



ELECTRONICS

Avda. País Valenciano, 56

Teléf. 548 61 84

ALBATERA (Alicante)

INDICE

- 1.- MANDOS DE CONTROL PARA EL USUARIO. ESPECIFICACIONES Y CARACTERISTICAS
- 2.- MONITORES. TIPOS. AJUSTE.
- 3.- INTERFACE DE PLACA PARA VIDEO MIX.
- 4.- FUENTES DE ALIMENTACION. TIPOS Y CARACTERISTICAS.
- 5.- ESQUEMA DEL CABLEADO.
- 6.- PEDIDOS Y RECAMBIOS.
- 7.- CONSULTAS TECNICAS.

1.- MANDOS DE CONTROL PARA EL USUARIO. ESPECIFICACIONES Y CARACTERISTICAS.

El usuario dispone en nuestro VIDEO MIX de 5 mandos de control exterior, siendo estos los que ha continuación detallamos.

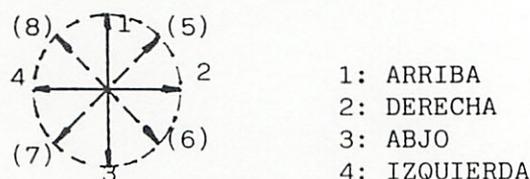
1.1. Microrruptor de pulsador de selección de 1 Jugador.

Una vez introducida la moneda seleccionamos la posibilidad de 1 Jugador, pulsando este.

1.2. Microinterruptor de pulsador de selección de 2 Jugadores.

La selección la realizamos de forma análoga a 1, cambiando el número de monedas introducidas en la máquina, que dependerá del tipo de juego.

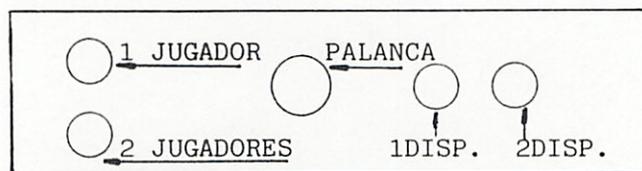
1.3. Palanca de desplazamiento. Tiene la posibilidad de realizar de 4 a 8 movimientos, tal como se indica en la figura adjunta.



NOTA: El interface en este manual está preparado para 4 movimientos.

1.4 Dos microinterruptores de pulsador para disparo. Pulsando estos se accionan los mismos. Ver figura 1

FIG 1



2.- MONITORES. TIPOS. AJUSTE.

Nuestro VIDEO MIX lo fabricamos en serie con monitor Dymel mod. 4851, no obstante -y bajo pedido- también lo podemos suministrar con otro tipo de monitor/tubo como Hantarex, Miniwatt etc.

En este manual nos referiremos al primero. Para la puesta a punto del monitor DYMEL mod 4851, haremos los consiguientes ajustes.

AJUSTE DEL MONITOR D M4851.

1º AJUSTE DE LA TENSION DE ALIMENTACION.

Mediante el potenciómetro situado en la placa base P1, se ajustará la tensión en el +2, según el tipo de T.R.C. empleado, a los siguientes valores: T.R.C. de 20": 120V, T.R.C. de 16 y 14": 115V.

2º ALTURA VERTICAL DE IMAGEN.

Con el potenciómetro R-15 del módulo de cuadro, situado a mitad del recorrido, ajustar P-5 (Placa de Base) hasta cubrir la pantalla.

3º LINEALIDAD VERTICAL.

Se efectuará mediante el potenciómetro "línea" del módulo de cuadro.

4º CENTRADO VERTICAL.

Ajustar el centrado de la imagen en pantalla, mediante el pot. P-7 situado en placa base.

5º SINCRONISMO VERTICAL.

Cortocircuitar la resistencia R-9 situada en el módulo de cuadro, ajustar mediante el pot. de "sincro", situado en el mismo módulo hasta lograr la máxima estabilidad en imagen, seguidamente retirar el cortocircuito.

6º SINCRONISMO HORIZONTAL.

CortocircuitaR EL CONDENSADOR C-11 de 100 pF del módulo de línea y ajustar mediante el potenciómetro "SINCRO" del mismo módulo hasta obtener la máxima estabilidad en imagen. Posteriormente retirar el cortocircuito.

7º FASE HORIZONTAL Y ANCHURA.

Estrechar la imagen mediante el pot. P-9 anchura (Placa Base) hasta conseguir visualizar los bordes del barrido y con el pot. "Fase" del módulo de línea centrar la imagen. Retocar nuevamente P-9 hasta conseguir el ancho perfecto.

8º CENTRADO HORIZONTAL.

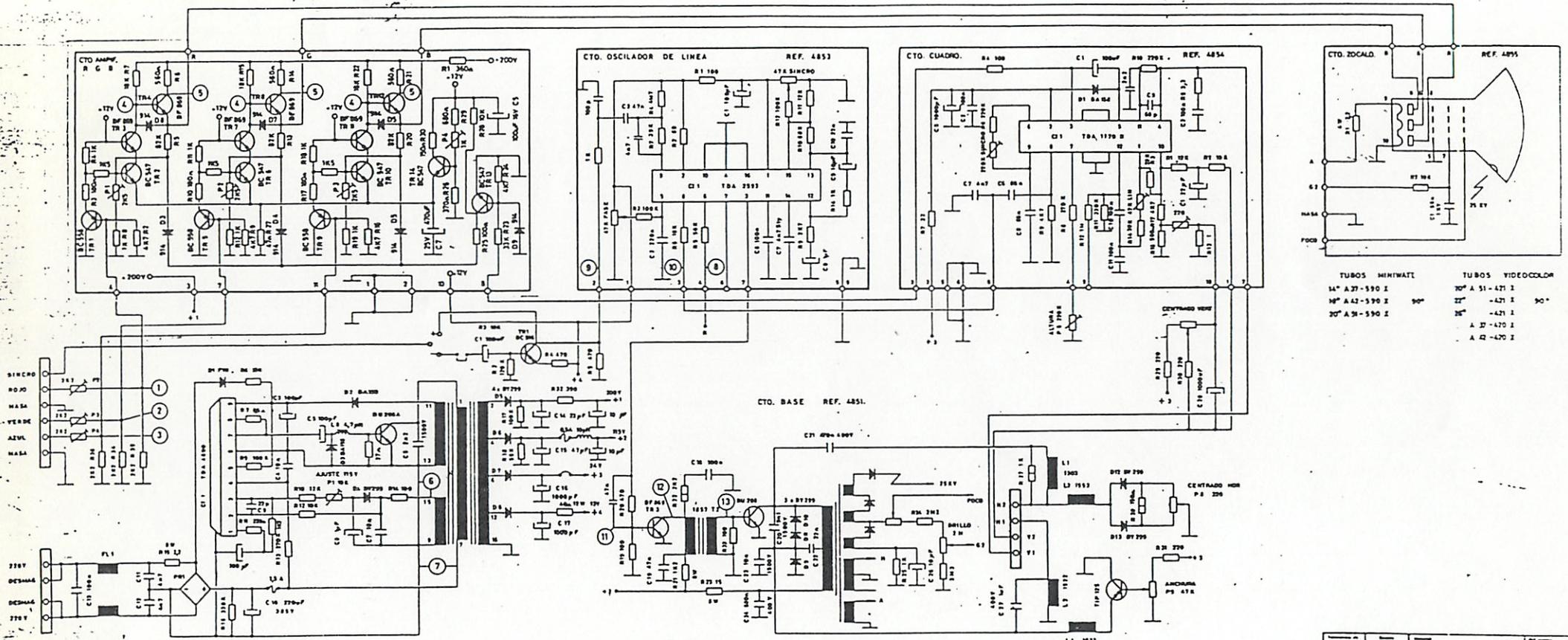
Mediante P-8 (Placa Base) centrar la imagen horizontalmente según carta o juego empleado.

9º ENFOQUE.

Retocar potenciómetro superior del transformador de líneas "FOCUS" hasta conseguir una perfecta nitidez de imagen.

10º BRILLO.

Con el pot. inferior del transformador de líneas "screen" situado a máxima luminosidad de pantalla, ajustar P-6 (Placa Base) al brillo deseado.



TUBOS MINIWATT

14" A 27-590 E	20" A 51-471 I
16" A 42-590 E	22" -421 I
30" A 51-590 E	26" -421 I
	30" A 37-420 I
	A 42-420 I

TUBOS VIDEOCOLOR

20" A 51-471 I	30"
-421 I	30"
-421 I	30"
A 37-420 I	30"
A 42-420 I	30"



MONITOR COLOR "DYMET"	
[Color calibration area]	

11 AJUSTES DEL NIVEL DE NEGRO Y ESCALA DE GRISES.

Con señal de cuadros B/N, situar potenciómetros P1, P-2, P-3 para una tensión en cátodos del T.R.C. (hilos de color rojo, verde y azul) de 85V.

Colocar el potenciómetro P-4 del módulo de RGB hasta conseguir no saturar el color con el máximo contraste. Existe un ajuste fino para cada color que corresponde a los potenciómetros P-2, P-3, P4 situados en placa base los cuales pueden retocarse hasta conseguir los niveles deseados para cada color.

3.- INTERFACE DE PLACA PARA VIDEO MIX.

A continuación detallamos la conexión de los pines en nuestro interface.

CARA CONECTOR A1

Pin 1: MASA
Pin 2: MASA
Pin 4: +12V
Pin 5: +5V
Pin 6: +5V
Pin 7: 1º JUGADOR
Pin 9: ARRIBA
Pin 10: DERECHA
Pin 12: 1º DISPARO
Pin 13: ALTAVOZ
Pin 14: SINCRON
Pin 15: AZUL
Pin 16: CONTADOR 1º
Pin 17: MONEDERO 1
Pin 18: ALTAVOZ

CARA CONECTOR A2

Pin 1: MASA
Pin 2: MASA
Pin 4: -12V
Pin 5: -5V
Pin 6: NO CONECTADO
Pin 7: 2º JUGADOR
Pin 9: ABAJO
Pin 10: IZQUIERDA
Pin 12: 2º DISPARO
Pin 13: NO CONECTADO
Pin 14: ROJO
Pin 15: VERDE
Pin 16: CONTADOR 2º
Pin 17: MONEDERO 2
Pin 18: ALTAVOZ

Nota: Los pines 3, 8 y 11 de ambas caras quedan sin conectar.

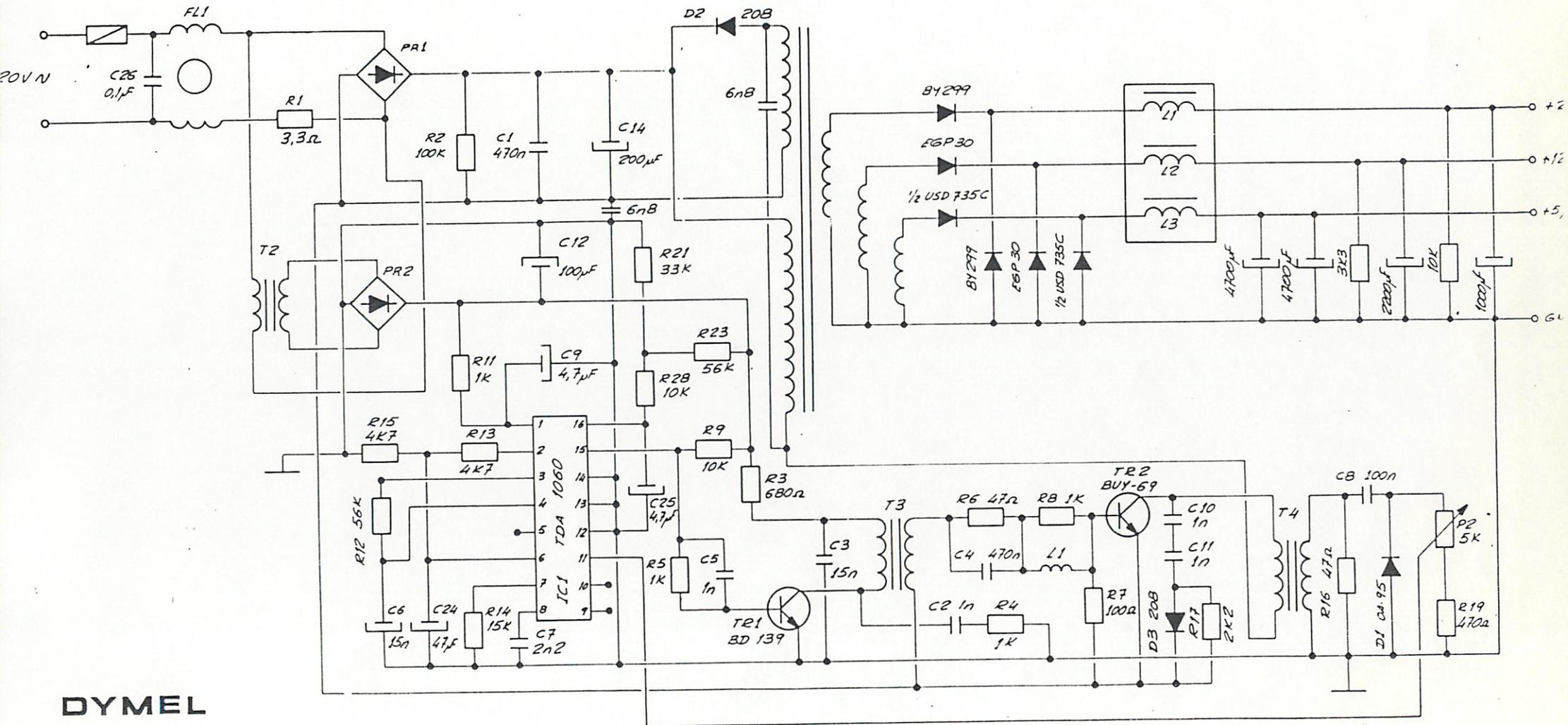
4.- FUENTE DE ALIMENTACION. ESQUEMAS Y CARACTERISTICAS.

Nuestro Video Mix tiene un amplio margen en lo que a las fuentes de alimentación se refiere. A continuación exponemos tres modelos que en función de la placa de CPU podemos utilizar

- 1.- F.A. N2S/4T (7 Amp.)
- 2.- F.A. N301B (15 Amp.)
- 3.- F.A. AG13287 (7 Amp. En periodo de experimentación)

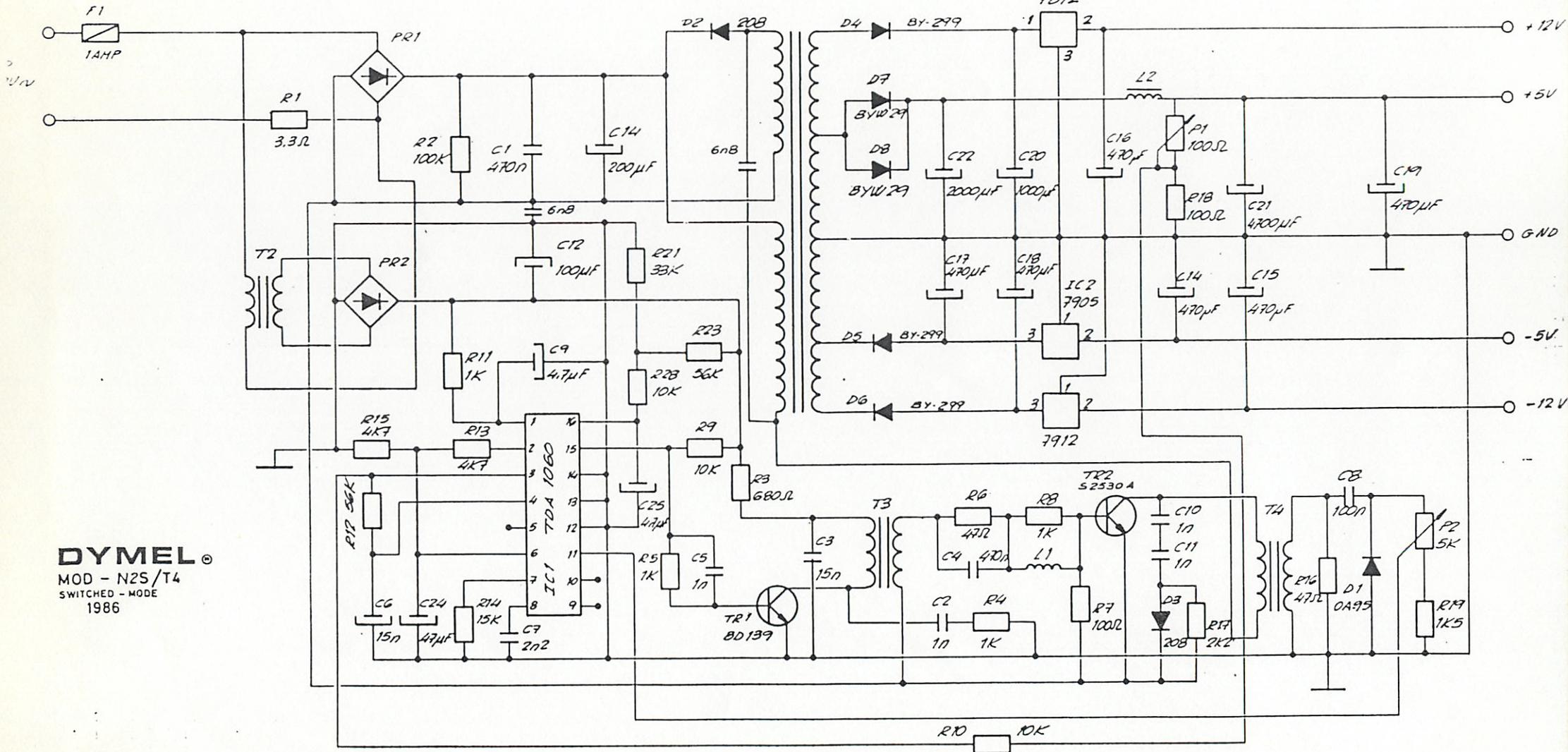
A continuación podemos ver los siguientes esquemas de las mismas.

En este video podemos -además de las mencionadas- utilizar cualquier tipo de fuente de alimentación, siempre que reúna los parámetros mínimos necesarios para el correcto funcionamiento del video.



DYMEL

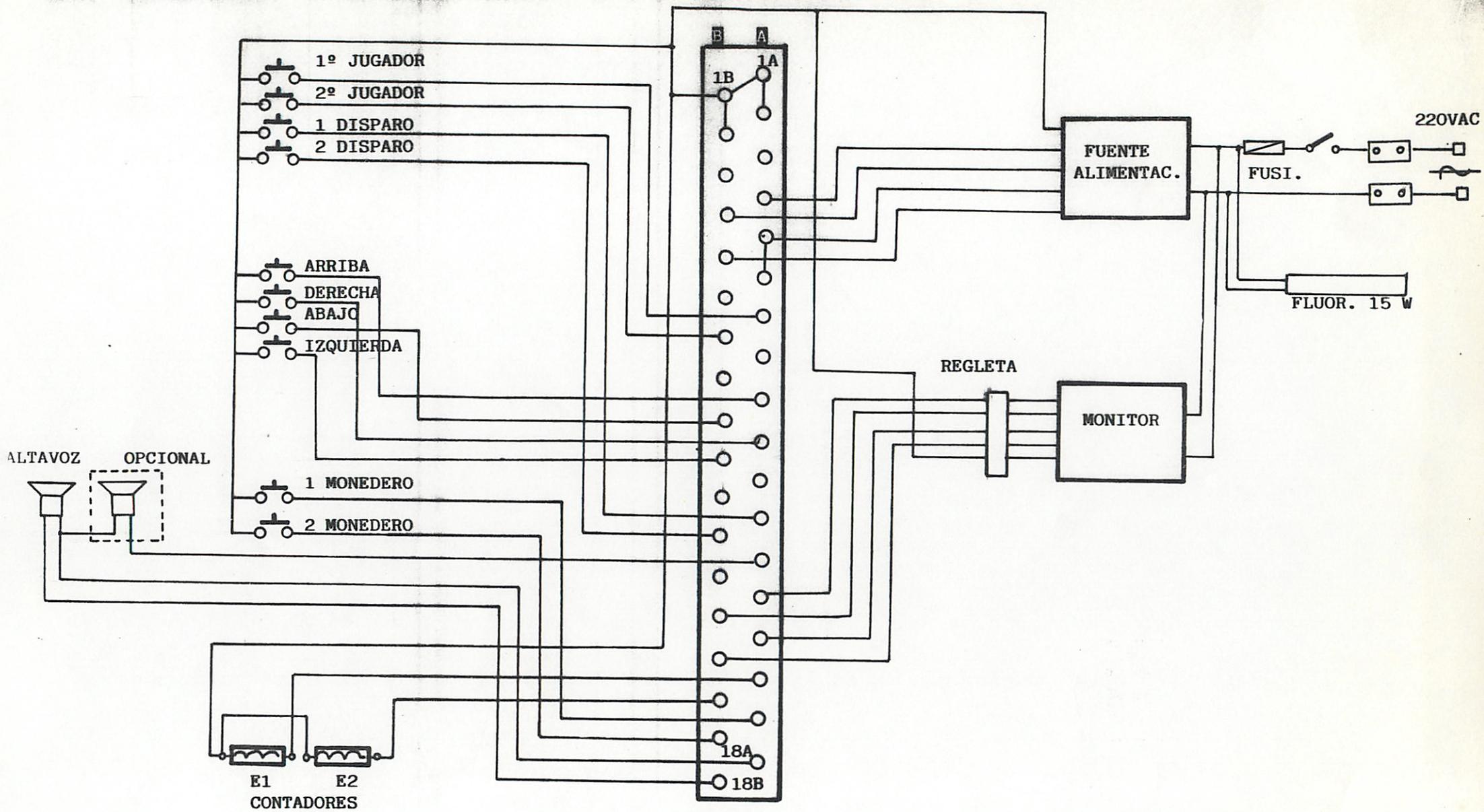
MOD. H-301B.15A



DYMEL®
 MOD - N2S/T4
 SWITCHED - MODE
 1986

5.- ESQUEMA ELECTRICO DEL CABLEADO

Hemos realizado en este manual el esquema del cableado, con el objetivo de que el futuro operador, pueda facilmente manipularlo y resolver - una posible avería.



AG	ESQUEMA CABLEADO VIDEO MIX
	DPTO: INGENIERIA Y PROYECTOS

6.- PEDIDOS Y RECAMBIOS

Para cualquier pedido o recambio, pueden dirigirse a:

AG Electrónica, Avda. País Valenciano 56, Tel: (96)5486184

DPTO: RECAMBIOS

ALBATERA (ALICANTE)

7.- CONSULTAS TÉCNICAS

Pueden dirigirse al DPTO: SERVICIO TÉCNICO POST-VENTA.

AG ELECTRONICS se reserva el derecho de modificar este manual cuando lo estime oportuno.

DPTO: INGENIERIA Y PROYECTOS