
 * BURNING CAVERN Y A DAY IN SPACE *

=====
 IMPUT TEST
 =====

MANDOS PRIMER JUGADOR

00	PORT 1
----	--------

-
- <01> CON LA MANETA EN POSICION ARRIBA
 - <03> CON LA MANETA EN POSICION ARRIBA-DERECHA
 - <02> CON LA MANETA EN POSICION DERECHA
 - <06> CON LA MANETA EN POSICION ABAJO-DERECHA
 - <04> CON LA MANETA EN POSICION ABAJO
 - <0C> CON LA MANETA EN POSICION ABAJO-IZQUIERDA
 - <08> CON LA MANETA EN POSICION IZQUIERDA
 - <09> CON LA MANETA EN POSICION ARRIBA-IZQUIERDA
 - <10> CON EL PRIMER BOTON APRETADO
 - <20> CON EL SEGUNDO BOTON APRETADO
 - <40> CON EL TERCER BOTON APRETADO
 - <80> CON EL BOTON DE 1P APRETADO

MANDOS SEGUNDO JUGADOR

00	PORT 2
----	--------

-
- <01> CON LA MANETA EN POSICION ARRIBA
 - <03> CON LA MANETA EN POSICION ARRIBA-DERECHA
 - <02> CON LA MANETA EN POSICION DERECHA
 - <06> CON LA MANETA EN POSICION ABAJO-DERECHA
 - <04> CON LA MANETA EN POSICION ABAJO
 - <0C> CON LA MANETA EN POSICION ABAJO-IZQUIERDA
 - <08> CON LA MANETA EN POSICION IZQUIERDA
 - <09> CON LA MANETA EN POSICION ARRIBA-IZQUIERDA
 - <10> CON EL PRIMER BOTON APRETADO
 - <20> CON EL SEGUNDO BOTON APRETADO
 - <40> CON EL TERCER BOTON APRETADO
 - <80> CON EL BOTON DE 2P APRETADO

ACTUAN CON LOS MONEDEROS UNO Y DOS RESPECTIVAMENTE
 SALIENDO UN <1>.

0	COIN 1
0	COIN 2

=====

SWITCH SELECT

=====

PARA PASAR DE APARTADO APRETAR EL PRIMER BOTON

|
| GAME |
| STYLE |
|

MOVIENDO LA MANETA HACIA LA DERECHA SE PUEDE AJUSTAR:

UPRIGHT (NORMAL) O TABLE (MESA).

|
| CREDIT |
| PER COIN 1 |
|
| 0.0 |
|

MOVIENDO LA MANETA HACIA LA IZQUIERDA ACTUA EL NUMERO ANTERIOR AL PUNTO Y MOVIENDOLO HACIA LA DERECHA ACTUA EL NUMERO DESPUES DEL PUNTO.

EJEMPLO DE UN AJUSTE CUALQUIERA.
AJUSTANDO <1> EN EL NUMERO ANTERIOR AL PUNTO Y <5> EN EL NUMERO DESPUES DEL PUNTO TENDREMOS TRES PARTIDAS POR CADA DOS MONEDAS.

O.0 FOR FREE PLAY

|
| CREDIT |
| PER COIN 2 |
|
| 0.0 |
|

MOVIENDO LA MANETA HACIA LA IZQUIERDA ACTUA EL NUMERO ANTERIOR AL PUNTO Y MOVIENDOLO HACIA LA DERECHA ACTUA EL NUMERO DESPUES DEL PUNTO.

EJEMPLO DE UN AJUSTE CUALQUIERA.
AJUSTANDO <1> EN EL NUMERO ANTERIOR AL PUNTO Y <5> EN EL NUMERO DESPUES DEL PUNTO TENDREMOS TRES PARTIDAS POR CADA DOS MONEDAS.

O.0 FOR FREE PLAY

|
| DIFFIC |
| LEVEL |
|

MOVIENDO LA MANETA HACIA LA DERECHA SE PUEDE AJUSTAR EL GRADO DE DIFICULTAD:

DE <1> A <9> O AUTOMATICO.

|
| LIVES |
| PER GAME |
|

MOVIENDO LA MANETA HACIA LA DERECHA SE PUEDE AJUSTAR EL NUMERO DE VIDAS POR PARTIDA:

DE <1> A <5> O ILIMITADAS.

|
| DEMO SOUND |
|

MOVIENDO LA MANETA HACIA LA DERECHA SE PUEDE AJUSTAR:
EVERY (CADA) 10 Min., SI, NO

|
| EXTRA |
| LIFE |
|

MOVIENDO LA MANETA HACIA LA DERECHA SE PUEDE AJUSTAR LA VIDA EXTRA A:

200.000, 350.000 Y 500.000 PUNTOS