
* PARIS DAKAR *

=====
IMPUT TEST
=====

HANDLEBAR	0	0	^	0	0
-----------	---	---	---	---	---

- IZQUIERDA:
ACTUA CUANDO EL MANILLAR ESTA COMPLETAMENTE A LA IZQUIERDA O LA MANETA EN POSICION IZQUIERDA.
- IZQUIERDA INTERMEDIA:
ACTUA CUANDO EL MANILLAR ESTA ENTRE LA POSICION CENTRAL Y LA IZQUIERDA O LA MANETA EN POSICION ARRIBA-IZQUIERDA.
- CENTRAL:
ACTUA CUANDO EL MANILLAR O LA MANETA ESTAN EN REPOSO.
- DERECHA INTERMEDIA:
ACTUA CUANDO EL MANILLAR ESTA ENTRE LA POSICION CENTRAL Y LA DERECHA O LA MANETA EN POSICION ARRIBA-DERECHA.
- DERECHA:
ACTUA CUANDO EL MANILLAR ESTA COMPLETAMENTE A LA DERECHA O LA MANETA EN POSICION DERECHA.

CONTROL	0	0	0
---------	---	---	---

- PRIMERO:
ACTUA CON EL ACELERADOR Y SALE UN <1> A MEDIO GAS Y UN <2> A TOPE O ACTUA CON EL PRIMER BOTON SALIENDO UN <2>.
- SEGUNDO:
ACTUA CON EL FRENO Y SALE UN <1> A MEDIA FRENADA Y UN <2> A TOPE O ACTUA CON EL SEGUNDO BOTON SALIENDO UN <2>.
- TERCERO:
ACTUA CON EL MICRO DE SALTO Y SALE UN <1> O CON EL TERCER BOTON SALIENDO UN <1>.

START	0
-------	---

ACTUA CON EL BOTON DE START Y SALE UN <1> O CON BOTON DE 1P O 2P SALIENDO UN <1>.

COIN 1	0
COIN 2	0

ACTUAN CON LOS MONEDEROS UNO Y DOS RESPECTIVAMENTE SALIENDO UN <1>.

=====

SWITCH SELECT

=====

PARA PASAR DE APARTADO MOVER EL ACELERADOR O APRETAR EL PRIMER BOTON

| CREDITS PER |
| COIN 1 |
| 0.0 |

MOVIENDO EL MANILLAR O LA MANETA HACIA LA IZQUIERDA ACTUA EL NUMERO ANTERIOR AL PUNTO Y MOVIENDOLO HACIA LA DERECHA ACTUA EL NUMERO DESPUES DEL PUNTO.

EJEMPLO DE UN AJUSTE CUALQUIERA.
AJUSTANDO <1> EN EL NUMERO ANTERIOR AL PUNTO Y <5> EN EL NUMERO DESPUES DEL PUNTO TENDREMOS TRES PARTIDAS POR CADA DOS MONEDAS.

SET TO 0.0 FOR FREE PLAY

| CREDITS PER |
| COIN 2 |
| 0.0 |

MOVIENDO EL MANILLAR O LA MANETA HACIA LA IZQUIERDA ACTUA EL NUMERO ANTERIOR AL PUNTO Y MOVIENDOLO HACIA LA DERECHA ACTUA EL NUMERO DESPUES DEL PUNTO.

EJEMPLO DE UN AJUSTE CUALQUIERA.
AJUSTANDO <1> EN EL NUMERO ANTERIOR AL PUNTO Y <5> EN EL NUMERO DESPUES DEL PUNTO TENDREMOS TRES PARTIDAS POR CADA DOS MONEDAS.

SET TO 0.0 FOR FREE PLAY

| MOTORCYCLE |
| CONTROL |

MOVIENDO EL MANILLAR O LA MANETA HACIA LA DERECHA SE PUEDE AJUSTAR:

JOYSTICK (MANETA) O HANDLEBARS (MANILLAR)

| JUMP BUTTON |

MOVIENDO EL MANILLAR O LA MANETA HACIA LA DERECHA SE PUEDE AJUSTAR:
JUMP (SALTO) SI O NO.

ESTE AJUSTE ES PARA MANILLAR BASCULANTE

| DEMO SOUND |

MOVIENDO EL MANILLAR O LA MANETA HACIA LA DERECHA SE PUEDE AJUSTAR:
EVERY (CADA) 10 Min., SI, NO

| DIFFICULTY |

MOVIENDO EL MANILLAR O LA MANETA HACIA LA DERECHA SE PUEDE AJUSTAR EL GRADO DE DIFICULTAD:
DE <1> A <9> O AUTOMATICO.

| TIME PER GAME |

MOVIENDO EL MANILLAR O LA MANETA HACIA LA DERECHA SE PUEDE AJUSTAR:
NORMAL O UNLIMITED (ILIMITADO) CUANDO JUEGA EN FREE PLAY