IZQUIERDA:
ACTUA CUANDO EL MANILLAR ESTÁ COMPLETAMENTE A LA IZQUIERDA O LA MANETA EN POSICIÓN IZQUIERDA.
IZQUIERDA INTERMEDIA:
ACTUA CUANDO EL MANILLAR ESTÁ ENTRE LA POSICIÓN CENTRAL Y LA IZQUIERDA O LA MANETA EN POSICIÓN ARriba-IZQUIERDA.
CENTRAL:
ACTUA CUANDO EL MANILLAR O LA MANETA ESTÁN EN REPOSO.
DERECHA INTERMEDIA:
ACTUA CUANDO EL MANILLAR ESTÁ ENTRE LA POSICIÓN CENTRAL Y LA DERECHA O LA MANETA EN POSICIÓN ARriba-DERECHA.
DERECHA:
ACTUA CUANDO EL MANILLAR ESTÁ COMPLETAMENTE A LA DERECHA O LA MANETA EN POSICIÓN DERECHA.

PRIMERO:
ACTUA CON EL ACELERADOR Y SALE UN <1> A MEDIO GAS Y UN <2> A TOPE O ACTUA CON EL PRIMER BOTÓN SALIENDO UN <2>.
SEGUNDO:
ACTUA CON EL FRENO Y SALE UN <1> A MEDIA FRENADA Y UN <2> A TOPE O ACTUA CON EL SEGUNDO BOTÓN SALIENDO UN <2>.
TERCERO:
ACTUA CON EL MICRO DE SALTO Y SALE UN <1> O CON EL TERCER BOTÓN SALIENDO UN <1>.

START
ACTUA CON EL BOTÓN DE START Y SALE UN <1> O CON BOTÓN DE 1P O 2P SALIENDO UN <1>.

COIN 1
COIN 2
ACTUAN CON LOS MONEDEROS UNO Y DOS RESPECTIVAMENTE SALIENDO UN <1>.
### Switch Select

Para pasar de apartado mover el acelerador o apretar el primer botón.

<table>
<thead>
<tr>
<th>CREDITS PER</th>
<th>MOVIENDO EL MANILLAR O LA MANETA HACIA LA IZQUIERDA ACTUA EL NUMERO ANTERIOR AL PUNTO Y MOVIENDOLO HACIA LA DERECHA ACTUA EL NUMERO DESPUES DEL PUNTO.</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>COIN 1</td>
<td>EJEMPLO DE UN AJUSTE CUALQUIERA. AJUSTANDO &lt;1&gt; EN EL NUMERO ANTERIOR AL PUNTO Y &lt;5&gt; EN EL NUMERO DESPUES DEL PUNTO TENDREMOS TRES PARTIDAS POR CADA DOS MONEDAS.</td>
</tr>
<tr>
<td>O.0</td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>

Set to O.0 for free play.

<table>
<thead>
<tr>
<th>CREDITS PER</th>
<th>MOVIENDO EL MANILLAR O LA MANETA HACIA LA IZQUIERDA ACTUA EL NUMERO ANTERIOR AL PUNTO Y MOVIENDOLO HACIA LA DERECHA ACTUA EL NUMERO DESPUES DEL PUNTO.</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>COIN 2</td>
<td>EJEMPLO DE UN AJUSTE CUALQUIERA. AJUSTANDO &lt;1&gt; EN EL NUMERO ANTERIOR AL PUNTO Y &lt;5&gt; EN EL NUMERO DESPUES DEL PUNTO TENDREMOS TRES PARTIDAS POR CADA DOS MONEDAS.</td>
</tr>
<tr>
<td>O.0</td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>

Set to O.0 for free play.

<table>
<thead>
<tr>
<th>MOTORCYCLE CONTROL</th>
<th>MOVIENDO EL MANILLAR O LA MANETA HACIA LA DERECHA SE PUEDE AJUSTAR: JOYSTICK (MANETA) O HANDLEBARS (MANILLAR)</th>
</tr>
</thead>
</table>

<table>
<thead>
<tr>
<th>JUMP BUTTON</th>
<th>MOVIENDO EL MANILLAR O LA MANETA HACIA LA DERECHA SE PUEDE AJUSTAR: JUMP (SALTO) SI O NO.</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td></td>
<td>ESTE AJUSTE ES PARA MANILLAR BASCULANTE</td>
</tr>
</tbody>
</table>

<table>
<thead>
<tr>
<th>DEMO SOUND</th>
<th>MOVIENDO EL MANILLAR O LA MANETA HACIA LA DERECHA SE PUEDE AJUSTAR: EVERY (CADA) 10 Min., SI, NO</th>
</tr>
</thead>
</table>

<table>
<thead>
<tr>
<th>DIFFICULTY</th>
<th>MOVIENDO EL MANILLAR O LA MANETA HACIA LA DERECHA SE PUEDE AJUSTAR EL GRADO DE DIFICULTAD: DE &lt;1&gt; A &lt;9&gt; O AUTOMATICO.</th>
</tr>
</thead>
</table>

<table>
<thead>
<tr>
<th>TIME PER GAME</th>
<th>MOVIENDO EL MANILLAR O LA MANETA HACIA LA DERECHA SE PUEDE AJUSTAR: NORMAL O UNLIMITED (ILIMITADO) CUANDO JUEGA EN FREE PLAY</th>
</tr>
</thead>
</table>