

NEÓPOLIS



Recreativos Franco, S.A.U.

Plaza de Cronos, 4

28037 Madrid - ESPAÑA

Tel.: (34) 91 440 92 00 - Fax : (34) 91754 41 66

<http://www.rfranco.com>

15 de Diciembre de 2014

© R.Franco

NEÓPOLIS

Ref.: 10206800000

Esta página queda intencionadamente en blanco

ÍNDICE GENERAL

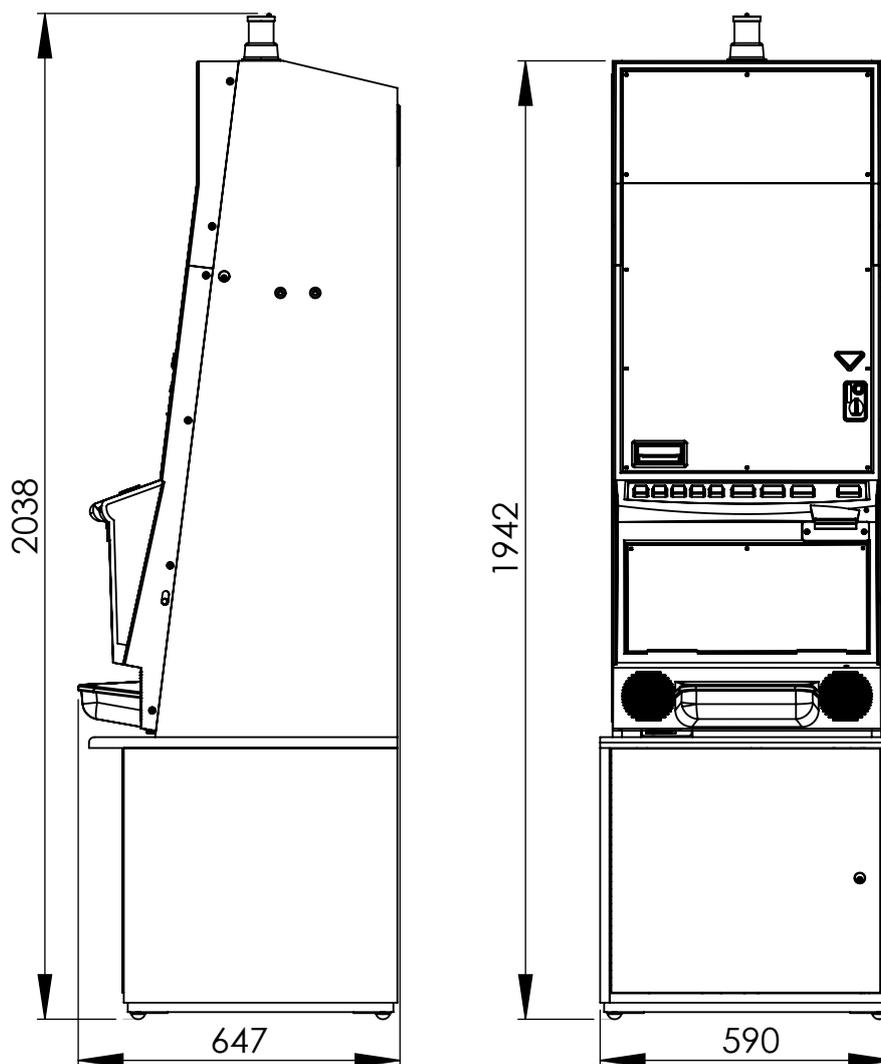
ÍNDICE	3
CARACTERÍSTICAS FÍSICAS Y ELÉCTRICAS	5
INSTALACIÓN.....	6
DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO	7
1. DESCRIPCIÓN DE LA MÁQUINA.....	7
2. DESCRIPCIÓN DEL JUEGO DE LA MAQUINA “ RF NEÓPOLIS “	9
3. RESERVA DE MONEDAS	12
4. TEST GENERAL DE LA MÁQUINA.....	13
5. CÓDIGOS DE INCIDENCIAS.....	17
6. COMUNICACIONES EN SERIE VÍA rs-232	17
7. RECARGA	18
8. DISPOSITIVOS OPCIONALES DE INTERCONEXIÓN PARA SALONES DE JUEGO, BINGOS Y CASINOS.....	18
9. OPCIONES CONFIGURABLES	19
RELACIÓN DE ERRORES DE LA MÁQUINA	39
INCIDENCIAS.....	42
MECÁNICA (MANUAL DE PIEZAS).....	43
CONJUNTO MUEBLE	43
CONJUNTO PUERTA	45
CONJUNTO CONTRA-PUERTA	47
CONJUNTO RODILLOS (3 S/C)	48
CONJUNTO SELECTOR Y CAÍDAS	49
CONJUNTO BILLETERO ICT	50
CONJUNTO BILLETERO INNOVATIVE	51
CONJUNTO BILLETERO RECICLADOR ICT	52
CONJUNTO 3 HOPPERS	53
RACK MINI ITX - ADVANTECH	55
CONJUNTO PEANA.....	56
PANEL DE PULSADORES	57
CONJUNTO RODILLO RF CORTINA EXTERIOR	58
SERIGRAFÍAS	60
CONJUNTO DE RODILLOS (AJUSTES).....	62
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS.....	66
MANTENIMIENTO Y ALMACENAMIENTO	69
SELECTOR MODULAR X DSP. LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO.....	71
HOPPER U-II. LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO	72
BILL-HOPPER NV11 LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO	73
EXTENSIÓN DE GARANTÍA	82
DECLARACIÓN CE DE CONFORMIDAD.....	83

NEÓPOLIS
10206800000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Esta página queda intencionadamente en blanco

CARACTERÍSTICAS FÍSICAS Y ELÉCTRICAS



CARACTERÍSTICAS FÍSICAS:

- ◇ Alto Salones..... 2038 mm.
- ◇ Alto 1942 mm.
- ◇ Ancho 590 mm.
- ◇ Fondo 647 mm.
- ◇ Peso aprox..... 105 Kg.

CARACTERÍSTICAS ELÉCTRICAS

Tensión de entrada	230V. AC. 50Hz
Corriente máxima	1,7A

RANGOS DE FUNCIONAMIENTO EN TENSIÓN Y TEMPERATURA

- Las máquinas salen de fábrica preparadas para soportar 230 voltios de tensión de alimentación de la red.
Los márgenes de temperatura ambiente para un funcionamiento correcto son de 0-60° C.
La humedad relativa del aire podrá variar entre el 10% y el 90%.

- La fuente de alimentación conmutada trabaja a 230 VAC.

10206800000 NEÓPOLIS

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

1. La máquina deberá ubicarse en locales cubiertos teniendo en cuenta las siguientes precauciones:
 - 1.1 Es preciso dejar espacio suficiente a su alrededor para asegurar una correcta ventilación, así como una distancia de la parte trasera a la pared de 5 cm. como mínimo.
 - 1.2 No ha de situarse en lugares que comprometan la seguridad del local, tales como salidas de emergencia, zonas de paso, extintores, etc.
 - 1.3 Nunca se expondrá la máquina directa y prolongadamente a los rayos solares, agua, lluvia, vapor, polvo excesivo, etc.
 - 1.4 La máquina, debe estar fijada a una estructura del edificio y para ello, Recreativos Franco S.A.U. proporciona la siguiente pieza para situar en la parte superior del mueble.
 - 1.5 “Este aparato no está destinado para ser usado por personas (incluyendo niños) cuyas capacidades físicas, sensoriales o mentales estén reducidas, o carezcan de experiencia o conocimiento, salvo si han tenido supervisión o instrucciones relativas al uso del aparato por una persona responsable de su seguridad. Los niños deberían ser supervisados para asegurar que no juegan con el aparato”.
 - 1.6 El aparato no es adecuado para su instalación en un área donde se pudiera utilizar un chorro de agua.
 - 1.7 Para acceder a la zona de mantenimiento, es necesario el uso de una llave

¡ IMPORTANTE !

Para una correcta instalación de la máquina, es imprescindible fijarla sobre una superficie vertical que garantice la seguridad durante el normal funcionamiento y el servicio técnico.

Si se emplea una fijación distinta, esta deberá ser sólida y anclada a la estructura del edificio.

FIJACIÓN A LA PARED**FIJACIÓN AL MUEBLE****¡ IMPORTANTE !**

Verificar que la fecha y hora del reloj de la máquina son correctas

2. Comprobaciones eléctricas básicas.
 - 2.1 Comprobar que las conexiones y diferentes componentes de la máquina están en perfecto estado. Pueden haber sufrido alguna variación a causa de un transporte inadecuado.
 - 2.2 Conectar la máquina a un enchufe provisto de toma de tierra, para garantizar la seguridad del usuario a causa de eventuales descargas eléctricas.
En cualquier caso, la conexión del aparato a la red eléctrica debe realizarse con un cable HOMOLOGADO, es decir que cumpla con la normativa vigente del país en que se instale.
3. Por último, es recomendable, antes de dejar definitivamente instalada la máquina, pasar el test de verificación general, comprobándose que los dispositivos básicos funcionan correctamente; para ello, véase el modo de operar para acceder al test en el apartado “Test general de verificación” de la sección “DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO” de este manual.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO

1. DESCRIPCIÓN DE LA MÁQUINA

Es una máquina recreativa con premio, accionada por monedas. El mueble de la máquina conforma el conjunto de todos los elementos de la misma.

1.1. FRONTAL SUPERIOR

- Sobre el panel, en la parte superior de la máquina se encuentra el avisador luminoso de pago manual, en las versiones de salón.
- En la parte central se sitúa un TFT sobre el que se desarrolla el juego superior de la máquina. Se muestra el marcador de Banco/Premios, los planes de ganancias del juego superior, sus rodillos correspondientes, los marcadores de bonos, premios, reserva y créditos, el marcador de las partidas disponibles a 8 líneas ganadoras. Este TFT se utiliza para el desarrollo de los juegos adicionales que dispone la máquina. También se utiliza para mostrar las instrucciones e información de los juegos a través de unas pantallas de ayuda, pulsando el botón PULSE CENTRAL cuando la máquina está en reposo.
- A ambos lados del TFT, en el marco exterior de la máquina existen unas luces de decoración.
- Bajo la pantalla se encuentran las pegatinas reglamentarias, el lector de billetes de papel moneda de curso legal, el cual puede ser substituido por un billettero reciclador, y la entrada de monedas, incorporando un selector de monedas que permite la utilización de monedas de curso legal 0'10 €, 0'20 €, 0'50 €, 1 € y 2 €. Para la versión de Salón Galicia sólo se admiten monedas de 0'50 €, 1 € y 2 €. Para las comunidades en que se necesita, se incorpora un mecanismo que permite la devolución automática al jugador del dinero no empleado para el juego de una sola partida, o bien, a voluntad del jugador, acumularlo para jugadas posteriores, quedando el número de créditos disponibles reflejado en el marcador correspondiente.
- El monedero va provisto de un mecanismo de bloqueo que impide introducir monedas cuando los depósitos de reserva de pago no disponen de la cantidad suficiente para finalizar el pago del premio.
- Pulsador de retorno de monedas, para el caso de atasco en el selector de monedas.

1.2. FRONTAL CENTRAL

- Conjunto de 3 rodillos, con 1 línea ganadora, donde van las figuras que, al término de cada jugada, definen una combinación del plan de ganancias.
- Informe del juego "BONO-BONO-BONO".
- Planes de ganancias para el juego inferior.
- Luces de avances.
- Pulsador de JUEGA 5 BONOS.
- Informe del juego "RUEDA DE LUCES"
- Informe del juego "DEFIENDE NEÇOPOLIS"



R. Franco

1.3. PANEL DE BOTONES

Existen tres configuraciones de botonera según el formato del mueble. Las leyendas de los botones de izquierda a derecha serán:

- COBRAR, 1,2 ó 3 CRÉDITOS, CAMBIO DE JUEGO, AUTO AVANCES, BANCO RF, PULSE, PULSE/AYUDA, PULSE y JUEGUE/RIESGO.
- COBRAR, PULSE, PULSE/AYUDA, PULSE, BANCO RF, AUTO AVANCES, CAMBIO DE JUEGO, 1,2 ó 3 CRÉDITOS y JUEGUE/RIESGO.
- Fila inferior: COBRAR, BANCO RF, AUTO AVANCES, CAMBIO DE JUEGO, 1,2 ó 3 CRÉDITOS y JUEGUE/RIESGO. En la fila superior: PULSE, PULSE/AYUDA y PULSE.

(Ver Nota 1).



1.4. BANDEJA DE RECOGIDA DE MONEDAS

Bajo el frontal inferior va incorporada una bandeja para recoger las monedas de los premios obtenidos y que los depósitos de reserva de pago expulsan automáticamente, además de las monedas rechazadas por el selector de monedas.

1.5. CONECTOR PARA LECTURA DE CONTADORES

Bajo el frontal inferior, va incorporado un conector tipo jack para la obtención de datos y contadores electrónicos, mediante un terminal o dispositivo equivalente. Junto al conector están la llave de recarga y la llave de pago manual en las versiones donde proceda.

1.6. MUEBLE INFERIOR

Tras la puerta se encuentran los depósitos de ganancias de la máquina. Así como los contadores electromecánicos y la conexión RS-232 para la obtención de datos y contadores electrónicos, mediante un terminal o dispositivo equivalente.

Asimismo dispone de las señales necesarias para la interconexión con un progresivo (tipo Mikohn).

1.7. MARCAS DE IDENTIFICACIÓN

Las marcas de identificación indelebles, están situadas en el panel de la zona superior y en la puerta de la máquina. Hay una ficha de identificación en el lateral de la misma.

2. DESCRIPCIÓN DEL JUEGO DE LA MAQUINA “ RF NEÓPOLIS “

Esta máquina ofrece varias alternativas de juego, que son:

2.1. BÁSICO

El jugador podrá introducir monedas de 0'10, 0'20, 0'50, 1'00 ó 2'00 euros, quedando reflejado el número de créditos pendientes en el marcador correspondiente a los créditos. Para la versión de Salón Galicia sólo se admiten monedas de 0'50 €, 1 € y 2 €.

El precio de la partida es de 0'20 euros, excepto en la versión de Salón Galicia, que tiene un precio de partida de 0'50 euros. El usuario podrá jugar a partida simple, a dos partidas simultáneas o a tres partidas simultáneas pulsando el botón “1, 2 ó 3 CRÉDITOS”, iluminándose en cada caso el Plan de Ganancias correspondiente (Ver Nota 1).

A continuación puede pulsar el botón “JUEGUE/RIESGO”, o pasados 5 segundos, inician el movimiento los rodillos inferiores y, si la combinación obtenida en línea ganadora, coincide con alguna de las que figuran en el Plan de Ganancias, se obtiene el premio correspondiente.

2.2. AVANCES DE RODILLOS INFERIORES

En un número determinado de veces, si no se ha obtenido combinación ganadora, sobre el panel central se iluminan intermitentemente el cartel de avances y un número. Este número representa las veces que pueden desplazarse los símbolos de las figuras, en cualquiera de los rodillos, a la línea ganadora.

Si el jugador ha seleccionado, mediante el pulsador correspondiente, la opción “AUTOAVANCES”, en el caso de que se ofrezcan avances durante la partida, la máquina moverá automáticamente los rodillos con objeto de buscar el mejor premio. Incluso si no hay premio puede buscar una posible retención.

2.3. RETENCIÓN DE RODILLOS INFERIORES

En un número determinado de veces, si no se ha obtenido combinación ganadora y en la línea ganadora hay dos figuras iguales, la máquina ofrece la posibilidad de retenerlas para la partida posterior.

El jugador podrá aceptar la retención, cambiarla o quitarla, teniendo en cuenta que como máximo se podrán retener dos rodillos

2.4. JUEGO “SUBE/BONOS” INFERIOR

Si el jugador opta por jugarse el premio de la combinación ganadora conseguida pulsando el botón “JUEGUE/RIESGO”, puede obtener del Plan de Ganancias del juego inferior el premio superior, el inferior, NADA o el premio de consolación “BONOS”.

2.5. JUEGUE BONOS

En el caso de obtenerse el premio de consolación “JUEGUE BONOS” se sortea una cantidad controlada de bonos que se visualizan en el marcador alfanumérico y la cifra mostrada incrementa en el “CONTADOR BONOS”.

2.6. SÍMBOLOS “BONO” EN INFERIOR

Cuando en la línea ganadora de los rodillos inferiores aparece un símbolo “BONO” se incrementa en uno el contador de bonos. Si aparecen dos símbolos “BONO” se incrementa en dos unidades, y si aparecen los tres símbolos “BONO” suma seis bonos al citado marcador.

NEÓPOLIS
10206800000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



R. Franco

Si el plan de ganancias seleccionado es el correspondiente a 2 ó más partidas simultáneas, el número de BONOS expresados anteriormente se multiplicarán en todos los casos por el número de partidas simultáneas realizado en dicha apuesta.

2.7. JUEGO “RUEDA DE LUCES”

Cuando en los rodillos inferiores aparece el símbolo “RUEDA DE LUCES” en la línea ganadora, se accede al juego “RUEDA DE LUCES”. Este juego consiste en un sorteo sobre las ocho frutas de los rodillos que aparecen alrededor del símbolo “RUEDA DE LUCES”. Las frutas se irán iluminando de manera secuencial una a una hasta que la luz se detenga sobre una fruta en concreto, momento en el que los rodillos girarán para mostrar en línea ganadora una combinación ganadora con esa fruta. Los rodillos pueden girar de una a tres veces incrementándose en el marcador PREMIOS el total del premio.

El jugador puede optar por COBRAR la cantidad indicada en el marcador de PREMIOS o JUGAR al JUEGO DOBLE/BONOS.

2.8. SUBA SU PREMIO

Aleatoriamente, al finalizar una partida, la maquina avisa al jugador, que al conseguir el siguiente premio en las partidas sucesivas, la maquina girará nuevamente los rodillos para mostrarle una combinación cuyo importe es superior al premio original. La maquina mostrará hasta un máximo de dos premios superiores

2.9. JUEGO “DEFIENDE NEÓPOLIS”

Cuando en los rodillos inferiores aparecen tres símbolos “CAÑON” en la línea ganadora, se accede al juego “DEFIENDE NEÓPOLIS”. En la pantalla aparecerán tres ovnis, cada uno de un color, moviéndose. Sobre estos aparecen tres marcadores, cada uno de un color como los ovnis, que contienen el premio que obtendrá el jugador si consigue derribar el ovni. En la parte inferior derecha de la pantalla aparecen el número de disparos disponibles. El jugador pulsará JUEGUE/RIESGO para disparar con un cañón que está en la parte inferior de la pantalla. Si derriba un ovni sumará al marcador PREMIOS el premio por derribarlo. El juego acabará si el jugador consigue derribar los tres ovnis o si ya no quedan disparos disponibles. El jugador puede optar por COBRAR la cantidad indicada en el marcador de PREMIOS o jugar al juego DOBLE/BONOS.

2.10. JUEGO SUPERIOR

Se desarrolla sobre una pantalla de video, mediante tres rodillos, con ocho líneas ganadoras.

Cuando en el contador de bonos hay reflejada una cifra distinta de cero, el jugador puede optar por jugar en los rodillos superiores, para lo cual pulsará el botón CAMBIO DE JUEGO, siempre y cuando haya créditos. Si en estas circunstancias el jugador no pulsara el citado botón, transcurridos unos segundos, se activará automáticamente el juego que esté seleccionado.

Existen tres planes de ganancias para el juego superior. Cada vez que el jugador pulse el botón JUEGUE/RIESGO, si el plan de ganancias seleccionado es el de “JUEGUE A 0,20 + 1 BONO” se descontará un crédito y un bono del marcador correspondiente y entrarán en funcionamiento los rodillos superiores, si el plan de ganancias seleccionado es el de “JUEGUE A 0,40 + 2 BONOS”, se descontarán dos bonos y dos créditos y si el plan de ganancias seleccionado es el de “JUEGUE A 0,60 + 5 BONOS”, se descontarán cinco bonos y tres créditos y entrarán de la misma forma en funcionamiento los rodillos superiores. (Ver Nota 1).

El cambio entre estos planes de ganancias será posible siempre que haya bonos y créditos suficientes para cambiar de apuesta. Asimismo, siempre que haya al menos 5 BONOS en el “CONTADOR BONOS” y tres créditos, se podrá pulsar el botón “JUEGA 5 BONOS”, para acceder directamente al plan de ganancias de “JUEGUE A 0,60 + 5 BONOS”.

Cuando se obtiene una combinación ganadora, conforme al plan de ganancias seleccionado en cualquiera de las líneas, el jugador puede optar por COBRAR la cantidad indicada en el

marcador de PREMIOS o JUGAR al JUEGO DOBLE/BONOS, siempre y cuando el CONTADOR DE BONOS no sea superior a una cantidad máxima (200 bonos). En este último caso, se cobraría.

2.11. JUEGO “DOBLE BONOS”

Dicho mecanismo permite al jugador mejorar los premios conseguidos. La no utilización del mecanismo, o accionando el pulsador de COBRAR, permite el cobro del premio, por tanto es utilizable a voluntad del jugador.

Cuando el jugador opta por jugarse la cantidad indicada correspondiente a la combinación ganadora, mediante el pulsador JUEGUE/RIESGO, podrá obtener el doble de dicha cantidad, o el juego de consolación “BONOS”, indicándose cada caso en el indicador correspondiente.

2.12. JUEGO “MISTERIO”

En algunas ocasiones, tras obtener una combinación de 3 BAR, 3 DOBLE BAR ó 3 TRIPLE BAR, en una sola línea, está puede dar acceso a uno de los juegos adicionales.

Dichos juegos adicionales son:

JUEGO “LAS PAREJAS”

En este juego aparecen en pantalla doce televisores apagados y seis marcadores con dos símbolos iguales anexos. El jugador debe encender ocho televisores. Para ello deberá pulsar JUEGUE/RIESGO cuando en el televisor aparezca la carta de ajuste para mostrar el símbolo que esconde. Si aparece en dos televisores encendidos el mismo símbolo obtendrá el premio conforme del marcador que tiene ese símbolo anexo.

El premio obtenido en este juego podrá ser mejorado mediante el juego “DOBLE/BONOS”.

JUEGO “RULETA”

Este juego se desarrolla sobre una ruleta de 12 gajos. Once casillas tendrán cantidades y una contiene el texto “JUEGOS LIBRES”. Cuando el jugador pulse “JUEGUE / RIESGO” comenzará a detenerse la ruleta. Cuando pare totalmente el jugador obtendrá el premio iluminado. En el caso de obtener “JUEGOS LIBRES” el centro de la ruleta se abrirá indicando el número de “JUEGOS LIBRES” a realizar. En cada “JUEGO LIBRE” giraran los rodillos superiores sin coste de créditos ni bonos y el jugador acumulara los premios obtenidos.

El premio obtenido en este juego podrá ser mejorado mediante el juego “DOBLE/BONOS”.

JUEGO “LA CIUDAD”

En la zona inferior de la pantalla de video aparecen nueve motivos y se puede seleccionar una de ellas mediante el pulsador de “JUEGUE/RIESGO”, al hacerlo el jugador puede obtener una cifra, STOP, STOP X2 o STOP ½. Si obtiene una cifra se incrementa el premio. Si obtiene STOP el premio será la suma de las cifras obtenidas. Si obtiene STOP X2 el premio será el doble de la suma de las cifras obtenidas. Si obtiene STOP ½ el premio será la mitad de la suma de las cifras obtenidas.

En cualquier momento el jugador puede accionar el pulsador de “COBRO” y conseguir el premio que será la suma de las cifras obtenidas.

El premio obtenido en este juego podrá ser mejorado mediante el juego “DOBLE/BONOS”.



R. Franco

JUEGO “ROBOT FACTORY”

En la zona inferior de la pantalla de video aparecen tres robots cada una pantalla con un multiplicador. Los robots ocultan las pantallas y se moverán entre ellos. El jugador debe escoger un robot el cual le mostrara su multiplicador. El jugador obtendrá el premio inicial por dicho multiplicador.

El premio obtenido en este juego podrá ser mejorado mediante el juego “DOBLE/BONOS”.

2.13. FIGURA DE BONO EN EL JUEGO SUPERIOR

Cuando se obtienen 1 símbolos de BONO sobre cualquiera de las líneas ganadoras se incrementa el contador de bonos según el cartel que aparece en la esquina superior derecha de la pantalla.

2.14 GIROS EXTRA

Tanto en el juego inferior como en el superior después de un giro de rodillos no premiado y de manera programada la máquina puede indicar “GIRO EXTRA” dando la opción al jugador mediante el pulsador JUEGUE / RIESGO de uno o varios giros especiales de rodillos para conseguir una combinación ganadora.

3. RESERVA DE MONEDAS

Para todas las versiones, excepto la de Asturias, la máquina lleva incorporada un mecanismo de reserva de monedas, visible desde el exterior.

Su funcionamiento permite al usuario, conocer la cantidad de monedas, de que dispone, si así lo desea, ya que refleja las cantidades, correspondientes a monedas que el usuario introduzca, y que no destina al juego, por existir algún crédito sin consumir en la máquina.

Además puede recuperarlo en cualquier momento pulsando el botón COBRAR.

Si hay dinero acumulado en banco, primero se cobra este y luego la reserva.

Nota 1:

- Para las versiones que como máximo permitan jugadas con 3 partidas simultáneas, el botón será “1,2 ó 3 CRÉDITOS”.
Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de “JUEGUE A 0,60 + 5 BONOS”, se descontarán cinco BONOS y tres créditos.
- Para las versiones que como máximo permitan jugadas con 4 partidas simultáneas, el botón será “1,2 ó 4 CRÉDITOS”.
Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de “JUEGUE A 0,80 + 5 BONOS”, se descontarán cinco BONOS y cuatro créditos.
- Para la versión “5C500” el botón será “1,3 ó 5 CRÉDITOS”.
Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de “JUEGUE A 0,60 + 3 BONOS”, se descontarán tres BONOS y tres créditos. Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de “JUEGUE A 1,00 + 5 BONOS”, se descontarán cinco BONOS y cinco créditos.
- Para las versiones de salón que como máximo permitan jugadas con 5 partidas simultáneas, el botón será “1,2 ó 5 CRÉDITOS”.
Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de “JUEGUE A 1,00 + 5 BONOS”, se descontarán cinco BONOS y cinco créditos.
- Para las versiones de salón que permitan jugadas con 10 partidas simultáneas, el botón será “1,5 ó 10 CRÉDITOS”.
Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de “JUEGUE A 1,00 + 5 BONOS”, se descontarán cinco BONOS y cinco créditos. Si el plan de ganancias superior seleccionado es el de “JUEGUE A 2,00 + 10 BONOS”, se descontarán diez BONOS y diez créditos.

4. TEST GENERAL DE LA MÁQUINA

La máquina dispone de un test de verificación de sus principales elementos y dispositivos.

Al test se accede abriendo la puerta (con lo cual se activa el correspondiente switch de puerta), se actúa el pulsador de test (esta en la carcasa metálica que aloja la CPU), y se cierra la puerta (el switch de puerta recupera su posición normal).

Sobre el TFT aparece la pantalla inicial de test con la siguiente información:

- En la parte superior aparece el número del test, "TEST 1",
- Debajo aparece el nombre del test, "TEST DE LAMPARAS",
- Después los pulsadores que se pueden actuar.
- A continuación una descripción del contenido de este test.
- En la parte inferior derecha se muestra la fecha y hora del reloj de la máquina.

Con el pulsador de JUEGUE manteniéndolo accionado salimos del test y la máquina se recupera a su estado de juego.

La máquina consta de los siguientes test:

- Test 1. Test de lámparas.
- Test 2. Test de displays.
- Test 3. Test de descarga de hoppers.
- Test 4. Test de pulsadores.
- Test 5. Test de bobinas.
- Test 6. Test de hopper (pagadores).
- Test 7. Test de sonidos.
- Test 8. Test de contadores.
- Test 9. Test de monedero, billetero.
- Test 10. Test de rodillos.
- Test 11. Test de histórico de partidas.
- Test 12. Test de comunicación.
- Test 13. Test de sipar-cctalk.
- Test 14. Test de billetero-pagador.
- Test 15. Test de configuración.
- Test 16. Test de incidencias.

4.1. TEST DE LÁMPARAS

En este test:

- Se verifican las lámparas individualmente
- Se encienden todas las lámparas

En función de la información del pulsador que aparece en pantalla. La información de la luz que se ilumina aparece en pantalla.

4.2. TEST DE DISPLAY

Este test solo tiene sentido en maquinas con displays.

4.3. TEST DE DESCARGA DE HOPPERS

En este test se puede realizar:

- Descarga de cada uno de los hoppers total (600 monedas).
- Descarga de cada uno de los hoppers parcial (de 50 a 600 monedas).



4.4. TEST DE PULSADORES

En este test se verifican los pulsadores, contactos y los 4 switch de código de plan de ganancias.

4.5. TEST DE BOBINAS DEL MONEDERO

Verifica las 4 posiciones para los distintos desvíos de monedas, del selector de monedas electrónico.

Cada posición se activa y desactiva 5 veces.

4.6. TEST DE "HOPPERS".

En este test se realiza:

- Asignar moneda a cada Hopper
- Verificar el pago de cada Hopper
- Verificar los contadores electromecánicos.

4.7. TEST DE SONIDOS

En este test se realiza:

- Ajustar el volumen
- Reproducir sonidos

4.8. TEST CONTADORES

En este test se realiza:

- Mostrar (resetear) el valor de la recarga de los hoppers, (billetero-pagador, si lleva)
- Mostrar el valor de los contadores generales
- Mostrar el valor de los contadores de años
- Mostrar el valor de los contadores de locales
- Ejecutar el cambio de locales

4.9. TEST MONEDERO, BILLETERO.

En este test se realiza:

- Configurar la admisión de los billetes de 5, 10, 20 y 50€.
- Verifica el monedero (la introducción de monedas 0,10, 0,20, 0,50, 1 y 2 €).

4.10. TEST DE RODILLOS.

En este test se realiza:

- Verificar el funcionamiento de los rodillos.
- Verificar símbolos en rodillos

4.11. TEST HISTÓRICO

En este test se realiza:

- Mostrar el histórico de las 50 últimas partidas jugadas
- Contabilidad de los billetes introducidos
- Mostrar los 10 últimos billetes introducidos
- Mostrar los 10 últimos billetes pagados

ÚLTIMAS 50 PARTIDAS JUGADAS.

Nos permite recuperar un resumen de las 50 últimas jugadas para su comprobación. Pulsando el pulso IZQUIERDO se retrocede a la anterior partida y pulsando el pulso DERECHO se avanza a la posterior, pulsando JUEGUE salimos. El marcador de bonos indica '-0' para la última partida, '-1' para la anterior y así hasta '-49'.

4.12. TEST DE COMUNICACIÓN

En este test se realiza:

- Verificar el interruptor de contadores.
- Verificar la conexión rs232 del jack.

4.13. TEST SIPAR-CCTALK

En este test se verifica y configura el Sipar (sistema de gestión de créditos y pagos por tarjeta).

4.14. TEST BILLETERO-PAGADOR

En este test se realiza:

- Configurar el billettero-pagador.
- Verificar billettero (la introducción de billetes)
- Verifica pagador :
 - Pago de billetes al exterior.
 - Descarga de billetes a la hucha



R. Franco

4.15. TEST DE CONFIGURACIÓN.

Para acceder a este test, situarse en el test 14 y manteniendo pulsado el botón BANCO RF pulsar también el botón PULSE CENTRAL del juego. Con el botón PULSE DERECHO se accede al TEST DE CONFIGURACIÓN.

Mediante el botón de COBRAR seleccionamos el ajuste a modificar, con el botón CAMBIO DE JUEGO nos muestra las opciones de este ajuste, con el botón de COBRAR se elige la opción y con el botón de JUEGUE-RIESGO la validamos.

En el TEST DE CONFIGURACIÓN se pueden realizar los siguientes ajustes:
(03-07-2014)

AJUSTES	
Ajuste Asturias: (Nota: Sólo para versiones c240, A-500 y c2000. Resto versiones no aplica)	- No - Si: (150 partidas en 10 minutos, reserva anulada y con el billete da cambio, primero paga lo que excede del límite de créditos y a los 5 segundos da el cambio)
Porcentaje Mínimo	71 - 73 - 75 - 77 - 79 - 81 - 83 (mínimo 71%) 75 - 77 - 79 - 81 - 83 (mínimo 75%) 81 - 83 -85 - 87 (mínimo 80%)
Banco	Sí - No
Billetero	Sí - No
Límite Banco	- Sí (coincide con premio máximo) - No
Trasvase del Banco a Créditos	No - Si
Límite de Créditos	25 - 50
Tipo de Cambio	- No - Deja el valor de la partida - Mayor de 1 € - Deja 1 crédito
Devolución del Billete	- No devuelve el billete ni da cambio del billete - Si devuelve el billete
Tipo de Trasvase	- Crédito y/o Reserva es cero - Limite Reserva o Banco jugar 1 partida.
Inhibición del Billetero	- No - Inhibido hasta jugar el billete
Juego de Exhibición	No - Si
Juego Automático	No - Si
Retención Automática	Sí - No
Plan inferior en pantalla	Sí - En mueble RF1001
Pago Manual	Solo en versiones de salón: C1000, -1000 S-600 y C2000 Sí - No

4.16. TESTE DE INCIDENCIAS.

En este test de muestra:

- Las incidencias de la maquina, que se detallan más adelante, mostrando las veces que ocurre, fecha de inicio y final. De la más reciente a la más antigua.
- Y se da información de los cambios de porcentaje que se han efectuado, mostrando la fecha, las monedas jugadas y pagadas.

PAGO MANUAL

La máquina dispone de la opción de pago manual para las versiones de salón.

Si se ha habilitado en el test, el funcionamiento es el que sigue:

Para las versiones de salón el pago manual se activa cuando la cantidad a cobrar alcanza el valor de 600 euros, siempre que la opción se haya habilitado. En ese momento se activa un sonido de alarma acompañado del indicador luminoso colocado sobre la parte superior de la máquina.

Existe una llave de pago manual. Una vez activada, el pago se da por concluido, incrementando pulsos en el contador electromecánico de monedas pagadas mediante pago manual.

JUEGO DE EXHIBICIÓN

Si hemos seleccionado esta opción en el test de configuración, nos permitirá entrar en modo exhibición. Se describen a continuación sus posibilidades.

NOTA: no es necesario que los “hoppers” contengan monedas.

Pulsando el botón PULSE DERECHO, se incrementarán los créditos de 1 en 1. Si mantenemos pulsado el botón PULSE CENTRAL al mismo tiempo, se incrementarán estos de 2'5 en 2'5.

Para incrementar la reserva de monedas de 1 en 1, pulsaremos el botón PULSE IZQUIERDO, y para incrementarla de 2'5 en 2'5, mantendremos pulsado también el botón PULSE CENTRAL.

Los rodillos pueden ir avanzando fruta a fruta reteniendo pulsados los botones apropiados AUTOAVANCES, PULSE DERECHO, PULSE CENTRAL y PULSE IZQUIERDO, hasta que la combinación deseada esté en la línea ganadora. La retención se aplica automáticamente y sólo es necesario pulsar el botón JUEGUE/RIESGO para completar la operación.

Una vez conseguido el premio, si se juega a SUBE o BONOS, y se quiere subir, accione el botón PULSE IZQUIERDO.

Los juegos auxiliares del juego superior se consiguen:

- Con 3 BAR se accede al juego “RULETA”
- Con 3 DOBLE BAR se accede al juego “LA CIUDAD”
- Con 3 TRIPLE BAR se accede al juego “ROBOT FACTORY”
- Con 3 BAR y pulsador de cobro se accede al juego “LAS PAREJAS”

JUEGO AUTOMÁTICO

Si hemos seleccionado esta opción en el test de configuración, la máquina juega automáticamente sin ningún tipo de intervención.

5. CÓDIGOS DE INCIDENCIAS

Cuando la máquina detecta un mal funcionamiento lo refleja bloqueando la máquina y mostrando el error de que se trata en el display alfanumérico y el código de error en el display contador de bonos

La relación de incidencias ocurridas se puede visualizar en el test de incidencias.

6. COMUNICACIONES EN SERIE VÍA rs-232

La máquina incorpora dos conexiones, una es tipo “jack” y está situada por encima de la bandeja de recogida de monedas. La otra es tipo “sub-D” de 9 pines para comunicaciones standards vía RS-232, situada en la placa de contadores electro-mecánicos. Por ambas se puede comunicar con un ordenador, terminal, captador de datos, etc.

La máquina facilita la información almacenada en los contadores electrónicos tales como partidas jugadas, premios obtenidos, tipos de monedas que han entrado y han salido, tiem-



R. Franco

po que la máquina ha estado encendida y tiempo que ha estado jugando, etc.

También facilita la recaudación.

Para que se establezca la comunicación es necesario que esté conectado un “equipo exterior”. Además, es necesario que coincida la velocidad de transmisión con la ajustada en la máquina: 9.600 baudios.

Conectando el captador de datos, ordenador, etc., con el software necesario se obtienen los mismos datos ya descritos anteriormente. Además es posible cambiar el nombre del local, el número de máquina, y ajustar la fecha y la hora.

Existe un software básico para realizar estas operaciones, el cual puede solicitarse en el departamento de post-venta de R. Franco, S.A.U.

7. RECARGA

La máquina tiene la posibilidad de recarga de los hopper's y del billeteo reciclador sin necesidad de abrirla.

Cuando la máquina se halla en pre-juego o en el estado de “No hay monedas”, se puede acceder al modo “RECARGA” accionando la llave que está situada por encima de la bandeja de recogida de monedas.

Cuando la máquina entre en modo recarga, en el marcador BANCO /PREMIOS aparecerá el valor de los billetes introducidos en euros y el marcador alfanumérico el valor de las monedas introducidas.

Para poner a cero dicho contador bastará con pulsar el botón rojo que se encuentra en el interior de la máquina, o en el test 8 Test de contadores.

Para proceder a la recarga bastará con ir introduciendo monedas por la entrada de monedas y la máquina se encargará de ir mandándolas al hopper correspondiente o rechazándolas en caso de no existir hopper con el valor de la moneda introducida. El contador de recarga se ira incrementando con las monedas aceptadas.

Para proceder a la recarga con billetes hay que disponer de un billeteo-pagador tener habilitado el pagador de billetes en el test 14, Test billeteo-pagador, y introducir el tipo de billete habilitado en dicho test.

Para salir del modo recarga bastará con retirar la llave, si se accedió mediante la misma.

8. DISPOSITIVOS OPCIONALES DE INTERCONEXIÓN PARA SALONES DE JUEGO, BINGOS Y CASINOS.

La máquina dispone en la placa de contadores electromecánicos de unas señales que les permite la interconexión con un sistema externo. Estas señales son:

- Señal crédito. Un pulso de salida por cada crédito consumido (0,20 €). Esta señal la proporciona un fototransistor, el cual conduce para proporcionar el pulso, conmutando el nivel de masa (GND) externa proporcionado.
- Masa externa. Esta señal es la GND de referencia del dispositivo conectado a la señal crédito, es flotante.
- Bloqueo. Señal de TTL que tiene el fin de bloquear la máquina. Nivel Low bloquea la máquina.
- Señal Fuera de Servicio. Esta señal la proporciona un transistor open colector. Nivel High (no conduce) cuando la máquina se encuentra fuera de servicio. Cuando la máquina se encuentra en servicio esta señal es un nivel Low (masa)

Para las señales de bloqueo y Fuera de servicio es necesario unir la masa de la máquina con la del dispositivo receptor.

9. OPCIONES CONFIGURABLES

Mediante el TEST DE CONFIGURACIÓN, TEST DE HOPPER (PAGADORES), TEST BILLETERO y la posición de los puentes del SW 1. Se puede configurar la maquina para las distintas comunidades.

SW1: PUENTES: (Se encuentran en la placa PCI-CAN)

La velocidad de juego será según memorias y salvo lo específicamente indicado:

- 360 partidas en 30 minutos,
 - 600 partidas en 30 minutos,
- (22-05-2014)

1	2	3	4	CARACTERÍSTICAS	
SI	SI	SI	SI	c240	3 partidas, 25/50 créditos, premio 240 euros. Mínimo 75 %. <u>Modo normal:</u> velocidad de 3/5 segundos, según memoria <u>Modo Asturias:</u> 150 partidas en 10 minutos. Anula reserva.
NO	SI	SI	SI	3c240	3 partidas, 25/50 créditos, premio 240 euros. Mínimo 70 %.
SI	NO	SI	SI	4c500	4 partidas, 25 créditos, premio 500 euros,. Mínimo 70 %.
NO	NO	SI	SI	A-500	5 partidas, 25/50 créditos, premio 500 euros. Mínimo 75 %. <u>Modo normal:</u> velocidad de 3/5 segundos, según memoria <u>Modo Asturias:</u> 150 partidas en 10 minutos. Anula reserva.
SI	SI	NO	SI	5c400	5 partidas, 25/50 créditos, premio 400 euros. Mínimo 70 %.
NO	SI	NO	SI	5c500	1,3,5 partidas, 25/50 créditos, premio 500 euros. Mínimo 70 %.
SI	NO	NO	SI		N.U. = 3c240
NO	NO	NO	SI		N.U. = 3c240
SI	SI	SI	NO	c1000	5 partidas, 25/50 créditos, premio 1.000 euros. Mínimo 75 %.
NO	SI	SI	NO	S-600	5 partidas, 25/50 créditos, premio 600 euros. Mínimo 70 %.
SI	NO	SI	NO		No usado = 3c240
NO	NO	SI	NO	c2000	1,5,10 partidas, 25/50 créditos, premio 2.000 euros. Mínimo 80 %. <u>Modo normal:</u> velocidad de 3/5 segundos, según memoria <u>Modo Asturias:</u> 150 partidas en 10 minutos. Anula reserva.
SI	SI	NO	NO	5c250	Partida a 0.10 euros. 1,3,5 partidas, 25/50 créditos, premio 250 euros. Mínimo 70 %.
NO	SI	NO	NO		No usado = 3c240
SI	NO	NO	NO		N.U. = 3c240
NO	NO	NO	NO	-1000:	5 partidas, 25/50 créditos, premio 1.000 euros. Mínimo 70 %.

NEÓPOLIS

10206800000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

CONFIGURACIÓN DE COMUNIDADES

NEÓPOLIS
10206800000

CONFIGURACIÓN PARA ANDALUCIA

22-05-2014

	RF NEÓPOLIS 3c240	RF NEÓPOLIS 5c400	RF NEÓPOLIS SALÓN -1000
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de 5c400 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	Si
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No (Fijo en salones -1000)
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versiones 3c240 y 5c400, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (5c400 y -1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	<i>(No Permitido)</i>	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

	RF NEÓPOLIS 3c240	RF NEÓPOLIS SALÓN -1000
SW1		

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versión 3c240, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (-1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	<i>(No Permitido)</i>	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

	RF NEÓPOLIS c240	RF NEÓPOLIS A-500	RF NEÓPOLIS Salón c2000
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	<i>(Si)</i>
Porcentaje Mínimo	75%. En versiones de c240 y A-500 83%. En versión de c2000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	<i>Mayor de 1 €</i>
Devolución del Billete	(Fijo: No devuelve el billete)
Tipo de Trasvase	(Fijo: Limite Reserva o Banco jugar 1 partida)
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión c1000 No usado en versiones c240 y A-500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (c240) 2.00€ (A-500 y c1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

	RF NEÓPOLIS 3c240	RF NEÓPOLIS 5c500	RF NEÓPOLIS SALÓN -1000
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de 5c500 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	(Si)
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	(25)
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete (no da cambio)
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versiones 3c240 y 5c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (5c500, -1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

	RF NEÓPOLIS c240	RF NEÓPOLIS SALÓN c1000
SW1		

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	<i>(No)</i>
Porcentaje Mínimo	75%. En versión de 3c240 79%. En versión de c1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	<i>(Deja el valor de la partida)</i>
Devolución del Billete	<i>(Si devuelve el billete)</i>
Tipo de Trasvase	<i>(Crédito y/o Reserva es cero)</i>
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión c1000 No usado en versión c240, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (c1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.10€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	<i>(No Permitido)</i>	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

	RF NEÓPOLIS 3c240	RF NEÓPOLIS 5c500	RF NEÓPOLIS SALÓN -1000
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de 5c500 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete (no da cambio)
Tipo de Trasvase	<i>(Crédito y/o Reserva es cero)</i>
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versiones 3c240 y 5c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (5c500, -1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

	RF NEÓPOLIS 3c240	RF NEÓPOLIS 5c500	RF NEÓPOLIS SALÓN -1000
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de 5c500 79%. En versión de 5c1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	(Si)
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete (no da cambio)
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Si en mueble RF1001
Pago Manual	No usado en versiones 3c240 y 5c500

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (Resto)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

	RF NEÓPOLIS 3c240	RF NEÓPOLIS SALÓN -1000
SW1		

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	<i>(Si devuelve el billete)</i>
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versión 3c240, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (-1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	<i>(No Permitido)</i>	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

	RF NEÓPOLIS 3c240	RF NEÓPOLIS 5c500	RF NEÓPOLIS ZERO 5c250
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versiones de 5c250 y 5c500
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	No usado, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240 y 2c250) 2.00€ (5c500)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	0,50€, en versión 5c250, 1.00€, en el resto	
Moneda Hopper Derecho	0,10€, fijo en versión 5c250, 0.20€, en el resto	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

CONFIGURACIÓN PARA CEUTA

22-05-2014

	RF NEÓPOLIS 3c240	RF NEÓPOLIS 5c500	
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versiones de 5c500
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	<i>(Si)</i>
Límite de Créditos	<i>(50)</i>
Tipo de Cambio	<i>(No)</i>
Devolución del Billete	<i>(No devuelve el billete ni da cambio)</i>
Tipo de Trasvase	<i>(Limite Reserva o Banco jugar 1 partida)</i>
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	No usado en versiones 3c240 y 5c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (5c500)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

 NEÓPOLIS
10206800000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

	RF NEÓPOLIS 3c240	RF NEÓPOLIS SALÓN -1000
SW1		

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	<i>(No)</i>
Límite de Créditos	<i>(25)</i>
Tipo de Cambio	<i>(Deja el valor de la partida)</i>
Devolución del Billete	<i>(Si devuelve el billete)</i>
Tipo de Trasvase	<i>(Crédito y/o Reserva es cero)</i>
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versión 3c240, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (-1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	<i>(No Permitido)</i>	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

		RF NEÓPOLIS 5c500
SW1		

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	<i>(Mayor de 1 €)</i>
Devolución del Billete	<i>(Si devuelve el billete)</i>
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	(No usado, fijo en No)

Moneda Hopper Trasero	2.00€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	<i>(No Permitido)</i>	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

	RF NEÓPOLIS 3c240	RF NEÓPOLIS 5c400	RF NEÓPOLIS SALÓN -1000
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de 5c400 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	(Si)
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versiones 3c240 y 5c400, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (5c400 y -1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

CONFIGURACIÓN PARA MADRID

22-05-2014

	RF NEÓPOLIS RF NEÓPOLIS 1 RF NEÓPOLIS 2 RF NEÓPOLIS 3 3c240	RF NEÓPOLIS RF NEÓPOLIS 1 RF NEÓPOLIS 2 RF NEÓPOLIS 3 5c500	RF NEÓPOLIS B2B	RF NEÓPOLIS SALÓN RF NEÓPOLIS CLASSIC SALÓN -1000
SW1				

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de 3c600 y 5c500 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	<i>(Si)</i>
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	<i>(Deja el valor de la partida)</i>
Devolución del Billete	<i>(Si devuelve el billete)</i>
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versiones 3c240 y 5c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (5c500 y -1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	<i>(No Permitido)</i>	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

NEÓPOLIS

10206800000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

	RF NEÓPOLIS 3c240	RF NEÓPOLIS 5c500	
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versiones de 5c500
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	(Si)
Trasvase Banco a Créditos	(Si)
Límite de Créditos	(50)
Tipo de Cambio	(No)
Devolución del Billete	No devuelve el billete (no da cambio)
Tipo de Trasvase	(Limite Reserva o Banco jugar 1 partida)
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	No usado en versiones 3c240 y 5c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (5c500)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

	RF NEÓPOLIS 3c240	RF NEÓPOLIS SALÓN S-600
SW1		

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de S-600
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	No
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	(25)
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	(Si devuelve el billete)
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión S-600 No usado en versión 3c240, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (S-600)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	(No Permitido)	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

	RF NEÓPOLIS 3c240	RF NEÓPOLIS 5c500	RF NEÓPOLIS SALÓN -1000
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de 5c500 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	(Si)
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versiones 3c240 y 5c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (5c500 y -1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

	RF NEÓPOLIS 3c240	RF NEÓPOLIS 4c500	RF NEÓPOLIS SALÓN -1000
SW1			

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de 4c500 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	(Si)
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	(25)
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versiones 3c240 y 4c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (4c500 y -1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

	RF NEÓPOLIS 3c240	RF NEÓPOLIS 5c500	RF NEÓPOLIS SALÓN -1000
SW1			

TEST DE CONFIGURACION:

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	71%. En versión de 3c240 75%. En versión de S-600 79%. En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	(Si)
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	<i>(Crédito y/o Reserva es cero)</i>
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versiones S-600 y -1000 No usado en versión 3c240, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (3c240) 2.00€ (S-600 y -1000)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

RELACIÓN DE ERRORES DE LA MÁQUINA

CÓDIGO DISPLAY BONOS	TEXTO DISPLAY ALFANUMÉRICO	TIPO	SONIDO	COMENTARIO	ACCIÓN
04	TIPO COMUNIDAD	P	NO	Puentes de comunidad, configuración no válida	Revisar puentes
0A	ERROR RAM INIC	P DC	NO	Problema en la inicialización de la máquina	Servicio Técnico
0B	ERROR FECHA INIC	P DC	NO	Problema con la fecha inicial puesta en la máquina	Servicio Técnico
0C	ERROR OPERACIÓN	P+RC	NO	Problema en la ejecución del programa	Recuperable al apagar la máquina
0D	ERROR PON FECHA	P DC	NO	No se ha puesto la fecha y hora a la máquina	Servicio Técnico Poner configuración por defecto
0E	ERROR PONER CERO	P DC	NO	Problema en la inicialización de la máquina	Servicio Técnico
0F	ERROR FATAL RANDX	P	NO	Problema al trabajar números aleatorios	Servicio Técnico
12	PAGADOR VACÍO	P	SI	Hopper no salen monedas, pagadores vacíos	Rellenar con monedas los Hoppers Se puede hacer a través llave refill
14	PAGADOR VACÍO	T	NO	Hopper pagadores en test	Revisar hoppers y su configuración
15	ERROR LUCES SUPE	T+RS	NO	Problema can placa luces superiores	Revisar placa y can de luces superiores
16	ERROR LUCES INFE	T+RS	NO	Problema can placa luces inferiores	Revisar placa y can de luces inferiores
17	ERROR CAN CONTADOR	T+RS	NO	Problema can de contadores	Revisar placa y can de contadores electro-mecánicos
19	ERROR CAN MONEDERO	P	NO	Problema can de monedero	Revisar placa y can de monedero
1A	ERROR CAN HOPPER	P	NO	Problema can de hoppers	Revisar placa y can de hoppers
1B	ERROR CAN RODILLOS	P	NO	Problema can de rodillos	Revisar placa y can de rodillos
1C	ERR TX CAN	P	NO	Problema en la transmisión del can	Revisar conexionado de can y placas de can
1D	ERR RX CAN	P	NO	Problema en la recepción del can	Revisar conexionado de can y placas de can
1E	ERROR VIDEO CAN	P	SI	Problema comunicación interna con el video	Servicio Técnico

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

10206800000 **NEÓPOLIS**

10206800000 NEÓPOLIS

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

CÓDIGO DISPLAY BONOS	TEXTO DISPLAY ALFANUMÉRICO	TIPO	SONIDO	COMENTARIO	ACCIÓN
1F	ERROR CAN ALFAN.	P	SI	Problema can de displays alfanumérico	Revisar placa y can de alfanumérico
22	CAMBIO CHECKSUM	T	NO	Cambio de checksum del programa	Ninguna
24	ERROR DLL CONTADOR	P DC	SI	Problema con el contador dll	Servicio Técnico
25	ERROR FR DATOS	P DC	SI	Problema con el contador con datos administración	Servicio Técnico
26	ERROR FR CICLOS	P DC	SI	Problema con el contador con ciclos administración	Servicio Técnico
27	ERROR CONFIGURACIÓN	P DC	NO	Problema con el contador con configuración de la máquina	Servicio Técnico Poner configuración por defecto
28	ERROR SIPAR	T+RS	NO	Problema can del sipar	Revisar placa y can de sipar
29	ERR CONFIGU INIC	P DC	NO	Problema con el contador con configuración de la máquina	Servicio Técnico Poner configuración por defecto
2A	FALTA CÓDIGO RAM	P DC	SI	Se han cambiado los puentes de comunidad	Servicio Técnico
2B	ERROR CHECKSUM P	P DC	NO	El checksum del programa es distinto al dato del checksum	Servicio Técnico
2D	ERROR CICLOS	P	NO	Los ciclos de comisión no cumplen el porcentaje	Servicio Técnico
2E	ERROR RAM	P DC	NO	Identificadores en RAM de PCI mal	Servicio Técnico
2F	ERROR FIN CICLOS	P	NO	Se ha alcanzado el máximo de ciclos de comisión a almacenar	Servicio Técnico
30	ERROR RODILLOS	T+RS	SI	Problema con los rodillos	Verificar funcionamiento de los rodillos
31	ERROR TESTEO RAM	P	SI	RAM de la placa PCI mal	Servicio Técnico
33	ERR. DIG. FORTUNA	P	SI	Problema can de placa displays isla	Revisar placa y can de la placa displays isla
3A	ERROR CARGA E2P	T+RS	SI	Problema con el contador al cargar dll	Servicio Técnico
3B	ERROR OPER. RODI	P+RC	NO	Problema reenganche posición rodillo	Recuperable al apagar la máquina
40	ERROR HOPPER ON 2	P	SI	Moneda atascada en el Hopper	Revisar el hopper

CÓDIGO DISPLAY BONOS	TEXTO DISPLAY ALFANUMÉRICO	TIPO	SONIDO	COMENTARIO	ACCIÓN
49	ERROR OPERACIÓN	P+RC	NO	Hopper reset	Recuperable al apagar la máquina
4A	ERROR OPERACIÓN	P+RC	SI	Todos los hoppers bloqueados	Recuperable al apagar la máquina Revisar hoppers y placa can hoppers
4B	ERROR BLOQ HOPPER	T	SI	Hopper bloqueado	Revisar hoppers y placa can de hoppers
4C	ERROR M-HOPPER ON	T+RS	SI	Moneda atascada en el Hopper primera vez	Revisar moneda en hopper
50	ERROR MONEDAS 1	T+RS	NO	Salen monedas con Hopper izquierdo parado	Revisar hoppers y placa can de hoppers
51	ERROR MONEDAS 2	T+RS	NO	Salen monedas con Hopper centro parado	Revisar hoppers y placa can de hoppers
52	ERROR MONEDAS 3	T+RS	NO	Salen monedas con Hopper derecho parado	Revisar hoppers y placa can de hoppers
60	ERR CONT INTRODU	P	NO	Problemas con placa can de contadores electro-mecánicos	Verificar placa can de contadores
61	ERR CONT PAGADAS	P	NO	Problemas con placa can de contadores electro-mecánicos	Verificar placa can de contadores
62	ERR CONT CAJON	P	NO	Problemas con placa can de contadores electro-mecánicos	Verificar placa can de contadores
63	ERR CONT PARTIDAS	P	NO	Problemas con placa can de contadores electro-mecánicos	Verificar placa can de contadores
70	ERROR MONEDERO	T+RS	NO	Problemas con el monedero	Verificar monedero y placa can de monedero
90	ERROR PAGA BILLE	T+RS	SI	Problemas con el pagador-reciclador	Verificar billeteo-reciclador y placa can de billeteo-reciclador
96	ERROR BILLETERO	T+RS	SI	Problemas con el billeteo	Verificar billeteo y placa can de billeteo

Descripción de Tipos:

P: Permanente.

P+RC: Permanente y recuperable al apagar y encender la maquina.

T: Temporal, continúa la ejecución del programa.

T+RS: Temporal y la maquina hace reset.

DC: Trabaja switch de puertas y captador.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

10206800000 **NEÓPOLIS**

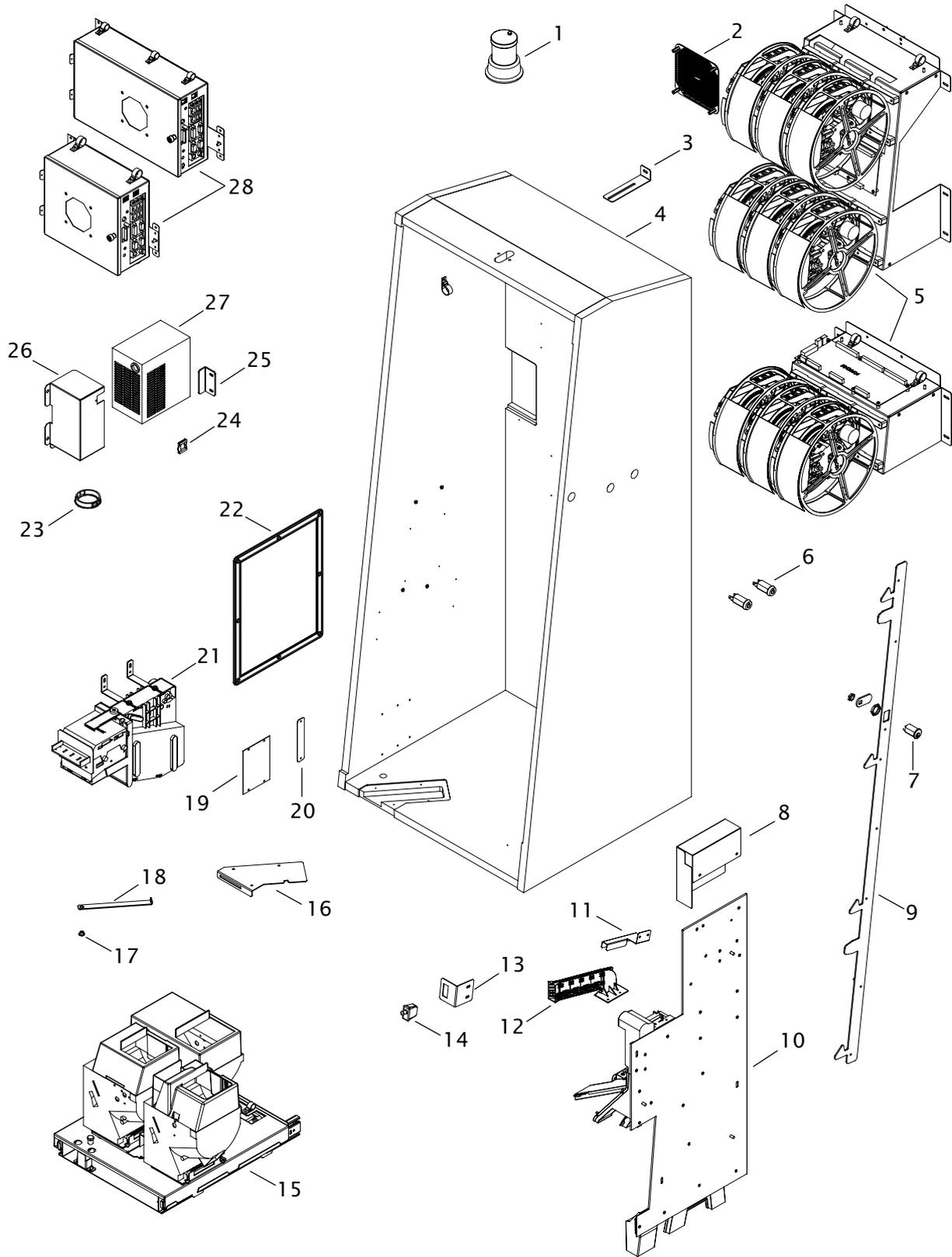
INCIDENCIAS

NEÓPOLIS
10206800000

Incidencia	Posibles causas
LA MÁQUINA NO ARRANCA	<ul style="list-style-type: none"> ☼ Conexión defectuosa en fuente de alimentación. ☼ Fuente de alimentación defectuosa.
LED FUNDIDO	<ul style="list-style-type: none"> ☼ Sustituir por otro de las mismas características.
FALTA DE ALIMENTACION EN LEDS	<ul style="list-style-type: none"> ☼ Falta de alimentación 230V. ☼ Fuente de alimentación mal.
NO ACEPTA MONEDAS	<ul style="list-style-type: none"> ☼ Falta de alimentación 12V. ☼ Selector de monedas mal regulado. ☼ Aceptador de monedas defectuoso.
NO ACEPTA BILLETES	<ul style="list-style-type: none"> ☼ Falta de alimentación 12V. ☼ Opto detectores sucios. ☼ Aceptador de billetes defectuoso.
EL HOPPER "NO PAGA"	<ul style="list-style-type: none"> ☼ Posible atasco ☼ Falta de alimentación 7V. ☼ Placa de control electrónica defectuosa.
ERROR DE RODILLOS (sólo en máquinas de rodillos)	<ul style="list-style-type: none"> ☼ Falta de alimentación 12V. ó 15V. ☼ Conexiones defectuosas. ☼ Placa de control de rodillos defectuosa. ☼ Ajuste defectuoso. ☼ Opto de rodillos en mal estado.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

CONJUNTO MUEBLE



NEÓPOLIS
1020680000

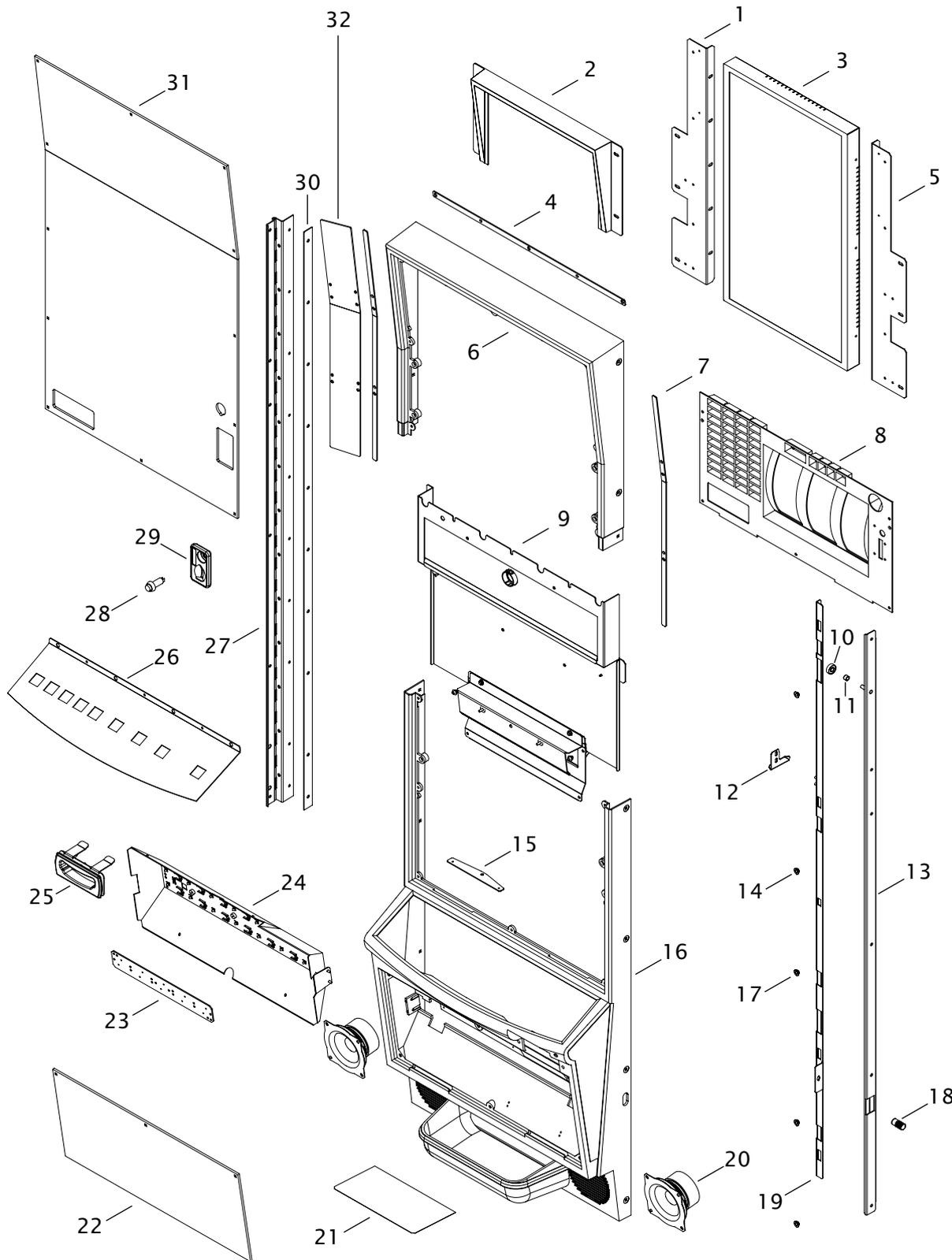
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

**NEÓPOLIS
10206800000**

Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	15677	AVIS.LUMINOSO CLASSIC A71R12P
2.-.....	011898000101	REJILLA VENTILADOR Y ALTAVOZ
3.-.....	019296000400	ESCUADRA REFUERZO STACKER
4.-.....	020862000701	MUEBLE SUPERIOR BARES
 020862010701	MUEBLE SUPERIOR SALONES
5.-.....		CONJUNTO RODILLOS
6.-.....	1607019A.....	CERRADURA 6615 EA-1 (CI-7736)
 1607019B	CERRADURA 6615 EA-1 (CI-T4001)
7.-.....	1607030A	CERRADURA C.I. STS86050RF03413
8.-.....	0130071000000	PROTECTOR PLACA
9.-.....	0115468000100	ARPON CUADRUPLE
10.-.....		CONJ. SELECTOR Y CAIDAS RF16
11.-.....	0128532000000	FIJACION CANAL ENTRADA MONEDAS
12.-.....	183078	42946161 CONJ GUIAMONEDAS AZKOYEN
13.-.....	0128240000000	SOPORTE MICRO PUERTA
14.-.....	0801013	INTERRUPT.CHERRY UF 69,TERM.4.8mm
15.-.....		CONJ. 3 HOPPERS AZK RF12
16.-.....	0128244000000	TOPE RETENEDOR
17.-.....	0156470026	CASQUILLO
18.-.....	0110472000100	TIRANTE APERTURA PUERTA FRONTAL
19.-.....	212000	FICHA DE IDENTIFICACION
20.-.....	211000	PLACA DE IDENTIFICACION
21.-.....		CONJUNTO BILLETERO
22.-.....	013060000100	PROTECCION GUIA MAQUINA
23.-.....	15620	PASAMUROS BMA-508-412 (ETP).
24.-.....	15899	PERFIL PROTECTOR PPVB-21 E.T.P.
25.-.....	011064010200	ESCUADRA CIERRE TRAMPILLA
26.-.....	0113253050100	PROTECCION F.A.
27.-.....	191026	F/CONMUTADA,FSP300-60ATV-OCP FSP
28.-.....		RACK MINI ITX-ADVANTECH RF16

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

CONJUNTO PUERTA



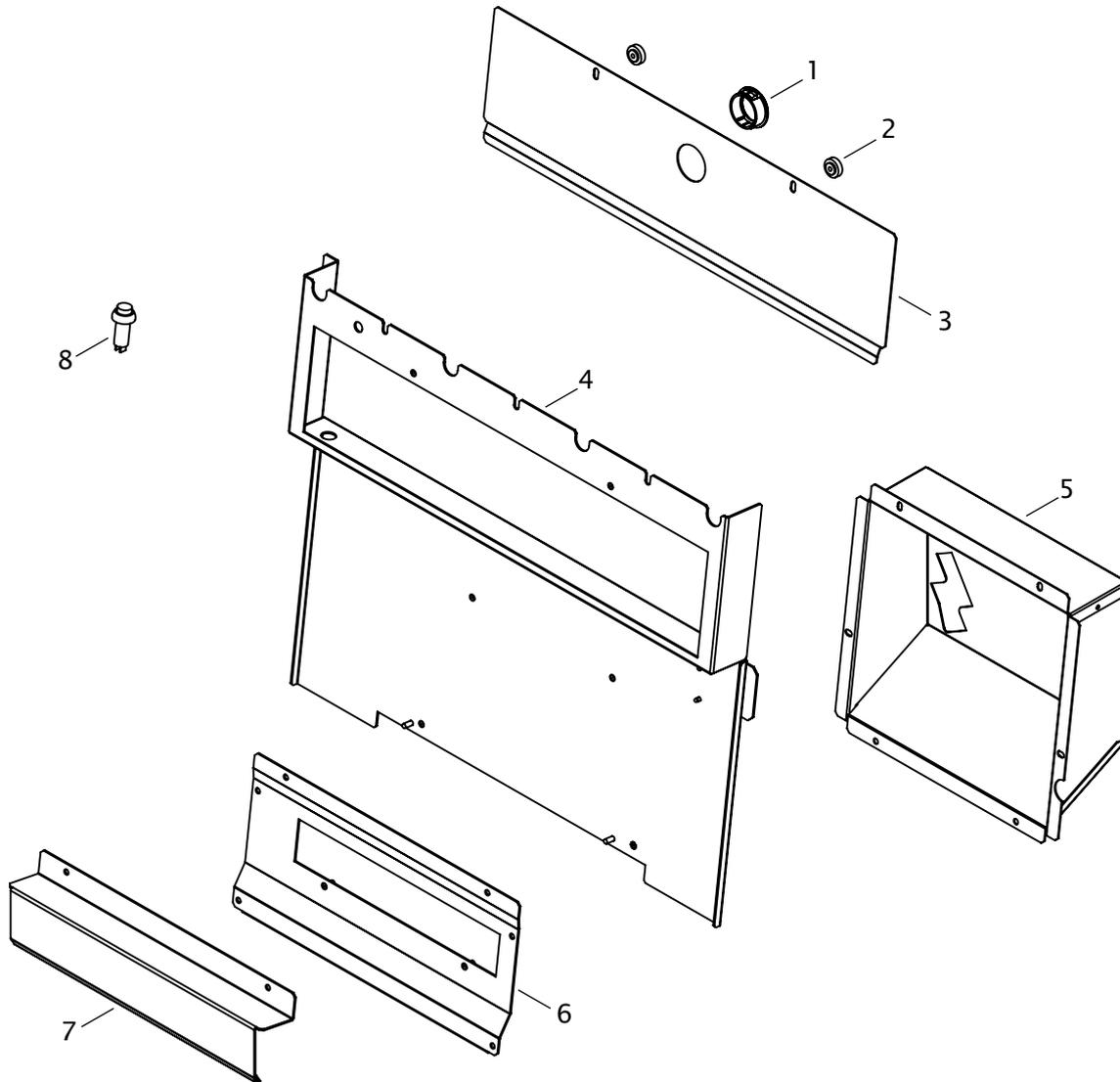
1020680000 NEÓPOLIS

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	0128366000300	SOPORTE IZDO. MONITOR
2.-.....	0128425010001	MARCO INTERIOR MONITOR
3.-.....	192069	TFT 23" MT-23W-260C WEIYA
4.-.....	0128134000002	SUPLEMENTO SUPERIOR
5.-.....	0128600000200	SOPORTE DCHO. MONITOR
6.-.....	0115148000018R	PARTE SUPERIOR PUERTA PINTADA 18R
7.-.....	0128429000002	SUPLEMENTO LATERAL
8.-.....	0134605000002	CAJETIN CENTRAL
	0134605010002	CAJETIN CENTRAL (ROD. C/CORTIN.)
9.-.....	CONJUNTO CONTRAPUERTA
10.-.....	15015	RODAMIENTO 19-6-6
11.-.....	0111917000022	CASQUILLO RODA. RESBALON RF-101
12.-.....	0110683020200	ANGULO CIERRE
13.-.....	0115450000200	CIERRE FIJO
14.-.....	0128460000022	CASQUILLO
15.-.....	019333000100	REFUERZO
16.-.....	0115082000118R	PARTE INFERIOR PUERTA PINTADA 18R
17.-.....	0128460000022	CASQUILLO
18.-.....	0110978000001	POMO CILINDRICO CIERRE
19.-.....	0115451000300	CIERRE MOVIL
20.-.....	0815008	ALTAVOZ 4" M-112 25/8 Ohm (SP-SO)
21.-.....	0111161000000	PROTECCION CAZOLETA
22.-.....	FRONTAL INFERIOR S/ CC.AA.(019041020000)
23.-.....	0111497000100	SOPORTE LEDS
24.-.....	0110682000102	PANTALLA DE LUCES
25.-.....	EMBOCADURA S/OPCIÓN
26.-.....	0128464000111C	BOTONERA
27.-.....	0115449000311C	BISAGRA PUERTA RF9
28.-.....	141150	PULSADOR PB305BRECO
29.-.....	0124939000201	ENTRADA DE MONEDAS
30.-.....	0116398000000	DISTANCIADOR (INCLUIDO EN 0115449000311C)
31.-.....	FRONTAL CENTRAL S/CC.AA. (0128208010200)
32.-.....	0138678000002	SUPLEMENTO LATERAL ILUMINACION

CONJUNTO CONTRA-PUERTA



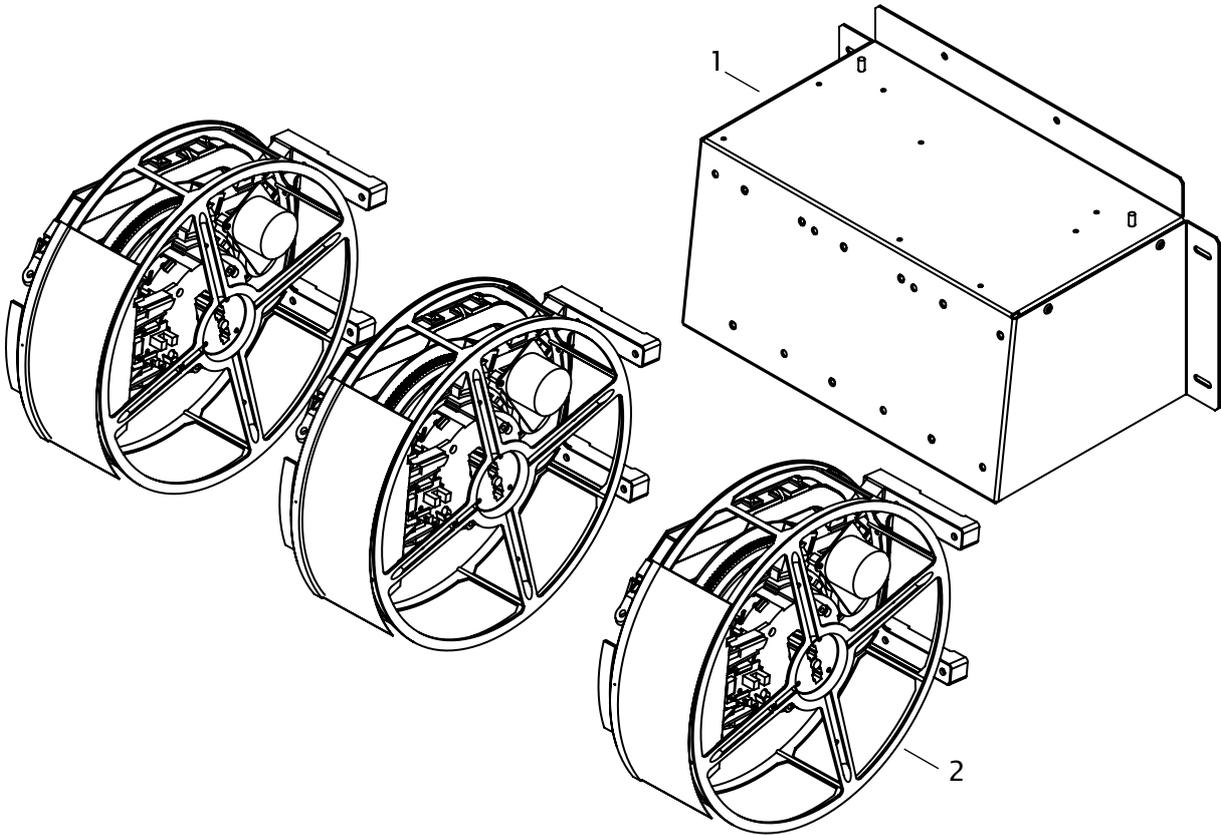
NEÓPOLIS
1020680000

Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	15925	PASAMUROS BMA-317-238 (ETP)
2.-.....	15024	RUEDA M4
3.-.....	0128212000100	TAPA REGISTRO PULSADORES
4.-.....	0128151000200	CONTRAPUERTA RF16
5.-.....	0128166000300	TRASERA CONTRAPUERTA
6.-.....	0129918000000	BASE CONTRAPUERTA RF16
7.-.....	0128194000000	TAPA SUPERIOR BANDEJA
8.-.....	141150	PULSADOR PB305BRECO

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

CONJUNTO RODILLOS (3 S/C)

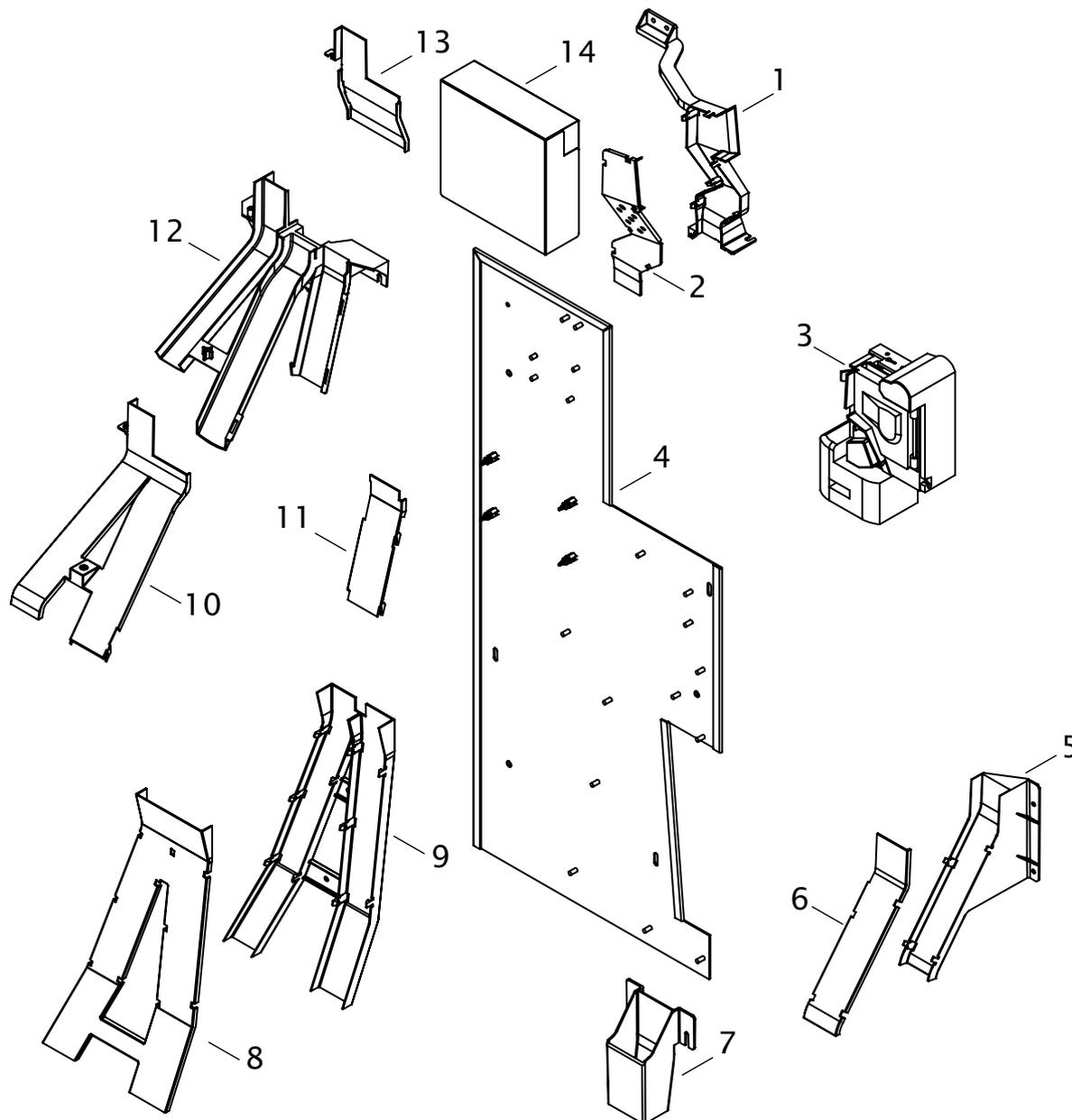
10206800000 NEÓPOLIS



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	0128245000200	SOPORTE RODILLOS
2.-.....	910225727	CONJ. RODILLO RF 66 MM. -2 GRADOS
	910225904	CONJ. ROD. RF 66 MM. CORTIN. 3 GRADOS

CONJUNTO SELECTOR Y CAÍDAS



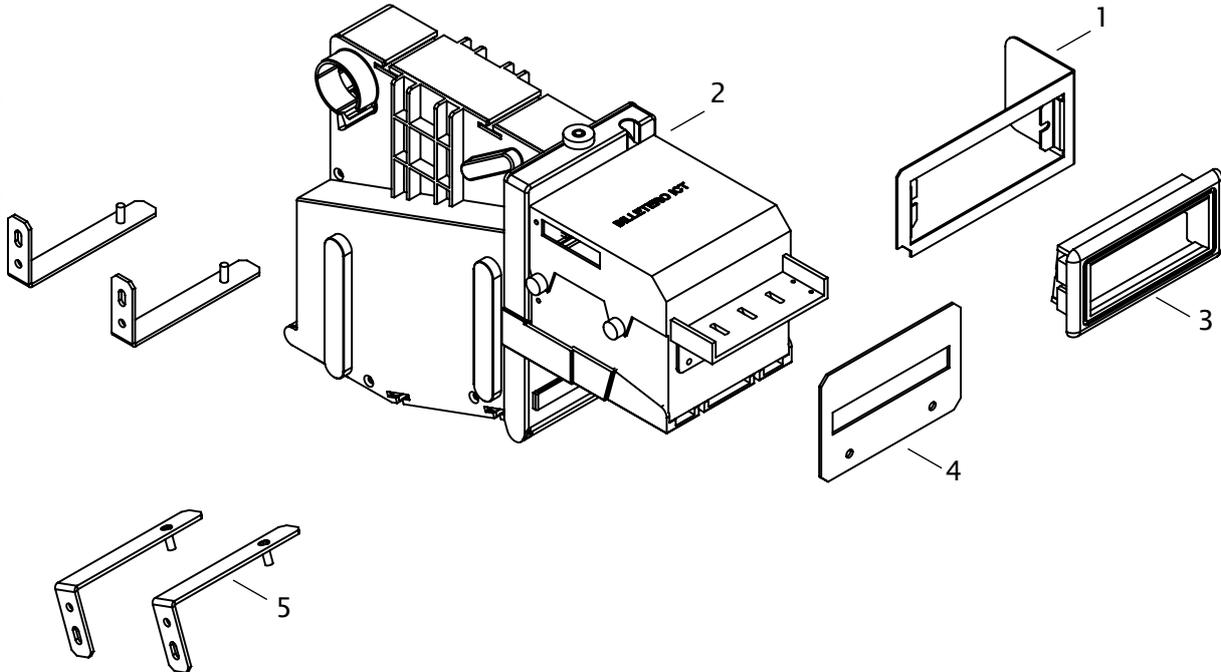
Nº	Referencia	Denominación
1.-	012466600000	CONDUCTO ENTRADA MON. (SOLO RF12)
2.-	0124658000100	TAPA CONDUCTO ENTR. MON.(SOLO RF12)
3.-	182056	41177051 SELEC.X6-D2S AZK S/EMB
	183083	41163251-1 SORTER U 5 PARALELO
	183068	CONJ.MODULO RECUPERACION 42943690
4.-	0126182000400	SOPORTE MONETICA RF12
5.-	0124573000200	CANAL DEVOLUCION MONEDA DEFECTUOS
6.-	0124598000200	TAPA CANAL MONED.DEFECTUOSA
7.-	0124644000100	CANAL HOPPER REBOSADERO
8.-	0124649000000	TAPA CANAL MONEDERO A CAJONES
9.-	0124624000000	CANAL MONEDERO A CAJONES
10.-	0124503000100	TAPA CANALES DELANTEROS
11.-	0124517000100	TAPA CANAL DELANTERO CAIDA MONEDA
12.-	0124412000100	CANAL DISTRIBUCION MONEDAS
13.-	0124492000000	TAPA CANALES TRASERO
14.-	0130071000000	PROTECTOR PLACA

NEÓPOLIS
10206800000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

CONJUNTO BILLETERO ICT

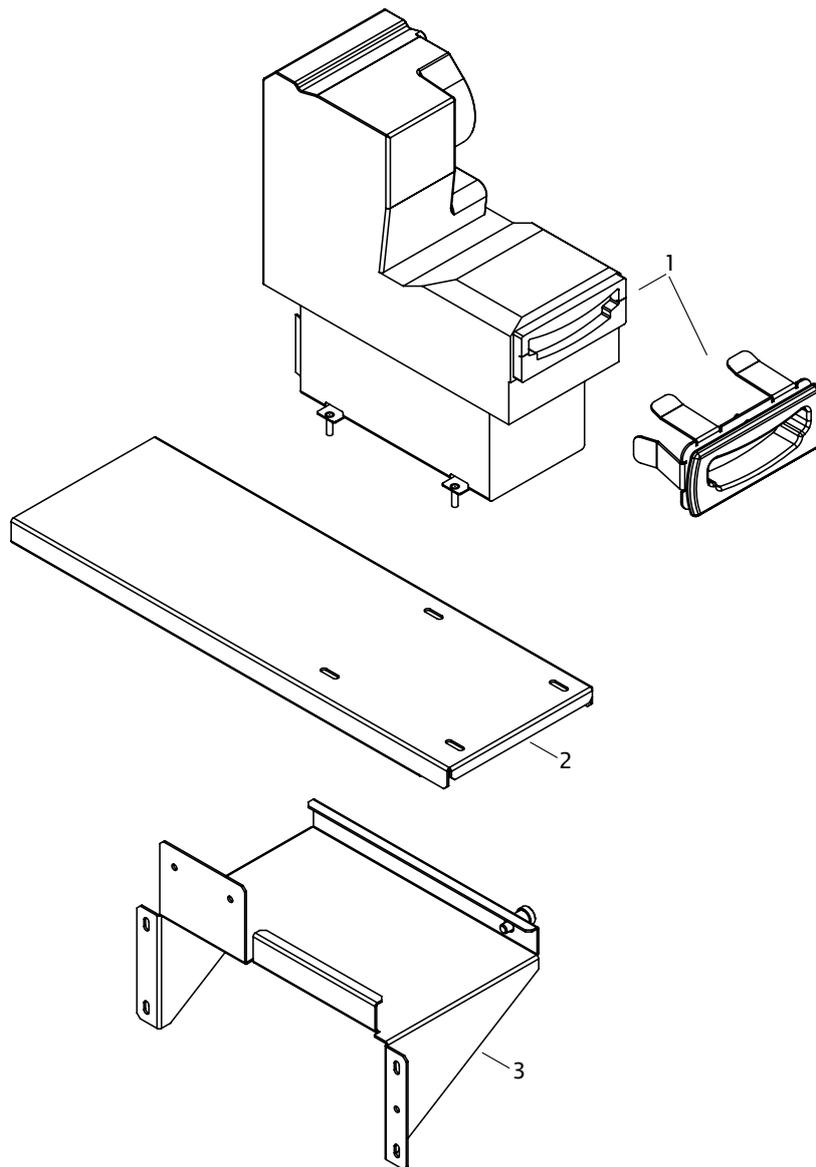
10206800000 NEÓPOLIS



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	0128613000200	BRIDA EMBOCADURA BILLETERO ICT
2.-.....	184070	BILL+STAKER ICT E77-LEU330LA
3.-.....	0126113000301	EMBOCADURA BILLETERO ICT
4.-.....	0126351000001	PANTALLA BILLETERO
5.-.....	0128394000100	SOPORTE BILLETERO ICT

CONJUNTO BILLETERO INNOVATIVE



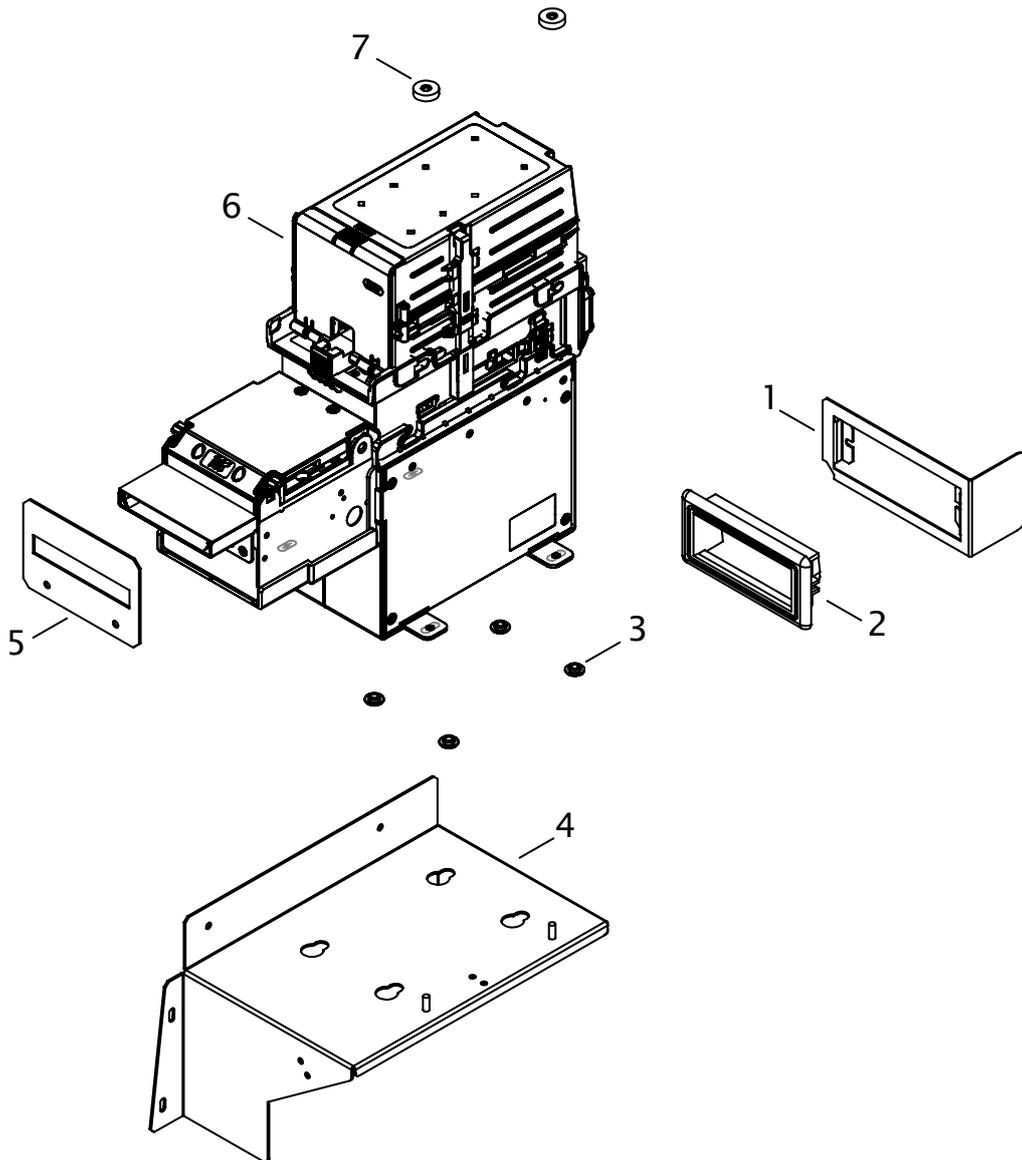
NEÓPOLIS
10206800000

Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	184075	BILL-HOPPER NV11 INNOVATIVE (PAGADOR)
	184086.....	BILL+APIL+EMB NV9300UPA896PA984RF (SIN PAGADOR)
2.-.....	0128686000200	BASE BILLETERO IT (RF16)
3.-.....	0128354000100	SOPORTE BILLETERO IT (RF16)

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

CONJUNTO BILLETERO RECICLADOR ICT

10206800000 NEÓPOLIS

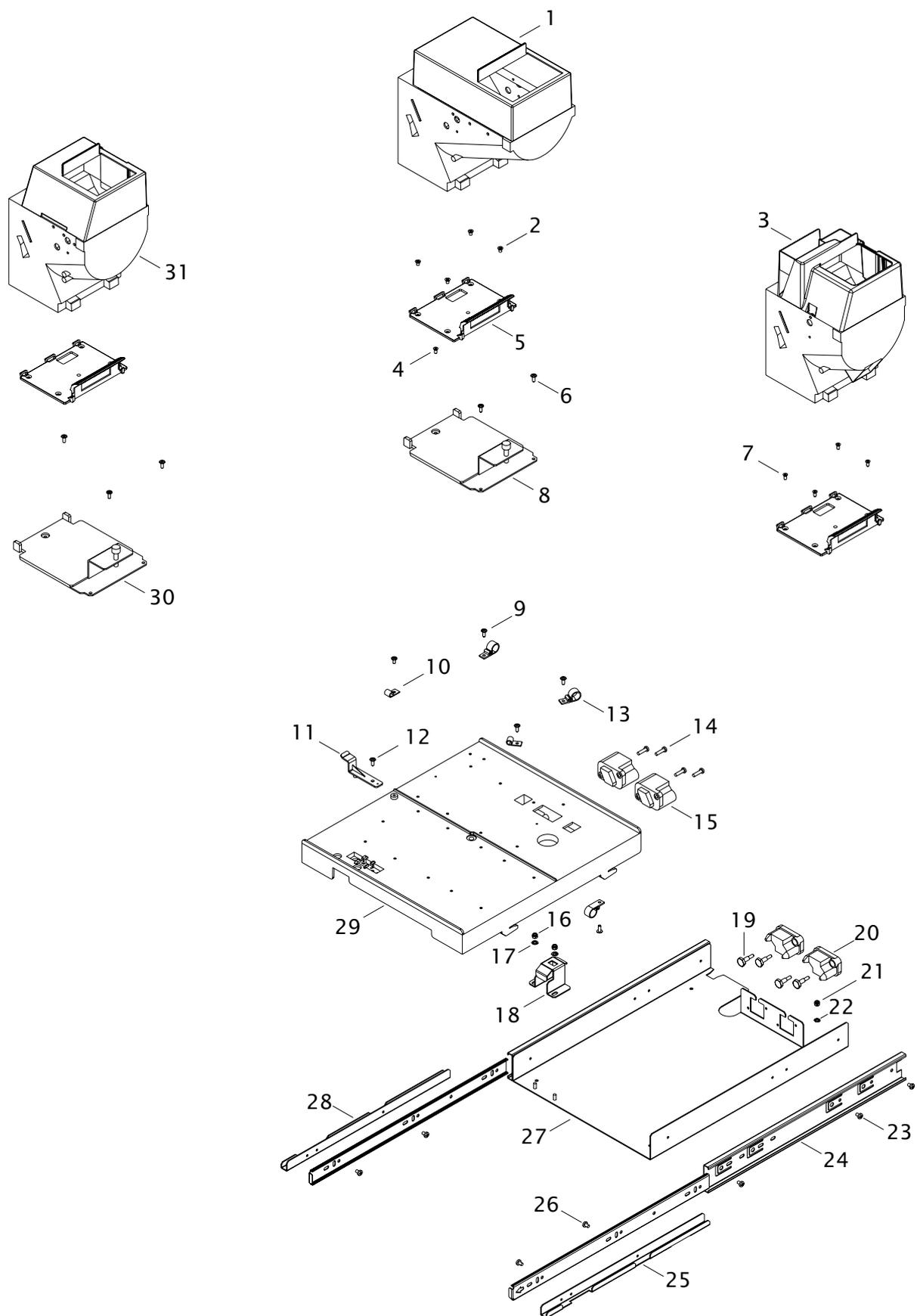


Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	0128613000200	BRIDA EMBOCADURA BILLETERO ICT
2.-.....	0126113000301	EMBOCADURA BILLETERO ICT
3.-.....	017479000022	CASQUILLO GUÍA
4.-.....	0130878000300	SOPORTE BILLET. PAGADOR ICT RF16
5.-.....	0126351000001	PANTALLA BILLETERO
6.-.....	184090	RECICLADOR BILL ICT NE77-LEU330LA
7.-.....	15024	RUEDA M4

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

CONJUNTO 3 HOPPERS

NEÓPOLIS
1020680000



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

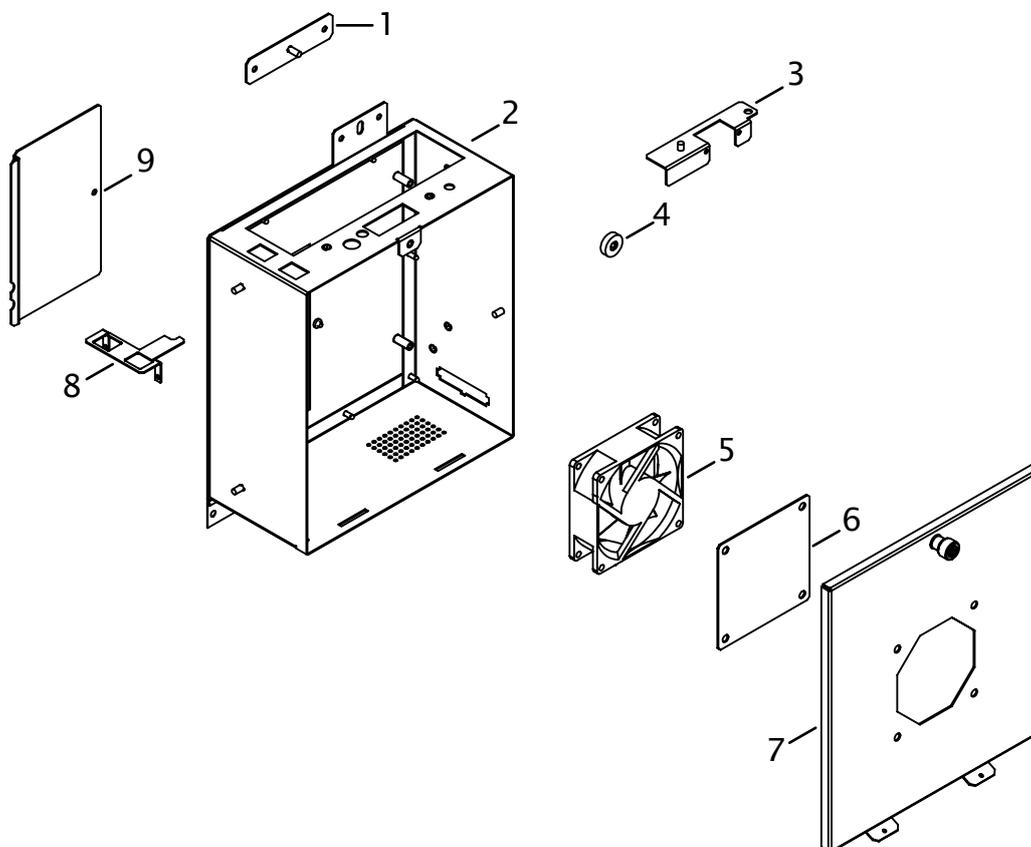


Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	15973	CONJUNTO HOPPER 63004211 AZKOYEN
2.-.....	06965M4X6	TORN.R/METRICA AVELLANADO,PHILIPS
3.-.....	15972	CONJUNTO HOPPER 63004191 AZKOYEN
4.-.....	06CL82Z3,6X8	TOR.ROS.PLASTICO AVELLAN POZIDRIV
5.-.....	15991	11036721 BASE ANCLAJE RODE U
6.-.....	06CL89Z3,6X8	TOR.ROS.PLASTICO ALOM/ARANDE.POZI
7.-.....	06CL82Z3,6X8	TOR.ROS.PLASTICO AVELLAN POZIDRIV
8.-.....	15998	41207721 CTO BASC HOPP U-II TG200
9.-.....	06CL89Z3,6X8	TOR.ROS.PLASTICO ALOM/ARANDE.POZI
10.-.....	15718	GRAPA EXWHC-250 BK RICHCO (NEGRA)
11.-.....	0130010000106	GATILLO HOPPERS
12.-.....	06CL89Z3,6X8	TOR.ROS.PLASTICO ALOM/ARANDE.POZI
13.-.....	15719	GRAPA EXWHC2-500-01-BK,RICHCO,NEG
14.-.....	06CL81Z4,1X16	TOR.ROS.PLASTICO ALOMADO POZIDRIV
15.-.....		CONECTOR AMP
16.-.....	06985M4	TUERCA AUTOBLOCANTE M4 DIN985
17.-.....	06AL4	ARANDELA PLANA,LISA M4 DIN125.
18.-.....	0129987000100	ANCLAJE BANDEJA
19.-.....	0134391000022	TORNILLO CONECTOR HOPPER
20.-.....		CONECTOR AMP
21.-.....	06985M4	TUERCA AUTOBLOCANTE M4 DIN985
22.-.....	06AD4	ARANDELA DENTADA EXT. M4 DIN6798A
23.-.....	067985M4X6	TORN.ROSC/METRICA,ALOMADO,PHILIPS
24.-.....	15916	GUIA DZ4501-0040 (PAR)(ACCURIDE)
25.-.....	0130053000200	FIJACION DERECHA BANDEJA
26.-.....	067985M4X6	TORN.ROSC/METRICA,ALOMADO,PHILIPS
27.-.....	0126151000600	SOP. GUIA BANDEJA HOPPER DES.45,6
28.-.....	0130052000200	FIJACION IZQUIERDA BANDEJA
29.-.....	0129953000301	BANDEJA HOPPERS
30.-.....	15999	41207711 CTO BASC HOPP U-II TM200
31.-.....	15971	CONJUNTO HOPPER 63004201 AZKOYEN

NEÓPOLIS
10206800000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

RACK MINI ITX - ADVANTECH



10206800000 NEÓPOLIS

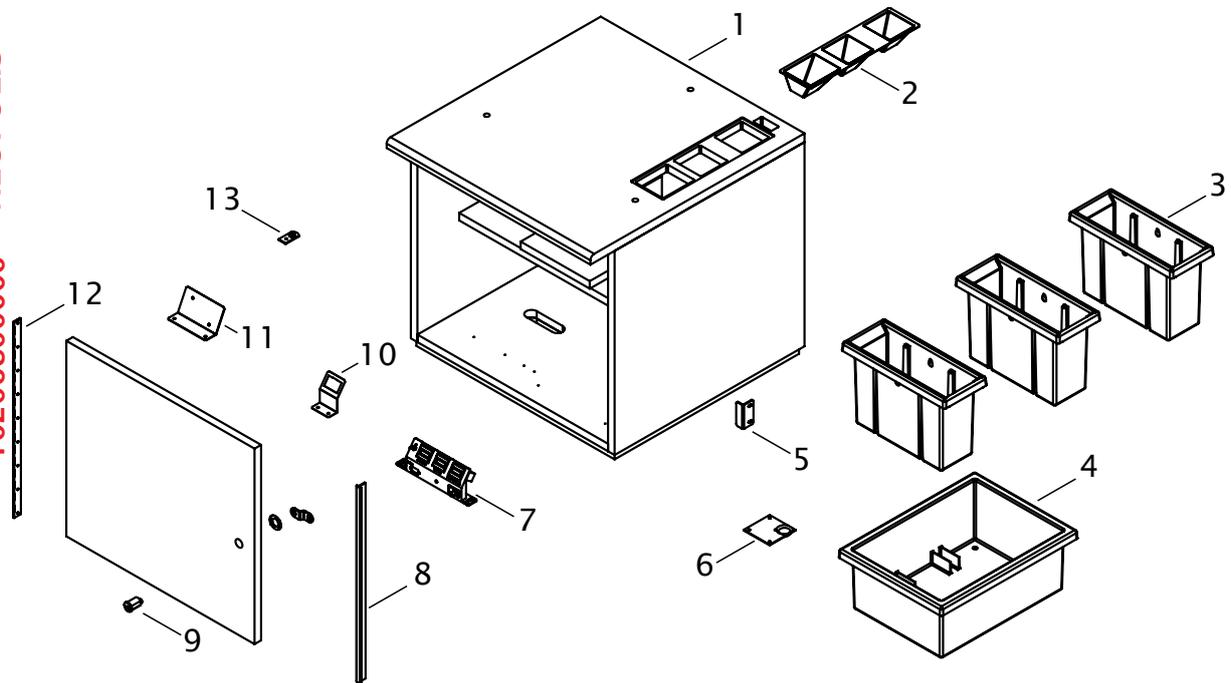
Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	0115656000000	FIJACION RACK ABATIBLE
2.-.....	0131790000400	CARCASA RACK MINI-ITX RF1001
3.-.....	0128599000100	SOPORTE PLACA CONECTOR AUDIO
4.-.....	15024	RUEDA M4
5.-.....	0817003B	CONJ./VENT.KDE1208PTS1
6.-.....	0124533000200	REJILLA VENTILACION MINI-ITX
7.-.....	0126745000100	TAPA RACK MINI ITX (B-B4)
8.-.....	0124516010200	SOPORTE PCI RACK MINI-ITX
9.-.....	0125241000000	TAPA CPF RF12

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

CONJUNTO PEANA

NEÓPOLIS

10206800000



Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	020863000101	PEANA RF16
2.-.....	0124640000101	CONDUCTO MONEDAS A CAJONES
3.-.....	0124828000001	CAJON DE MONEDAS
4.-.....	0124849000001	SOPORTE CAJONES
5.-.....	011064010200	ESCUADRA CIERRE TRAMPILLA
6.-.....	016863000100	PATA (MUEBLES DE MADERA)
7.-.....	910180534	CONJ. TOTALIZADORES MAQ. B
8.-.....	15176	PERFIL RIGIDO 849,NEGRO (GRADELU)
9.-.....	1607029	CERRADURA C.D. STS86050RF01313
10.-.....	0111159000000	SOPORTE TOTALIZADOR
11.-.....	0112976010100	SOPORTE EN ANGULO
12.-.....	15717	BISAGRA PIANO 492x20x20 PAVONADA
13.-.....	011171000200	SOPORTE TORN.FIJACION

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

PANEL DE PULSADORES



Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	141208	PULSADOR TRIANGULAR GPB345AAHQAAFBBH
2.-.....	141200	PULSADOR RECTANGULAR GPB560AHQCBGZGZZL
3.-.....	141201	PULS. CUADRADO GRANDE GPB570AHQCBGZGZZL
10351411400S	ETIQUETA "COBRAR" RECTANGULAR
10351410200S	ETIQUETA "AYUDA PULSE" CUAD.GRANDE
10351410100S	ETIQUETA "PULSE" CUAD.GRANDE
10351411300S	ETIQUETA "BANCO RF" RECTANGULAR
10351411200S	ETIQUETA "AUTO AVANCES" RECTANGUL.
10351411100S	ETIQUETA "CAMBIO DE JUEGO" RECTAN.
10351410800S	ETIQUETA "1 - 2 O 5 CREDITOS"
10351410900S	ETIQUETA "1 - 2 O 3 CREDITOS"
10351411000S	ETIQUETA "1 O 2 CREDITOS" RECTANG
10351413100S	ETIQUETA "1 - 2 O 4 CREDITOS"
10351410400S	ETIQUETA "JUEGO RIESGO" CUAD.GRAN.
10351411900S	ETIQUETA "JUEGA 5 BONOS" TRIANG.

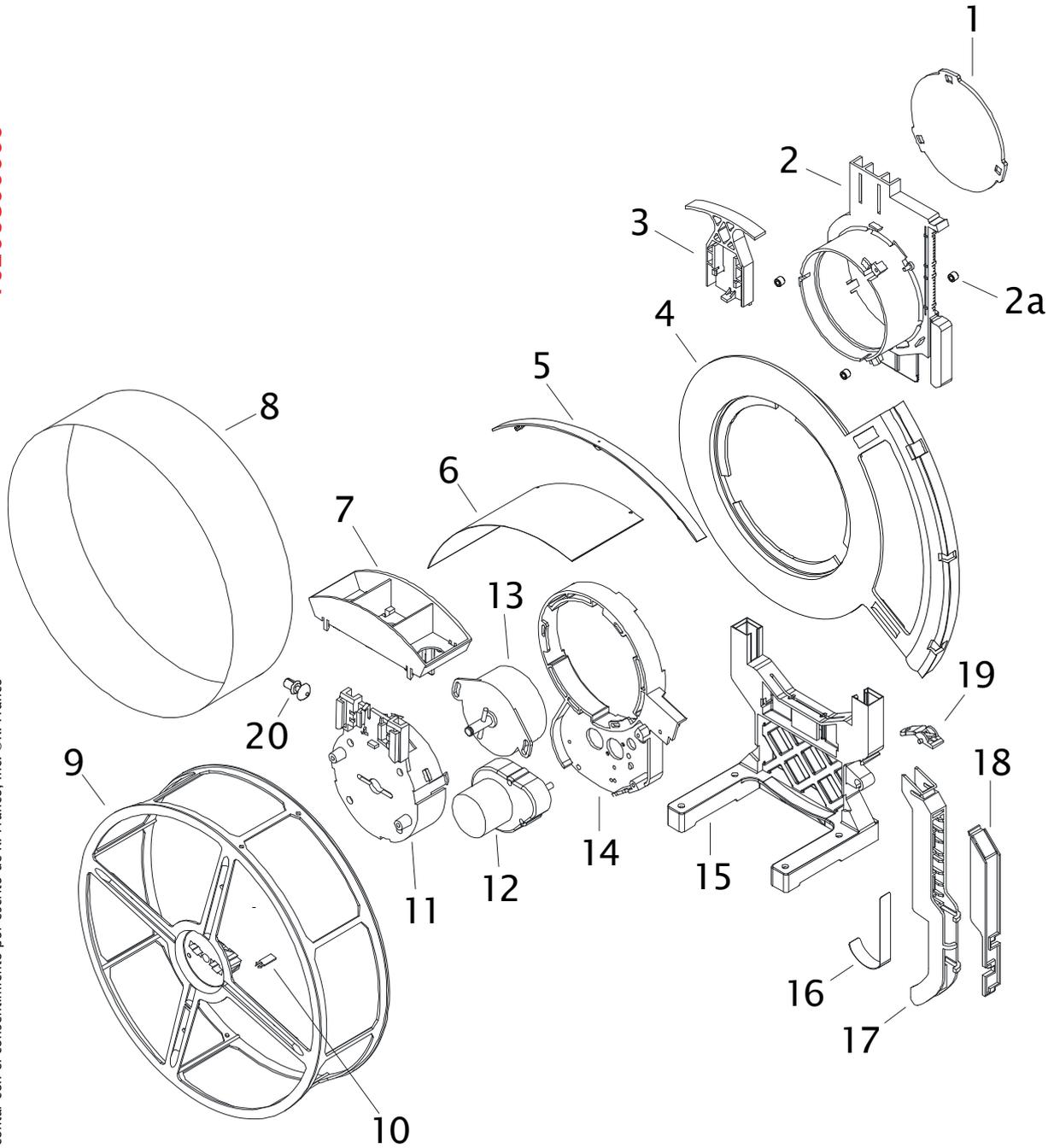
10206800000 NEÓPOLIS

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

CONJUNTO RODILLO RF CORTINA EXTERIOR

NEÓPOLIS

10206800000



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	0110182000201	TAPA CABLES SOPORTE
2.-.....	019691001101	SOPORTE
2a.-.....	15020	CASQUILLO AMES SELFOIL A-3-6-5
3.-.....	0110183000100	ASA TIRADOR
4.-.....	0110716000501	SOPORTE ANGULAR
5.-.....	0110719000000	FIJACIÓN CORTINA
6.-.....	BANDA TAPA ROD. SUP. IZQ. S/VARIANTE O JUEGO
	BANDA TAPA ROD. SUP. CENT. S/VARIANTE O JUEGO
	BANDA TAPA ROD. SUP. DER. S/VARIANTE O JUEGO
7.-.....	019686000502	PORTALAMPARA 66MM.
8.-.....	CINTA 1 SUP. IZQUIERDA S/VARIANTE O JUEGO
	CINTA 2 SUP. CENTRAL S/VARIANTE O JUEGO
	CINTA 3 SUP. DERECHA S/VARIANTE O JUEGO
9.-.....	019685000100	TAMBOR 66MM.
10.-.....	019766000001	LENGÜETA
11.-.....	019687010001	TAPA (UNIFICADA)
12.-.....	04425	MOTOR REDUCTOR CLR 014626 (CORT)
13.-.....	04317	MOTOR 48P.NMB.PM55L-048-ZIX6B
14.-.....	019807000701	SOPORTE MOTOR CORTINA
15.-.....	019690000501	BASE
16.-.....	019765000100	FLEJE RODILLO
17.-.....	019689000601	BRAZO
18.-.....	0110119000201	TAPA CABLES BRAZO
19.-.....	019688000206	CLIP
20.-.....	15445	REMACHE SR-2632W (RICHCO)

NEÓPOLIS
10206800000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

SERIGRAFÍAS

10206800000 NEÓPOLIS



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

10355650100S	FRONTAL SUPERIOR NEOPOLIS 3CR 240	RF16
10355650200S	FRONTAL SUPERIOR NEOPOLIS 4CR 500	RF16
10355650300S	FRONTAL SUPERIOR NEOPOLIS 5CR 400	RF16
10355650400S	FRONTAL SUPERIOR NEOPOLIS 5CR 500	RF16
10355650500S	FRONTAL SUPERIOR NEOPOLIS 5CR 600	RF16
10355650600S	FRONTAL SUPERIOR NEOPOLIS 5CR 1000	RF16
10355650700S	FRONTAL SUPERIOR NEOPOLIS 10CR 2000	
10355650800S	FRONTAL SUPERIOR NEOPOLIS 5CR 250	
10355730000S	FRONTAL INFERIOR NEOPOLIS	
10355550100S	CINTA 1 IZQUIERDA RF NEOPOLIS	RF1001
10355550200S	CINTA 2 CENTRAL RF NEOPOLIS	RF1001
10355550300S	CINTA 3 DERECHA RF NEOPOLIS	RF1001



NEÓPOLIS 10206800000

10352230400S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 3CR-240E
10352230500S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 3CR-240E
10352230600S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 3CR-240E
10352230700S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 3CR-240E
10352230800S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 3CR-240E
10352230900S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 3CR-240E
10352231000S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 3CR-240E
10352231100S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 3CR-240E
10352231200S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 3CR-240E
10352231300S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 3CR-240E
10352231400S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 5CR-1000E
10352231500S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 5CR-1000E
10352231600S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 5CR-1000E
10352231700S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 5CR-1000E
10352231800S.....	ET.INS.S.F.GOLDEN RF 5CR-600/1000
10352231900S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 5CR-1000E
10352232000S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 5CR-600E
10352232200S.....	ET.IN.S.F.GOLDEN RF 5CR-1000/2000
10352232300S.....	ET.INS.S.F.GOLDEN RF 3CR-600/1000
10352232300S.....	ET.INS.S.F.GOLDEN RF 3CR-600/1000
10352232400S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 5CR-600E
10352232500S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF VALENCIA
10352232600S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 5 CR 1000E
10352232800S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 5 CR 1000E
10352232900S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 3 CR 240E
10352233000S.....	ET.INSTR.S.F.GOLDEN RF 5 CR 1000E
10352233100S.....	ETIQ. NSTRUCCIONES GALICIA 2CR240
10352233200S.....	ETIQ. NSTRUCCIONES GALICIA 2CR600

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

CONJUNTO DE RODILLOS

Existen dos versiones del rodillo:

- Rodillo sencillo, únicamente con luces y tambor.
- Rodillo con cortina obturadora y display.

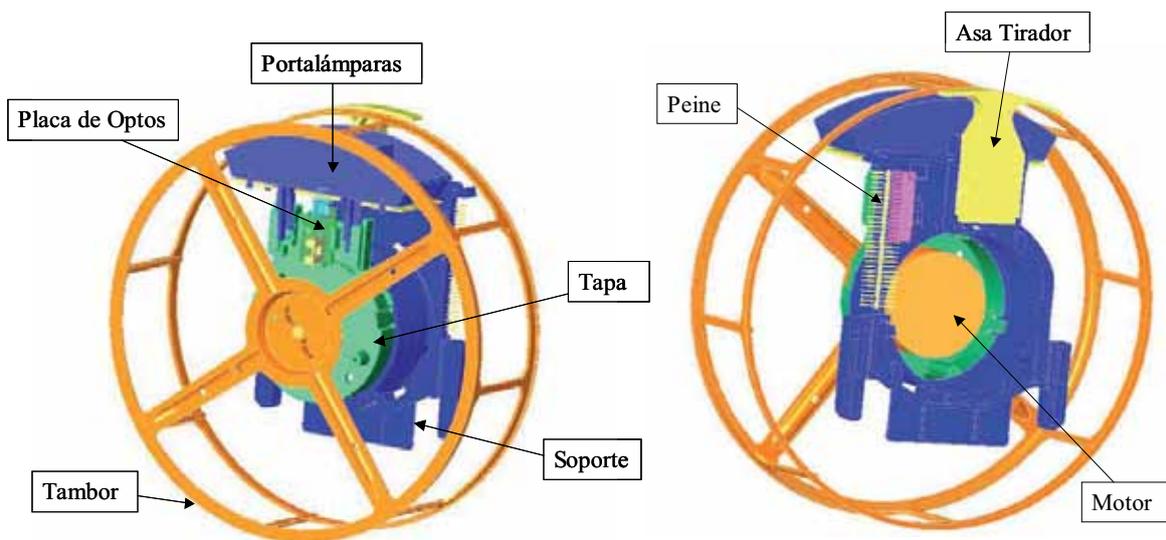
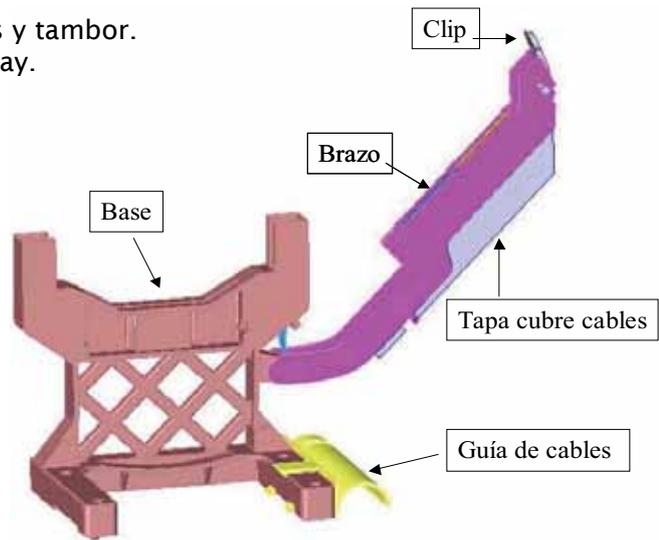
1.-DESCRIPCIÓN

RODILLO SENCILLO

Consta de dos partes:

♦ Elementos fijos al panel de la máquina:

♦ Elementos extraíbles



RODILLO CON CORTINA OBTURADORA

Se obtiene como adicción de un módulo al Rodillo sencillo.

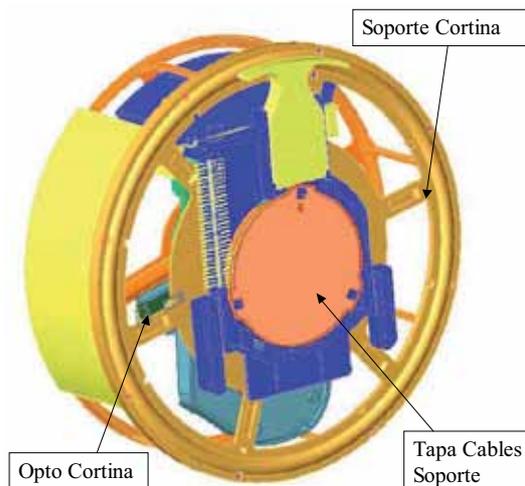
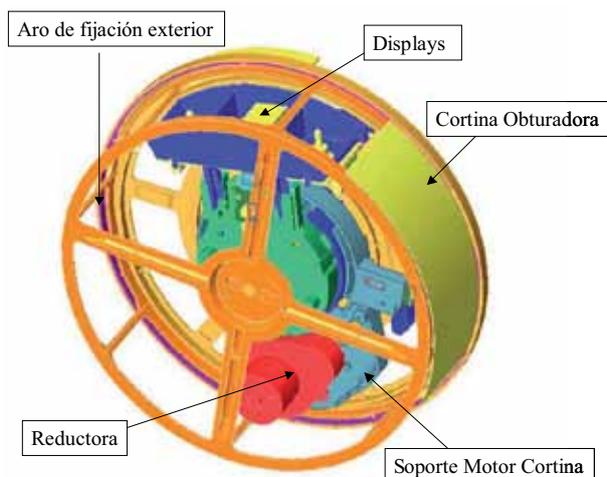
Contiene un plato giratorio, que al ser accionado en uno u otro sentido permite desplazar una cortina opaca, impidiendo o no la visión del cliente del conjunto de luces y displays, incrementando así las opciones del juego.

♦ Elementos fijos al panel de la máquina:

Tan solo se añade un segundo conector de 14 pines al brazo, con respecto al rodillo sencillo.

◆ Elementos extraíbles:

Con respecto al rodillo sencillo se añaden los siguientes elementos:

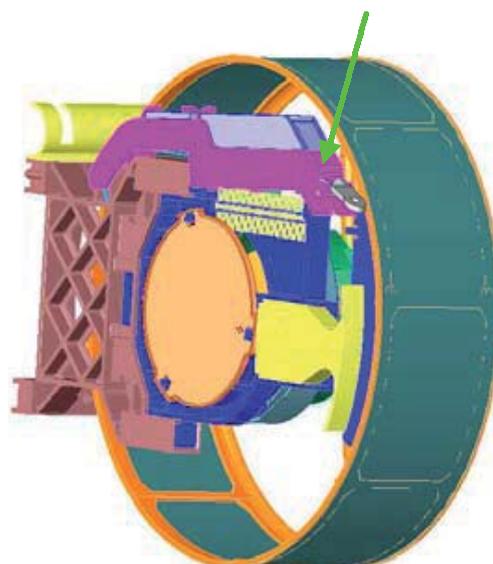


NEÓPOLIS
10206800000

2.-MONTAJE DEL RODILLO EN LA BASE

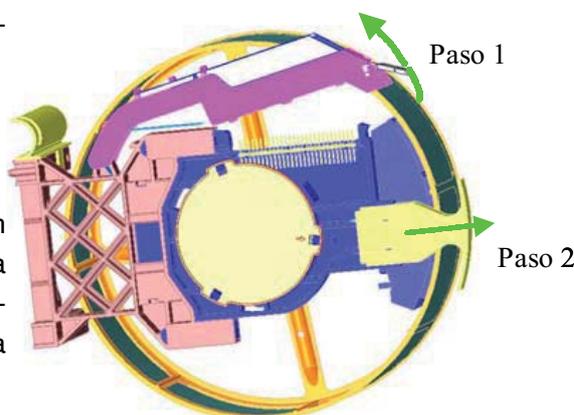
2.1 INSTALACIÓN

Introducir los dos salientes del soporte en las guías de la base y empujar el «asa» hasta escuchar un «click», entonces sabremos que el soporte esta en su posición. Una vez esté en su posición presionar el brazo según foto, el peine se introduce en los contactos del brazo y ahí presionar con fuerza hasta escuchar un «click». El rodillo quedará instalado y conectado.



2.2 EXTRACCIÓN DEL RODILLO

Empujar el «clip» hacia arriba (paso 1) según indica la figura, de esta forma se realiza la desconexión eléctrica, y deslizar hacia el exterior (paso 2) tirando del asa firmemente hasta sacar el conjunto soporte completo.



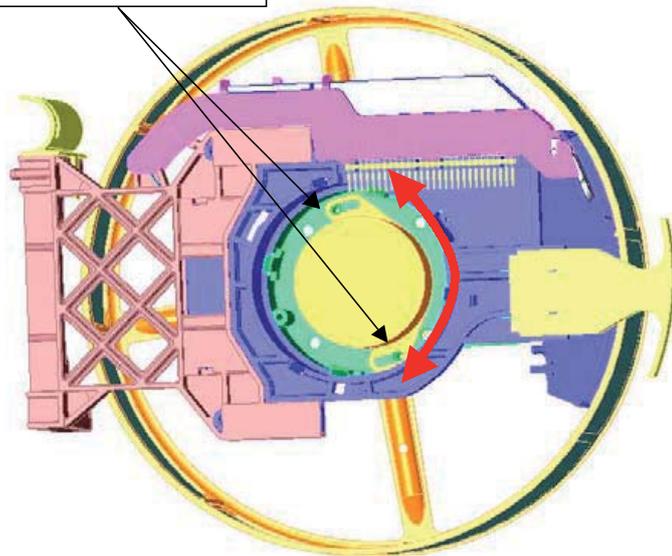
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

3.1 SINCRONISMO DEL TAMBOR

En caso de que la figura no quede centrada en la línea de premios, o bien que la ventana traslúcida no quede centrada sobre el display, impidiendo su correcta visión, es necesario realizar un ajuste de la sincronización del motor.

◊ Ejecutar el Test 9 de la máquina hasta colocar el rodillo correspondiente en situación de sincronización, esto es, la lengüeta del tambor debe quedar totalmente alineada entre las columnas del opto. Si la lengüeta queda por encima del opto, extraer el rodillo tal y como se ha indicado en procesos anteriores y proceder de la siguiente manera:

Tornillos de fijación del motor 48P



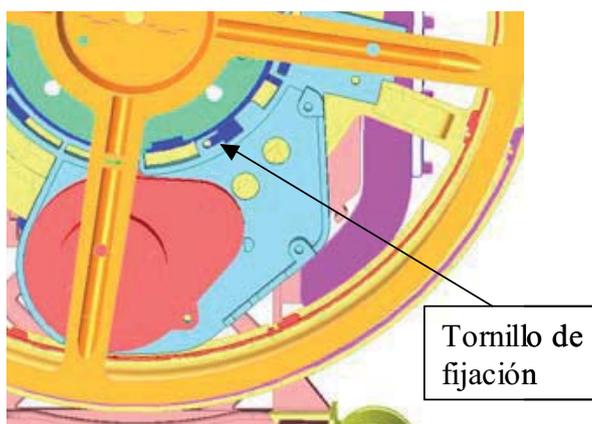
1. Retirar la Tapa Cables soporte.
2. Aflojar los dos tornillos de fijación del motor de 48P.
3. Mirando desde el lado en el que se ve el motor, girar este en sentido horario, gracias a la «ranura» de ajuste que el motor posee (ver figura). Seguirá más o menos en función del error observado al realizar el sincronismo.
4. Apretar los tornillos, colocar la tapa, instalar el rodillo, sincronizar estos y comprobar la posición del opto. Sino fuera correcta, repetir el proceso de ajuste descrito. Si la lengüeta queda por debajo del opto, realizar los pasos indicados anteriormente, si bien en el paso 3 se debe girar el motor en sentido antihorario.

◊ Si al realizar el ajuste hubiera que girar el motor en un sentido y se hubiera alcanzado uno de los extremos de la «ranura» de ajuste, centrar el tornillo sobre el centro de la «ranura», montar el rodillo y sincronizar. De esta forma la máquina asignará una disposición de alimentación de bobinas del motor distinta a la anterior, permitiendo el ajuste, si fuera necesario.

CONJUNTO DE RODILLOS (AJUSTES)

3.2 AJUSTE DE LA CORTINA OBTURADORA

Si la cortina obturadora no para correctamente centrada es posible realizar un ajuste de la parada de la misma de unos 8°. Para ello es necesario aflojar el tornillo de fijación del soporte de cortina al soporte principal del rodillo y girar uno con respecto a otro según sea necesario. El tornillo de fijación puede instalarse en cualquiera de las tres posiciones posibles.



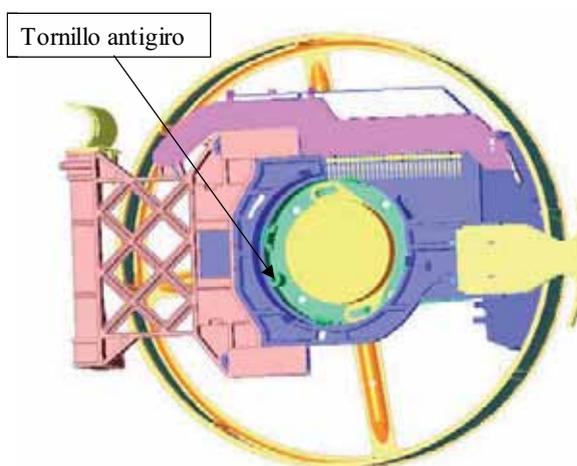
Tornillo de fijación

3.3 AJUSTE DE LA POSICIÓN DE LUCES

Es posible ajustar la posición relativa de las luces respecto de la línea de premios, mediante el giro del conjunto motor tambor 7 portalámparas.

Para ello es necesario retirar la Tapa Cables Soporte y acceder al tornillo antigiro.

Girar, entonces, el conjunto hasta la posición deseada. Después apretar de nuevo el tornillo, asegurándose de que la arandela dentada queda por encima del aro de fijación del soporte. El sincronismo del motor no se pierde al realizar esta operación.



Tornillo antigiro

4.- TEST DE VERIFICACIÓN DEL ESTADO DE LOS RODILLOS

Test 2: Los rodillos giran hasta situar la cortina traslúcida frente a los displays. Se comprueba:

- Correcto sincronizado del rodillo. Si este no es correcto el display no aparece centrado en la ventana.
- Correcto funcionamiento de todos los displays de la máquina incluidos los del rodillo. Aparece una secuencia numérica descendente, para acabar con una combinación fija de dígitos que se mantiene durante unos segundos.

Test 9: Entre otras posibilidades se comprueba la correcta sincronización de los rodillos, inferiores o superiores, así como la parada en figuras iguales en los tres rodillos y su posición relativa a la línea de premios.

Test 12: Se verifica el correcto funcionamiento de la cortina. En los estados «UP» & «DOWN», se puede mover la cortina entre la posición de obturación o de cortina escondida.

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

NEÓPOLIS
10206800000

Problema	Posible causa	Solución
El tambor no gira	<ul style="list-style-type: none"> - Conector del brazo se ha salido. - Conector del motor al peine del soporte salido. - El peine que va insertado en el soporte se ha salido. 	<ul style="list-style-type: none"> - Retirar la tapa cables brazo y empujar el conector hasta reubicarlo bajo el gancho de fijación - Verificar la correcta posición de los conectores (Ver Fig. 1) - Volver a introducir. Si los clips de sujeción se hubiesen deteriorado, aplicar una mínima cantidad de adhesivo sobre el fondo del alojamiento antes de volver a insertar el peine.
El tambor vibra o gira de forma irregular	<ul style="list-style-type: none"> - Mala conexión eléctrica de alguna de las bobinas del motor. 	<ul style="list-style-type: none"> - Revisar las conexiones eléctricas y/o los terminales de engaste insertados por completo
El tambor no para	<ul style="list-style-type: none"> - Mala conexión eléctrica - Lengüeta del tambor no presente - Mala sincronización del motor 	<ul style="list-style-type: none"> - Revisar las conexiones eléctricas y/o los terminales de engaste insertados por completo - Insertar lengüeta - Aflojar los tornillos de fijación del motor y girar levemente el motor A continuación ajustar el sincronismo
Las figuras no aparecen centradas correctamente en la línea de premios	<ul style="list-style-type: none"> - Sincronismo del motor incorrectamente ajustado 	<ul style="list-style-type: none"> - Ajustar sincronismo.
El display no aparece centrado en la ventana traslúcida del tambor	<ul style="list-style-type: none"> - Sincronismo del motor incorrectamente ajustado 	<ul style="list-style-type: none"> - Ajustar sincronismo.
Las luces no aparecen centradas respecto de la línea de premios	<ul style="list-style-type: none"> - Incorrecto ajuste del conjunto luces 	<ul style="list-style-type: none"> - Ajustar la posición correcta y fijar con tornillo antigiro
No se ilumina alguno o todos los leds	<ul style="list-style-type: none"> - Mala conexión eléctrica - Conector del brazo se ha salido 	<ul style="list-style-type: none"> - Verificar la correcta posición de los conectores. Ver Fig. 1 - Retirar la tapa cables brazo y empujar el conector hasta reubicarlo bajo el gancho de fijación

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

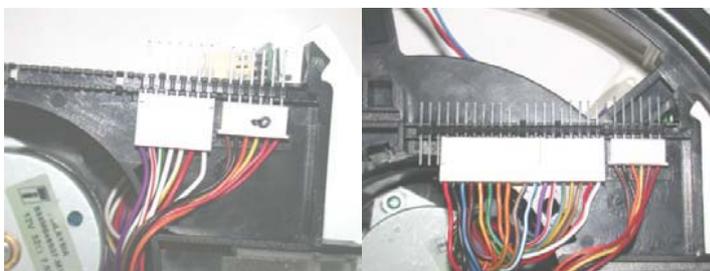
Problema	Posible causa	Solución
No se ilumina alguno o todos los leds	- El peine que va insertado en el soporte se ha salido	- Volver a introducir. Si los clips de sujeción se hubiesen deteriorado, aplicar una mínima cantidad de adhesivo sobre el fondo del alojamiento antes de volver a insertar el peine
Fallan segmentos en el Display	- Mala conexión eléctrica - Conector del brazo se ha salido - El peine que va insertado en el soporte se ha salido	- Verificar la correcta posición de los conectores. - Retirar la tapa cables brazo y empujar el conector hasta reubicarlo bajo el gancho de fijación - Volver a introducir. Si los clips de sujeción se hubiesen deteriorado, aplicar una mínima cantidad de adhesivo sobre el fondo del alojamiento antes de volver a insertar el peine
En la parada del tambor se observa una notable vibración	- Tornillos de sujeción de la base al panel flojos - Juntas tóricas de amortiguación fuera de su alojamiento	- Apretar - Desmontar el tambor y reemplazar juntas tóricas
A l girar el tambor se escuchan ruidos	- El tambor roza con algún elemento estático	- Verificar que todas las tapas de cables (base, soporte y brazo) están correctamente montadas y que cumplen su función. - Verificar que todos los pines del Aro de Fijación de Cortina Exterior están introducidos - Es posible que alguna rebaba del perímetro del tambor roce levemente con el Aro de Fijación Exterior. Repasar con una cuchilla
Al tirar del asa el rodillo no sale	- No se ha desconectado el brazo	- Tirar del clip para desconectar el brazo. Si al ejercer una fuerza excesiva se hubiera desmontado el Asa, sacar el rodillo e insertar el Asa en sus guías, con el saliente entre los dos toques del soporte

NEÓPOLIS

10206800000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Problema	Posible causa	Solución
No es posible girar el brazo para conectar este	- El soporte no se encuentra completamente introducido en la base	- Empujar el asa tirador hasta introducir el soporte por completo
Al conectar el brazo no se escucha <<click>>	- El brazo no alcanza su posición final	- Hacer una fuerza del orden de 6/7 kg.en sentido de cierre
La cortina no para centrada	- Mal ajuste de la parada	- Ajustar correctamente
La cortina no se mueve	- El reductor no recibe alimentación	- Verificar conectores eléctricos - Verificar que los cables de alimentación están correctamente soldados a los pines del motor
La cortina no para	- Conexión al opto defectuosa - Placa de Opto Sensor defectuosa	- Revisar conexiones - Cambiar placa de Optos
La cortina roza con el tambor	- La cortina se ha salido de los pines del soporte/ aro fijación - Se ha roto la fijación de la cortina	- Recolocar cortina - Cambiar cortina
La posición de la cortina es completamente errónea	- La cortina se ha insertado en una posición equivocada	- Desmontar e insertarla según se indica en la figura 2



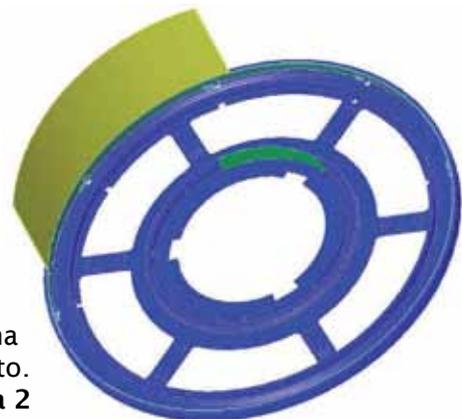
Rodillo sin cortina

Rodillo con cortina

Figura 1

Posición relativa entre la cortina y la lengüeta de lectura del opto.

Figura 2



MANTENIMIENTO

Mantenimiento periódico de la máquina

	DIARIO	SEMANAL	MENSUAL
LIMPIEZA	Exterior de la máquina.	General de interior de la máquina.	Optodetectores del selector de monedas, aceptador de billetes y mecanismo pagador "hopper", etc.
COMPROBAR	Contactos. Leds.	Ajuste del microinterruptor de salida de monedas del "hopper". Ajustes de la bobina de desvío al cajón y al "hopper".	Funcionamiento de todas las cerraduras en general. Estado de las diferentes placas de la máquina, reapretando sus circuitos integrados y sus conexiones

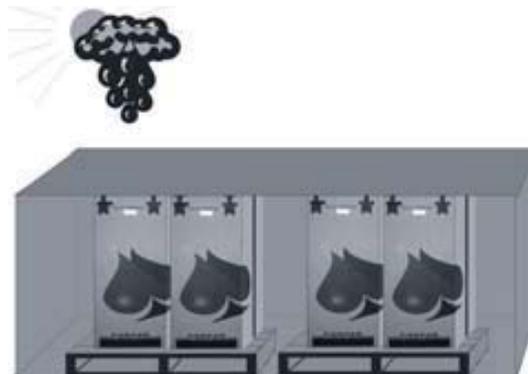
NEÓPOLIS
10206800000

El aparato no debe limpiarse mediante un chorro de agua

ALMACENAMIENTO

CONDICIONES DE ALMACENAMIENTO

-Almacenar en un lugar protegido de la lluvia, radiación solar directa, y polvo excesivo.

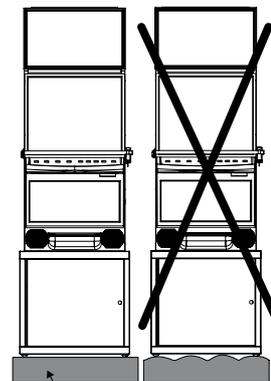
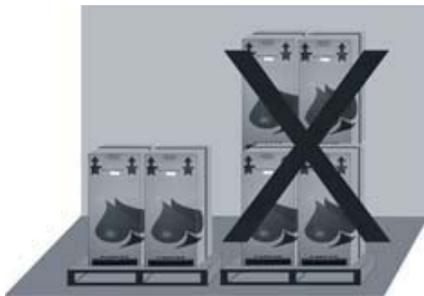


-En caso de ambientes húmedos se debe situar en el interior del mueble principal de la máquina una o varias bolsas antihumedad.

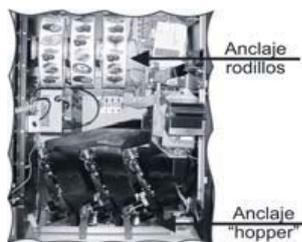


Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

◊ La máquina se debe situar en posición vertical y nunca apilada.



-En el caso de almacenamiento sobre una superficie irregular, las máquinas deberán situarse sobre una base resistente y plana. Es conveniente, en cualquier caso, que la superficie sobre la que reposa la máquina esté separada del suelo al menos, 15 cm.

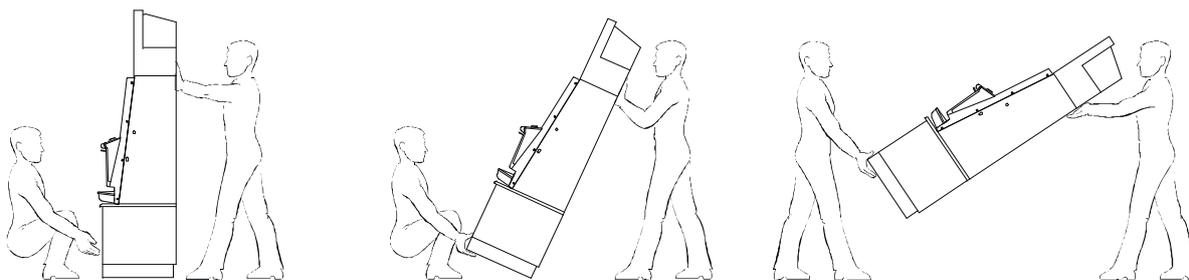


-Se deben fijar las partes móviles interiores de la máquina, para un almacenamiento prolongado. Fundamentalmente se debe comprobar que los rodillos y el "hopper" están correctamente situados en sus anclajes.



-Es recomendable proteger el exterior de la máquina para evitar golpes y deterioro del acabado.

SECUENCIA DE CÓMO TRANSPORTAR LA MÁQUINA



SELECTOR MODULAR X DSP. LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO

El mantenimiento que requiere el *Selector* viene determinado por la suciedad que las monedas aportan y que puede llegar a obstruir sus elementos. Para limpiarlo seguir la pauta:

- Desconectar la alimentación eléctrica – conector J5 -.
- Limpiar las zonas sucias con una brocha o cepillo de cerdas finas de fibra vegetal (nunca metálicas) impregnada de alcohol. Limpiar con más detalle:
 - El canal de paso de monedas
 - La *regleta metálica*
 - Los orificios de los sensores ópticos
 - Las fotocélulas del sistema antihilo
 - El propio sistema antihilo

ADVERTENCIAS:

No utilice nunca productos que contengan hidrocarburos bencénicos. Estos compuestos producen una rápida degradación de los materiales plásticos originando daños irreparables.

El *selector* no se puede sumergir en ningún líquido.

NEÓPOLIS
10206800000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

HOPPER U-II. LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO

El mantenimiento que requieren los devolvedores se resume en:

- Una limpieza general del aparato cada 500.000 extracciones de monedas.
- Es conveniente limpiar con mayor frecuencia la zona de salida de monedas donde se encuentra el sensor óptico. Esta limpieza se hará con un algodón impregnado en alcohol.



Figura 27. Limpieza Hopper U-II

ADVERTENCIAS:

- No utilice nunca productos que contengan hidrocarburos bencénicos. Estos compuestos producen una rápida degradación de los materiales plásticos originando daños irreparables.
 - No se puede sumergir el devolvedor en ningún líquido.

Guía de Mantenimiento de NV11

El validador NV9USB ha sido diseñado para minimizar el deterioro sufrido por su uso a lo largo del tiempo. Sin embargo, dependiendo del entorno el NV9USB puede necesitar algún tipo de limpieza o mantenimiento. Este documento les indicará cómo llevar a cabo este mantenimiento tanto del lector de billetes NV9USB como del reciclador de billetes NOTE FLOAT. Hay que tener en cuenta que el conjunto NV9USB y NOTE FLOAT forman el dispositivo NV11.



Limpieza – Recomendada una vez al mes (o cuando el lector lo necesite)

ATENCIÓN: NO UTILICE PRODUCTOS DE LIMPIEZA CON DISOLVENTES, ALCOHOLES, PRODUCTOS ABRASIVOS O PRODUCTOS PARA LA LIMPIEZA DE PLACAS PCB. ESTO PODRIA DAÑAR DE MANERA PERMANENTE EL LECTOR, SÓLO UTILIZAR AGUA Y JABÓN NEUTRO.

Para poder limpiar la parte interior del NV9USB debe desplazar hacia la izquierda el cierre rojo que se encuentra en la parte frontal del lector. Al abrir las dos partes del NV9USB las partes plásticas transparentes quedan expuestas para proceder a la limpieza.

Con cuidado limpie las superficies con un trapo suave, que no pueda dejar hilos, empapado en agua con jabón neutro. Tenga especial cuidado con las partes de las lentes, sensores y alrededores, asegurándose que estas partes queden limpias y secas.

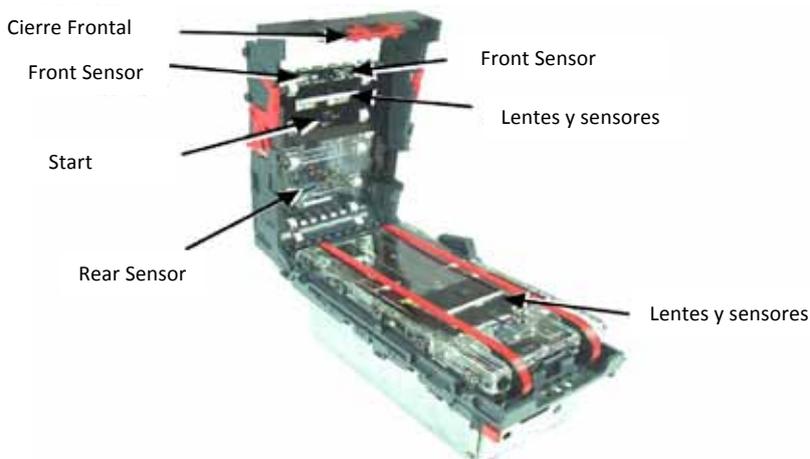


Figura 1: Partes significativas del NV9USB

ATENCIÓN: CUANDO LIMPIE EL FRONT SENSOR UTILICE UN PINCEL DE PELO FINO O UN TROZO DE ALGODÓN

Limpieza de cintas (a realizar cada 2 meses o cuando lo requieran)

- Asegurarse que el lector está encendido (con la alimentación conectada), habilitado (las luces del frontal deben estar encendidas)
- Quitar la boca
- Insertar un papel, que no debe ser más ancho que la distancia entre las cintas, por el centro del lector para provocar que los motores arranquen.
- Utilizar un paño de algodón (que no deje hilo ni restos del tejido), empapado en agua con jabón. Presionar este paño contra las cintas, primero una hasta que se paren los motores y luego la otra.
- Repetir los apartados 3 y 4 hasta que las cintas se encuentren limpias y libres de cualquier residuo o suciedad.
- Repetir el paso 3 con un paño de algodón seco para eliminar cualquier líquido que haya podido quedar en las cintas.

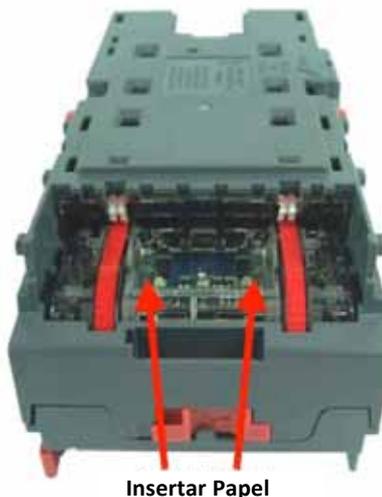


Figura 2: Lugar por donde insertar el papel para poder limpiar las cintas

Limpieza de suciedad en el recorrido de los billetes y cambio de cintas

Para poder acceder al recorrido por el cual los billetes son transportados y al lozenge (llamamos lozenge a la pieza central del NV9USB, la que se encuentra entre las dos partes abatibles del NV9USB), desplazar hacia la izquierda el cierre rojo de la parte frontal del NV9USB. Abrir el NV9USB, de esta manera la parte por donde se realiza el recorrido de los billetes y el lozenge se encuentran ahora expuestas para realizar el mantenimiento, tal y como se muestra en la figura.

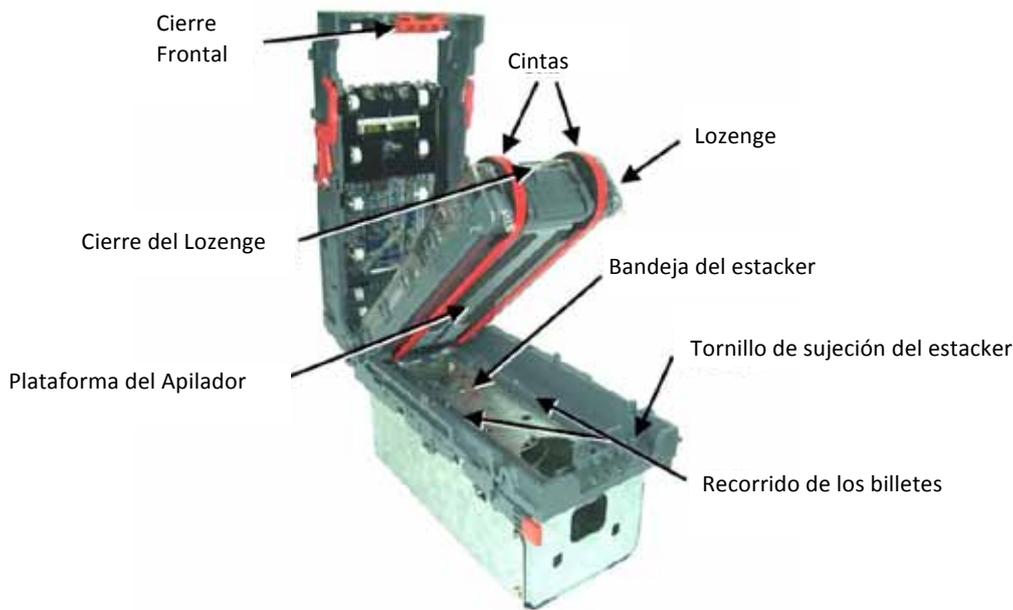


Figura 3: Situación de los elementos del NV9USB de los que tener un especial cuidado

Limpieza de restos de suciedad

- Examinar el recorrido de los billetes, lozenge y estacker para comprobar si existe suciedad o restos.
- Con cuidado limpiar las superficies del recorrido de los billetes y lozenge con un paño suave empapado en una solución de agua con jabón. Tenga especial cuidado en la zona de las lentes y alrededores, asegurándose que una vez limpios quedan completamente limpios y secos.
- Una vez realizada la limpieza, comprobar que ni la plataforma del apilador ni la bandeja del estacker se encuentran atascadas.

Cambio de cintas

Para realizar el cambio de cintas es necesario desmontar el lozenge en una superficie limpia y seca. Para ello deslizar la cinta fuera de las ruedas pequeñas mientras se presiona las ruedas grandes, de esta manera liberamos la tensión a la que están sometidas las cintas. Para poner las cintas nuevas, realizar el mismo procedimiento pero de manera inversa

NEÓPOLIS
10206800000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

NOTE FLOAT

El Note Float es un dispositivo que ya esta diseñado para requerir un mantenimiento mínimo. Al trabajar como un esclavo del NV9USB, en caso de fallo grave del dispositivo, este podría seguir trabajando a la espera de la sustitución o reparación del Note Float.

Es necesario destacar que para poder incorporar el Note Float al NV11, han sido necesarios una serie de cambios en el NV9USB. Aparte de esos cambios hay partes que quedan ocultas por el Note Float, como podría ser el botón de la parte superior del NV9USB. Para sustituir este botón se ha añadido otro botón en la parte frontal del reciclador, que tiene las mismas funciones que el botón del NV9USB, y otras adicionales específicas del NV11.



En la tabla adjunta se muestran las funcionalidades del botón del NV11, detallando cuales son específicas del NV11 y cuales son compartidas por NV9USB y NV11.

Dispositivo	Acción	Función	Indicación
NV9USB y NV11	Mantener pulsado hasta que se ilumine la luz frontal	Entrar en modo programación	Los Leds frontales se iluminan y al soltar botón parpadean unos 5 segundos. Finalmente el dispositivo hace un reset.
NV9USB y NV11	Pulsar 2 veces	Indica protocolo actual en el dispositivo	Los Leds frontales del lector parpadean según unos códigos (ver tabla siguiente)
NV11	Mantener pulsado hasta que se ilumine y se apague la luz frontal	Reseteo del pagador todos los billetes se envían al estacker	
NV11	Pulsar 1 vez cuando el Led de status del pagador parpadea constantemente a 1seg.	Atasco liberado del pagador. Restar billete en el sistema	
NV9USB y NV11	Pulsar 1 vez el botón durante el funcionamiento normal.	Entrar en el modo de programación con tarjeta	Cuando se presione una vez el botón el frontal del NV9USB empezara a parpadear 1 vez por segundo

Si ejecutamos la acción de pulsar dos veces el botón para comprobar en que protocolo se encuentra el NV11, deberemos comparar el número de parpadeos que hace le frontal del NV11 con la tabla siguiente.

Protocolo	Numero de Pulsos del Frontal
SSP	1
Pulsos	2
MDB	3
ccTalk	6
SIO	7
Paralelo	8

Desatasco de billetes

Como hemos visto en el apartado anterior, el Note Float nos indicará que se encuentra en una situación de atasco porqué el LED frontal está parpadeando aproximadamente una vez por segundo. En este caso debemos seguir el procedimiento siguiente.

- Antes que nada tenemos que estar seguros que el NV11 ha sido desconectado de alimentación.
- Para sacar el Note Float es necesario desplazar hacia abajo las dos sujeciones que se pueden encontrar en los laterales del NV11, tal y como muestra la imagen a continuación.



Figura 4: Sujeciones que unen el Note Float del NV9US

- Ahora el Note float ya ha sido liberado del NV9USB, debemos sujetarlo i tirar hacia arriba de el.
- Cuando tengamos separado el Note Float del NV9USB, si presionamos en los cierres rojos que se encuentran en los laterales, podremos abrir la trampilla trasera del Note Float y retirar el billete atascado.



Figura 5: Apertura de la compuerta del Note Float

- Una vez liberado el atasco del Note Float, podemos proceder a ensamblarlo otra vez en el NV9USB. Para ello realizaremos los mismos pasos que para quitar el pagador pero en sentido inverso.
- Una vez que hayamos montado el Note Float, podemos conectar otra vez alimentación.
- El LED frontal del Note Float continuará parpadeando hasta que no pulsemos una vez el botón del Note float. De esta manera informamos al dispositivo que hemos liberado el atasco y que un billete del interior del Note Float ha sido retirado.

Limpieza

Para realizar acciones de limpieza, hay que remarcar que debe hacerse con cautela, ya que una presión o fuerza indebida podría causar daños a las cintas y muelles del dispositivo. Esta operación de limpieza debería producirse cada 10.000 billetes insertados en el Note Float, aunque podría tener que reducirse debido a las condiciones del entorno.

Para realizar acciones de limpieza es necesario desmontar el Note Float del NV9USB, tal y como se ha indicado en el apartado siguiente. Una vez hecho esto podemos proceder a abrir la trampilla del Note Float. Para realizar todas las acciones de limpieza, debe hacerse sobre una superficie limpia y seca, y ha de usarse una brocha de pelo suave y un paño de tejido suave que no deje restos.

Para realizar la limpieza es necesario desensamblar el Note Float del NV9USB de la manera indicada en apartados anteriores. Una vez desmontado el Note Float, procedemos a abrir la compuerta pudiendo ver las cintas y sensores del Note Float. Con el pincel limpiar los sensores y Light pipe y desviador mostrados en las imágenes adjuntas

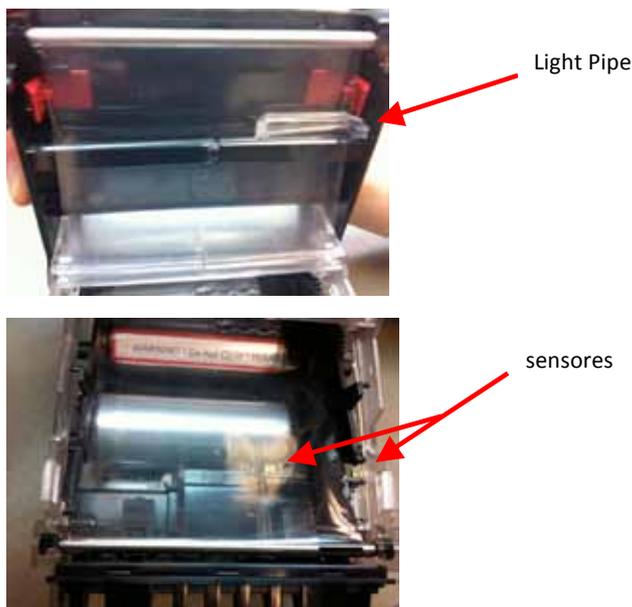


Figura 6: emplazamiento de Light pipe y sensores en el Note Float

Diagnóstico y Calibración

Para realizar el diagnóstico y calibración, es necesario tener instalado el software ITL Diagnostics, así como disponer de algún tipo de interfaz para poder comunicarse con el billettero (DA2, UTB100, CN392). También hay que tener en cuenta que es necesario que el NV11/NV9USB se encuentre en protocolo SSP.

Para poder cambiar de protocolo ccTalk a SSP mantenga pulsado el botón de la parte superior (en el caso del NV9USB) o el botón del frontal (en caso que sea un NV11), hasta que las luces del frontales se enciendan. En este momento deje de pulsar el botón. Verá que las luces frontales del NV11 comienzan a parpadear muy rápidamente y acto seguido el dispositivo se reiniciará. En este momento el NV11 se encuentra en protocolo SSP. Para volver a protocolo ccTalk debe hacer el mismo paso.

El proceso de diagnóstico y calibración solo realizará cuanto se observe un comportamiento anómalo del dispositivo o un descenso en la aceptación de los billetes. Si no se observa ninguna de estas dos cosas no es necesario realizar estos procedimientos. Hay que remarcar que este proceso de diagnóstico y calibración solo tiene efecto sobre el NV9USB.

Una vez conectado el billettero a alimentación y a un puerto USB del ordenador, realizamos a arrancar el programa ITL Diagnostics.

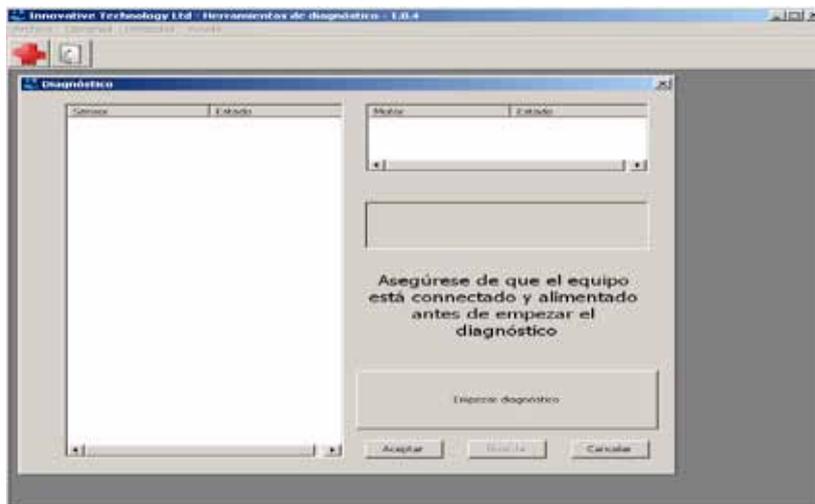


Figura 7: Página principal de ITLDiagnostics

El primer paso será comprobar que tenemos el puerto de comunicación con el billettero correctamente seleccionado. Para ello debemos ir a: *Opciones* → *Puerto Serie*. Dependiendo del interfaz que usemos, al lado del puerto nos aparecerá DA2 (si usamos un DA2), BV (si usamos el CN392) o Hopper (si usamos la UTB100)

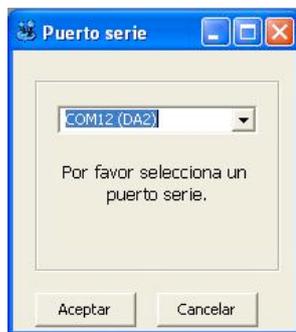


Figura 8: Selección del Puerto de comunicaciones

Una vez tengamos el puerto seleccionado, tenemos dos opciones, diagnóstico o Initialise. El primero sirve para detectar errores y el segundo para re-calibrar los valores de los sensores del billettero.



Figura 9: Menú utilidades de ITL Diagnostics

Para que nos muestre la opción initialise, es necesario pedir al departamento técnico de Automated Transactions el archivo *INIT.cde*, que debe colocarse en el mismo directorio donde ha sido instalado el programa ITL Diagnostics (habitualmente en C:/Archivos de programa/ITLDiagnostics).

Diagnostico

Si seleccionamos la opción de Diagnóstico, nos aparecerá la pantalla mostrada en la imagen, en ella se irán descargando los datos del billettero. Cuando el software acabe de descargar la información del billettero, nos pedirá que introduzcamos el papel verde de calibración. Este papel deberá ser pedido a Automated Transactions, no será valido otro tipo de papel, ya que los valores de diagnóstico y calibración serán erróneos. Cuando ITLDiagnostics acabe de hacer la comprobación del billettero, nos dará el veredicto, ACEPTADO o FALLA.

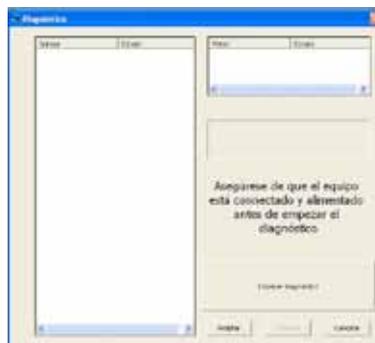


Figura10: Pantalla de Diagnóstico

Initialise

Cuando seleccionemos la opción Initialise, todo el proceso será mucho más directo. Arrancándose los motores justo después de pulsar el botón “Empezar”. Justo en ese momento empieza el proceso de *calibración* de la unidad.

ES MUY IMPORTANTE NO DESCONECTAR I QUITAR LA ALIMENTACIÓN DURANTE EL PROCESO DE DIAGNÓSTICO O CALIBRACIÓN, YA QUE ESTO PRODUCIRIA DAÑOS EN EL DISPOSITIVO

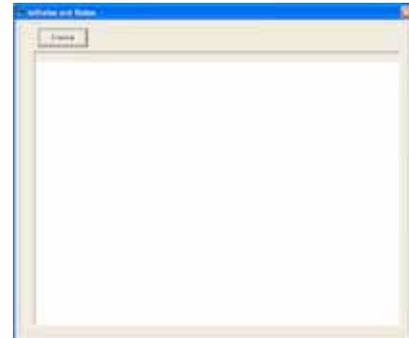


Figura 11: Pantalla de Initialise de ITL diagnostics

NEÓPOLIS
1020680000



EXTENSIÓN DE GARANTÍA

GARANTÍA

NEÓPOLIS

10206800000

RECREATIVOS FRANCO, S.A.U.
Pza DE CRONOS Nº 4
28037 MADRID
CIF: A/28415594
Dpto. Servicio Post Venta
Teléf.: (34) 91 440 92 51
Correo electrónico: reparaciones@rfranco.com

Recreativos Franco, S.A.U garantiza este producto conforme a la ley 23/2003 del 10 de julio.

Extensión de garantía

Nuestro producto está garantizado por defecto de fabricación durante 6 meses desde la fecha de activación que será la que indica el boletín de instalación.

Sólo una copia del boletín de instalación se considera acreditativo de esta extensión de garantía y deberá ser adjuntada para cualquier reclamación.

Por extensión de garantía se entiende la sustitución o reparación del componente reconocido no conforme en la fabricación y provistos de la etiqueta identificativa.

Quedan excluidos de la garantía los daños ocasionados por: mal uso, mala instalación o no conforme con las recomendaciones de este **MANUAL DE SERVICIO TÉCNICO.**

Todo elemento no fungible que por cualquier circunstancia no esté provisto de la etiqueta de garantía no podrá acogerse a la presente garantía.

Ninguna persona está autorizada a modificar los términos de esta extensión de garantía o a extender otra, verbal o escrita, en nombre de Recreativos Franco

Declaración **CE** de Conformidad

Nosotros **RECREATIVOS FRANCO S.A.U.**

Domicilio: Plaza de Cronos, 4
28037 Madrid - ESPAÑA
Tel. 91 440 92 00

declaramos que el siguiente aparato está fabricado conforme a las Directivas Europeas.

Descripción: MAQUINA RECREATIVA Y DE AZAR
Marca: RECREATIVOS FRANCO
Familia: RF 1001 / RF 16 / RF 12 / RF 9
Juegos: RF NEOPOLIS / RF NEOPOLIS SALÓN
RF NEOPOLIS 1 / RF NEOPOLIS SALÓN +
RF NEOPOLIS 2 / RF NEOPOLIS CLASSIC SALÓN
RF NEOPOLIS 3
RF NEOPOLIS ZERO

Directiva de baja tensión 2006/95/CE.

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 62233:2009
- UNE-EN 60335-1:2012
- UNE-EN 60335-2-82:2004+A1:2008

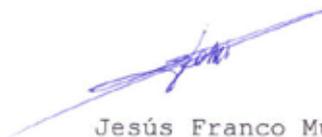
Directiva de Compatibilidad electromagnética 2004/108/CE.

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 55014-1:2008 + ERR:2009 + A1:2009 + A2:2012
- UNE-EN 61000-3-2:2006 + A1:2010 + A2:2010
- UNE-EN 61000-3-3:2009
- UNE-EN 55014-2:1998 + A1:2002 + A2:2009
 - > UNE-EN 61000-4-2:2010 *
 - > UNE-EN 61000-4-3:2007 + A1:2008 + A2:2011
 - > UNE-EN 61000-4-4:2005 + CORR:2010 + A1:2010
 - > UNE-EN 61000-4-5:2007 + CORR:2010
 - > UNE-EN 61000-4-6:2009
 - > UNE-EN 61000-4-11:2005

Directiva de RoHS 2011/65/CE.

Firmado en Madrid 21 de Febrero de 2014



Jesús Franco Muñoz
Administrador Único

NEÓPOLIS
10206800000

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco