

MANUAL TÉCNICO

MANHATTAN

unidesa



www.unidesa.com

CIRSA 

1 febrero 2023

1. Notas de Seguridad

2. Identificación

3. Especificaciones

4. Área de Servicio

5. Diagramas y Esquemas Eléctricos

*Este documento está protegido por la Ley de Propiedad Intelectual. Ninguna parte puede ser reproducida, transmitida o transformada de ninguna forma ni por cualquier medio, electrónico o mecánico, incluyendo fotocopias y copiado, para ningún otro propósito que no sea el personal del propietario de las máquinas de juego, sin el permiso por escrito de **Universal de Desarrollos Electrónicos S.A.***

*La información contenida en este manual está sujeta a modificación, sin previo aviso, y carece de efectos vinculantes para **Universal de Desarrollos Electrónicos S.A.***

Este capítulo expone las notas de seguridad que debe tener en cuenta para evitar riesgos de lesiones a personas o daños a la máquina.

Contenido

1.1. Consejos y Advertencias de Seguridad	4
1.2. Almacenamiento y Transporte	4
1.3. Desembalaje	5
1.4. Características de la zona para la instalación de la máquina	6
1.5. Requisitos de la red de Alimentación	6
1.6. Instalación	8
1.6.1. Fijación de la máquina	8
1.6.2. Instrucciones para la fijación de la máquina	8
1.7. Puesta en marcha de la máquina	10
1.8. Recomendaciones de Servicio	11
1.9. Limpieza de la máquina	11
1.10. Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE)	12
1.11. Recambios	12
1.12. Precauciones	12

**ATENCIÓN:**

NO INSTALE NI PONGA EN SERVICIO LA MÁQUINA SIN HABER LEÍDO Y APLICADO EL CONTENIDO DE ESTAS NOTAS DE SEGURIDAD.

1.1. Consejos y Advertencias de Seguridad

Este aparato pueden utilizarlo personas con edad de 18 años y superior y personas con capacidades físicas, sensoriales o mentales reducidas o falta de experiencia y conocimiento, si se les ha dado la supervisión o formación apropiadas respecto al uso del aparato de una manera segura y comprenden los peligros que implica. **Los niños no deben jugar con el aparato.** La limpieza y el mantenimiento a realizar por el usuario no deben de realizarlo los niños.

PRECAUCIÓN

RIESGO DE EXPLOSIÓN EN CASO DE SUSTITUCIÓN DE LA BATERÍA POR UNA DE TIPO INCORRECTO.

DESHÁGASE DE LAS BATERÍAS USADAS DE ACUERDO CON LAS INSTRUCCIONES

1.2. Almacenamiento y Transporte

Sitúe siempre la máquina en posición vertical, no apile máquinas embaladas.

Almacene las máquinas en un lugar adecuado para evitar defectos que puedan afectar a su seguridad eléctrica y/o mecánica. Es preciso proteger la máquina contra lluvia, humedad, ambientes salinos u otros que puedan comprometer la seguridad de la máquina.

Antes de conectar la máquina a la red eléctrica preste especial atención a aquellas que hubiesen presentado deformaciones en el embalaje protector, atribuibles a: golpes, caídas o a un trato deficiente.

Realice el transporte de la máquina, con o sin embalaje, siempre en posición vertical, el transporte en posición inclinada u horizontal no es recomendable.

La máquina dispone en la parte inferior de unas ruedas que facilitan su desplazamiento. Una vez desembalado, desplace la máquina mediante las asas situadas en la parte posterior hacia la zona de instalación.



Figura 1.2. Asas y Ruedas Transporte

En caso de estar en el proceso de instalación, es necesario prestar atención para que no se produzca una tensión innecesaria en el cable de red.

Al finalizar la instalación la máquina quedará en estado estacionario, mediante la instrucción de fijación de la máquina. Consultar «**1.6.2. Instrucciones para la fijación de la máquina**».



ATENCIÓN:

*NO DESPLACE LA MÁQUINA EN POSICIÓN INCLINADA U HORIZONTAL.
REALICE EL TRANSPORTE, CON O SIN EMBALAJE, SIEMPRE EN
POSICIÓN VERTICAL*

1.3. Desembalaje

Antes de desembalar es necesario realizar una inspección visual externa del estado en que se encuentra el embalaje.

Si el embalaje presenta signos de malos tratos, deformaciones u otros defectos debe prestarse especial atención al estado interno del producto.

Los restos del embalaje se deben depositar en las zonas o contenedores definidos, al objeto de no perjudicar al medio ambiente.

Antes de cortar los flejes de embalaje inspeccione su estado, prevea si pueden salir despedidos o darse otra situación que pudiera provocar daños a las personas o al entorno.

Retire el embalaje y los elementos protectores; es necesario prestar atención a los accesorios de instalación para no perderlos con los restos de embalaje.

1.4. Características de la zona para la instalación de la máquina

El lugar escogido para la operación de la máquina debe cumplir los requisitos siguientes:

- ▶ Este producto sólo es válido para su uso en interiores.
- ▶ No instale la máquina en una zona donde se puedan usar chorros de agua.
- ▶ No exponga la máquina directamente a la luz solar, ni bajo focos de radiación infrarroja u otros sistemas de emisión calorífica, ni a la lluvia y evite los lugares polvorientos.
- ▶ Instale la máquina sobre una superficie fija lisa y horizontal que asegure su estabilidad. La máquina no ha de estar sometida a vibraciones ni golpes fuertes, con suficiente espacio para que el usuario pueda sentirse cómodo en las condiciones de juego.
- ▶ No sitúe la máquina en lugares que puedan obstaculizar la seguridad del local.
- ▶ No bloquee ni cubra las aberturas de la máquina.

1.5. Requisitos de la red de Alimentación



PELIGRO:

ANTES DE CONECTAR LA MÁQUINA A LA RED DE ALIMENTACIÓN, ASEGÚRESE DE QUE LA TENSIÓN Y FRECUENCIA DE LA RED COINCIDEN CON LAS ESPECIFICACIONES DE LA PLACA DE IDENTIDAD DE LA MÁQUINA.



Figura 1.5. Etiqueta Modelo Técnico

1. NOTAS DE SEGURIDAD

MH_uELITE+_01_NSE_02_ES 2023/01/31

Página 7

**PELIGRO:**

ESTA MÁQUINA ES DE **CLASE I**. ESTÁ EQUIPADA CON UN CABLE DE ALIMENTACIÓN CON TOMA DE TIERRA (TRES CONDUCTORES). PARA REDUCIR EL RIESGO DE DESCARGAS ELÉCTRICAS, CONÉCTELA SIEMPRE A UNA BASE DE CONEXIÓN A LA RED DE ALIMENTACIÓN CON TOMA DE TIERRA.

**PELIGRO:**

NO TODOS LOS CABLES DE ALIMENTACIÓN ELÉCTRICA TIENEN LA MISMA CAPACIDAD. LOS CABLES DE EXTENSIÓN DE TIPO DOMÉSTICO NO ESTÁN PROVISTOS DE PROTECCIONES CONTRA SOBRECARGAS Y POR LO TANTO NO SON APROPIADOS PARA SU USO EN ESTE TIPO DE MÁQUINAS.

La red del edificio, destinada a suministrar energía eléctrica, deberá ser conforme con las disposiciones del **R.D. 842/2002, de 2 de Agosto**, relativo al **Reglamento Electrotécnico para la Baja Tensión**.

La red de alimentación eléctrica debe disponer de un sistema adecuado de protección incorporando los siguientes elementos:

- ▶ Un disyuntor magneto térmico de 10 amperios, para el supuesto caso de existir una sobre intensidad que supere el mencionado valor.
- ▶ Un disyuntor diferencial ajustado a una corriente de 30mA.

La máquina deberá de estar instalada de tal modo que el lateral cercano a la zona de entrada de la red esté libre de obstáculos que impidan el acceso a dicha zona.

Para evitar posibles cortes de red de alimentación por parte del usuario, el conector de red y el interruptor están en la parte posterior de la máquina.

Antes de desconectar la máquina de la toma de red se debe comprobar que el interruptor principal esté en posición abierto (0).

1.6. Instalación

1.6.1. Fijación de la máquina

La máquina estará anclada a la pared del edificio para evitar su vuelco. Para ello deben seguirse las indicaciones **«1.6.2. Instrucciones para la fijación de la máquina»**.

**ATENCIÓN:**

EL REGLAMENTO DE MÁQUINAS RECREATIVAS NO PERMITE OPERAR CON LA MÁQUINA SI NO SE CUMPLE CON LOS REQUISITOS DE FIJACIÓN MECÁNICA

1.6.2. Instrucciones para la fijación de la máquina

La parte superior de la máquina deberá estar fijada a la pared del edificio al objeto de evitar el vuelco de la misma motivado por la aplicación involuntaria de un empuje en cualquiera de las caras, frontal o laterales. Es importante recordar que **«el reglamento de máquinas recreativas NO PERMITE operar con la máquina si no cumple con los requisitos de fijación mecánica»**. Para ello, deberán utilizarse los materiales de fijación ubicados en una bolsa dentro del cajón de recaudación.

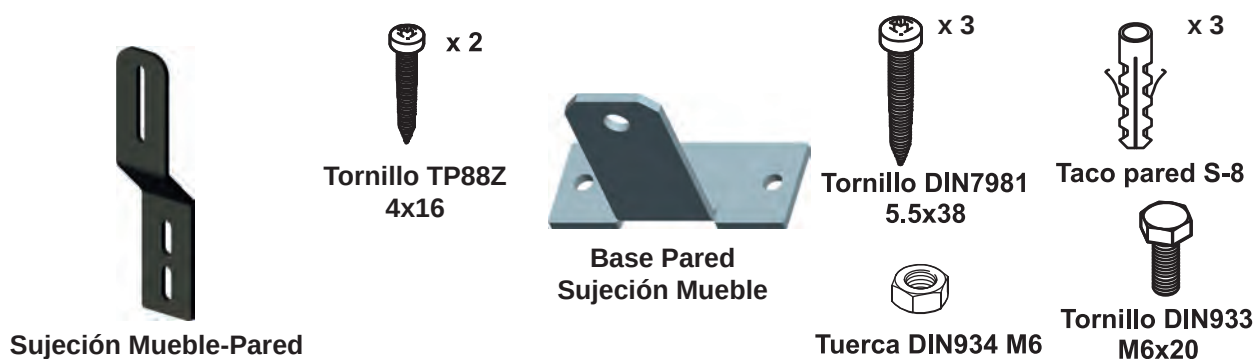


Figura 1.6.2 a: Material Fijación

Procedimiento para la fijación mecánica a la pared:



- 1) Fije en la parte superior de la máquina la pieza “Sujeción Mueble-Pared” utilizando los dos tornillos 4x16 TP88Z
- 2) Ubique la máquina en una zona donde el suelo sea resistente y con una superficie lisa y horizontal. En la cara posterior de la máquina debe existir una pared vertical con unas características que permitan la fijación de la máquina para evitar su vuelco.

Figura 1.6.2. b: Pieza Sujeción Mueble-Pared

3) Inserte la pieza **“Base pared Sujeción Mueble”** en la ranura de la pieza **“Sujeción Mueble-Pared”**.

4) Acerque la máquina a la pared de la zona de instalación y marque los orificios para realizar los agujeros de fijación, teniendo en cuenta que las posiciones relativas de las piezas **“Base pared Sujeción Mueble”** y **“Sujeción Mueble-Pared”** tengan la suficiente holgura para compensar las posibles desviaciones y mantener la estética adecuada.

5) Retire la máquina para poder realizar los taladros con comodidad.

6) Realice los tres taladros a la pared con una broca del número 8, coloque los tacos de pared S-8 y fije la pieza **“Base pared Sujeción Mueble”** mediante los 3 tornillos 5.5x38 DIN7981.

7) Ubique la máquina a la posición anterior, de forma que las piezas **“Base pared Sujeción Mueble”** y **“Sujeción Mueble-Pared”** encajen una con la otra.

8) Bloquee la fijación mediante un pasador aplicado a la pieza **“Base pared Sujeción Mueble”**. Puede utilizarse el tornillo M6X20 DIN933 con la tuerca M6 DIN934 o, por ejemplo, un candado.

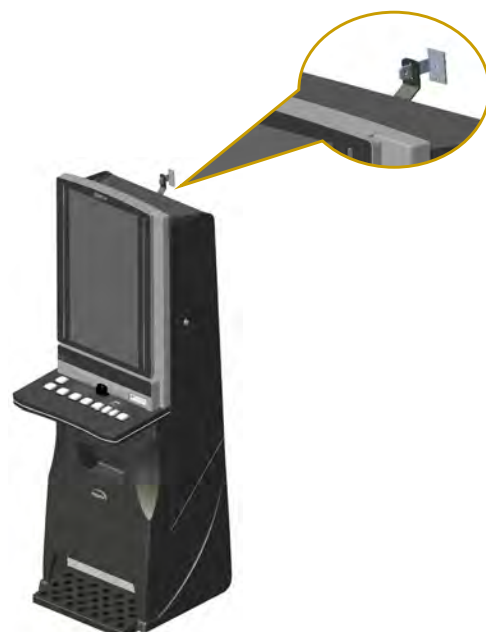


Figura 1.6.2.c Fijación Máquina a la pared



Figura 1.6.2. d Bloqueo Fijación/Base pared

1.7. Puesta en marcha de la máquina

Para poner en marcha la máquina es necesario, en primer lugar, conectarla a la red eléctrica. Para ello se debe acceder al cable de red de alimentación de la máquina localizado en el cajón recaudación de la misma.

Sólo tendrán acceso al área de servicio personal formado, consciente de los riesgos que conlleva dicha área, efectuando tareas de limpieza, recaudación de monedas, puesta en marcha de la máquina, reparación, etc., siendo todas ellas operaciones de servicio.

- 1) Abra la máquina con la llave de apertura proporcionada, girando la misma en sentido anti-horario.



Figura 1.7.a Apertura puerta principal

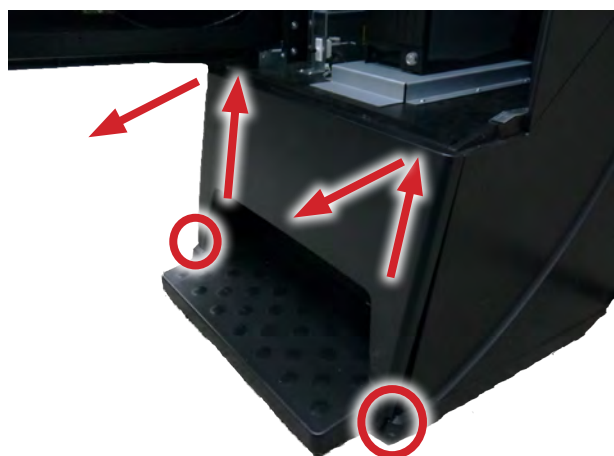


Figura 1.7.b Abertura Zona Recaudación.

- 2) Extraiga la tapa inferior de la máquina, levantándola hacia arriba y sacándola de los encajes inferiores.

- 3) Retire el cable de red de alimentación y conéctelo entre la base de red de la máquina y la toma de enchufe de red del edificio.

- 4) Accione el interruptor de red situado en la base de red.

1.8. Recomendaciones de Servicio

- La desconexión de la máquina de la base de conexión a la red de alimentación se deberá realizar desconectando la clavija de red, nunca estirando del cable de red.
- En los casos en que el **Personal Cualificado de Servicio Técnico** tenga que acceder al interior de la máquina, deberá prestar atención a las advertencias indicadas en el mismo.
- Antes de cerrar la máquina, el **Personal Cualificado de Servicio Técnico** deberá revisar con especial atención los siguientes puntos:
 - 1) Conexiones de todos los puntos marcados con el símbolo de conexión a **tierra de seguridad eléctrica**.
 - 2) Estado de los cables conectados a **tensiones peligrosas**: su cubierta aislante, recorrido, tensiones mecánicas, terminaciones y distancias de seguridad.
 - 3) Estado de los cables conectados a circuitos de muy baja tensión de seguridad cuando pasen por **zonas peligrosas**: cubiertas aislantes, su recorrido y tensiones mecánicas.

1.9. Limpieza de la máquina

Para su limpieza externa se utilizará un paño húmedo, que no gotee, y deberá evitarse la utilización de sustancias disolventes y corrosivas. La tela o gamuza utilizada no será abrasiva para evitar el rayado de las superficies decorativas.

Al realizar la operación de limpieza es necesario revisar que las partes de ventilación no estén obstruidas.



PRECAUCIÓN:

NO LIMPIE LA MÁQUINA CON CHORROS DE AGUA.



IMPORTANTE:

- CUANDO SEA NECESARIO, LIMPIE LA MÁQUINA CON UNA LIGERA SOLUCIÓN DE DETERGENTE CON AGUA, APLICADA MEDIANTE UN PAÑO SUAVE HUMEDECIDO. SEQUE LA MÁQUINA INMEDIATAMENTE DESPUÉS DE LIMPIAR.
 - NO USE HIDROCARBUROS O DISOLVENTES CLORADOS. ESTOS PRODUCTOS PUEDEN DAÑAR EL ACABADO DE LA MÁQUINA
-

1.10. Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE)

Este producto está dentro del alcance de la Directiva 2012/19/UE.

Al finalizar el periodo de su utilidad y tener la necesidad de desprenderse del mismo será un residuo.

No está permitido depositar estos tipos de residuos en los contenedores convencionales destinados a los residuos urbanos, cuya competencia es de la correspondiente Administración Local.



La gestión de estos residuos requiere de un trato especializado; siendo necesario entregarlos a los agentes autorizados, ubicados en la correspondiente área geográfica en la cual el producto pasa a ser residuo al objeto de simplificar los desplazamientos y garantizar unos procesos conformes a las disciplinas medioambientales.

1.11. Recambios

En caso de que el cable de conexión del aparato a la red eléctrica estuviera defectuoso, éste sólo podrá ser sustituido por uno especial. Con objeto de evitar situaciones de peligro, este cable sólo deberá adquirirse en el Servicio Técnico Oficial de Universal de Desarrollos Electrónicos S.A.. La sustitución de cualquier componente deberá ser original, suministrado por el Servicio Técnico Oficial de **Universal de Desarrollos Electrónicos S.A.**

1.12. Precauciones

Es necesario cuidar las precauciones de instalación y de puesta en servicio definidas en los apartados anteriores. **Universal de Desarrollos Electrónicos S.A. no se responsabiliza de las consecuencias derivadas por el incumplimiento en las precauciones antes descritas, ni de posibles modificaciones no autorizadas por el fabricante, ni del posible uso inadecuado del producto.**

2. IDENTIFICACIÓN

MH_uELITE+_02_IDE_03_ES 2023/01/31

Página 13

Este capítulo proporciona una introducción a la máquina de juego.
En primer lugar detalla cómo identificar el **producto**, seguido de las **Normas** que satisface y las **Marcas Otorgadas**, a continuación se muestran los **controles** y **elementos** principales de la máquina.
Finalmente se detallan los datos de contacto del **fabricante**.

Contenido

2.1. Identificación del Producto	14
2.1.1. Etiqueta Identificación comercial	14
2.1.2. Etiqueta Identidad - Modelo Técnico	14
2.1.3. Reglamentaciones: Marcas y Normas Aplicadas al Producto	15
2.2. Descripción Elementos	16
2.2.1. Elementos Exteriores Máquina	16
2.2.2. Elementos Interiores Máquina	17
2.2.3. Elementos Rack de Control	19
2.3. Datos del Fabricante	23

2.1. Identificación del Producto

La máquina incorpora dos **Etiquetas de Identificación**: una de identificación comercial y juego y otra de identificación técnica.

2.1.1. Etiqueta Identificación comercial

Situada en el lateral derecho del mueble, se detalla el **Número de Fabricante y Registro**, el **Modelo comercial** y de **Juego**.

Fabricado por:	
	unidesa UNIVERSAL DE DESARROLLOS ELECTRÓNICOS, S.A. C.I.F. A08768335 CTRA. DE CASTELLAR, 298 08226 - TERRASSA - BARCELONA
	
Nº Reg. Fabricante	
Nº Reg. Modelo	
Serie	
Nº Fab.	Tipo B
Mod. Comercial	
Mod. Juego	
PARA USO EN INTERIORES 23531xxx	



Figura 2.1 Situación Etiqueta Identidad

2.1.2. Etiqueta Identidad - Modelo Técnico

Situada en la parte trasera de la máquina, se detalla la **Fecha de Fabricación** y el **Número de Serie**, junto a las especificaciones eléctricas más importantes de acuerdo con los requisitos del mercado de destino.

	Fabricado por:
	unidesa UNIVERSAL DE DESARROLLOS ELECTRÓNICOS S.A. C.I.F. A08768335 Ctra. Castellar, 298 - 08226 TERRASSA - BARCELONA
	Mod. Técnico MHT16S900-00
	Nº Bastidor
	Fecha Fabric.
	100-240V 50-60Hz 1.9-0.9A
23531694	PARA USO EN INTERIORES



Figura 2.2.1 Situación Etiqueta Identidad Modelo Técnico

2.1.3.Reglamentaciones: Marcas y Normas Aplicadas al Producto

MARCAS Y NORMAS



Directiva 2014/35/UE de Seguridad Eléctrica

UNE-EN 60335-1:2012+AC:2014+A11:2014+A13:2017 "SEGURIDAD DE LOS APARATOS ELECTRODOMÉSTICOS Y ANÁLOGOS"

Parte 1: Requisitos Generales.

UNE-EN 60335-2-82:2004 +A1:2008 "APARATOS ELECTRODOMÉSTICOS Y ANÁLOGOS"

Parte 2-82: Requisitos particulares para máquinas de entretenimiento y máquinas de servicio personal.

Directiva 2014/30/UE de Compatibilidad Electromagnética.

UNE-EN 61000-6-1:2007 "COMPATIBILIDAD ELECTROMAGNÉTICA (EMC)"

Parte 6.1: Normas Genéricas – Norma genérica de inmunidad en entornos residenciales, comerciales y de industria ligera.

UNE-EN 61000-6-3:2007+A1:2012 "COMPATIBILIDAD ELECTROMAGNÉTICA (EMC)"

Parte 6.3: Normas Genéricas – Norma de emisión en entornos residenciales, comerciales y de industria ligera.

Table 2.2.2. Modelos y normativas

AVISO: La operación de este equipo en un entorno residencial puede producir radio interferencias.

2.2. Descripción Elementos

2.2.1. Elementos Exteriores Máquina

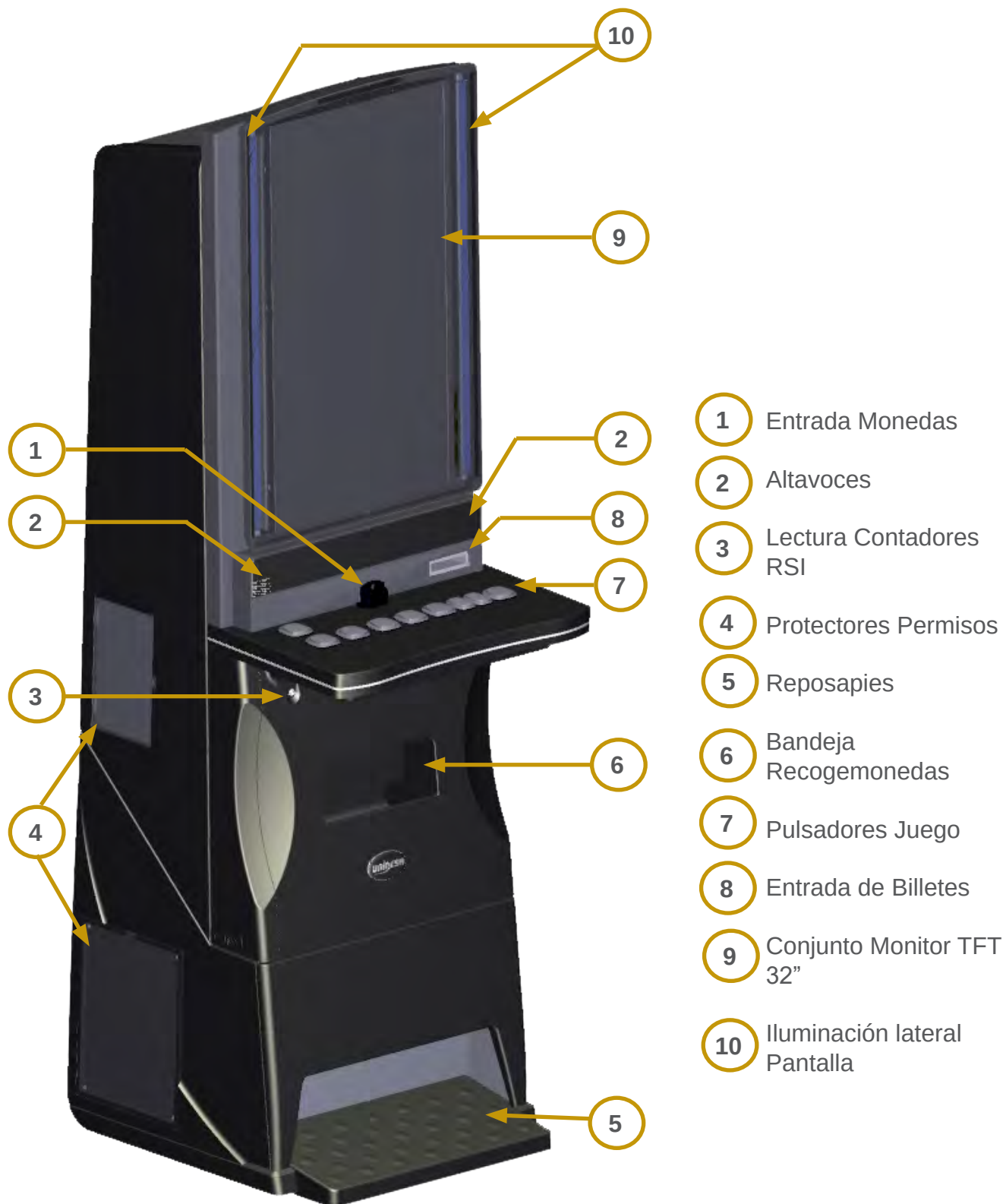


Figura 2.2.1 Elementos Exteriores Máquina

2.2.2.Elementos Interiores Máquina

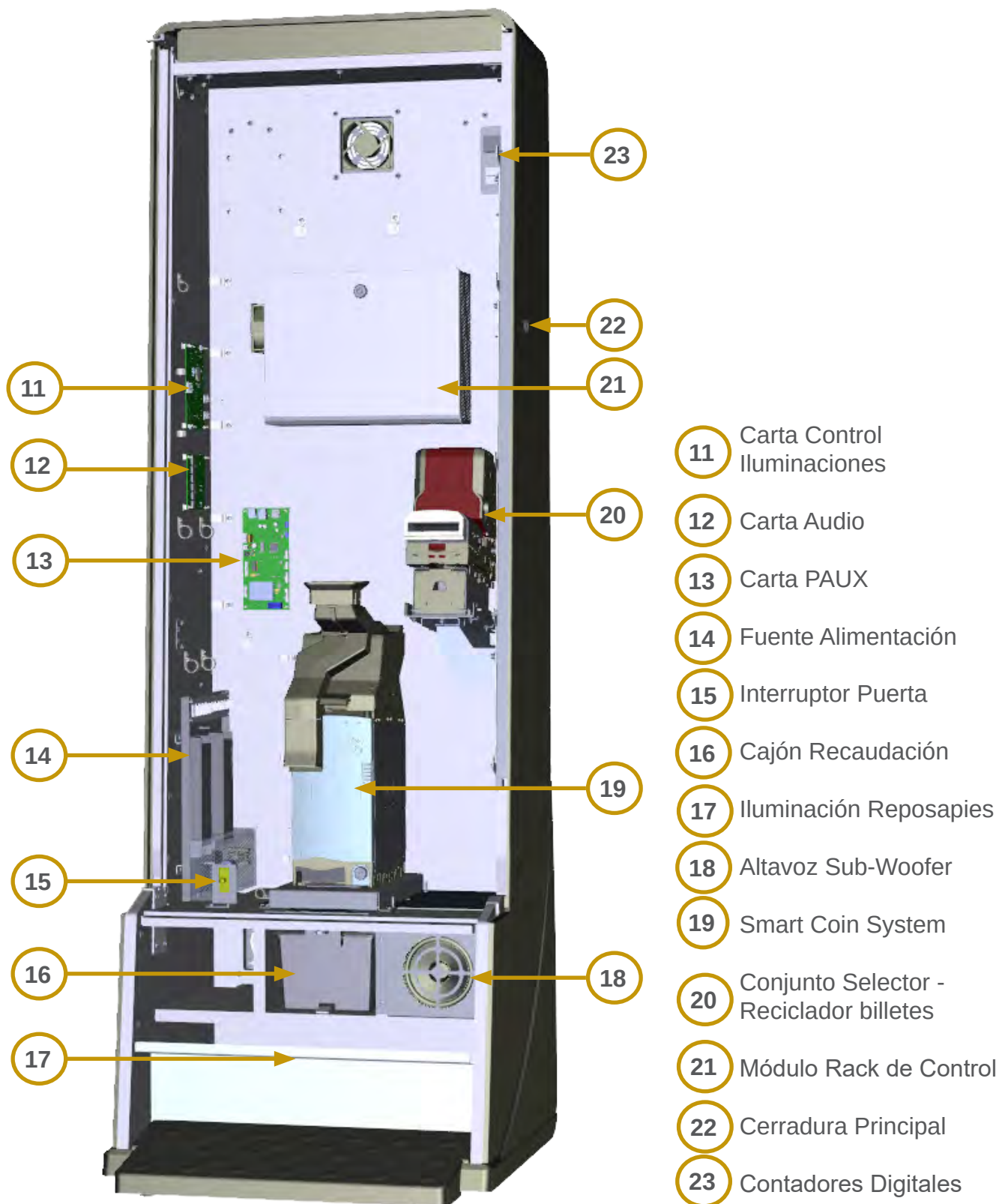


Figura 2.2.2.a Elementos Interiores Máquina

2. IDENTIFICACIÓN

MH_uELITE+_02_IDE_03_ES 2023/01/31

Página 18

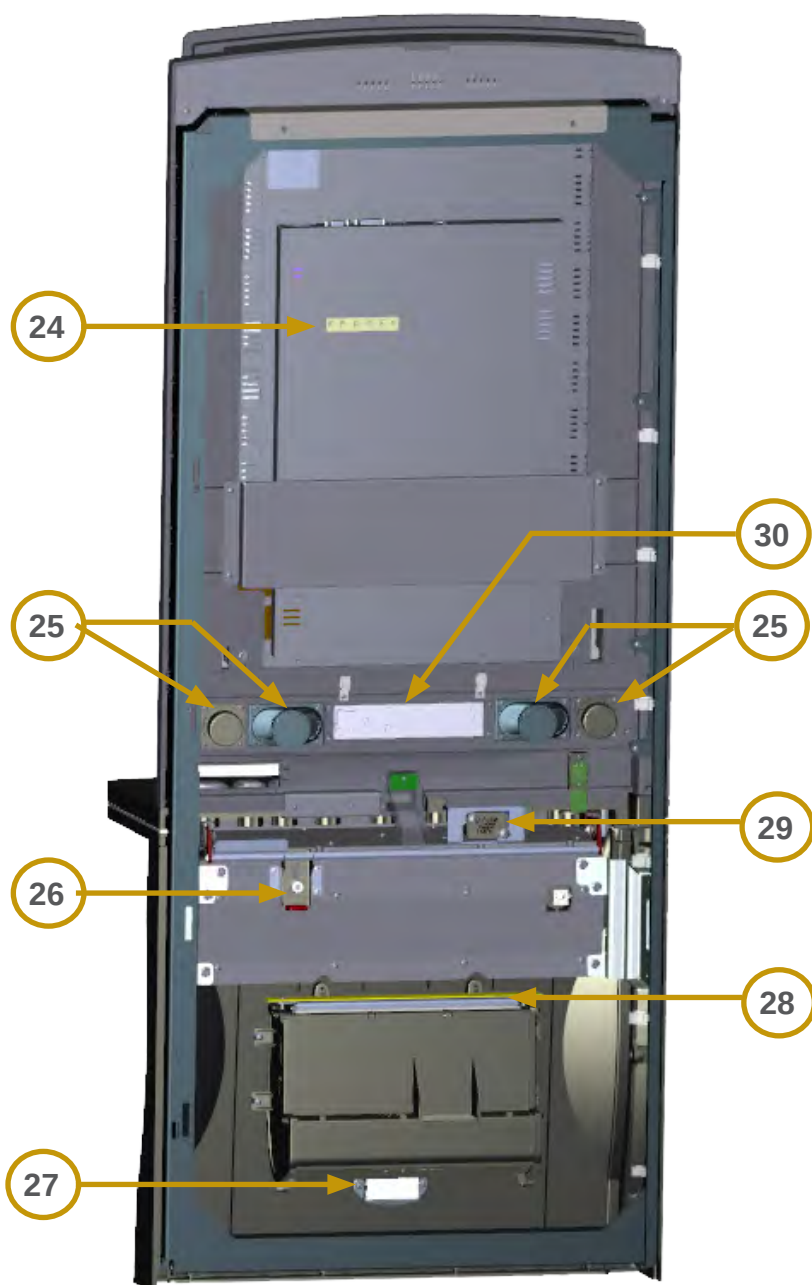


Figura 2.2.2.b Elementos Interiores Puerta

- 24 Controles OSD (On Display) TFT
- 25 Altavoces
- 26 Bloqueo Consola Pulsadores
- 27 Iluminación Logo
- 28 Iluminación Bandeja Recogemonedas
- 29 Conector Pulsadores
- 30 Iluminación altavoces

2.2.3.Elementos Rack de Control

2.2.3.1. Rack de Control con CPU Advantech

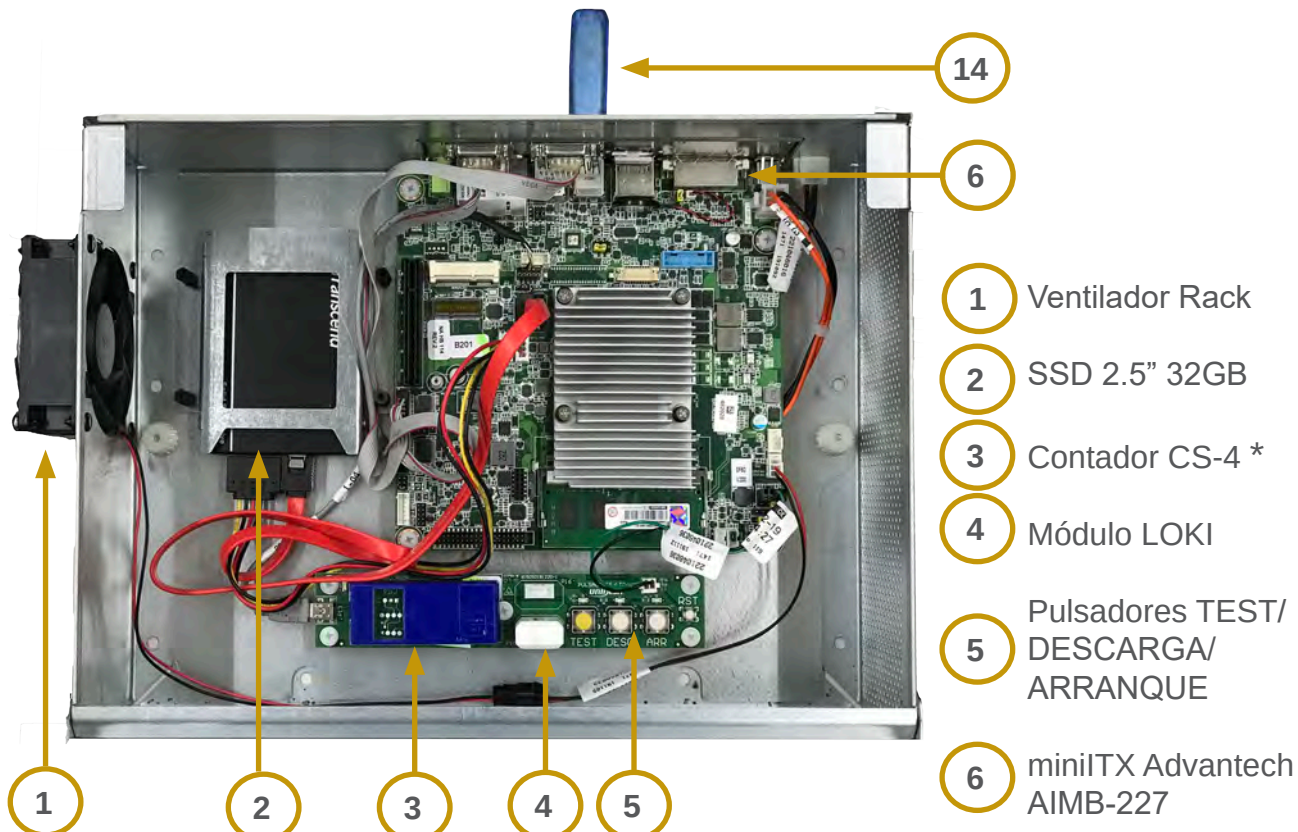
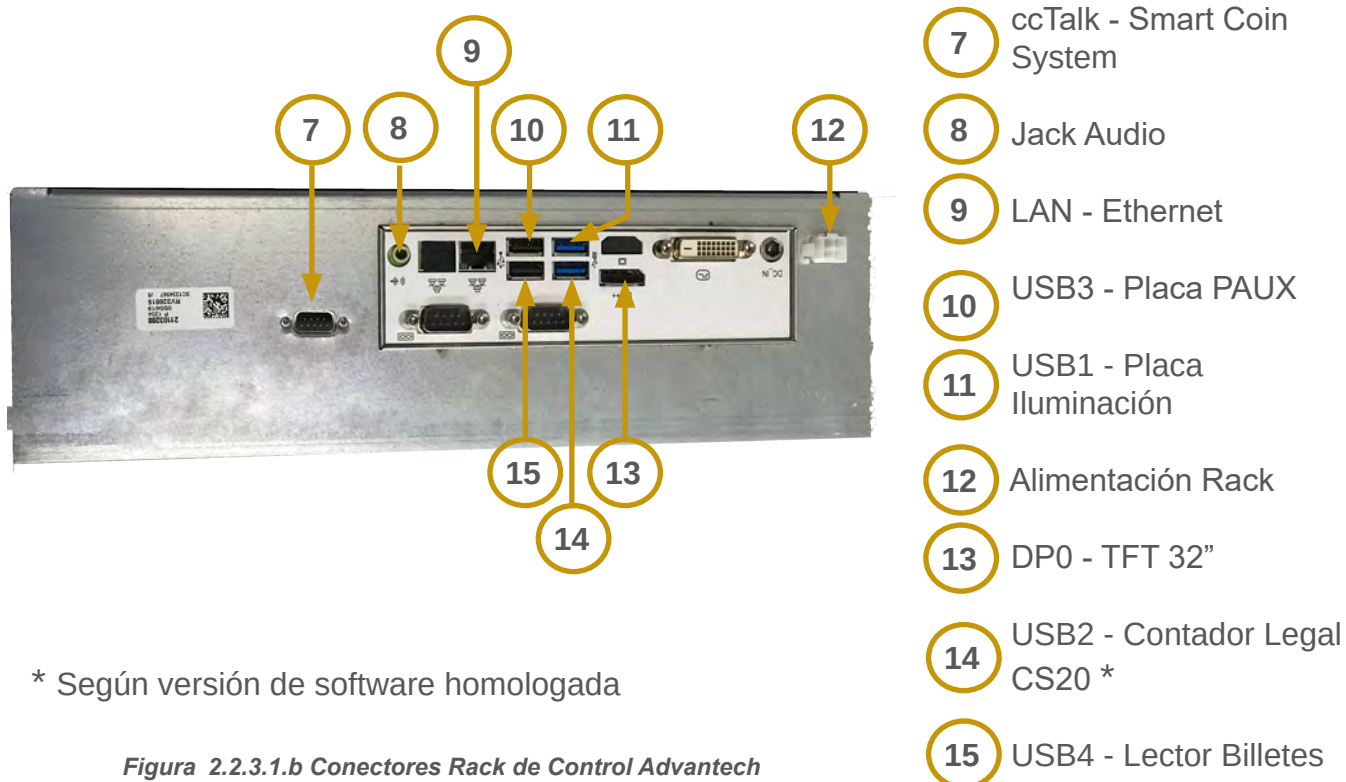


Figura 2.2.3.1.a Componentes Interiores Rack de Control Advantech



* Según versión de software homologada

Figura 2.2.3.1.b Conectores Rack de Control Advantech

2. IDENTIFICACIÓN

MH_uELITE+_02_IDE_03_ES 2023/01/31

Página 20

2.2.3.2. Rack de Control con CPU Ganlot

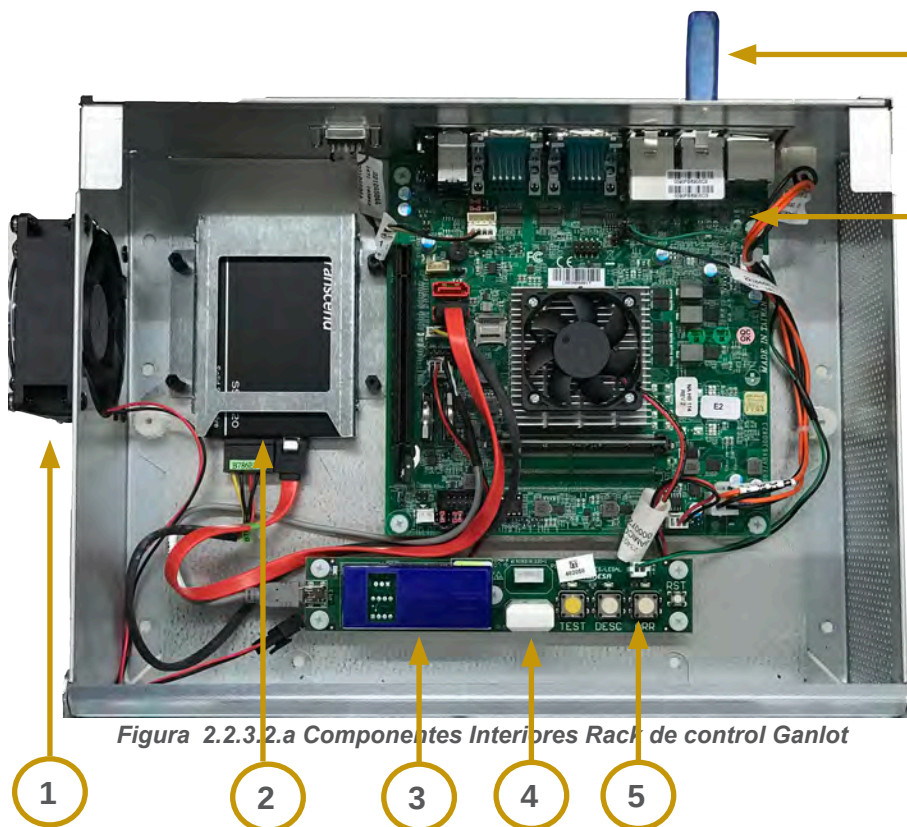
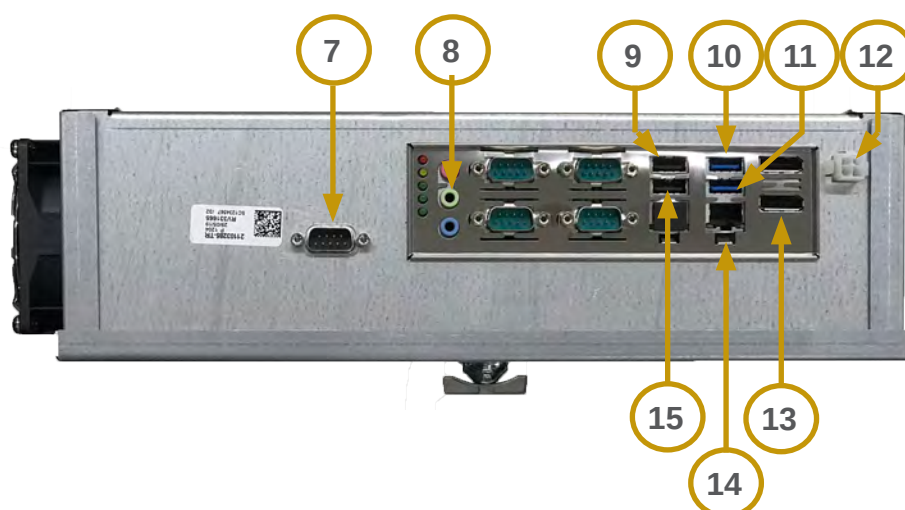


Figura 2.2.3.2.a Componentes Interiores Rack de control Ganlot

- 11
- 6
- 1 Ventilador Rack
- 2 SSD 2.5" 32GB
- 3 Contador CS-4 *
- 4 Módulo LOKI
- 5 Pulsadores TEST/DESCARGA/ARRANQUE
- 6 miniITX Ganlot GMI-5340-224



- 7 ccTalk - Smart Coin System
- 8 Jack Audio
- 9 USB3 - Placa PAUX
- 10 USB1 - Placa Iluminación
- 11 USB2 - Contador Legal CS20 *
- 12 Alimentación Rack
- 13 DP0 - TFT 32"
- 14 LAN -Ethernet
- 15 USB4 - Lector Billetes

* Según versión de software homologada

Figura 2.2.3.2.b Conectores Rack de Control Ganlot

2. IDENTIFICACIÓN

MH_uELITE+_02_IDE_03_ES 2023/01/31

Página 21

2.2.3.3. Rack de Control con CPU Ganlot Ryzen

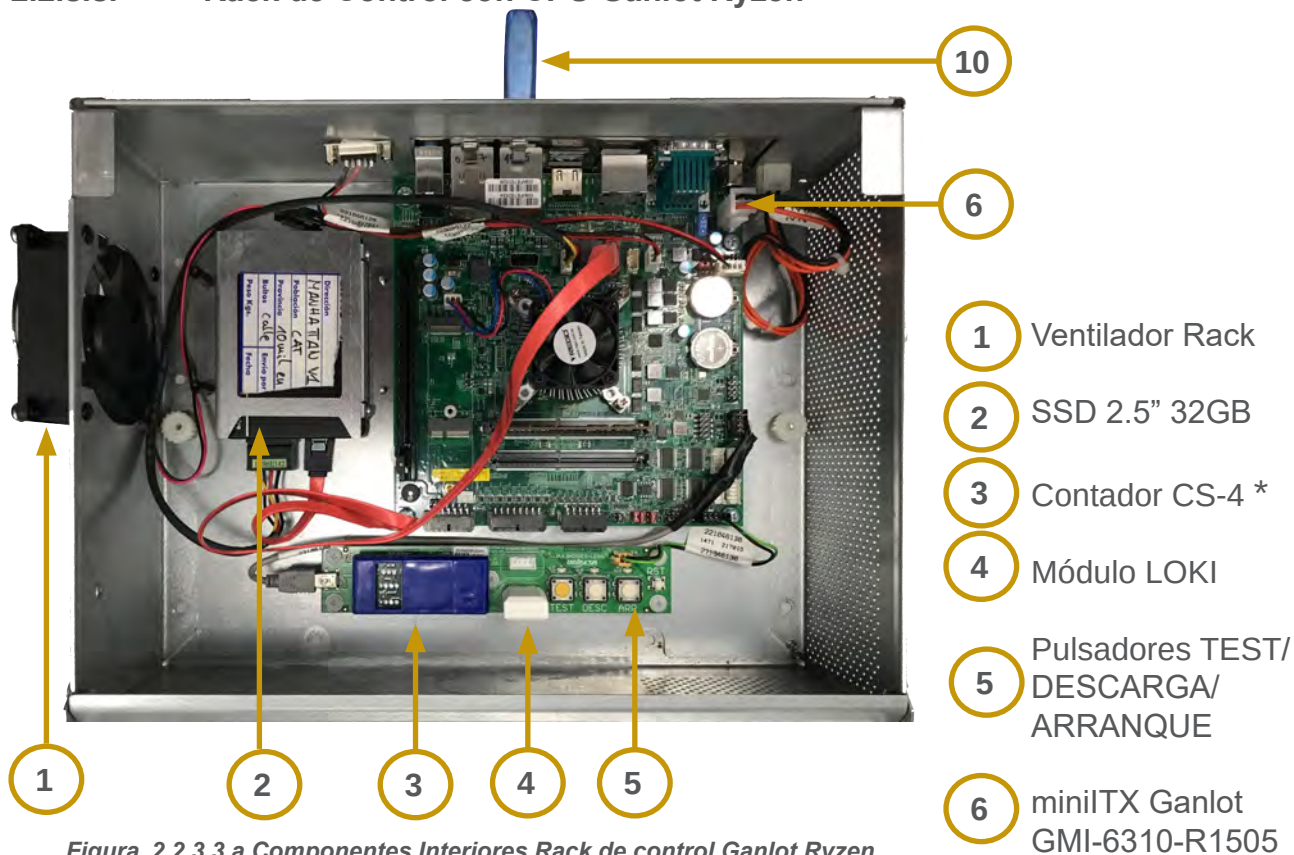
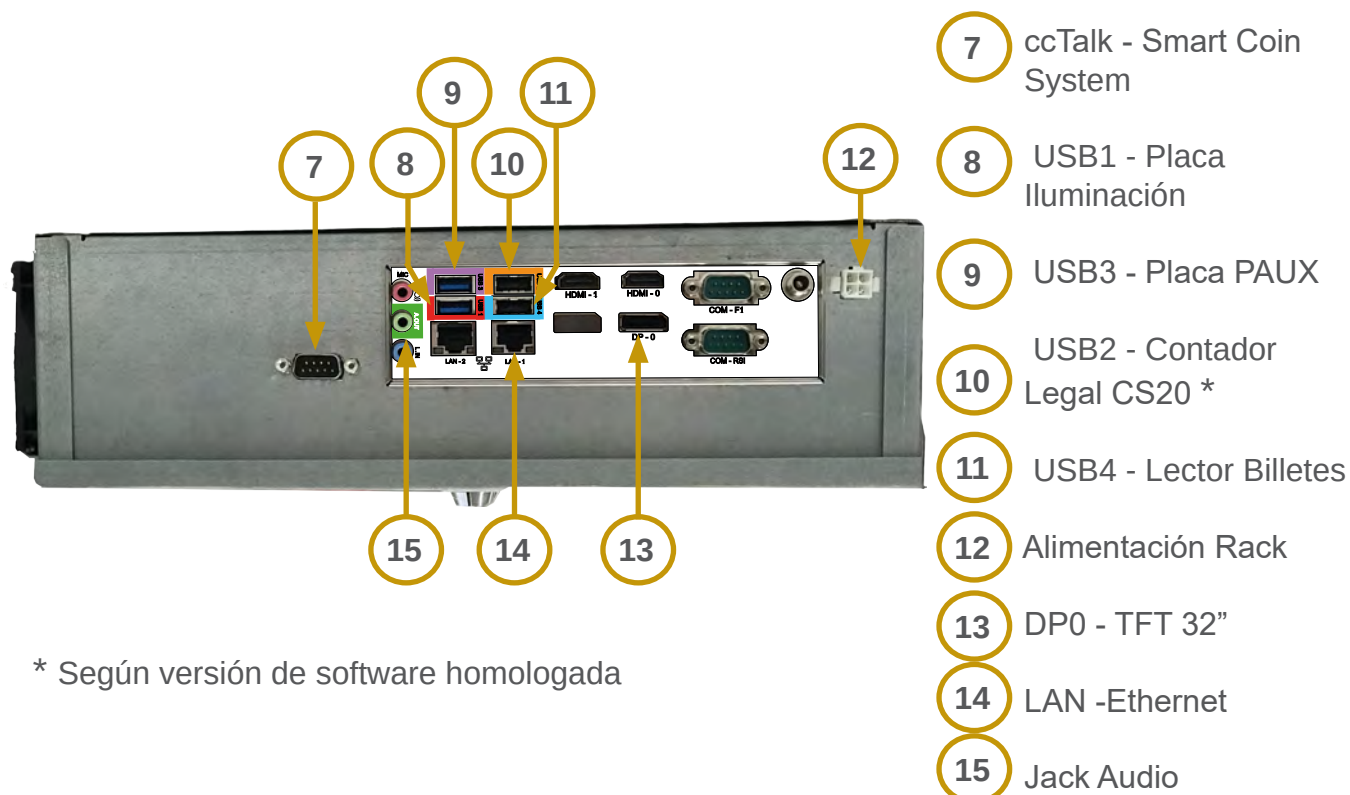


Figura 2.2.3.3.a Componentes Interiores Rack de control Ganlot Ryzen



* Según versión de software homologada

Figura 2.2.3.3.b Conectores Rack de Control Ganlot Ryzen

2.2.3.4. Rack de Control con CPU Asrock Ryzen

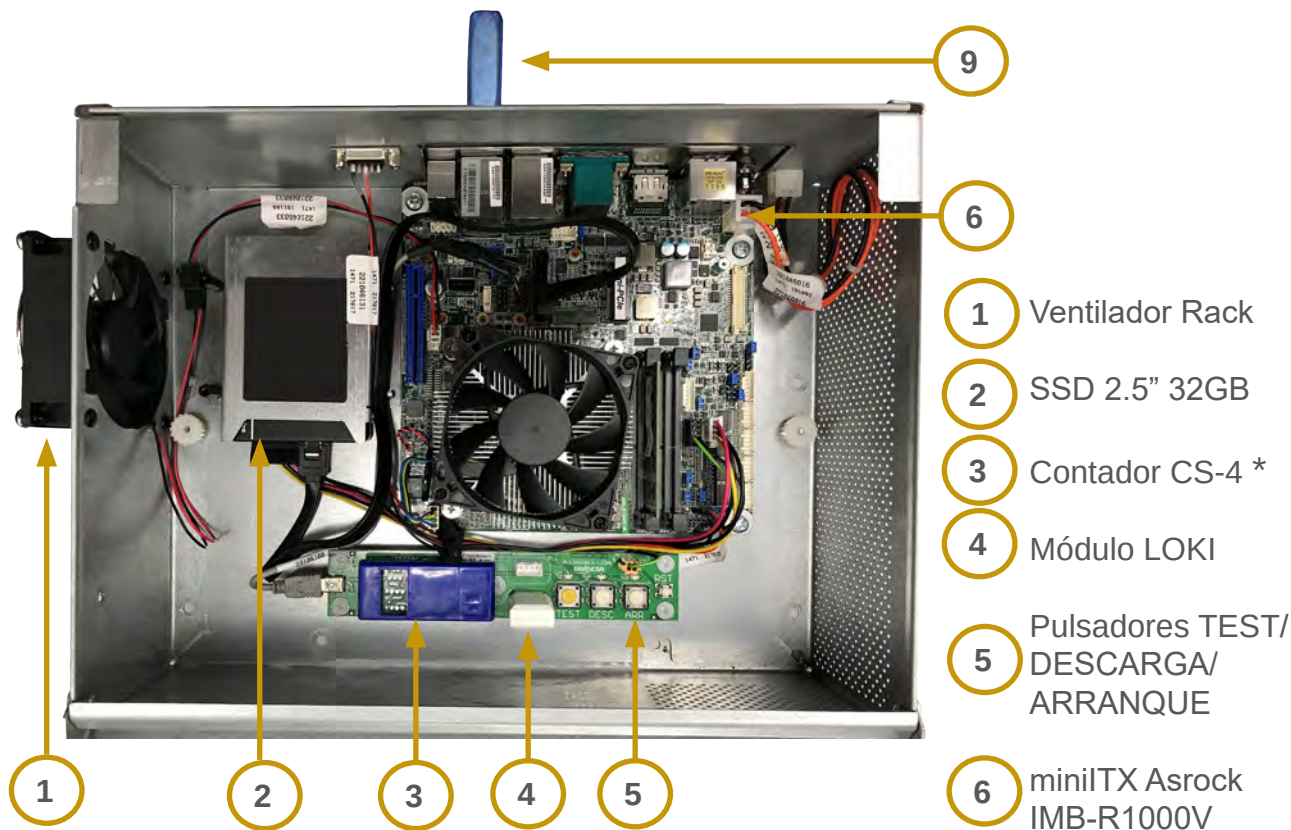
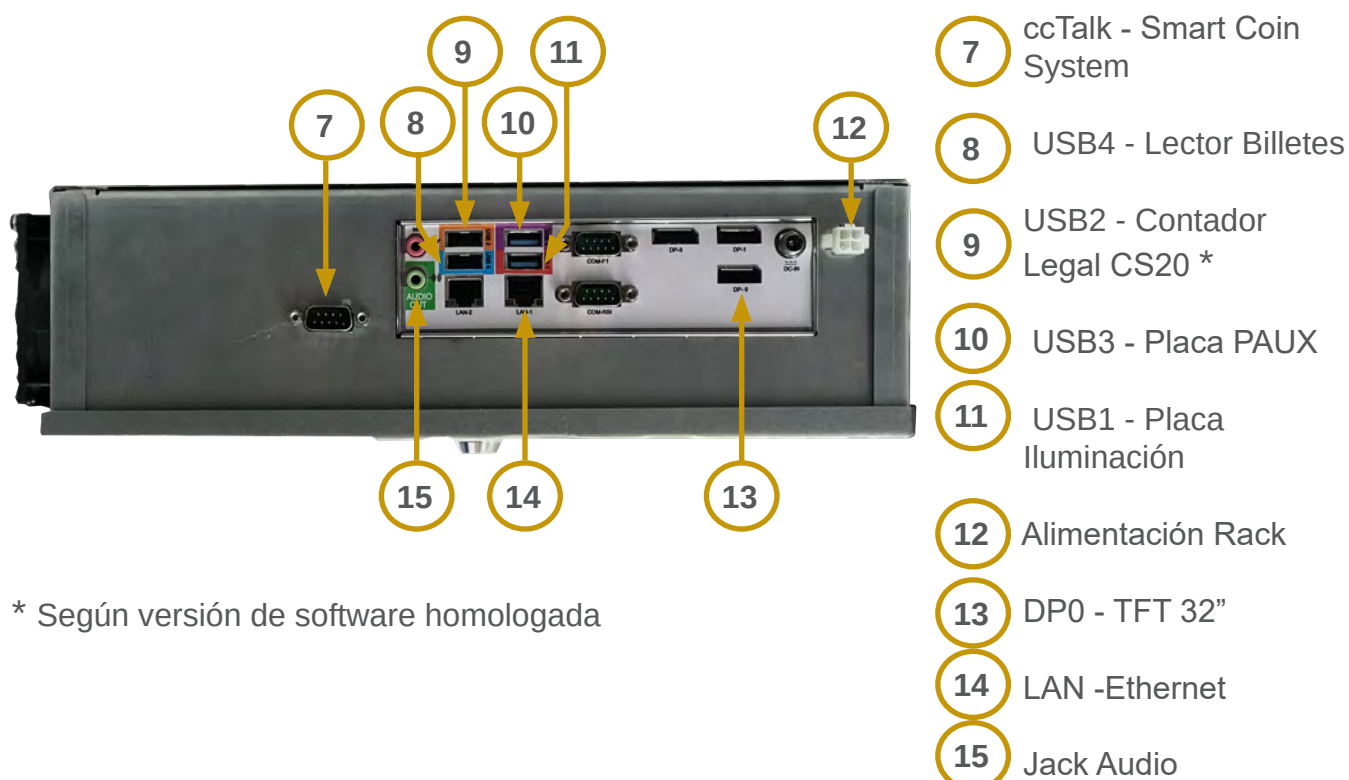


Figura 2.2.3.4.a Componentes Interiores Rack de control Asrock Ryzen



* Según versión de software homologada

Figura 2.2.3.4.b Conectores Rack de Control Asrock Ryzen

2.3. Datos del Fabricante

Fabricante:



Universal de Desarrollos Electrónicos S.A.

C/ Sena, 2-10

08174 Sant Cugat del Vallés

Barcelona. SPAIN

Tel. +34 93 739 67 00

Fax +34 93 739 67 05



Para la fabricación de máquinas recreativas y terminales

Atención al Cliente:



Universal de Desarrollos Electrónicos S.A.

C/ Sena, 2-10

08174 Sant Cugat del Vallés

Barcelona. SPAIN

Tel. +34 937 360 100

comercial-unidesa@unidesa.com

infounidesa@cirsa.com

es.unidesa.spv@cirsa.com

2. IDENTIFICACIÓN

MH_uELITE+_02_IDE_03_ES 2023/01/31

Página 24

Esta página se ha dejado en blanco intencionadamente

3. ESPECIFICACIONES

MH_uELITE+_03_SPC_02_ES 2023/01/31

Página 25

Este capítulo proporciona las especificaciones eléctricas, mecánicas y ambientales del producto así como los mecanismos de supervisión de las puertas..

Contenido

3.1. Características Técnicas	26
3.1.1..Dimensiones	26
3.1.2..Alimentación y Consumo	26
3.1.3..Entrada de Créditos	26
3.1.4..Sistemas de Pago	26
3.2. Características de la Máquina	27

3.1. Características Técnicas

3.1.1. Dimensiones

Dimensiones	
A	652mm
B	1.907mm
C	625mm
PESO	113Kg

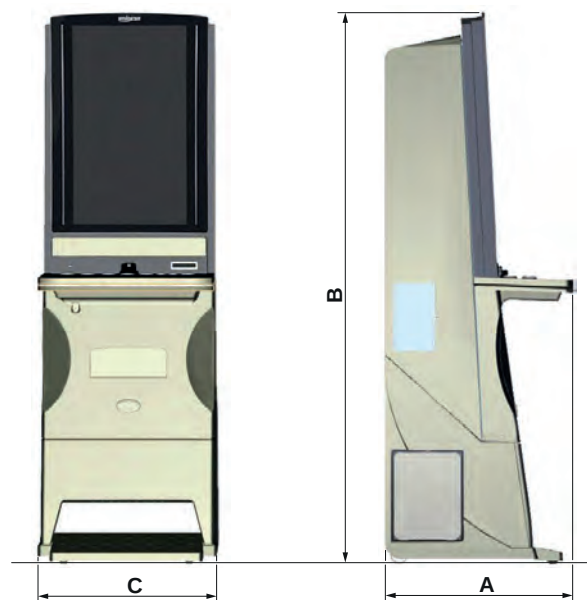


Figura 3.1.1 Dimensiones máquina

3.1.2. Alimentación y Consumo

Tensión Alimentación (V)	Frecuencia (Hz)	Consumo (A)
100-240	50-60	1.9-0.9

3.1.3. Entrada de Créditos

Tipo	Marca	Alimentación	Aceptación
Smart Hopper (Smart Coin System)	IT	24Vdc	0,10 / 0,20 / 0,50 / 1€ / 2€
Lector de Billetes	IT	12 Vdc	5 / 10 / 20 / 50€

3.1.4. Sistemas de Pago

Tipo	Marca	Alimentación	Capacidad máxima aproximada
Smart Hopper (Smart Coin System)	IT	24Vdc	1500 Monedas
			Capacidad máxima de billetes
Reciclador de Billetes	IT	12 Vdc	30

3. ESPECIFICACIONES

MH_uELITE+_03_SPC_02_ES 2023/01/31

Página 27

3.2. Características de la Máquina

Placa Base	SBC ADVANTECH GX224 AIMB-227	
	Procesador	AMD Dual Core 2.0Ghz 15W GX-224IJ
	Memoria	DDR4 2133MHz SO-DIMM 4GB
	Controladora gráfica	AMD Radeon 3rd Generation GCN (Up to 8 CUs)
	Display	DP/eDP/LVDS + DVI-D
	Ethernet	2 x RJ-45 10/100/1000 Mbps
	USB	4 x USB 2.0 / 4 x USB 3.0
	SBC GANLOT GX224 GMI-5340 AB6-3033Z	
	Procesador	AMD Dual Core 2.0Ghz 15W GX-224IJ
	Memoria	DDR4 2133/1866 SO-DIMM 4GB
	Controladora gráfica	AMD Radeon R4E/R2E
	Display	2 x DP1.2(DP++)
	Ethernet	2 x GbE LAN
	USB	3 x USB 2.0 / 2 x USB 3.0
	SBC GANLOT RYZEN R1505G GMI-6310	
	Procesador	AMD Dual Core 2.4Ghz 12-25W R1505G
	Memoria	DDR4 2400 SO-DIMM 4GB
	Controladora gráfica	AMD Radeon VEGA 3 Graphics
	Display	1 x DP / 1 x HDMI 2.0 / 1 x HDMI 1.4
	Ethernet	2 x GbE LAN
	USB	2 x USB 3.0 / 6 x USB 2.0 / 1x USB 2.0 Type A
	SBC ASROCK RYZEN R1505G IMB-R1000V	
	Procesador	AMD Dual Core 2.4Ghz 12-25W R1505G
	Memoria	DDR4 2400 SO-DIMM 4GB
	Controladora gráfica	AMD Radeon VEGA 3 Graphics
	Display	3 x DP1.3(DO++)
	Ethernet	2 x GbE LAN
	USB	2 x USB 3.1 / 6 X USB 2.0 / 1x USB 2.0 Type A
SSD	TRANSCEND	2.5" SSD SATA 32GB
	Western Digital (WD)	2.5" SSD SATA 256GB
Fuente Alimentación	UHP-200-12	AC Entrada: 100-240V DC Salida: 12V 16.7A
	UHP-200-24	AC Entrada: 100-240V DC Salida: 24V 8.4A
Monitor 32"	L32C5LTMUN-5TR	Resolución FULL HD, V angle R/L 178 (Typ), U/D 178 (Typ), 250 cd/m².

3. ESPECIFICACIONES

MH_uELITE+_03_SPC_02_ES 2023/01/31

Página 28

Sonido	Estereo 2.1	1 x Sub-Woofer - 2 x Mid-range / Tweeter
Lector Billetes	INNOVATIVE TECHNOLOGY NV9 USB	Aceptación y almacenamiento de billetes en 3 segundos, dispositivo anti-pesca óptico y mecánico.
Reciclador Billetes	INNOVATIVE TECHNOLOGY NV11	Almacenamiento de billetes de distintas denominaciones simultáneamente. El último billete entrado será el primer billete pagado. Puede almacenar hasta 30 billetes.
Sistema Monedas	INNOVATIVE TECHNOLOGY SMART HOPPER	Validador Monedas (8 monedas por segundo) y Pagador (12 monedas por segundo) todo en uno.

Este capítulo describe las acciones a realizar por Personal de Servicio:
Acceso, Limpieza y ajustes a realizar en los diferentes mecanismos.

Contenido

4.1.Lector de Billetes.....	30
4.1.1.Extracción Módulo NV11	30
4.1.2.Descripción Lector NV11	31
4.1.3.Indicadores LED de Estado / Diagnóstico	31
4.1.4.Limpieza	33
4.1.5.Recaudación de los billetes	37
4.2.Smart Coin System.....	38
4.2.1.Ensamblaje	38
4.2.2.Extracción del Smart Hopper	39
4.2.3.Indicadores LED de Estado / Diagnóstico	40
4.2.4.Limpieza	41
4.2.5.Desmontaje Disco	42
4.2.6.Configuración Protocolo	43
4.2.7.Actualización mediante tarjeta SD	43
4.2.8.Actualización mediante PC	44
4.3.Rack de Control.....	46
4.3.1.Sustitución CPU	46
4.4.Monitor TFT.....	48
4.4.1.Carta OSD (On Screen Display)	49
4.4.2.Desmontaje	49
4.5.Barra de sonido	50
4.6.Consola pulsadores	51
4.7.Extracción de la Fuente de Alimentación	52

PRECAUCIÓN:

- LAS SIGUIENTES INSTRUCCIONES ESTÁN DIRIGIDAS EXCLUSIVAMENTE A PERSONAL DE SERVICIO TÉCNICO CUALIFICADO.
- PRESTE ESPECIAL ATENCIÓN CUANDO REALICE OPERACIONES DE SERVICIO PARA EVITAR RIESGOS DE ACCIDENTES A PERSONAS O DAÑOS EN LA MÁQUINA.
- NO REALICE NINGÚN OTRO SERVICIO QUE LOS DESCRITOS EN ESTE MANUAL.
ANTES DE REALIZAR CUALQUIER OPERACIÓN DE SERVICIO DESCONECTE LA MÁQUINA DE LA RED ELÉCTRICA.
- LA UNIDAD DE CONTROL CONTIENE COMPONENTES SENSIBLES A LA DESCARGA ELECTROSTÁTICA. DESCARGUE SU CUERPO DE ESTÁTICA ANTES DE MANIPULARLA.

4.1. Lector de Billetes

4.1.1. Extracción Módulo NV11

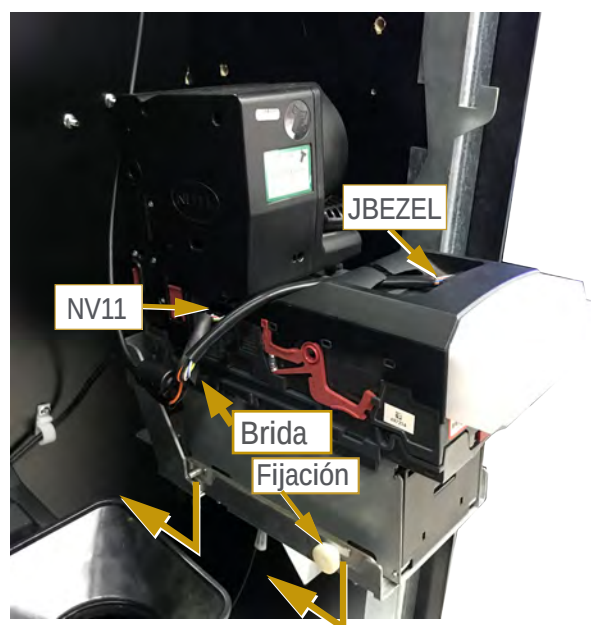
1) Abra la puerta principal girando la llave proporcionada en sentido anti-horario y abriendo la puerta hacia afuera.



Figura 4.1.1 Extracción Módulo NV11

NOTA: En el caso de máquinas actualizadas con la manguera de Lector de Billetes 23101110, donde no está montada la placa Conector Lector de Billetes, Si quiere extraerse por completo el lector, primero deberá desconectarse dicha manguera y cortar la brida que lo fija.

2) Gire el pomo de fijación del lector hacia la derecha y extraer el conjunto del módulo NV11 con sus soportes tirando hacia afuera y hacia arriba.



4.1.2.Descripción Lector NV11

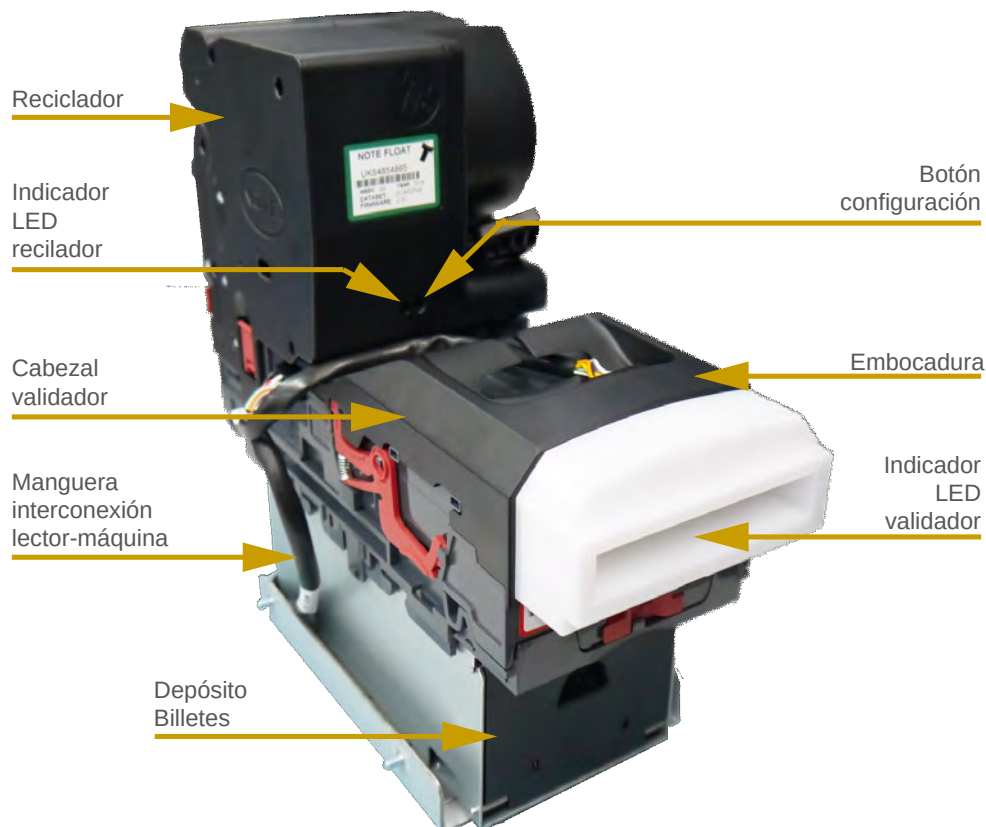


Figura 4.1.2 Descripción partes Lector NV11

4.1.3.Indicadores LED de Estado / Diagnóstico

En funcionamiento, el **Reciclador** dispone de un LED que en función de su estado indica:

Modo (Flash)	Estado	Diagnóstico
Apagado	Habilitado, funcionamiento normal	
☀ 1 cada segundo	Error de trayectoria del billete	Retirar el billete obstruido del reciclador y presionar el botón de configuración una vez
☀ x2	Error de Software	Actualizar Firmware
☀ x3	Error de Calibración	El dispositivo necesita ser reparado y recalibrado
☀ x4	Error de Desvío	Comprobar si hay billetes atascados en el Reciclador
☀ x5	Motor en tiempo de espera	Comprobar si hay billetes obstruyendo la trayectoria del Reciclador. El dispositivo necesita ser reparado y recalibrado

4. ÁREA DE SERVICIO

MH_uELITE+_04_MTO_04_ES 2023/01/31

Página 32

El Validador dispone de un LED que ilumina la embocadura y que en función de su estado indica:

Flash		Estado	Diagnóstico
Largo	Corto		
 x1	 x1	Dispositivo abierto	Cerrar el dispositivo
	 x2	Trayectoria del billete obstruida	Retirar la obstrucción y si es necesario siga el procedimiento descrito en el apartado 4.1.5 Limpieza
	 x3	Dispositivo no inicializado	El dispositivo debe iniciarse con Diagnostic Tools
	 x4	Sensor obstruido	Comprobar si algo bloquea la lectura del sensor
 x2	 x1	Depósito billetes extraído	Volver a colocar el depósito de billetes
	 x2	Atasco en el depósito billetes	Retirar la obstrucción y si es necesario siga el procedimiento descrito en el apartado 4.1.5 Limpieza
 x3	 x1	Error de comprobación del firmware	Error durante la programación del dispositivo o fallo inesperado que corrompe la memoria. (*)
	 x2	Error de checksum o no se puede establecer el interface programado	
	 x3	Error de checksum en EEPROM	
	 x4	Error de datos	
	 x5	Firmware incompatible	Comprobar que el firmware del Validador es compatible con el Reciclador.
 x4	 x1	Alimentación fuera de los parámetros (baja)	Comprobar la alimentación del dispositivo
	 x2	Alimentación fuera de los parámetros (alta)	

(*) Recuperar con **Validator Manager** (En pantalla *principal/Recovery settings/Programar archivo*). En caso de no ser efectivo, contactar con *ITL Support*.

4.1.4. Limpieza

**PRECAUCIÓN:**

NO USE LIMPIADORES A BASE DE DISOLVENTES TALES COMO ALCOHOL, GASOLINA, ALCOHOL METÁLICO, ESPUMA BLANCA O LIMPIADOR DE PCB, YA QUE PUEDE PROVOCAR DAÑOS IRREPARABLES EN EL MÓDULO. UTILICE SOLAMENTE UN DETERGENTE SUAVE MEZCLADO CON AGUA.

**ATENCIÓN:**

A MENOS QUE SE INDIQUE LO CONTRARIO, DESCONECTE LA ALIMENTACIÓN **ANTES** DE CUALQUIER OPERACIÓN DE LIMPIEZA PARA EVITAR EL RIESGO DE DAÑAR EL MÓDULO.

**ATENCIÓN:**

NO LUBRIQUE NINGÚN MECANISMO DEL MÓDULO.

Para tener acceso a los sensores y a la trayectoria de los billetes, deslice el pestillo cabezal, **Figura 4.1.4 a**, hacia la izquierda y levante hacia arriba el cabezal del módulo.

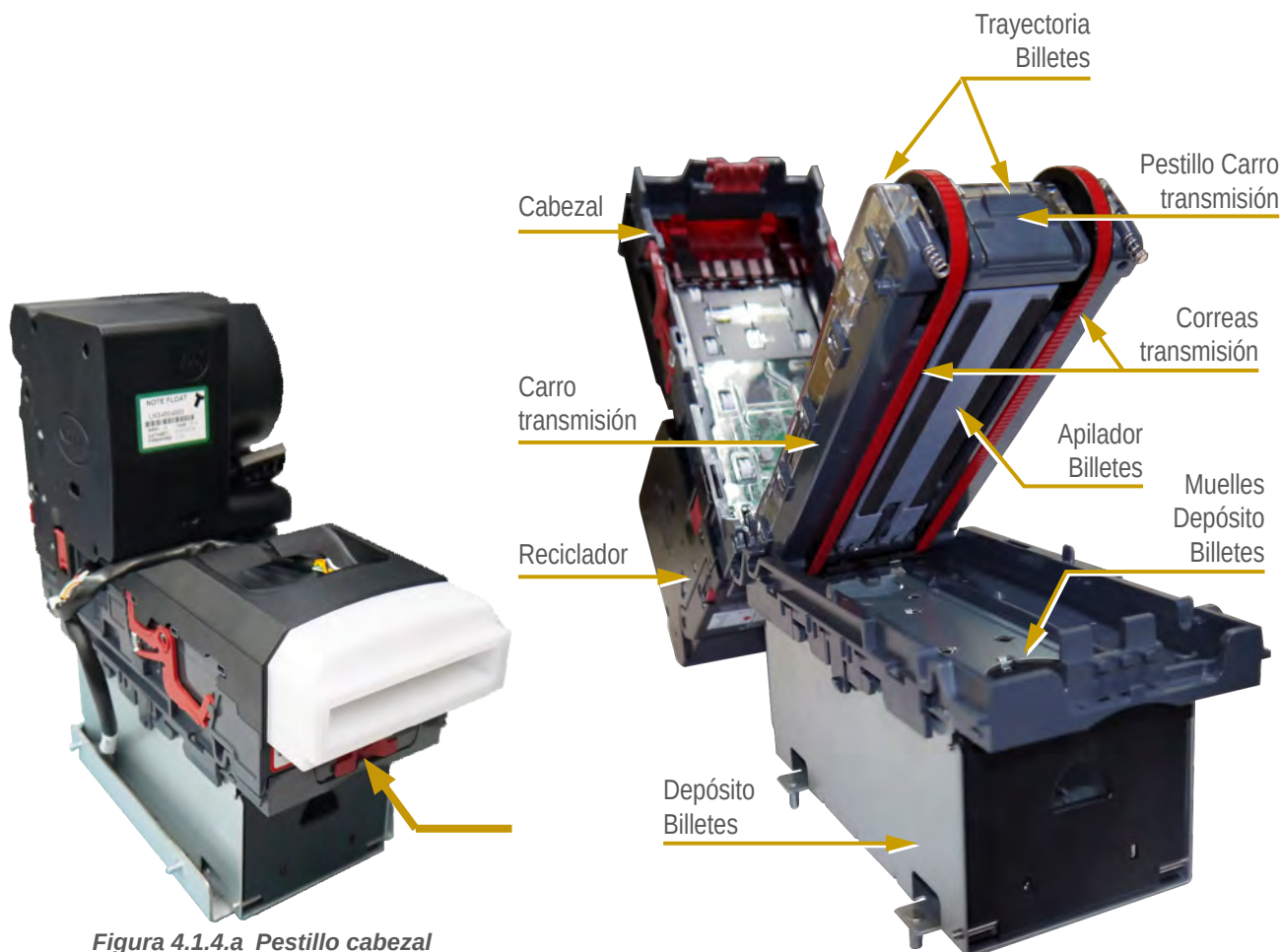


Figura 4.1.4.a Pestillo cabezal

Figura 4.1.4.b Vista interior Módulo

4. ÁREA DE SERVICIO

MH_uELITE+_04_MTO_04_ES 2023/01/31

Página 34

Es recomendable retirar el Reciclador para tener un mejor acceso a los sensores, para ello abra los 2 pestillos laterales, indicados en la **Figura 4.1.4 c** y desplace el Reciclador hacia arriba.

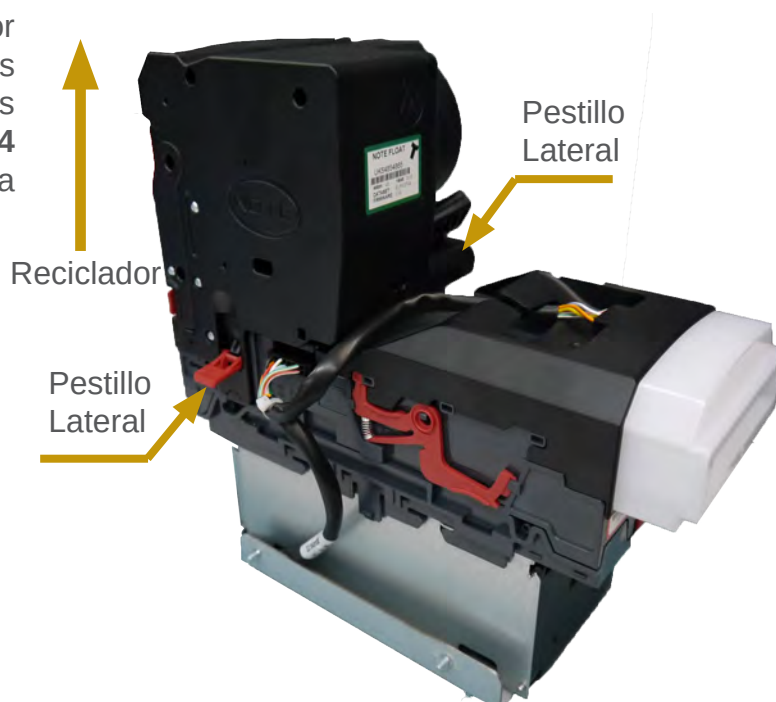


Figura 4.1.4.c Desmontaje Reciclador

**ATENCIÓN:**

NO INTENTE DESMONTAR EL RECICLADOR, NO CONTIENE PIEZAS QUE EL USUARIO PUEDA REPARAR

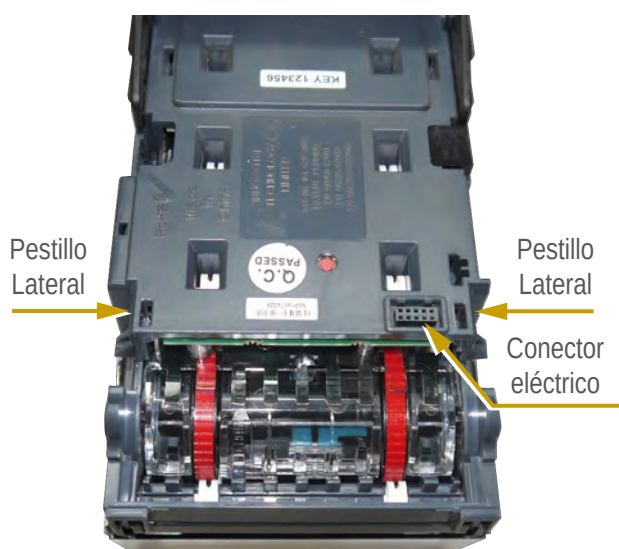


Figura 4.1.4.d Montaje Reciclador

Para colocar de nuevo el Reciclador invierta el procedimiento anterior, asegurándose que el conector eléctrico y los pestillos laterales están alineados correctamente.

4.1.4.1. Limpieza de los Sensores

Examine la trayectoria de los billetes, el carro de transmisión y el apilador de billetes para detectar cualquier suciedad o deshecho, limpie cuidadosamente las superficies de la trayectoria y apilador de billetes con un paño suave sin pelusa que haya sido humedecido con agua y detergente suave.

Tenga especial cuidado alrededor de todos los sensores, asegurando que queden limpios y secos antes de cerrar y reiniciar el módulo.

Si los sensores se han rayado no trate de pulirlos, contacte con el Servicio Post Venta para que le aconsejen, ya que es posible que se puedan haber dañado las propiedades de los sensores.

Utilice un pequeño cepillo suave o un palito de algodón para limpiar las ranuras de los sensores frontales.

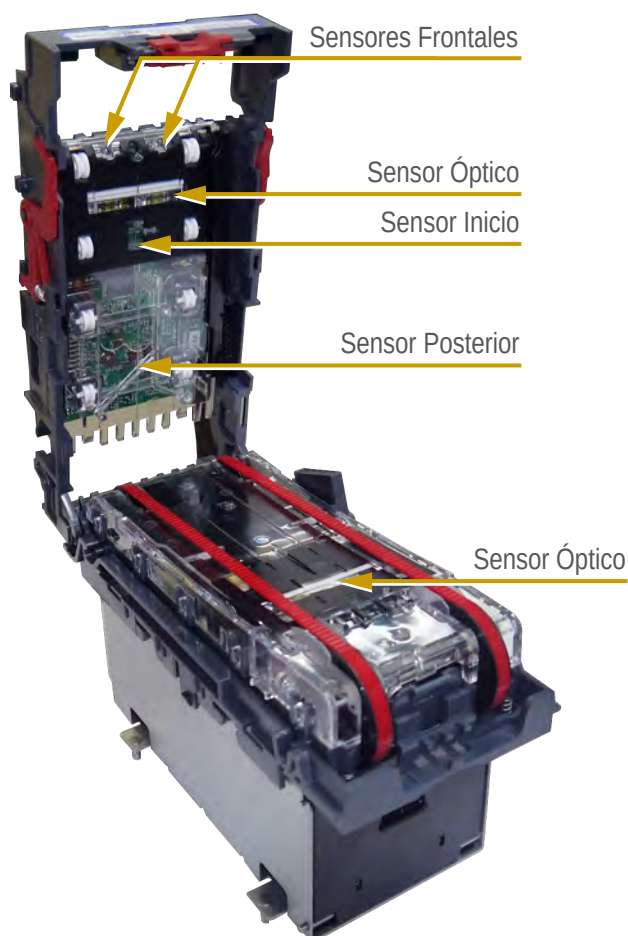


Figura 4.1.4.e Limpieza sensores

4.1.4.2. Limpieza de las Correas

Para realizar la limpieza de las correas asegúrese de que el módulo esté encendido (luces del cabezal iluminadas).

Retire el Marco de Entrada:

- 1) Para extraer el Marco de Entrada del Lector NV9, primero se debe desconectar la *Manguera Interconexión lector-máquina*.
- 2) Después, tire hacia arriba los clips, situados en ambos lados del Lector, para soltar el marco del anclaje y a continuación deslice hacia delante, según se indica en la **Figura 4.1.4.f**.

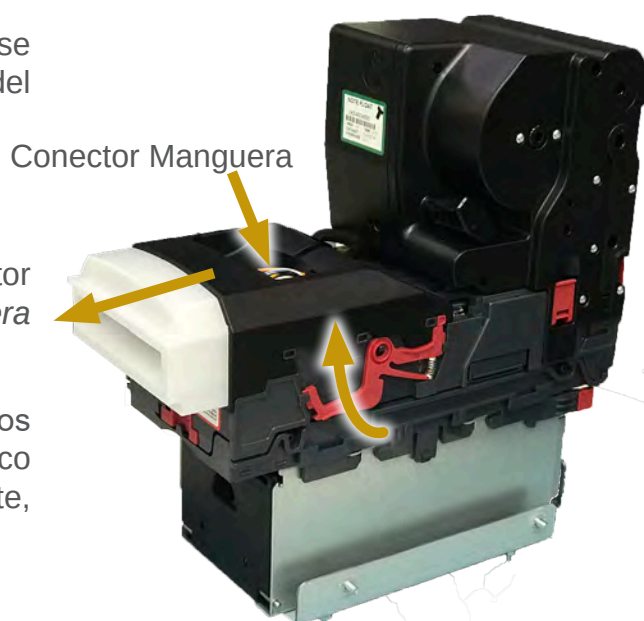


Figura 4.1.4.f Extracción Marco de Entrada NV11

4. ÁREA DE SERVICIO

MH_uELITE+_04_MTO_04_ES 2023/01/31

Página 36

Inserte una hoja de papel, más estrecha que la anchura de las dos correas de transmisión, para activar el motor de transmisión.

Utilice un paño suave sin pelusa que haya sido humedecido con agua y detergente suave, y presione sobre las correas de transmisión para realizar la limpieza.

Repita la operación hasta eliminar todo el polvo y suciedad en las correas de transmisión.

Finalmente con un paño seco sin pelusa, presione sobre las correas de transmisión con el fin de eliminar la humedad.

Una vez terminada la operación de limpieza, monte el marco de entrada alineando los anclajes del mismo con los pivotes del lector y deslizando el marco hacia atrás de los pivotes hasta que se enganchen en los anclajes.



ATENCIÓN:
COMPRUEBE QUE LOS BRAZOS
CABEZAL ESTÁN COMPLETAMENTE
UBICADOS EN EL CABEZAL.

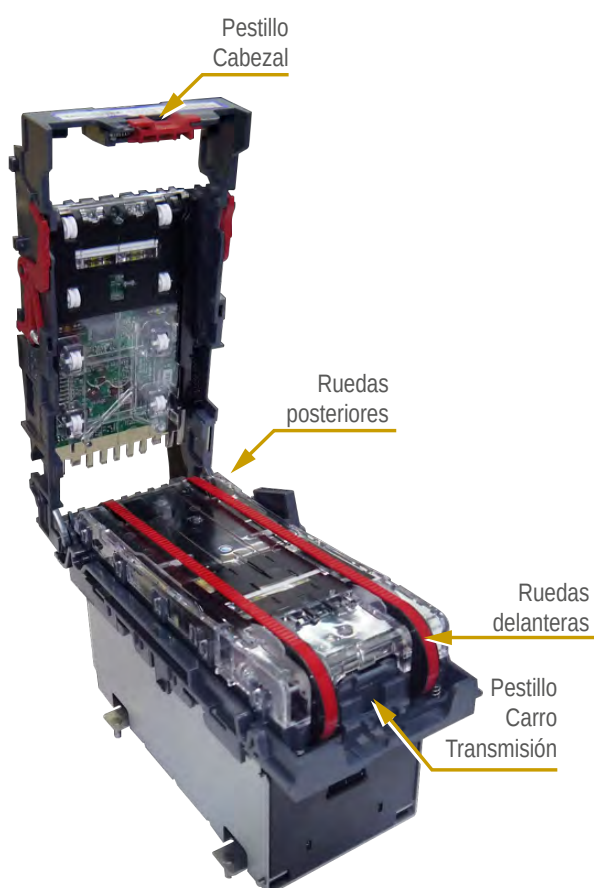


Figura 4.1.4.h Cambio correas



Inserte papel

Figura 4.1.4.g Limpieza correas

Si las correas están gastadas o dañadas deben ser reemplazadas, según el siguiente procedimiento:

- 1) Deslice el pestillo cabezal (**Figura 4.1.4.a**) y levante el Marco Entrada.
- 2) Presione el pestillo del carro de transmisión, retire y coloque el carro de transmisión en una superficie limpia y seca.
- 3) Presione las ruedas delanteras para liberar la tensión en las correas y a continuación extraiga las correas del carro de transmisión.
- 4) Reemplace las correas, colocándolas primero en las ruedas delanteras y, presionando éstas, coloque las correas en las ruedas posteriores.
- 5) Coloque el carro de transmisión en la unidad y cierre el cabezal.

4.1.5.Recaudación de los billetes

- 1) Abra la puerta principal girando la llave de apertura en sentido anti-horario y tirando de la puerta hacia afuera.



Figura 4.1.5.a Apertura puerta principal

- 2) Tire hacia arriba y abra la Puerta Recaudación del módulo NV11 para acceder a los billetes.



Figura 4.1.5.b Extracción de billetes

4.2. Smart Coin System

4.2.1. Ensamblaje

Para tener acceso al interior del Smart Hopper realice los siguientes pasos:

- 1) Accione el retén para liberar el Alimentador de Monedas de su anclaje.



Figura 4.2.1.a Ensamblaje Smart Hopper.1

- 2) Accione la pestaña del Alimentador de Monedas.



Figura 4.2.1.b Ensamblaje Smart Hopper 2

- 3) Deslice el Alimentados de Monedas y extráigalo de su ubicación.

Para montar el Smart Hooper, realice los pasos anteriores en orden inverso.



Figura 4.2.1.c Ensamblaje Smart Hopper 3

4.2.2.Extracción del Smart Hopper

Para extraer el Smart Hopper de su ubicación, realice los siguientes pasos:

- 1) Accione el retén para liberar el Smart Hopper de su anclaje.

1



Figura 4.2.2.a Extracción Smart Hopper 1

2



Figura 4.2.2.b Extracción Smart Hopper 2

- 2) Deslice el Smart Hopper fuera de su ubicación.

4.2.3. Indicadores LED de Estado / Diagnóstico

El Smart Hopper dispone de unos LED que en función de su estado indican:



Figura 4.2.3 Indicadores LED diagnóstico

LED	Modo	Diagnóstico
	Parpadeo Lento	Funcionamiento normal
	Parpadeo Lento	Funcionamiento normal
	Parpadeo Lento	Funcionamiento normal
	Parpadeo Alternativo Lento	Modo DES Habilitado
	Parpadeo Rápido	Funcionamiento normal
	Parpadeo Rápido al arrancar	Funcionamiento normal
	Intermitencia x2	Sensor óptico contaminado. Limpiar el light pipe del sensor de salida. En caso de no ser efectivo, contactar con ITL para su reparación
	Intermitencia x3	Reiniciar unidad. Si el problema persiste, indica problemas en el pay-out flap, el sensor de salida o light pipes
	Intermitencia x7	Re-programar archivo. En caso de no ser efectivo, contactar con ITL para su reparación
	Parpadeo Lento	Funcionamiento normal.

4.2.4.Limpieza

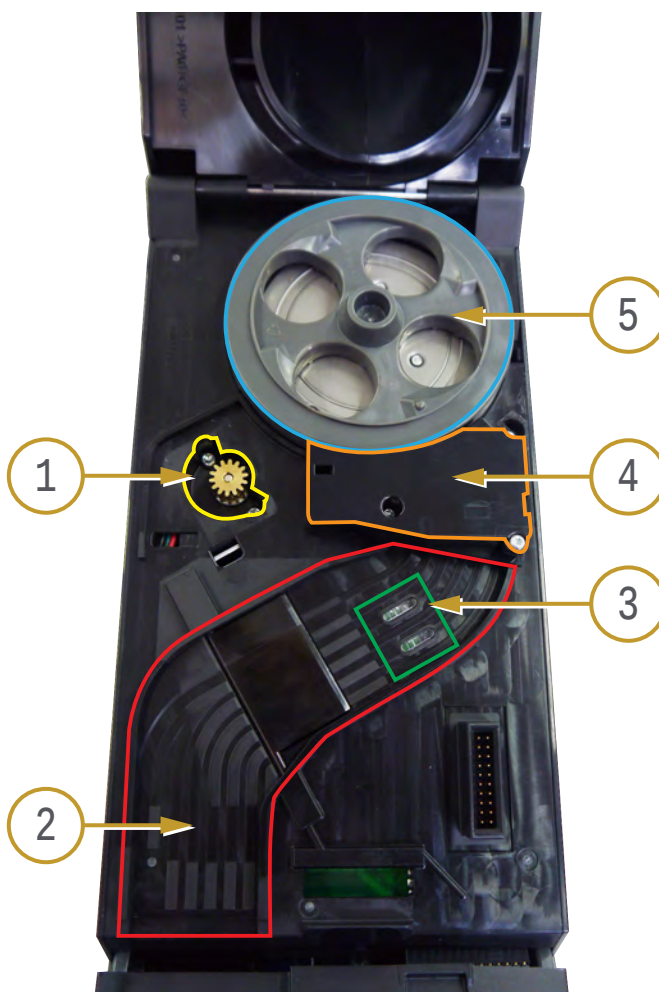
**PRECAUCIÓN:**

ANTES DE REALIZAR CUALQUIER OPERACIÓN DE LIMPIEZA DESCONECTE EL SMART HOPPER.

**PRECAUCIÓN:**

NO USE LIMPIADORES A BASE DE HIDROCARBUROS O DISOLVENTES CLORADOS, YA QUE PUEDE PROVOCAR DAÑOS IRREPARABLES EN EL MÓDULO. UTILICE SOLAMENTE UN DETERGENTE SUAVE MEZCLADO CON AGUA.

- 1) Mantener el engranaje libre de suciedad.
- 2) La trayectoria tiene que estar libre de suciedad para que las monedas circulen sin problemas.
- 3) Mantener esta zona limpia, pero no intentar pulirla.
- 4) No acceder a los sensores, cualquier manipulación requerirá volver a calibrar el módulo.
- 5) Mantener el disco libre de suciedad, si es necesario se puede desmontar para una mejor limpieza.



4.2.5.Desmontaje Disco

- 1) Para poder desmontar el disco, primero hay que extraer el tornillo de retención indicado mediante un destornillador Torx T30. Una vez desatornillado mantener el tornillo en el orificio.
- 2) Accione el retén para abrir el Alimentador de Monedas y tener acceso al disco.
- 3) Extraiga y limpie el disco y la zona de alojamiento.



Figura 4.2.5.a Desmontaje Disco 1



Figura 4.2.5.b Desmontaje Disco 2



Figura 4.2.5.c Desmontaje Disco 3

- 4) Antes de volver a montar el disco, coloque un poco de pegamento de alta adherencia al final del tornillo, para una fijación firme del disco.

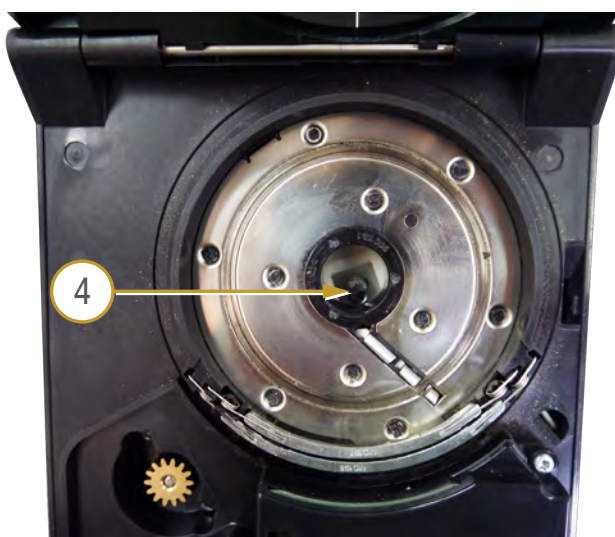


Figura 4.2.5.d Desmontaje Disco 4

4.2.6. Configuración Protocolo

El Smart Hopper utiliza dos protocolos de comunicación, SSP y ccTalk. Para poder conmutar entre los dos protocolos dispone de un Botón, situado justo debajo de los indicadores LED de estado.

**IMPORTANTE:**

*NO TOCAR ESTE BOTÓN SI NO ES IMPRESCINDIBLE.
EL PROTOCOLO UTILIZADO EN ESTE MODELO ES ccTalk.*

Opciones Botón de Configuración:

1) Pulsando dos veces consecutivas el Botón en menos de 3 segundos, conmutamos entre los dos protocolos. El protocolo habilitado se indica en los LEDs de Diagnóstico, según la siguiente tabla:

LED	Modo	Configuración
	Parpadeo lento	SSP
	Parpadeo lento	ccTalk

2) Pulsando durante 5 segundos, los LEDs de diagnóstico se alternan en intermitencia y tras pulsar nuevamente otros 5 segundos, se realiza un reset en el Smart Hooper con la configuración por defecto de fábrica.

LED	Modo	Configuración
	Alternado	Reset Fábrica



Figura 4.2.6. Botón de configuración de Protocolo

4.2.7. Actualización mediante tarjeta SD

En la dirección <http://www.unidesa.es/html/infotecnica.php> encontrará la última versión de firmware para la actualización del Smart Hopper.

Material necesario :

- Ordenador con un lector/grabador de tarjetas SD.
- Tarjeta SD de Clase 4, formateada con el formato FAT de almacenamiento.

Proceso actualización:

- 1) Renombre la versión de actualización (extensión **.cf1**) a **update.cf1**.
- 2) Grabe el fichero en el directorio raíz de la tarjeta SD.
- 3) Con el smart hopper apagado, introduzca la tarjeta en la ranura situada justo encima de los indicadores LED de estado.
- 4) Conecte el Smart Hopper. Los indicadores LED de estado se iluminan alternativamente, indicando que la actualización está en proceso.



Figura 4.2.7. Ranura tarjeta SD



IMPORTANTE:

NO APAGUE LA MÁQUINA O SMART HOPPER DURANTE ESTE PROCESO.

- 5) Transcurridos unos minutos, el Smart Hopper se reinicia, indicando que la actualización se ha realizado con éxito.
- 6) Una vez terminada la actualización, retire la tarjeta SD de la ranura.

4.2.8. Actualización mediante PC



IMPORTANTE:

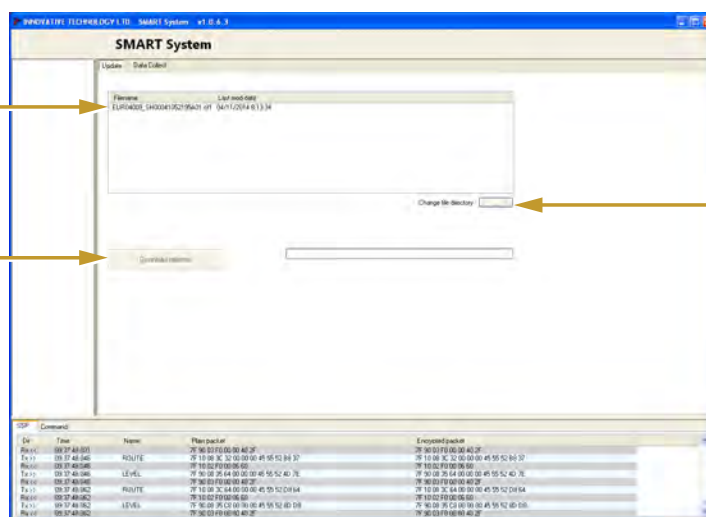
EL PROTOCOLO DE COMUNICACIÓN NECESARIO PARA LA ACTUALIZACIÓN MEDIANTE PC ES SSP. (CONSULTE APARTADO 4.2.6. CONFIGURACIÓN PROTOCOLO)

Material necesario:

- ▶ Ordenador con puerto USB.
- ▶ Software necesario:
 - Smart System Utilities: <http://www.unidesa.es/html/infotecnica.php>
 - Smart System Tools: <http://www.unidesa.es/html/infotecnica.php>
 - .NET Framework 3.5: <http://www.microsoft.com/es-es/download/details.aspx?id=5555>.
 - Visual C++ Redistributable: <http://www.microsoft.com/es-es/download/details.aspx?id=30679>

Proceso de actualización:

- 1) Conecte, mediante el cable USB, el Smart Hopper y el ordenador con el software instalado.
- 2) Conecte la alimentación del Smart Hopper.
- 3) Abra el programa **Smart System Tools**.
- 4) Seleccione el firmware a instalar. En el caso de que no se encuentre en la carpeta preseleccionada, utilice la pestaña indicada para seleccionar la carpeta que contiene la versión de firmware.
- 5) Seleccione la versión de firmware a instalar.
- 6) Pulse la pestaña **Download Selected** y espere unos minutos hasta que la versión de firmware se instale.
- 7) Una vez terminado el proceso de actualización, espere a que el Smart Hopper se renicie.



4.3. Rack de Control

**PRECAUCIÓN:**

EL RACK DE CONTROL CONTIENE COMPONENTES SENSIBLES A LAS DESCARGAS ELECTROSTÁTICAS. DESCARGUE SU CUERPO DE ESTÁTICA ANTES DE MANIPULARLO.

4.3.1. Sustitución CPU

Herramientas necesarias:

- 1 x Llave tubo #7.
- 1 x Destornillador Phillips.

- 1) Abra la puerta principal.
- 2) Desconecte las conexiones de la parte superior del Rack de Control.

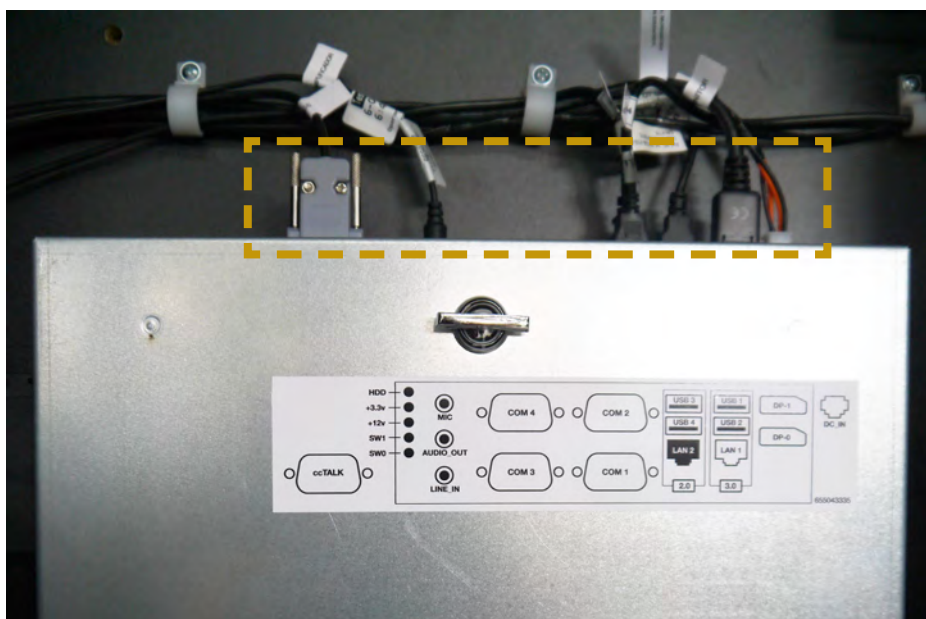


Figura 4.3.1.a Conexiones Dispositivos Rack de Control

4. ÁREA DE SERVICIO

MH_uELITE+_04_MTO_04_ES 2023/01/31

Página 47

- 3) Abra el Rack de Control, girando el cierre en sentido anti-horario.y dejando caer la tapa.
- 4) Desconecte el cable del ventilador del Rack.
- 5) Gire en sentido anti-horario los dos pomos blancos situados a derecha e izquierda del Rack y extraiga la placa con todos los componentes del mismo.

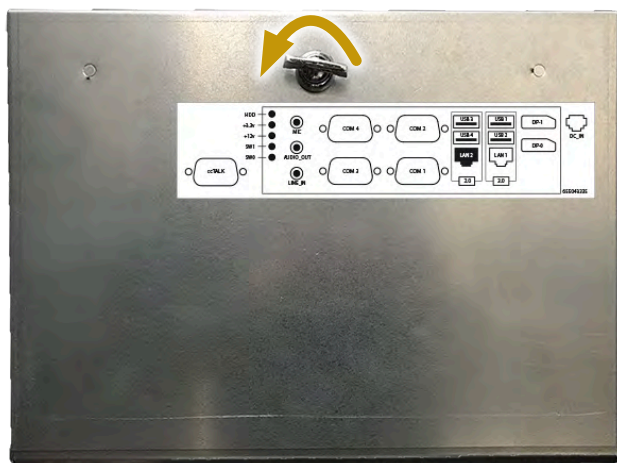


Figura 4.3.1.b Apertura Rack de control (p.e. Ganlot)

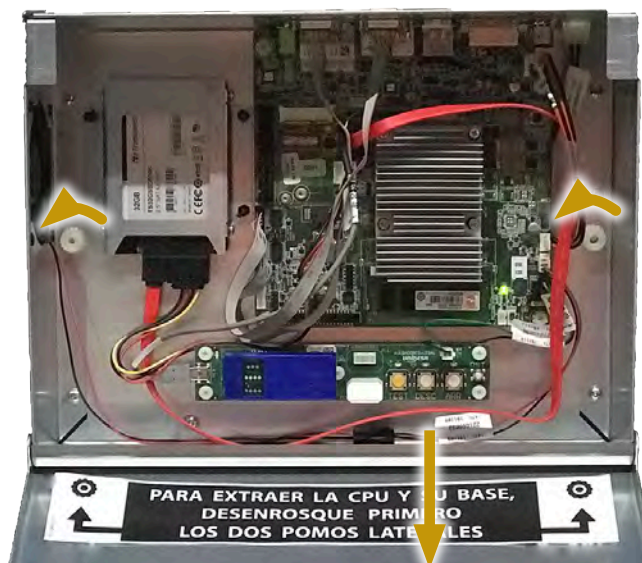


Figura 4.3.1.c Desmontaje placa componentes Rack

- 6) Condichaplaca fueradel terminal,extraiga, si fuera necesario, el contador CS4 **G** (según versión de software homologada) y el módulo LOKI **H**.

- 7) Para extraer el SSD, primero desconecte los cables de datos (rojo) y de alimentación del SSD (negro).

- 8) Gire en sentido anti-horario las cuatro tuercas hexagonales negras que sujetan el soporte del SSD. Puede utilizar una llave de tubo #7.

- 9) Extraiga del soporte el SSD.

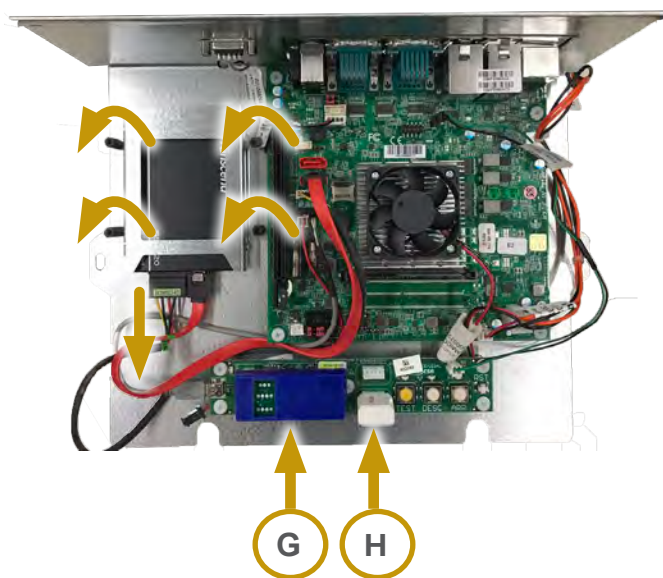


Figura 4.3.1.d Desmontaje componentes legales Rack

- 10) En el nuevo conjunto de base con miniITX y carta Pulsadores/Legal, conectar el contador CS4 (si corresponde) y el LOKI extraídos en el punto 6..
- 11) Montar el SSD extraído de la máquina (punto 9) fijando el soporte del mismo con las 4 tuercas hexagonales negras.
- 12) Conectar los cables de datos y alimentación del SSD.

13) Insertar el conjunto en la caja del Rack montada en la máquina, a través de las guías de la misma y fijándola con las dos pomos blancos extraídos anteriores.

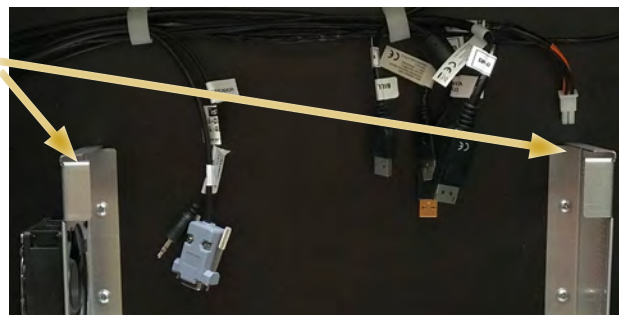


Figura 4.3.1.e Montaje placa componentes en el soporte Rack

4.4. Monitor TFT

El monitor TFT de la máquina se compone de:

- Panel TFT 32".
- Pantalla táctil.
- Carta de control A/D compatible con la resolución de Unidesa.
- Carta de control de la pantalla táctil.
- Carta On Screen Display (OSD)
- Carta Inversora que genera la tensión de retro-iluminación del TFT 32"

El fabricante del monitor puede variar según las necesidades de producción.

La Carta de Control A/D, la Carta de Control de la Pantalla Táctil y la Carta Inversora se encuentran bajo la tapa posterior del TFT.

Si es necesario comprobar las conexiones de cables y mangueras retire los tornillos de fijación de la tapa y retire la misma.



PRECAUCIÓN:

SI LA PANTALLA APARECE NEGRA, PARPADEA O NO SE ILUMINA, CONTACTE CON NUESTRO SERVICIO POST VENTA (SPV). NO INTENTE REPARAR LOS CIRCUITOS DE GENERACIÓN DE RETRO-ILUMINACIÓN.

4.4.1. Carta OSD (On Screen Display)

Se encuentra situada en la parte posterior del TFT.

Num	Pulsador	Función
1	LED	Indicador de estado Verde ON / Rojo OFF
2	AUTO	Ajuste automático del tamaño, posición y color
3	MENU	Acceso al menú OSD
4	SEL	Selección en el menú OSD
5	UP	Desplaza el cursor arriba en el menú OSD
6	DOWN	Desplaza el cursor abajo en el menú OSD

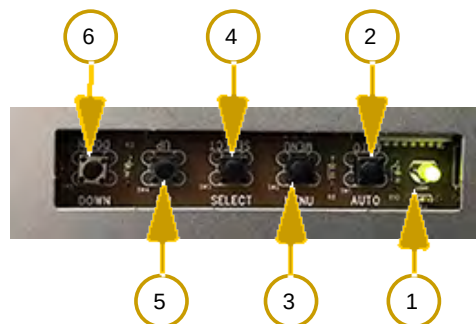


Figura 4.4.1. Carta OSD (On Screen Display)

4.4.2. Desmontaje

- 1) Abra la puerta principal.
- 2) Desconecte los cables del TFT (cable de alimentación, HDMI y Touch).
- 3) Desmonte la tapa superior de la puerta quitando los 2 tornillos Torx M4.1X12 que la fijan.
- 4) Quite las 3 tuercas M5 que fijan el conjunto del TFT en la parte superior de la puerta y las 2 que lo fijan en la parte inferior.
- 5) Empuje el conjunto del TFT hacia afuera de la puerta, con cuidado de que no caiga al suelo.

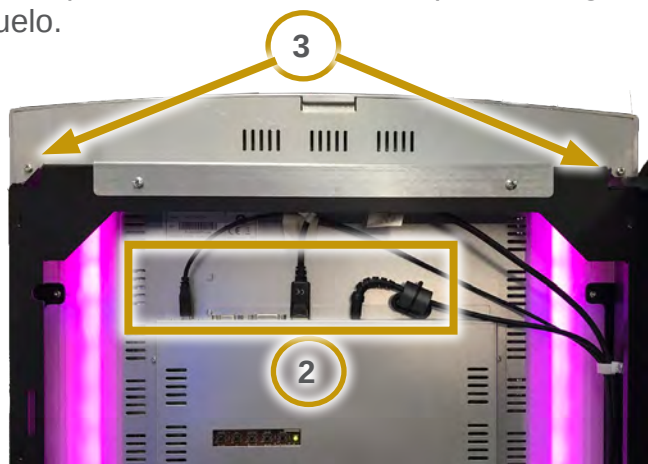


Figura 4.4.2.a Desmontaje TFT - Pasos 2 y 3



Figura 4.4.2.b Desmonta TFT - Paso 4

4.5. Barra de sonido

El conjunto de elementos que componen la barra de sonido de la máquina (exceptuando el woofer) pueden desmontarse de la siguiente manera:

- 1) Desconecte el cable de la placa *Iluminación Altavoces*, si corresponde. En el caso de máquinas MH con iluminación con tiras de leds, desconecte los cables correspondientes a la iluminación de la barra de sonido de la placa *Distribución Leds 2210210* (consultar **apartado 5. Esquemas Eléctricos - Diagrama Circuitos Básicos Con Iluminación Led**) y sáquelo de las grapas que lo fijan en la máquina.
- 2) Quite los 6 tornillos Torx M4.1X12 que fijan el frontal de la barra de sonido (y la placa de *Iluminación Altavoces* en el primer caso).

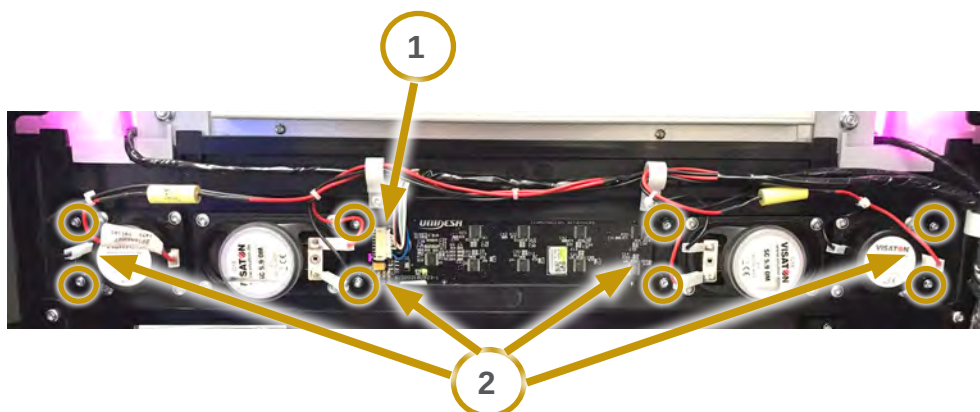


Figura 4.5.a Desmontaje frontal sonido con placa iluminación

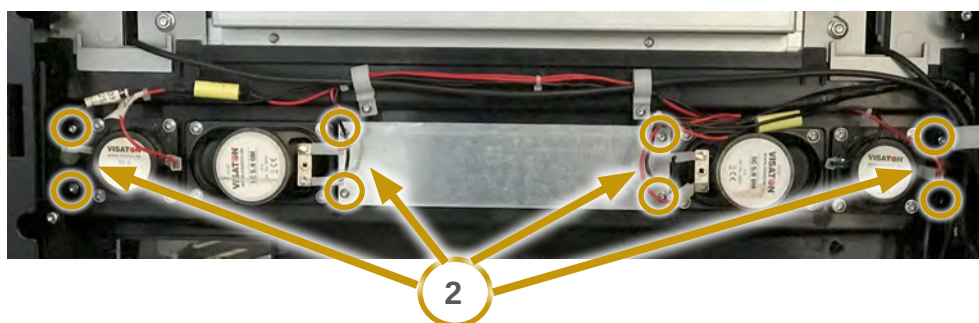


Figura 4.5.b Desmontaje frontal sonido con iluminación leds

- 3) Empuje el conjunto hacia afuera. Los 4 altavoces quedarán fijados a la puerta de la máquina.



Figura 4.5.b Vista sin frontal iluminación sonido

4.6. Consola pulsadores

La consola donde están alojados los pulsadores puede extraerse para trabajos de mantenimiento. Para extraerla, debe realizar los pasos siguientes:

- 1) Abra la puerta principal.
- 2) Gire en sentido anti-horario el pomo blanco situado en la puerta, dentro de la máquina.
- 3) Deslice hacia abajo la pestaña roja; de esta manera se desbloquea la barra de fijación de la consola.

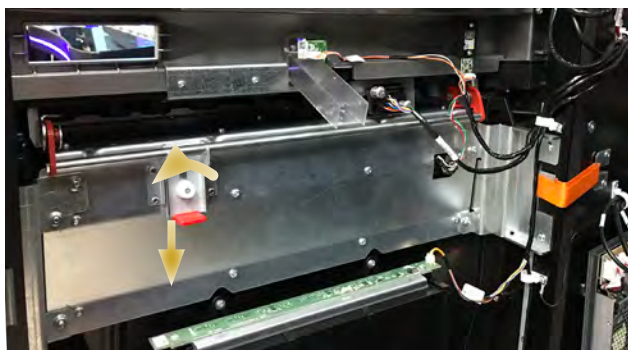
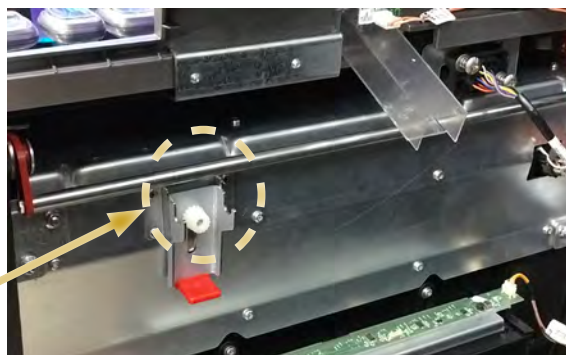


Figura 4.6.1.a Desbloqueo barra fijación consola pulsadores



- 4) Apriete la barra hacia abajo y tire de la consola hacia afuera para extraerla.



Figura 4.6.1.b Extracción consola pulsadores

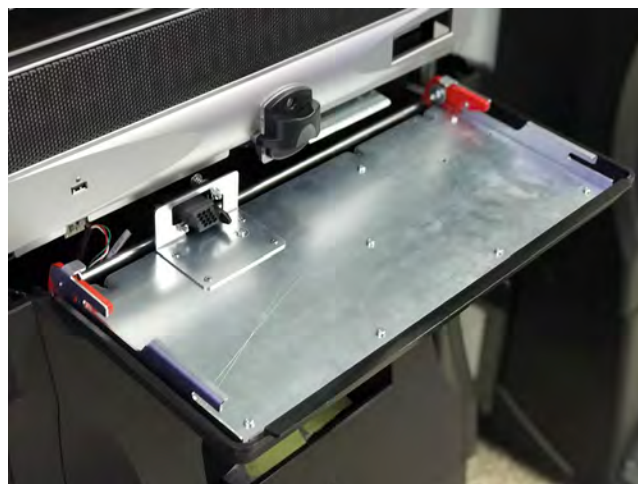


Figura 4.6.1.c Máquina sin consola pulsadores

- 5) Para volver a montar la consola, insértela en las guías, asegurándose que se conecta al conector de los pulsadores y encájela hasta el final.
- 6) Deslice la pestaña roja de fijación de la barra hacia arriba.
- 7) Girar el pomo blanco en sentido horario.

4.7. Extracción de la Fuente de Alimentación

- 1) Abra la puerta principal de la máquina. La fuente de alimentación está en la parte inferior izquierda de la misma.
- 2) Desconecte todos los cables de alimentación de los diferentes componentes de la máquina.
- 3) Gire en sentido anti-horario los pomos blancos situados en el centro del soporte de la fuente.
- 4) Tire de la fuente hacia afuera, sacándola del soporte fijado en la máquina.

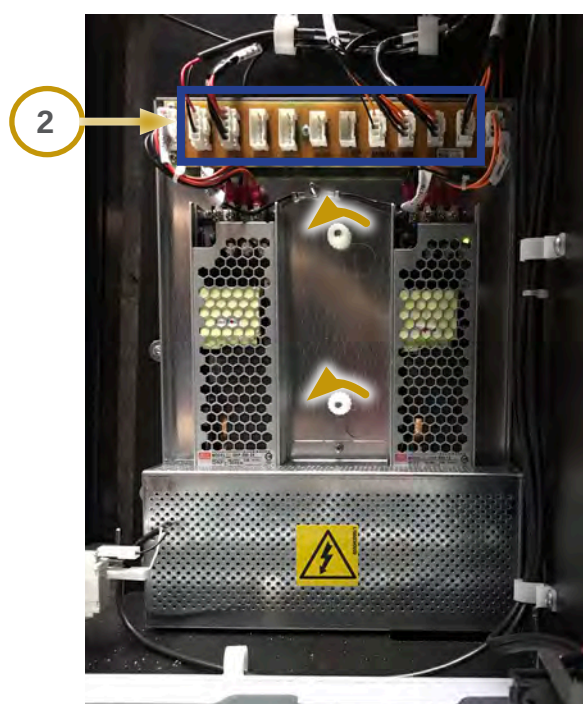


Figura 4.7. Extracción Fuente alimentación

Este capítulo proporciona los esquemas y diagramas eléctricos de la máquina, incluyendo los de la fuente de alimentación.

ESQUEMA ELÉCTRICO CIRCUITO PRIMARIO FUENTE ALIMENTACIÓN

ESQUEMA ELÉCTRICO CIRCUITOS BÁSICOS CON CPU ADVANTECH

ESQUEMA ELÉCTRICO CIRCUITOS BÁSICOS CON CPU GANLOT

ESQUEMA ELÉCTRICO CIRCUITOS BÁSICOS CON CPU GANLOT RYZEN

ESQUEMA ELÉCTRICO CIRCUITOS BÁSICOS CON CPU ASROCK RYZEN

ESQUEMA ELÉCTRICO CIRCUITOS BÁSICOS CON ILUMINACIÓN LED

ESQUEMA ELÉCTRICO CIRCUITOS BÁSICOS RACK CON CPU GANLOT RYZEN

ESQUEMA ELÉCTRICO CIRCUITOS BÁSICOS RACK CON CPU ASROCK RYZEN

DIAGRAMA CIRCUITOS PRIMARIO FUENTE ALIMENTACIÓN

DIAGRAMA CIRCUITOS BÁSICOS CON CPU ADVANTECH

DIAGRAMA CIRCUITOS BÁSICOS CON CPU GANLOT

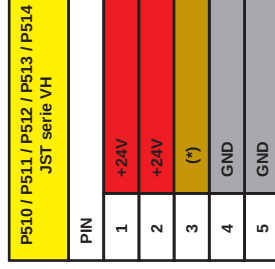
DIAGRAMA CIRCUITOS BÁSICOS CON CPU GANLOT RYZEN

DIAGRAMA CIRCUITOS BÁSICOS CON CPU ASROCK RYZEN

DIAGRAMA CIRCUITOS BÁSICOS CON ILUMINACIÓN LED

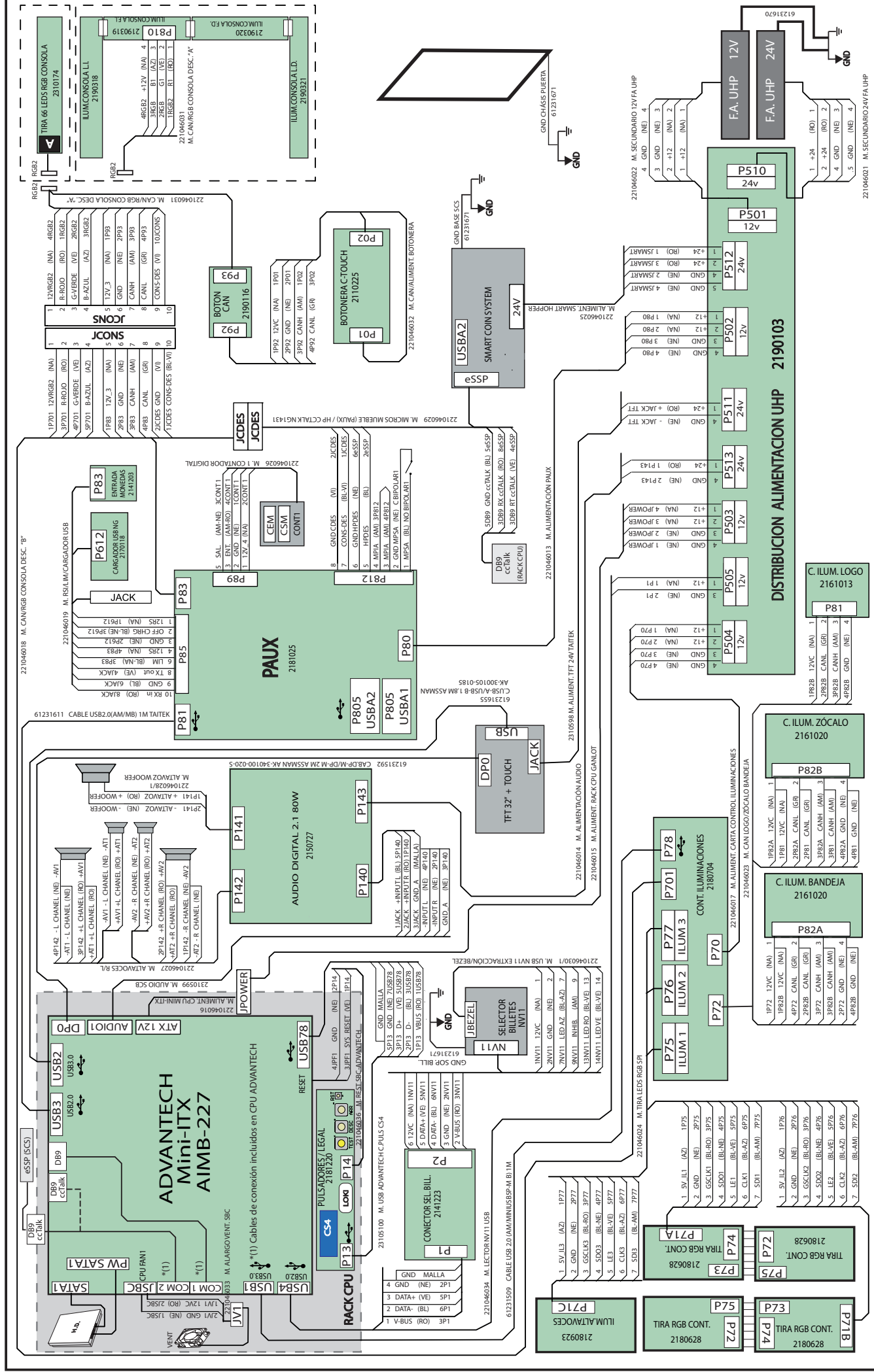
DIAGRAMA CIRCUITOS BÁSICOS RACK CON CPU GANLOT RYZEN

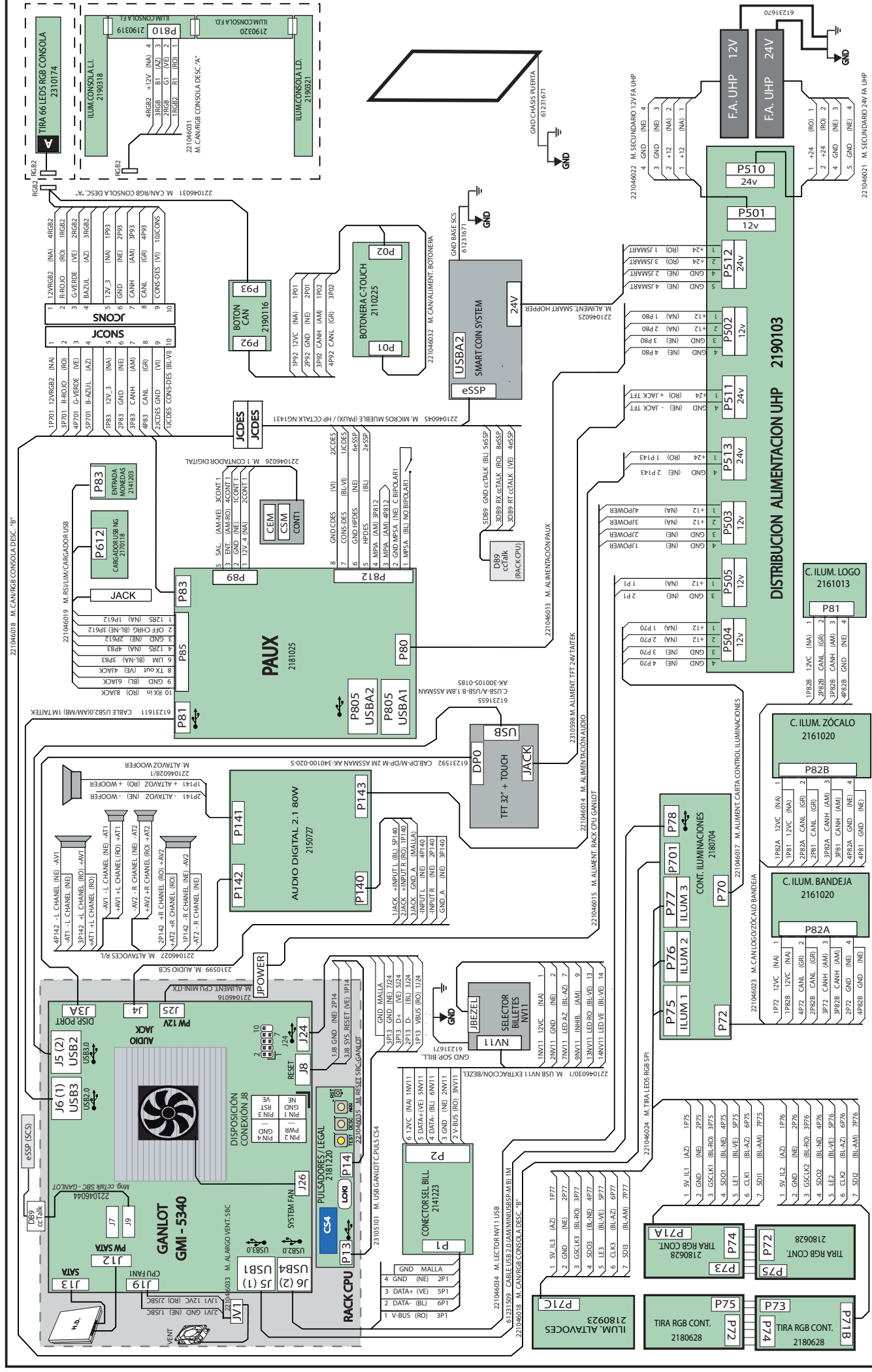
DIAGRAMA CIRCUITOS BÁSICOS RACK CON CPU ASROCK RYZEN

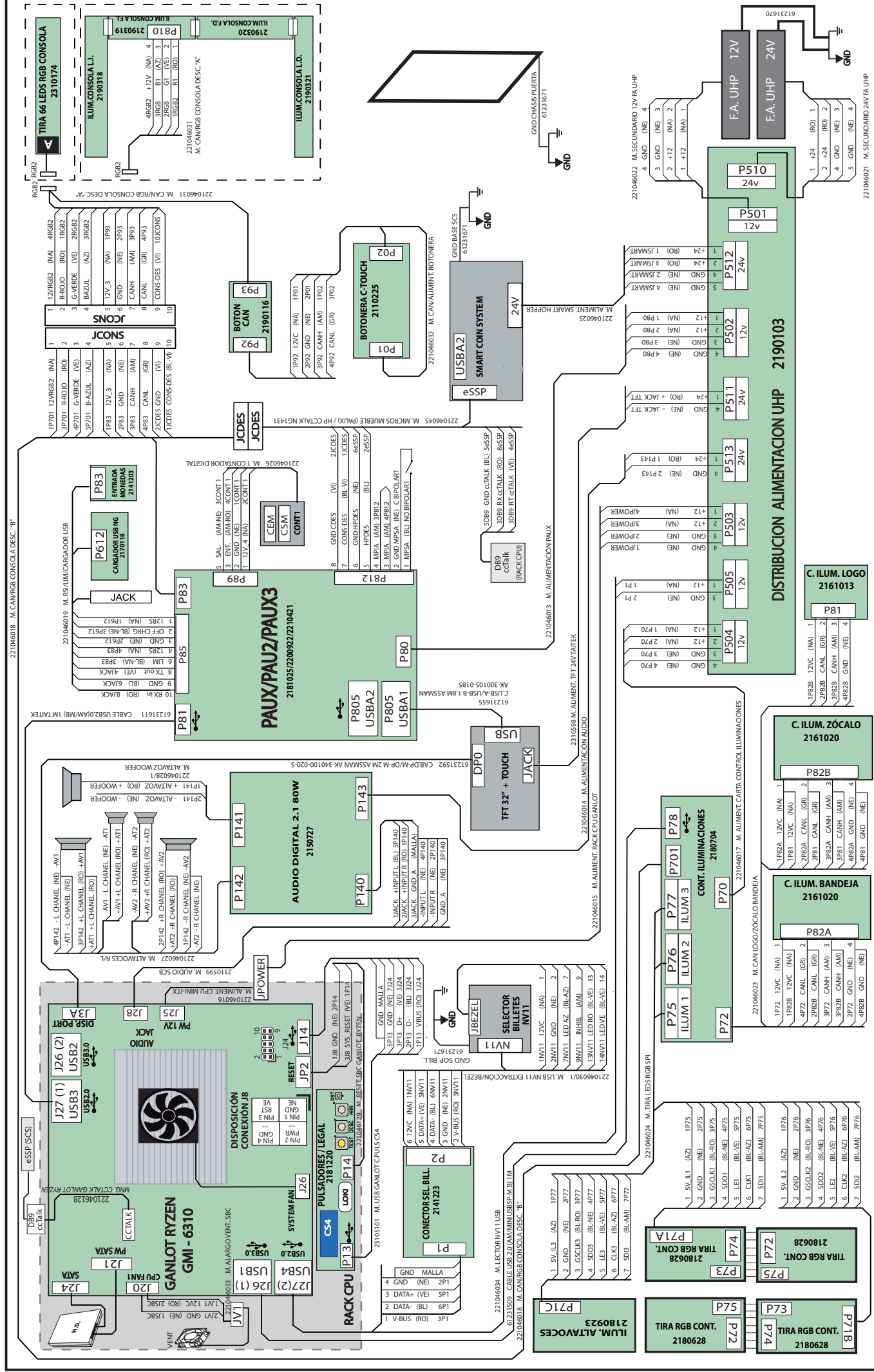


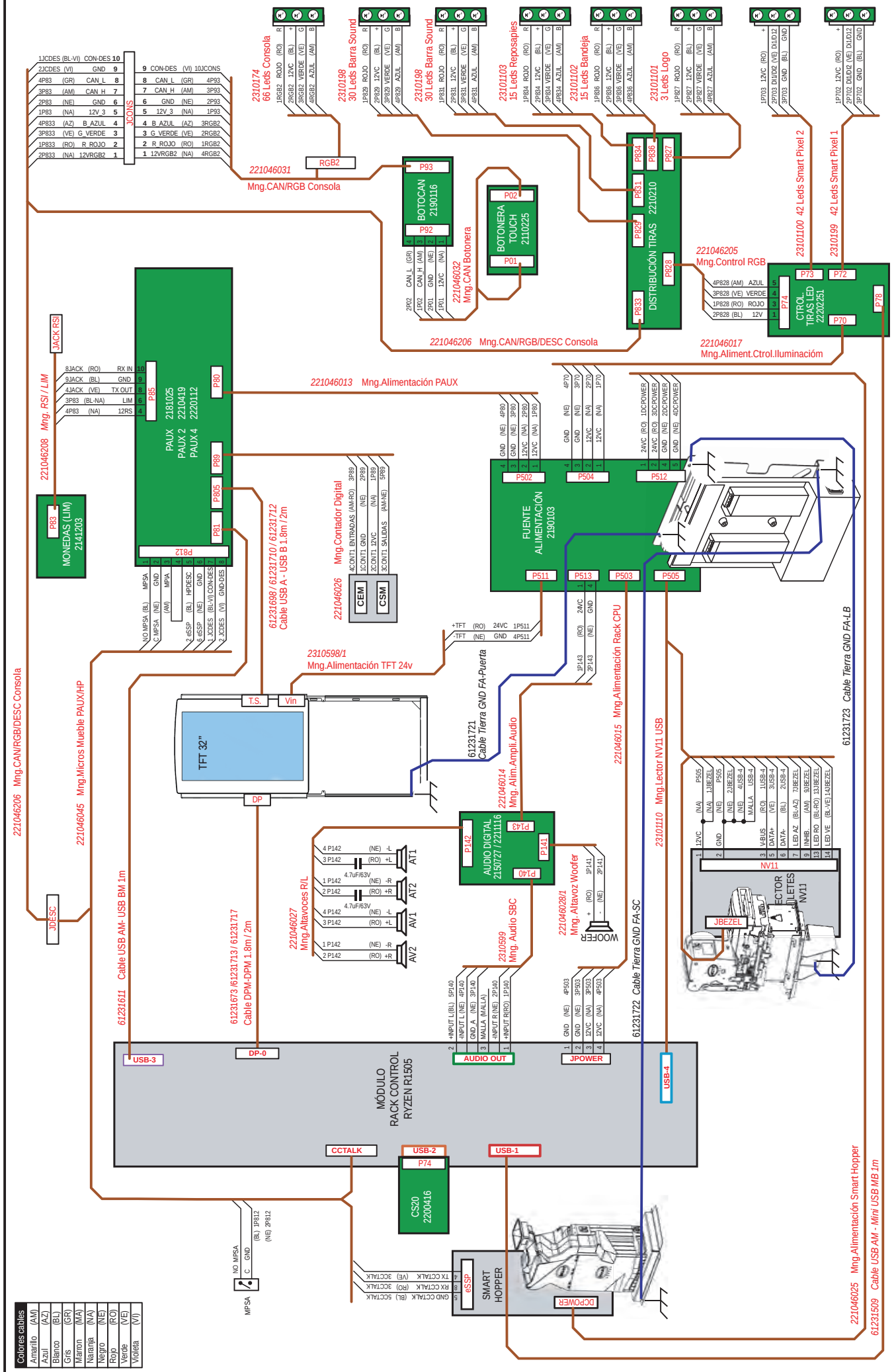
(*) NO CONECTADO

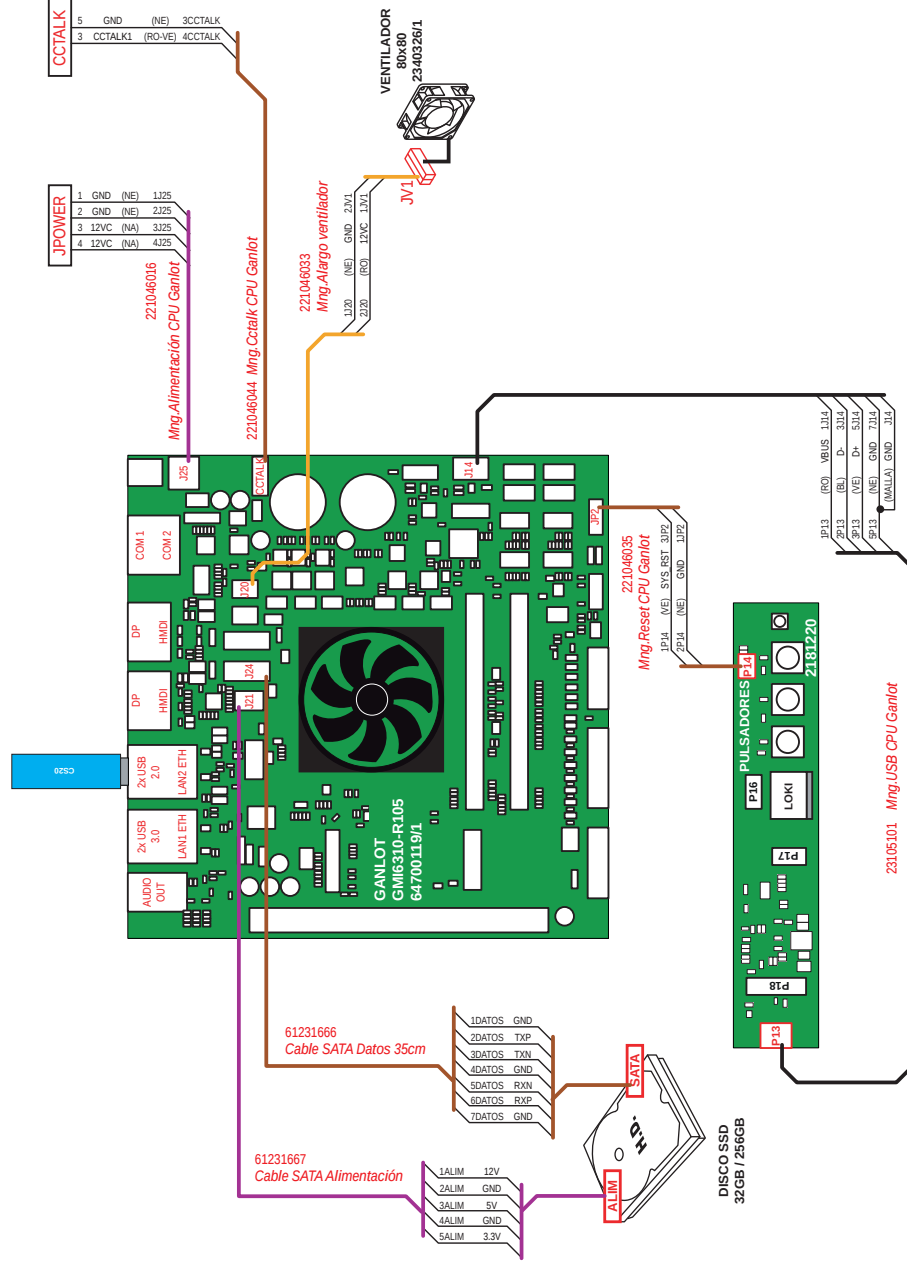
P501 / P502 / P503 / P504 / P505 / P506 / P507 JST serie VH	
PIN	
1	+12V
2	+12V
3	GND
4	GND



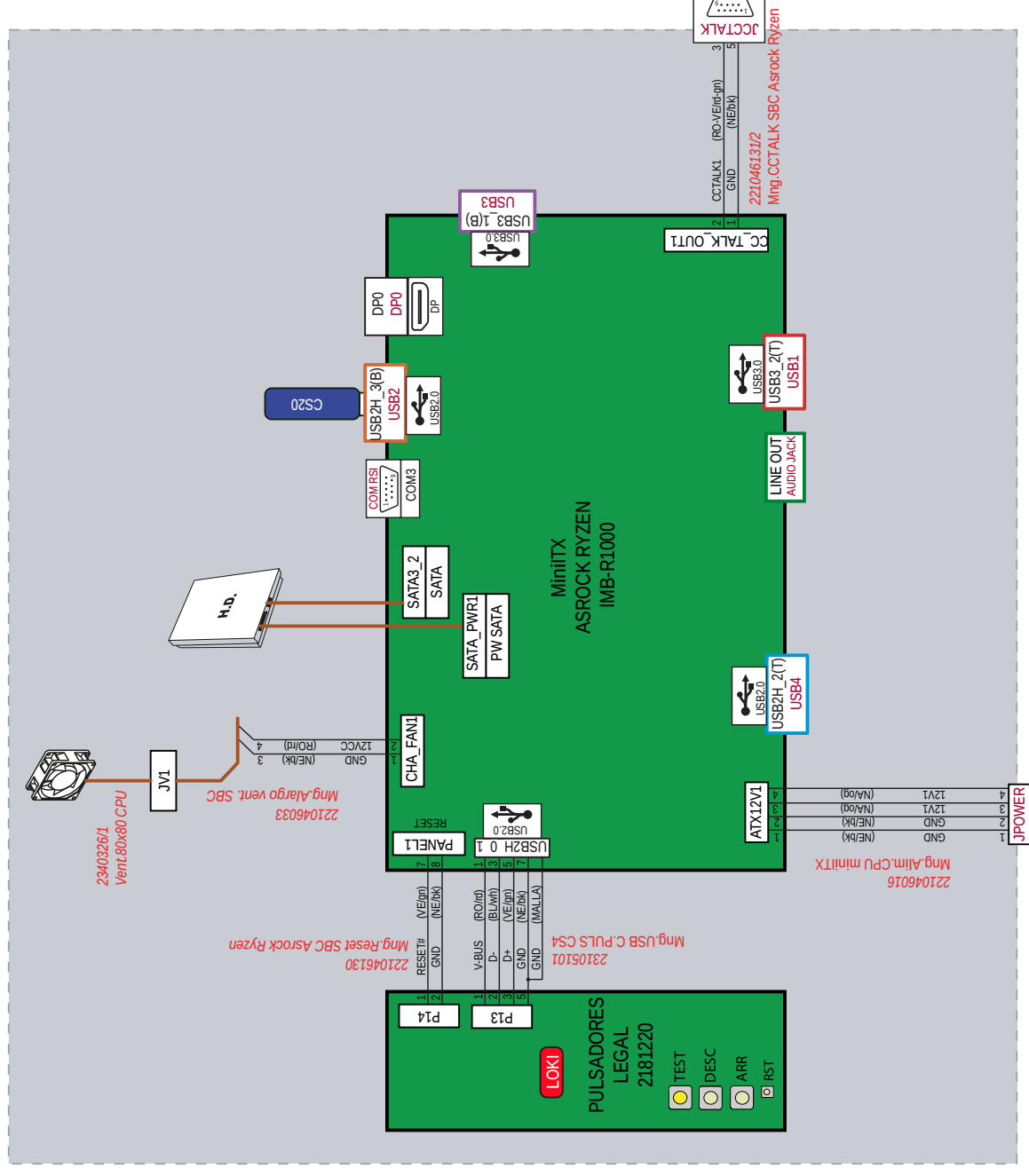








WIRING COLORS			
Amarillo	(AM)	(ye)	Yellow
Azul	(AZ)	(bu)	Blue
Blanco	(BL)	(wh)	White
Grís	(GR)	(gy)	Grey
Marrón	(MA)	(bn)	Brown
Naranja	(NA)	(og)	Orange
Negro	(NE)	(bk)	Black
Rojo	(RO)	(rd)	Red
Verde	(VE)	(gn)	Green
Violeta	(VI)	(vt)	Violet



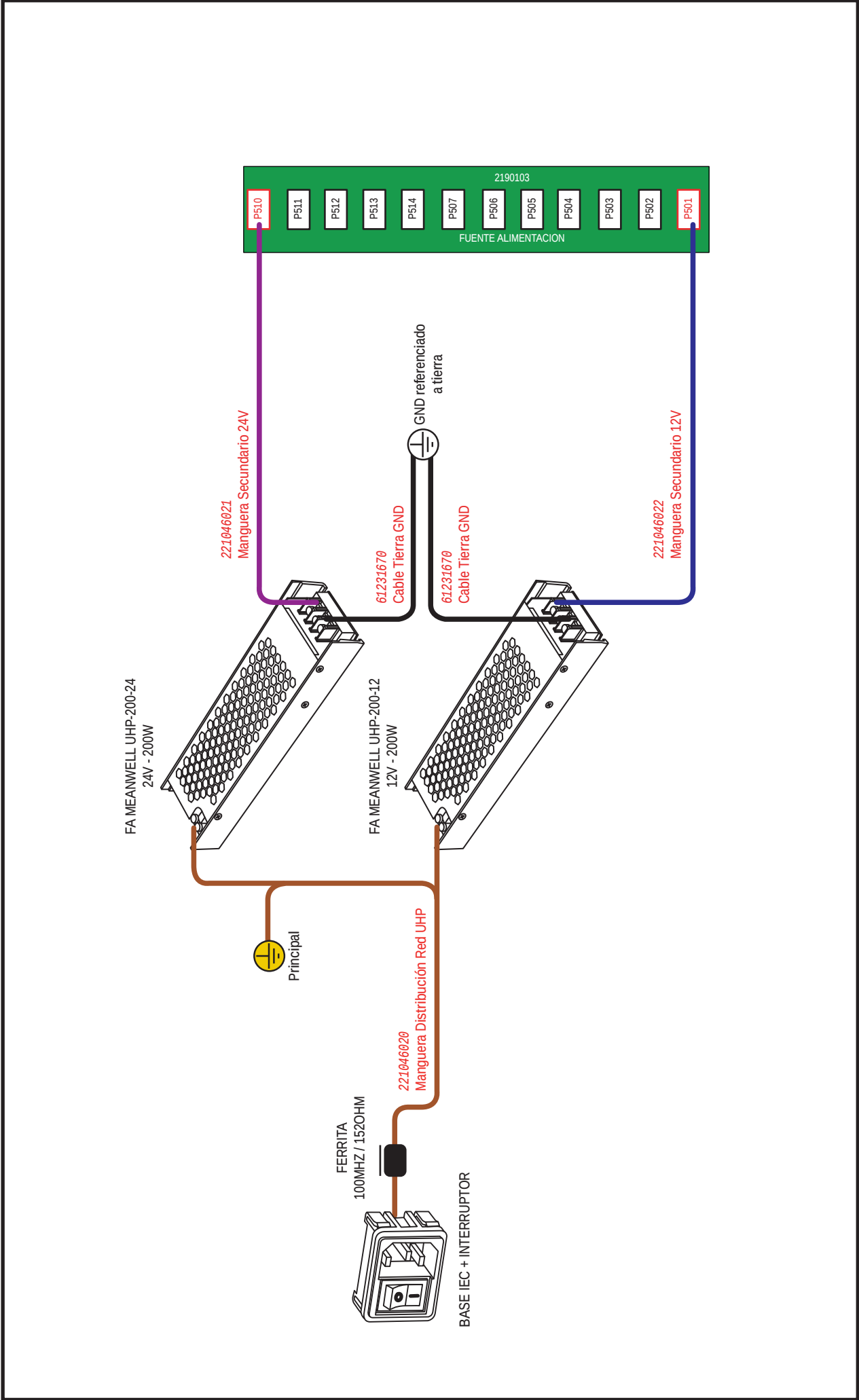
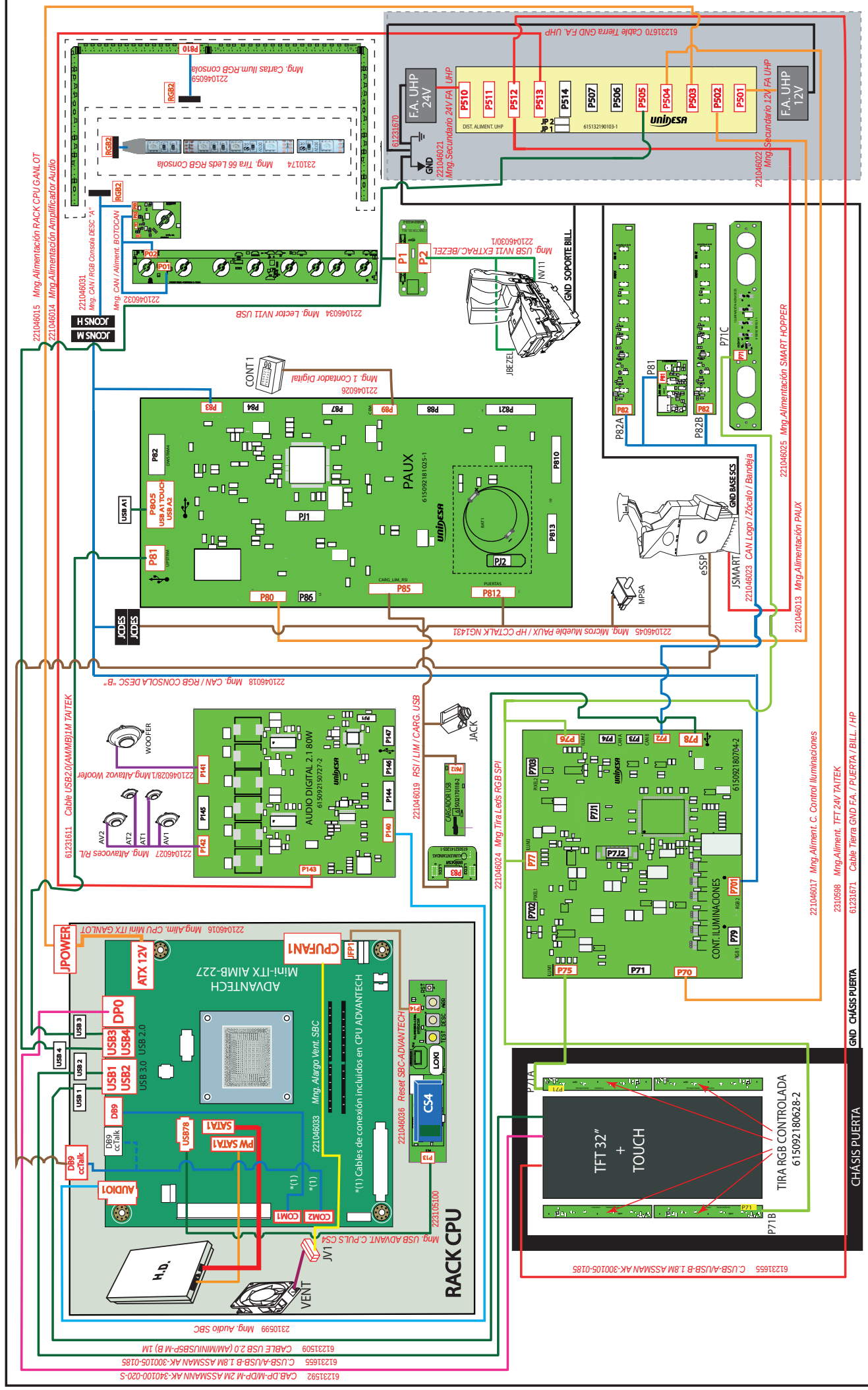
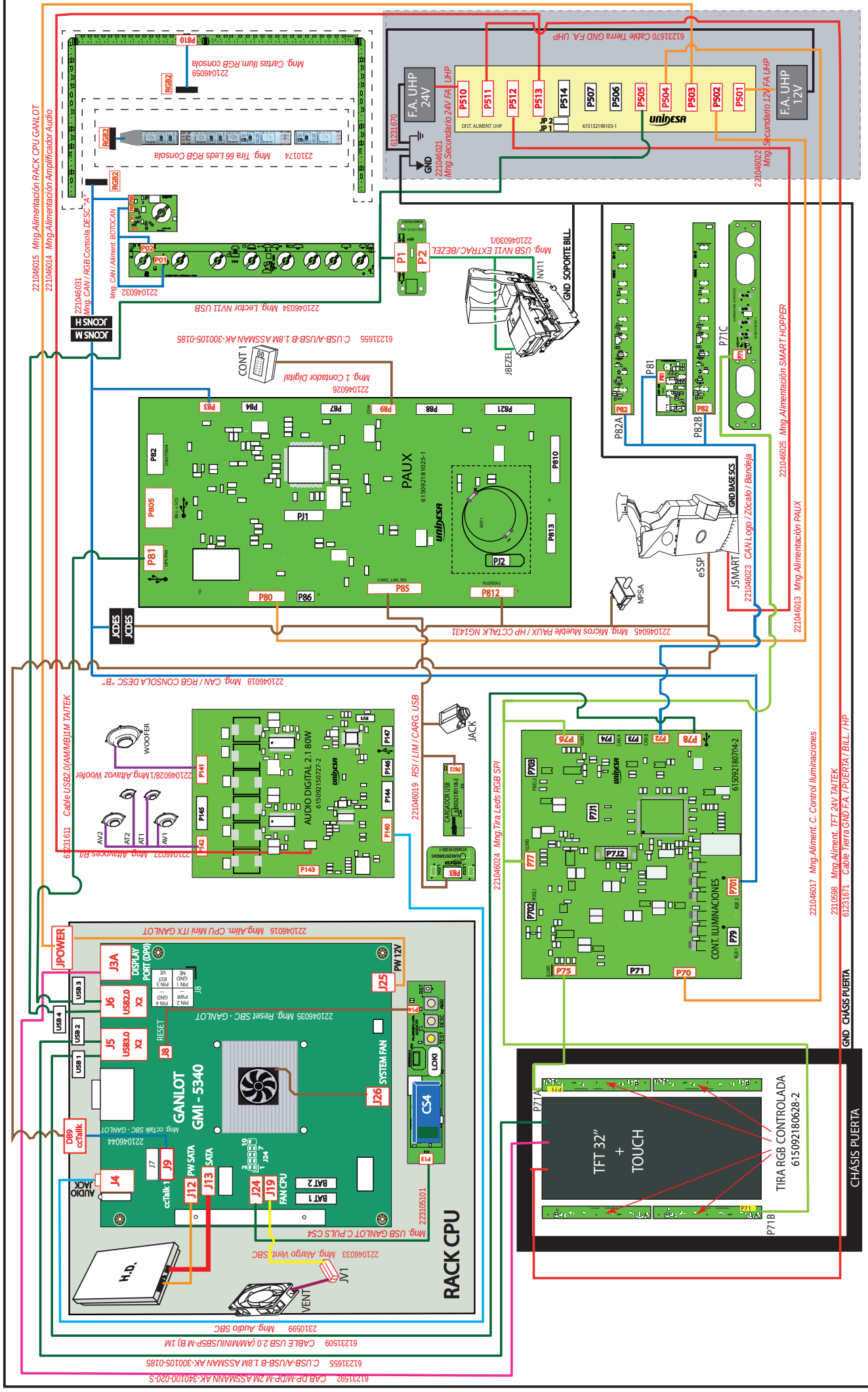


Diagrama Eléctrico Red Secundario
Circuitos Básicos
(ADVANTECH)





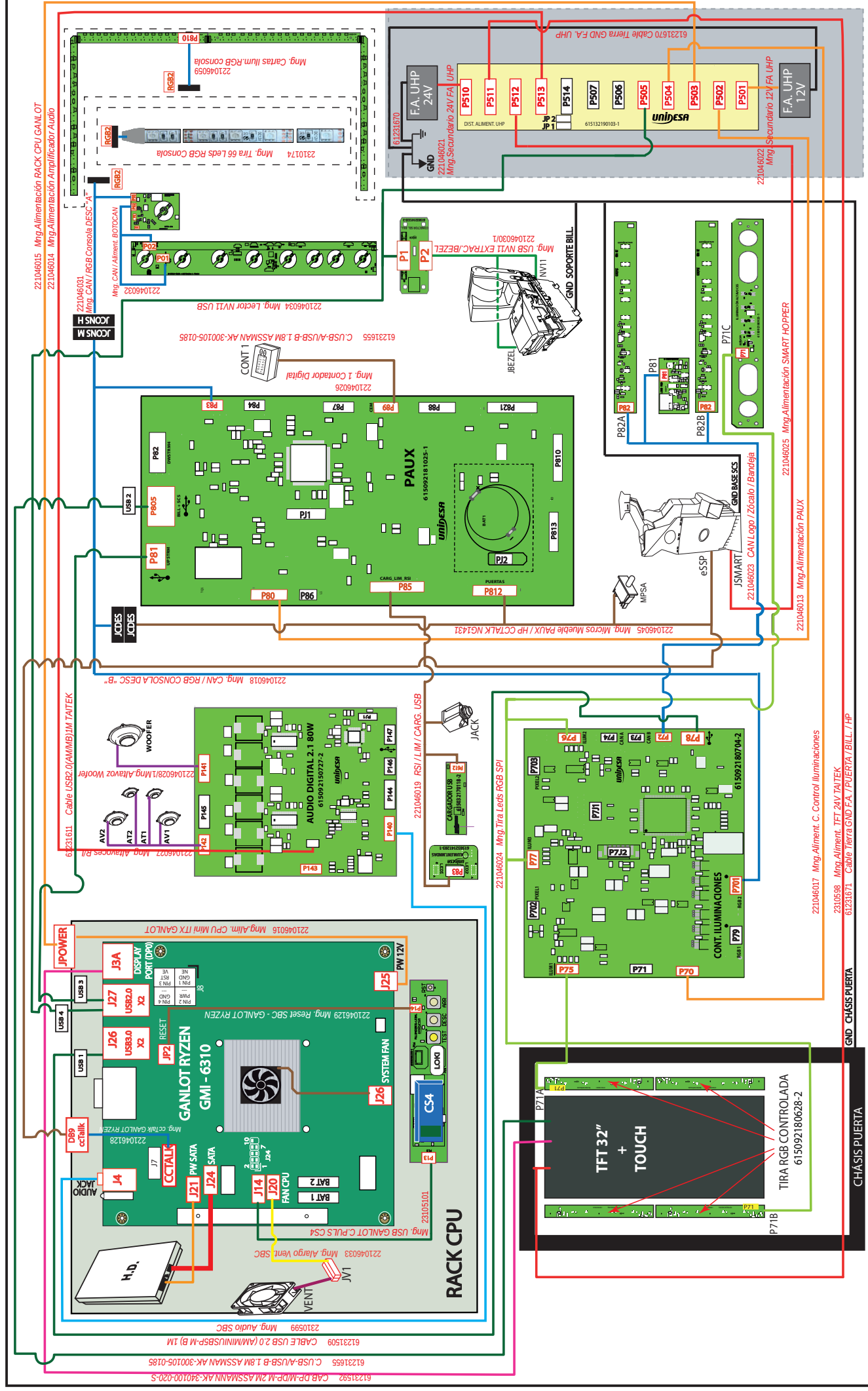
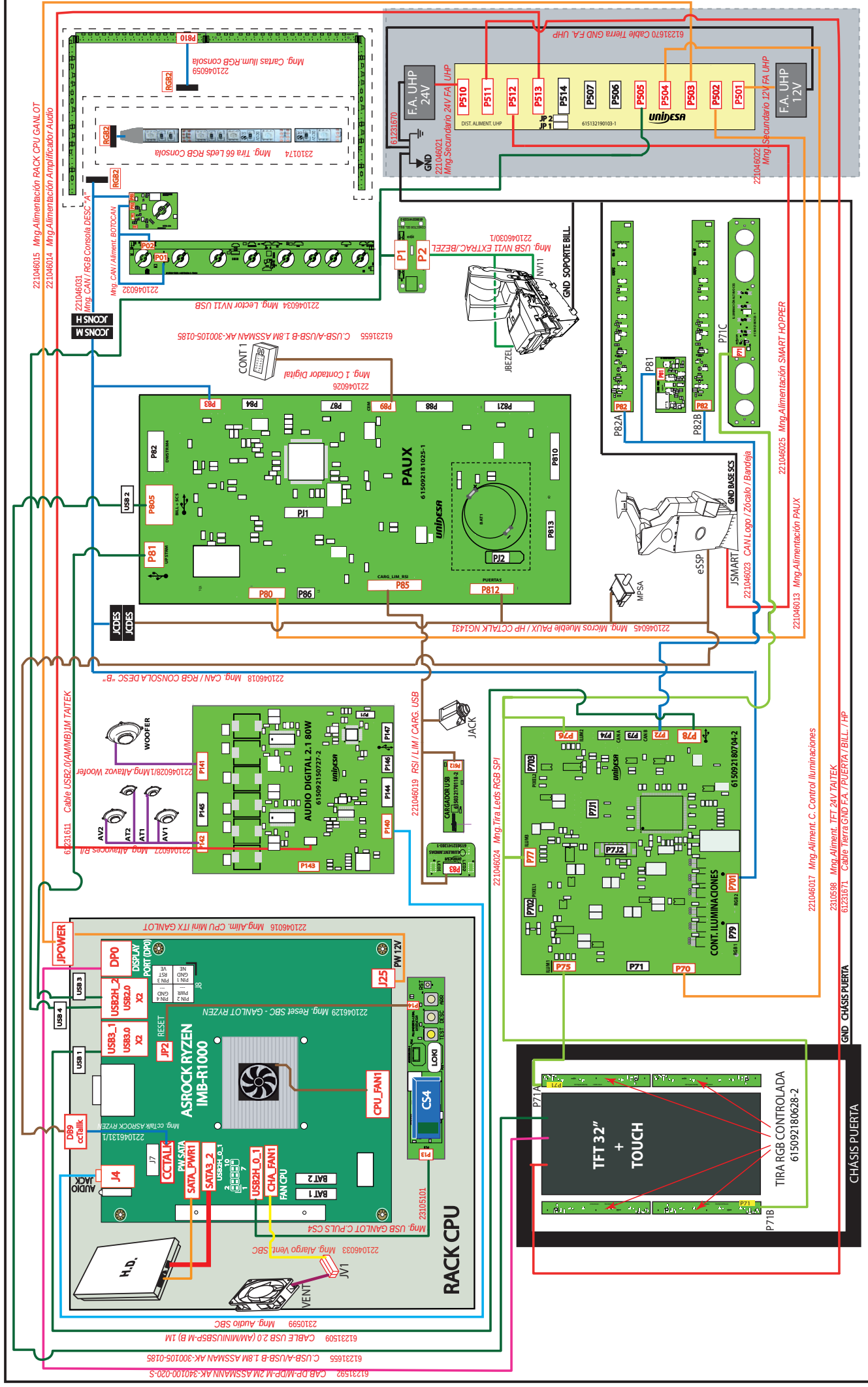
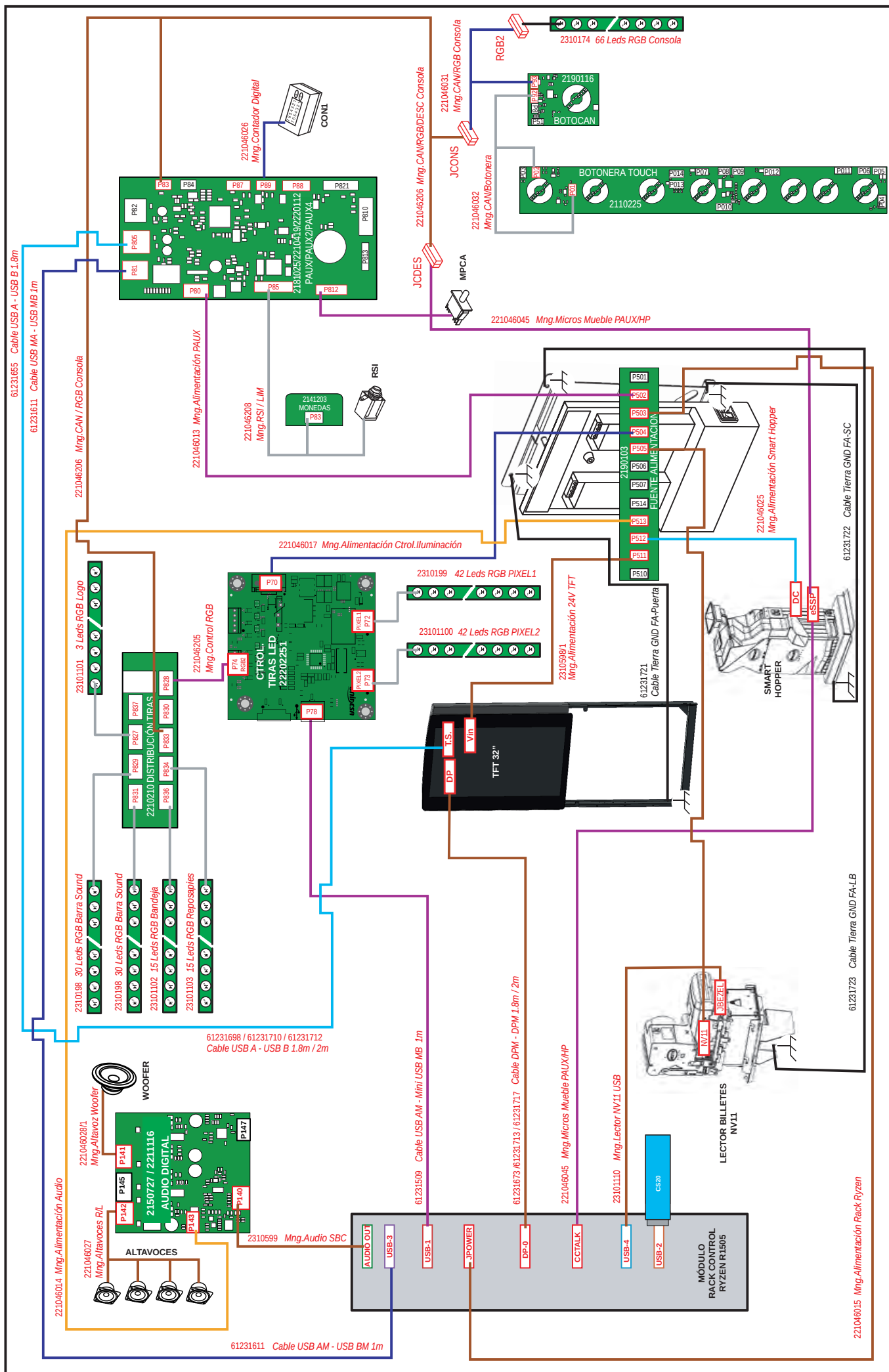
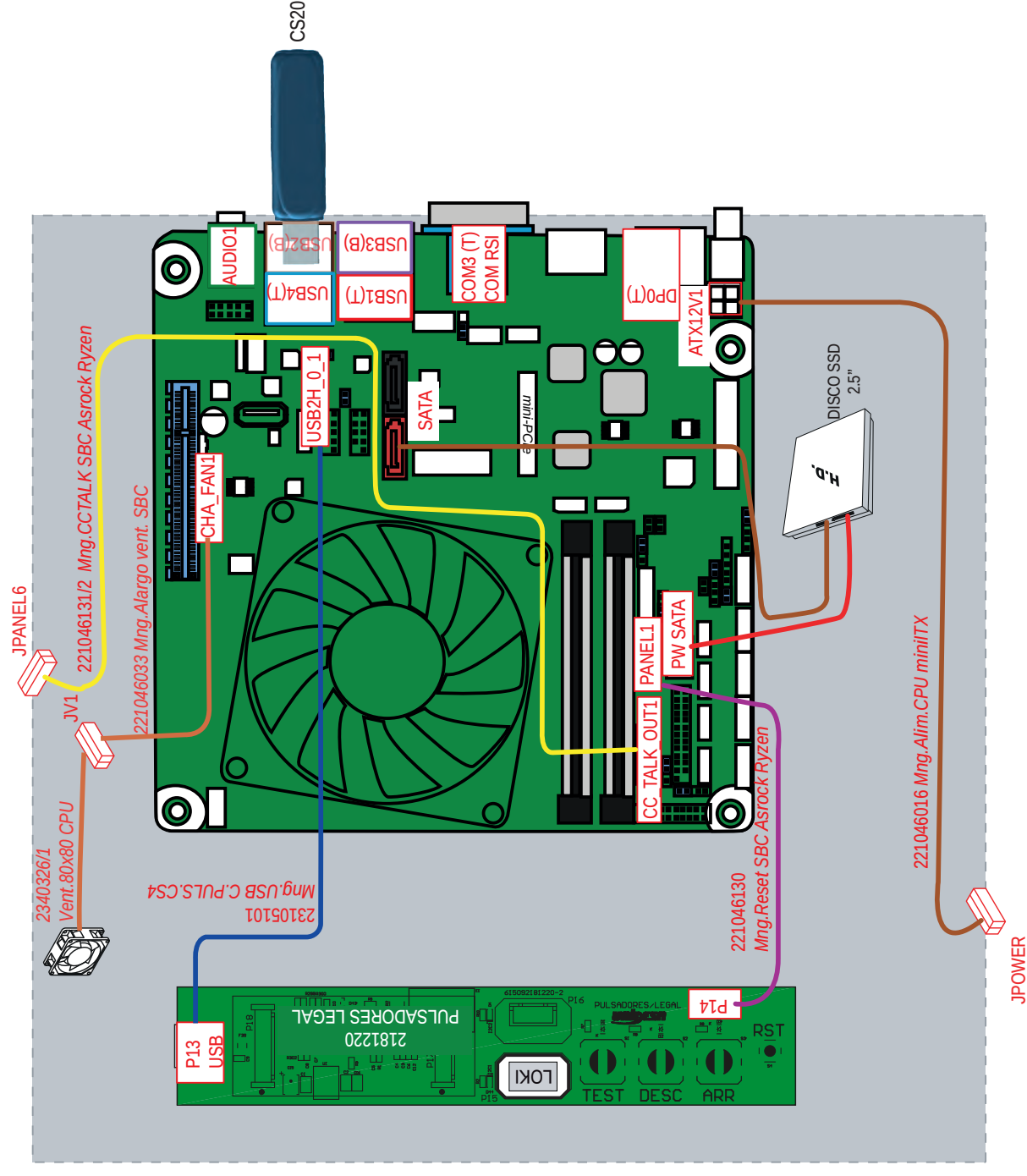


Diagrama Eléctrico Red Secundario Circuitos Básicos (ASROCK RYZEN)









unidesa

UNIVERSAL DE DESARROLLOS ELECTRÓNICOS S.A.
C/ Sena, 2-10, 08174 Sant Cugat del Vallès. Barcelona. España
Tel. +34 937 360 100
Fax. +34 937 360 104
Hostelería: comercial-unidesa@unidesa.com
Bingo, Salones y Sistemas: infounidesa@cirsa.com
Servicio Técnico: es.unidesa.spv@unidesa.com