
ASTRO_{CORP}



PRESENTAN



MANUAL DE JUEGO

BLACK BEARD

The following developer is responsible for the declaration:

Astro Corp.

**10F, No.111-1, HSING DE RD., SANCHUNG CITY,
TAIPEI COUNTY, TAIWAN**

Telephone: +886-2-8511-0555

Facsimile: +886-2-8511-0556

E-mail: sales@astrocorp.com.tw

Web: www.astrocorp.com.tw

Game Manual Version: XXXXXXXXXX

ÍNDICE

COMO JUGAR	5
<i>JUEGO PRINCIPAL</i>	5
<i>LINEAS</i>	6
<i>DOBLE/NADA</i>	7
<i>JUEGO LIBRE</i>	8
JUEGOS DE BONUS.....	9
<i>Juego NAVEGAR</i>	9
<i>Juego COFRE</i>	10
<i>Juego TESORO</i>	11
PREMIOS JACKPOT	12
PREGUNTAS FRECUENTES	13
<i>JUEGO</i> :.....	13
<i>HOPPER</i> :.....	13
<i>SELECTOR DE MONEDAS</i> :.....	14
<i>CONTADORES</i> :.....	14
<i>CONTABILIDAD</i> :.....	14
ANEXOS	15
<i>VERSIÓN XXXXXXXXXXXX</i>	1
<i>Partida máxima a 0'60 € - Premio máximo 240€:</i>	1
▪ APUESTAS:.....	1
▪ MÁXIMO DE APUESTAS:.....	1
▪ TABLAS DE PREMIO:.....	2

Página intencionadamente en blanco

COMO JUGAR

JUEGO PRINCIPAL

- BLACK BEARD es un juego multilínea de 5 rodillos y 5 líneas. Está acompañado de los juegos DOBLE/NADA, el JUEGO LIBRE, y tres juegos de Bonus: NAVEGAR, COFRE y TESORO.



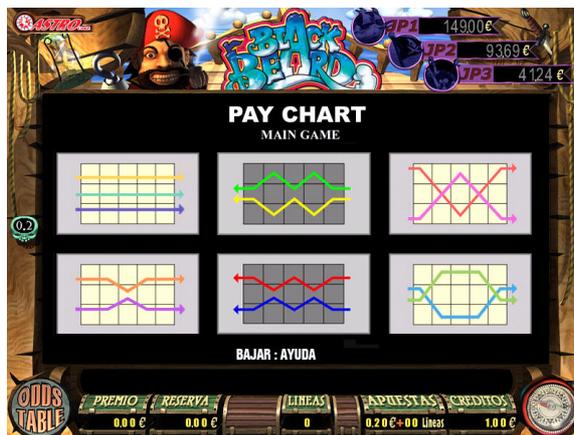
- Pulse el botón "APUESTA" para seleccionar las líneas a jugar.
- Según la versión de juego podrá elegir entre varias partidas (ver anexos).

LINEAS

- Cuando el jugador obtiene combinaciones de  o , recibirá LINEAS.
- El jugador puede arriesgar su PREMIO pulsando “Riesgo” y conseguir más líneas.



- Los premios con una combinación de , los premios Juego Libre y los Juegos de Bonus no pueden arriesgarse para conseguir líneas.
- Si el jugador posee líneas, podrá seleccionar más líneas de APUESTAS pulsando el botón “MAS LINEAS”.
- El máximo de líneas por juego es de 13 (incluyendo las líneas de apuesta 0'20€, 0'40€, etc.):



DOBLE/NADA

- Después de obtener un premio, el jugador tiene la opción de pulsar el botón “DOBLE/NADA” para intentar doblar su premio.



- El juego DOBLE/NADA tiene un máximo de 5 rondas; los intentos pendientes se muestran en la parte superior izquierda (bombas).
- El tiempo límite para cada DOBLE/NADA es de 20 segundos; el tiempo restante se muestra en la tabla de la parte izquierda de la pantalla:



Si una de las bombas no alcanza objetivo alguno, se perderá cualquier premio y el juego acaba.

- El cañón se moverá automáticamente; pulse el botón “JUGADA” para disparar, o pulse “COBRAR” para salir de este juego.
- Alcance al tiburón para doblar su PREMIO, alcance a la Tortuga para multiplicar su PREMIO.



- La partida acaba cuando las rondas o el tiempo llegan a 0. Si esto ocurre, el PREMIO será el del último resultado.

JUEGO LIBRE

- Este juego concede entre 6 y 10 combinaciones de posibles premios en la misma partida.
- Durante el JUEGO LIBRE, se mantienen la APUESTA y las LÍNEAS de la partida presente.
- El premio del Juego Libre abarca desde 0 € al máximo permitido por la homologación (ver máximos en los anexos).
- Los premios conseguidos en el JUEGO LIBRE no pueden ser arriesgados a LINEAS.



JUEGOS DE BONUS

Juego NAVEGAR

- Consiga una combinación de mínimo 3  para entrar en este juego de bonus.



- El tiempo límite es de 20 segundos; el tiempo restante se muestra en la tabla de la parte izquierda de la pantalla.
- También se muestran los premios de cada tesoro.



- La rueda comenzará a girar automáticamente, pulse el botón “JUGADA” para pararla. El número mostrado determina cuantas casillas avanzará el barco.
- El jugador ganará el Tesoro si el barco para sobre la casilla.
- El juego acaba cuando el tiempo llega a 0 o el jugador alcanza las 2 últimas casillas.
- Este premio no puede ser arriesgado a líneas.

Juego COFRE

- Consiga una combinación de mínimo 3  para entrar en este juego de bonus.



- El juego de bonus COFRE consta de 4 partidas, en la tabla de la izquierda se muestran las partidas pendientes (garfios).
- El tiempo límite es de 60 segundos, el tiempo restante se muestra en la parte superior de la misma tabla.
- El premio del COFRE también se muestra en la tabla de la izquierda de la pantalla.



- La señal empezará a girar automáticamente, pulse el botón “JUGADA” para detenerlo. Si se detiene en la casilla de la llave, pulse de nuevo el botón “JUGADA” para elegir uno de los tres cofres.
- El jugador ganará el premio de la casilla parada.
- La partida termina cuando los juegos restantes o el tiempo llegan a 0.
- Este premio no podrá ser arriesgado a líneas.

Juego TESORO



- Consiga la combinación de mínimo 3 para entrar en este juego de bonus.



- El juego de bonus TESORO consta de 4 partidas, en la tabla de la izquierda se muestran las partidas restantes (cuchillos). El límite de tiempo es de 60 segundos, el tiempo restante se muestra en la parte superior de la misma tabla.
- También se muestra cada tipo de premio en la tabla de la izquierda.



- El destino se moverá automáticamente, pulse el botón “JUGADA” para explorar uno de los sitios.
- El jugador ganará el Tesoro de cada ubicación.
- La partida acaba cuando llega a cero el tiempo o las partidas pendientes.
- Este premio no podrá ser arriesgado a líneas.

PREMIOS JACKPOT

- Si el jugador tiene seleccionada la máxima apuesta: **0.60€ con 8 LÍNEAS**, tendrá opción de obtener el premio especial o JACKPOT. Los tres JACKPOTS son progresivos.



EN LÍNEA DE PREMIO	PREMIO
	TODO EL JACKPOT 1
	1/2 JACKPOT 1
	1/4 JACKPOT 1
	TODO EL JACKPOT 2
	1/2 JACKPOT 2
	1/4 JACKPOT 2
	TODO EL JACKPOT 3
	1/2 JACKPOT 3
	1/4 JACKPOT 3

PREGUNTAS FRECUENTES

JUEGO:

- **Pregunta:** *¿Cómo funcionan los premios JACKPOT?*

Respuesta: Los premios Jackpot incrementan su valor en cualquier apuesta, pero sólo al jugar en Apuesta Máxima se puede conseguir algún premio JACKPOT. Esto significa: la máxima apuesta de la versión en euros y todas las líneas disponibles para esa apuesta.

- **Pre.:** *¿Es normal que los JUEGO LIBRE no den premio?*

Res.: Si. No hay problema en ello.

HOPPER:

- **Pregunta:** *Aparece muy a menudo el error DESCUADRE DE HOPPER. ¿A qué es debido?*

Respuesta: La máquina está preparada para contar las monedas que se supone deberían estar en el hopper. Si al pagar un premio o descargar el hopper, la máquina detecta que no coincide el dinero que hay en este momento en el hopper y el que debería haber, se provoca un "error de descuadre de Hopper".

En la sección Parámetros de Ajuste del menú de configuraciones hay una opción donde se puede cambiar el número de monedas a partir de las cuales debe aparecer este error; también se puede desactivar.

- **Pre.:** *¿Se puede quitar la opción de control de monedas del hopper?*

Res.: Si. La máquina posee 2 modos de contabilizar las monedas que van al hopper:

1.- control de hopper por moneda desviada a él.

2.- Control de hopper por peso. Para usar esta opción hay que desactivar el "Control de Hopper".

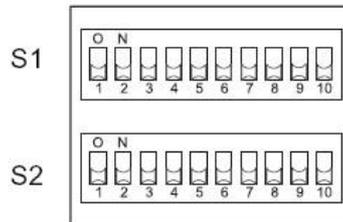
Desde la sección Parámetros de Ajuste del menú de configuraciones:

CONTROL HOPPER: DESACTIVADO

SELECTOR DE MONEDAS:

- **Pregunta:** ¿Cómo puedo activar/desactivar las monedas que acepta la máquina?

Respuesta: Extraiga el selector de monedas NRI y fíjese en la parte trasera, encontrará dos bancos de micro interruptores:



Importante: cambie el mismo interruptor en los dos bancos.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
NO ACEPTA	X	X	0'20€	X	1€	2€	X	X			ON
SI ACEPTA			0'20€		1€	2€			X	X	OFF

Las X indican la posición de uso "normal".

Los canales 3, 5 y 6 controlan las monedas de 0'20, 1 y 2 Euros respectivamente.

CONTADORES:

- **Pre.:** ¿La máquina funciona sin contadores mecánicos?

Res.: Si. Sólo los electrónicos son indispensables.

CONTABILIDAD:

- **Pregunta:** ¿Dónde puedo ver los contadores parciales y como los puedo manejar?

Respuesta: Dentro del menú CONTABILIDAD, debemos desplazarnos a la página 7. En blanco aparecen los contadores parciales actuales (desde que se pusieron a cero hasta el día de hoy), y en rojo los contadores parciales anteriores (los que había el día en que se hizo la puesta a cero de los parciales). Para ponerlos a cero pulse por este orden los botones: "JUGADA" y "DOBLE/NADA". Se le pedirá una confirmación: pulse "APUESTA" para seleccionar SI y después el botón "JUGADA".

La puesta a cero de estos contadores no afecta ni a la contabilidad total ni al porcentaje de premios.

ANEXOS

VERSIÓN XXXXXXXXXXXXX

Partida máxima a 0'60 € - Premio máximo 240€:

▪ APUESTAS:

JUGADA A	LÍNEAS DE JUEGO
0'20 €	1
0'40 €	3
0'60 €	5

▪ MÁXIMO DE APUESTAS:

El precio máximo de esta versión alcanza los **0'60 Euros**.

El premio máximo que puede otorgar la máquina es de: **240 Euros**.

La máxima apuesta para acceder a los Jackpots es de: **0'60€ + 8 líneas**.

Aceptación de monedas/billetes: 0'20, 1, 2, 5, 10 y 20 Euros.

Hopper: 1 unidad. Monedas de 1 euro.

Posibilidad de pago manual: **No**.

JUGADA A	MAX. DE LÍNEAS
0'20 €	1 + 12
0'40 €	3 + 10
0'60 €	5 + 8

TABLAS DE PREMIO:

TABLA 1 de 2

	APUESTA 0.20€	APUESTA 0.40€	APUESTA 0.60€
	80.00€	160.00€	240.00€
	60.00€	120.00€	180.00€
	40.00€	80.00€	120.00€
	60.00€	120.00€	180.00€
	40.00€	80.00€	120.00€
	20.00€	40.00€	60.00€
	40.00€	80.00€	120.00€
	20.00€	40.00€	60.00€
	10.00€	20.00€	30.00€
	20.00€	40.00€	60.00€
	10.00€	20.00€	30.00€
	5.00€	10.00€	15.00€

TABLA 2 de 2

	APUESTA 0.20€	APUESTA 0.40€	APUESTA 0.60€
	10.00€	20.00€	30.00€
	5.00€	10.00€	15.00€
	2.00€	4.00€	6.00€
	4.00€	8.00€	12.00€
	2.00€	4.00€	6.00€
	1.00€	2.00€	3.00€
	50 LINEAS		
	10 LINEAS		
	3 LINEAS		
	20 LINEAS		
	5 LINEAS		
	2 LINEAS		

Juegos de Bonus

	APUESTA 0.20€	APUESTA 0.40€	APUESTA 0.60€
	Premio Máx. 80.00€	Premio Máx. 160.00€	Premio Máx. 240.00€
	Premio Máx. 40.00€	Premio Máx. 80.00€	Premio Máx. 120.00€
	Premio Máx. 20.00€	Premio Máx. 40.00€	Premio Máx. 60.00€
	Premio Máx. 80.00€	Premio Máx. 160.00€	Premio Máx. 240.00€
	Premio Máx. 40.00€	Premio Máx. 80.00€	Premio Máx. 120.00€
	Premio Máx. 20.00€	Premio Máx. 40.00€	Premio Máx. 60.00€
	Premio Máx. 80.00€	Premio Máx. 160.00€	Premio Máx. 240.00€
	Premio Máx. 40.00€	Premio Máx. 80.00€	Premio Máx. 120.00€
	Premio Máx. 20.00€	Premio Máx. 40.00€	Premio Máx. 60.00€

Jackpots

EN LÍNEA DE PREMIO	PREMIO
	TODO EL JACKPOT 1
	1/2 JACKPOT 1
	1/4 JACKPOT 1
	TODO EL JACKPOT 2
	1/2 JACKPOT 2
	1/4 JACKPOT 2
	TODO EL JACKPOT 3
	1/2 JACKPOT 3
	1/4 JACKPOT 3

