

WAR MISSION

=====

JUEGO CON PANTALLA VERTICAL.

MANDOS NECESARIOS:

Jugador 1:

- Maneta de 8 posiciones conectado a la Maneta 1P, según manual.
- Pulsador de disparo (aire) 1P, conectado según manual.
- Pulsador de disparo (tierra) 1P, conectado según manual.

Jugador 2:

- Maneta de 8 posiciones conectado a la Maneta 2P, según manual.
- Pulsador de disparo (aire) 2P, conectado según manual.
- Pulsador de disparo (tierra) 2P, conectado según manual.

Nota. Este juego está diseñado para que jueguen dos jugadores a la vez.

No obstante, para conectarlo en máquinas en las que tengan montada una sola maneta es necesario ajustar en el apartado "HOW MANY PLAYER" de la pantalla de ajustes (SWITCH SELECT), un solo jugador "ONLY ONE".

CONECTOR DEL SISTEMA

=====

SOLDADURAS		COMPONENTES
	GND <01>	GND
	GND <02>	GND
	+5 <03>	+5 PLACAS
	+5 <04>	+5
	CONTADOR 2 <05>	CONTADOR 1
	+12 <06>	+12 PLACAS Y FLOPPY DISK DRIVER
COMUN CONTADORES +5 0 +12	<07>	
MANETA RIGHT (1P)	<08>	MANETA UP (1P)
MANETA LEFT (1P)	<09>	MANETA DOWN (1P)
DISPARO TIERRA (1P)	<10>	DISPARO AIRE (1P)
JUGADOR 1	<11>	
MANETA RIGHT (2P)	<12>	MANETA UP (2P)
MANETA LEFT (2P)	<13>	MANETA DOWN (2P)
DISPARO TIERRA (2P)	<14>	DISPARO AIRE (2P)
JUGADOR 2	<15>	
	<16>	
	<17>	
	<18>	
	<19>	
	<20>	
	<21>	MONEDERO 1
	<22>	MONEDERO 2
	<23>	
GND AUDIO	<24>	+12 AUDIO
ALTAVOZ (-)	<25>	ALTAVOZ (+)
VIDEO GREEN	<26>	VIDEO RED
VIDEO SYNC	<27>	VIDEO BLUE
	<28>	VIDEO GND