

master



boy

Gaelco S.A.

Gaelco S.A.

BARCELONA

1º INTRODUCCION:

El juego que Ud. acaba de adquirir representa un gran avance en cuanto a distracción-formación en los jugadores se refiere.

Esta peculiar característica ha hecho que juegos de este tipo hayan tenido una gran difusión mundial tanto en versión video-juego como en juego de mesa doméstico.

Por este motivo hemos dotado a nuestro MASTER BOY, con una biblioteca de múltiples preguntas de temas diversos que tratadas por personas expertas en cada una de las materias creemos serán todas ellas, de interés, como se ha demostrado en las pruebas ejecutadas durante el rodaje previo.

Como dotación inicial, el juego se suministra con un banco de 2.500 preguntas de temas variados y todas ellas contrastadas.

2º DESCRIPCION DEL JUEGO:

El juego ha sido pensado para desarrollarse en máquina con botonera standar (ver croquis adjunto). No obstante si Ud. lo adapta a una máquina que su distribución de pulsadores no es la misma que la mostrada en el croquis, tampoco tiene problema. Recuerde simplemente que la "palanca" no se utiliza en este juego y que debería respetar el color de los pulsadores y su posición, sobre todo las de "CORRECTO-INCORRECTO".

La placa dispone de dos modalidades de juego:

A) UN JUGADOR

B) DOS JUGADORES: uno compite contra el otro (cuando la máquina dispone de doble juego de pulsadores "CORRECTO-INCORRECTO" tal y como refleja el croquis adjunto).

A) UN JUGADOR:

-- Introduce moneda y marca créditos

-- A continuación debe escoger el tema deseado accionando el pulsador rojo "INCORRECTO".

-- Para iniciar la partida accione el pulsador verde "CORRECTO".

A partir de este momento la máquina inicia preguntas aleatorias del temo escogido.

El jugador dispone de tiempo límite para contestar y que aparece reflejado en un diagrama en forma de barra en la zona superior derecha de la pantalla.

El juego está basado en que el jugador debe decidir ante la pregunta efectuada. Si la respuesta propuesta por la máquina es "CORRECTA" ó "INCORRECTA" accionando el pulsador correspondiente, si la decisión tomada por el jugador no es la adecuada, la máquina le proporciona en pantalla cual era la respuesta correspondiente.

Si la opción tomada por el jugador ha sido "buena" la máquina puntua en función del tiempo invertido en contestar (a menos tiempo más puntuación).

Si por el contrario la opción tomada por el jugador es "mala" además de no puntuar se le descuenta un "libro" (margen superior izquierdo de la pantalla)

Cuando por sucesivos fallos se agotan los "libros" la partida termina. (Los "libros" serán regulados por micro Swich)

B) DOS JUGADORES:

La mecánica de juego es la misma anteriormente descrita, la variación está en que ante una pregunta efectuada por la máquina, puede responder cualquiera de los jugadores.

1) LOS DOS ACIERTAN:

La máquina puntúa a cada jugador en función del tiempo consumido.

2) UNO ACIERTA Y EL OTRO FALLA:

La máquina puntúa al jugador que acierta en función del tiempo consumido y descuenta un "libro".

2) LOS DOS FALLAN:

La máquina no puntúa y descuenta dos "libros", uno por jugador.

3º CAMBIO DE BANCOS DE PREGUNTAS

Para sustituir las preguntas deberá Ud. extraer las memorias que actualmente van insertadas en la placa (ver gráfico de componentes. Rectángulos rayados) y sustituirlos ó añadirlos por las de nuevo suministro:

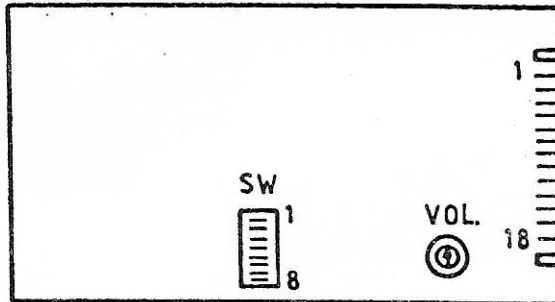
Fíjese bien al insertarlas en la posición que deben tomar el chip al colocarlo, por la muesca que éste lleva en un extremo. La posición de esta muesca debe ser la misma que la del resto de componentes.

MASTER BOY

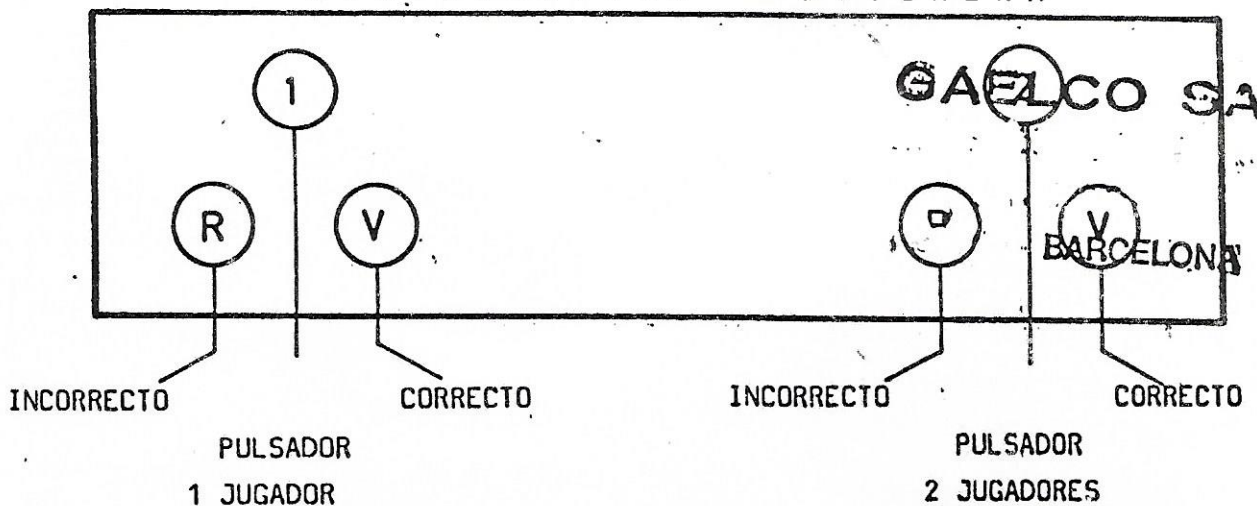
DIP SWITCH 1		1	2	3	4	5	6	7	8
COIN 1	1 MONEDA 1 PARTIDA	OFF	ON						
	1 MONEDA 2 PARTIDAS	ON	OFF						
	2 MONEDAS 1 PARTIDA NO USED	ON OFF	ON OFF						
COIN 2	1 MONEDA 1 PARTIDA			ON	ON				
	1 MONEDA 1 PARTIDA			OFF	ON				
	1 MONEDA 4 PARTIDAS			ON	OFF				
	1 MONEDA 5 PARTIDAS			OFF	OFF				
FALLOS	2 FALLOS				ON	ON			
	3 FALLOS				OFF	ON			
	4 FALLOS				ON	OFF			
	6 FALLOS				OFF	OFF			
	CON RECLAMO							ON	
	SIN RECLAMO							OFF	
	TEST								ON
	NOBIAL								OFF

BARCELONA

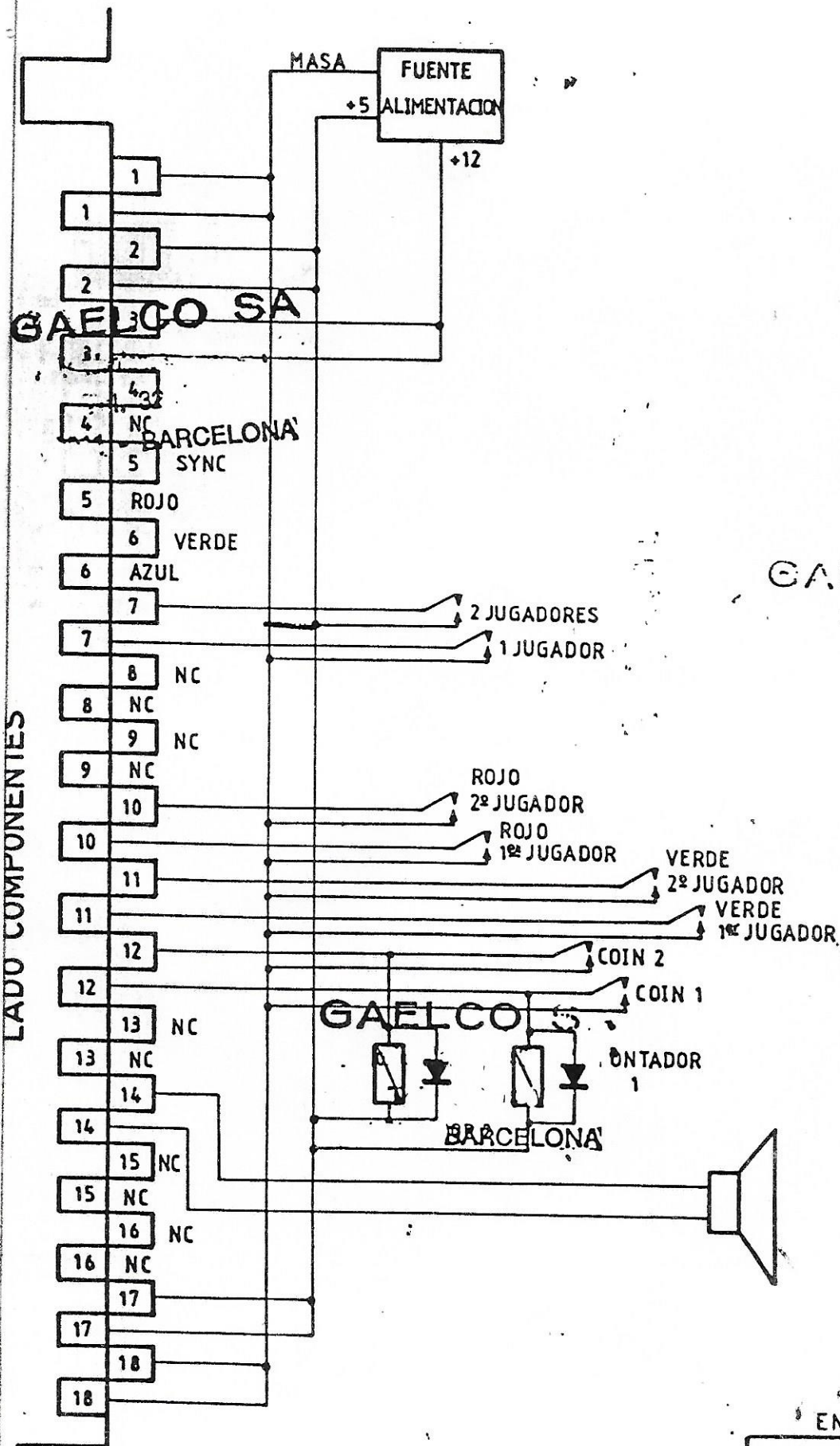
SITUACION MICRO SWITCH



DISTRIBUCION BOTONERA



CONEXIONADO MASTER BOY



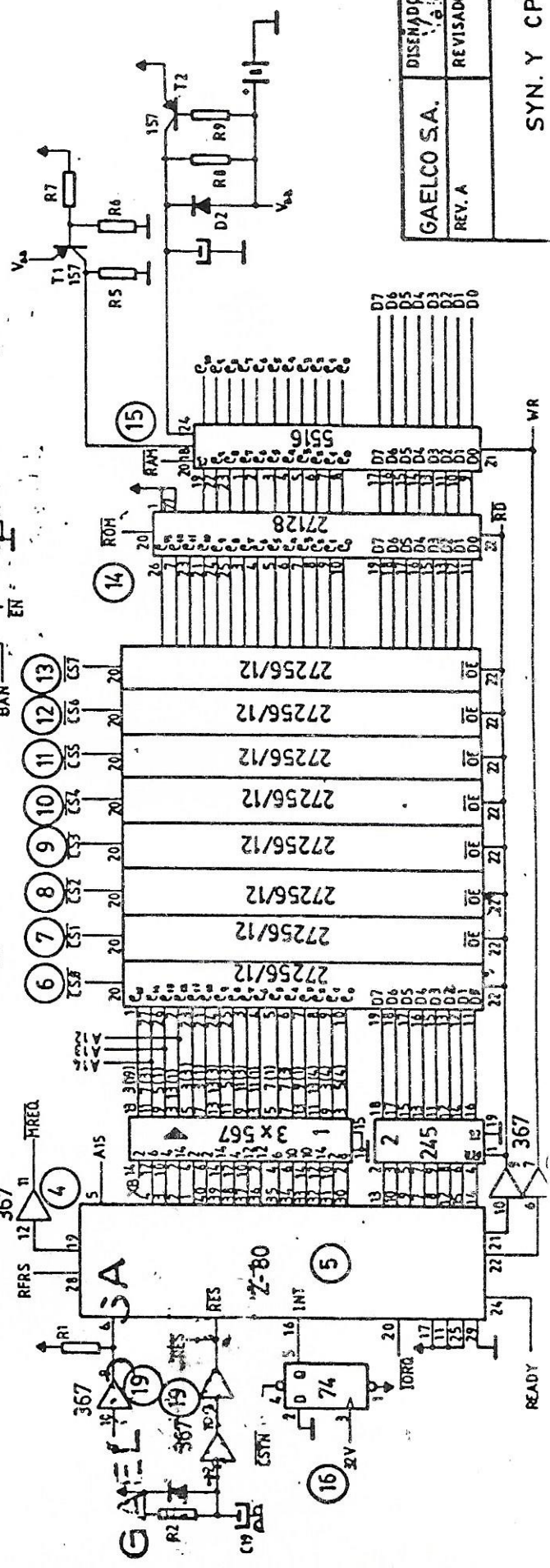
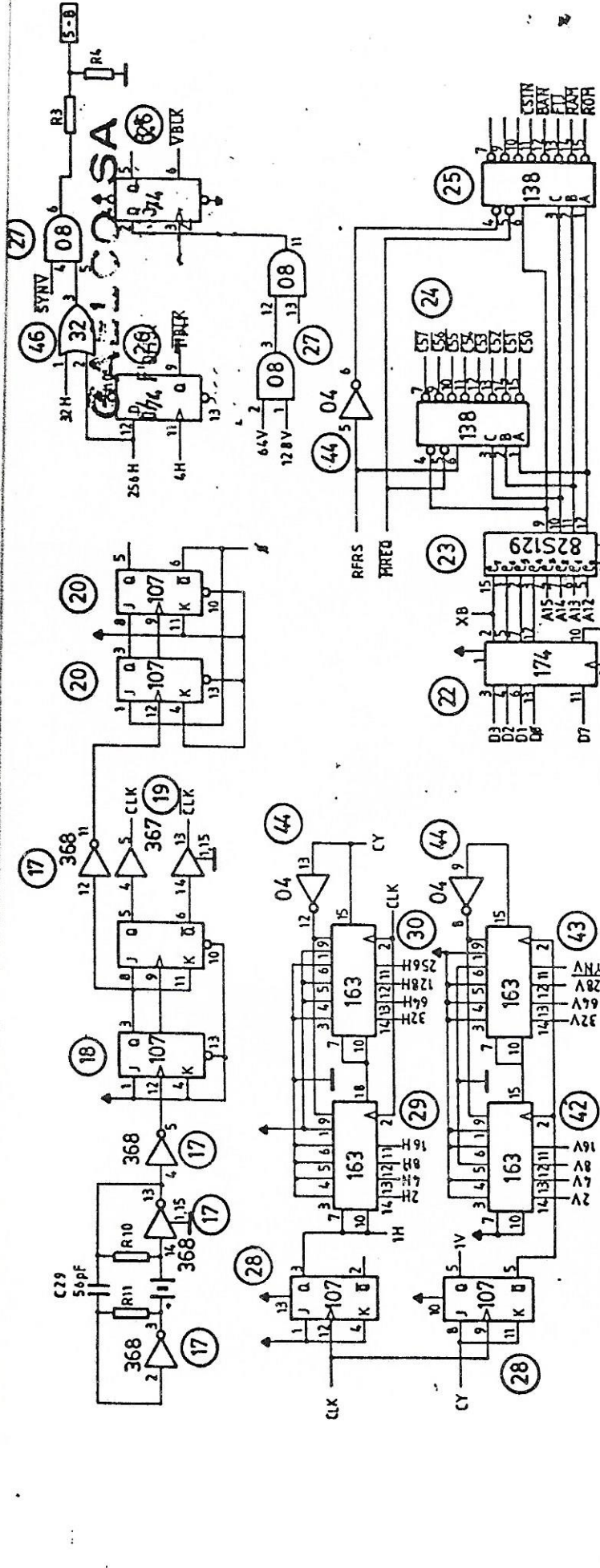
GAE LCO SA

LADO COMPONENTES

ENERO DE 1.987

GAE LCO S.A.	DIS.	FECHA
REV. A	REV.	FECHA

CONEXIONADO



DISEÑADO	FECHA D/S
REVISADO	30-3-86
REV. A	FECHA REV.
	3-8-86

SYN. Y CPU

