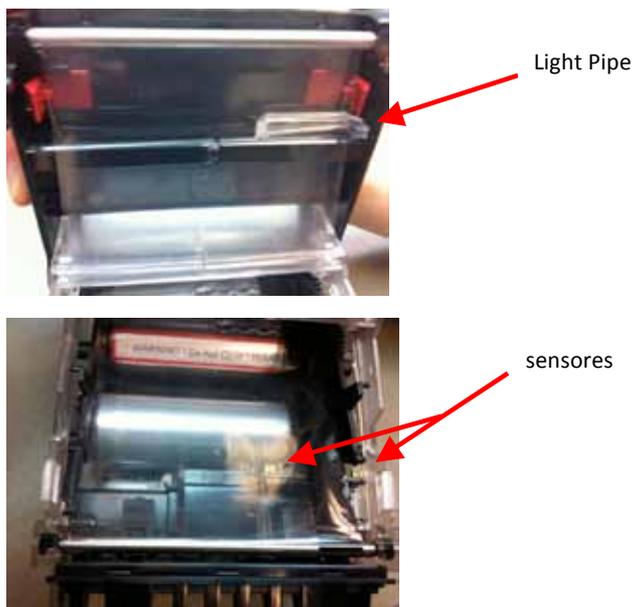


Figura 6: emplazamiento de Light pipe y sensores en el Note Float



Diagnóstico y Calibración

Para realizar el diagnóstico y calibración, es necesario tener instalado el software ITL Diagnostics, así como disponer de algún tipo de interfaz para poder comunicarse con el billettero (DA2, UTB100, CN392). También hay que tener en cuenta que es necesario que el NV11/NV9USB se encuentre en protocolo SSP.

Para poder cambiar de protocolo ccTalk a SSP mantenga pulsado el botón de la parte superior (en el caso del NV9USB) o el botón del frontal (en caso que sea un NV11), hasta que las luces del frontales se enciendan. En este momento deje de pulsar el botón. Verá que las luces frontales del NV11 comienzan a parpadear muy rápidamente y acto seguido el dispositivo se reiniciará. En este momento el NV11 se encuentra en protocolo SSP. Para volver a protocolo ccTalk debe hacer el mismo paso.

El proceso de diagnóstico y calibración solo realizará cuando se observe un comportamiento anómalo del dispositivo o un descenso en la aceptación de los billetes. Si no se observa ninguna de estas dos cosas no es necesario realizar estos procedimientos. Hay que remarcar que este proceso de diagnóstico y calibración solo tiene efecto sobre el NV9USB.

Una vez conectado el billettero a alimentación y a un puerto USB del ordenador, realizamos a arrancar el programa ITL Diagnostics.

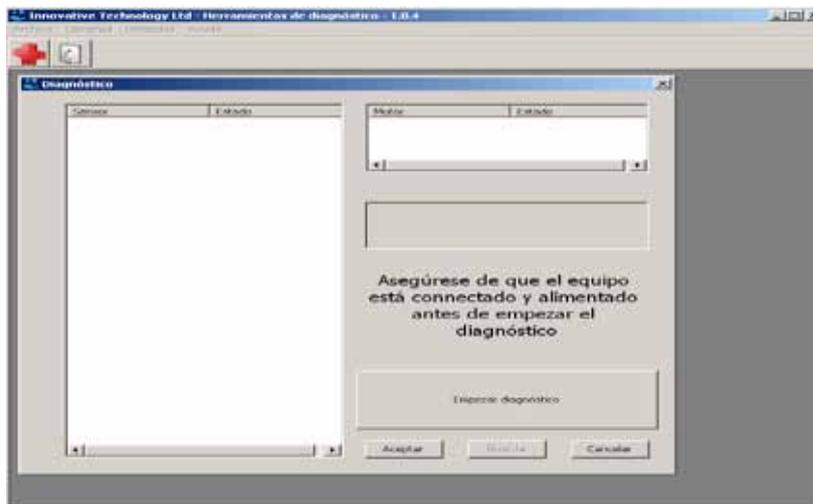


Figura 7: Página principal de ITLDiagnostics

El primer paso será comprobar que tenemos el puerto de comunicación con el billettero correctamente seleccionado. Para ello debemos ir a: *Opciones* → *Puerto Serie*. Dependiendo del interfaz que usemos, al lado del puerto nos aparecerá DA2 (si usamos un DA2), BV (si usamos el CN392) o Hopper (si usamos la UTB100)

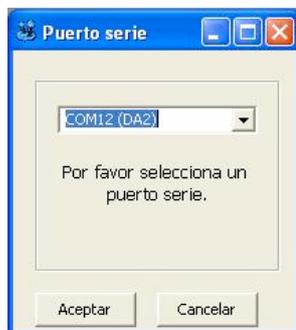


Figura 8: Selección del Puerto de comunicaciones

Una vez tengamos el puerto seleccionado, tenemos dos opciones, diagnóstico o Initialise. El primero sirve para detectar errores y el segundo para re-calibrar los valores de los sensores del billettero.



Figura 9: Menú utilidades de ITL Diagnostics

Para que nos muestre la opción initialise, es necesario pedir al departamento técnico de Automated Transactions el archivo *INIT.cde*, que debe colocarse en el mismo directorio donde ha sido instalado el programa ITL Diagnostics (habitualmente en C:/Archivos de programa/ITLDiagnostics).

Diagnostico

Si seleccionamos la opción de Diagnóstico, nos aparecerá la pantalla mostrada en la imagen, en ella se irán descargando los datos del billettero. Cuando el software acabe de descargar la información del billettero, nos pedirá que introduzcamos el papel verde de calibración. Este papel deberá ser pedido a Automated Transactions, no será valido otro tipo de papel, ya que los valores de diagnóstico y calibración serán erróneos. Cuando ITLDiagnostics acabe de hacer la comprobación del billettero, nos dará el veredicto, ACEPTADO o FALLA.

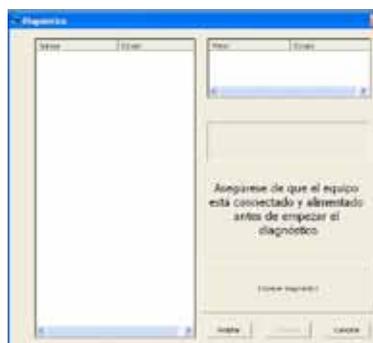


Figura10: Pantalla de Diagnóstico



Initialise

Cuando seleccionemos la opción Initialise, todo el proceso será mucho más directo. Arrancándose los motores justo después de pulsar el botón “Empezar”. Justo en ese momento empieza el proceso de *calibración* de la unidad.

ES MUY IMPORTANTE NO DESCONECTAR I QUITAR LA ALIMENTACIÓN DURANTE EL PROCESO DE DIAGNÓSTICO O CALIBRACIÓN, YA QUE ESTO PRODUCIRIA DAÑOS EN EL DISPOSITIVO

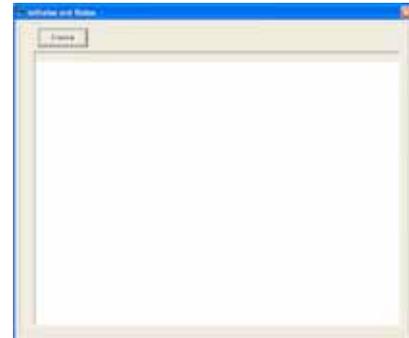


Figura 11: Pantalla de Initialise de ITL diagnostics



EXTENSIÓN DE GARANTÍA

GARANTÍA

RECREATIVOS FRANCO, S.A.U.
Pza DE CRONOS Nº 4
28037 MADRID
CIF: A/28415594
Dpto. Servicio Post Venta
Teléf.: (34) 91 440 92 51
Correo electrónico: reparaciones@rfranco.com

Recreativos Franco, S.A.U garantiza este producto conforme a la ley 23/2003 del 10 de julio.

Extensión de garantía

Nuestro producto está garantizado por defecto de fabricación durante 6 meses desde la fecha de activación que será la que indica el boletín de instalación.

Sólo una copia del boletín de instalación se considera acreditativo de esta extensión de garantía y deberá ser adjuntada para cualquier reclamación.

Por extensión de garantía se entiende la sustitución o reparación del componente reconocido no conforme en la fabricación y provistos de la etiqueta identificativa.

Quedan excluidos de la garantía los daños ocasionados por: mal uso, mala instalación o no conforme con las recomendaciones de este **MANUAL DE SERVICIO TÉCNICO**.

Todo elemento no fungible que por cualquier circunstancia no esté provisto de la etiqueta de garantía no podrá acogerse a la presente garantía.

Ninguna persona está autorizada a modificar los términos de esta extensión de garantía o a extender otra, verbal o escrita, en nombre de Recreativos Franco

GNOMOS MIX
10206700000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



GNOMOS MIX

10206700000

Declaración de Conformidad

Nosotros **RECREATIVOS FRANCO S.A.U.**

Domicilio: Plaza de Cronos, 4
28037 Madrid - ESPAÑA
Tel. 91 440 92 00

declaramos que el siguiente aparato está fabricado conforme a las Directivas Europeas.

Descripción: MAQUINA RECREATIVA Y DE AZAR
Marca: RECREATIVOS FRANCO
Familia: RF 1001 / RF 16 / RF 12 / RF 9
Juegos: GNOMOS MIX / GNOMOS MIX SALÓN
GNOMOS MIX 1 / GNOMOS MIX SALÓN +
GNOMOS MIX 2 / GNOMOS MIX CLASSIC SALÓN
GNOMOS MIX 3 / GNOMOS MIX 3 SALÓN
GNOMOS MIX ZERO

Directiva de baja tensión 2006/95/CE.

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 62233:2009
- UNE-EN 60335-1:2012
- UNE-EN 60335-2-82:2004+A1:2008

Directiva de Compatibilidad electromagnética 2004/108/CE.

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 55014-1:2008 + ERR:2009 + A1:2009 + A2:2012
- UNE-EN 61000-3-2:2006 + A1:2010 + A2:2010
- UNE-EN 61000-3-3:2009
- UNE-EN 55014-2:1998 + A1:2002 + A2:2009
 - > UNE-EN 61000-4-2:2010 *
 - > UNE-EN 61000-4-3:2007 + A1:2008 + A2:2011
 - > UNE-EN 61000-4-4:2005 + CORR:2010 + A1:2010
 - > UNE-EN 61000-4-5:2007 + CORR:2010
 - > UNE-EN 61000-4-6:2009
 - > UNE-EN 61000-4-11:2005

Directiva de RoHS 2011/65/CE.

Firmado en Madrid 21 de Febrero de 2014

Jesús Franco Muñoz
Administrador Único