



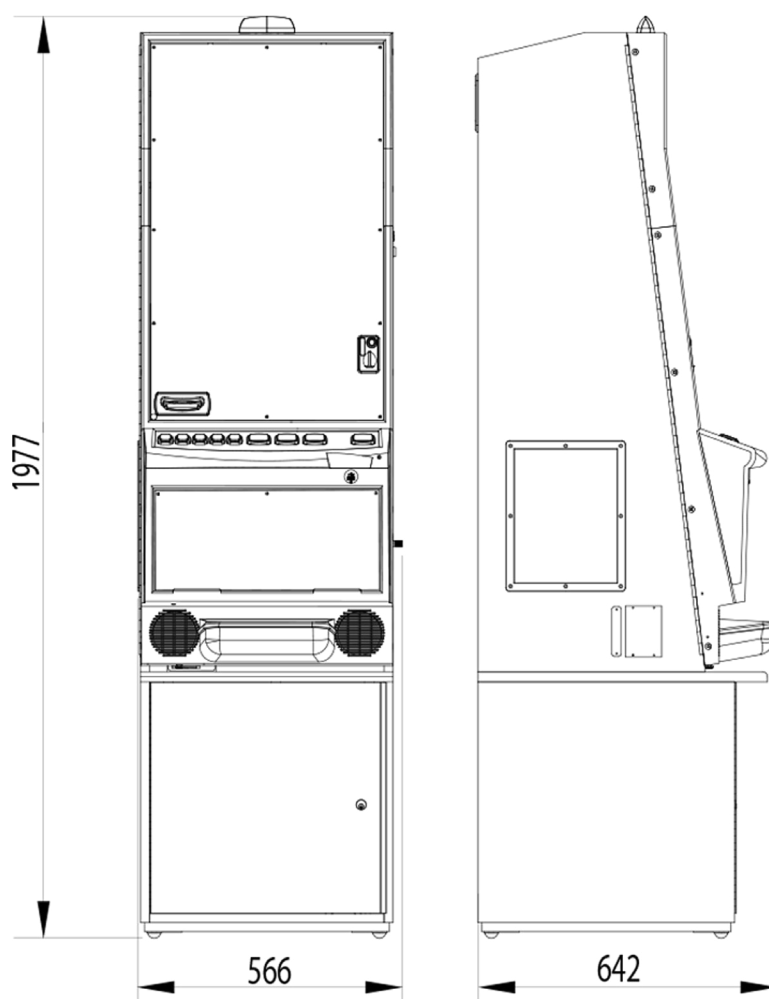
Recreativos Franco, S.A.U.  
Plaza de Cronos, 4  
28037 Madrid - ESPAÑA  
Tel.: (34) 91 440 92 00 - Fax : (34) 91754 41 66  
<http://www.rfranco.com>

# SANTA FE MIX

Ref.: 10207700000

04 de Octubre de 2021  
© R.Franco

|                                                                                           |     |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| ÍNDICE.....                                                                               | 2   |
| CARACTERÍSTICAS FÍSICAS Y ELÉCTRICAS .....                                                | 3   |
| INSTALACIÓN.....                                                                          | 4   |
| DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO.....                                               | 7   |
| 1. DESCRIPCIÓN DEL JUEGO .....                                                            | 7   |
| 2. RESERVA DE MONEDAS .....                                                               | 12  |
| 3. TEST GENERAL .....                                                                     | 13  |
| 4. CÓDIGOS DE INCIDENCIA.....                                                             | 28  |
| 5. COMUNICACIONES EN SERIE VIA RS232.....                                                 | 28  |
| 6. COMUNICACIÓN BTP.....                                                                  | 29  |
| 7. RECARGA DE HOPPERS .....                                                               | 29  |
| 8. DISPOSITIVOS OPCIONALES DE INTERCONEXIÓN PARA SALONES DE JUEGO, BINGOS Y CASINOS. .... | 30  |
| 9. RELACIÓN DE ERRORES DE LA MÁQUINA .....                                                | 31  |
| 10. CONFIGURACION DE LOS HOPPERS AZKOYEN e-cctalk .....                                   | 35  |
| 11. CONFIGURACIÓN DEL BILLETERO .....                                                     | 35  |
| 12. SMART COIN SYSTEM .....                                                               | 35  |
| 13. INCIDENCIAS .....                                                                     | 38  |
| 14. OPCIONES CONFIGURABLES.....                                                           | 39  |
| MECÁNICA (MANUAL DE PIEZAS).....                                                          | 52  |
| CONJUNTO MUEBLE SCS .....                                                                 | 52  |
| CONJUNTO PUERTA.....                                                                      | 54  |
| CONJUNTO CONTRA-PUERTA .....                                                              | 56  |
| CONJUNTO CIERRE PUERTA .....                                                              | 57  |
| PANEL DE PULSADORES .....                                                                 | 58  |
| SOPORTE CONJUNTO 3 RODILLOS .....                                                         | 59  |
| CONJUNTO SELECTOR Y CAÍDAS .....                                                          | 60  |
| BILLETERO IT NV11.....                                                                    | 61  |
| PROTECCIONES HOPPERS .....                                                                | 62  |
| CONJUNTO 3 HOPPERS .....                                                                  | 63  |
| CONJUNTO RACK .....                                                                       | 65  |
| CONJUNTO PEANA.....                                                                       | 66  |
| MONTAJE MONITOR WEI-YA 23" .....                                                          | 67  |
| CONJUNTO RODILLO RF CORTINA EXTERIOR .....                                                | 68  |
| IMPRESIÓN GRÁFICA .....                                                                   | 70  |
| CONJUNTO DE RODILLOS (AJUSTE) .....                                                       | 71  |
| RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS .....                                                             | 75  |
| MANTENIMIENTO Y ALMACENAMIENTO .....                                                      | 78  |
| SELECTOR MODULAR X DSP. LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO .....                                    | 80  |
| HOPPER U-II. LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO .....                                               | 81  |
| BILL-HOPPER NV11 LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO .....                                           | 82  |
| EXTENSIÓN DE GARANTÍA .....                                                               | 91  |
| DECLARACIÓN UE DE CONFORMIDAD .....                                                       | 92  |
| ELECTRÓNICA (HARDWARE).....                                                               | 93  |
| PM19-0000136.- PLACA CPU MI958F-16C (IBASE) .....                                         | 93  |
| PM19-0000147.- 1930111 CPU AIMB-223G2-RFA2A (ADV) .....                                   | 99  |
| PM19-0000150.- 1930114 CPU GMB-100 (AXIOM).....                                           | 105 |
| PS90-0000975.- PLACA RS232 GSM .....                                                      | 117 |
| PS90-0001334.- PLACA RS232 TTL.....                                                       | 119 |
| PS90-0001059.- PLACA PCI CAN .....                                                        | 122 |
| PS90-0001129.- PLACA INTERCONEXION ALTAVOCES.....                                         | 126 |
| PS90-0001316.- PLACA USB .....                                                            | 127 |
| PS90-0001338.- PLACA CONVERTOR USB a CCTalk .....                                         | 128 |
| PS90-0001377.- PLACA TOTALIZADOR CONTACTOS.....                                           | 131 |
| PS90-0001188.- PLACA BOTONERA .....                                                       | 135 |
| PS90-0001345.- PLACA AMPLIFICADOR DE SONIDO .....                                         | 139 |
| PS90-0001318.- PLACA CONTROL RODILLO .....                                                | 146 |
| PS90-0001311.- PLACA OPTO RODILLO .....                                                   | 149 |



## CARACTERÍSTICAS FÍSICAS:

|                    |          |
|--------------------|----------|
| ♦ Alto.....        | 1977 mm. |
| ♦ Ancho.....       | 566 mm.  |
| ♦ Fondo.....       | 642 mm.  |
| ♦ Peso aprox. .... | 105 Kg.  |

## CARACTERÍSTICAS ELÉCTRICAS

|                    |                |
|--------------------|----------------|
| Tensión de entrada | 230V. AC. 50Hz |
| Corriente máxima   | 1,7A           |

## RANGOS DE FUNCIONAMIENTO EN TENSIÓN Y TEMPERATURA

1. Las máquinas salen de fábrica preparadas para soportar 230 voltios de tensión de alimentación de la red.  
Los márgenes de temperatura ambiente para un funcionamiento correcto son de 0-60° C.  
La humedad relativa del aire podrá variar entre el 10% y el 90%.
2. La fuente de alimentación conmutada trabaja a 230 VAC.



1. La máquina no es adecuada para su uso en exteriores y deberá ubicarse en locales cubiertos teniendo en cuenta las siguientes precauciones:

1.1 Es preciso dejar un espacio de 15 cm. como mínimo a su alrededor, así como una distancia de la parte trasera a la pared de 5 cm. como máximo.

1.2 No ha de situarse en lugares que comprometan la seguridad del local, tales como salidas de emergencia, zonas de paso, extintores, etc.

1.3 Nunca se expondrá la máquina directa y prolongadamente a los rayos solares, agua, lluvia, vapor, polvo excesivo, etc.

1.4 La máquina, debe estar fijada a una estructura del edificio.

1.5 “Este aparato no está destinado para ser usado por personas (incluyendo niños) cuyas capacidades físicas, sensoriales o mentales estén reducidas, o carezcan de experiencia o conocimiento, salvo si han tenido supervisión o instrucciones relativas al uso del aparato por una persona responsable de su seguridad. Los niños deberían ser supervisados para asegurar que no juegan con el aparato”.







1.6 El aparato no es adecuado para su instalación en un área donde se pudiera utilizar un chorro de agua.

1.7 Para acceder a la zona de mantenimiento, es necesario abrir la puerta superior del mueble mediante el uso de una llave

## 2. Comprobaciones eléctricas básicas.

### ¡ IMPORTANTE !

Para una correcta instalación de la máquina, es imprescindible fijarla sobre una superficie vertical que garantice la seguridad durante el normal funcionamiento y el servicio técnico.

La fijación, deberá ser sólida y anclada a la estructura del edificio.

### ¡ IMPORTANTE !

**Verificar que la fecha y hora del reloj de la máquina son correctas**

2.1 Comprobar que las conexiones y diferentes componentes de la máquina están en perfecto estado. Pueden haber sufrido alguna variación a causa de un transporte inadecuado.



2.2 Conectar la máquina a un enchufe provisto de toma de tierra, para garantizar la seguridad del usuario a causa de eventuales descargas eléctricas. En cualquier caso, la conexión del aparato a la red eléctrica debe realizarse con un cable HOMOLOGADO, es decir que cumpla con la normativa vigente del país en que se instale.

- 3.** Por último, es recomendable, antes de dejar definitivamente instalada la máquina, pasar el test de verificación general, comprobándose que los dispositivos básicos funcionan correctamente; para ello, véase el modo de operar para acceder al test en el apartado "Test general de verificación" de la sección "DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO" de este manual.





## 1. DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

Máquina en la que tanto el control del juego como el video se desarrollan en la plataforma CYGNUS.

Máquina mixta para los muebles RF1001 y el nuevo mueble RF19 (sin cajetín de plan inferior). También se contemplarán kit para RF16.

### 1.1. ELEMENTOS DEL FRONTAL (zona inferior)

Tres rodillos para juego inferior con tapa y marcador bicolor.

Cartel explicación de bonos por debajo de la ventana de los rodillos.

Conjunto de rodillos con tapas y marcadores bicolor.

Al carecer de cajetín de luces a la izquierda de las ventanas de los rodillos, el plan aparece en pantalla. En esa zona aparecerán ahora las etiquetas reglamentarias.

### 1.2. ELEMENTOS DEL FRONTAL (zona intermedia)

La impresión del plástico central es única para todas las comunidades autónomas.

Cuenta con iluminación lateral a ambos lados del monitor de vídeo.

### 1.3. ELEMENTOS DEL FRONTAL (zona superior)

Ocupado por el monitor en vertical. La resolución de la pantalla es de 768x1360.

Sobre el monitor se desarrolla todo el juego superior. Se representarán los 3 rodillos superiores con ocho líneas ganadoras de premio.

Además, se representarán todas las escenas de juegos adicionales tanto del juego superior como inferior.

Se mostrarán los planes de ganancias del juego superior y del inferior, el marcador BANCO PREMIOS.

Contadores en la parte inferior del monitor.

### 1.4. JUEGO BÁSICO

El jugador podrá introducir monedas de 0.10, 0.20, 0.50, 1 ó 2 €, quedando reflejado el número de créditos en el marcador correspondiente.

El precio de la partida es de 0.20 €, salvo las versiones denominadas "ZERO" donde este valor es de 0.10 €. El usuario podrá jugar a partida simple o a partidas simultáneas según el plan de ganancias, que podrá cambiarlo pulsando el botón "APUESTA", mostrándose en cada caso el Plan de Ganancias correspondiente siempre y cuando tenga los créditos suficientes.

A continuación puede pulsar el botón JUEGUE o, pasados 5 segundos, automáticamente se inicia el movimiento de los rodillos inferiores y, si la combinación obtenida en línea ganadora coincide con alguna de las que figuran en el Plan de Ganancias, se obtiene el premio correspondiente y el jugador puede optar por aceptar el premio pulsando COBRAR, trasladando esa cantidad al marcador de PREMIOS. El jugador también puede pulsar JUEGUE y pasar al juego SUBE/BONOS/NADA.

Eventualmente antes de iniciar la partida, y con el contador de premios no nulo, el jugador puede activar el modo AUTO, activando el PULSE central, pareciendo la indicación "AUTO" sobre la pantalla de vídeo.

Con el modo AUTO activo, las partidas se suceden automáticamente mientras haya crédito suficiente.

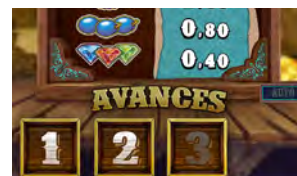


### 1.5. JUEGO AUTOMÁTICO

Si presionamos "PULSE" Central se activa el modo AUTO, Durante este modo, las partidas se suceden automáticamente mientras haya créditos.

### 1.6. AVANCES

En un número determinado de veces, si no se ha obtenido combinación ganadora, sobre el monitor de vídeo se sortea un número de avances que queda representado en el mismo. Este número representa las veces que pueden desplazarse los símbolos de las figuras, en cualquiera de los rodillos, a la línea ganadora.



### 1.7. RETENCIÓN EN RODILLOS

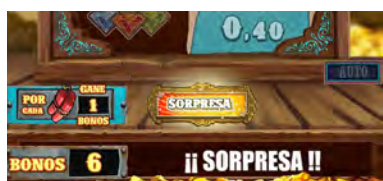
En un número determinado de veces siempre y cuando no se haya obtenido combinación ganadora, si en la línea ganadora hay dos figuras iguales la máquina podrá ofrecer la posibilidad de retenerlas para la partida posterior.

El jugador podrá aceptar la retención, cambiarla o quitarla, teniendo en cuenta que como máximo se podrán retener dos rodillos.

### 1.8. JUEGO SUBE BONOS SORPRESA

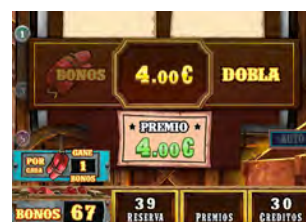
El juego se realiza sobre el plan de pagos del juego inferior en pantalla. Si el jugador opta por jugarse la combinación ganadora pulsando el botón "JUEGUE", puede obtener en el Plan de Ganancias, el premio superior, el inferior, o el premio de consolación "BONOS". Eventualmente con el premio menor del plan de pagos, el jugador al arriesgar su premio puede obtener NADA. También la máquina, dentro de este juego, puede ofrecer la característica "SORPRESA" que da acceso a juegos gratis en el juego superior.

En esta circunstancia, se activa el juego superior a tres rodillos y 8 líneas de premio, un número limitado de veces (de 3 a 9), sin que consuma crédito, es decir, jugadas gratis. La escena en pantalla cambia mostrando los rodillos del juego adicional con el número de partidas gratis otorgado en la parte inferior de la pantalla. Durante este número de jugadas podrá obtener premios que a su vez puede arriesgar a DOBLE/ BONOS.



### 1.9. JUEGO DOBLE BONOS

El premio obtenido durante los juegos gratis, puede arriesgarse a este juego. Se realiza sobre el cuadro emergente del juego de bonos que se superpone a la escena en la pantalla de vídeo. Si el jugador opta por arriesgar el premio pulsando el botón "JUEGUE", podrá obtener el doble de su premio o bien un premio de BONOS que se indicará sobre los marcadores correspondientes. Si el jugador no desea arriesgar pulsando COBRAR, el premio pasa al marcador correspondiente.





### 1.10. SÍMBOLOS “BONOS” EN JUEGO BÁSICO

Cuando en la línea ganadora de los rodillos inferiores aparecen uno, dos o tres símbolos de BONO, se incrementa el contador de bonos tantas veces como símbolos hayan aparecido. El número de bonos obtenido en la jugada quedará multiplicado por el número de partidas simultáneas que se estén jugando dependiendo del Plan de Ganancia.



### 1.11. “SUBA SU PREMIO” EN JUEGO BÁSICO

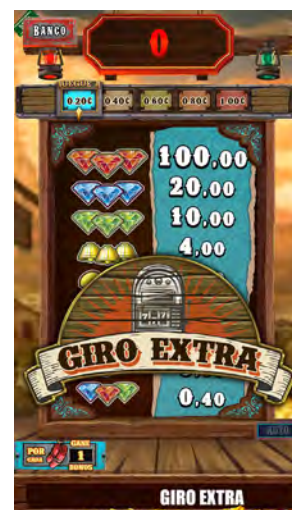
Al finalizar una partida, la máquina informará con “SUBA SU PREMIO”, mediante un gráfico en la pantalla de vídeo, esto quiere decir que al conseguir el siguiente premio de monedas en las sucesivas partidas, la máquina automáticamente le girará los rodillos y le mostrará un premio mejor, esto puede ocurrir una o varias en la misma partida. La eventualidad de subir el premio, además de anunciarse en la barra de mensajes se resaltarán con una animación en la pantalla de vídeo.

Puede mejorarse el premio hasta tres veces en la secuencia.



### 1.12. GIRO EXTRA

Antes de que finalice la partida, si aparece el mensaje “GIRO EXTRA” y suena dicho sonido, los rodillos girarán de nuevo sin consumo de créditos y se detendrán en una determinada configuración, dando otra oportunidad de obtener premio.



### 1.13. JUEGO “LAS VAGONETAS”

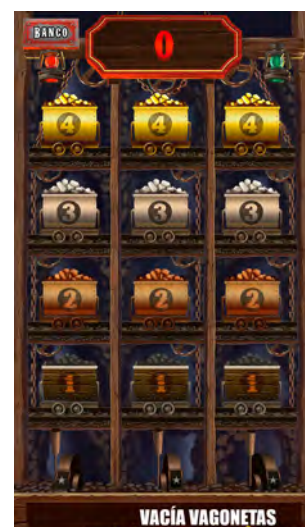
Cuando 3 figuras especiales ((VENTANA)) aparecen en línea ganadora, se pasa a un juego en escena a pantalla completa, en el cual desde una posición de una de las columnas, se produce un colapso que arrastra todos los premios por debajo, los premios se distribuyen en matriz 4x3, ocultos en las vagonetas de mineral de la escena.

En los marcadores de los rodillos inferiores se sorteará un número que indica la posición desde la que comenzará el colapso. El jugador elegirá un rodillo (columna) mediante el PULSE del rodillo correspondiente, al realizar la acción se mostrará sobre el marcador la posición en vertical desde la que comenzará el colapso (de 1 a 4).

En la columna elegida y en la posición indicada se empieza el colapso y la suma de premios que se arrastran en la dirección vertical sobre la columna.

Si la posición es la inferior, se otorga el premio oculto, en cambio si la posición es cualquiera de las superiores, se otorga el premio oculto correspondiente, y por efecto cascada, también se concede el premio de los elementos inferiores (efecto de arrastre en caída). Pudiéndose sumar así, en el caso más favorable, los cuatro premios ocultos en la columna.

La máquina puede ofrecer a continuación un nuevo lanzamiento, con lo cual el jugador elegirá uno de los rodillos restantes.





### 1.14. JUEGO ADICIONAL

Se desarrolla sobre una pantalla de video mediante tres rodillos y ocho líneas ganadoras siempre y cuando en el contador de bonos haya reflejada una cifra mayor de cero y haya créditos suficientes.

El jugador deberá pulsar el botón CAMBIO DE JUEGO para pasar del juego básico al juego superior (y viceversa). Si en estas circunstancias el jugador no pulsara este botón, pasados unos segundos se activarán los rodillos en el tipo de juego que esté seleccionado.

Una vez en el juego superior, cada vez que el jugador pulse el botón JUEGUE se descontarán los créditos y bonos correspondiente según el Plan de Ganancia activo y entrarán en funcionamiento los rodillos superiores. Con el botón APUESTA el jugador podrá cambiar entre planes de ganancia siempre y cuando haya bonos y créditos suficientes.

Cuando se obtiene una combinación ganadora conforme al Plan de Ganancia seleccionado en cualquiera de las líneas, el jugador puede optar por acumular el premio pulsando COBRAR, pasando la cantidad indicada al marcador PREMIOS. El jugador también tiene la opción de pulsar JUEGUE y pasar al juego DOBLE/BONOS siempre y cuando el contador de bonos no sea superior a la cantidad máxima (200 bonos) donde, en este caso, se cobraría el premio.

### 1.15. FIGURA COMODÍN

Cuando en el rodillo central, aparece una figura especial ESTRELLA, esta se situará después de sortear sobre las ocho posiciones que rodean el símbolo como una ruleta, en uno de ellos, una animación muestra la transición del comodín del rodillo central al destino. A partir de este momento, la figura que actúa como comodín se mantiene en las siguientes partidas, pudiendo componer combinaciones de premio en línea en un número indeterminado de jugadas posteriores.

Habrà un contador con el número de partidas con comodín que se irá descontando.



Cuando se obtiene sobre una de las líneas ganadoras una sola combinación ganadora de tres símbolos distintos de los LINGOTES, se pasa a una de las escenas de juegos adicionales.

Los juegos puede ser uno de los siguientes:

- JUEGO EL BANCO DE SANTA FE
- JUEGO DE LA FIEBRE DEL ORO
- JUEGO "SE BUSCA"

### 1.16. JUEGO DEL BANCO DE SANTA FE (LAS CAJAS FUERTES)

Una leyenda en la pantalla nos indica el objetivo de juego: "Consigue el máximo de llaves, para abrir el mayor número de cajas fuertes".





Los mecanismos que entran en acción en el Juego son:

- 1.- Diales sobre los que sorteamos las llaves que se ofrecen al jugador para elección.
- 2.- Tapas, sobre las que ofrecemos al jugador la elección de las llaves, mediante un sorteo tipo Trilero.
- 3.- Cajas. Dependiendo de las llaves obtenidas, abrirá tantas cajas, que esconden diferentes premios.

La acción del juego se desarrolla como sigue:

A este juego se accede con una combinación específica del plan de pagos superior en cualquiera de las líneas GANADORAS.

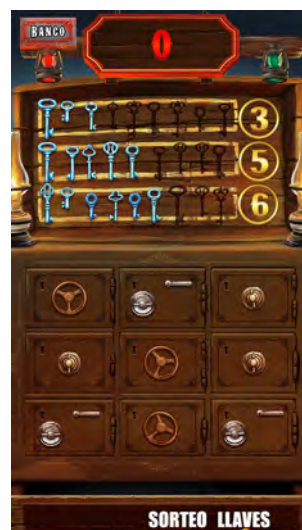
Sobre la escena, en la parte superior, tres tiras de llaves con 9 llaves apagadas cada una. Una vez comience el juego se realizará un sorteo en el que se animarán aleatoriamente llaves, hasta finalizar dicho sorteo, de cada tira con las llaves activas resultantes, obtendremos las cifras iniciales para ejecutar el sorteo de trilero en las tapas.

Comenzaremos sobre los rodillos el sorteo, mostrando las cifras de manera rápida y repetitiva sobre los tres dígitos, a continuación bajaremos las tapas y le daremos la oportunidad al jugador de que levante una tapa, una vez seleccionada, dejaremos sólo visible la tira de llaves que corresponde a esta cifra.

Una vez obtenidas las llaves nos dispondremos abrir las cajas con las llaves obtenidas en el sorteo, de forma sucesiva iremos resaltando cada una de las cajas de izquierda a derecha y de arriba abajo, el jugador podrá abrir la caja resaltada mediante el pulsador de JUEGO.

Cada vez que se obtenga una caja se incrementará el premio total con su contenido.

Una vez abiertas todas las cajas finalizará el sorteo.



### 1.17. JUEGO DE LA FIEBRE DEL ORO (TRES OPCIONES)

Una leyenda en la pantalla de entrada nos indica el objetivo del juego: "Encuentra el ORO que se esconde en los rodillos".

A este juego se accede cuando las tres figuras inferiores del plan de ganancias aparecen en cualquiera de las líneas GANADORAS.

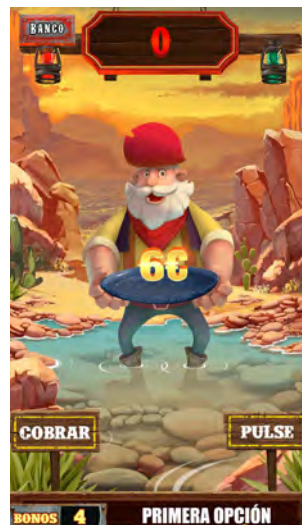
En el acceso al juego aparecerá una pantalla de puesta en escena con el texto siguiente:

"TIENES TRES OPCIONES PARA DESCUBRIR DONDE ESTÁ EL MEJOR PREMIO"

En los rodillos se muestran cantidades aleatorias, bajan las tapas y se detienen las cantidades, el jugador elige una tapa y decide si cobrar y quedarse con este premio o levantar otra tapa, hasta completar las tres.

En la pantalla una escena con un minero extrayendo con una batea oro del río, va mostrando el premio que ofrece la máquina en cada fase del juego, que además se reproducen en los marcadores de los rodillos físicos. En cada extracción sacará un premio total que corresponde a la cantidad mostrada en el rodillo descubierto. En cada opción esta animación del minero con la batea se repite con las cifras que se van mostrando.

El jugador puede tomar el cualquiera de los premios ofrecidos pulsando COBRAR o bien arriesgarse a conseguir el último de los premios ofrecidos por la máquina.





### 1.18. JUEGO “SE BUSCA”

Juego clásico de lotería que sobre una escena y de forma rápida, con (pulsador de JUEGUE) o sin intervención del jugador (por tiempo), se sortea un multiplicador para el premio base.

El sorteo se desarrolla sobre ocho multiplicadores. Siete de ellos son enteros y el que no lo es muestra una “?” y ejerce la labor de MISTERY se corresponde con un multiplicador para premios especiales.

Un cuadro resumen efectúa la operación del premio base por el multiplicador elegido para obtener el premio.

Cada vez que finaliza el Sorteo, se puede repetir el mismo mediante la locución de SIGUE, acompañado del Mensaje correspondiente sobre la barra de Mensajes



### 1.19. JUEGO “DOBLE/BONOS” SUPERIOR

Este juego permite al jugador mejorar los premios conseguidos, pero es el jugador quien decide si quiere acceder al juego o no. Si ante un premio, el jugador pulsa COBRAR, el jugador acepta el premio.

Si el jugador decide pulsar el botón JUEGUE, podrá obtener el doble de dicha cantidad, o el premio de consolación BONOS, indicándose cada caso en el marcador correspondiente.

### 1.20. SÍMBOLOS “BONO” EN JUEGO SUPERIOR

Cuando se obtiene 1 símbolo de BONO sobre cualquiera de las líneas ganadoras se incrementa el contador de bonos tantas veces como partidas simultáneas se juegan en la partida.



### 1.21. JUEGO DE GIROS EXTRAS

Tanto en el juego inferior como en el superior, y de manera programada, la máquina puede acceder al JUEGO DE GIROS EXTRAS después de un giro de rodillos no premiado, ofreciendo al jugador mediante el pulsador JUEGUE uno o varios giros de rodillos sin coste de créditos para intentar conseguir una combinación ganadora.

## 2. RESERVA DE MONEDAS

Para todas las versiones, la máquina lleva incorporada un mecanismo de reserva de monedas visible desde el exterior. Solamente en la CC.AA. de Asturias no se admite este mecanismo.

Su funcionamiento permite al usuario conocer la cantidad de monedas que dispone, si así lo desea, ya que refleja las cantidades correspondientes a monedas que el usuario introduce y que no destina al juego, por existir algún crédito sin consumir en la máquina.

Además, puede recuperarlo en cualquier momento pulsando el botón COBRAR.

Si hay dinero acumulado en BANCO, primero se cobra éste y luego la RESERVA.



### 3. TEST GENERAL

La máquina dispone de un test de verificación de sus principales elementos y dispositivos.

Al test se accede abriendo la puerta, con la correspondiente activación automática del interruptor de puerta, se presiona entonces el pulsador de TEST que está situado en la carcasa metálica donde se aloja la CPU. Al cerrar la puerta, cuando el microinterruptor recupera su posición normal, la pantalla de video mostrará la pantalla de TEST.

El test general de la máquina es auto explicativo mostrándose en la parte superior del monitor en cada momento las acciones posibles a realizar.

Sobre el TFT aparece la pantalla inicial de test con la siguiente información:

- En la parte superior aparece el número del test, "TEST 1",
- Debajo aparece el nombre del primer test, en este caso "TEST DE LAMPARAS",
- Después, los pulsadores que se pueden actuar.
- A continuación una descripción del contenido de este test.

Con el pulsador de JUEGO manteniéndolo accionado durante 5 segundos salimos del test y la máquina vuelve al estado de juego.

La máquina consta de los siguientes test:

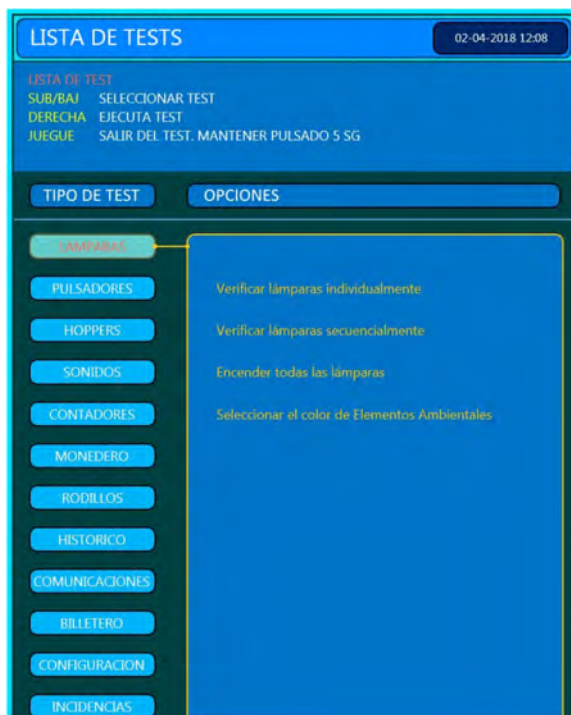
- Test 1. Lámparas.
- Test 2. Pulsadores.
- Test 3. Hoppers/SCS (según montaje).
- Test 4. Sonidos.
- Test 5. Contadores.
- Test 6. Monedero (según montaje).
- Test 7. Rodillos.
- Test 8. Histórico.
- Test 9. Comunicaciones.
- Test 10. Billetero.
- Test 11. Configuración.
- Test 12. Incidencias.

#### 3.1. TEST DE LÁMPARAS

En este test:

- Se verifican las lámparas individualmente.
- Se verifican las lámparas secuencialmente.
- Se encienden todas las lámparas.
- Se seleccionan los colores de los elementos ambientales.

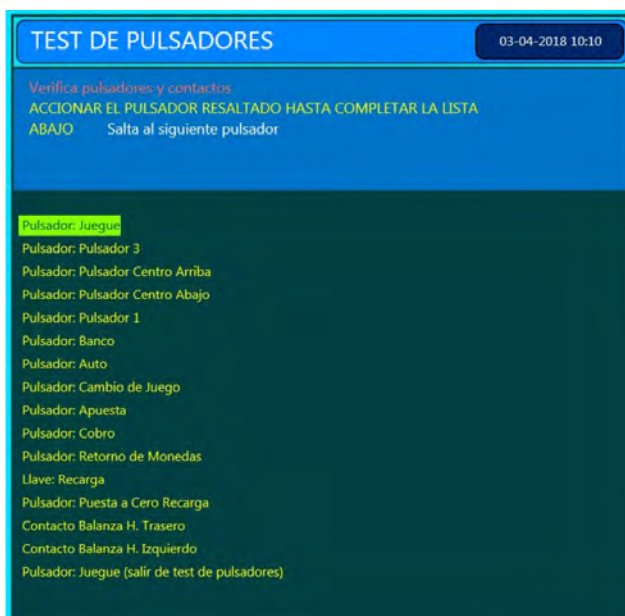
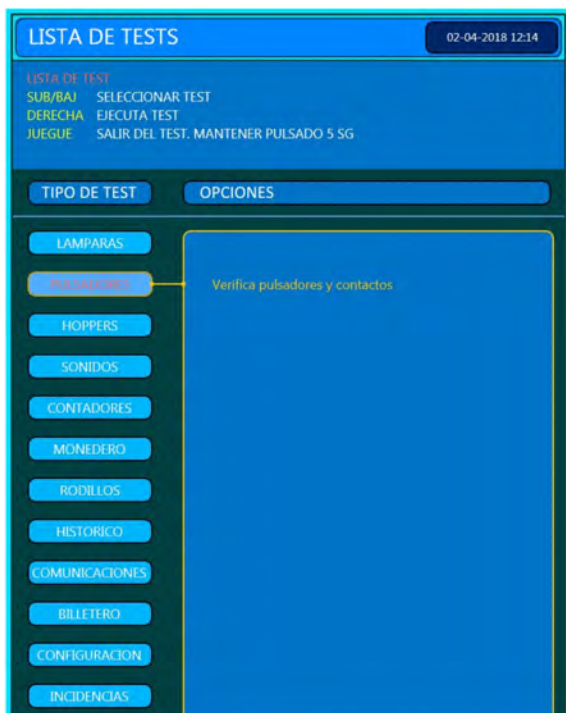




### 3.2. TEST DE PULSADORES

En este test:

- Se verifican los pulsadores y contactos de la máquina.





### 3.3. TEST DE HOPPERS/SCS (según montaje)

#### 3.3.1 Hoppers instalados:

En este test:

- Asigna un tipo de moneda a cada Hopper.
- Verifica hoppers y contadores electromecánicos.
- Se realiza una descarga total de cada uno de los hoppers.
- Se realiza una descarga parcial de cada uno de los hoppers.

#### 3.3.2 SMART Coin System instalado:

En este test:

- Controlar el efectivo de la máquina.
- Descargar y cargar monedas del SCS.
- Efectuar la recaudación automática de la máquina.
- Cambiar monedas y/o billetes.
- Arquear el SCS y el billeteero.
- Verificar el SCS.
- Configurar el SCS.

Además aparecerá información sobre la última vez que se manipuló el SCS incluso estando apagada la máquina. En ese caso, se aconseja realizar un arqueo del SCS con el fin de detectar incoherencias en la contabilidad interna del SCS.



### 3.3.2.1 EFECTIVO DE LA MÁQUINA

En este sub-test podemos ver en una sola pantalla el efectivo presente en la máquina. Además, en este sub-test se pueden subir billetes del stacker al reciclador de billetes y monedas del cajón al SCS, únicamente se pueden subir monedas/billetes presentes en el cajón/stacker.

Dentro del SCS aparecerán resaltadas las monedas que estén por debajo de su valor mínimo de carga.

Conceptos:

- **TOTAL EN MÁQUINA:** Efectivo total presente en la máquina.
- **INMOVILIZADO:** Cantidad de dinero configurada en la carga inicial de la máquina. Permanecerá en la máquina tras la recaudación.
- **RECARGA BAR:** Efectivo introducido en la máquina en modo "RECARGA" con la puerta cerrada.
- **RECARGA RECAUDADOR:** Efectivo introducido en la máquina en modo "RECARGA" con la puerta abierta.

| TEST DE SCS               |                                            |          |               |         |         |
|---------------------------|--------------------------------------------|----------|---------------|---------|---------|
| 17-05-2021 14:07          |                                            |          |               |         |         |
| 1. EFECTIVO DE LA MÁQUINA |                                            |          |               |         |         |
| IZQUIERDA                 | SUBIR BILLETES (DEL STACKER AL RECICLADOR) |          |               |         |         |
| DERECHA                   | SUBIR MONEDAS (DEL CAJÓN AL SCS)           |          |               |         |         |
| BURGUE                    | Salir del Menú                             |          |               |         |         |
| BILLETES                  | EN EL RECICLADOR                           |          | EN EL STACKER |         |         |
|                           | CANTIDAD                                   | VALOR    | CANTIDAD      | VALOR   |         |
| 5 €                       | 2                                          | 10,00 €  | 2             | 10,00 € |         |
| 10 €                      | 3                                          | 30,00 €  | 0             | 0,00 €  |         |
| 20 €                      | 4                                          | 80,00 €  | 1             | 20,00 € |         |
| 50 €                      | 1                                          | 50,00 €  | 0             | 0,00 €  |         |
| TOTAL                     | 10                                         | 170,00 € | 3             | 30,00 € |         |
| MONEDAS                   | EN EL SCS                                  |          | EN EL CAJÓN   |         |         |
|                           | CANTIDAD                                   | VALOR    | CANTIDAD      | VALOR   |         |
| 0,10 €                    | 2                                          | 0,20 €   | 4             | 0,40 €  |         |
| 0,20 €                    | 10                                         | 2,00 €   | 2             | 0,40 €  |         |
| 0,50 €                    | 6                                          | 3,00 €   | 2             | 1,00 €  |         |
| 1,00 €                    | 20                                         | 20,00 €  | 2             | 2,00 €  |         |
| 2,00 €                    | 5                                          | 10,00 €  | 1             | 2,00 €  |         |
| TOTAL                     | 53                                         | 44,00 €  | 11            | 5,80 €  |         |
| TOTAL EN MÁQUINA          |                                            | 249,80 € | EN CAJONES    |         | 15,80 € |
| INMOVILIZADO              |                                            | 122,00 € |               |         |         |
| RECARGA BAR               |                                            | 20,00 €  |               |         |         |
| REC. RECAUDADOR           |                                            | 10,00 €  |               |         |         |

Por debajo del mínimo

### 3.3.2.2 DESCARGA Y CARGA DEL SCS

En este sub-test podemos introducir monedas en el SCS o extraerlas de éste. Al descargarlas, las monedas pasaran a la contabilidad del cajón. Además este test permite "Vaciar el cajón", con el fin de poner a cero la contabilidad de las monedas en el cajón. Estos vaciados se tendrán en cuenta en la recaudación.

Dentro del SCS aparecerán resaltadas las monedas que estén por debajo de su valor mínimo de carga.

Además, aparecerán en gris las monedas con límite máximo cero ya que no contarán para el inmovilizado.







**TEST DE SCS**
17-05-2021 13:05

**3. RECARGA Y CARGA DEL SCS**

**IZQDA.** +1 monedas al cajón

**DERECHA** +1 monedas al cajón

**BANCO** Selección de moneda

**CAMBIO** Cambiar a +10

**APUESTA** Vaciar cajón

**BUENOS** Salir del Menú

| EN EL SCS    |          |               | INTRODUCIDAS |               |  |
|--------------|----------|---------------|--------------|---------------|--|
| MONEDAS      | CANTIDAD | VALOR         | CANTIDAD     | VALOR         |  |
| 0,10 €       | 0        | 0,00 €        | 0            | 0,00 €        |  |
| 0,20 €       | 1        | 0,20 €        | 0            | 0,00 €        |  |
| 0,50 €       | 0        | 0,00 €        | 0            | 0,00 €        |  |
| 1,00 €       | 0        | 0,00 €        | 0            | 0,00 €        |  |
| 2,00 €       | 0        | 0,00 €        | 0            | 0,00 €        |  |
| <b>TOTAL</b> | <b>0</b> | <b>0,00 €</b> | <b>0</b>     | <b>0,00 €</b> |  |

| MANDAR AL CAJÓN |          |               | EN EL CAJÓN |               |  |
|-----------------|----------|---------------|-------------|---------------|--|
| MONEDAS         | CANTIDAD | VALOR         | CANTIDAD    | VALOR         |  |
| 0,10 €          | 0        | 0,00 €        | 0           | 0,00 €        |  |
| 0,20 €          | 0        | 0,00 €        | 0           | 0,00 €        |  |
| 0,50 €          | 0        | 0,00 €        | 0           | 0,00 €        |  |
| 1,00 €          | 0        | 0,00 €        | 0           | 0,00 €        |  |
| 2,00 €          | 0        | 0,00 €        | 0           | 0,00 €        |  |
| <b>TOTAL</b>    | <b>0</b> | <b>0,00 €</b> | <b>0</b>    | <b>0,00 €</b> |  |

Introduzca monedas para cargar el SCS

XXXX Por debajo del mínimo

YYYY Límite máximo cero, no entra en inmovilizado.

### 3.3.2.3 RECAUDACIÓN

En este sub-test la máquina nos ofrecerá la recaudación automática.

En la primera línea nos muestra el dinero presente en el reciclador de billetes, en el SCS y en los cajones (stacker y cajón del SCS). Debajo aparece el "TOTAL MÁQUINA" que es el efectivo que tiene la máquina, la suma de los tres conceptos anteriores. A continuación, aparece el "INMOVILIZADO" programado en la máquina. La "RECAUDACIÓN" será la diferencia del "TOTAL MÁQUINA" menos el "INMOVILIZADO". Esta recaudación propuesta, aparecerá desglosada en los siguientes conceptos:

- BILL. RECICL.: Billetes que bajaran del reciclador al stacker al aceptar la recaudación.
- BILL. STACKER: Billetes presentes en el stacker.
- BILL. VACIAD.: Billetes vaciados del stacker (contabilidad parcial a cero en el test de contadores).
- MON. SCS: Monedas que bajaran del SCS al cajón al aceptar la recaudación.
- MON. CAJÓN: Monedas presentes en el cajón.
- MON. VACIAD.: Monedas vaciadas del cajón (contabilidad parcial a cero en el sub- test de DESCARGA Y CARGA DEL SCS o en el test de contadores).

Por último, aparecen las posibles "RECARGAS" efectuadas y finalmente, la "RECAUDACIÓN REAL" como resultado de restar las recargas a la recaudación.



| TEST DE SCS      |                     |              |            |
|------------------|---------------------|--------------|------------|
| 17-05-2021 14:18 |                     |              |            |
| 1. RECAUDACIÓN   |                     |              |            |
| RECAUDAR         | Cambiar recaudación |              |            |
| COMENZAR         | Iniciar recaudación |              |            |
| RECEDE           | Salir del Menú      |              |            |
|                  | EN RECICLADOR       | EN EL SCS    | EN CAJONES |
| TOTAL MÁQUINA    | 170.00 €            | 44.00 €      | 35.80 €    |
| INMOVILIZADO     | 249.80 €            |              |            |
| RECAUDACIÓN      | 127.80 €            |              |            |
|                  |                     | BILL.RECICL. | 90.00 €    |
|                  |                     | BILL.STACKER | 30.00 €    |
|                  |                     | BILL.VACIAD. | 0.00 €     |
|                  |                     | MON.SCS      | 2.00 €     |
|                  |                     | MON.CAJÓN    | 5.80 €     |
|                  |                     | MON.VACIAD.  | 10.00 €    |
| RECARGA BAR      | 20.00 €             |              |            |
| REC.RECAUDADOR   | 10.00 €             |              |            |
| RECAUDACIÓN REAL | 97.80 €             |              |            |

Tras aceptar la recaudación, la máquina pasara a realizar los trasvases de monedas y/o billetes.

### 3.3.2.4 CAMBIO DE MONEDAS Y BILLETES

En este sub-test se pueden cambiar monedas y/o billetes por otras monedas y/o billetes. Para ello, bastara con introducir la cantidad que queremos cambiar de monedas y/o billetes. Una vez introducido el cambio, podremos ver la cantidad en "CAMBIO INTRODUCIDO". La máquina nos ofrecerá la fuente del cambio, esta pueden ser monedas del SCS, billetes del reciclador y billetes del stacker. Pueden realizarse diferentes fuentes de cambio hasta que "PAGADO" sea igual al "CAMBIO INTRODUCIDO".

TEST DE SCS

17-05-2021 14:36

4. CAMBIO DE MONEDAS Y BILLETES

JUEGUE Salir del Menú

|         |          | EN EL SCS |          | A CAMBIAR |  |
|---------|----------|-----------|----------|-----------|--|
| MONEDAS | CANTIDAD | VALOR     | CANTIDAD | VALOR     |  |
| 0,10 €  | 6        | 0,60 €    | 0        | 0,00 €    |  |
| 0,20 €  | 5        | 1,00 €    | 0        | 0,00 €    |  |
| 0,50 €  | 8        | 4,00 €    | 0        | 0,00 €    |  |
| 1,00 €  | 20       | 20,00 €   | 0        | 0,00 €    |  |
| 2,00 €  | 5        | 10,00 €   | 0        | 0,00 €    |  |

|          |          | EN EL RECICLADOR |          | EN EL STACKER |  |
|----------|----------|------------------|----------|---------------|--|
| BILLETES | CANTIDAD | VALOR            | CANTIDAD | VALOR         |  |
| 5 €      | 1        | 5,00 €           | 0        | 15,00 €       |  |
| 10 €     | 3        | 30,00 €          | 0        | 0,00 €        |  |
| 20 €     | 4        | 80,00 €          | 1        | 20,00 €       |  |
| 50 €     | 1        | 50,00 €          | 0        | 0,00 €        |  |

|                    |        |
|--------------------|--------|
| CAMBIO INTRODUCIDO | 0,00 € |
| PAGADO             | 0,00 € |

| BILLETES EN EL RECICLADOR |             |             |             |             |  |
|---------------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|--|
| 1 - 50,00 €               | 2 - 20,00 € | 3 - 10,00 € | 4 - 5,00 €  | 5 - 20,00 € |  |
| 6 - 20,00 €               | 7 - 20,00 € | 8 - 10,00 € | 9 - 10,00 € |             |  |

XXXX

Por debajo del mínimo

YYYY

Limite máximo cero, no entra en inmovilizado.





### 3.3.2.5 ARQUEO

En este sub-test se pueden arquear el billeteo y el SCS. Al final del proceso, la máquina nos mostrará si existen diferencias.

TEST DE SCS

17-05-2021 15:07

C. ARQUEO

IZQDA

Arquear Billeteo

DERECHA

Arquear SCS

RECUE

Salir del Menú

ORIGEN EN EL RECICLADOR

EN EL STACKER

| BILLETES | CANTIDAD | VALOR      | CANTIDAD | VALOR  |
|----------|----------|------------|----------|--------|
| 5 €      | 0        | 0,00 €     | 0        | 0,00 € |
| 10 €     | 2        | 20,00 €    | 0        | 0,00 € |
| 20 €     | 3        | 60,00 €    | 0        | 0,00 € |
| 50 €     | 0        | 0,00 €     | 0        | 0,00 € |
| TOTAL    | 5        | 80,00 €    | 0        | 0,00 € |
|          |          | DIFERENCIA | 0        | 0,00 € |

ORIGEN EN EL SCS

EN EL CAJÓN

| MONEDAS | CANTIDAD | VALOR      | CANTIDAD | VALOR  |
|---------|----------|------------|----------|--------|
| 0,10 €  | 6        | 0,60 €     | 0        | 0,00 € |
| 0,20 €  | 12       | 2,40 €     | 0        | 0,00 € |
| 0,50 €  | 8        | 4,00 €     | 0        | 0,00 € |
| 1,00 €  | 21       | 21,00 €    | 0        | 0,00 € |
| 2,00 €  | 6        | 12,00 €    | 0        | 0,00 € |
| TOTAL   | 53       | 40,00 €    | 0        | 0,00 € |
|         |          | DIFERENCIA | 0        | 0,00 € |

VACÍE CAJONES Y STACKER ANTES DEL ARQUEO

### 3.3.2.6 VERIFICACIÓN DEL SCS

En este sub-test se verifica el SCS. El SCS debe estar vacío para realizar el test. Para verificarlo, bastará con introducir al menos 20 monedas de cada tipo en el SCS. Después, la máquina sacará la mitad de las monedas de cada tipo a la bandeja y el resto al cajón.

Además en este sub-test se muestra información sobre la tasa de rechazo del aceptador de monedas, este no debe sobrepasar el 10%.

| TEST DE SCS                   |        |        |        |        | 17-05-2021 10:33 |
|-------------------------------|--------|--------|--------|--------|------------------|
| D. VERIFICACIÓN DEL SCS       |        |        |        |        |                  |
| RECUE: Salir del Menú         |        |        |        |        |                  |
|                               |        |        |        |        |                  |
| VALOR                         | 0,10 € | 0,20 € | 0,50 € | 1,00 € | 2,00 €           |
| Nivel SCS                     | 6      | 16     | 8      | 30     | 6                |
| Bandeja                       | 3      | 8      | 4      | 15     | 3                |
| Cajón                         | 3      | 8      | 4      | 15     | 3                |
| CONTADORES INTERNOS SCS:      |        |        |        |        |                  |
| MONEDAS INTRODUCIDAS:         |        |        |        |        | 3784             |
| MONEDAS RECHAZADAS:           |        |        |        |        | 196              |
| RECHAZADAS / INTRODUCIDAS (%) |        |        |        |        | 2                |



### 3.3.2.7 CONFIGURACIÓN

En este sub-test se programan los parámetros del SCS:

Para cada tipo de moneda:

- ADMISIÓN DE MONEDAS: Inhibir/habilitar la aceptación.
- NIVEL MÁXIMO DE MONEDAS: Cantidad máxima dentro del SCS.
- NIVEL MÍNIMO DE MONEDAS: Cantidad mínima dentro del SCS.

Además se puede programar el "PAGO FORZADO CON MONEDAS". Si el SCS tiene más efectivo del programado, intentará pagar sólo un tercio del pago total con billetes, con el fin de que baje el nivel de monedas del SCS mediante pagos.

Por último, se puede programar el "INMOVILIZADO". Tomará como inmovilizado la suma de efectivo dentro del SCS y del reciclador de billetes.



### 3.4. TEST DE SONIDO

En este test:

- Se ajusta el volumen general de los sonidos en una escala de 0 mínimo a 10 máximo.
- Se reproducen los sonidos individualmente.

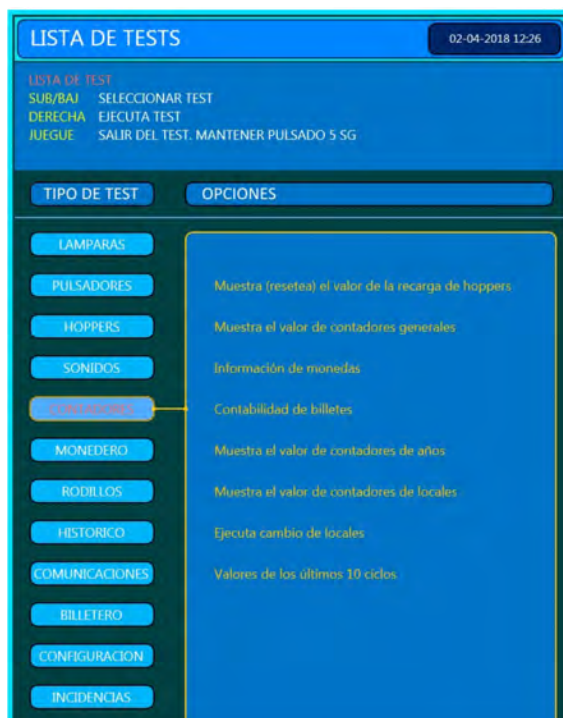




### 3.5. TEST DE CONTADORES

En este test:

- Se muestra e inicializa el valor de la recarga de los hoppers.
- Muestra el valor de los contadores generales de recaudación, y permite inicializar los contadores parciales.
- Muestra los pagos en metálico y pagos manuales de la máquina.
- Muestra la contabilidad total y parcial de monedas por denominación
- Muestra las entradas y salidas de billetes por denominación, así como los billetes con destino a la hucha (stacker).
- Se muestra los contadores por años.
- Se muestra los contadores por local.
- Ejecuta un cambio de local.
- Muestra el histórico de ciclos.





| TEST DE CONTADORES                                                                                                                                                                                                           |          |          |          |          |          |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 03-04-2018 10:37                                                                                                                                                                                                             |          |          |          |          |          |
| <b>Información de monedas</b> <span style="float: right;">Ultimo reset: 02-04-18 11:07</span><br><b>IZQDA</b> Mantener pulsado unos segundos (reset Contadores Parciales)<br><b>DERECHA</b> Visualiza contadores de billetes |          |          |          |          |          |
| <b>TOTALES</b>                                                                                                                                                                                                               | 0,10 EUR | 0,20 EUR | 0,50 EUR | 1,00 EUR | 2,00 EUR |
| Entradas                                                                                                                                                                                                                     | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        |
| Pagadas                                                                                                                                                                                                                      | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        |
| Recarga                                                                                                                                                                                                                      | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        |
| Cajón                                                                                                                                                                                                                        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        |
| H Trasero                                                                                                                                                                                                                    | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        |
| Hop Izdo                                                                                                                                                                                                                     | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        |
| Hop Dcho                                                                                                                                                                                                                     | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        |
| <b>PARCIALES</b>                                                                                                                                                                                                             | 0,10 EUR | 0,20 EUR | 0,50 EUR | 1,00 EUR | 2,00 EUR |
| Entradas                                                                                                                                                                                                                     | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        |
| Pagadas                                                                                                                                                                                                                      | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        |
| Recarga                                                                                                                                                                                                                      | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        |
| Cajón                                                                                                                                                                                                                        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        |
| H Trasero                                                                                                                                                                                                                    | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        |
| Hop Izdo                                                                                                                                                                                                                     | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        |
| Hop Dcho                                                                                                                                                                                                                     | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        |

| TEST DE CONTADORES                                                                                                                                                                                                         |             |               |               |        |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|---------------|---------------|--------|
| 03-04-2018 10:45                                                                                                                                                                                                           |             |               |               |        |
| <b>Contabilidad de billetes</b> <span style="float: right;">Ultimo reset: 02-04-18 11:07</span><br><b>IZQDA</b> Mantener pulsado unos segundos (reset Contadores Parciales)<br><b>DERECHA</b> Visualiza contadores de años |             |               |               |        |
| Introducidos                                                                                                                                                                                                               | Total Juego | Parcial Juego | Test          | Refill |
| 5 EUR                                                                                                                                                                                                                      | 0           | 0             | 0             | 0      |
| 10 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             | 0      |
| 20 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             | 0      |
| 50 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             | 0      |
| Pagados                                                                                                                                                                                                                    | Total Juego | Parcial Juego | Test          |        |
| 5 EUR                                                                                                                                                                                                                      | 0           | 0             | 0             |        |
| 10 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             |        |
| 20 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             |        |
| 50 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             |        |
|                                                                                                                                                                                                                            | Hucha Total | Hucha Parcial | Almacén Total |        |
| 5 EUR                                                                                                                                                                                                                      | 0           | 0             | 0             |        |
| 10 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             |        |
| 20 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             |        |
| 50 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             |        |

| TEST DE CONTADORES                                                                                                                                                                                                         |             |               |               |        |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|---------------|---------------|--------|
| 03-04-2018 10:45                                                                                                                                                                                                           |             |               |               |        |
| <b>Contabilidad de billetes</b> <span style="float: right;">Ultimo reset: 02-04-18 11:07</span><br><b>IZQDA</b> Mantener pulsado unos segundos (reset Contadores Parciales)<br><b>DERECHA</b> Visualiza contadores de años |             |               |               |        |
| Introducidos                                                                                                                                                                                                               | Total Juego | Parcial Juego | Test          | Refill |
| 5 EUR                                                                                                                                                                                                                      | 0           | 0             | 0             | 0      |
| 10 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             | 0      |
| 20 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             | 0      |
| 50 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             | 0      |
| Pagados                                                                                                                                                                                                                    | Total Juego | Parcial Juego | Test          |        |
| 5 EUR                                                                                                                                                                                                                      | 0           | 0             | 0             |        |
| 10 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             |        |
| 20 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             |        |
| 50 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             |        |
|                                                                                                                                                                                                                            | Hucha Total | Hucha Parcial | Almacén Total |        |
| 5 EUR                                                                                                                                                                                                                      | 0           | 0             | 0             |        |
| 10 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             |        |
| 20 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             |        |
| 50 EUR                                                                                                                                                                                                                     | 0           | 0             | 0             |        |

| TEST DE CONTADORES                                                                                                                                  |                 |                 |                  |                 |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-----------------|------------------|-----------------|
| 03-04-2018 10:48                                                                                                                                    |                 |                 |                  |                 |
| <b>Muestra el valor de contadores de años</b><br><b>La flecha indica los datos del Año actual</b><br><b>DERECHA</b> Visualiza contadores de locales |                 |                 |                  |                 |
|                                                                                                                                                     | Monedas Jugadas | Monedas Pagadas | Partidas Jugadas | Porcent. Pagado |
| → Año 2018                                                                                                                                          | 0               | 0               | 0                | 0               |
| Año 2019                                                                                                                                            | 0               | 0               | 0                | 0               |
| Año 2020                                                                                                                                            | 0               | 0               | 0                | 0               |
| Año 2021                                                                                                                                            | 0               | 0               | 0                | 0               |
| Año 2022                                                                                                                                            | 0               | 0               | 0                | 0               |
| Año 2023                                                                                                                                            | 0               | 0               | 0                | 0               |
| Año 2024                                                                                                                                            | 0               | 0               | 0                | 0               |
| Año 2025                                                                                                                                            | 0               | 0               | 0                | 0               |
| Año 2026                                                                                                                                            | 0               | 0               | 0                | 0               |

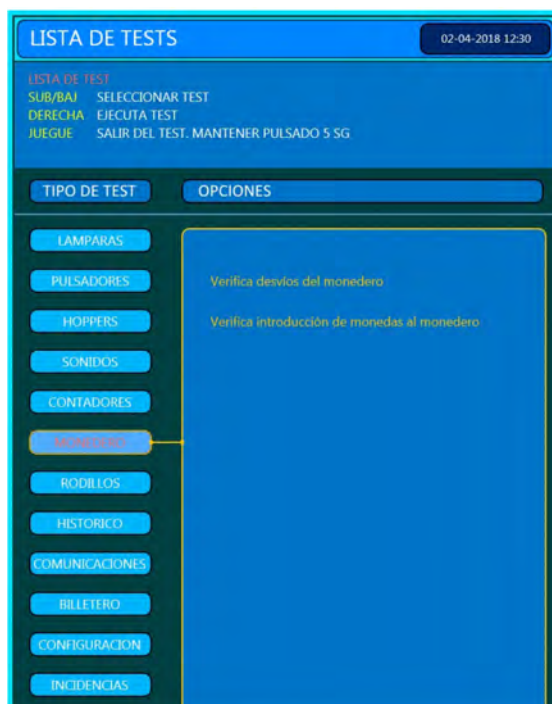
| TEST DE CONTADORES                                                                                                                                                                                                                               |                 |                 |                  |                 |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-----------------|------------------|-----------------|
| 03-04-2018 10:51                                                                                                                                                                                                                                 |                 |                 |                  |                 |
| <b>INFO Y CAMBIO DE LOCAL</b><br><b>La flecha indica los datos del Local actual</b><br><b>IZQDA</b> Accionar hasta que el pulsador esté intermitente<br><b>IZQDA</b> Ejecuta el cambio de local<br><b>DERECHA</b> Visualiza información de ciclo |                 |                 |                  |                 |
|                                                                                                                                                                                                                                                  | Monedas Jugadas | Monedas Pagadas | Partidas Jugadas | Porcent. Pagado |
| → Local 1:                                                                                                                                                                                                                                       | 0               | 0               | 0                | 0               |
| Local 2:                                                                                                                                                                                                                                         | 0               | 0               | 0                | 0               |
| Local 3:                                                                                                                                                                                                                                         | 0               | 0               | 0                | 0               |
| Local 4:                                                                                                                                                                                                                                         | 0               | 0               | 0                | 0               |
| Local 5:                                                                                                                                                                                                                                         | 0               | 0               | 0                | 0               |
| Local 6:                                                                                                                                                                                                                                         | 0               | 0               | 0                | 0               |



### 3.6. TEST DE MONEDERO (según montaje).

En este test:

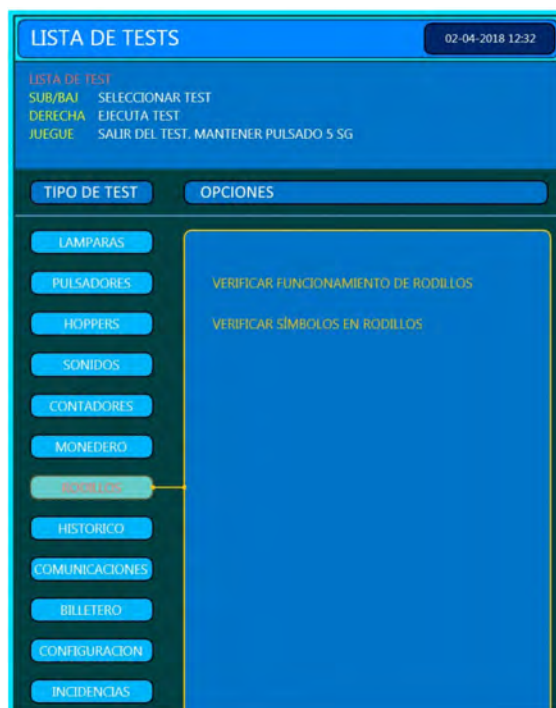
- Se verifican los desvíos del monedero.
- Se verifica la introducción de monedas



### 3.7. TEST DE RODILLOS.

En este test:

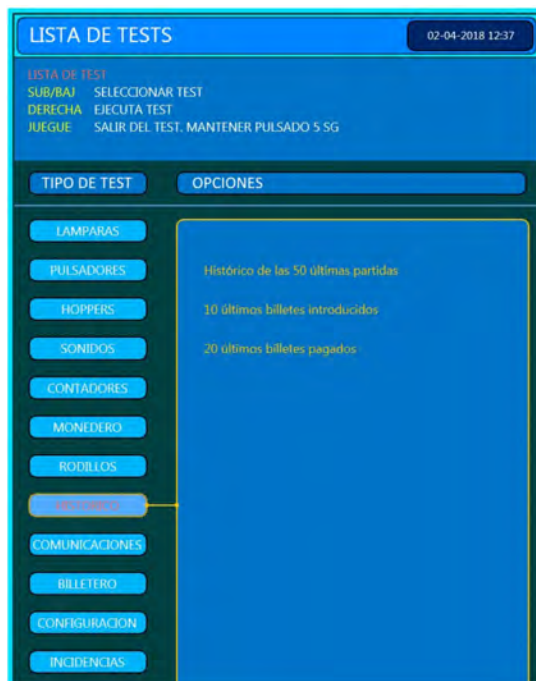
- Se permite verificar el funcionamiento general del conjunto de rodillos.
- Se verifica el desarrollo de los símbolos en los rodillos.



### 3.8. TEST HISTÓRICO.

En este test:

- Se muestra el resumen de las 50 últimas partidas.
- Se muestra el valor de los últimos 10 billetes introducidos.
- Muestra el valor de los últimos 20 billetes pagados.



### 3.9. TEST DE COMUNICACIONES.

En este test:

- Se configura la máquina para conectarse a la ISLA DE LA FORTUNA.
- Se configura la máquina para activar y usar la comunicación BTP.
- Se configura la máquina para su conexión al sistema de caja FBC.
- Se verifica la conexión serie del conector jack.
- Se comprueba el estado de la placa GPRS en caso de estar instalada.





**TEST DE COMUNICACIÓN** 03-04-2018 13:29

CONFIGURAR ISLA DE LA FORTUNA  
DERECHA Activar  
JUEGUE Ir a Test de Bingo Caja

Máquina Activa en Isla **NO**

Número de Máquina 1

Dirección IP Máquina 10.123.1.1

Dirección IP Servidor 10.123.1.8

Puerto Servidor 2546

Pirulo en Pago Manual NO

Interfaz de Red 1

**TEST DE COMUNICACIÓN** 19-02-2020 11:31

CONFIGURAR BTP  
DERECHA Desactivar  
CENTRO Elija otra opción  
JUEGUE Ir a Test de Bingo Caja

Máquina Activa en BTP **SI**

Poner IP Conf. local NO

Dirección IP Máquina 192.168.127.5

Interfaz de Red 0

Reseteo de Fábrica

Interfaz 0 : Sin seguridad  
Interfaz 1 : Sin seguridad

**TEST DE COMUNICACIÓN** 03-04-2018 13:33

CONFIGURAR LA BINGO CAJA  
DERECHA Activar  
JUEGUE Ir a Test de Comunicaciones del Captador

Conexión Bingo Caja **NO**

Dirección IP Máquina 10.90.5.187

Dirección IP Servidor 10.90.5.145

Puerto Servidor 1003

Interfaz de Red 1

**TEST DE COMUNICACIÓN** 03-04-2018 13:47

VERIFICAR CONEXIÓN SERVIDOR DEL JACK  
INTERRUPTOR DE CONTADORES: Activado(on), desactivado(off)  
ESTADO DEL JACK: Insertar el Jack y comprobar que la máquina lo detecta  
JUEGUE Ir a Test de Placa GPRS

Interruptor de Contadores : OFF (desactivado)

Estado DTS rs-232 del Jack : OFF (desconectado)

**TEST DE COMUNICACIÓN** 03-04-2018 14:00

CHEQUEO DE PLACA GPRS  
APUESTA Volver a ejecutar test  
JUEGUE Para Salir

\* Test Hardware Esperando....

\* Test Comm Esperando....

\* Test Señal Esperando....



### 3.10. TEST DE BILLETERO.

En este test:

- Se configura el aceptador de billetes.
- Se verifica el billeteo.
- Se verifica el pagador de billetes.



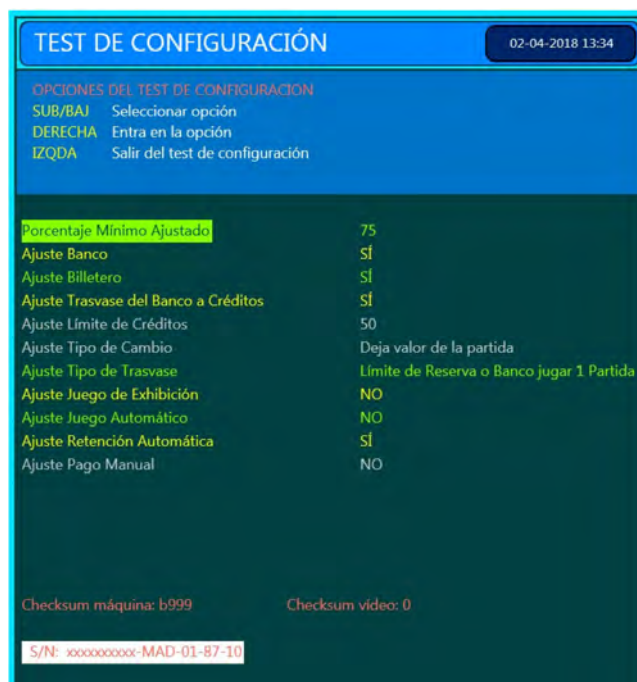




### 3.11. TEST DE CONFIGURACIÓN.

- Se configuran las opciones programables de la máquina.  
Las opciones configurables son las siguientes:

|                                      |
|--------------------------------------|
| Porcentaje Mínimo Ajustado           |
| Ajuste Banco                         |
| Ajuste Billetero                     |
| Ajuste Traspase del Banco a Créditos |
| Ajuste Límite de Créditos            |
| Ajuste de Tipo de Cambio             |
| Ajuste de Tipo de Traspase           |
| Ajuste Juego de Exhibición           |
| Ajuste de Juego Automático           |
| Ajuste de Retención Automática       |
| Ajuste del Pago Manual               |



### JUEGO DE EXHIBICIÓN

Si hemos seleccionado esta opción en el test de configuración, nos permitirá entrar en modo exhibición. Se describen a continuación sus posibilidades:

- Para incrementar los créditos de uno en uno, pulsamos el botón PULSE DERECHO.
- Para incrementar los créditos de diez en diez, mantenemos pulsado el botón PULSE CENTRAL mientras pulsamos PULSE DERECHO.
- Pulsando AUTOAVANCES podemos seleccionar el tipo de premio o juego que queremos generar, dependiendo de si estamos en juego inferior o en juego superior siempre y cuando tengamos créditos y bonos.

NOTA: no es necesario que los hoppers contengan monedas.



## JUEGO AUTOMÁTICO

Si hemos seleccionado esta opción en el test de configuración, la máquina juega automáticamente sin ningún tipo de intervención.

NOTA: no es necesario que los hoppers contengan monedas.

### 3.12. TEST DE INCIDENCIAS.

En este test:

- Se muestran las últimas incidencias generales de la máquina.
- Se muestran las puertas abiertas, incluso con la máquina apagada.
- Se muestran los eventos relacionados con las recargas.
- Se muestran las incidencias en los pagos automáticos de la máquina.
- Se muestran los cambios en el ajuste del porcentaje de devolución de la máquina

Además si está instalado un SCS:

- Se muestran los niveles mínimos del SCS entre recaudaciones.
- Se muestran las recaudaciones.



## 4. CÓDIGOS DE INCIDENCIA

Cuando la máquina detecta un mal funcionamiento lo refleja, bloqueando la máquina y mostrando la incidencia de que se trata, en el display alfanumérico y el código de error en el display contador de bonos.

La relación de incidencias ocurridas se puede visualizar en el test de incidencias.

## 5. COMUNICACIONES EN SERIE VIA RS232

La máquina incorpora dos conexiones, una es tipo "jack" y está situada por encima de la bandeja de recogida de monedas. La otra es tipo "sub-D" de 9 pines para comunicaciones estándar vía RS-232, situada en la placa de contadores electromecánicos. Por ambas se puede comunicar con un ordenador, terminal, captador de datos, etc.



La máquina facilita la información almacenada en los contadores electrónicos tales como partidas jugadas, premios obtenidos, tipos de monedas que han entrado y han salido, tiempo que la máquina ha estado encendida, tiempo que ha estado jugando, recaudación, etc.

Para que se establezca la comunicación es necesario que esté conectado un “equipo exterior”. Además, es necesario que coincida la velocidad de transmisión con la ajustada en la máquina: 9.600 baudios.

Conectando el captador de datos, ordenador, etc., con el software necesario se obtienen los mismos datos ya descritos anteriormente. Además es posible cambiar el nombre del local, el número de máquina, y ajustar la fecha y la hora.

Existe un software básico para realizar estas operaciones, el cual puede solicitarse en el departamento de post-venta de Recreativos Franco.

## 6. COMUNICACIÓN BTP

La máquina tiene la posibilidad de usar la conexión BTP mediante el protocolo definido por ASESFAM. Por defecto, esta conexión estará deshabilitada. Para habilitarla, hay que dirigirse al Test de comunicaciones y seleccionar “Configurar BTP”. Una vez lo activemos podremos poner una IP con objeto de realizar una configuración local, sin acceso a internet, debiendo suministrar la IP de la máquina, por defecto en el rango 192.168.127.X, tal y como prevé el protocolo del estándar BTP y la interfaz según el protocolo (192.168.127.1 o 192.168.127.2). De todos modos el entorno está abierto para configurar la máquina o el bróker en otro rango.

Si el campo “Poner IP Conf. Local” está a “NO” indicaría que ya se ha realizado una configuración local válida y la máquina accedería directamente a internet para conectarse al bróker. En cualquier caso, la primera conexión de la máquina se realizará a un bróker por defecto y una vez conectado, el usuario podrá cambiar al bróker que desee. Si por cualquier motivo, la configuración de conexión fuese errónea o el bróker dejase de funcionar, con la función “Reseteo de Fábrica”.

Además, a título informativo, aparecen los niveles de seguridad de cada una de las interfaces.

## 7. RECARGA DE HOPPERS

La máquina tiene la posibilidad de recibir monedas a los hoppers y billetes en el billeteero-reciclador, sin necesidad de abrirla. Existen dos opciones para acceder al modo recarga:

1. Cuando la máquina se haya en pre-juego o en estado de “No hay monedas”, se puede acceder a “RECARGA” accionando la llave que está situada en el lateral de la máquina.
2. Cuando la máquina se haya en estado de “No hay monedas”, se puede acceder al modo “RECARGA” manteniendo pulsados los botones BANCO y COBRAR durante unos segundos.

Al entrar la máquina en modo recarga aparece en pantalla toda la información sobre la recarga, incluido un contador con el total de recargas en la parte inferior.

Para poner a cero dicho contador bastará con pulsar el botón rojo que se encuentra en el interior de la máquina, en el Test de contadores o automáticamente en una recaudación si existe el SCS.

Si la puerta de la máquina está cerrada, la recarga será en “MODULO BAR”, por el contrario, si la puerta está abierta, será en “MODULO RECAUDADOR”.

Para proceder a la recarga bastará con introducir monedas por la entrada de monedas y la máquina, las envía al hopper correspondiente o las rechaza en caso de no existir hopper con el valor de la moneda introducida. El contador de recarga se irá incrementando con las monedas aceptadas.

Para proceder a la recarga con billetes hay que tener habilitado el pagador de billetes en el Test de billeteero-pagador e introducir el tipo de billete habilitado en dicho test. Para salir del modo recarga bastará con retirar la llave, si se accedió mediante la misma, o apagar y encender la máquina si se entró mediante pulsadores.

Durante el proceso de recarga, la máquina muestra una pantalla resumen de la recarga actual.



RECARGA

MODO BAR

----- INFORMACIÓN RECARGA ACTUAL -----

|                |          |          |          |        |       |
|----------------|----------|----------|----------|--------|-------|
| BILLETES       | 5 EUR    | 10 EUR   | 20 EUR   | 50 EUR |       |
| Cantidad       | 2        | 1        | 0        | 0      |       |
| Euros          | 10       | 10       | 0        | 0      |       |
|                |          |          |          |        |       |
| MONEDAS        | 0,10 EUR | 0,20 EUR | 0,50 EUR | 1 EUR  | 2 EUR |
| Cantidad       | 0        | 0        | 0        | 0      | 0     |
| Euros          | 0        | 0        | 0        | 0      | 0     |
|                |          |          |          |        |       |
| Total BILLETES |          |          | 20 EUROS |        |       |
| Total MONEDAS  |          |          | 0 EUROS  |        |       |
|                |          |          |          |        |       |
| TOTAL          |          |          | 20 EUROS |        |       |

----- INFORMACIÓN BILLETERO -----

|                        |       |        |        |        |  |
|------------------------|-------|--------|--------|--------|--|
| Billetes en reciclador | 5 EUR | 10 EUR | 20 EUR | 50 EUR |  |
| Cantidad               | 2     | 3      | 4      | 0      |  |

----- INFORMACIÓN RECARGA TOTAL -----

|                |  |  |          |  |  |
|----------------|--|--|----------|--|--|
| Total BILLETES |  |  | 20 EUROS |  |  |
| Total MONEDAS  |  |  | 0 EUROS  |  |  |
|                |  |  |          |  |  |
| TOTAL          |  |  | 20 EUROS |  |  |

RECARGA

MODO RECAUDADOR

----- INFORMACIÓN RECARGA ACTUAL -----

|                |          |          |          |        |       |
|----------------|----------|----------|----------|--------|-------|
| BILLETES       | 5 EUR    | 10 EUR   | 20 EUR   | 50 EUR |       |
| Cantidad       | 0        | 0        | 0        | 0      |       |
| Euros          | 0        | 0        | 0        | 0      |       |
| MONEDAS        | 0,10 EUR | 0,20 EUR | 0,50 EUR | 1 EUR  | 2 EUR |
| Cantidad       | 0        | 0        | 0        | 10     | 0     |
| Euros          | 0        | 0        | 0        | 10     | 0     |
| Total BILLETES |          | 0 EUROS  |          |        |       |
| Total MONEDAS  |          | 10 EUROS |          |        |       |
| TOTAL          |          | 10 EUROS |          |        |       |

----- INFORMACIÓN BILLETERO -----

|                        |       |        |        |        |  |
|------------------------|-------|--------|--------|--------|--|
| Billetes en reciclador | 5 EUR | 10 EUR | 20 EUR | 50 EUR |  |
| Cantidad               | 2     | 3      | 4      | 0      |  |

----- INFORMACIÓN RECARGA TOTAL -----

|                |  |          |  |
|----------------|--|----------|--|
| Total BILLETES |  | 20 EUROS |  |
| Total MONEDAS  |  | 10 EUROS |  |
| TOTAL          |  | 30 EUROS |  |

## 8. DISPOSITIVOS OPCIONALES DE INTERCONEXIÓN PARA SALONES DE JUEGO, BINGOS Y CASINOS.

La máquina dispone en la placa de contadores electromecánicos de unas señales que les permite la interconexión con un sistema externo. Estas señales son:

- Señal crédito. Un pulso de salida por cada crédito consumido. Esta señal la proporciona un foto-transistor, el cual conduce para proporcionar el pulso, conmutando el nivel de masa (GND) externa proporcionado.
- Masa externa. Esta señal es la GND de referencia del dispositivo conectado a la señal crédito, es flotante.
- Bloqueo. Señal de TTL que tiene el fin de bloquear la máquina (Nivel Low).
- Señal Fuera de Servicio. Esta señal la proporciona un transistor open colector. (Nivel High) que no conduce cuando la máquina se encuentra fuera de servicio. Cuando la máquina se encuentra en servicio esta señal es un nivel Low (masa).

Para las señales de Bloqueo y Fuera de Servicio es necesario unir la masa de la máquina con la del dispositivo receptor.



## 9. RELACIÓN DE ERRORES DE LA MÁQUINA

| CÓDIGO<br>DISPLAY<br>BONOS | TEXTO DISPLAY<br>ALFANUMÉRICO | TIPO | SONIDO | COMENTARIO                                         | ACCIÓN                                                                |
|----------------------------|-------------------------------|------|--------|----------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|
| 04                         | TIPO COMUNIDAD                | P    | NO     | Configuración de Plan de Pago NO válida            | Servicio Técnico                                                      |
| 0A                         | ERROR RAM INICIO              | P    | NO     | Ram no inicializada                                | Servicio Técnico                                                      |
| 0B                         | ERROR FECHA INIC              | P DC | NO     | Problema con la fecha inicial puesta en la máquina | Servicio Técnico                                                      |
| 0C                         | ERROR OPERACIÓN               | P+RC | NO     | Problema en la ejecución del programa              | Recuperable al apagar la máquina                                      |
| 0D                         | ERROR FECHA CONF              | P DC | NO     | No se ha puesto la fecha y hora a la máquina       | Servicio Técnico                                                      |
| 0E                         | ERROR PONER CERO              | P DC | NO     | Problema en la inicialización de la máquina        | Servicio Técnico                                                      |
| 0F                         | ERROR FATAL RANDX             | P    | NO     | Problema al trabajar números aleatorios            | Servicio Técnico                                                      |
| 10                         | ERR INTRO CONFIG              | T    | NO     | Configuración manual                               | Ninguna                                                               |
| 11                         | ERROR CONEX CAJA              | P    | SI     | Error de conexión con la caja                      | Comprobar conexión con el servidor.                                   |
| 12                         | PAGADOR VACÍO                 | P    | SI     | Hopper no salen monedas, pagadores vacíos          | Rellenar con monedas los Hoppers Se puede hacer a través llave refill |
| 13                         | ERROR CONEX ISLA              | T    | NO     | Error de conexión con la isla                      | Comprobar conexión con el servidor                                    |
| 14                         | PAGADOR VACÍO                 | T    | NO     | Hopper pagadores en test                           | Revisar hoppers y su configuración                                    |
| 16                         | ERROR LUCES INFE              | T+RS | NO     | Problema can placa luces inferiores                | Revisar placa y can de luces inferiores                               |
| 17                         | ERROR CAN CONTADOR            | T+RS | NO     | Problema can de contadores                         | Revisar placa y can de contadores electromecánicos                    |
| 18                         | ER TEST MONEDERO              | P+RC | NO     | Error del monedero al realizar un self-test        | Revisar el monedero                                                   |
| 1B                         | ERR CAN RODILLOS              | P    | NO     | Problema can de rodillos                           | Revisar placa y can de rodillos                                       |
| 1C                         | ERR TX CAN                    | P    | NO     | Problema en la transmisión del can                 | Revisar conexionado de can y placas de can                            |
| 1D                         | ERR RX CAN                    | P    | NO     | Problema en la recepción del can                   | Revisar conexionado de can y placas de can                            |
| 1E                         | ERROR VIDEO CAN               | P    | SI     | Problema comunicación interna con el video         | Servicio Técnico                                                      |
| 20                         | ERR AJUSTES INIC              | P    | NO     | Problema con los ciclos en contador                | Servicio Técnico                                                      |
| 21                         | ERR CAM CONTAD                | T+RS | NO     | Cambio de contador                                 | Servicio Técnico                                                      |

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco





|    |                   |      |    |                                                             |                                                                     |
|----|-------------------|------|----|-------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|
| 22 | CAMBIO CHECKSUM   | T    | NO | Cambio de checksum del programa                             | Ninguna                                                             |
| 23 | ERR FR DATOS INI  | P    | NO | Error en contador                                           | Servicio Técnico                                                    |
| 24 | ERR DLL CONTADOR  | P DC | SI | Problema con el contador dll                                | Servicio Técnico                                                    |
| 25 | ERR FR DATOS      | P DC | SI | Problema con el contador con datos administración           | Servicio Técnico                                                    |
| 26 | ERR FR CICLOS     | P DC | SI | Problema con el contador con ciclos administración          | Servicio Técnico                                                    |
| 27 | ERR CONFIGURA     | P DC | NO | Problema con el contador con configuración de la máquina    | Servicio Técnico.<br>Pone configuración por defecto                 |
| 29 | ERR CONFIGU INIC  | P DC | NO | Problema con el contador con configuración de la maquina    | Servicio Técnico<br>Pone configuración por defecto                  |
| 2A | FALTA CÓDIGO RAM  | P DC | SI | Se han cambiado los puentes de comunidad                    | Servicio Técnico                                                    |
| 2B | ERROR CHECKSUM P  | P DC | NO | El checksum del programa es distinto al dato del checksum   | Servicio Técnico                                                    |
| 2C | ERR FR AJ CICLOS  | P DC | SI | Problema con el contador                                    | Servicio Técnico                                                    |
| 2D | ERROR CICLOS      | P    | NO | Los ciclos de comisión no cumplen el porcentaje             | Servicio Técnico                                                    |
| 2E | ERROR RAM         | P    | NO | Identificadores en RAM de PCI mal                           | Servicio Técnico                                                    |
| 2F | ERROR FIN CICLOS  | P    | NO | Se ha alcanzado el máximo de ciclos de comisión a almacenar | Servicio Técnico                                                    |
| 30 | ERROR RODILLOS    | T+RS | SI | Problema con los rodillos                                   | Verificar funcionamiento de los rodillos                            |
| 31 | ERROR TESTEO RAM  | P    | NO | Error en RAM                                                | Servicio Técnico                                                    |
| 32 | ERROR CORTINAS    | T+RS | SI | Problema con las Tapas                                      | Verificar el correcto funcionamiento de las Tapas/ Comunicación CAN |
| 33 | ERR. DIG. FORTUNA | T+RS | SI | Error en el chequeo CAN de la placa de Dígitos.             | Verificar conexiones placa Isla                                     |
| 34 | ERR.CTRL.PUERTAS  | T+RS | NO | Error en el chequeo CAN de la placa totalizador/ contactos  | Revisar conexión y placa totalizador/ contactos                     |
| 36 | ERROR SONIDOS     | P    | NO | Problema comunicación interna con el video                  | Servicio Técnico                                                    |
| 37 | BATERIA BAJA      | T    | SI | Batería agotada                                             | Reemplazar Batería en Placa totalizador/ contactos                  |
| 38 | ERROR FW RODILLO  | T+RS | SI | Firmware incorrecto en algún rodillo                        | Actualizar el firmware de las placas de rodillos                    |
| 39 | ER CCTALK FRAUDE  | P+RC | SI | Se reciben señales por cctalk no esperadas. Posible fraude. | Revisar cableado y conexiones cctalk                                |



|    |                  |      |    |                                                              |                                                              |
|----|------------------|------|----|--------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| 3A | ERROR CARGA E2P  | T+RS | SI | Problema con el contador al cargar dll                       | Servicio Técnico                                             |
| 3B | ERROR OPER. RODI | P+RC | NO | Problema reenganche posición rodillo                         | Recuperable al apagar la maquina                             |
| 3C | QUITAR HOP4MOD T | P+RC | NO | Se han renovado las claves del hopper trasero.               | Apagar la máquina. Quitar modo TRUSTED. Encender la máquina. |
| 3D | QUITAR HOP3MOD T | P+RC | NO | Se han renovado las claves del hopper izquierdo.             | Apagar la máquina. Quitar modo TRUSTED. Encender la máquina. |
| 3E | QUITAR HOP5MOD T | P+RC | NO | Se han renovado las claves del hopper derecho.               | Apagar la máquina. Quitar modo TRUSTED. Encender la máquina. |
| 3F | QUITAR MON MOD T | P+RC | NO | Se han renovado las claves del monedero.                     | Apagar la máquina. Quitar modo TRUSTED. Encender la máquina. |
| 40 | ERROR HOPER ON 2 | P    | SI | Moneda atascada en el Hopper                                 | Revisar el hopper                                            |
| 41 | PONER HOP4MOD T  | P+RC | NO | Clave perdida o cambiado hopper trasero.                     | Apagar la máquina. Poner modo TRUSTED. Encender la máquina.  |
| 42 | PONER HOP3MOD T  | P+RC | NO | Clave perdida o cambiado hopper izquierdo.                   | Apagar la máquina. Poner modo TRUSTED. Encender la máquina.  |
| 43 | PONER HOP5MOD T  | P+RC | NO | Clave perdida o cambiado hopper derecho.                     | Apagar la máquina. Poner modo TRUSTED. Encender la máquina.  |
| 44 | PONER MON MOD T  | P+RC | NO | Clave perdida o cambiado el monedero.                        | Apagar la máquina. Poner modo TRUSTED. Encender la máquina.  |
| 45 | ERR COMCCTALK    | P+RC | SI | Fallo en la comunicacion física o de formato de datos cctalk | Revisar conexionado cctalk                                   |
| 46 | ERR COMCCTALK H4 | P+RC | SI | Fallo en la comunicacion con el hopper trasero               | Revisar conexionado cctalk                                   |
| 47 | ERR COMCCTALK H3 | P+RC | SI | Fallo en la comunicacion con el hopper izquierdo             | Revisar conexionado cctalk                                   |
| 48 | ERR COMCCTALK H5 | P+RC | SI | Fallo en la comunicacion con el hopper derecho               | Revisar conexionado cctalk                                   |
| 49 | ERR COMCCTALK M0 | P+RC | SI | Fallo en la comunicacion con el monedero                     | Revisar conexionado cctalk                                   |
| 4A | ERROR BLOQ HOPER | P+RC | SI | Todos los hopper bloqueados                                  | Revisar hoppers                                              |
| 4B | ERROR BLOQ HOPER | T    | SI | Hopper bloqueado                                             | Revisar hoppers                                              |
| 4C | ERROR M-HOPER ON | T+RS | SI | Moneda atascada en el Hopper primera vez                     | Revisar moneda en hopper                                     |
| 4D | ERR HOP SENSE 4  | P+RC | NO | Error de sensores del hopper trasero.                        | Revisar el hopper trasero.                                   |
| 4E | ERR HOP SENSE 3  | P+RC | NO | Error de sensores del hopper izquierdo.                      | Revisar el hopper izquierdo.                                 |

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



|    |                  |      |    |                                                               |                                                              |
|----|------------------|------|----|---------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| 4F | ERR HOP SENSE 5  | P+RC | NO | Error de sensores del hopper derecho.                         | Revisar el hopper derecho.                                   |
| 50 | ERROR MONEDAS 1  | T+RS | NO | Salen monedas con Hopper izquierdo parado                     | Revisar hoppers                                              |
| 51 | ERROR MONEDAS 2  | T+RS | NO | Salen monedas con Hopper centro parado                        | Revisar hoppers                                              |
| 52 | ERROR MONEDAS 3  | T+RS | NO | Salen monedas con Hopper derecho parado                       | Revisar hoppers                                              |
| 53 | VINCULO E-CCTALK | T    | SI | Vinculo de hoppers/monedero de fábrica                        | Ninguna                                                      |
| 54 | ERROR MONEDERO   | P+RC | SI | Error en el monedero mientras entraban monedas.               | Revisar el monedero                                          |
| 55 | HILO EN MONEDERO | P+RC | SI | Detectado un hilo en el monedero. Posible fraude.             | Revisar el monedero                                          |
| 56 | SCS MANTENIMIENT | T+RS | SI | El SCS indica que debe ser llevado a mantenimiento.           | Realizar mantenimiento del SCS.                              |
| 57 | TOPE SUP SCS     | T+RS | SI | El SCS supero el tope de monedas                              | Bajar los niveles máximos del SCS. Revisar el opto de carga. |
| 58 | CAMBIO SIS HOP   | P+RC | SI | Cambio de hoppers cctalk a SCS o viceversa                    | Recuperable al apagar la máquina.                            |
| 59 | ERROR COM SCS    | T+RS | SI | Error de comunicación con el SCS                              | Revisar conexión                                             |
| 5A | ERROR MAM SCS    | P+RC | SI | Intento de fraude con el SCS                                  | Revisar SCS                                                  |
| 5B | ERROR CON-IN SCS | P+RC | SI | Error en la cuenta interna de monedas introducidas en el SCS  | Recuperable al apagar la máquina.                            |
| 5C | ERR COMCCTALK RX | P+RC | SI | Fallo en la recepción de una respuesta                        | Revisar conexión cctalk                                      |
| 5D | ERROR HOPPER MAN | P+RC | SI | Algún hopper indica que hay un intento de fraude/manipulación | Revisar hoppers                                              |
| 5E | ERROR COIN MECH  | P+RC | SI | Fallo en el monedero del SCS                                  | Revisar el Feeder del SCS                                    |
| 5F | ERROR CALIBR SCS | P+RC | SI | Error de calibración del SCS                                  | Recalibrar el SCS                                            |
| 60 | ERR CONT EM      | P    | NO | Problemas con placa can de contadores electro-mecánicos       | Verificar placa can de contadores                            |
| 90 | ERROR PAGA BILLE | T+RS | SI | Problemas con el pagador-reciclador                           | Verificar billetero-reciclador                               |
| 96 | ERROR BILLETERO  | T+RS | SI | Problemas con el billetero                                    | Verificar billetero                                          |
| 97 | ER COM BILLETERO | T+RS | SI | Error de comunicación con el billetero.                       | Verificar conexiones del billetero                           |
| 98 | ER MAN BILLETERO | P+RC | SI | El billetero indica un posible intento de manipulación/fraude | Verificar el billetero                                       |

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

**Descripción de Tipos:**

- P: Permanente.
- P+RC: Permanente y recuperable al apagar y encender la máquina.
- T: Temporal, continúa la ejecución del programa.
- T+RS: Temporal y la máquina hace reset.
- DC: Trabaja switch de puertas y captador.

**10. CONFIGURACION DE LOS HOPPERS AZKOYEN e-cctalk**

- Direcciones CCTALK:
  - Hopper trasero => Dirección 4. (sw 1 ON sw2 OFF)
  - Hopper izquierdo => Dirección 3. (sw 1 OFF sw2 OFF)
  - Hopper derecho => Dirección 5. (sw 1 OFF sw2 ON)
  - Monedero => Dirección fija en 2.
- Comunicación de los hoppers PLUS ENCRYPTED (sw 7 ON).
- El sw8 de los hoppers y el sw2 del monedero se pondrá en ON para pasar a modo TRUSTED. En OFF modo normal.

El sw2 del monedero se haya bajo el conector blanco de cuatro pines en la parte trasera central.

**11. CONFIGURACIÓN DEL BILLETERO**

Se ha de configurar como e-SSP. Para ello bastara con mantener pulsado el botón rojo que hay en la parte superior del billeteiro hasta que se encienda la embocadura (normalmente 3-4 segundos)..

**12. SMART COIN SYSTEM****12.1 DESMONTAJE Y MONTAJE DEL ALIMENTADOR DE MONEDAS:**

Para acceder al interior del SCS se deben seguir los siguientes pasos:

1. Presione el pestillo del alimentador de monedas para abrir la tapa del alimentador de monedas.



2. Levante la tapa del alimentador de monedas.



3. Accione la pestaña trasera del alimentador de monedas y deslice hacia atrás el alimentador de monedas hasta que se separe del hopper.



Para montar el alimentador de monedas siga los pasos en orden inverso.

## 12.2 EXTRACCIÓN DEL SCS

Para extraer el SCS de su emplazamiento deben seguir los siguientes pasos:

1. Presione el pestillo del Smart Hopper para liberar el SCS de la base.



2. Deslice el SCS para extraerlo de la base.



Para montar el SCS siga los pasos en orden inverso.





### 12.3 CONFIGURACIÓN DEL SCS

Se ha de configurar como e-SSP. Para conmutar entre modo e-SSP y modo cctalk bastara con pulsar el botón rojo dos veces seguidas en menos de 3 segundos.

Si parpadea el led rojo de manera lenta estará en modo e-SSP. Si parpadean alternativamente de manera lenta el led rojo y el verde, estará en modo cctalk.

Una vez este habilitado parpadeara de manera lenta el led verde.



### 12.4 OPERATIVA CON EL SCS

Para el correcto funcionamiento de la recaudación automática no se pueden ni introducir ni sacar de manera manual ni monedas del SCS ni billetes del billettero reciclador.

Con el fin de iniciar el sistema, la operativa a seguir es la siguiente:

- o Si la máquina contiene efectivo, recaudar la máquina, arquearla y volver a recaudarla para poner a cero todos los contadores de cajones.
- o Configurar el SCS en el TEST DE SCS, sub-test CONFIGURACIÓN.
- o Cargar las monedas iniciales en el TEST DE SCS, sub-test DESCARGA Y CARGA DEL SCS.
- o Configurar el billettero en el TEST DE BILLETTERO, sub-test CONFIGURACIÓN DEL BILLETTERO PAGADOR.
- o Cargar los billetes iniciales en el TEST DE BILLETTERO, sub-test VERIFICAR INTRODUCCIÓN DE BILLETES.
- o Definir el inmovilizado en el TEST DE SCS, sub-test CONFIGURACIÓN-INMOVILIZADO.

### 12.5 INDICADORES LED DEL SCS

|  |                             |                                                   |
|--|-----------------------------|---------------------------------------------------|
|  | Parpadeo rápido en arranque | Arrancando y/o calibrando. Funcionamiento normal. |
|  | Parpadeo doble              | Error de calibración. Limpiar el sensor.          |
|  | Parpadeo triple             | Intento de fraude.                                |
|  | Parpadeo cuádruple          | Error de calibración del alimentador.             |
|  | Parpadeo lento              | Modo eSSP. SCS en espera, deshabilitado.          |
|  | Parpadeo lento              | SCS en espera, habilitado.                        |
|  | Parpadeo lento              | Modo cctalk. Cambiar a modo eSSP.                 |

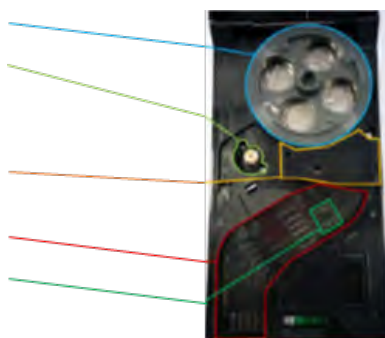
### 12.6 LIMPIEZA DEL ALIMENTADOR DEL SCS

Limpiar el disco. Si es necesario desmontar.  
El engranaje debe estar libre de suciedad.

No manipular las bobinas. En caso contrario, será necesaria una re-calibración.

El carril de las monedas debe estar limpio.

Mantener limpio pero no pulir.



### 12.7 DESMONTAJE DEL DISCO DEL ALIMENTADOR DEL SCS

Si es necesario, el disco del alimentador del SCS puede ser desmontado para su limpieza. Para ello es necesario un destornillador T30.



1. Desatornillar el tornillo dejándolo en su orificio.
2. Abrir el alimentador del SCS para acceder al disco.
3. Extraer el disco y limpiar el disco y la zona donde se aloja.
4. Antes de montar el disco, depositar un poco de pegamento fijador de tornillos al final del tornillo.

### 13. INCIDENCIAS

|                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                       |
|--------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| LA MÁQUINA NO ARRANCA                            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conexión defectuosa en fuente de alimentación.</li> <li>• Fuente de alimentación defectuosa.</li> </ul>                                                                                                      |
| LED FUNDIDO                                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sustituir por otro de las mismas características.</li> </ul>                                                                                                                                                 |
| FALTA DE ALIMENTACION EN LEDS                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Falta de alimentación 230V.</li> <li>• Fuente de alimentación mal.</li> </ul>                                                                                                                                |
| NO ACEPTA MONEDAS                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Falta de alimentación 12V.</li> <li>• Selector de monedas mal regulado.</li> <li>• Aceptador de monedas defectuoso.</li> </ul>                                                                               |
| NO ACEPTA BILLETES                               | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Falta de alimentación 12V.</li> <li>• Opto detectores sucios.</li> <li>• Aceptador de billetes defectuoso.</li> </ul>                                                                                        |
| EL HOPPER "NO PAGA"                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Posible atasco</li> <li>• Falta de alimentación 7V.</li> <li>• Placa de control electrónica defectuosa.</li> </ul>                                                                                           |
| ERROR DE RODILLOS (sólo en máquinas de rodillos) | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Falta de alimentación 12V. ó 15V.</li> <li>• Conexiones defectuosas.</li> <li>• Placa de control de rodillos defectuosa.</li> <li>• Ajuste defectuoso.</li> <li>• Opto de rodillos en mal estado.</li> </ul> |



**14. OPCIONES CONFIGURABLES****MÁQUINA:** SANTA FE MIX**VERSIÓN.** Se graba en la placa PCI-CAN**02-04-2020**

|     | Versión | Tipo  | %<br>Mínimo | %<br>Recomendado | CARACTERÍSTICAS                                                                                |
|-----|---------|-------|-------------|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| X9A | 3p250   | Bar   | 70%         | 75%              | Partida a 0.10 euros.<br>1,3,5 partidas, premio 250 euros. RF16-RF19                           |
| X81 | 5c250   | Bar   | 70%         | 75%              | Partida a 0.10 euros.<br>1,2,3,4,5 partidas, premio 250 euros. RF16-RF19                       |
| X9C | 3A500   | Bar   | 75%         | 75%              | Partida a 0.20 euros.<br>1,3,5 partidas, premio 500 euros. RF16-RF19<br>RF1001                 |
| X7A | 4A500   | Bar   | 75%         | 75%              | Partida a 0.20 euros.<br>1,3,5 partidas 4 Planes Sup.<br>Premio 500 euros. RF16-RF19<br>RF1001 |
| X86 | A-500   | Bar   | 75%         | 75%              | Partida a 0.20 euros. . RF16-RF19<br>1,2,3,4,5 partidas, premio 500 euros. RF1001              |
| X9B | 3p500   | Bar   | 70%         | 75%              | Partida a 0.20 euros. RF16-RF19<br>1,3,5 partidas, premio 500 euros. RF1001                    |
| X7B | 4p500   | Bar   | 70%         | 75%              | Partida a 0.20 euros.<br>1,3,5 partidas 4 Planes Sup.<br>Premio 500 euros. RF16-RF19<br>RF1001 |
| X87 | 5c500   | Bar   | 70%         | 75%              | Partida a 0.20 euros. RF16-RF19<br>1,2,3,4,5 partidas, premio 500 euros. RF1001                |
| X8A | -1000:  | Salón | 70%         | 86%              | Partida a 0.20 euros. RF16-RF19<br>1,2,3,4,5 partidas, premio 500 euros. RF1001                |
| X8E | -3000   | Salón | 80%         | 86%              | Partida a 0.20 euros. RF16-RF19<br>1,2,3,4,5 partidas, premio 500 euros. RF1001                |

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



## SANTA FE MIX: TEST DE CONFIGURACIÓN. 14-10-2020

En el TEST DE CONFIGURACIÓN se pueden realizar los siguientes ajustes:

| AJUSTES                       |                                                                                                                                                            |
|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Porcentaje Mínimo             | 71 - 73 - 75 - 77 - 79 - 81 - 83 - 85% (bar 70%)<br>75 - 77 - 79 - 81 - 83 - 85 - 87 - 89% (bar 75%)<br>74 - 76 - 78 - 80 - 82 - 84 - 86 - 88% (salón 70%) |
| Banco                         | Sí - No                                                                                                                                                    |
| Billetero                     | Sí - No                                                                                                                                                    |
| Trasvase del Banco a Créditos | Si                                                                                                                                                         |
| Límite de Créditos            | 25 - 50 - 90                                                                                                                                               |
| Tipo de Cambio                | - No<br>- Deja el valor de la partida<br>- Mayor de 1 €<br>- Deja 1 crédito<br>- hasta 2€                                                                  |
| Tipo de Trasvase              | - Crédito y/o Reserva es cero<br>- Limite Reserva o Banco jugar 1 partida.                                                                                 |
| Inhibición del Billetero      | Nota: no aplica en el modo Asturias<br>- No<br>- Inhibido hasta jugar el billete                                                                           |
| Juego de Exhibición           | No - Si                                                                                                                                                    |
| Juego Automático              | No - Si                                                                                                                                                    |
| Retención Automática          | Sí - No                                                                                                                                                    |
| Pago Manual                   | No - Si (se incrementan de 50€ en 50€ hasta 200€, a partir de 100€ en 100€ hasta el tope... que son 600€.)                                                 |

**CONFIGURACIÓN PARA ANDALUCÍA**

14-10-2020

|         | SANTA FE MIX<br>ZERO<br>(RF16-RF19) | SANTA FE MIX<br>(RF16-RF19)<br>SANTA FE MIX 1<br>(RF1001) | SANTA FE MIX SALÓN<br>(RF16-RF19)<br>SANTA FE MIX 1 SALÓN<br>(RF1001) | SANTA FE MIX SALÓN 3M<br>(RF16-RF19)<br>SANTA FE MIX 1 SALÓN 3M<br>(RF1001) |
|---------|-------------------------------------|-----------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| Versión | 5c250                               | 5c500                                                     | -1000                                                                 | -3000                                                                       |

**TEST DE CONFIGURACIÓN**

| Editable |                           |                                                                                                                      |
|----------|---------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SI       | Porcentaje Mínimo         | 75%. En versión de 5c250 y 5c500<br>86%. En versión de -1000 y -3000                                                 |
| SI       | Banco                     | Si                                                                                                                   |
| SI       | Billetero                 | Si                                                                                                                   |
| SI       | Trasvase Banco a Créditos | Si                                                                                                                   |
| SI       | Límite de Créditos        | <b>50</b> 5c250, 5c500 y -1000<br><b>90</b> -3000                                                                    |
| SI       | Tipo de Cambio            | No                                                                                                                   |
| SI       | Tipo de Trasvase          | Limite Reserva o Banco jugar 1 partida                                                                               |
| SI       | Juego de Exhibición       | No                                                                                                                   |
| SI       | Juego Automático          | No                                                                                                                   |
| SI       | Retención Automática      | Si                                                                                                                   |
| SI       | Pago Manual               | No - Si (se incrementan de 50€ en 50€ hasta 200€, a partir de ahí va de 100€ en 100€ hasta el tope... que son 600€.) |

|    |                         |                                                            |                         |
|----|-------------------------|------------------------------------------------------------|-------------------------|
| SI | Moneda Hopper Trasero   | 1.00€ (5c250)<br>2.00€ (5c500, -1000, A2000 y -3000)       | TEST<br>DE<br>HOPPER    |
| SI | Moneda Hopper Izquierdo | 0,50€, en versión 5c250,<br>1.00€, en el resto             |                         |
| SI | Moneda Hopper Derecho   | <b>0,10€, fijo en versión 5c250,</b><br>0.20€, en el resto |                         |
| SI | Billete de 5€           | Si Permitido                                               | TEST<br>DE<br>BILLETERO |
| SI | Billete de 10€          | Si Permitido                                               |                         |
| SI | Billete de 20€          | Si Permitido                                               |                         |
| SI | Billete de 50€          | Si Permitido                                               |                         |

**(Configuración reglamentaria, obligatoria)**, el resto es la recomendada.**IMPORTANTE:** Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



CONFIGURACIÓN PARA ARAGÓN

14-10-2020

|         | SANTA FE MIX | SANTA FE MIX SALÓN | SANTA FE MIX SALÓN 3M |
|---------|--------------|--------------------|-----------------------|
| Versión | 5c500        | -1000              | -3000                 |

TEST DE CONFIGURACIÓN

| Editable |                           |                                                                                                            |
|----------|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SI       | Porcentaje Mínimo         | 75%. En versión de 5c500<br>86%. En versión de -1000<br>86%. En versión -3000                              |
| SI       | Banco                     | Si                                                                                                         |
| SI       | Billetero                 | Si                                                                                                         |
| SI       | Trasvase Banco a Créditos | Si                                                                                                         |
| SI       | Límite de Créditos        | 50 Bares y -1000, 90 Salones                                                                               |
| SI       | Tipo de Cambio            | No                                                                                                         |
| SI       | Tipo de Trasvase          | Limite Reserva o Banco jugar 1 partida                                                                     |
| SI       | Juego de Exhibición       | No                                                                                                         |
| SI       | Juego Automático          | No                                                                                                         |
| SI       | Retención Automática      | Si                                                                                                         |
| SI       | Pago Manual               | No – Si (se incrementan de 50€ en 50€ hasta 200€, a partir de 100€ en 100€ hasta el tope... que son 600€.) |

|    |                         |              |                   |
|----|-------------------------|--------------|-------------------|
| SI | Moneda Hopper Trasero   | 2.00€        | TEST DE HOPPER    |
| SI | Moneda Hopper Izquierdo | 1.00€        |                   |
| SI | Moneda Hopper Derecho   | 0.20€        |                   |
| SI | Billete de 5€           | Si Permitido | TEST DE BILLETERO |
| SI | Billete de 10€          | Si Permitido |                   |
| SI | Billete de 20€          | Si Permitido |                   |
| SI | Billete de 50€          | Si Permitido |                   |

**(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.**

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



**CONFIGURACIÓN PARA ASTURIAS**

14-10-2020

|         |              |
|---------|--------------|
|         | SANTA FE MIX |
| Versión | A-500        |

**TEST DE CONFIGURACIÓN**

|          |                           |                                                                                                            |
|----------|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Editable |                           |                                                                                                            |
| SI       | Porcentaje Mínimo         | 75%. En versión A-500                                                                                      |
| SI       | Banco                     | Si                                                                                                         |
| SI       | Billetero                 | Si                                                                                                         |
| SI       | Trasvase Banco a Créditos | Si                                                                                                         |
| NO       | Límite de Créditos        | 50                                                                                                         |
| NO       | Tipo de Cambio            | <b>Mayor de 1 €</b>                                                                                        |
| SI       | Tipo de Trasvase          | (Fijo: Limite Reserva o Banco jugar 1 partida)                                                             |
| SI       | Juego de Exhibición       | No                                                                                                         |
| SI       | Juego Automático          | No                                                                                                         |
| SI       | Retención Automática      | Si                                                                                                         |
| SI       | Pago Manual               | No – Si (se incrementan de 50€ en 50€ hasta 200€, a partir de 100€ en 100€ hasta el tope... que son 600€.) |

|    |                         |              |                         |
|----|-------------------------|--------------|-------------------------|
| SI | Moneda Hopper Trasero   | 2.00€        | TEST<br>DE<br>HOPPER    |
| SI | Moneda Hopper Izquierdo | 1.00€        |                         |
| SI | Moneda Hopper Derecho   | 0.20€        |                         |
| SI | Billete de 5€           | Si Permitido | TEST<br>DE<br>BILLETERO |
| SI | Billete de 10€          | Si Permitido |                         |
| SI | Billete de 20€          | Si Permitido |                         |
| SI | Billete de 50€          | Si Permitido |                         |

**(Configuración reglamentaria, obligatoria)**, el resto es la recomendada.

**IMPORTANTE:** Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



**CONFIGURACIÓN PARA LA RIOJA**

14-10-2020

|         | SANTA FE MIX | SANTA FE MIX<br>SALÓN | SANTA FE MIX<br>SALÓN 3M |
|---------|--------------|-----------------------|--------------------------|
| Versión | 5c500        | -1000                 | -3000                    |

**TEST DE CONFIGURACIÓN**

| Editable |                           |                                                                                                            |
|----------|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SI       | Porcentaje Mínimo         | 75%. En versión de 5c500<br>86%. En versión de -1000 y -3000                                               |
| SI       | Banco                     | Si                                                                                                         |
| SI       | Billetero                 | Si                                                                                                         |
| SI       | Trasvase Banco a Créditos | Si                                                                                                         |
| SI       | Límite de Créditos        | 50 Bares y -1000, 90 Salones                                                                               |
| SI       | Tipo de Cambio            | No                                                                                                         |
| SI       | Tipo de Trasvase          | Limite Reserva o Banco jugar 1 partida                                                                     |
| SI       | Inhibición del Billetero  | No                                                                                                         |
| SI       | Juego Automático          | No                                                                                                         |
| SI       | Retención Automática      | Si                                                                                                         |
| SI       | Pago Manual               | No – Si (se incrementan de 50€ en 50€ hasta 200€, a partir de 100€ en 100€ hasta el tope... que son 600€.) |

|    |                         |              |                         |
|----|-------------------------|--------------|-------------------------|
| SI | Moneda Hopper Trasero   | 2.00€        | TEST<br>DE<br>HOPPER    |
| SI | Moneda Hopper Izquierdo | 1.00€        |                         |
| SI | Moneda Hopper Derecho   | 0.20€        |                         |
| SI | Billete de 5€           | Si Permitido | TEST<br>DE<br>BILLETERO |
| SI | Billete de 10€          | Si Permitido |                         |
| SI | Billete de 20€          | Si Permitido |                         |
| SI | Billete de 50€          | Si Permitido |                         |

**(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.**

**IMPORTANTE:** Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



**CONFIGURACIÓN PARA CANARIAS**

14-10-2020

|         |              |                       |
|---------|--------------|-----------------------|
|         | SANTA FE MIX | SANTA FE MIX SALÓN 3M |
| Versión | 5c500        | -3000                 |

**TEST DE CONFIGURACIÓN**

| Editable |                           |                                                                                                            |
|----------|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SI       | Porcentaje Mínimo         | 75%. En versión de 5c500<br>86%. En versión de -3000                                                       |
| SI       | Banco                     | Si                                                                                                         |
| SI       | Billetero                 | Si                                                                                                         |
| SI       | Trasvase Banco a Créditos | Si                                                                                                         |
| SI       | Límite de Créditos        | 50 Bares, 90 Salones                                                                                       |
| NO       | Tipo de Cambio            | <i>(Deja el valor de la partida)</i>                                                                       |
| NO       | Tipo de Trasvase          | <i>(Crédito y/o Reserva es cero)</i>                                                                       |
| SI       | Juego de Exhibición       | No                                                                                                         |
| SI       | Juego Automático          | No                                                                                                         |
| SI       | Retención Automática      | Si                                                                                                         |
| SI       | Pago Manual               | No – Si (se incrementan de 50€ en 50€ hasta 200€, a partir de 100€ en 100€ hasta el tope... que son 600€.) |

|    |                         |                       |                         |
|----|-------------------------|-----------------------|-------------------------|
| SI | Moneda Hopper Trasero   | 2.00€                 | TEST<br>DE<br>HOPPER    |
| SI | Moneda Hopper Izquierdo | 1.00€                 |                         |
| SI | Moneda Hopper Derecho   | 0.20€                 |                         |
| SI | Billete de 5€           | Si Permitido          | TEST<br>DE<br>BILLETERO |
| SI | Billete de 10€          | Si Permitido          |                         |
| SI | Billete de 20€          | Si Permitido          |                         |
| NO | Billete de 50€          | <i>(No Permitido)</i> |                         |

**(Configuración reglamentaria, obligatoria)**, el resto es la recomendada.

**IMPORTANTE:** Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



CONFIGURACIÓN PARA CANTABRIA

14-10-2020

|         | SANTA FE MIX<br>ZERO | SANTA FE MIX | SANTA FE MIX<br>SALÓN | SANTA FE MIX<br>SALÓN 3M |
|---------|----------------------|--------------|-----------------------|--------------------------|
| Versión | 5c250                | 5c500        | -1000                 | -3000                    |

TEST DE CONFIGURACIÓN

| Editable |                           |                                                                                                            |
|----------|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SI       | Porcentaje Mínimo         | 75%. En versión de 5-250 y 5c500<br>86%. En versión de -1000<br>86%. En versión de -3000                   |
| SI       | Banco                     | Si                                                                                                         |
| SI       | Billetero                 | Si                                                                                                         |
| NO       | Trasvase Banco a Créditos | Si                                                                                                         |
| NO       | Límite de Créditos        | 50                                                                                                         |
| SI       | Tipo de Cambio            | No                                                                                                         |
| NO       | Tipo de Trasvase          | (Crédito y/o Reserva es cero)                                                                              |
| SI       | Juego de Exhibición       | No                                                                                                         |
| SI       | Juego Automático          | No                                                                                                         |
| SI       | Retención Automática      | Si                                                                                                         |
| SI       | Pago Manual               | No – Si (se incrementan de 50€ en 50€ hasta 200€, a partir de 100€ en 100€ hasta el tope... que son 600€.) |

|    |                         |                                        |                         |
|----|-------------------------|----------------------------------------|-------------------------|
| SI | Moneda Hopper Trasero   | 1.00€ (5c250)<br>2.00€                 | TEST<br>DE<br>HOPPER    |
| SI | Moneda Hopper Izquierdo | 0,50€ (5c250)<br>1.00€                 |                         |
| SI | Moneda Hopper Derecho   | 0,10€ (fijo en versión 5c250)<br>0.20€ |                         |
| SI | Billete de 5€           | Si Permitido                           | TEST<br>DE<br>BILLETERO |
| SI | Billete de 10€          | Si Permitido                           |                         |
| SI | Billete de 20€          | Si Permitido                           |                         |
| SI | Billete de 50€          | Si Permitido                           |                         |

**(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.**

**IMPORTANTE:** Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



**CONFIGURACIÓN PARA CASTILLA LA MANCHA**

14-10-2020

|         | SANTA FE MIX | SANTA FE MIX SALÓN | SANTA FE MIX SALÓN 3M |
|---------|--------------|--------------------|-----------------------|
| Versión | 5c500        | -1000              | -3000                 |

**TEST DE CONFIGURACIÓN**

| Editable |                           |                                                                                                               |
|----------|---------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SI       | Porcentaje Mínimo         | 75%. En versión de 5c500<br>86%. En versión -1000 y -3000,                                                    |
| SI       | Banco                     | Si                                                                                                            |
| SI       | Billetero                 | Si                                                                                                            |
| SI       | Trasvase Banco a Créditos | Si                                                                                                            |
| SI       | Límite de Créditos        | 50 Bares y -1000, 90 Salones                                                                                  |
| SI       | Tipo de Cambio            | No                                                                                                            |
| SI       | Tipo de Trasvase          | Límite Reserva o Banco jugar 1 partida                                                                        |
| SI       | Juego de Exhibición       | No                                                                                                            |
| SI       | Juego Automático          | No                                                                                                            |
| SI       | Retención Automática      | Si                                                                                                            |
| SI       | Pago Manual               | No – Si de (se incrementan de 50€ en 50€ hasta 200€, a partir de 100€ en 100€ hasta el tope... que son 600€.) |

|    |                         |              |                         |
|----|-------------------------|--------------|-------------------------|
| SI | Moneda Hopper Trasero   | 2.00€        | TEST<br>DE<br>HOPPER    |
| SI | Moneda Hopper Izquierdo | 1.00€        |                         |
| SI | Moneda Hopper Derecho   | 0.20€        |                         |
| SI | Billete de 5€           | Si Permitido | TEST<br>DE<br>BILLETERO |
| SI | Billete de 10€          | Si Permitido |                         |
| SI | Billete de 20€          | Si Permitido |                         |
| SI | Billete de 50€          | Si Permitido |                         |

**(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.**

**IMPORTANTE:** Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.





**CONFIGURACIÓN PARA PAIS VASCO**

14-10-2020

|         | SANTA FE MIX ZERO<br>(RF16-RF19) | SANTA FE MIX | SANTA FE MIX<br>SALÓN 3M |
|---------|----------------------------------|--------------|--------------------------|
| Versión | 5c250                            | 5c500        | -3000                    |

**TEST DE CONFIGURACIÓN**

| Editable |                           |                                                                                                            |
|----------|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SI       | Porcentaje Mínimo         | 75%. En versión 5c250, 5C500<br>86%. -3000                                                                 |
| SI       | Banco                     | Si                                                                                                         |
| SI       | Billetero                 | Si                                                                                                         |
| SI       | Trasvase Banco a Créditos | Si                                                                                                         |
| SI       | Límite de Créditos        | 50 Bares y 90 Salones                                                                                      |
| SI       | Tipo de Cambio            | No                                                                                                         |
| SI       | Tipo de Trasvase          | Limite Reserva o Banco jugar 1 partida                                                                     |
| SI       | Juego de Exhibición       | No                                                                                                         |
| SI       | Juego Automático          | No                                                                                                         |
| SI       | Retención Automática      | Si                                                                                                         |
| SI       | Pago Manual               | No – Si (se incrementan de 50€ en 50€ hasta 200€, a partir de 100€ en 100€ hasta el tope... que son 600€.) |

|    |                         |                                                |                         |
|----|-------------------------|------------------------------------------------|-------------------------|
| SI | Moneda Hopper Trasero   | 1.00€ (5c250)<br>2.00€ (Resto)                 | TEST<br>DE<br>HOPPER    |
| SI | Moneda Hopper Izquierdo | 0,50€ (5c250)<br>1.00€ (Resto)                 |                         |
| SI | Moneda Hopper Derecho   | 0,10€ (fijo en versión 5c250)<br>0.20€ (Resto) |                         |
| SI | Billete de 5€           | Si Permitido                                   | TEST<br>DE<br>BILLETERO |
| SI | Billete de 10€          | Si Permitido                                   |                         |
| SI | Billete de 20€          | Si Permitido                                   |                         |
| SI | Billete de 50€          | Si Permitido                                   |                         |

***(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.***

**IMPORTANTE:** Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



**CONFIGURACIÓN PARA CATALUÑA**

14-10-2020

|         | SANTA FE MIX ZERO<br>(RF16-RF19) | SANTA FE MIX |
|---------|----------------------------------|--------------|
| Versión | 5c250                            | 5c500        |

**TEST DE CONFIGURACIÓN**

| Editable  |                           |                                                                                                            |
|-----------|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SI        | Porcentaje Mínimo         | 75%. En versión de 5c250 y 5c500                                                                           |
| SI        | Banco                     | Si                                                                                                         |
| SI        | Billetero                 | Si                                                                                                         |
| SI        | Trasvase Banco a Créditos | Si                                                                                                         |
| <b>NO</b> | Límite de Créditos        | <b>50</b>                                                                                                  |
| SI        | Tipo de Cambio            | No                                                                                                         |
| SI        | Tipo de Trasvase          | Limite Reserva o Banco jugar 1 partida                                                                     |
| SI        | Juego de Exhibición       | No                                                                                                         |
| SI        | Juego Automático          | No                                                                                                         |
| SI        | Retención Automática      | Si                                                                                                         |
| SI        | Pago Manual               | No – Si (se incrementan de 50€ en 50€ hasta 200€, a partir de 100€ en 100€ hasta el tope... que son 600€.) |

|    |                         |                                               |                         |
|----|-------------------------|-----------------------------------------------|-------------------------|
| SI | Moneda Hopper Trasero   | 1.00€ (5c250)<br>2.00€                        | TEST<br>DE<br>HOPPER    |
| SI | Moneda Hopper Izquierdo | 0,50€ (5c250)<br>1.00€                        |                         |
| SI | Moneda Hopper Derecho   | <b>0,10€ (fijo en versión 5c250)</b><br>0.20€ |                         |
| SI | Billete de 5€           | Si Permitido                                  | TEST<br>DE<br>BILLETERO |
| SI | Billete de 10€          | Si Permitido                                  |                         |
| SI | Billete de 20€          | Si Permitido                                  |                         |
| SI | Billete de 50€          | Si Permitido                                  |                         |

**(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.**

**IMPORTANTE:** Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



**CONFIGURACIÓN PARA EXTREMADURA**

14-10-2020

|         | SANTA FE MIX ZERO<br>(RF16-RF19) | SANTA FE MIX | SANTA FE MIX<br>SALÓN | SANTA FE MIX<br>SALÓN 3M |
|---------|----------------------------------|--------------|-----------------------|--------------------------|
| Versión | 5c250                            | 5c500        | -1000                 | -3000                    |

**TEST DE CONFIGURACIÓN**

| Editable |                           |                                                                                                            |
|----------|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SI       | Porcentaje Mínimo         | 75%. En versión de 5c250 y 5c500<br>86%. En versión de -1000 y -3000                                       |
| SI       | Banco                     | Si                                                                                                         |
| SI       | Billetero                 | Si                                                                                                         |
| SI       | Trasvase Banco a Créditos | Si                                                                                                         |
| SI       | Límite de Créditos        | 50 Bares y -1000, 90 Salones                                                                               |
| SI       | Tipo de Cambio            | No                                                                                                         |
| SI       | Tipo de Trasvase          | Limite Reserva o Banco jugar 1 partida                                                                     |
| SI       | Juego de Exhibición       | No                                                                                                         |
| SI       | Juego Automático          | No                                                                                                         |
| SI       | Retención Automática      | Si                                                                                                         |
| SI       | Pago Manual               | No – Si (se incrementan de 50€ en 50€ hasta 200€, a partir de 100€ en 100€ hasta el tope... que son 600€.) |

|    |                         |                                        |                         |
|----|-------------------------|----------------------------------------|-------------------------|
| SI | Moneda Hopper Trasero   | 1.00€ (5c250)<br>2.00€                 | TEST<br>DE<br>HOPPER    |
| SI | Moneda Hopper Izquierdo | 0,50€ (5c250)<br>1.00€                 |                         |
| SI | Moneda Hopper Derecho   | 0,10€ (fijo en versión 5c250)<br>0.20€ |                         |
| SI | Billete de 5€           | Si Permitido                           | TEST<br>DE<br>BILLETERO |
| SI | Billete de 10€          | Si Permitido                           |                         |
| SI | Billete de 20€          | Si Permitido                           |                         |
| SI | Billete de 50€          | Si Permitido                           |                         |

**(Configuración reglamentaria, obligatoria)**, el resto es la recomendada.

**IMPORTANTE:** Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.





## CONFIGURACIÓN PARA GALICIA

14-10-2020

|         |              |                                         |
|---------|--------------|-----------------------------------------|
|         | SANTA FE MIX | SANTA FE MIX SALÓN 3M<br>(SOLO EN ISLA) |
| Versión | 5c500        | -3000                                   |

## TEST DE CONFIGURACIÓN

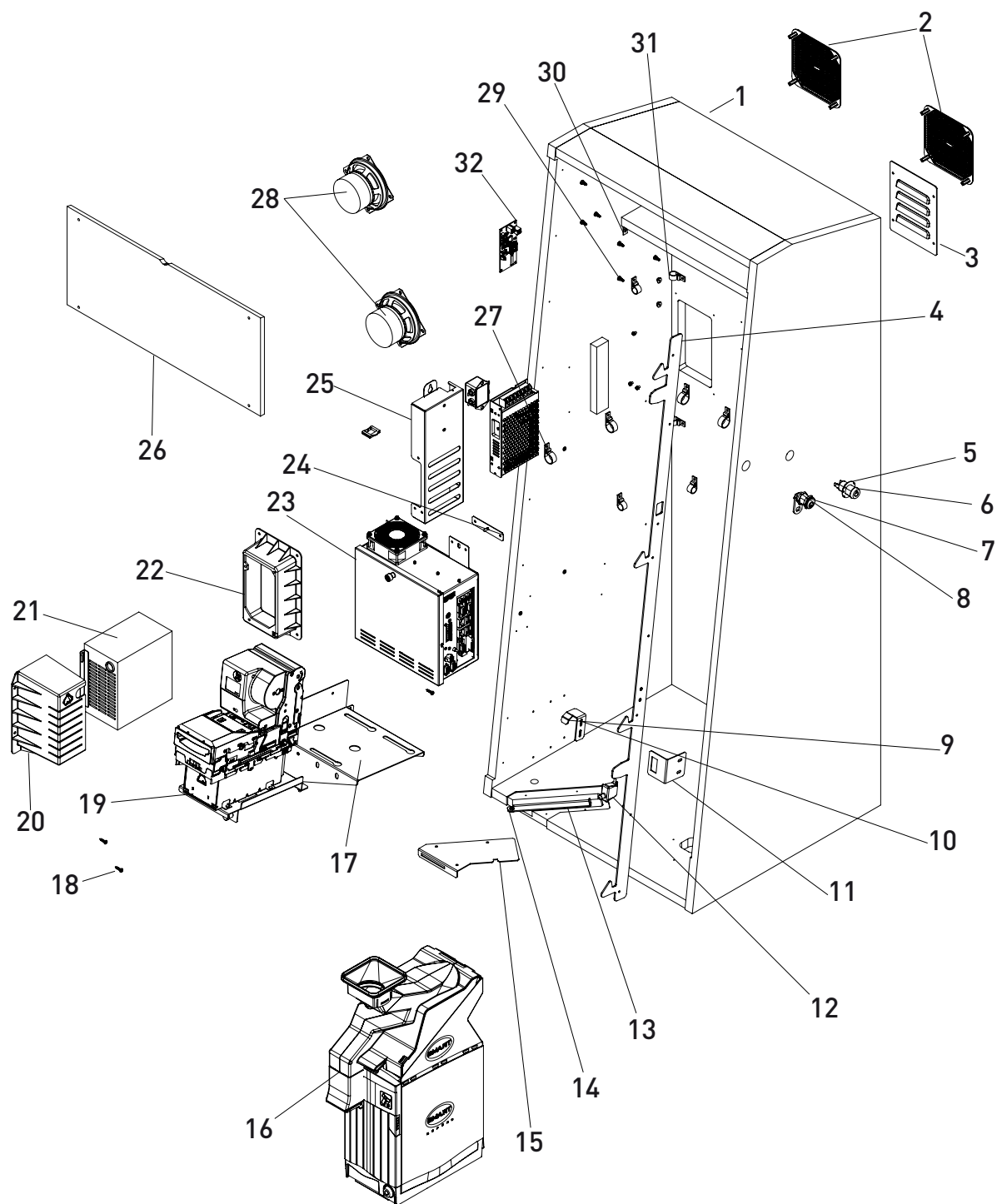
| Editable |                           |                                                                                                            |
|----------|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SI       | Porcentaje Mínimo         | 75%. En versión de 5c500<br>86%. En versión de -3000                                                       |
| SI       | Banco                     | Si                                                                                                         |
| SI       | Billetero                 | Si                                                                                                         |
| NO       | Trasvase Banco a Créditos | Si                                                                                                         |
| SI       | Límite de Créditos        | 50 Bares, 90 Salones                                                                                       |
| NO       | Tipo de Cambio            | (Mayor de 1 €)                                                                                             |
| SI       | Tipo de Trasvase          | Límite Reserva o Banco jugar 1 partida                                                                     |
| SI       | Juego de Exhibición       | No                                                                                                         |
| SI       | Juego Automático          | No                                                                                                         |
| SI       | Retención Automática      | Si                                                                                                         |
| SI       | Pago Manual               | No – Si (se incrementan de 50€ en 50€ hasta 200€, a partir de 100€ en 100€ hasta el tope... que son 600€.) |

|    |                         |                |                         |
|----|-------------------------|----------------|-------------------------|
| SI | Moneda Hopper Trasero   | 2.00€          | TEST<br>DE<br>HOPPER    |
| SI | Moneda Hopper Izquierdo | 1.00€          |                         |
| SI | Moneda Hopper Derecho   | 0.20€          |                         |
| SI | Billete de 5€           | Si Permitido   | TEST<br>DE<br>BILLETERO |
| SI | Billete de 10€          | Si Permitido   |                         |
| SI | Billete de 20€          | Si Permitido   |                         |
| NO | Billete de 50€          | (No Permitido) |                         |

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



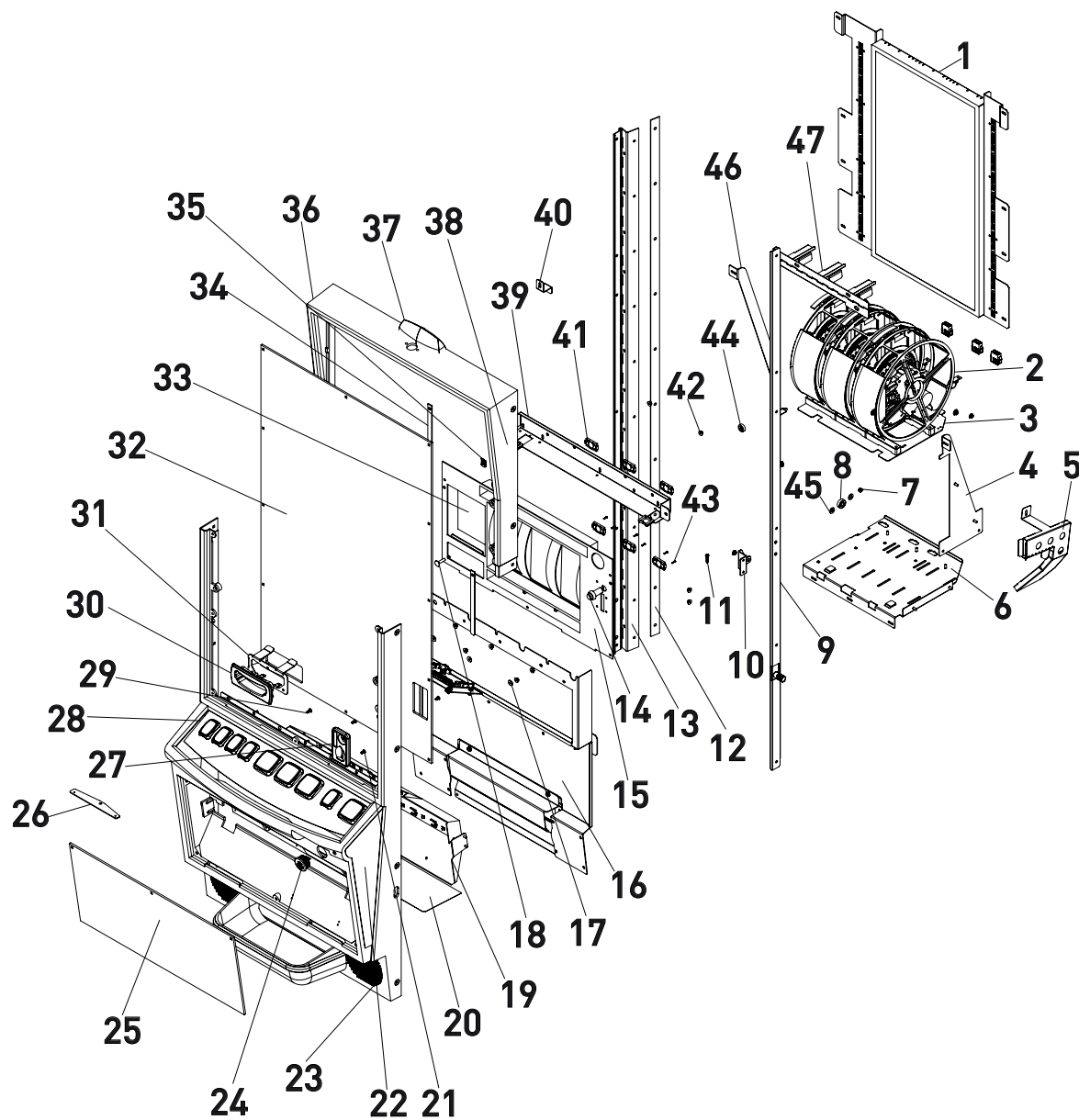




| Nº      | Referencia                             | Denominación                                                |
|---------|----------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| 1.....  | PM01-0010873.....0210820002 .....      | MUEBLE RF-19                                                |
| 2.....  | PM01-0001762.....011898000101 .....    | REJILLA VENTILADOR Y ALTAVOZ                                |
| 3.....  | PM01-0008420.....0140961000100 .....   | REJILLA VENTILACION                                         |
| 4.....  | PM01-0009929.....010115468000300 ..... | ARPÓN CUÁDRUPLE                                             |
| 5.....  | PM16-0000087.....1602005 .....         | CHAPA ANTIGIRO PARA CERRADURA IMDICO                        |
| 6.....  | PM16-0000042.....1607019A .....        | CERRADURA 212-1 (CI-7736)                                   |
| 7.....  | PM16-0000063.....1607030A .....        | CERRADURA C.I. STS86050RF03413                              |
| 9.....  | PM01-0006234.....0140255000000 .....   | RESBALON PUERTA                                             |
| 10..... | PM06-0000159 .....                     | 066923M4 ..... 066923 Tuerca hexagonal estriada DIN-6923 M4 |
| 11..... | PM01-0008625.....0128240000100 .....   | SOPORTE MICRO PUERTA                                        |
| 12..... | PM08-0000007.....0801013 .....         | INTERRUPT.CHERRY UF 69,TERM.4.8mm                           |
| 13..... | PM01-0002363.....0110472000100 .....   | TIRANTE APERTURA PUERTA FRONTAL                             |
| 14..... | PM01-0001813.....015647000022 .....    | CASQUILLO                                                   |
| 15..... | PM01-0005064.....0128244000000 .....   | TOPE RETENEDOR                                              |
| 16..... | PM18-0000316.....18ACC1171 .....       | SMART COIN SYSTEM COFIG. KIT R.F. REF: SCS0023430           |
| 17..... | PM01-0010883.....0146578000300 .....   | SOPORTE BILLETERO IT MUEBLE RF-19                           |
| 18..... | PM06-0000649.....06RA81/3,5X15 .....   | TORN.R/MADERA,ALOMADO,PHILIPS(H).                           |
| 19..... | ----- .....                            | MONTAJE BILLETERO IT RF-19                                  |
| 20..... | PM01-0010283.....01475080000 .....     | PROTECCION CABLES FUENTE                                    |
| 21..... | PM19-0000033.....191033 .....          | F/CONMUTADA FSP300-60GHC FULL RAN                           |
| 22..... | PM01-0010282.....01475020000 .....     | SOPORTE FUENTE ALIMENTACION                                 |
| 23..... | ----- .....                            | CONJUNTO RACK PCI-EXPRESS                                   |
| 24..... | PM01-0004567.....0115656000000 .....   | FIJACION RACK ABATIBLE                                      |
| 25..... | ----- .....                            | MONTAJE F. ALIMENTACIÓN 24V MÁS INTERRUPTOR                 |
| 26..... | PM01-0010297.....021092000000 .....    | PUERTA ALTAVOCES RF19                                       |
| 27..... | PM15-0000267.....15720 .....           | GRAPA EXWHC2-750-01 BK RICHCO,NEG                           |
| 28..... | PM08-0000090.....0815008 .....         | ALTAVOZ 4" M-112 25/8 Ohm (SP-SO)                           |
| 29..... | PM15-0000190.....15615 .....           | SOPORTE P.C.B. BHL-4-01 RICHCO                              |
| 30..... | PM15-0000265.....15718 .....           | GRAPA EXWHC-250 BK RICHCO (NEGRA)                           |
| 31..... | PM15-0000266.....15719 .....           | GRAPA EXWHC2-500-01-BK,RICHCO,NEG                           |
| 32..... | PS90-0001367 .....                     | 01496050000 ..... PLACA RECEPTOR 433 MHz                    |



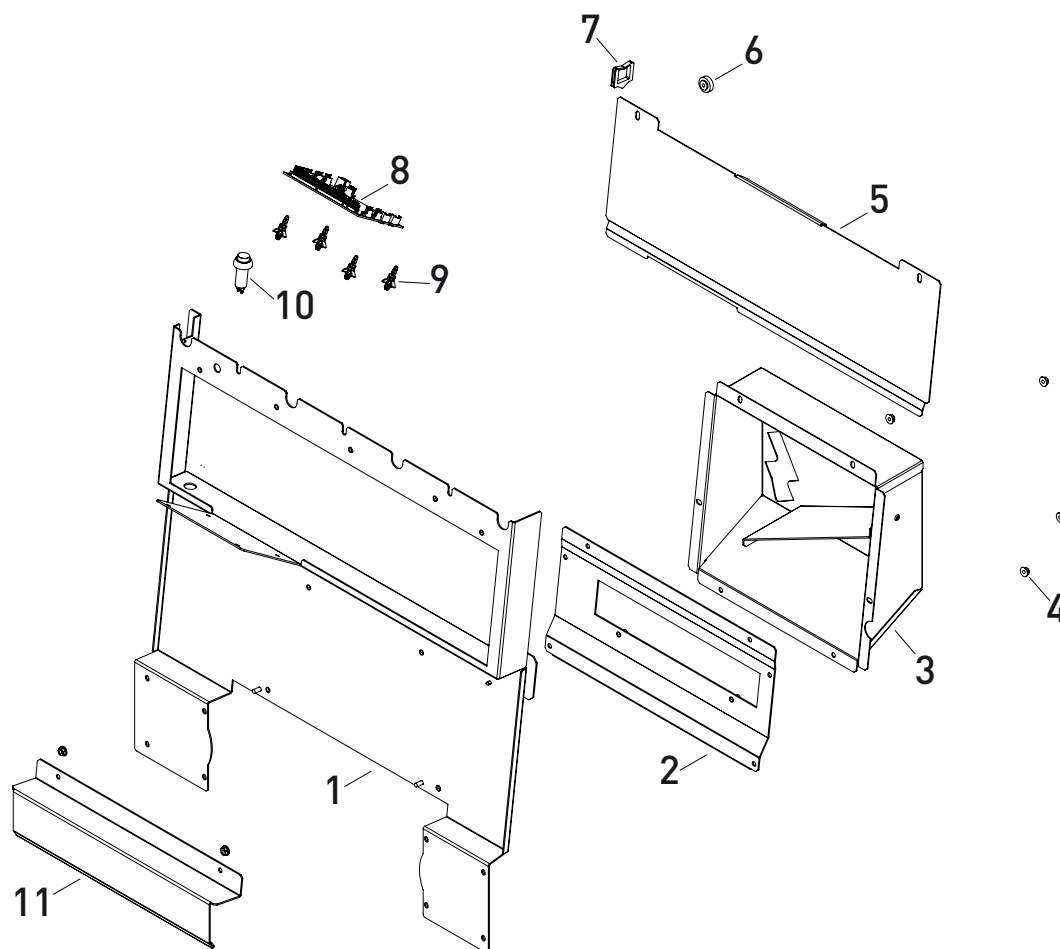






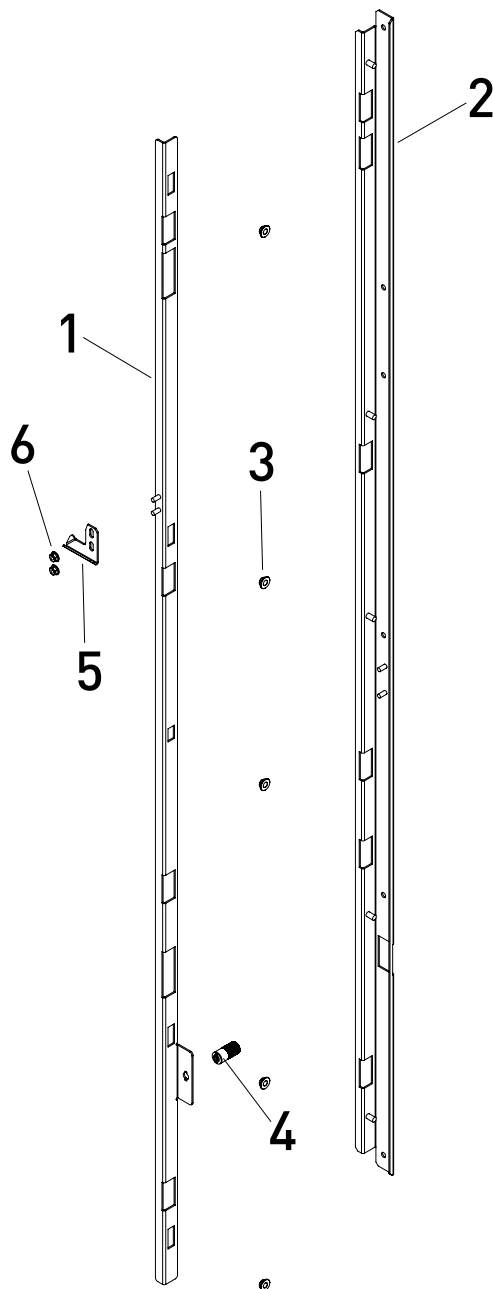
| Nº      | Referencia                       | Denominación                                                 |
|---------|----------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| 1.....  | -----                            | ----- MONTAJE MONITOR WEI-YA 23" PARA RF-19                  |
| 2.....  | -----                            | ----- MON. ROD.RF TAMBOR 66 mm. ANCHO (CON CORTINA)          |
| 3.....  | PM01-0010794.....01496380000     | ----- BASE FIJA RODILLOS                                     |
| 4.....  | PM01-0010927.....0149342000100   | ----- TIRANTE IZQUIERDO SOPORTE RODILLOS RF-19               |
| 5.....  | PM01-0010751.....01493540000     | ----- CANAL ENTRADA MONEDAS SMART COIN RF-19                 |
| 6.....  | PM01-0010881.....01493300002     | ----- SOPORTE RODILLOS RF-19                                 |
| 7.....  | PM06-0000571.....06985M4         | ----- 06985 Tuerca autoblocante DIN-985 M4                   |
| 8.....  | PM15-0000013.....15015           | ----- RODAMIENTO 19-6-6                                      |
| 9.....  | -----                            | ----- MONTAJE NUEVO CIERRE                                   |
| 10..... | PM01-0006235.....0140257000000   | ----- SOPORTE RODAMIENTO                                     |
| 12..... | PM01-0004612.....0116398000000   | ----- DISTANCIADOR BISAGRA RF9                               |
| 13..... | PM01-0006841.....0115449000311C  | ----- BISAGRA PUERTA RF9                                     |
| 14..... | PM14-0000021.....141150          | ----- PULSADOR PB305BRECO                                    |
| 15..... | PM01-0010938.....0146438030002   | ----- "CAJETÍN. CENTRAL CON TFT 13,3" (BLANCO)"              |
| 16..... | -----                            | ----- MONTAJE CONTRAPUERTA RF-19                             |
| 17..... | PM06-0000389.....069021/4        | ----- ARANDELA CARROCERO Ø4 DIN 9021                         |
| 18..... | PM06-0000143.....06603M5X35/21   | ----- TOR.SILLA,CUELLO CUADRA.ZINC,NEGRO                     |
| 19..... | PM01-0002490.....0110682000102   | ----- PANTALLA DE LUCES                                      |
| 20..... | PM01-0002844.....0111161000000   | ----- PROTECCION CAZOLETA                                    |
| 21..... | PM06-0000627.....06CL89Z3,1X8    | ----- TOR.ROS.PLASTICO ALOM/ARANDE POZI                      |
| 22..... | PM01-0003031.....0111497000100   | ----- SOPORTE LEDS                                           |
| 23..... | PM01-0010037.....010115082010101 | ----- PARTE INFER.PUERTA(INY.NERAL9005)                      |
| 24..... | PS90-0001316.....90484701        | ----- PLACA USB                                              |
| 25..... | PM01-0002042.....019041020000    | ----- FRONTAL INFERIOR (P.V.P.CR.)                           |
| 26..... | PM01-0010878.....0193330002      | ----- REFUERZO                                               |
| 27..... | PM01-0004715.....0124939000201   | ----- ENTRADA DE MONEDAS                                     |
| 28..... | PM01-0008818.....0138615020011J  | ----- BOTONERA RF16 SERIE 1200                               |
| 29..... | PM06-0000628.....06CL89Zx10      | ----- TORN. ROSCA PLÁST. ALOMADO CON ARAND. POZIDRIV Ø3,6x10 |
| 30..... | PM18-0000071.....183076          | ----- PA984 EMBOCADURA CORTA NV11                            |
| 31..... | -----                            | ----- BRIDA EMBOCADURA INNOVATIVE TECHNOLOGY                 |
| 32..... | PM01-0010307.....010146358000100 | ----- METACRILATO PUERTA RECTA RF-19                         |
| 33..... | PM01-0010290.....010146481000000 | ----- SOPORTE PEGATINA INSTRUCCIONES                         |
| 34..... | PM01-0010298.....010146365000000 | ----- SUPLEMENTO LATERAL PUERTA                              |
| 35..... | PM15-0000515.....15001199        | ----- SUJECIÓN RÁPIDA RECTANG.(011330002) ARAYMOND           |
| 36..... | PM01-0010408.....010146373020001 | ----- MARCO SUPERIOR (AVISADOR LUMINOSO)                     |
| 37..... | PM19-0000449.....151154          | ----- LUZ PREMIO HORIZONTAL TBM A71A4                        |
| 38..... | PM15-0000375.....15899           | ----- PERFIL PROTECTOR PPVB-21 E.T.P.                        |
| 39..... | PM01-0010695.....010146452000400 | ----- REFUERZO CENTRAL PUERTA RF-19                          |
| 40..... | PM01-0010033.....010147736000000 | ----- FIJACIÓN SUPERIOR MONITOR                              |
| 42..... | PM06-0000159.....066923M4        | ----- 066923 TUERCA HEXAGONAL ESTRIADA DIN-6923 M4           |
| 44..... | PM15-0000236.....15683           | ----- TUERCA NYLON M4 496240 TIPO 1 ESSENTA                  |
| 45..... | PM06-0000600.....06AL6           | ----- ARANDELA PLANA LISA M6 DIN-125                         |
| 46..... | PM01-0009629.....010146453000000 | ----- TIRANTE DERECHO SOPORTE RODILLOS                       |
| 47..... | PM01-0010926.....01492540002     | ----- CONJUNTO TRINQUETES                                    |





| Nº | Referencia | Denominación |
|----|------------|--------------|
|----|------------|--------------|

|         |                                         |                                              |
|---------|-----------------------------------------|----------------------------------------------|
| 1.....  | PM01-0010281..... 010146447000300 ..... | CONTRAPUERTA RF-19                           |
| 2.....  | PM01-0005150..... 0129918000000 .....   | BASE CONTRAPUERTA RF16                       |
| 3.....  | PM01-0008527..... 0141893000000 .....   | CONJ.CONTRAPUERTA RF16                       |
| 4.....  | PM06-0000159 ..... 066923M4 .....       | 066923 Tuerca hexagonal estriada DIN-6923 M4 |
| 5.....  | PM01-0009682..... 010146448000100 ..... | TAPA REGISTRO PULSADORES RF-19               |
| 6.....  | PM15-0000017..... 15024 .....           | RUEDA M4                                     |
| 7.....  | PM15-0000375..... 15899 .....           | PERFIL PROTECTOR PPVB-21 E.T.P.              |
| 8.....  | PS90-0001188 ..... 90477903 .....       | PLACA BOTONERA RF1001                        |
| 9.....  | PM15-0000135..... 15341 .....           | SEPARADOR RICHCO LCBS 2-4-01                 |
| 10..... | PM14-0000021..... 141150 .....          | PULSADOR PB305BRECO                          |
| 11..... | PM01-0005050..... 0128194000000 .....   | TAPA SUPERIOR BANDEJA                        |



| Nº     | Referencia                           | Denominación                                 |
|--------|--------------------------------------|----------------------------------------------|
| 1..... | PM01-0004556.....0115451000300 ..... | CIERRE MOVIL                                 |
| 2..... | PM01-0004554.....0115450000300 ..... | CIERRE FIJO                                  |
| 3..... | PM01-0001814.....015796000022 .....  | CASQUILLO CIERRE                             |
| 4..... | PM01-0002753.....0110978000101 ..... | POMO CILINDRICO CIERRE                       |
| 5..... | PM01-0008229.....0110683020300 ..... | ANGULO CIERRE                                |
| 6..... | PM06-0000159.....066923M4 .....      | 066923 Tuerca hexagonal estriada DIN-6923 M4 |

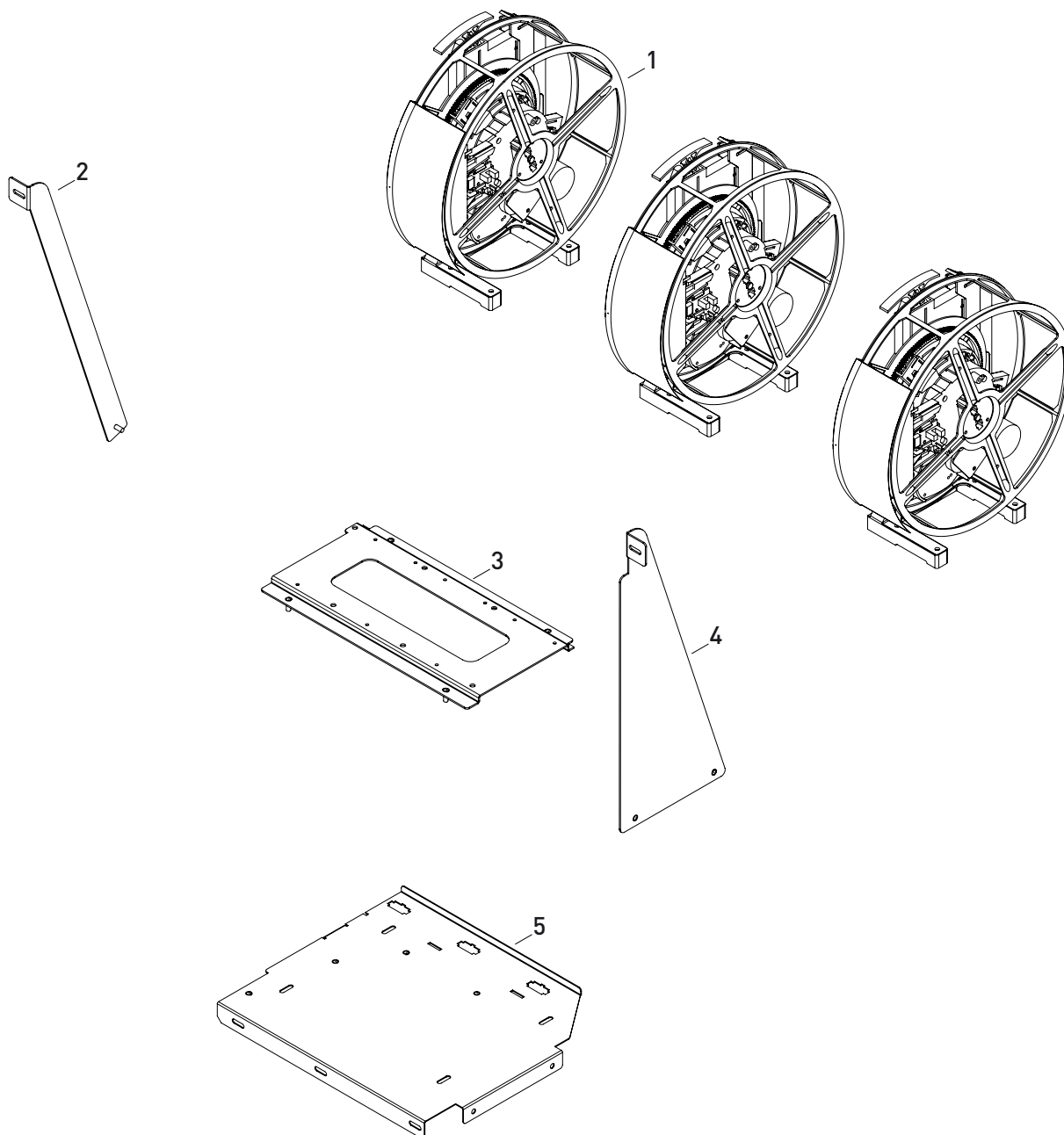




| Nº | Referencia | Denominación |
|----|------------|--------------|
|----|------------|--------------|

- 1.- ..... PM14-0000088..... 141407..... PULS.RECT.PEQ.GPB1240TAHQZBBBZ  
 2.- ..... PM14-0000086..... 141405..... PULS.CUAD.GRAN.GPB1270TAHQZBBBZ

- PM13-0001197 ..... ETIQ. PULSADOR JUEGUE  
 PM13-0001196 ..... ETIQ. PULSADOR PULSE  
 PM13-0001195 ..... ETIQ. PULSADOR AYUDA PULSE AUTO  
 PM13-0001200 ..... ETIQ. PULSADOR BANCO  
 PM13-0001199 ..... ETIQ. PULSADOR CAMBIO DE JUEGO  
 PM13-0001198 ..... ETIQ. PULSADOR COBRAR  
 PM13-0001201 ..... ETIQ. PULSADOR AUTO AVANCES  
 PM13-0001202 ..... ETIQ. PULSADOR APUESTAS

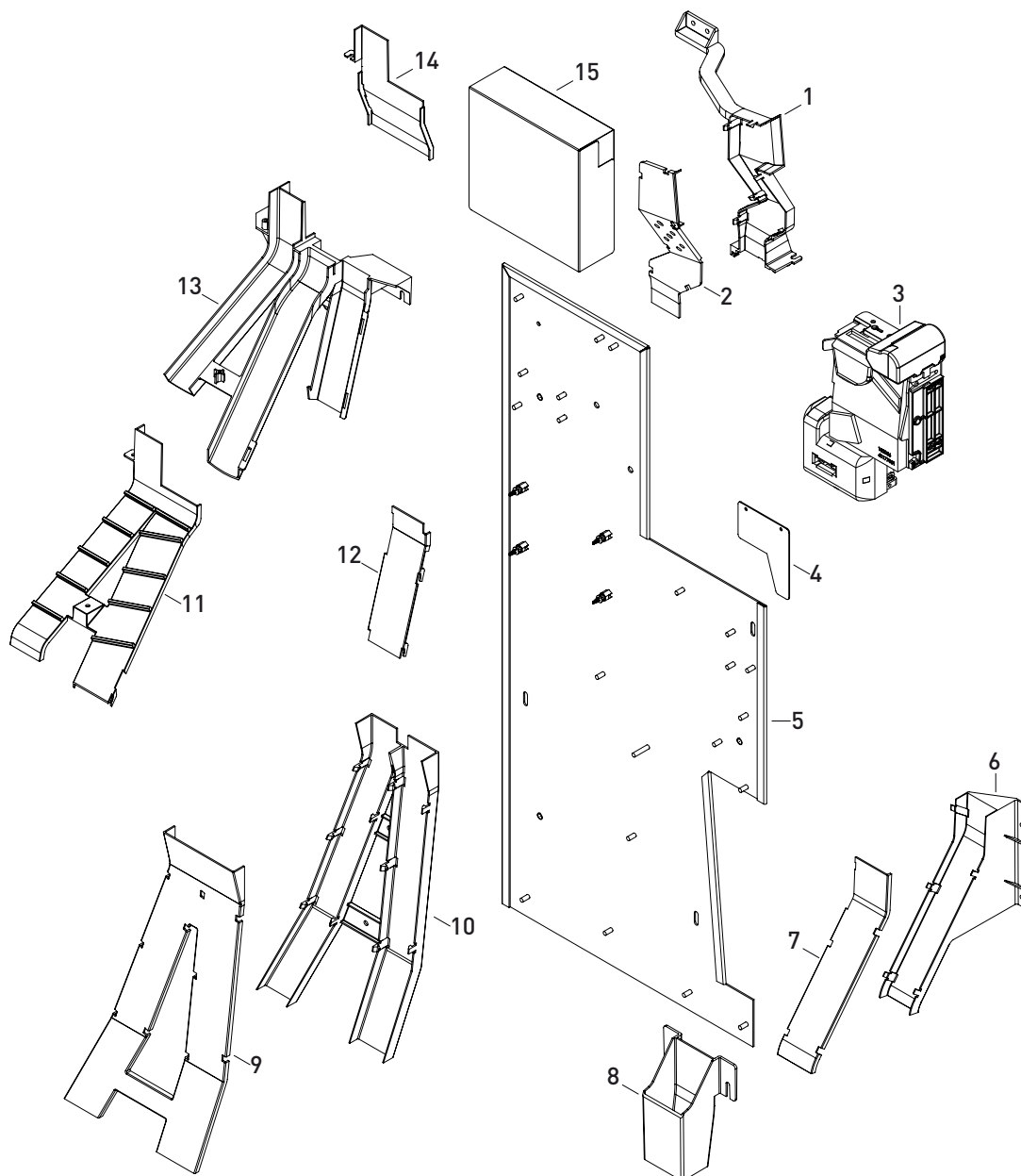


Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

| Nº  | Referencia                              | Denominación                         |
|-----|-----------------------------------------|--------------------------------------|
| 1.- | .....                                   | CONJUNTO DE RODILLO                  |
| 2.- | ..... PM01-0009629..... 010146453000000 | TIRANTE DERECHO SOPORTE RODILLOS     |
| 3.- | ..... PM01-0010881 .... 010149330000200 | SOPORTE RODILLOS RF-19               |
| 4.- | ..... PM01-0010927 .. 010149342000100   | TIRANTE IZQDO.SOPORTE RODILLOS RF-19 |
| 5.- | ..... PM01-0010794 .... 010149638000000 | BASE FIJA RODILLOS                   |

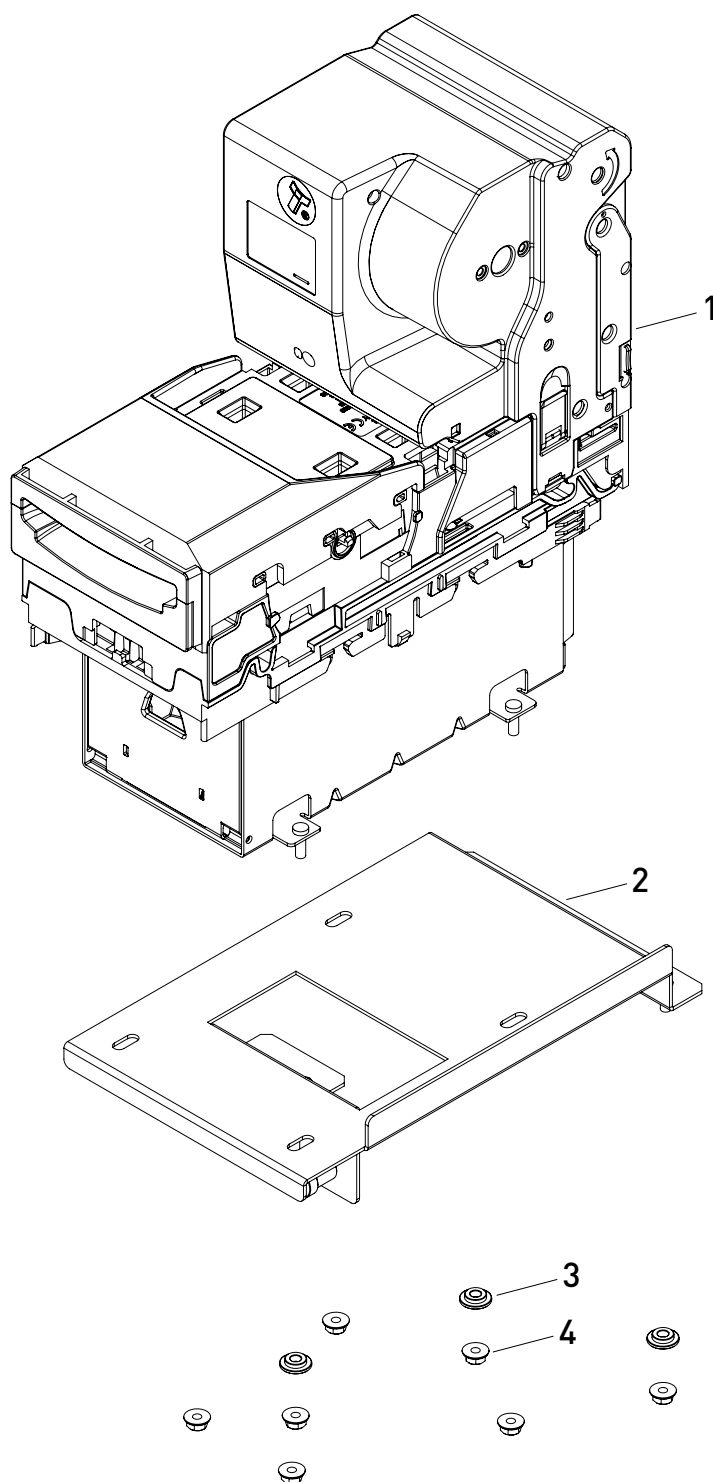






Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

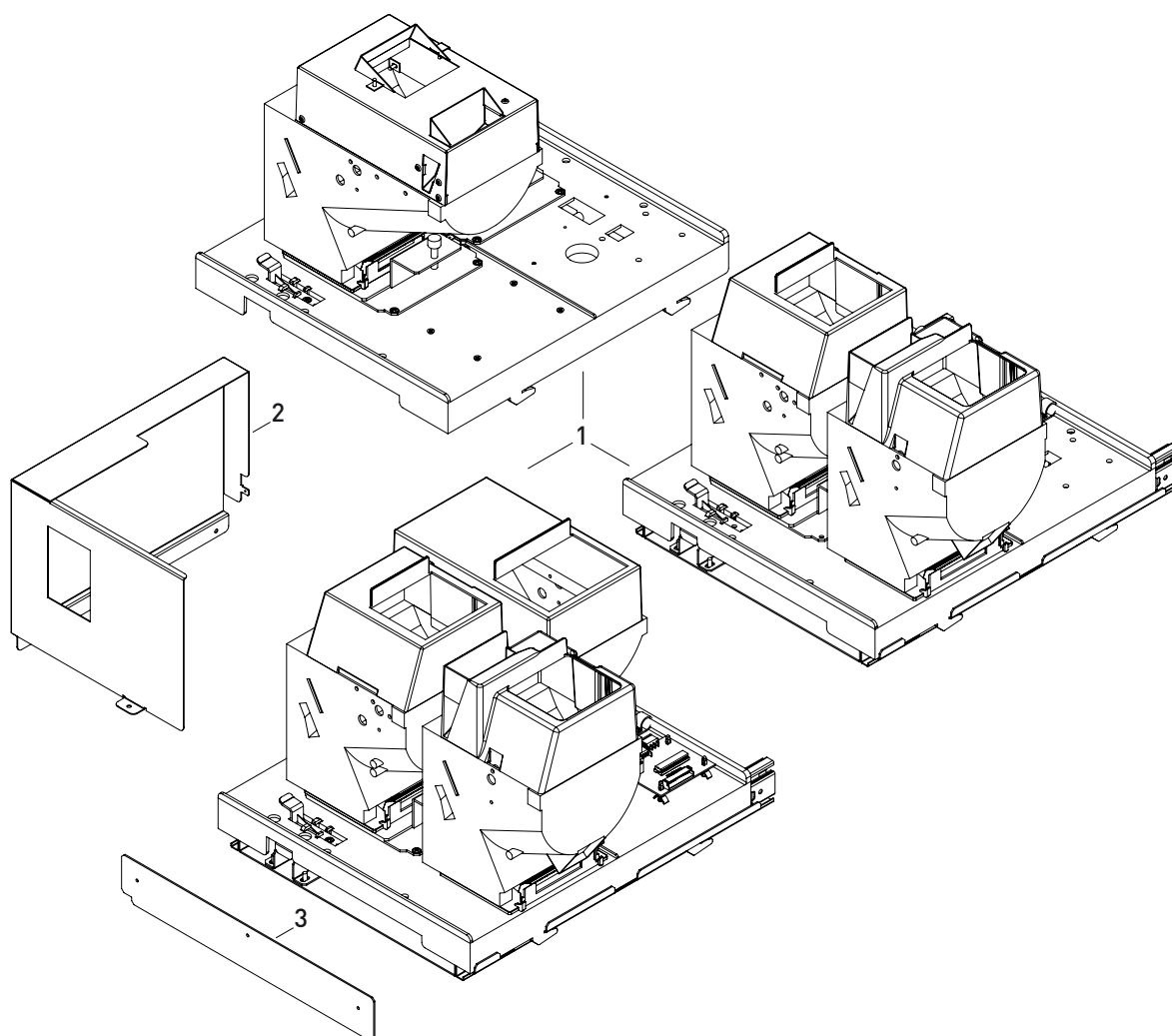
| Nº   | Referencia                       | Denominación                        |
|------|----------------------------------|-------------------------------------|
| 1.-  | PM01-0004666.....0124666000000   | CONDUCTO ENTRADA MON. (SOLO RF12)   |
| 2.-  | PM01-0004665.....0124658000100   | TAPA CONDUCTO ENTR. MON.(SOLO RF12) |
| 3.-  | PM18-0000327.....41222791        | MONED.X6-D2S_CCT-DES_EU_SI_N        |
|      | PM18-0000329 .....41248151       | CONJ. DESV. Y MOTOR REC. CCTALK     |
| 4.-  | PM01-0008958.....0143842000000   | PROTECCION MONEDERO                 |
| 5.-  | PM01-0004804.....0126182000400   | SOPORTE MONETICA RF12               |
| 6.-  | PM01-0004657.....0124573000200   | CANAL DEVOLUCION MONEDA DEFECTUOS   |
| 7.-  | PM01-0004659.....0124598000200   | TAPA CANAL MONED.DEFECTUOSA         |
| 8.-  | PM01-0004662.....0124644000100   | CANAL HOPPER REBOSADERO             |
| 9.-  | PM01-0004663.....0124649000000   | TAPA CANAL MONEDERO A CAJONES       |
| 10.- | PM01-0004660.....0124624000000   | CANAL MONEDERO A CAJONES            |
| 11.- | PM01-0004643.....0124503000100   | TAPA CANALES DELANTEROS             |
| 12.- | PM01-0004648.....0124517000100   | TAPA CANAL DELANTERO CAIDA MONEDA   |
| 13.- | PM01-0004630.....0124412000100   | CANAL DISTRIBUCION MONEDAS          |
| 14.- | PM01-0004637.....0124492000000   | TAPA CANALES TRASERO                |
| 15.- | PM01-0009021.....010130071000100 | PROTECTOR PLACA                     |



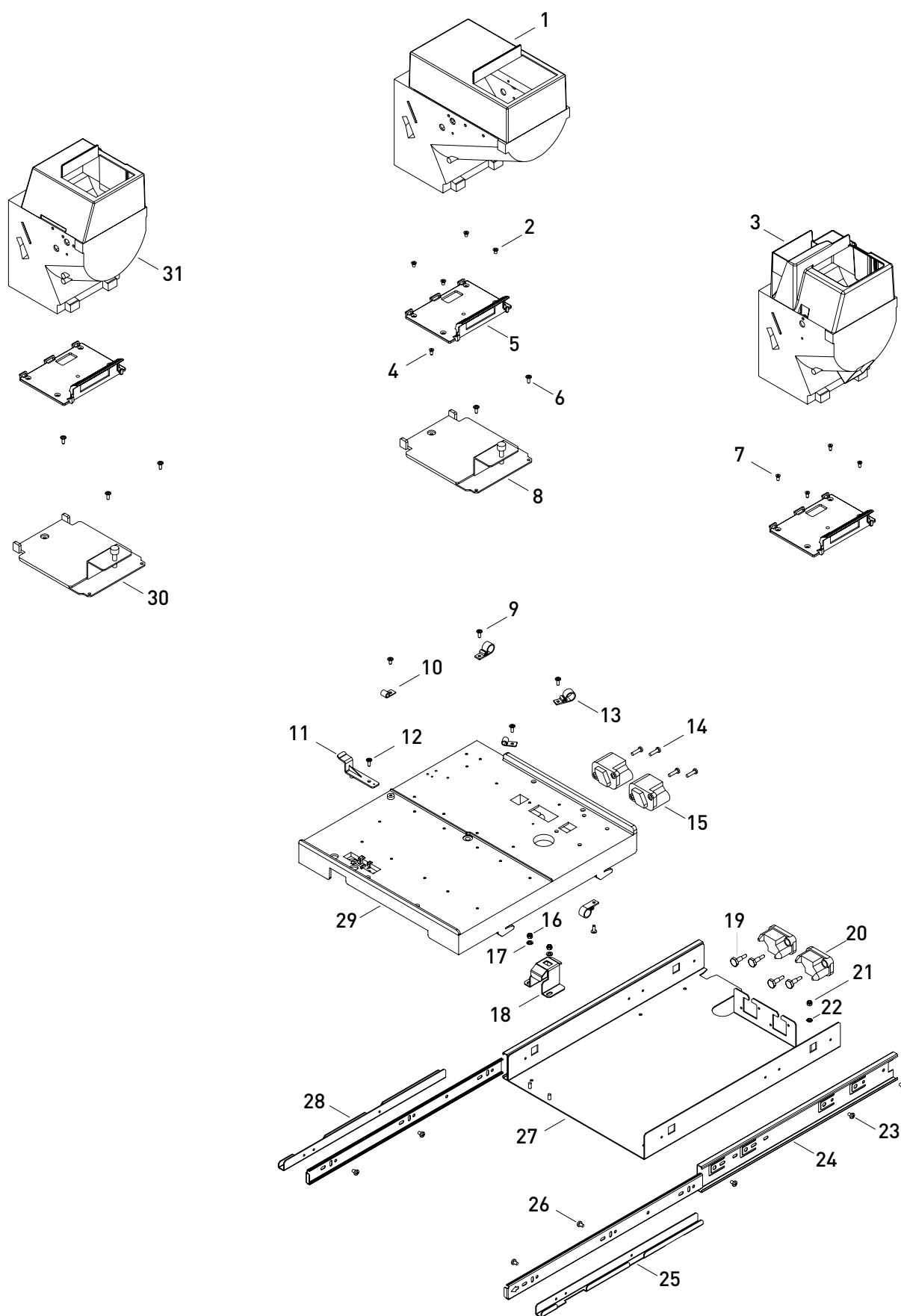
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

| Nº  | Referencia                              | Denominación                                                |
|-----|-----------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| 1.- | PM18-0000138..... 184075A .....         | BILL-HOPPER NV11+ INNOVATIVE(SSP)                           |
| 2.- | PM01-0009770..... 010146470000000 ..... | BASE BILLETERO IT MUEBLE RF-19                              |
| 3.- | PM01-0001873..... 017479000022 .....    | CASQUILLO GUIA 3                                            |
| 4.- | PM06-0000159 .....                      | 066923M4 ..... 066923 Tuerca hexagonal estriada DIN-6923 M4 |





| Nº  | Referencia                              | Denominación       |
|-----|-----------------------------------------|--------------------|
| 1.- | .....                                   | CONJUNTO HOPPER    |
| 2.- | ..... PM01-0009963..... 010147564000000 | PROTECCIÓN HOPPERS |
| 3.- | ..... PM01-0010271..... 010147623000100 | PROTECCIÓN FRONTAL |

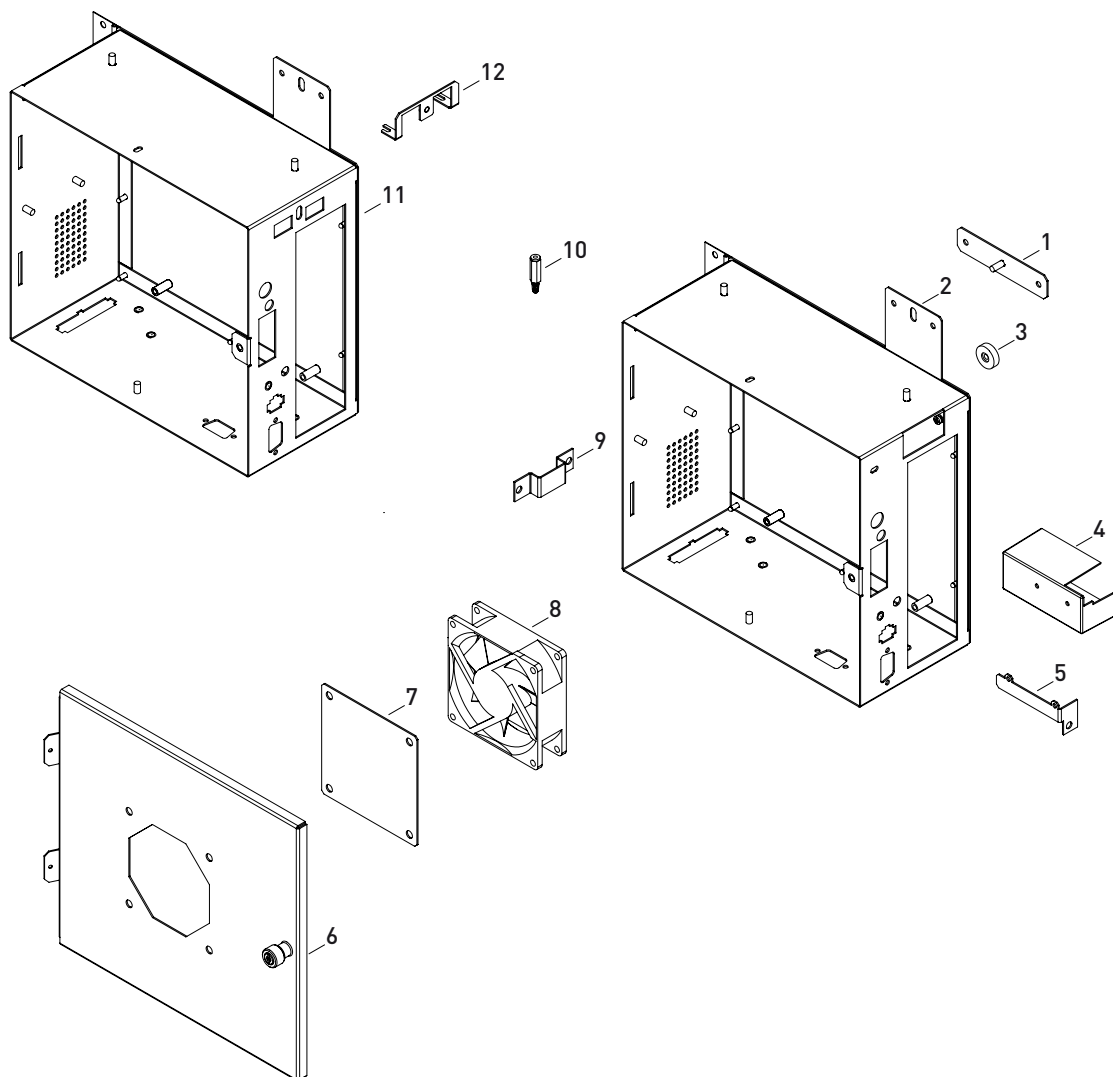


Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



| Nº   | Referencia                        | Denominación                      |
|------|-----------------------------------|-----------------------------------|
| 1.-  | PM18-0000267..... 15973           | CONJUNTO HOPPER 63004211 AZKOYEN  |
| 2.-  | PM06-0000553..... 06965M4X6       | TORN.R/METRICA AVELLANADO,PHILIPS |
| 3.-  | PM18-0000266..... 15972           | CONJUNTO HOPPER 63004191 AZKOYEN  |
| 4.-  | PM06-0000623..... 06CL82Z3,6X8    | TOR.ROS.PLASTICO AVELLAN POZIDRIV |
| 5.-  | PM18-0000275..... 15991           | 11036721 BASE ANCLAJE RODE U      |
| 6.-  | PM06-0000633..... 06CL89Z3,6X8    | TOR.ROS.PLASTICO ALOM/ARANDE.POZI |
| 7.-  | PM06-0000623..... 06CL82Z3,6X8    | TOR.ROS.PLASTICO AVELLAN POZIDRIV |
| 8.-  | PM18-0000276..... 15998           | 41207721 CTO BASC HOPP U-II TG200 |
| 9.-  | PM06-0000633..... 06CL89Z3,6X8    | TOR.ROS.PLASTICO ALOM/ARANDE.POZI |
| 10.- | PM15-0000265..... 15718           | GRAPA EXWHC-250 BK RICHCO (NEGRA) |
| 11.- | PM01-0005159..... 0130010000106   | GATILLO HOPPERS                   |
| 12.- | PM06-0000633..... 06CL89Z3,6X8    | TOR.ROS.PLASTICO ALOM/ARANDE.POZI |
| 13.- | PM15-0000266..... 15719           | GRAPA EXWHC2-500-01-BK,RICHCO,NEG |
| 14.- | PM06-0000620..... 06CL81Z4,1X16   | TOR.ROS.PLASTICO ALOMADO POZIDRIV |
| 15.- |                                   | CONECTOR AMP                      |
| 16.- | PM06-0000571..... 06985M4         | TUERCA AUTOBLOCANTE M4 DIN985     |
| 17.- | PM06-0000596..... 06AL4           | ARANDELA PLANA,LISA M4 DIN125.    |
| 18.- | PM01-0005155..... 0129987000100   | ANCLAJE BANDEJA                   |
| 19.- | PM01-0005548..... 0134391000022   | TORNILLO CONECTOR HOPPER          |
| 20.- |                                   | CONECTOR AMP                      |
| 21.- | PM06-0000571..... 06985M4         | TUERCA AUTOBLOCANTE M4 DIN985     |
| 22.- | PM06-0000581..... 06AD4           | ARANDELA DENTADA EXT. M4 DIN6798A |
| 23.- | PM06-0000276..... 067981F3,5X6,5  | TORN.CHAP.ALOMADO PHILIPS,PUNTA F |
| 24.- | PM15-0000382..... 15916           | GUIA DZ4501-0040(BEESLIDE-ACURID) |
| 25.- | PM01-0008242..... 0130053000400   | FIJACION DERECHA BANDEJA          |
| 26.- | PM06-0000276..... 067981F3,5X6,5  | TORN.CHAP.ALOMADO PHILIPS,PUNTA F |
| 27.- | PM01-0010285..... 010126151000800 | SOP. GUIA BANDEJA HOPPER DES.45,6 |
| 28.- | PM01-0008241..... 0130052000400   | FIJACION IZQUIERDA BANDEJA        |
| 29.- | PM01-0009153..... 010129953000501 | BANDEJA HOPPERS                   |
| 30.- | PM18-0000277..... 15999           | 41207711 CTO BASC HOPP U-II TM200 |
| 31.- | PM18-0000265..... 15971           | CONJUNTO HOPPER 63004201 AZKOYEN  |

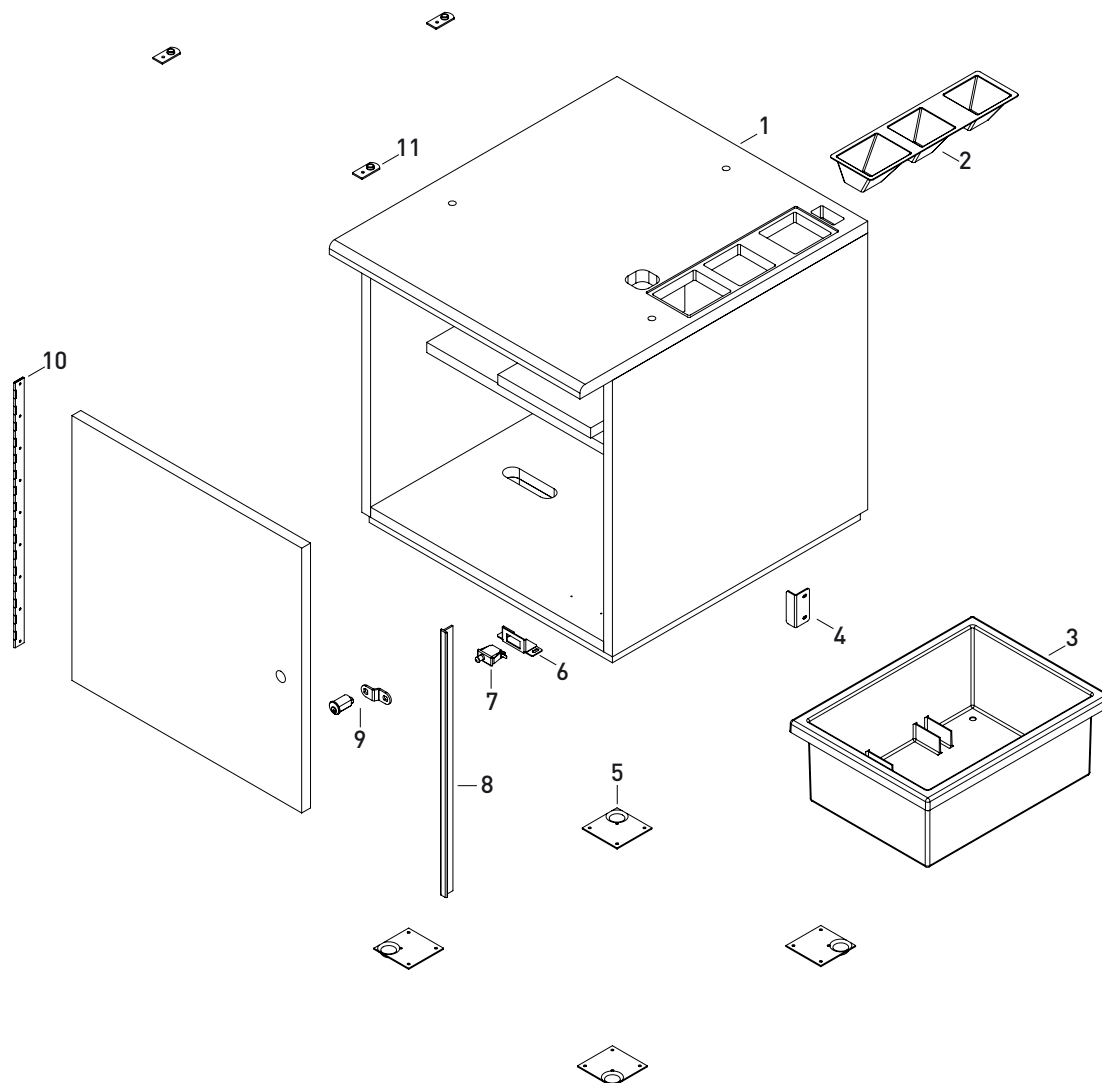




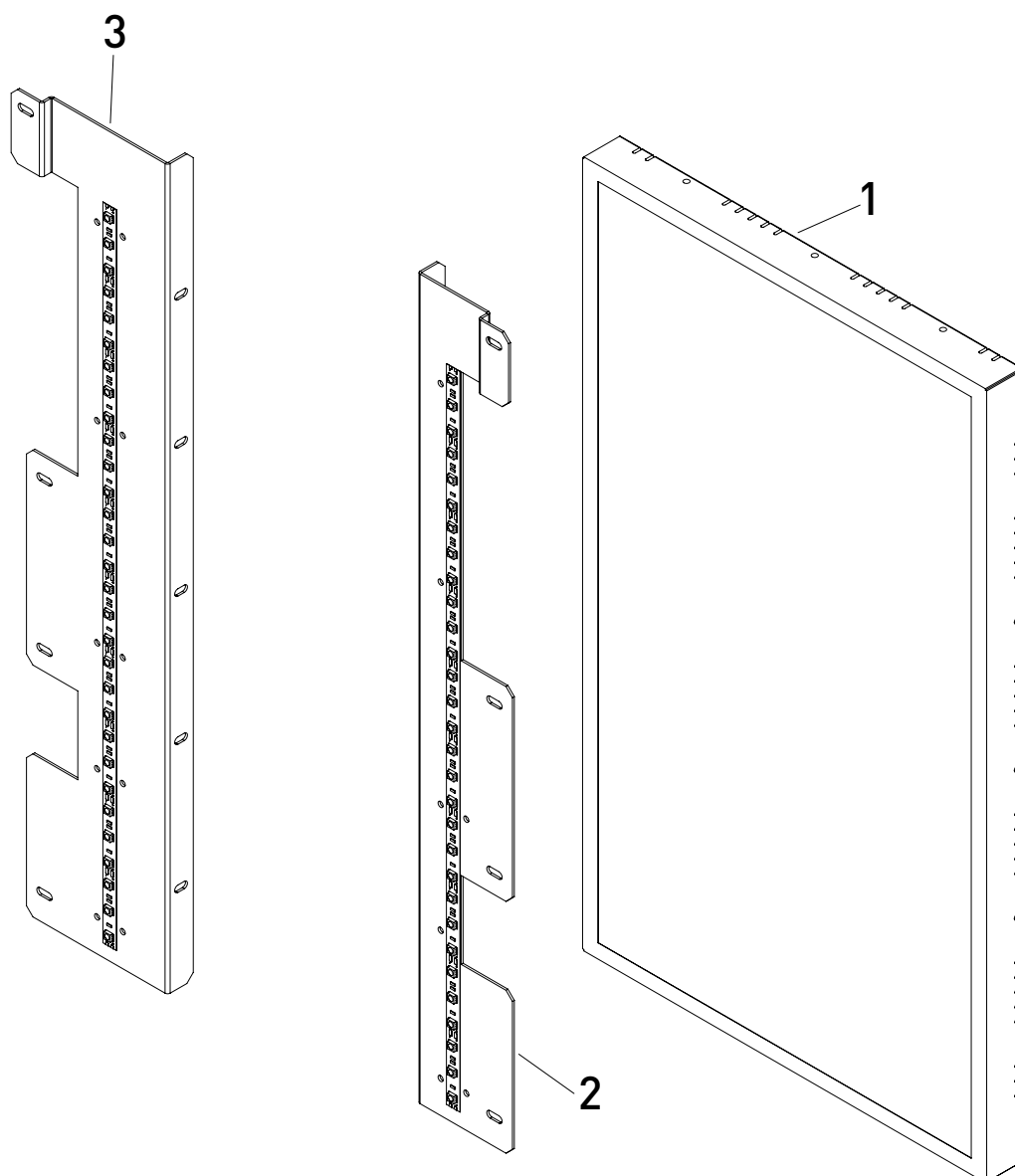
| Nº   | Referencia                       | Denominación                      |
|------|----------------------------------|-----------------------------------|
| 1.-  | PM01-0004567.....0115656000000   | FIJACION RACK ABATIBLE            |
| 2.-  | PM01-0010284.....010148110000100 | MONTAJE CAJA RACK                 |
| 3.-  | PM15-0000017.....15024           | RUEDA M4                          |
| 4.-  | PM01-0008245.....0131206000300   | PROTECCION COMPACT FLASH Y CONTAD |
| 5.-  | PM01-0004745.....0125394000100   | SOPORTE PLACA AUDIO               |
| 6.-  | PM01-0004843.....0126745000100   | TAPA RACK MINI ITX (B-B4)         |
| 7.-  | PM01-0004652.....0124533000200   | REJILLA VENTILACION MINI-ITX      |
| 8.-  | PM08-0000110.....0817003B        | VENTILADOR 0817003 CABLES 30CM    |
| 9.-  | PM01-0005956.....0137784000100   | SOPORTE SATA DOM                  |
| 10.- | PM15-0000491.....15001178        | SEPARADOR C.I. TCBS-T1-M3-6-18    |
| 11.- | PM01-0010299.....010148110010000 | MONTAJE CAJA RACK (PCI)           |
| 12.- | PM01-0008822.....0139358000200   | ANCLAJE PLACA                     |







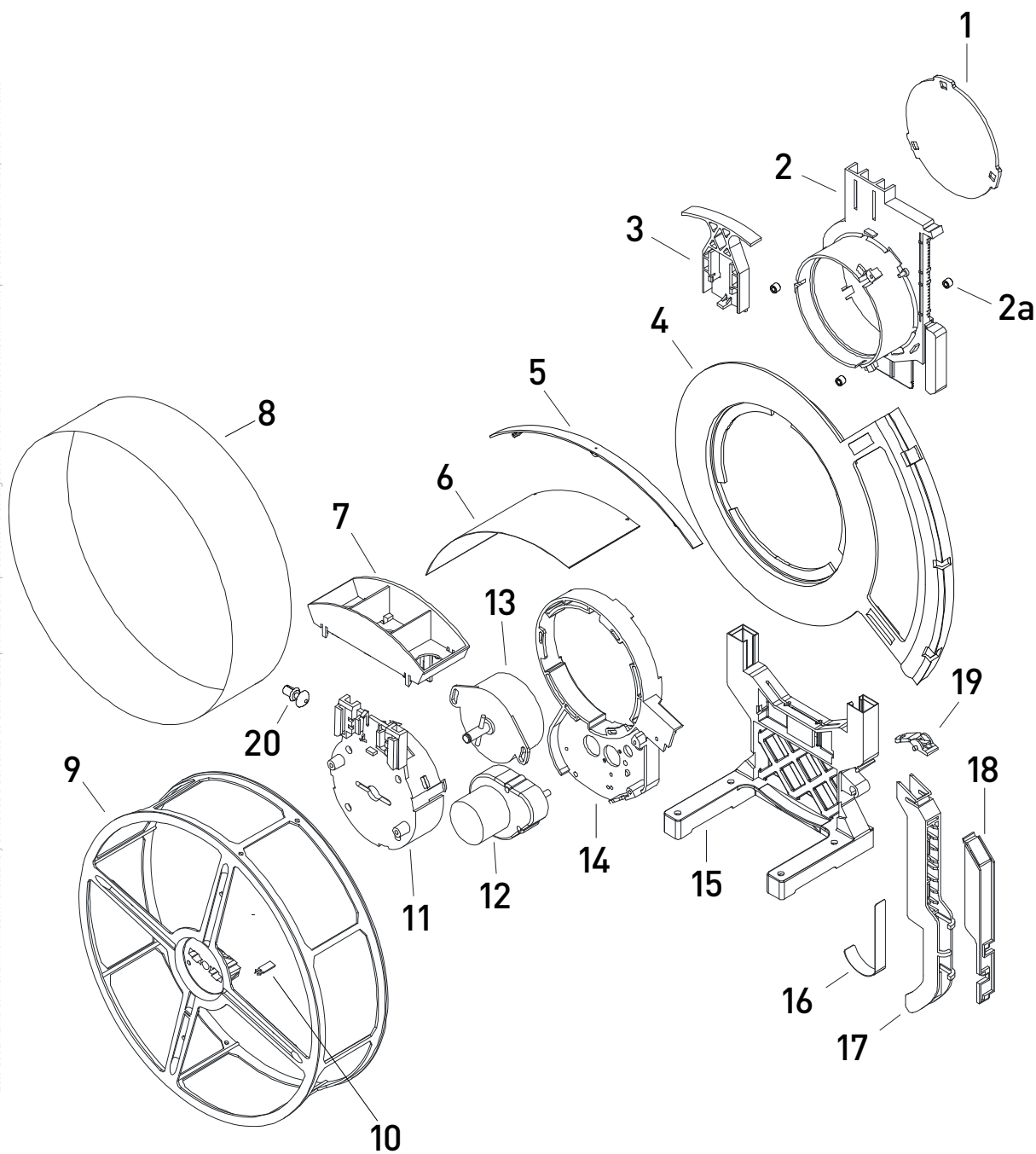
| Nº   | Referencia                        | Denominación                      |
|------|-----------------------------------|-----------------------------------|
| 1.-  | PM01-0010184..... 01021083000101B | PEANA RF-19                       |
| 2.-  | PM01-0004708..... 0124828000001   | CAJON DE MONEDAS                  |
| 3.-  | PM01-0004709..... 0124849000001   | SOPORTE CAJONES                   |
| 4.-  | PM01-0001758..... 011064010300    | ESCUADRA CIERRE TRAMPILLA         |
| 5.-  | PM01-0001841..... 016863000100    | PATA (MUEBLES DE MADERA)          |
| 6.-  | PM01-0008635..... 0136264000100   | SOPORTE MICRO PUERTA              |
| 7.-  | PM08-0000007..... 0801013         | INTERRUPT.CHERRY UF 69,TERM.4.8mm |
| 8.-  | PM15-0000100..... 15176           | PERFIL RIGIDO 849,NEGRO (GRADELU) |
| 9.-  | PM16-0000061..... 1607029         | CERRADURA C.D. STS86050RF01313    |
| 10.- | PM15-0000264..... 15177           | BISAGRA PIANO 492x20x20 PAVONADA  |
| 11.- | PM01-0001760..... 011171000200    | SOPORTE TORN.FIJACIÓN             |



| Nº     | Referencia                              | Denominación                          |
|--------|-----------------------------------------|---------------------------------------|
| 1..... | PM19-0000092..... 192069EQ3 .....       | "TFT 23"" MT-23W-260F3 WEI-YA"        |
| 2..... | PM01-0009679..... 010146576000000 ..... | SOPORTE IZQUIERDO MONITORES 23" RF-19 |
| 4..... | PM01-0009680..... 010146577000000 ..... | SOPORTE DERECHO MONITORES 23" RF-191  |

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

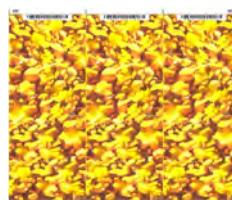
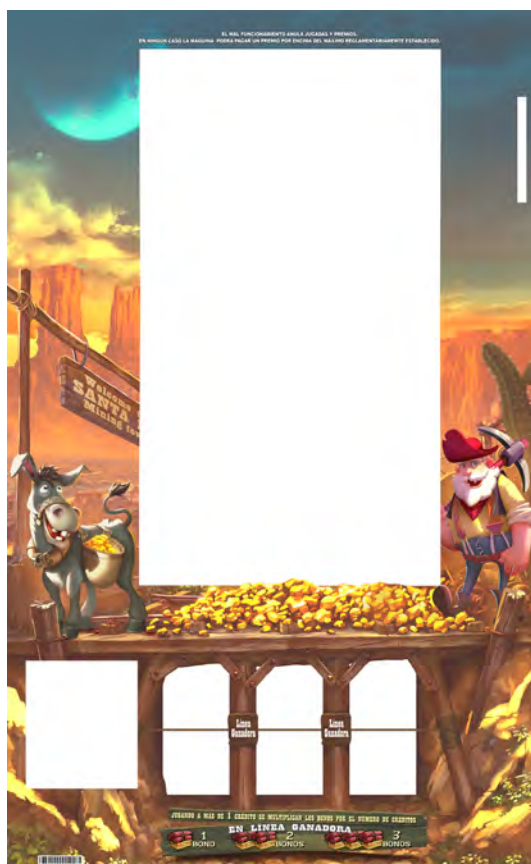






| Nº        | Referencia                           | Denominación                                  |
|-----------|--------------------------------------|-----------------------------------------------|
| 1.- ....  | PM01-0002251.....0110182000201 ..... | TAPA CABLES SOPORTE                           |
| 2.- ....  | PM01-0002188.....019691001101 .....  | SOPORTE                                       |
| 2a.- ...  | PM15-0000483.....15001170 .....      | COJINETE LISO MSM-0306-04 (IGLIDUR)           |
| 3.- ....  | PM01-0002252.....0110183000100 ..... | ASA TIRADOR                                   |
| 4.- ....  | PM01-0002527.....0110716000501 ..... | SOPORTE ANGULAR (UNIFICADO)                   |
| 5.- ....  | PM01-0002531.....0110719000000 ..... | FIJACION CORTINA                              |
| 6.- ..... | .....                                | BANDA TAPA ROD. SUP. IZQ. S/VARIANTE O JUEGO  |
| .....     | .....                                | BANDA TAPA ROD. SUP. CENT. S/VARIANTE O JUEGO |
| .....     | .....                                | BANDA TAPA ROD. SUP. DER. S/VARIANTE O JUEGO  |
| 7.- ....  | PM01-0002169.....019686000502 .....  | PORTALAMPARAS 66 MM                           |
| 8.- ..... | .....                                | CINTA 1 SUP. IZQUIERDA S/VARIANTE O JUEGO     |
| .....     | .....                                | CINTA 2 SUP. CENTRAL S/VARIANTE O JUEGO       |
| .....     | .....                                | CINTA 3 SUP. DERECHA S/VARIANTE O JUEGO       |
| 9.- ....  | PM01-0002167.....019685000100 .....  | TAMBOR 66MM                                   |
| 10.- ...  | PM01-0002193.....0197660000001 ..... | LENGUETA                                      |
| 11.- ...  | PM01-0008564.....019687010101 .....  | TAPA (UNIFICADA)                              |
| 12.- ...  | PM04-0000046.....04425 .....         | MOTOR REDUCTOR CLR 014626 (CORT)              |
| 13.- ...  | PM04-0000033.....04317 .....         | MOTOR 48P.NMB.PM55L-048-ZIX6B                 |
| 14.- ...  | PM01-0002201.....019807000701 .....  | SOPORTE MOTOR CORTINA                         |
| 15.- ...  | PM01-0002183.....019690000501 .....  | BASE                                          |
| 16.- ...  | PM01-0002192.....019765000100 .....  | FLEJE RODILLO                                 |
| 17.- ...  | PM01-0002179.....019689000601 .....  | BRAZO                                         |
| 18.- ...  | PM01-0002242.....0110119000201 ..... | TAPA CABLES BRAZO                             |
| 19.- ...  | PM01-0002176.....019688000206 .....  | CLIP                                          |
| 20.- ...  | PM15-0000149.....15445 .....         | REMACHE SR-2632W (RICHCO)                     |





|                    |                                      |
|--------------------|--------------------------------------|
| PM13-0001186 ..... | F.SUPERIOR SANTA FE MIX RF19         |
| PM13-0001188 ..... | F. INFERIOR SANTA FE MIX RF16/RF19   |
| PM13-0001249 ..... | F. INFERIOR SANTA FE MIX SALÓN       |
| PM13-0001248 ..... | F. INFERIOR SANTA FE MIX ZERO        |
| PM13-0001190 ..... | CINTA RODILLO IZQUIERDA SANTA FE MIX |
| PM13-0001191 ..... | CINTA RODILLO CENTRAL SANTA FE MIX   |
| PM13-0001192 ..... | CINTA RODILLO DERECHA SANTA FE MIX   |
| PM13-0001189 ..... | TAPAS CINTAS SANTA FE MIX            |



Existen dos versiones del rodillo:

- Rodillo sencillo, únicamente con luces y tambor.
- Rodillo con cortina obturadora y display.

## 1.-DESCRIPCIÓN

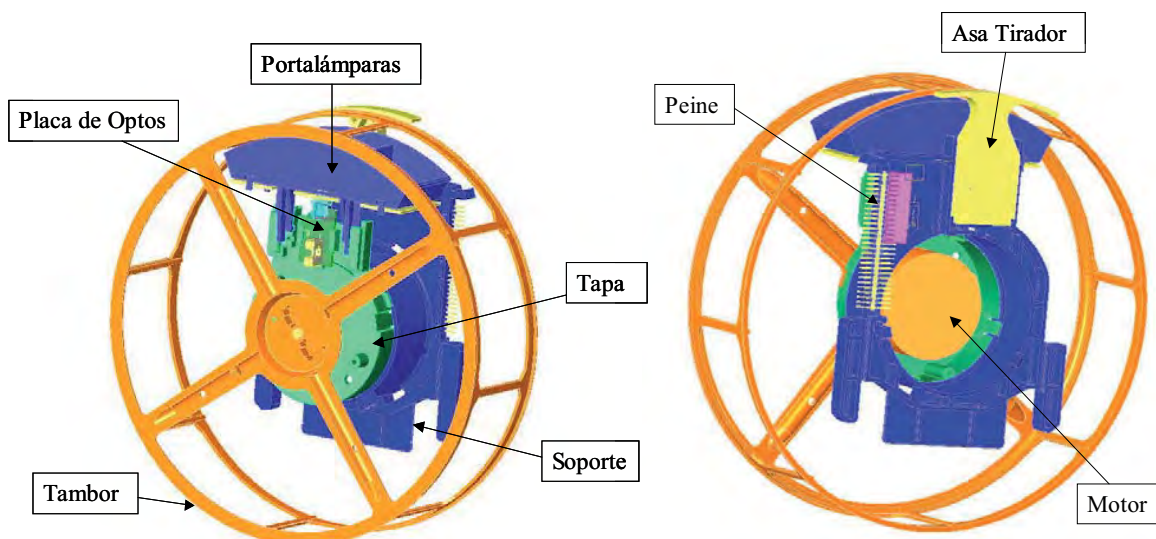
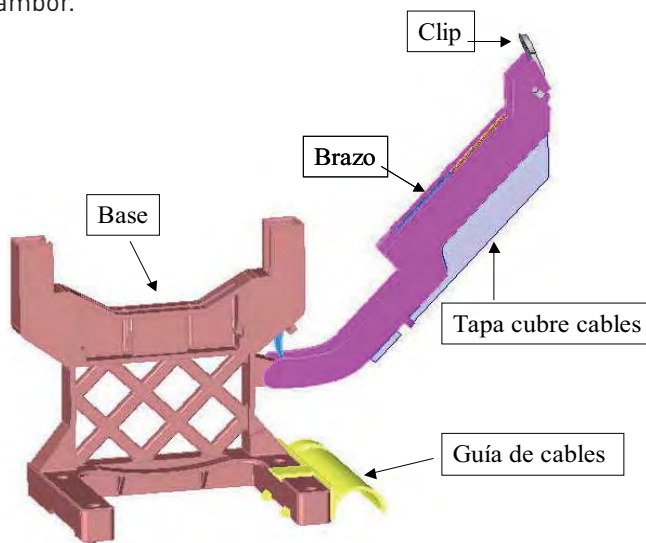
### RODILLO SENCILLO

Consta de dos partes:

♦ Elementos fijos al panel de la máquina:

♦ Elementos extraíbles

### RODILLO CON CORTINA OBTURADORA



Se obtiene como adición de un módulo al Rodillo sencillo.

Contiene un plato giratorio, que al ser accionado en uno u otro sentido permite desplazar una cortina opaca, impidiendo o no la visión del cliente del conjunto de luces y displays, incrementando así las opciones del juego.

♦ Elementos fijos al panel de la máquina:

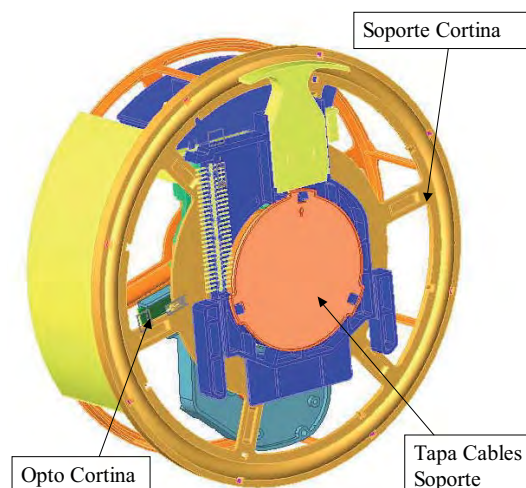
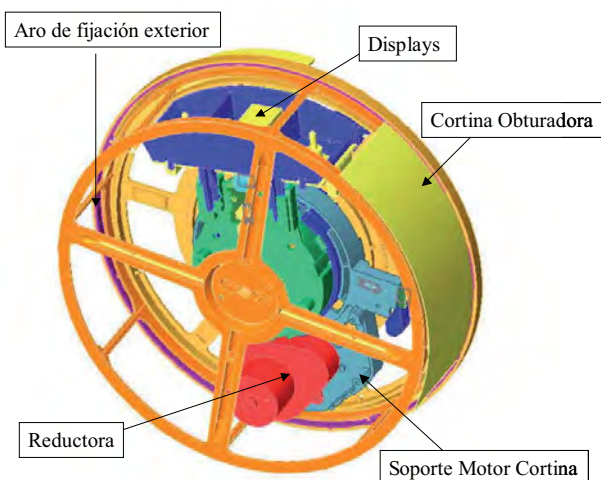
Tan solo se añade un segundo conector de 14 pines al brazo, con respecto al rodillo sencillo.





### ◆ Elementos extraíbles:

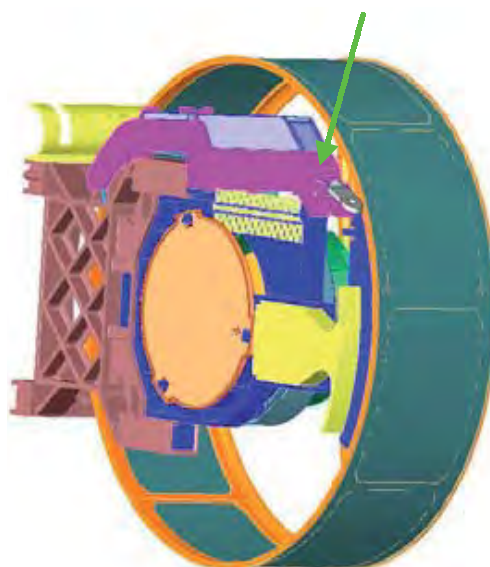
Con respecto al rodillo sencillo se añaden los siguientes elementos:



## 2.-MONTAJE DEL RODILLO EN LA BASE

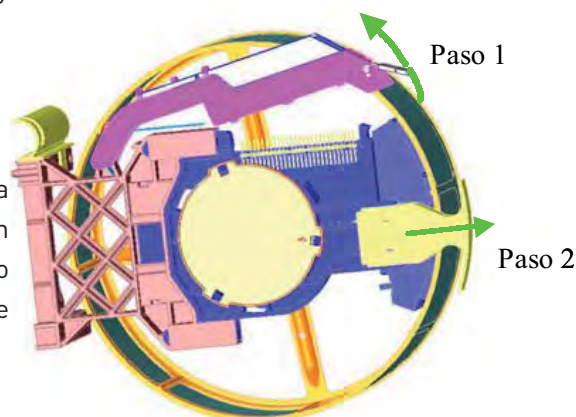
### 2.1 INSTALACIÓN

Introducir los dos salientes del soporte en las guías de la base y empujar el «asa» hasta escuchar un «click», entonces sabremos que el soporte está en su posición. Una vez esté en su posición presionar el brazo según foto, el peine se introduce en los contactos del brazo y ahí presionar con fuerza hasta escuchar un «click». El rodillo quedará instalado y conectado.



### 2.2 EXTRACCIÓN DEL RODILLO

Empujar el «clip» hacia arriba (paso 1) según indica la figura, de esta forma se realiza la desconexión eléctrica, y deslizar hacia el exterior (paso 2) tirando del asa firmemente hasta sacar el conjunto soporte completo.





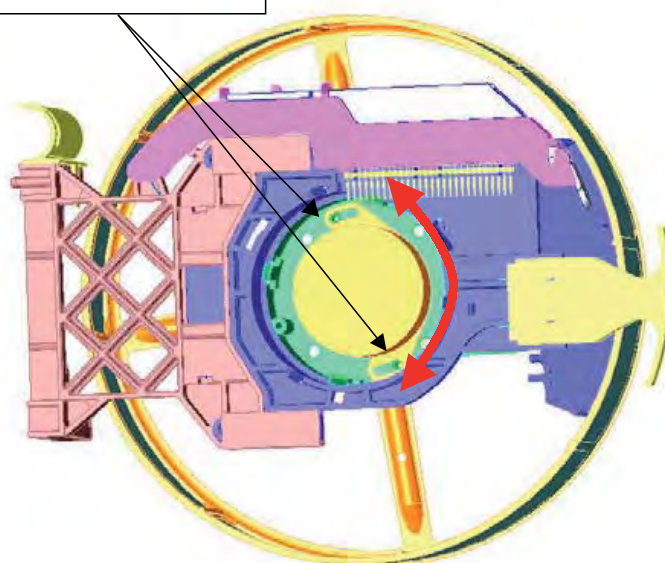
### 3.-AJUSTES DEL RODILLO

#### 3.1 SINCRONISMO DEL TAMBOR

En caso de que la figura no quede centrada en la línea de premios, o bien que la ventana traslúcida no quede centrada sobre el display, impidiendo su correcta visión, es necesario realizar un ajuste de la sincronización del motor.

♦ Ejecutar el Test 9 de la máquina hasta colocar el rodillo correspondiente en situación de sincronización, esto es, la lengüeta del tambor debe quedar totalmente alineada entre las columnas del opto. Si la lengüeta queda por encima del opto, extraer el rodillo tal y como se ha indicado en procesos anteriores y proceder de la siguiente manera:

Tornillos de fijación del motor 48P



1. Retirar la Tapa Cables soporte.

2. Aflojar los dos tornillos de fijación del motor de 48P.

3. Mirando desde el lado en el que se ve el motor, girar este en sentido horario, gracias a la «ranura» de ajuste que el motor posee (ver figura). Seguirá más o menos en función del error observado al realizar el sincronismo.

4. Apretar los tornillos, colocar la tapa, instalar el rodillo, sincronizar estos y comprobar la posición del opto. Si no fuera correcta, repetir el proceso de ajuste descrito.

Si la lengüeta queda por debajo del opto, realizar los pasos indicados anteriormente, si bien en el paso 3 se debe girar el motor en sentido antihorario.

♦ Si al realizar el ajuste hubiera que girar el motor en un sentido y se hubiera alcanzado uno de los extremos de la «ranura» de ajuste, centrar el tornillo sobre el centro de la «ranura», montar el rodillo y sincronizar. De esta forma la máquina asignará una disposición de alimentación de bobinas del motor distinta a la anterior, permitiendo el ajuste, si fuera necesario.

#### 3.2 AJUSTE DE LA CORTINA OBTURADORA

Si la cortina obturadora no para correctamente centrada es posible realizar un ajuste de la parada de la misma de unos 8°. Para ello es necesario aflojar el tornillo de fijación del soporte de cortina al soporte principal del rodillo y girar uno con respecto a otro según sea necesario. El tornillo de fijación puede instalarse en cualquiera de las tres posiciones posibles.

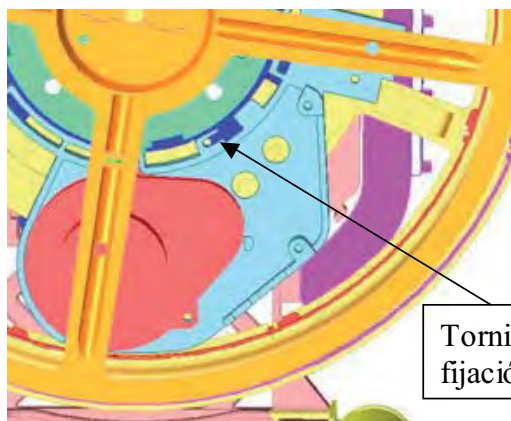


### 3.3 AJUSTE DE LA POSICIÓN DE LUCES

Es posible ajustar la posición relativa de las luces respecto de la línea de premios, mediante el giro del conjunto motor tambor 7 portalámparas.

Para ello es necesario retirar la Tapa Cables Soporte y acceder al tornillo antigiro.

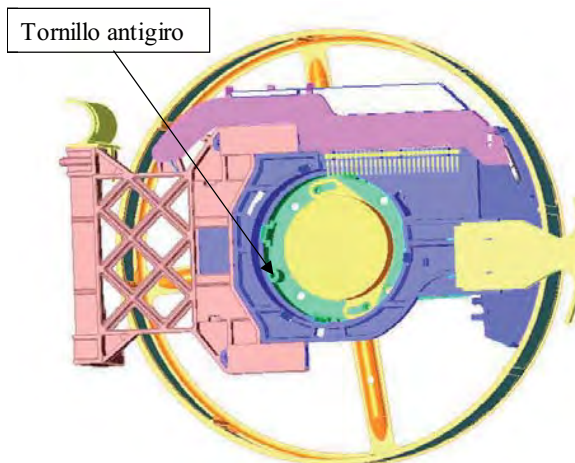
Girar, entonces, el conjunto hasta la posición deseada. Después apretar de nuevo el tornillo, asegurándose de que la arandela dentada queda por encima del aro de fijación del soporte. El sincronismo del motor no se pierde al realizar esta operación.



### 4.- TEST DE VERIFICACIÓN DEL ESTADO DE LOS RODILLOS

**Test 2:** Los rodillos giran hasta situar la cortina traslúcida frente a los displays. Se comprueba:

- Correcto sincronizado del rodillo. Si este no es correcto el display no aparece centrado en la ventana.
- Correcto funcionamiento de todos los displays de la máquina incluidos los del rodillo. Aparece una secuencia numérica descendente, para acabar con una combinación fija de dígitos que se mantiene durante unos segundos.



**Test 9:** Entre otras posibilidades se comprueba la correcta sincronización de los rodillos, inferiores o superiores, así como la parada en figuras iguales en los tres rodillos y su posición relativa a la línea de premios.

**Test 12:** Se verifica el correcto funcionamiento de la cortina. En los esta dos «UP» & «DOWN», se puede mover la cortina entre la posición de obturación o de cortina escondida.



| Problema                                                               | Posible causa                                                                                                                                                                                              | Solución                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| El tambor no gira                                                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>Conector del brazo se ha salido.</li> <li>Conector del motor al peine del soporte salido.</li> <li>El peine que va insertado en el soporte se ha salido.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Retirar la tapa cables brazo y empujar el conector hasta reubicarlo bajo el gancho de fijación.</li> <li>Verificar la correcta posición de los conectores (Ver Fig. 1).</li> <li>Volver a introducir. Si los clips de sujeción se hubiesen deteriorado, aplicar una mínima cantidad de adhesivo sobre el fondo del alojamiento antes de volver a insertar el peine.</li> </ul> |
| El tambor vibra o gira de forma irregular.                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>Mala conexión eléctrica de alguna de las bobinas del motor.</li> </ul>                                                                                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>Revisar las conexiones eléctricas y/o los terminales de engaste insertados por completo.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| El tambor no para.                                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>Mala conexión eléctrica.</li> <li>Lengüeta del tambor no presente.</li> <li>Mala sincronización del motor.</li> </ul>                                               | <ul style="list-style-type: none"> <li>Revisar las conexiones eléctricas y/o los terminales de engaste insertados por completo.</li> <li>Insertar lengüeta.</li> <li>Aflojar los tornillos de fijación del motor y girar levemente el motor. A continuación ajustar el sincronismo.</li> </ul>                                                                                                                        |
| La figuras no aparecen centradas correctamente en la línea de premios. | <ul style="list-style-type: none"> <li>Sincronismo del motor incorrectamente ajustado.</li> </ul>                                                                                                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Ajustar sincronismo.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| El display no aparece centrado en la ventana traslúcida del tambor.    | <ul style="list-style-type: none"> <li>Sincronismo del motor incorrectamente ajustado.</li> </ul>                                                                                                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Ajustar sincronismo.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Las luces no aparecen centradas respecto de la línea de premios.       | <ul style="list-style-type: none"> <li>Incorrecto ajuste del conjunto luces.</li> </ul>                                                                                                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>Ajustar la posición correcta y fijar con tornillo antigiro.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| No se ilumina alguno o todos los leds.                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>Mala conexión eléctrica.</li> <li>Conector del brazo se ha salido.</li> </ul>                                                                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>Verificar la correcta posición de los conectores. Ver Fig. 1.</li> <li>Retirar la tapa cables brazo y empujar el conector hasta reubicarlo bajo el gancho de fijación.</li> </ul>                                                                                                                                                                                              |

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

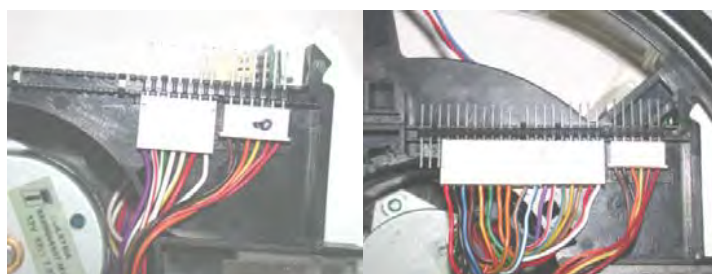


| Problema                                                  | Posible causa                                                                                                                                                                       | Solución                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|-----------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| No se ilumina alguno o todos los leds.                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>El peine que va insertado en el soporte se ha salido.</li> </ul>                                                                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>Volver a introducir. Si los clips de sujeción se hubiesen deteriorado, aplicar una mínima cantidad de adhesivo sobre el fondo del alojamiento antes de volver a insertar el peine.</li> </ul>                                                                                                                                                                                 |
| Fallan segmentos en el Display.                           | <ul style="list-style-type: none"> <li>Mala conexión eléctrica.</li> <li>Conector del brazo se ha salido.</li> <li>El peine que va insertado en el soporte se ha salido.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Verificar la correcta posición de los conectores.</li> <li>Retirar la tapa cables brazo y empujar el conector hasta reubicarlo bajo el gancho de fijación.</li> <li>Volver a introducir. Si los clips de sujeción se hubiesen deteriorado, aplicar una mínima cantidad de adhesivo sobre el fondo del alojamiento antes de volver a insertar el peine.</li> </ul>             |
| En la parada del tambor se observa una notable vibración. | <ul style="list-style-type: none"> <li>Tornillos de sujeción de la base al panel flojos.</li> <li>Juntas tóricas de amortiguación fuera de su alojamiento.</li> </ul>               | <ul style="list-style-type: none"> <li>Apretar.</li> <li>Desmontar el tambor y recolocar juntas tóricas.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Al girar el tambor se escuchan ruidos.                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>El tambor roza con algún elemento estático.</li> </ul>                                                                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>Verificar que todas las tapas de cables (base, soporte y brazo) están correctamente montadas y que cumplen su función.</li> <li>Verificar que todos los pines del Aro de Fijación de Cortina Exterior están introducidos.</li> <li>Es posible que alguna rebaba del perímetro del tambor roce levemente con el Aro de Fijación Exterior. Repasar con una cuchilla.</li> </ul> |
| Al tirar del asa el rodillo no sale.                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>No se ha desconectado el brazo.</li> </ul>                                                                                                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Tirar del clip para desconectar el brazo. Si al ejercer una fuerza excesiva se hubiera desmontado el Asa, sacar el rodillo e insertar el Asa en sus guías, con el saliente entre los dos toques del soporte.</li> </ul>                                                                                                                                                       |





| Problema                                            | Posible causa                                                                                                                                                    | Solución                                                                                                                                                                                 |
|-----------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| No es posible girar el brazo para conectar este.    | <ul style="list-style-type: none"> <li>El soporte no se encuentra completamente introducido en la base.</li> </ul>                                               | <ul style="list-style-type: none"> <li>Empujar el asa tirador hasta introducir el soporte por completo.</li> </ul>                                                                       |
| Al conectar el brazo no se escucha <<click>>.       | <ul style="list-style-type: none"> <li>El brazo no alcanza su posición final.</li> </ul>                                                                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>Hacer una fuerza del orden de 6/7 kg. en sentido de cierre.</li> </ul>                                                                            |
| La cortina no para centrada.                        | <ul style="list-style-type: none"> <li>Mal ajuste de la parada.</li> </ul>                                                                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>Ajustar correctamente.</li> </ul>                                                                                                                 |
| La cortina no se mueve.                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>El reductor no recibe alimentación.</li> </ul>                                                                            | <ul style="list-style-type: none"> <li>Verificar conectores eléctricos.</li> <li>Verificar que los cables de alimentación están correctamente soldados a los pines del motor.</li> </ul> |
| La cortina no para.                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>Conexión al opto defectuosa.</li> <li>Placa de Opto Sensor defectuosa.</li> </ul>                                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>Revisar conexiones.</li> <li>Cambiar placa de Optos.</li> </ul>                                                                                   |
| La cortina roza con el tambor.                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>La cortina se ha salido de los pines del soporte/ aro fijación.</li> <li>Se ha roto la fijación de la cortina.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Recolocar cortina.</li> <li>Cambiar cortina.</li> </ul>                                                                                           |
| La posición de la cortina es completamente errónea. | <ul style="list-style-type: none"> <li>La cortina se ha insertado en una posición equivocada.</li> </ul>                                                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>Desmontar e insertarla según se indica en la <b>figura 2</b>.</li> </ul>                                                                          |

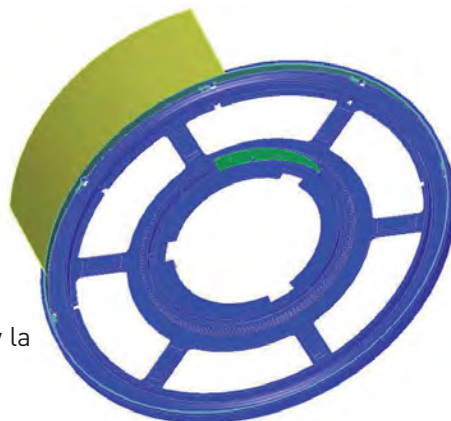


Rodillo sin cortina

Rodillo con cortina

**Figura 1**

Posición relativa entre la cortina y la lengüeta de lectura del opto.

**Figura 2**



## Mantenimiento periódico de la máquina

|                  | DIARIO                  | SEMANAL                                                                                                                  | MENSUAL                                                                                                                                                    |
|------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>LIMPIEZA</b>  | Exterior de la máquina. | General de interior de la máquina.                                                                                       | Optodetectores del selector de monedas, aceptador de billetes y mecanismo pagador "hopper", etc.                                                           |
| <b>COMPROBAR</b> | Contactos.<br>Leds.     | Ajuste del microinterruptor de salida de monedas del "hopper".<br>Ajustes de la bobina de desvío al cajón y al "hopper". | Funcionamiento de todas las cerraduras en general.<br>Estado de las diferentes placas de la máquina, reapretando sus circuitos integrados y sus conexiones |

**El aparato no debe limpiarse mediante un chorro de agua**

## ALMACENAMIENTO

### CONDICIONES DE ALMACENAMIENTO

Almacenar en un lugar protegido de la lluvia, radiación solar directa, y polvo excesivo.



En caso de ambientes húmedos se debe situar en el interior del mueble principal de la máquina una o varias bolsas antihumedad.

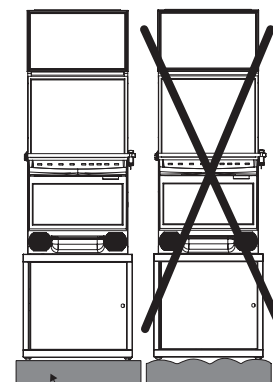




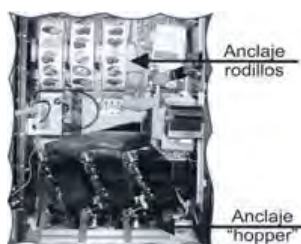
◇ La máquina se debe situar en posición vertical y nunca apilada.  
En el caso de almacenamiento sobre una superficie irregular, las



máquinas deberán situarse sobre una base resistente y plana. Es conveniente, en cualquier caso, que la superficie sobre la que reposa la máquina esté separada del suelo al menos, 15 cm.



15 cm Aprox.

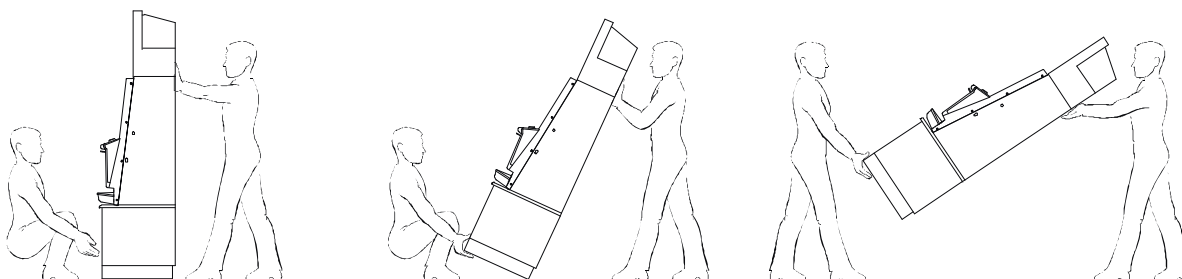


Se deben fijar las partes móviles interiores de la máquina, para un almacenamiento prolongado. Fundamentalmente se debe comprobar que los rodillos y el "hopper" están correctamente situados en sus anclajes.



Es recomendable proteger el exterior de la máquina para evitar golpes y deterioro del acabado.

## SECUENCIA DE CÓMO TRANSPORTAR LA MÁQUINA



El mantenimiento que requiere el *Selector* viene determinado por la suciedad que las monedas aportan y que puede llegar a obstruir sus elementos. Para limpiarlo seguir la pauta:

- Desconectar la alimentación eléctrica – conector J5 –.
- Limpiar las zonas sucias con una brocha o cepillo de cerdas finas de fibra vegetal (nunca metálicas) impregnada de alcohol. Limpiar con más detalle:
  - El canal de paso de monedas
  - La *regleta metálica*
  - Los orificios de los sensores ópticos
  - Las fotocélulas del sistema antihilo
  - El propio sistema antihilo

#### ADVERTENCIAS:

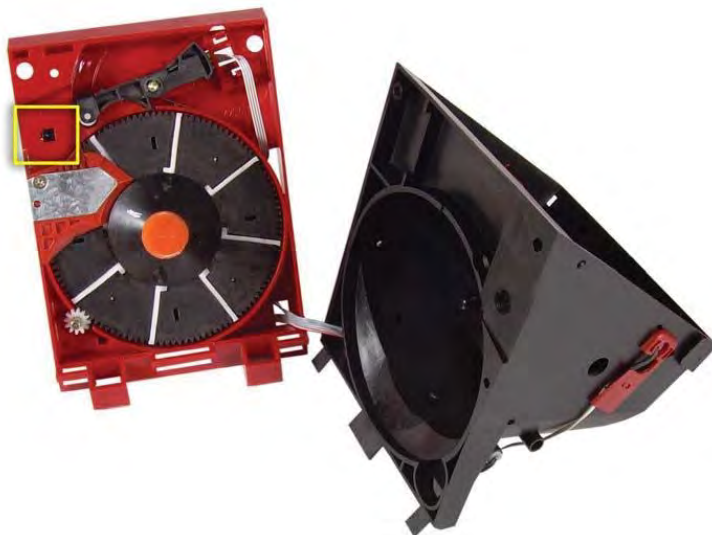
No utilice nunca productos que contengan hidrocarburos bencénicos. Estos compuestos producen una rápida degradación de los materiales plásticos originando daños irreparables.

El *selector* no se puede sumergir en ningún líquido.



El mantenimiento que requieren los devolvedores se resume en:

- Una limpieza general del aparato cada 500.000 extracciones de monedas.
- Es conveniente limpiar con mayor frecuencia la zona de salida de monedas donde se encuentra el sensor óptico. Esta limpieza se hará con un algodón impregnado en alcohol.



**Figura 27. Limpieza Hopper U-II**

**ADVERTENCIAS:**

- ✎ No utilice nunca productos que contengan hidrocarburos bencénicos. Estos compuestos producen una rápida degradación de los materiales plásticos originando daños irreparables.
- ✎ No se puede sumergir el devolvedor en ningún líquido.



## Guía de Mantenimiento de NV11

El validador NV9USB ha sido diseñado para minimizar el deterioro sufrido por su uso a lo largo del tiempo. Sin embargo, dependiendo del entorno el NV9USB puede necesitar algún tipo de limpieza o mantenimiento. Este documento les indicará cómo llevar a cabo este mantenimiento tanto del lector de billetes NV9USB como del reciclador de billetes NOTE FLOAT. Hay que tener en cuenta que el conjunto NV9USB y NOTE FLOAT forman el dispositivo NV11.



### Limpieza – Recomendada una vez al mes (o cuando el lector lo necesite)

**ATENCIÓN: NO UTILICE PRODUCTOS DE LIMPIEZA CON DISOLVENTES, ALCOHOLES, PRODUCTOS ABRASIVOS O PRODUCTOS PARA LA LIMPIEZA DE PLACAS PCB. ESTO PODRIA DAÑAR DE MANERA PERMANENTE EL LECTOR, SÓLO UTILIZAR AGUA Y JABÓN NEUTRO.**

Para poder limpiar la parte interior del NV9USB debe desplazar hacia la izquierda el cierre rojo que se encuentra en la parte frontal del lector. Al abrir las dos partes del NV9USB las partes plásticas transparentes quedan expuestas para proceder a la limpieza.

Con cuidado limpie las superficies con un trapo suave, que no pueda dejar hilos, empapado en agua con jabón neutro. Tenga especial cuidado con las partes de las lentes, sensores y alrededores, asegurándose que estas partes queden limpias y secas.

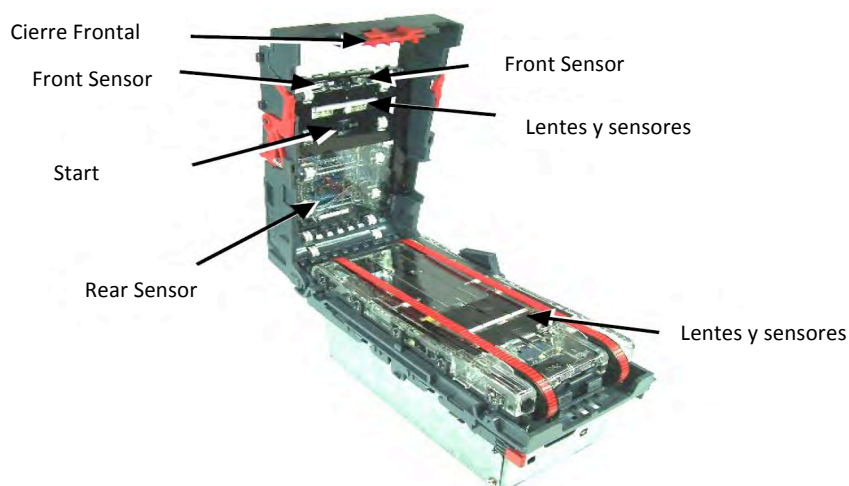


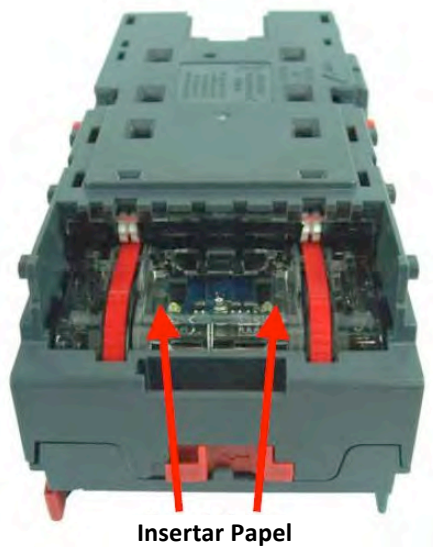
Figura 1: Partes significativas del NV9USB



**ATENCIÓN: CUANDO LIMPIE EL FRONT SENSOR UTILICE UN PINCEL DE PELO FINO O UN TROZO DE ALGODÓN**

## **Limpieza de cintas (a realizar cada 2 meses o cuando lo requieran)**

- Asegurarse que el lector está encendido (con la alimentación conectada), habilitado (las luces del frontal deben estar encendidas)
- Quitar la boca
- Insertar un papel, que no debe ser más ancho que la distancia entre las cintas, por el centro del lector para provocar que los motores arranquen.
- Utilizar un paño de algodón (que no deje hilo ni restos del tejido), empapado en agua con jabón. Presionar este paño contra las cintas, primero una hasta que se paren los motores y luego la otra.
- Repetir los apartados 3 y 4 hasta que las cintas se encuentren limpias y libres de cualquier residuo o suciedad.
- Repetir el paso 3 con un paño de algodón seco para eliminar cualquier líquido que haya podido quedar en las cintas.



**Figura 2: Lugar por donde insertar el papel para poder limpiar las cintas**

## **Limpieza de suciedad en el recorrido de los billetes y cambio de cintas**

Para poder acceder al recorrido por el cual los billetes son transportados y al lozenge (llamamos lozenge a la pieza central del NV9USB, la que se encuentra entre las dos partes abatibles del NV9USB), desplazar hacia la izquierda el cierre rojo de la parte frontal del NV9USB. Abrir el NV9USB, de esta manera la parte por donde se realiza el recorrido de los billetes y el lozenge se encuentran ahora expuestas para realizar el mantenimiento, tal y como se muestra en la figura.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco





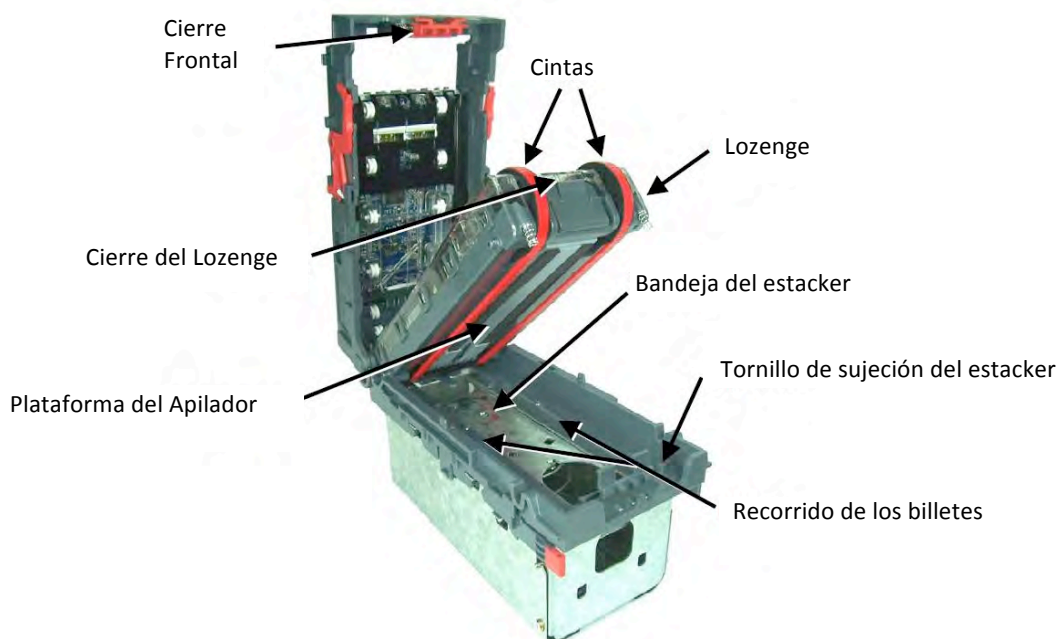


Figura 3: Situación de los elementos del NV9USB de los que tener un especial cuidado

#### **Limpieza de restos de suciedad**

- Examinar el recorrido de los billetes, lozenge y estacker para comprobar si existe suciedad o restos.
- Con cuidado limpiar las superficies del recorrido de los billetes y lozenge con un paño suave empapado en una solución de agua con jabón. Tenga especial cuidado en la zona de las lentes y alrededores, asegurándose que una vez limpios quedan completamente limpios y secos.
- Una vez realizada la limpieza, comprobar que ni la plataforma del apilador ni la bandeja del estacker se encuentran atascadas.

#### **Cambio de cintas**

Para realizar el cambio de cintas es necesario desmontar el lozenge en una superficie limpia y seca. Para ello deslizar la cinta fuera de las ruedas pequeñas mientras se presiona las ruedas grandes, de esta manera liberamos la tensión a la que están sometidas las cintas. Para poner las cintas nuevas, realizar el mismo procedimiento pero de manera inversa



## NOTE FLOAT

El Note Float es un dispositivo que ya está diseñado para requerir un mantenimiento mínimo. Al trabajar como un esclavo del NV9USB, en caso de fallo grave del dispositivo, este podría seguir trabajando a la espera de la sustitución o reparación del Note Float.

Es necesario destacar que para poder incorporar el Note Float al NV11, han sido necesarios una serie de cambios en el NV9USB. Aparte de esos cambios hay partes que quedan ocultas por el Note Float, como podría ser el botón de la parte superior del NV9USB. Para sustituir este botón se ha añadido otro botón en la parte frontal del reciclador, que tiene las mismas funciones que el botón del NV9USB, y otras adicionales específicas del NV11.



En la tabla adjunta se muestran las funcionalidades del botón del NV11, detallando cuáles son específicas del NV11 y cuáles son compartidas por NV9USB y NV11.

| Dispositivo   | Acción                                                                           | Función                                                      | Indicación                                                                                                           |
|---------------|----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| NV9USB y NV11 | Mantener pulsado hasta que se ilumine la luz frontal                             | Entrar en modo programación                                  | Los Leds frontales se iluminan y al soltar botón parpadean unos 5 segundos. Finalmente el dispositivo hace un reset. |
| NV9USB y NV11 | Pulsar 2 veces                                                                   | Indica protocolo actual en el dispositivo                    | Los Leds frontales del lector parpadean según unos códigos (ver tabla siguiente)                                     |
| NV11          | Mantener pulsado hasta que se ilumine y se apague la luz frontal                 | Reseteo del pagador todos los billetes se envían al estacker |                                                                                                                      |
| NV11          | Pulsar 1 vez cuando el Led de status del pagador parpadea constantemente a 1seg. | Atasco liberado del pagador. Restar billete en el sistema    |                                                                                                                      |
| NV9USB y NV11 | Pulsar 1 vez el botón durante el funcionamiento normal.                          | Entrar en el modo de programación con tarjeta                | Cuando se presione una vez el botón el frontal del NV9USB empezará a parpadear 1 vez por segundo                     |



Si ejecutamos la acción de pulsar dos veces el botón para comprobar en que protocolo se encuentra el NV11, deberemos comparar el número de parpadeos que hace el frontal del NV11 con la tabla siguiente.

| Protocolo | Numero de Pulsos del Frontal |
|-----------|------------------------------|
| SSP       | 1                            |
| Pulsos    | 2                            |
| MDB       | 3                            |
| ccTalk    | 6                            |
| SIO       | 7                            |
| Paralelo  | 8                            |

### Desatasco de billetes

Como hemos visto en el apartado anterior, el Note Float nos indicará que se encuentra en una situación de atasco porque el LED frontal está parpadeando aproximadamente una vez por segundo. En este caso debemos seguir el procedimiento siguiente.

- Antes que nada tenemos que estar seguros que el NV11 ha sido desconectado de alimentación.
- Para sacar el Note Float es necesario desplazar hacia abajo las dos sujeciones que se pueden encontrar en los laterales del NV11, tal y como muestra la imagen a continuación.



Figura 4: Sujeciones que unen el Note Float del NV9US

- Ahora el Note float ya ha sido liberado del NV9USB, debemos sujetarlo i tirar hacia arriba de el.
- Cuando tengamos separado el Note Float del NV9USB, si presionamos en los cierres rojos que se encuentran en los laterales, podremos abrir la trampilla trasera del Note Float y retirar el billete atascado.



Figura 5: Apertura de la compuerta del Note Float



- Una vez liberado el atasco del Note Float, podemos proceder a ensamblarlo otra vez en el NV9USB. Para ello realizaremos los mismos pasos que para quitar el pagador pero en sentido inverso.
- Una vez que hayamos montado el Note Float, podemos conectar otra vez alimentación.
- El LED frontal del Note Float continuará parpadeando hasta que no pulsemos una vez el botón del Note float. De esta manera informamos al dispositivo que hemos liberado el atasco y que un billete del interior del Note Float ha sido retirado.

## Limpieza

Para realizar acciones de limpieza, hay que remarcar que debe hacerse con cautela, ya que una presión o fuerza indebida podría causar daños a las cintas y muelles del dispositivo. Esta operación de limpieza debería producirse cada 10.000 billetes insertados en el Note Float, aunque podría tener que reducirse debido a las condiciones del entorno.

Para realizar acciones de limpieza es necesario desmontar el Note Float del NV9USB, tal y como se ha indicado en el apartado siguiente. Una vez hecho esto podemos proceder a abrir la trampilla del Note Float. Para realizar todas las acciones de limpieza, debe hacerse sobre una superficie limpia y seca, y ha de usarse una brocha de pelo suave y un paño de tejido suave que no deje restos.

Para realizar la limpieza es necesario desensamblar el Note Float del NV9USB de la manera indicada en apartados anteriores. Una vez desmontado el Note Float, procedemos a abrir la compuerta pudiendo ver las cintas y sensores del Note Float. Con el pincel limpiar los sensores y Light pipe y desviador mostrados en las imágenes adjuntas



Light Pipe



sensores

Figura 6: emplazamiento de Light pipe y sensores en el Note Float

## Diagnóstico y Calibración

Para realizar el diagnóstico y calibración, es necesario tener instalado el software ITL Diagnostics, así como disponer de algún tipo de interfaz para poder comunicarse con el billeteero (DA2, UTB100, CN392). También hay que tener en cuenta que es necesario que el NV11/NV9USB se encuentre en protocolo SSP.

Para poder cambiar de protocolo ccTalk a SSP mantenga pulsado el botón de la parte superior (en el caso del NV9USB) o el botón del frontal (en caso que sea un NV11), hasta que las luces del frontales se enciendan. En este momento deje de pulsar el botón. Verá que las luces frontales del NV11 comienzan a parpadear muy rápidamente y acto seguido el dispositivo se reiniciará. En este momento el NV11 se encuentra en protocolo SSP. Para volver a protocolo ccTalk debe hacer el mismo paso.

El proceso de diagnóstico y calibración solo realizará cuanto se observe un comportamiento anómalo del dispositivo o un descenso en la aceptación de los billetes. Si no se observa ninguna de estas dos cosas no es necesario realizar estos procedimientos. Hay que remarcar que este proceso de diagnóstico y calibración solo tiene efecto sobre el NV9USB.

Una vez conectado el billeteero a alimentación y a un puerto USB del ordenador, realizamos a arrancar el programa ITL Diagnostics.

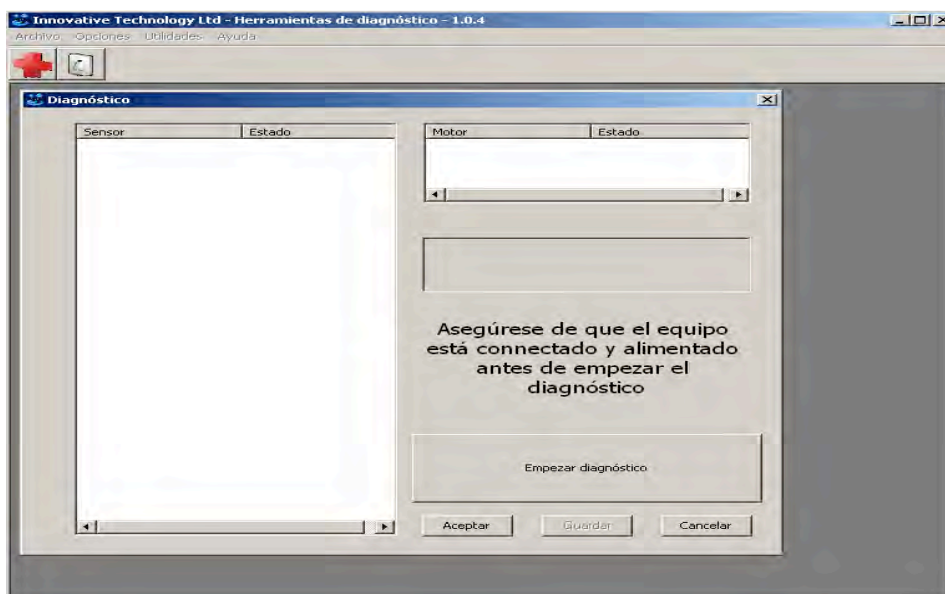


Figura 7: Página principal de ITLDiagnostics

El primer paso será comprobar que tenemos el puerto de comunicación con el billeteero correctamente seleccionado. Para ello debemos ir a: *Opciones* → *Puerto Serie*. Dependiendo del interfaz que usemos, al lado del puerto nos aparecerá DA2 (si usamos un DA2), BV (si usamos el CN392) o Hopper (si usamos la UTB100)



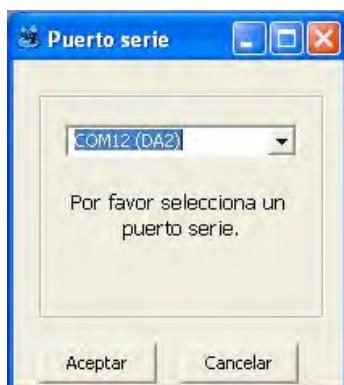


Figura 8: Selección del Puerto de comunicaciones

Una vez tengamos el puerto seleccionado, tenemos dos opciones, diagnóstico o Initialise. El primero sirve para detectar errores y el segundo para re-calibrar los valores de los sensores del billeteo.

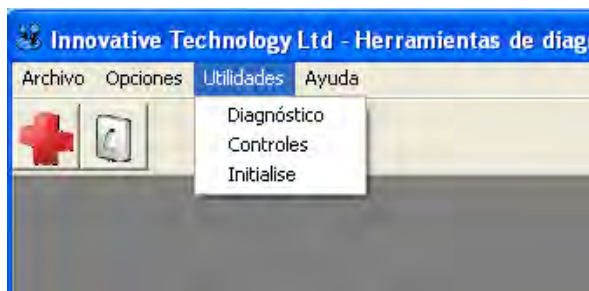


Figura 9: Menú utilidades de ITL Diagnostics

Para que nos muestre la opción initialise, es necesario pedir al departamento técnico de Automated Transactions el archivo *INIT.cde*, que debe colocarse en el mismo directorio donde ha sido instalado el programa ITL Diagnostics (habitualmente en C:/Archivos de programa/ITLDiagnostics).

## Diagnostico

Si seleccionamos la opción de Diagnóstico, nos aparecerá la pantalla mostrada en la imagen, en ella se irán descargando los datos del billeteo. Cuando el software acabe de descargar la información del billeteo, nos pedirá que introduzcamos el papel verde de calibración. Este papel deberá ser pedido a Automated Transactions, no será valido otro tipo de papel, ya que los valores de diagnóstico y calibración serán erróneos. Cuando ITLDiagnostics acabe de hacer la comprobación del billeteo, nos dará el veredicto, ACEPTADO o FALLA.

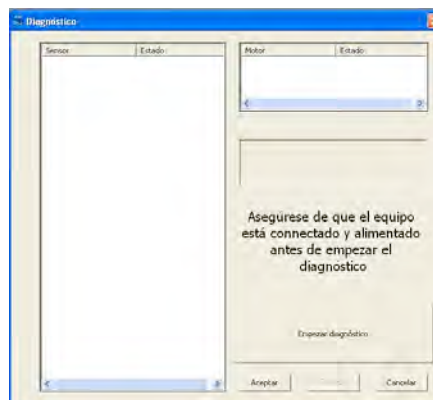


Figura10: Pantalla de Diagnóstico





## Initialise

Cuando seleccionemos la opción Initialise, todo el proceso será mucho más directo. Arrancándose los motores justo después de pulsar el botón “Empezar”. Justo en ese momento empieza el proceso de *calibración* de la unidad.

**ES MUY IMPORTANTE NO DESCONECTAR I QUITAR LA ALIMENTACIÓN DURANTE EL PROCESO DE DIAGNÓSTICO O CALIBRACIÓN, YA QUE ESTO PRODUCIRIA DAÑOS EN EL DISPOSITIVO**

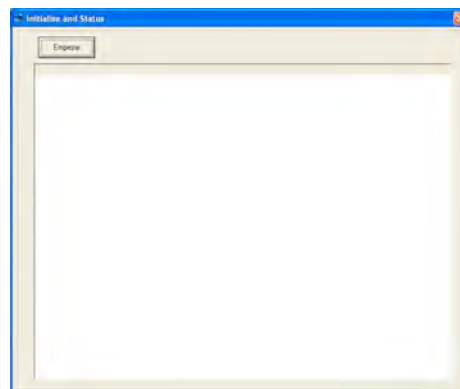


Figura 11: Pantalla de Initialise de ITL diagnostics



## EXTENSIÓN DE GARANTÍA

# GARANTÍA

RECREATIVOS FRANCO, S.A.U.  
Pza DE CRONOS N° 4  
28037 MADRID  
CIF: A/28415594  
Dpto. Servicio Post Venta  
Teléf.: (34) 91 440 92 51  
Correo electrónico: reparaciones@rfranco.com

Recreativos Franco, S.A.U garantiza este producto conforme a la ley 23/2003 del 10 de julio.

### Extensión de garantía

Nuestro producto está garantizado por defecto de fabricación durante 6 meses desde la fecha de activación que será la que indica el boletín de instalación.

Sólo una copia del boletín de instalación se considera acreditativo de esta extensión de garantía y deberá ser adjuntada para cualquier reclamación.

Por extensión de garantía se entiende la sustitución o reparación del componente reconocido no conforme en la fabricación y provistos de la etiqueta identificativa.

Quedan excluidos de la garantía los daños ocasionados por: mal uso, mala instalación o no conforme con las recomendaciones de este **MANUAL DE SERVICIO TÉCNICO**.

Todo elemento no fungible que por cualquier circunstancia no esté provisto de la etiqueta de garantía no podrá acogerse a la presente garantía.

Ninguna persona está autorizada a modificar los términos de esta extensión de garantía o a extender otra, verbal o escrita, en nombre de Recreativos Franco

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



## Declaración UE de Conformidad

Nosotros **RECREATIVOS FRANCO S.A.U.**

Domicilio: Plaza de Cronos, 4  
28037 Madrid - ESPAÑA  
Tel. 91 440 92 00

Declaramos que el siguiente aparato está fabricado conforme a las Directivas Europeas.

Descripción: MAQUINA RECREATIVA Y DE AZAR  
Marca: RECREATIVOS FRANCO  
Familia: RF16 / RF1001-1003  
Juego: **SANTA FE MIX**  
**SANTA FE MIX ZERO**  
**SANTA FE MIS SALÓN**

### Directiva de baja tensión 2014/35/UE.

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 62233:2009
- UNE-EN 60335-1:2012
- UNE-EN 60335-2-82:2004+A1:2008

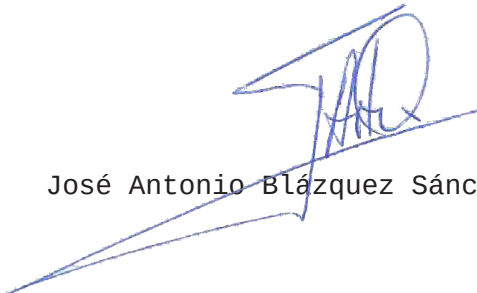
### Directiva de Compatibilidad electromagnética 2014/30/UE.

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 55014-1:2008 + ERR:2009 + A1:2009 + A2:2012
- UNE-EN 61000-3-2:2014
- UNE-EN 61000-3-3:2013
- UNE-EN 55014-2:1998 + A1:2002 + A2:2009
  - › UNE-EN 61000-4-2:2010 \*
  - › UNE-EN 61000-4-3:2007 + A1:2008 + A2:2011
  - › UNE-EN 61000-4-4:2013
  - › UNE-EN 61000-4-5:2015
  - › UNE-EN 61000-4-6:2014
  - › UNE-EN 61000-4-11:2005

### Directiva RoHS 2011/65/UE con 2015/863/EU que modifica el anexo II

Firmado en Madrid 16 de Julio de 2021

  
José Antonio Blázquez Sánchez