

ASTRO_{CORP}



MANUAL DE CONFIGURACIONES

BLACK BEARD

The following developer is responsible for the declaration:

Astro Corp.

**10F, No.111-1, HSING DE RD., SANCHUNG CITY,
TAIPEI COUNTY, TAIWAN**

Telephone: +886-2-8511-0555

Facsimile: +886-2-8511-0556

E-mail: sales@astrocorp.com.tw

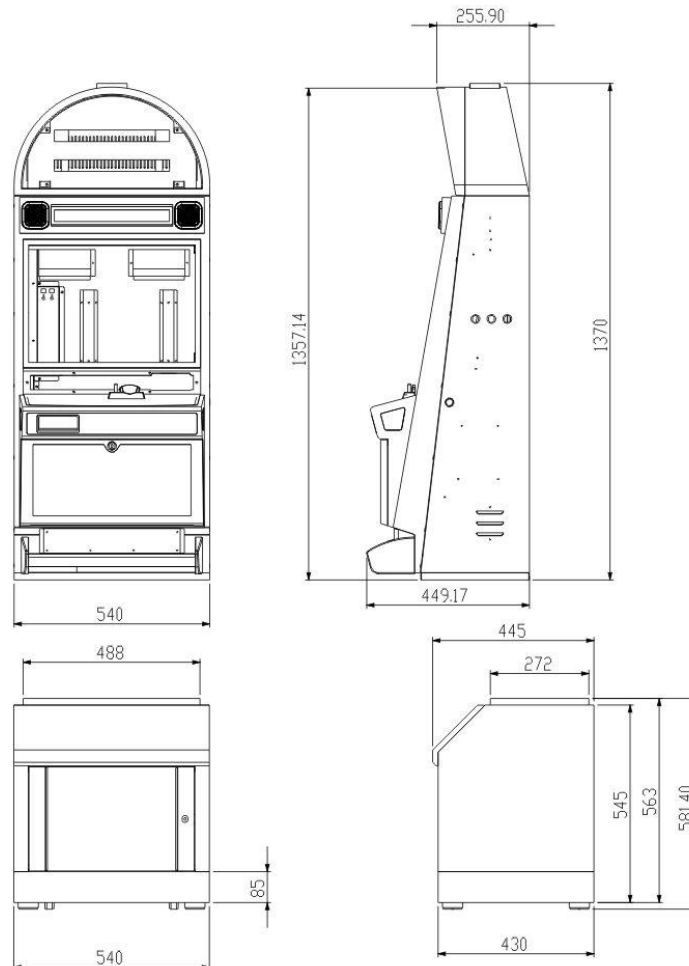
Web: www.astrocorp.com.tw

Operating Manual Version: XXXXXXXXXXXXX

ÍNDICE

ÍNDICE	3
CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS	4
INTERFASE	5
MENÚ PRINCIPAL.....	9
INFORMACIÓN	10
PARÁMETROS DE AJUSTE.....	11
<i>CONFIGURAR BILLETERO</i>	12
<i>POR DEFECTO</i>	12
<i>CONFIGURAR CONTRASEÑA</i>	13
CONTABILIDAD	14
<i>DESPLAZAR REGISTRO -contadores parciales-</i>	15
MONEDAS EN HOPPER	16
TEST	17
<i>TEST E/S</i>	17
<i>TEST SELECTOR</i>	18
HISTORIAL	19
REGISTRO HISTÓRICO.....	20
PANEL DE LEDS.....	21
AJUSTAR HORA.....	22
MENSAJES DE ERROR	23

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS



ELÉCTRICAS:

Tensión de alimentación:	110Vca a 240Vca
Frecuencia:	50/60Hz
Potencia consumida:	390W sin letrero superior (450W con letrero).
Intensidad:	1'8 A sin letrero superior (2'05A con letrero).

MEDIDAS:

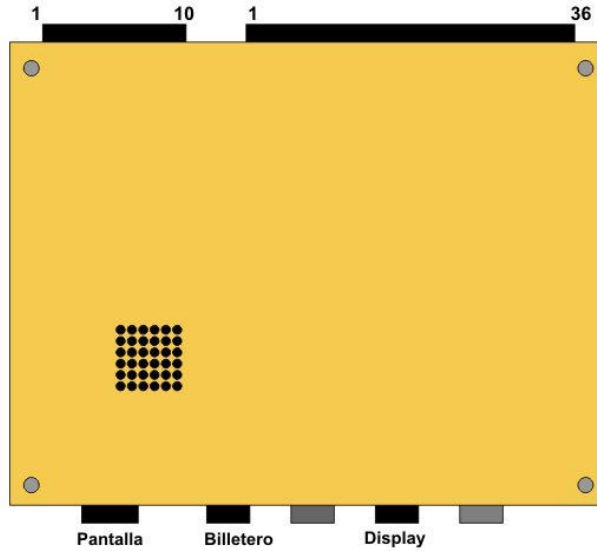
- Alto: 195 cm. Sin letrero superior (230 cm. con letrero)
- Ancho: 54 cm.
- Fondo: 45 cm.

PESO:

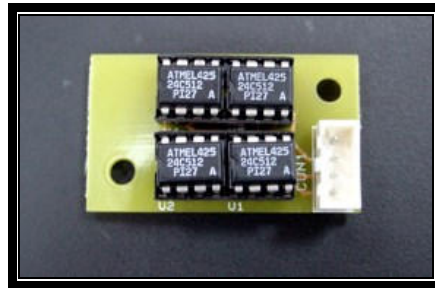
-140 Kg.

INTERFASE

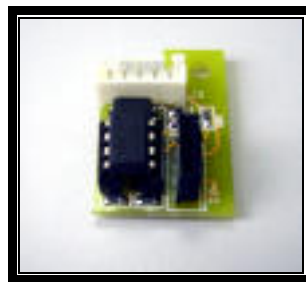
Conector de 36 y 10 pines:



Contador:



Control de desviador:



CONFIGURACIÓN DE PULSADORES:

COBRAR	PREMIO RESERVA	AYUDA	DOBLE NADA	MAS LINEAS	APUESTA	JUGADA RIESGO
--------	-------------------	-------	---------------	---------------	---------	------------------

Descripción de PINES

CONECTOR (36PIN)

PARTS SIDE	PIN	SOLDER SIDE
	1	
	2	
ALTAVOZ R +	3	ALTAVOZ R -
ALTAVOZ L +	4	ALTAVOZ L -
	5	
	6	
	7	ENTRADA SELECTOR 1€ (Pin3)
	8	ENTRADAS SELECTOR 2€ (Pin4)
JUGADA/RIESGO Botón	9	
MAS LINEAS Botón	10	
APUESTA Botón	11	ENTRADAS SELECTOR 0.2€ (Pin9)
PREMIO RESERVA Botón	12	
DOBLE/NADA Botón	13	
	14	INHIBIT SELECTOR 1€ (Pin3)
SEÑAL DE FIN DE PARTIDA	15	INHIBIT SELECTOR 0.2€ (Pin9)
AYUDA Botón	16	INHIBIT SELECTOR 2€ (Pin4)
	17	
	18	
PUERTA Interruptor	19	
MENU PRINCIPAL Interruptor	20	TEST Interruptor
COBRAR Botón	21	PAGO MANUAL Interruptor
	22	HOPPER Sensor
ENTRADAS Contador	23	HOPPER LLENO Sensor
RECARGAS Contador	24	HOPPER SSR
	25	
	26	
SPAIN OUT Contador	27	
MONEDAS DUMP HOPPER Contador	28	CAJON Contador
JUGADA/RIESGO Lámpara	29	PAGO MANUAL Contador
MAS LINEAS Lámpara	30	ERROR Lámpara
APUESTA Lámpara	31	PREMIO Lámpara
PREMIO RESERVA Lámpara	32	COBRAR Lámpara
DOBLE/NADA Lámpara	33	Partidas a 0,20
AYUDA Lámpara	34	Partidas a 0,40
	35	Partidas a 0,60
GND	36	GND

CONECTOR (10PIN)

PARTS SIDE	PIN	SOLDER SIDE
GND	1	GND
GND	2	GND
+5V	3	+5 V
+5V	4	+5 V
+12V	5	+12 V
+12V	6	+12 V
INHIBICIÓN MONEDA	7	+24 V
	8	
GND	9	GND
GND	10	GND

CONECTOR (CONTROL DEL DESVIADOR)

PIN	FUNCIÓN
1	5 V
2	GND
3	PIN 23 de SOLDER SIDE
4	Interruptor HOPPER LLENO (COM)
5	Interruptor HOPPER LLENO (NC)

Página intencionadamente en blanco

MENÚ PRINCIPAL

Gire la llave de MENU PRINCIPAL para entrar en este menú. Utilice los pulsadores “Mas Líneas” y “Apuesta” para seleccionar la función que desee y pulse “Jugada” para confirmar. Debe quitar la llave para salir de este menú.



Vista del menú con la puerta cerrada

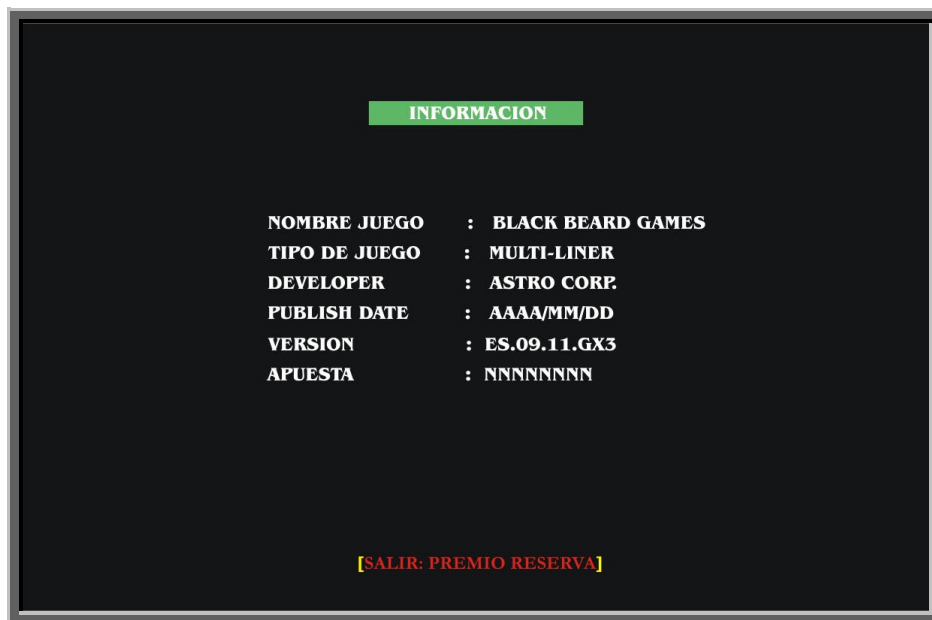


Vista del menú con la puerta abierta

INFORMACIÓN	Datos generales del programa y el fabricante
PARÁMETROS DE AJUSTE	Opciones configurables por el operador
CONTABILIDAD	Muestra los contadores electrónicos, totales y parciales
MONEDAS EN HOPPER	Menú que permite ver la situación del hopper y recargarlo
TEST	Permite comprobar el estado de pulsadores, llaves electrónicas, puertas y señales de moneda
HISTORIAL	Últimas partidas jugadas
REGISTRO HISTÓRICO	Contabilidad anual y por cambio de establecimiento
PANEL DE LEDS	Permite configurar un mensaje en el Panel de Leds
AJUSTAR HORA	Ajuste de la hora y fecha de la máquina

INFORMACIÓN

Gire la llave de MENU PRINCIPAL, seleccione INFORMACION y pulse “JUGADA” para entrar en este menú. Aquí se muestra información del programa: nombre, tipo de juego, fabricante, fechas de desarrollo y versión de programa.



Pulse el botón “Premio Reserva” para salir.

PARÁMETROS DE AJUSTE

Gire la llave de MENU PRINCIPAL y seleccione PARAMETROS DE AJUSTE para entrar en este menú. Utilice los pulsadores “Mas Líneas” y “Apuesta” para seleccionar la función que desee y pulse “Jugada” para hacer cambios.

Pulse “Doble/nada” y “Apuesta” para cargar los parámetros por defecto.

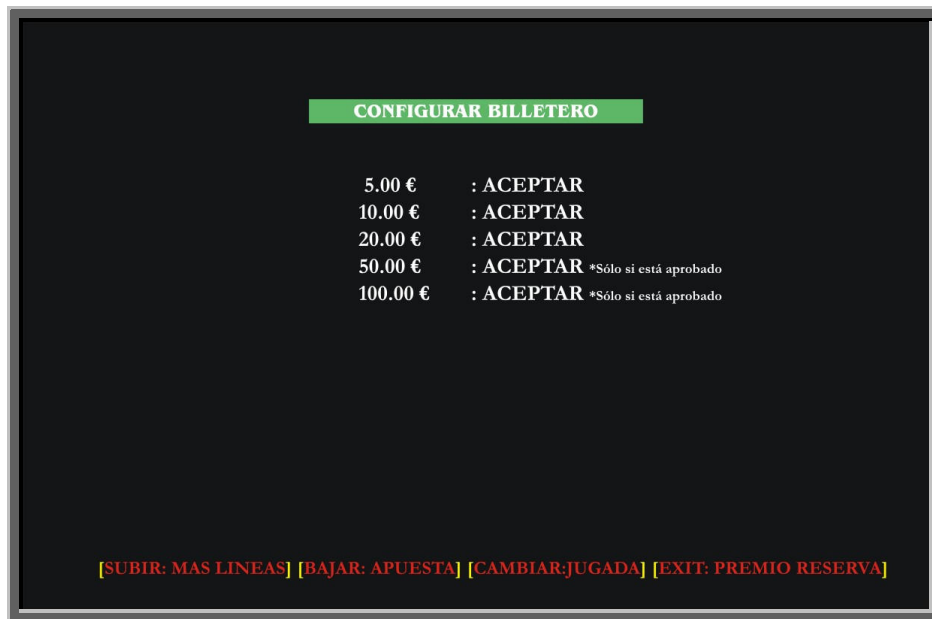
Pulse el botón “Premio Reserva” para salir.

PARAMETROS DE AJUSTE		
PORCENTAJE	: 96%	CONFIGURAR BILLETERO
MAX. LINEAS	: 1000	TIEMPO RESERVA : 10 SEC.
RIESGO	: SI	
MAX. EN HOPPER	: 500	
DESCUADRE HOPPER	: 20	
JUGAR DOBLE/NADA	: SI	
SALVAPANTALLAS	: 5 sec.	
CONTRASEÑA	: NO	
VOLUMEN	: 80	
NIVEL PREMIOS	: ALTO	
VELOCIDAD CONT.	: NORMAL	
CONTROL HOPPER	: DESACTIVADO	

[POR DEFECTO: DOBLE+APUESTA]
 [SUBIR: MAS LINEAS] [BAJAR: APUESTA] [CAMBIAR:JUGADA] [EXIT: PREMIO RESERVA]

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN	OPCIONES	POR DEFECTO
PORCENTAJE	Ajusta el porcentaje de devolución de la máquina.	85,87,89,91,93,95, 96,97,98,99,100	85
MAX. LINEAS	Líneas máximas acumulables	500,1000,2000,3000	1000
RIESGO	Permitir o no la función de arriesgar los premios obtenidos por Líneas	SI - NO	SI
MAX. EN HOPPER	Cantidad de monedas que puede alcanzar el hopper	250, 500, 750, 1000	500
DESCUADRE HOPPER	Define cuantas monedas de diferencia puede haber entre la contabilidad y el hopper, esto hará saltar una alarma de descuadre	NO, 1, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100	NO
JUGAR DOBLE/NADA	Permitir o no la opción de Doble/Nada	SI - NO	SI
SALVAPANTALLAS	Define el tiempo en que se activará el salvapantallas, en segundos. Se cuenta desde la última partida	5, 30, 60, 120	5
CONTRASEÑA	Activar la contraseña	Si - NO	NO
VOLUMEN	Nivel de volumen del juego	0 A 100	70
NIVEL PREMIOS	Define el rango de premios	ALTO – NORMAL - BAJO	NOR.
VELOCIDAD CONT.	Velocidad de los contadores mecánicos	RAPIDO – NORMAL - LENTO	NOR.
CONTROL HOPPER	Activa el control de las monedas existentes en el hopper	ACTIVADO - DESACTIVADO	DES.
CONFIGURAR BILLETERO	Ajusta la aceptación de billetes		Todos

CONFIGURAR BILLETERO



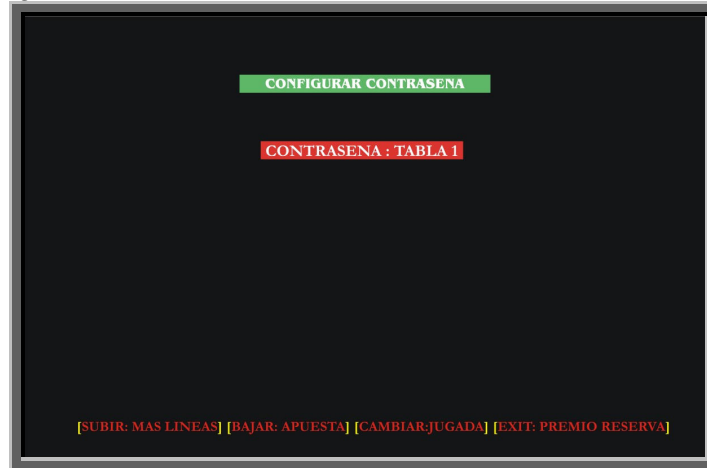
Utilice los botones “Mas Líneas” o “Apuesta” para seleccionar el tipo de billete. Pulse “Jugada” para cambiar entre Aceptar o Rechazar.
Pulse “Premio Reserva” para salir de esta página.

POR DEFECTO

Pulse los botones “Doble/Nada” y sin soltarlo presione “Apuesta” para restaurar los valores por defecto.
Los datos de CONTABILIDAD no serán borrados.

CONFIGURAR CONTRASEÑA

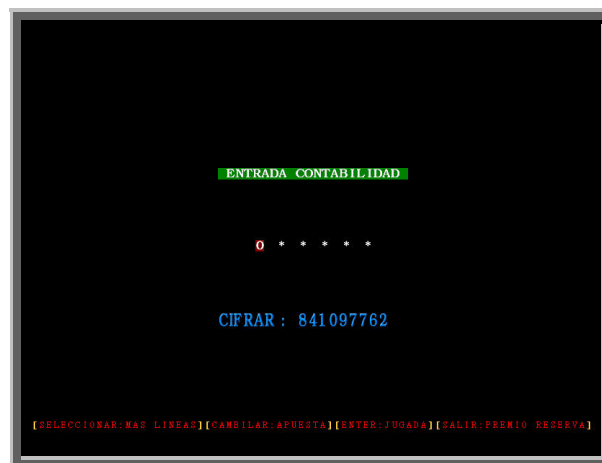
Entre en la página PARAMETROS DE AJUSTE. Seleccione CONTRASEÑA y pulse “JUGADA” para entrar en esta página:



Utilice el botón “Jugada” para cambiar entre las distintas opciones:

OPCION	CONTRASEÑA
TABLA 1	503954
TABLA 2	962167
TABLA 3	198570
TABLA 4	393719
TABLA 5	619234
TABLA 6	473581
TABLA 7	715992
PERSONAL	Ajustable

Tras configurar una contraseña, al entrar en PARAMETROS DE AJUSTE, aparecerá la ventana de ENTRADA CONTABILIDAD:



Pulse el botón “MAS LINEAS” para seleccionar el dígito. Pulse “APUESTA” para cambiar el valor. Pulse “JUGADA” para entrar la contraseña. Si es correcta, podrá entrar el PARAMETROS DE AJUSTE. Pulse “Premio Reserva” para salir.

CONTABILIDAD

Aquí podrá verificar los contadores electrónicos de la máquina:

CONTABILIDAD			PAGINA : 1/10
Entradas	:	€	
Salidas	:	€	
Resultado	:	€	
% Pago	:	%	
Cajon	:	€	
Recargas	:	€	
Descargas	:	€	
Monedas Ent.	:	€	
Billetes Ent.	:	€	
Monedas Sal.	:	€	
Pago Manual	:	€	
Jugadas	:		
Creditos Jugados	:	€	
[SIGUIENTE: MAS LINEAS] [ANTERIOR: APUESTA] [SALIR: PREMIO RESERVA]			

Pulse los botones “Más Líneas” y “Apuesta” para moverse dentro del menú.
Pulse “Premio Reserva” para salir.

DESPLAZAR REGISTRO -contadores parciales-

Entre en la página de CONTABILIDAD. Pulse “Mas Líneas” o “Apuesta” para seleccionar la página DESPLAZAR REGISTRO.



Pulse los botones “Jugada” y “Doble/Nada” para desplazar. El programa confirmará su orden:



Pulse “Mas Líneas” o “Apuesta” para seleccionar y confirme con “Jugada”.
Pulse “Premio Reserva” para salir.

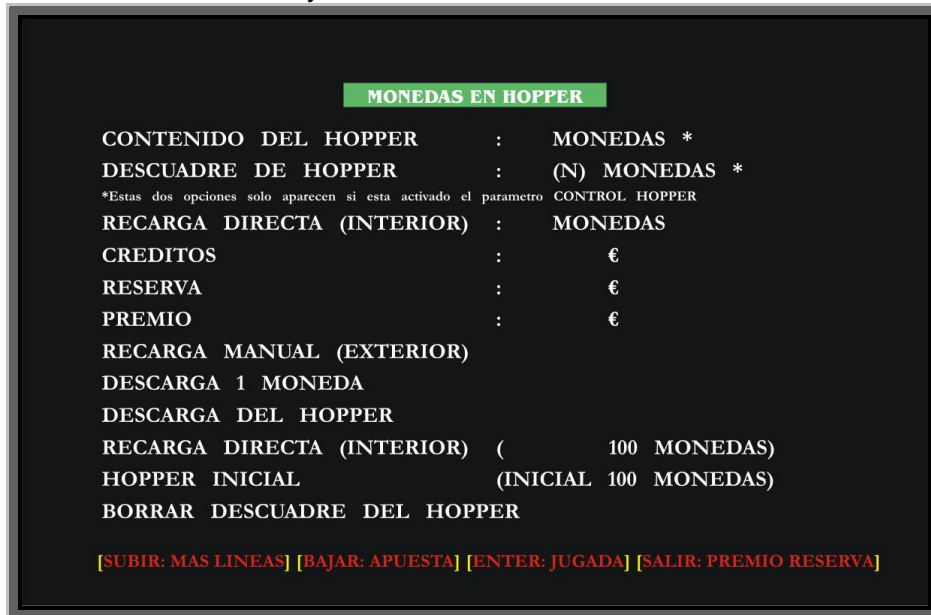
MONEDAS EN HOPPER

Abra la puerta principal y gire la llave de Menú Principal. Seleccione MONEDAS EN HOPPER en el MENU DE CONFIGURACION y pulse “Jugada”.

Seleccione la función con los botones “Mas Líneas” o “Apuesta” y pulse “Jugada”.

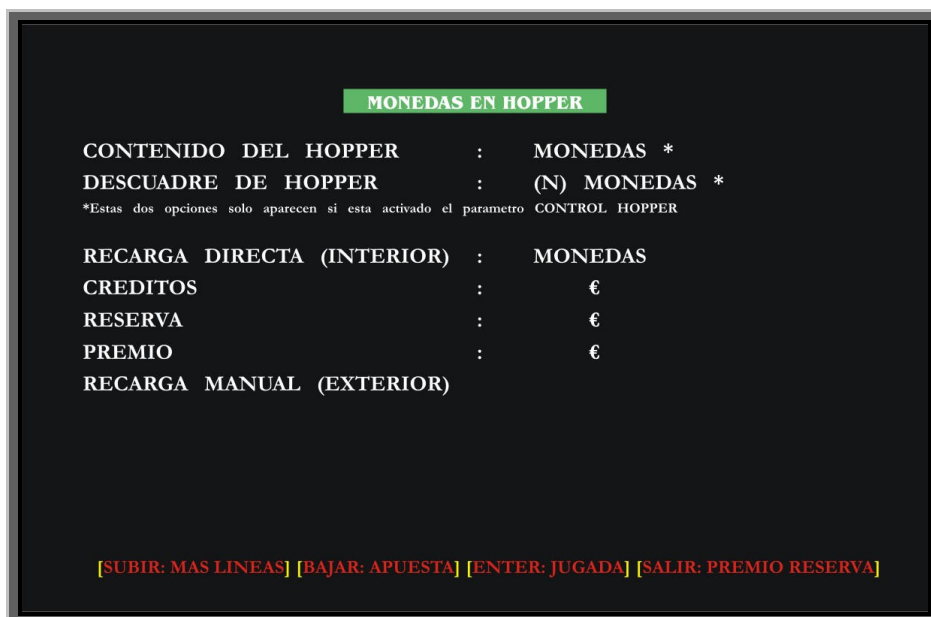
Pulse “Premio Reserva” para salir del menú.

Si no puede acceder a todas las opciones, debe abrir la puerta o pulsar el interruptor de puerta, también deberá salir de este menú y volver a entrar.



Vista del menú con la puerta abierta

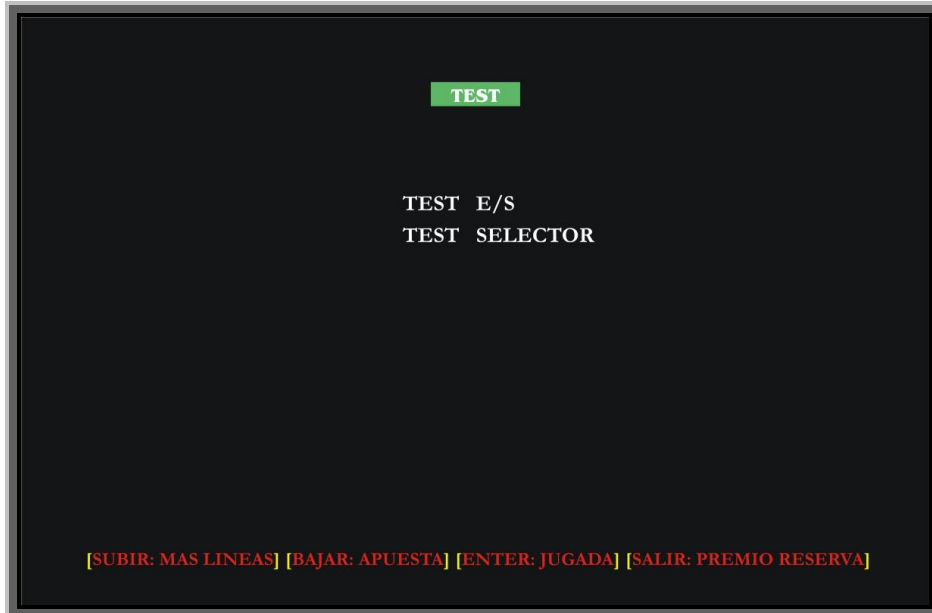
Si gira la llave de TEST con la puerta cerrada y selecciona MONEDAS EN HOPPER del MENU DE CONFIGURACION, entrará en una opción mas limitada para el operador. Esto permitirá ver el estado del hopper y efectuar recargas desde el exterior. Desde esta opción no podrá descargar el hopper.



Vista del menú con la puerta cerrada

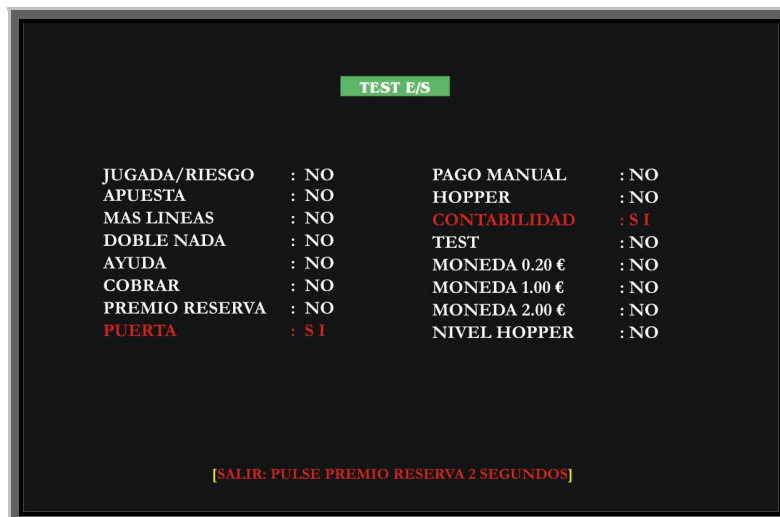
TEST

Gire la llave de Menú principal y seleccione TEST en el MENU DE CONFIGURACION. Pulse “Jugada” para entrar en el sub-menú:



TEST E/S

Pulse “Jugada” sobre la opción TEST E/S:

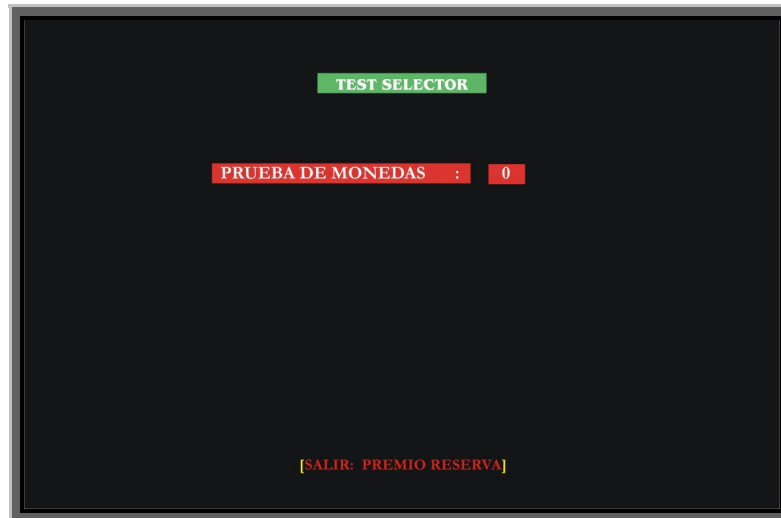


Aquí podrá comprobar los interruptores de la máquina. Si está activado, la opción se mostrará en rojo.

Pulse el botón “Premio Reserva” durante 2 segundos para salir de esta página.

TEST SELECTOR

Seleccione TEST SELECTOR en la pantalla TEST y pulse “Jugada”:



Ahora puede introducir monedas para comprobar el estado del selector.

Pulse el botón “Premio Reserva” para salir de esta página.

HISTORIAL

Gire la llave de Menú Principal para entrar al MENU DE CONFIGURACION. Seleccione HISTORIAL y pulse “Jugada” para entrar en la página:



Pulse “Mas Líneas” o “Apuesta” para seleccionar la partida.

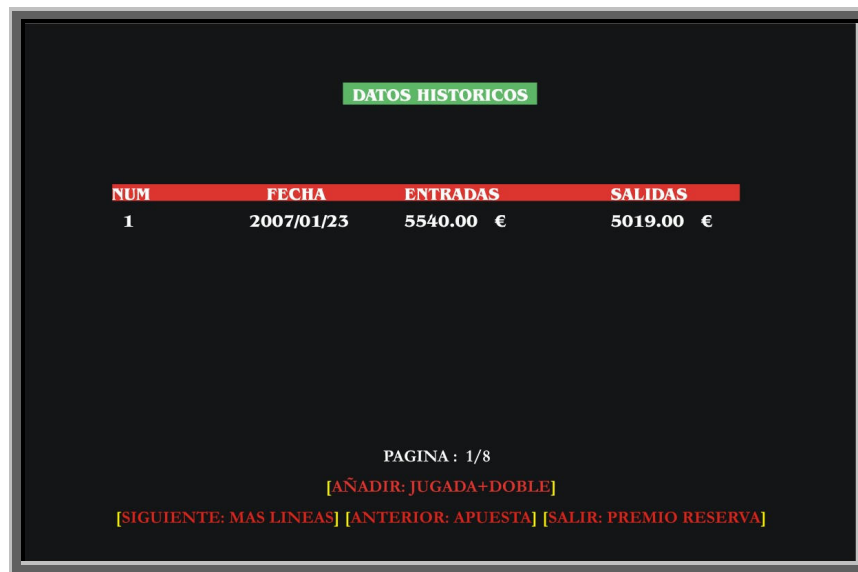
Pulse “Premio Reserva” para salir de la página de HISTORIAL.

REGISTRO HISTÓRICO

Gire la llave Menú Principal para entrar en el MENU DE CONFIGURACION. Seleccione REGISTRO HISTORICO y pulse “Jugada”.

En este menú podrá ver la **CONTABILIDAD ANUAL** de la máquina, así como ver los registros de **CAMBIO DE ESTABLECIMIENTO**.

Para grabar un nuevo registro de Cambio de Establecimiento, abra la puerta antes de entrar en este menú. Se activará la opción AÑADIR REGISTRO (pulsando los botones “JUGADA” y “DOBLE/NADA” a la vez). Confirme y se añadirá un registro de Entradas y Salidas con la fecha actual.



NUM	FECHA	ENTRADAS	SALIDAS
1	2007/01/23	5540.00 €	5019.00 €

PAGINA : 1/8

[AÑADIR: JUGADA+DOBLE]

[SIGUIENTE: MAS LINEAS] [ANTERIOR: APUESTA] [SALIR: PREMIO RESERVA]

Seleccione la página con los botones “Apuesta” o “Mas Líneas”.

Pulse “Premio Reserva” para salir de esta ventana.

PANEL DE LEDS



Gire la llave Menú Principal para entrar en el MENU DE CONFIGURACION. Seleccione PANEL DE LEDS y pulse “Jugada”.

Utilice los siguientes botones para incluir su mensaje:

Pulse MAS LINEAS o APUESTA para seleccionar el dígito.

Pulse DOBLE/NADA para elegir el siguiente carácter.

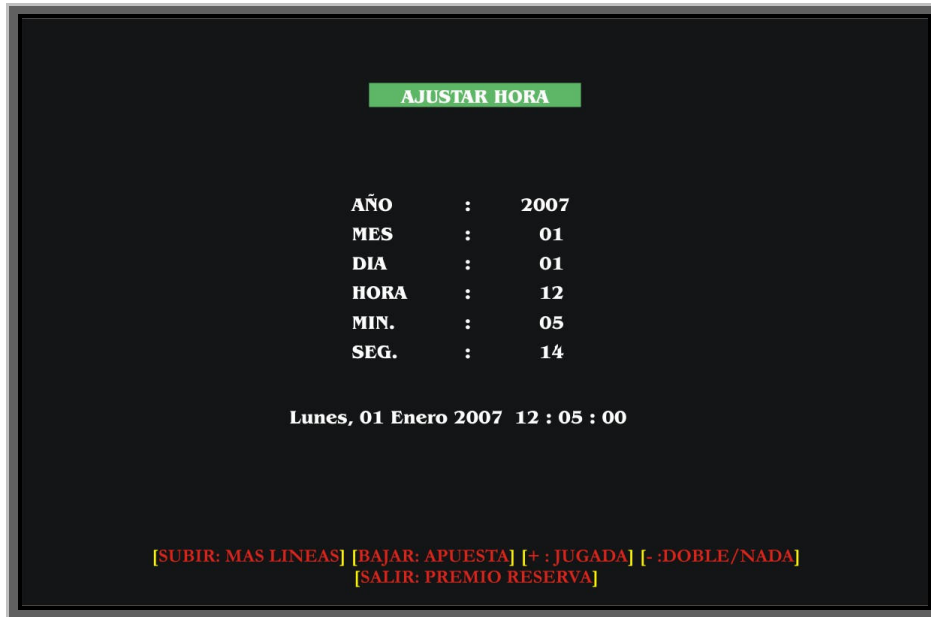
Pulse AYUDA para elegir el carácter anterior.

Pulse COBRAR para cambiar el color.

Pulse JUGADA para cambiar el juego de caracteres (letras, números, signos).

Pulse PREMIO RESERVA para salir de la página PANEL DE LEDS.

AJUSTAR HORA



Para poder Ajustar la hora deberá abrir la puerta principal y girar le llave de Menú Principal.

Utilice los botones “Apuesta” y “Mas Líneas” para seleccionar el valor a cambiar y modifíquelo pulsando “Jugada” (uno más) o “Doble/Nada” (uno menos).

Pulse el botón “Premio Reserva” para salir.

MENSAJES DE ERROR

Si el programa detecta un error, aparecerá uno de estos errores en pantalla; por favor, siga el procedimiento que se detalla:

MENSAJE DE ERROR	PROCEDIMIENTO
ERROR DE BILLETERO	Repare el billeteo. Entre y salga del menú PARAMETROS AJUSTE.
ERROR MOTOR BILLETERO	Repare el billeteo. Entre y salga del menú PARAMETROS AJUSTE.
ATASCO DE BILLETE	Repare el billeteo. Entre y salga del menú PARAMETROS AJUSTE.
STACKER DE BILLETERO ABIERTO	Repare el billeteo. Entre y salga del menú PARAMETROS AJUSTE.
ERROR EN EL SENSOR DEL BILLETERO	Repare el billeteo. Entre y salga del menú PARAMETROS AJUSTE.
ERROR EN EL STACKER DEL BILLETERO	Repare el billeteo. Entre y salga del menú PARAMETROS AJUSTE.
ERROR EN LA UNIDAD DE BILLETERO	Repare el billeteo. Entre y salga del menú PARAMETROS AJUSTE.
MONEDA ATASCADA	Repare el selector de monedas o el desviador. Entre y salga del menú PARAMETROS AJUSTE.
HOPPER VACIO	Recargue el hopper. Entre y salga del menú PARAMETROS AJUSTE.
ERROR DE DATOS	Entre y salga del menú PARAMETROS AJUSTE y resetee los datos de CONTABILIDAD.
MENSAJE DE ERROR	PROCEDIMIENTO
ERROR DE HARDWARE	Entre en el menú PARAMETROS AJUSTE y resetee los datos de CONTABILIDAD. Si persiste, por favor contacte con su distribuidor.
ERROR DE HOPPER	Repare el hopper. Entre y salga del menú PARAMETROS AJUSTE.
ERROR DE TRANSFERENCIA	Reinicie la máquina.
ERROR DE CHEKSUM	Entre en el menú PARAMETROS AJUSTE y resetee los datos de CONTABILIDAD. Si persiste, por favor contacte con su distribuidor.
ERROR EN COMPACT FLASH	La versión del programa es incorrecta. Por favor contacte con su distribuidor.
ERROR DE EEPROM	La versión del programa es incorrecta. Por favor contacte con su distribuidor.
ERROR DE RAM	Entre en el menú PARAMETROS AJUSTE resetee los datos de CONTABILIDAD.
SIN CREDITOS	Pulse el botón COBRAR.
AVISE AL ENCARGADO	Avise al encargado para efectuar un Pago Manual.
DESCUADRE DE HOPPER	Entre en el menú principal, seleccione Monedas en Hopper, seleccione "Borrar descuadre de hopper".

