

# ISLA DE LA FORTUNA ARCHI



**Recreativos Franco, S.A.U.**

Plaza de Cronos, 4

28037 Madrid - ESPAÑA

Tel.: (34) 91 440 92 00 - Fax : (34) 91754 41 66

<http://www.rfranco.com>

19 de Enero de 2015

© R.Franco

**ISLA DE LA FORTUNA  
ARCHI**

Ref.: 10206640000

Esta página queda intencionadamente en blanco

## ÍNDICE GENERAL

|                                              |    |
|----------------------------------------------|----|
| ÍNDICE .....                                 | 3  |
| OPERACIÓN DEL SERVIDOR DE JUEGO .....        | 4  |
| 1. INTRODUCCIÓN .....                        | 4  |
| 2. SISTEMA CENTRAL.....                      | 4  |
| 3. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL SERVIDOR .....    | 4  |
| 4. DISPLAYS .....                            | 11 |
| 5. ARRANQUE DEL SISTEMA.....                 | 12 |
| 6. CONEXIÓN DE LAS MÁQUINAS AL SERVIDOR..... | 12 |
| 7. OPERATIVA DEL SORTEO .....                | 13 |
| MECÁNICA (MANUAL DE PIEZAS).....             | 14 |
| CONJUNTO DISPLAY .....                       | 14 |
| MECÁNICA (MANUAL DE PIEZAS).....             | 15 |
| MONITOR BOMBO VIRTUAL .....                  | 15 |
| SEPARADOR .....                              | 16 |
| CAJÓN ELEMENTOS RACK .....                   | 17 |
| EXTENSIÓN DE GARANTÍA .....                  | 18 |
| DECLARACIÓN CE DE CONFORMIDAD.....           | 19 |

ISLA DE LA FORTUNA ARCHI  
10206640000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

OPERACIÓN DEL SERVIDOR DE JUEGO

## 1. INTRODUCCIÓN

Este manual incluye las instrucciones básicas para la operación correcta del servidor del juego “Isla de la Fortuna Archi”.

En general, el servidor no precisa de intervención por parte del operador. Sin embargo, puede ocurrir que se produzcan situaciones particulares que obliguen a realizar alguna actuación manual para que el sistema pueda seguir funcionando, como, por ejemplo, ante un error en el sorteo, tras un apagado durante un pago, etc. En este manual se recogen las particularidades contempladas por el servidor.

## 2. SISTEMA CENTRAL

La Isla de la Fortuna Archi es una máquina multi-puesto compuesta por puestos conectados a un sistema central que realiza un sorteo común mediante un bombo con bolas virtual.

Cada puesto es una máquina de rodillos mecánicos con y sin pantalla de vídeo donde se desarrolla el juego base, de forma independiente de los demás puestos.

Cuando se produce la condición de disparo del premio común, el sistema central calcula el premio que podría obtener cada uno de los puestos, visualizándolo en el visor correspondiente situado sobre el terminal de juego, y una vez bloqueados todos los puestos, procede a extraer una bola del bombo virtual, mediante una animación en vídeo. La bola indica qué puesto es el ganador del premio común. Puede ocurrir que la bola extraída no se corresponda con ningún puesto con opción a premio. En ese caso se continúa con el juego base hasta que se vuelva a producir la condición de disparo. Si, por el contrario, la bola extraída coincidiese con el identificador de un puesto en juego, ese puesto sería el ganador del juego común, y obtendría el premio correspondiente, validándolo con la llave que dispone la máquina para tal efecto. Después del sorteo se prosigue con el juego base. El premio queda grabado en el servidor central y se puede visualizar entrando en la Interfaz del Servidor.

## 3. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL SERVIDOR

### 3.1 DESCRIPCIÓN DEL HARDWARE

El hardware del servidor consta de un bastidor, montado en el mueble integrado en el conjunto, en el que se incluye una placa industrial de PC con un microprocesador Intel x86 o compatible; interfaz de red Ethernet; tarjeta de sonido, amplificador y altavoces; placa PCI con puentes de configuración, interfaz de red CAN y memoria no volátil; monitor, teclado y ratón (teclado y ratón pueden sustituirse por pantalla táctil con teclado virtual en pantalla). El programa del servidor y el sistema operativo se encuentran en una memoria compact flash conectada a la placa madre.

Además del servidor central, los diferentes puestos están conectados por un conjunto de controladores de puesto, situados en cada máquina, a los que se conecta mediante interfaz Ethernet a través de un switch de red. Cada controlador se conecta a la máquina correspondiente mediante una interfaz CAN.

Según el modelo de máquina, la conexión de los puestos al switch, va directamente desde el interfaz de Ethernet del RAC-CPU de dicha máquina.



VISUALIZADOR

PUESTOS



SERVIDOR

## 3.2 CONFIGURACIÓN DEL HARDWARE

La placa PCI-CAN-NVRAM que incluye el servidor dispone de puentes que configuran la comunidad autónoma en la que el sistema va a funcionar.

Los códigos de puentes para cada comunidad autónoma son los siguientes:

| 1  | 2  | 3  | 4  | Nnm |                                                                                     | CARACTERÍSTICAS                                                |                                                                           |
|----|----|----|----|-----|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|
|    |    |    |    |     |                                                                                     | Hasta la versión 11                                            | Desde la versión 12                                                       |
| SI | SI | SI | SI | 0   |    | N.U.                                                           | N.U.                                                                      |
| NO | SI | SI | SI | 1   |    | N.U.                                                           | N.U.                                                                      |
| SI | NO | SI | SI | 2   |    | N.U.                                                           | N.U.                                                                      |
| NO | NO | SI | SI | 3   |    | N.U.                                                           | N.U.                                                                      |
| SI | SI | NO | SI | 4   |    | N.U.                                                           | N.U.                                                                      |
| NO | SI | NO | SI | 5   |    | N.U.                                                           | N.U.                                                                      |
| SI | NO | NO | SI | 6   |   | N.U.                                                           | N.U.                                                                      |
| NO | NO | NO | SI | 7   |  | Apuestas: 0,20, 0,40 Y 1,00<br>Premio máximo: 200, 400 y 2.000 | Exhibición                                                                |
| SI | SI | SI | NO | 8   |  | Apuestas: 0,20, 0,40 Y 1,00<br>Premio máximo: 200, 400 y 1.000 | Exhibición                                                                |
| NO | SI | SI | NO | 9   |  | Apuestas: 0,20, 0,40 Y 1,00<br>Premio máximo: 80, 160 y 600    | Apuesta de 0.20 a 6.00 euros<br>premio máximo de 3.600 euros              |
| SI | NO | SI | NO | 10  |  | Apuestas: 0,20, 0,40 Y 1,00<br>Premio máximo: 80, 160 y 400    | Apuesta de 0.20 a 6.00 euros<br>premio máximo de 6.000 euros              |
| NO | NO | SI | NO | 11  |  | Apuestas: 0,50 Y 1,00<br>Premio máximo: 250 y 600              | Apuesta de 0.20 a 3.00 euros<br>premio máximo de 3.000 euros              |
| SI | SI | NO | NO | 12  |  | Apuestas: 0,20, 0,40 Y 0,60<br>Premio máximo: 80, 160 y 240    | Cataluña.<br>Apuesta de 0.20 a 2.00 euros<br>premio máximo de 2.000 euros |
| NO | SI | NO | NO | 13  |  | Apuestas: 0,20, 0,40 Y 0,60<br>Premio máximo: 80, 160 y 400    | Apuesta de 0.20 a 2.00 euros<br>premio máximo de 2.000 euros              |
| SI | NO | NO | NO | 14  |  | Apuestas: 0,20 y 0,40<br>Premio máximo: 100 y 240              | Apuesta de 0.20 a 1.00 euros<br>premio máximo de 1.000 euros              |
| NO | NO | NO | NO | 15  |  | Apuestas: 0,20 y 0,40<br>Premio máximo: 80 y 200               | Apuesta de 0.20 a 1.00 euros<br>premio máximo de 500 euros                |
|    |    |    |    |     |                                                                                     |                                                                |                                                                           |

## 3.3 DESCRIPCIÓN DEL SOFTWARE

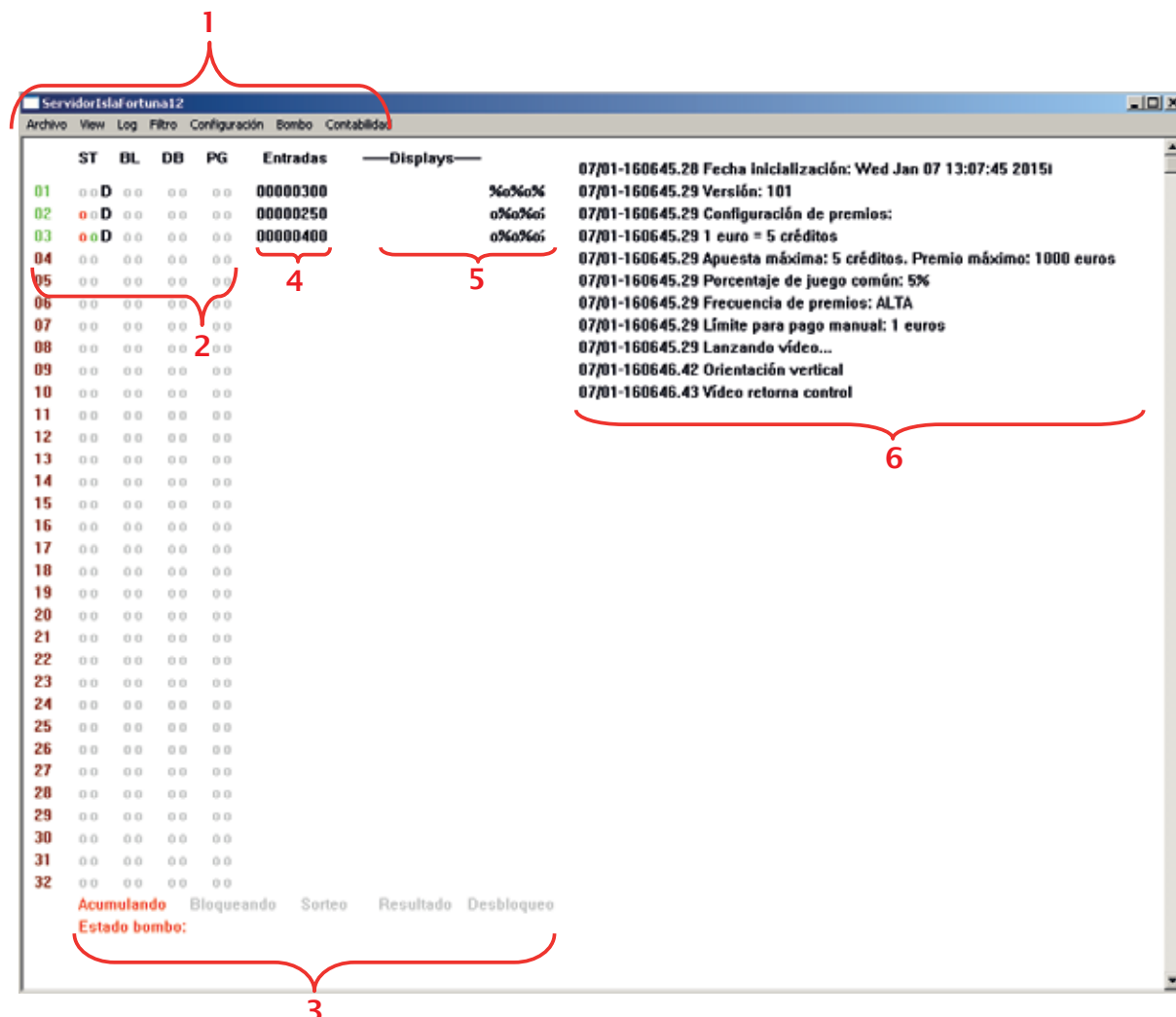
El servidor del juego Isla de la Fortuna es un programa ejecutable que funciona sobre el sistema operativo Windows XP Embedded. Consta del propio programa, servidor IslaFortunaXX.exe, más un repositorio con los sonidos necesarios para el programa.

## 3.4 INTERFAZ DEL SERVIDOR

Para acceder a la interfaz del servidor:

- 1.- Conectar el teclado y el ratón al rack del sistema.
- 2.- Pulsar "Esc", (aparecerá un mensaje avisando de error por detener el vídeo) y a continuación "Enter"

La interfaz del servidor es la siguiente:



Consta de 6 zonas o campos:

**Campo 1.- Menú**

**Campo 2.- Zona de comunicaciones**, donde se muestran las máquinas conectadas al juego, junto con el intercambio de mensajes que se produce: parpadeo verde para petición por el servidor y respuesta de la máquina en rojo. Se muestran indicadores para los mensajes de petición de estado (ST), bloqueo de la máquina (BL), desbloqueo (DB) y pago (PG).

**Campo 3.- Estado del servidor** (Acumulando, Bloqueando, Sorteo, Resultado, Desbloqueo) y estado del bombo virtual.

**Campo 4.- Contadores de entrada** de cada una de las máquinas conectadas.

**Campo 5.- Displays** que se visualizan en las máquinas

**Campo 6.- Zona de visualización** de eventos.

## 3.5 OPCIONES DEL MENÚ

El menú muestra las siguientes opciones:

**Archivo**—>**Salir**. Finaliza la ejecución del programa.

**View**—>**Clear**. Limpia la parte de la pantalla correspondiente a la visualización, **campo 6**.

**View**—>**Inicio**. Muestra el texto de eventos en su primera posición.

**Log**—>**Salvar log**. Escribe un fichero de texto con los mensajes de eventos actualmente mostrados en pantalla, incluyendo desde el principio hasta el final del desplazamiento de página. El fichero LogSIF.txt, se guarda automáticamente en la raíz del disco local "C"

**Filtro**. Menú desactivado.

**Configuración**. Permite establecer los parámetros configurables del juego de la Isla de la Fortuna, a saber:

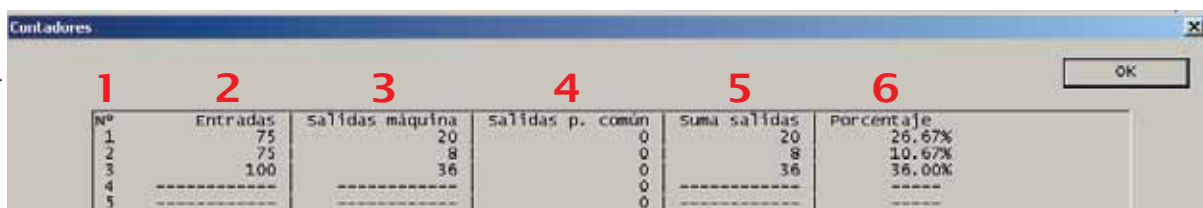
- ♦ **Perfil**: Selecciona la frecuencia de premios. La cuantía es inversamente proporcional a la frecuencia.
- ♦ **Porcentaje**: Porcentaje de las apuestas dedicado al premio de la Isla, va desde el 1% al 15%.
- ♦ **Pago manual**: Umbral a partir del cual las máquinas disparan el procedimiento de pago manual en vez de pagar con los hoppers. Por defecto el pago manual lo realiza a partir de 1€.
- ♦ **Vueltas** del bombo para soltar bola o para sortear bola.
- ♦ **Cambiar índice**: Opción desactivada.
- ♦ **Cambiar orientación visualizador**: Se podrá configurar la visualización del bombo, tanto horizontal, como vertical.
- ♦ **Cancelar pagos pendientes**: permite el desbloquear la máquina que se ha quedado bloqueada por alguna circunstancia, durante la ejecución de un pago isla.

**Bombo**.- Opciones del bombo virtual.

- ♦ **Introducir bola**. Opción desactivada.
- ♦ **Test sorteo**. Nos permite lanzar un sorteo, donde NO habrá ganador para comprobar que todas las máquinas se bloquean y su conexión es la correcta.
- ♦ **Lanzar video**. A través de esta opción lanzaremos el video después de haber estado visualizando el interfaz del servidor.

**Contabilidad**. Permite el visualizar los datos derivados a la contabilidad referente a las máquinas y al servidor de juego.

- ♦ **Contadores**. Elabora un informe con los contadores de entradas y salidas de cada puesto. La contabilidad está expresada en monedas de 0,20€.



| Nº | Entradas | Salidas máquina | Salidas p. común | Suma salidas | Porcentaje |
|----|----------|-----------------|------------------|--------------|------------|
| 1  | 75       | 20              | 0                | 20           | 26.67%     |
| 2  | 75       | 8               | 0                | 8            | 10.67%     |
| 3  | 100      | 36              | 0                | 36           | 36.00%     |
| 4  | -----    | -----           | 0                | -----        | -----      |
| 5  | -----    | -----           | 0                | -----        | -----      |

- 1.- Nº del puesto.
- 2.- Entradas efectuadas en dicho puesto.
- 3.- Pagos de la máquina.
- 4.- Pagos por Premio Isla.
- 5.- Suma de los dos pagos.
- 6.- Porcentaje al que se encuentra cada puesto.

## OPERACIÓN DEL SERVIDOR DE JUEGO

♦ **Anuales-locales.** Presenta los datos totales por años y por locales de: entradas, salidas, salidas por premio isla, las salidas totales y el porcentaje. La contabilidad está expresada en monedas de 0,20€.

Contadores

Lectura del histórico de ciclos: Accesible en cada uno de los terminales

Estadísticas por año y por local

|          | Entradas | Salidas | Sal. p. común | Salidas totales | Porcentaje |
|----------|----------|---------|---------------|-----------------|------------|
| Año 1:   | 250      | 64      | 0             | 64              | 25.60%     |
| Año 2:   | 0        | 0       | 0             | 0               | 0.00%      |
| Año 3:   | 0        | 0       | 0             | 0               | 0.00%      |
| Año 4:   | 0        | 0       | 0             | 0               | 0.00%      |
| Año 5:   | 0        | 0       | 0             | 0               | 0.00%      |
| Año 6:   | 0        | 0       | 0             | 0               | 0.00%      |
| Año 7:   | 0        | 0       | 0             | 0               | 0.00%      |
| Año 8:   | 0        | 0       | 0             | 0               | 0.00%      |
| Año 9:   | 0        | 0       | 0             | 0               | 0.00%      |
| <hr/>    |          |         |               |                 |            |
| Local 1: | 250      | 64      | 0             | 64              | 25.60%     |
| Local 2: | 0        | 0       | 0             | 0               | 0.00%      |
| Local 3: | 0        | 0       | 0             | 0               | 0.00%      |
| Local 4: | 0        | 0       | 0             | 0               | 0.00%      |
| Local 5: | 0        | 0       | 0             | 0               | 0.00%      |
| Local 6: | 0        | 0       | 0             | 0               | 0.00%      |

♦ **Recaudación.** Muestra los datos de recaudación para cada puesto. Recoge los datos de entradas y salidas (salidas del puesto más premios comunes) y los compara con los datos de entradas y salidas obtenidos en la recaudación anterior.

Recaudación

|   | Entradas actuales | Salidas actuales | Salidas premio común Hopper | Manuales | Pagos manuales | Salidas totales | Entradas última recaudación | Salidas última recaudación | Recaudación |
|---|-------------------|------------------|-----------------------------|----------|----------------|-----------------|-----------------------------|----------------------------|-------------|
| 1 | 75                | 20               | 0                           | 0        | 0              | 20              | 75                          | 20                         | 0           |
| 2 | 75                | 8                | 0                           | 0        | 0              | 8               | 75                          | 8                          | 0           |
| 3 | 100               | 36               | 0                           | 0        | 0              | 36              | 100                         | 36                         | 0           |
| 4 | -----             | -----            | 0                           | 0        | -----          | -----           | -----                       | -----                      | -----       |
| 5 | -----             | -----            | 0                           | 0        | -----          | -----           | -----                       | -----                      | -----       |
| 6 | -----             | -----            | 0                           | 0        | -----          | -----           | -----                       | -----                      | -----       |
| 7 | -----             | -----            | 0                           | 0        | -----          | -----           | -----                       | -----                      | -----       |
| 8 | -----             | -----            | 0                           | 0        | -----          | -----           | -----                       | -----                      | -----       |

♦ **Cambio de local.** Permite cambiar hasta cinco veces de local sin inicializar la memoria no volátil del servidor.

♦ **Últimos premios.** Información de los últimos premios dados por el sorteo de isla. Se podrá comprobar, la fecha en que se ha producido, el puesto ganador, la cantidad del premio en monedas de 0,20 €, el tipo de pago, manual o por hoppers, si en la partida que se ha producido el premio isla, a la vez ha habido un premio en la máquina y por último, la apuesta a la que se estaba jugando cuando dio el premio

Últimos premios comunes

Fecha actual: 2014/07/22

| Fecha                    | Puesto | Cantidad | Tipo de pago | Premio máquina | Apuesta máquina |
|--------------------------|--------|----------|--------------|----------------|-----------------|
| 2014/06/17 00:54         | 02     | 250      | Manual       | 80             | 1               |
| 2014/06/17 12:04         | 03     | 750      | Manual       | 0              | 3               |
| 2014/06/18 08:37         | 02     | 250      | Manual       | 0              | 1               |
| 2014/06/21 10:11         | 02     | 1980     | Manual       | 20             | 2               |
| 2014/06/21 10:25         | 02     | 250      | Manual       | 0              | 1               |
| 2014/06/21 11:55         | 02     | 2000     | Manual       | 0              | 2               |
| 2014/06/21 13:33         | 02     | 2000     | Manual       | 0              | 2               |
| 2014/06/21 13:37         | 02     | 250      | Manual       | 0              | 1               |
| 2014/06/21 14:06         | 03     | 1200     | Manual       | 0              | 3               |
| 2014/06/21 14:17         | 02     | 800      | Manual       | 0              | 2               |
| 2014/06/21 14:38         | 02     | 700      | Manual       | 0              | 1               |
| 2014/06/21 15:00         | 03     | 1200     | Manual       | 0              | 3               |
| 2014/06/21 15:15         | 02     | 2000     | Manual       | 0              | 2               |
| 2014/06/22 07:36         | 03     | 250      | Manual       | 0              | 1               |
| 2014/06/22 07:51         | 02     | 400      | Manual       | 0              | 1               |
| 2014/06/22 08:07         | 02     | 250      | Manual       | 0              | 1               |
| 2014/06/22 08:28         | 03     | 700      | Manual       | 0              | 1               |
| 2014/06/22 08:51         | 03     | 750      | Manual       | 0              | 3               |
| 2014/06/22 09:03         | 03     | 700      | Manual       | 0              | 1               |
| 2014/06/22 09:10         | 03     | 400      | Manual       | 0              | 1               |
| 2014/06/22 09:37         | 03     | 250      | Manual       | 0              | 1               |
| 2014/06/22 10:01         | 02     | 500      | Manual       | 0              | 2               |
| 2014/06/22 10:26         | 03     | 250      | Manual       | 0              | 1               |
| 2014/06/22 10:35         | 02     | 700      | Manual       | 0              | 1               |
| 2014/06/22 11:11         | 03     | 400      | Manual       | 0              | 1               |
| 2014/06/22 11:21         | 03     | 1200     | Manual       | 0              | 3               |
| ----- Fin de lista ----- |        |          |              |                |                 |



R. Franco

## OPERACIÓN DEL SERVIDOR DE JUEGO

♦ **Por denominación.** Podremos comprobar el número de partidas realizadas por cada una de las diferentes apuestas de la máquina en cada uno de los terminales.

Denominación

3 máquinas con datos  
Fecha actual: Thu Jan 08 17:13:39 2015

Máquina 1:  
Partidas con 1 apuestas: 26  
Partidas con 2 apuestas: 12  
Partidas con 5 apuestas: 5

Máquina 2:  
Partidas con 1 apuestas: 26  
Partidas con 2 apuestas: 12  
Partidas con 5 apuestas: 5

Máquina 3:  
Partidas con 1 apuestas: 27  
Partidas con 2 apuestas: 16  
Partidas con 5 apuestas: 5

----- Fin de lista -----

♦ **Cambio de máquina.** Nos permite cerrar la contabilidad de ciclos de un puesto, en un posible cambio de modelo de máquina o por una avería de la misma.

Máquina a cambiar:

OK  
Cancel

**NOTA: ESTA OPERACIÓN ES IMPRESCINDIBLE REALIZARLA SIEMPRE QUE SE MODIFIQUE LA CONTABILIDAD DEL PUESTO, YA SEA, POR AVERÍA O CAMBIO DE MODELO.**

♦ **Ciclos.** Almacena los datos de entradas, salidas, pagos, etc., realizados en cada puesto y por cada ciclo de 40000 partidas.

Ciclos

3 máquinas con datos  
Fecha actual: 2015/01/08 17:15

| Máquina    | Ciclo | Partidas | Finalización ciclo | Entradas | Salidas | Premios comunes | Total | % devolución |
|------------|-------|----------|--------------------|----------|---------|-----------------|-------|--------------|
| Máquina 1: | 1     | 43       | ciclo en curso     | 75       | 20      | 0               | 20    | 26,67        |
| Máquina 2: | 1     | 43       | ciclo en curso     | 75       | 8       | 0               | 8     | 10,67        |
| Máquina 3: | 1     | 48       | ciclo en curso     | 100      | 36      | 0               | 36    | 36,00        |

----- Fin de lista -----

- 1.- Nº de ciclo.
- 2.- Partidas de ese ciclo.
- 3.- Fecha de finalización del ciclo.
- 4.- Entradas en ese ciclo.
- 5.- Salidas de la máquina de ese ciclo.
- 6.- Salidas por premio común de ese ciclo
- 7.- Total salidas de ese ciclo.
- 8.- Porcentaje al que se encuentra el ciclo.

**NOTA.- Para volver a lanzar la pantalla del juego del Bombo, ir al apartado Bombo, del menú y al campo "Lanzar bombo".**

## 4. DISPLAYS

Los diferentes puestos dispones de un conjunto displays, en el cual se va indicando los diferentes estados en los que se encuentra un jugador y del premio al que optan cuando se produce un sorteo de isla. Este conjunto display consta de cuatro partes:



**A**

**B**

**C**

**D**

- A.- Nos muestra el número del puesto ganador cuando se produce un sorteo.
- B.- Cuando se produce un sorteo nos indica el premio al que se opta, que puede ser al máximo o una parte de éste.
- C.- Nos va a indicar el premio máximo que se puede ganar. Este premio está sujeto al tipo de apuesta con la que se esté jugando en el puesto.
- D.- Indica el número de puesto.

Así mismo, este conjunto display, tiene cuatro estados, que son:

### 4.1 REPOSO

Mientras que no hay un jugador en ningún puesto, así se encuentran los displays



**A**

**B**

**C**

**D**

- A.- Está apagado
- B.- Aparece un mensaje de "Isla de la fortuna", "Recreativos Franco"
- C.- Realiza un juego de cuadraditos.
- D.- Indica el número de puesto.

### 4.2 PUESTO JUGANDO

Mientras que un jugador está en un puesto jugando y NO se ha producido el sorteo de Isla.



**A**

**B**

**C**

**D**

- A.- Está apagado
- B.- Aparece un "0" o está apagado, según modelo.
- C.- Aparece el **PREMIO MÁXIMO QUE SE PUEDE CONSEGUIR** cuando se produzca un sorteo, esta cantidad varía según sea la apuesta en la que esté jugando el usuario.
- D.- Indica el número de puesto

## 4.3 SORTEO ISLA

Cuando se produce un sorteo de isla indican el premio que se otorga a cada puesto.



- A.- Está apagado hasta que sale el número ganador que lo muestra.
- B.- Indica **EL PREMIO QUE SE GANA** en ese puesto si sale ganador en el sorteo Isla. Esta cantidad puede ser la misma o una parte de la que se indica en el display C del punto 4.2.
- C.- Indica el resto de cantidad sorteada que es la diferencia entre la que se muestra en el display C del punto 4.2 (Máximo premio posible) y la que se muestra en el display B de este punto (Premio que se gana). **ESTA CANTIDAD NO ES RELEVANTE, SOLO INDICATIVA.**
- D.- Indica el número de puesto.

## 4.4. PUESTO GANADOR

Cuando el puesto está bloqueado porque ha sido el ganador del sorteo, el resto de puestos se desbloquean automáticamente y pasan al punto 4.1 o 4.2 según estén jugando o no.



- A.- Muestra el número del puesto ganador del sorteo.
- B.- Indica el mensaje "PAGO MANUAL" mientras que el terminal está bloqueado esperando el pago. Este pago se produce accionando la llave de "Pago Manual de Isla" o pagando con losoppers si el umbral de pago así estuviera configurado en el servidor Isla.
- C.- Indica la **CANTIDAD GANADA** por ese terminal en el sorteo Isla. Esta cantidad coincide con la que se muestra en el display B del punto 4.3.
- D.- Indica el número de puesto.

## 5. ARRANQUE DEL SISTEMA

Las máquinas se bloquean si no detectan comunicación con el servidor. Es decir, si las máquinas arrancan antes que el servidor, mostrarán un mensaje de error de línea, y requerirán ser reiniciadas

## 6. CONEXIÓN DE LAS MÁQUINAS AL SERVIDOR

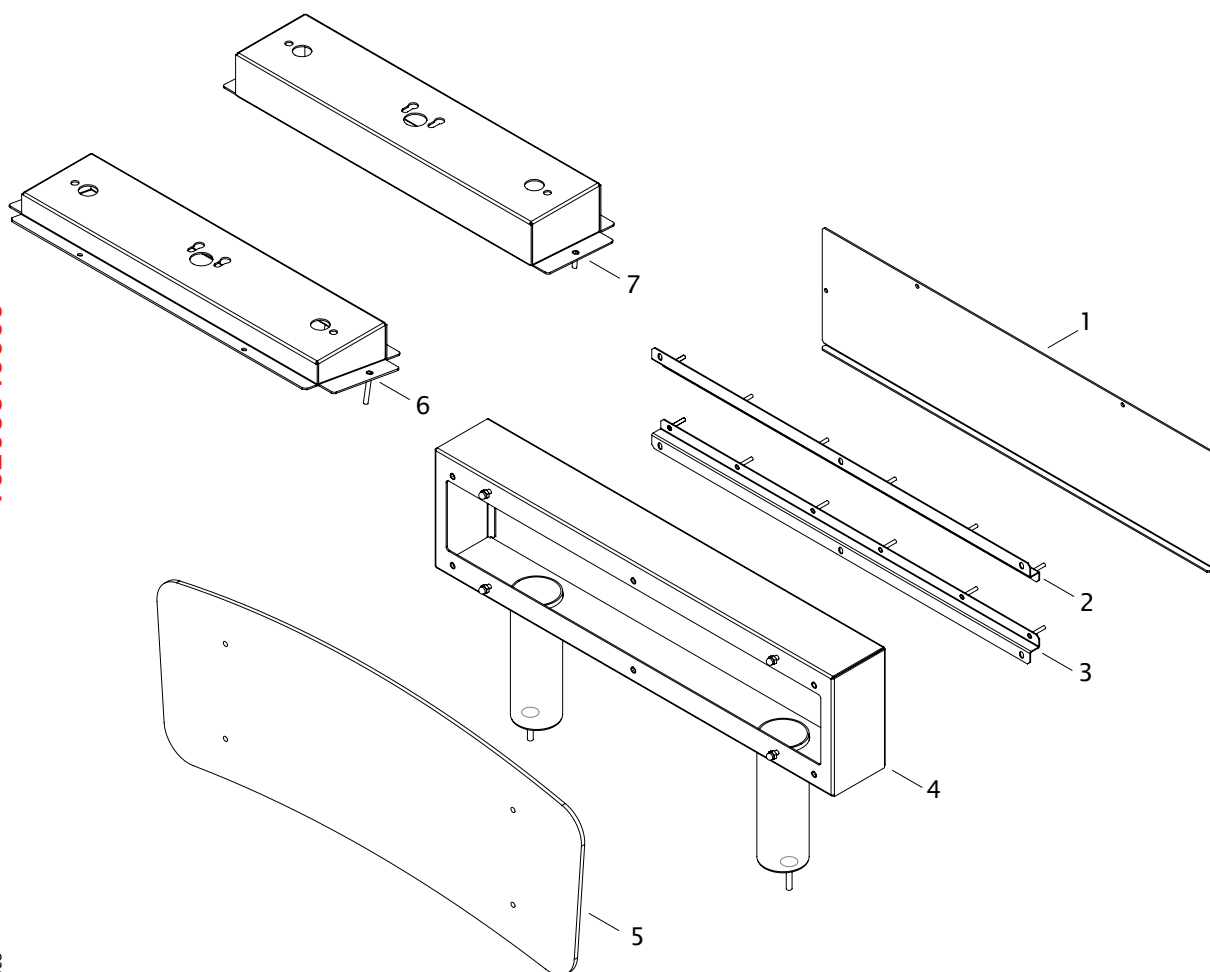
Por seguridad, solamente se aceptan conexiones lógicas al juego en los estados "Acumulando" o "Bloqueando". Los puestos que se intenten conectar en otros estados conseguirán conexión a nivel de red, pero no conseguirán conexión lógica con el juego, por lo que no serán visibles como puestos en juego, ni participarán en él.

### 7. OPERATIVA DEL SORTEO

Cuando todos los puestos están conectados al servidor, sin estar bloqueados o pendientes de pago (es decir, en estado "Acumulando"), llegará un momento en que se produzca el disparo del sorteo. En primer lugar, el servidor intentará bloquear todos los puestos, y cantará un mensaje sonoro: "Atención, preparando sorteo de premio común", y a continuación sonará una melodía de espera. Cuando todos los puestos estén bloqueados, el servidor procederá a obtener una bola del bombo, y para ello cantará el mensaje "Girando bombo para sorteo". El bombo girará y obtendrá una bola ganadora, que será anunciada por el servidor. Éste indicará si hay ganador o no, y en caso afirmativo indicará cuál es dicho ganador, (el puesto cuyo identificador coincida con la bola extraída). Una vez mostrada la bola ganadora durante unos segundos en el propio bombo y en el visor de cada puesto, el servidor procederá a realizar el pago en el puesto premiado y devolverá la bola ganadora al bombo. Si el premio es inferior a la cantidad umbral para pago manual, la máquina correspondiente realizará el pago mediante sus hoppers pagadores. Si el premio es superior, se procederá al pago manual. En este caso el puesto se desbloquea mediante una llave que el encargado tiene que girar.

ISLA DE LA FORTUNA ARCHI  
10206640000

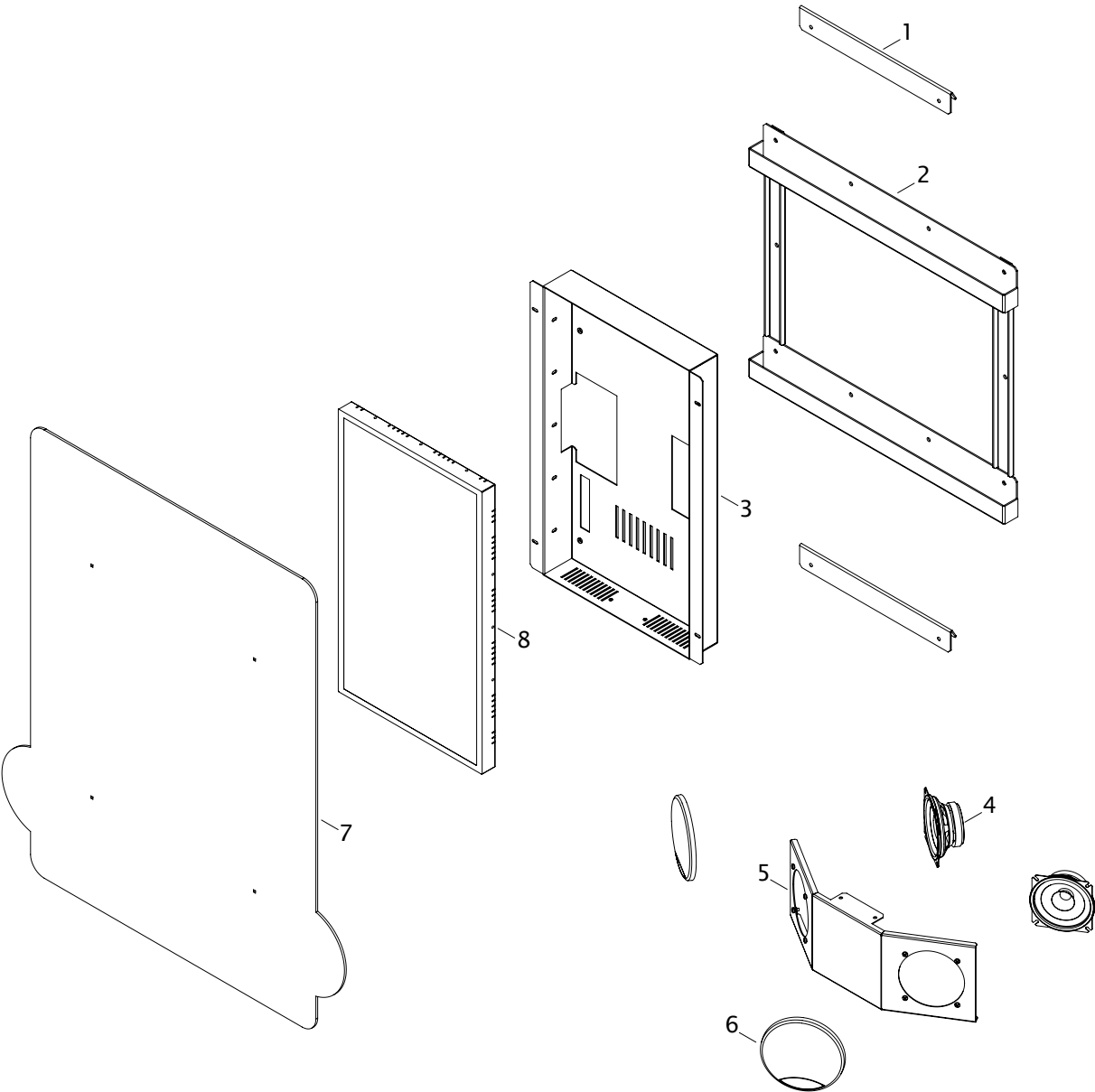
CONJUNTO DISPLAY



| Nº       | Referencia     | Denominación                           |
|----------|----------------|----------------------------------------|
| 1.-..... | 0128664000018V | TAPA AVISADOR DISPLAY (ARCHI)          |
| 2.-..... | 0128694000000  | SOP.SUP.PLACA VISOR DISPLAYS           |
| 3.-..... | 0128696000000  | SOP.INF.PLACA VISOR DISPALY            |
| 4.-..... | 0128665000118V | CONJ.VISOR DISPLAY (ARCHI)             |
| 5.-..... | 10353240000S   | FRONTAL DISPLAYS ARCHIPIELAGO          |
| 6.-..... | 0135346000011C | SOPORTE AVISADOR RF6 ALT. MAD. ANTIG.  |
| 7.-..... | 0135366000011C | SOPORTE AVISADOR RF6 ALT. PLAST. ANTIG |

MONITOR BOMBO VIRTUAL

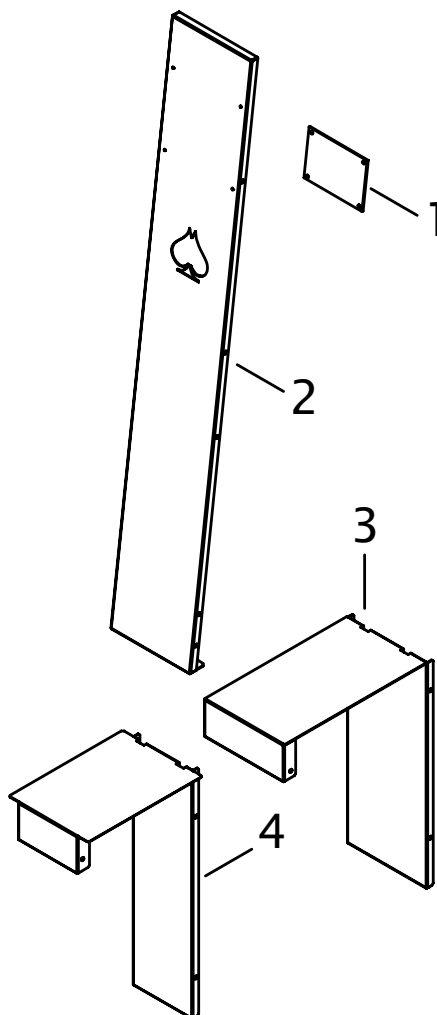
ISLA DE LA FORTUNA ARCHI  
10206640000



| Nº       | Referencia     | Denominación                      |
|----------|----------------|-----------------------------------|
| 1.-..... | 0133333000000  | SOPORTE CONJ. MONITOR             |
| 2.-..... | 0127280000011C | BASTIDOR SOPORTE MONITORES        |
| 3.-..... | 0133294000411C | SOPORTE MONITOR Y METACRILATO     |
| 4.-..... | 0815013        | ALTAVOZ 4" 40hm RF OREJAS(SPEEDS) |
| 5.-..... | 0133381000111C | SOPORTE ALTAVOCES BOMBO VIRTUAL   |
| 6.-..... | 0815018        | REJ.ALT.4" GRILLE 10R/134 VISATON |
| 7.-..... | 10353850001S   | FRONTAL MONITOR 23" VERTICAL ALT  |
| 8.-..... | 192069         | TFT 23" MT-23W-260F WEI-YA        |

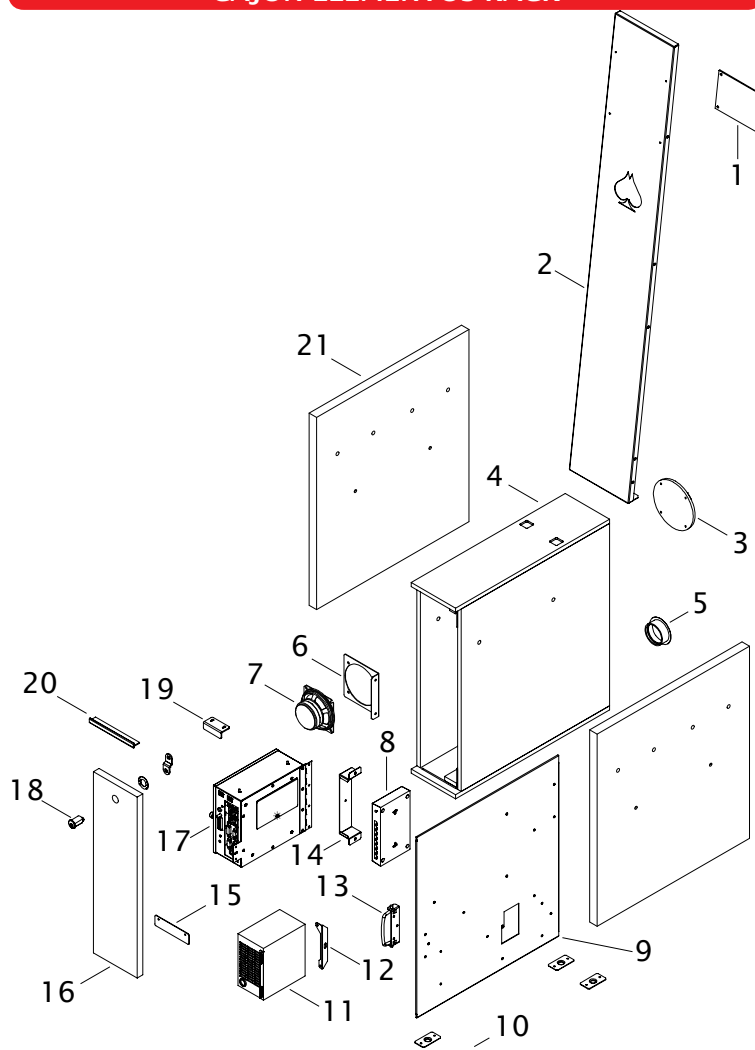
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

SEPARADOR



| Nº       | Referencia           | Denominación                     |
|----------|----------------------|----------------------------------|
| 1.-..... | 0127143000000 .....  | METACRILATO SEPARADOR            |
| 2.-..... | 0128741000111V ..... | FRONT.SUP.SEPARAD.MAQ.(ARCHI)200 |
|          | 0128741010011V.....  | FRONT.SUP.SEPARAD.MAQ.(ARCHI)250 |
| 3.-..... | 0128770000011V ..... | FRONT.INF.SEP.(ARCHI)RF12-200    |
|          | 0128770010011V.....  | FRONT.INF.SEP.(ARCHI)RF12-250    |
| 4.-..... | 0128749000011V ..... | FRONT.INF.SEP.RF6-9-16(ARCHI)200 |
|          | 0128749010011V.....  | FRONT.INF.SEP.RF6-9-16(ARCHI)250 |

## CAJÓN ELEMENTOS RACK



| Nº   | Referencia     | Denominación                            |
|------|----------------|-----------------------------------------|
| 1.-  | 0127143000000  | METACRILATO SEPARADOR                   |
| 2.-  | 0128741000111V | FRONT.SUP.SEPARAD.MAQ.(ARCHI)200        |
|      | 0128741010011V | FRONT.SUP.SEPARAD.MAQ.(ARCHI)250        |
| 3.-  | 0815018        | REJ.ALT.4" GRILLE 10R/134 VISATON       |
| 4.-  | 020892000200   | CAJON ELEMENTOS                         |
| 5.-  | 15145          | TAPA PASACABLES Ref.406.01(70-60)       |
| 6.-  | 0133767000000  | SOPORTE ALTAVOZ 1,00                    |
| 7.-  | 0815013        | ALTAVOZ 4" 40hm RF OREJAS(SPEEDS)       |
| 8.-  | 151028         | SWITCH D-LINK GO-SW-8G H/W VER.C1       |
| 9.-  | 0133803000100  | BASE ELEMENTOS CAJON                    |
| 10.- | 0133221000000  | TOPE INFERIOR                           |
| 11.- | 191033         | F/CONMUTADA FSP300-60GHC FULL RAN       |
| 12.- | 0126338000000  | FIJACION F.A.                           |
| 13.- | 15056          | TIRADOR (AMIG) CINCADO BLANCO           |
| 14.- | 0137035000000  | SOPORTE SWITCH GO-SW-8G-C1(X1) (151028) |
|      | 0137035010000  | SOPORTE SWITCH GO-SW-8G-C1(X2) (151028) |
| 15.- | 0133952000000  | ANCLAJE INFERIOR PUERTA                 |
| 16.- | 0208960000000  | PUERTA CAJON ELEMENTOS                  |
| 17.- |                | RACK MINI ITX-ADVANTECH-RF14 NEW        |
| 18.- | 1607029        | CERRADURA C.D. STS86050RF01313          |
| 19.- | 011064010200   | ESCUADRA CIERRE TRAMPILLA               |
| 20.- | 15176          | PERFIL RIGIDO 849,NEGRO (GRADELU)       |
| 21.- | 020897000001   | SUPLEMENTO CAJÓN ELEMENTOS              |



## EXTENSIÓN DE GARANTÍA

# GARANTÍA

RECREATIVOS FRANCO, S.A.U.  
Pza DE CRONOS Nº 4  
28037 MADRID  
CIF: A/28415594  
Dpto. Servicio Post Venta  
Teléf.: (34) 91 440 92 51  
Correo electrónico: reparaciones@rfranco.com

Recreativos Franco, S.A.U garantiza este producto conforme a la ley 23/2003 del 10 de julio.

### Extensión de garantía

Nuestro producto está garantizado por defecto de fabricación durante 6 meses desde la fecha de activación que será la que indica el boletín de instalación.

Sólo una copia del boletín de instalación se considera acreditativo de esta extensión de garantía y deberá ser adjuntada para cualquier reclamación.

Por extensión de garantía se entiende la sustitución o reparación del componente reconocido no conforme en la fabricación y provistos de la etiqueta identificativa.

Quedan excluidos de la garantía los daños ocasionados por: mal uso, mala instalación o no conforme con las recomendaciones de este **MANUAL DE SERVICIO TÉCNICO**.

Todo elemento no fungible que por cualquier circunstancia no esté provisto de la etiqueta de garantía no podrá acogerse a la presente garantía.

Ninguna persona está autorizada a modificar los términos de esta extensión de garantía o a extender otra, verbal o escrita, en nombre de Recreativos Franco

## Declaración de Conformidad

Nosotros RECREATIVOS FRANCO S.A.U.

Domicilio: Plaza de Cronos, 4  
28037 Madrid - ESPAÑA  
Tel. 91 440 92 00

declaramos que el siguiente aparato está fabricado conforme a las Directivas Europeas.

Descripción: MAQUINA RECREATIVA Y DE AZAR  
Marca: RECREATIVOS FRANCO  
Familia: RF 16  
Juegos: LA ISLA DE LA FORTUNA ARCHI 3  
LA ISLA DE LA FORTUNA ARCHI 6  
LA ISLA DE LA FORTUNA ARCHI 8  
LA ISLA DE LA FORTUNA ARCHI 10

### Directiva de baja tensión 2006/95/CE.

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 62233:2009
- UNE-EN 60335-1:2002 +A11:2004 +A1:2005 +A12:2006 +A2:2007 +A13:2009
- UNE-EN 60335-2-82:2004+A1:2008

### Directiva de Compatibilidad electromagnética 2004/108/CE.

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 55014-1:2008 +A1:2009
- UNE-EN 61000-3-2:2006 +A1:2010 +A2:2010
- UNE-EN 61000-3-3:2009
- UNE-EN 55014-2:1998 +A1:2002 +A2:2009
  - UNE-EN 61000-4-2:2010
  - UNE-EN 61000-4-3:2007 +A1:2008 +A2:2011
  - UNE-EN 61000-4-4:2005 +A1:2010
  - UNE-EN 61000-4-5:2007
  - UNE-EN 61000-4-6:2009
  - UNE-EN 61000-4-11:2005

### Directiva de RoHS 2011/65/CE.

Firmado en Madrid 2 de Enero de 2013



Jesús Franco Muñoz  
Administrador Único