I N F O R M A C I O N

MAQUINA MR. GAME

Automáticos P.L.G.s.a.
AVDA. DE ARANJUEZ, S/N
TELÉFONO (925) 140143
NOBLEJAS
(TOLEDO)

CONECTOR MANDOS M.R GAME

CONECTOR 15v Molex

1.- Tierra
2.-Masa
3.-Jugador 1
4.-jugador 2
5.-Arriba
6.-Abajo
7.-izquierda
8.-derecha
9.-disparo 1
10.- disparo 2
11.-disparo 3
12.-arriba 2º jugador
13.-abajo 2º jugador
14.-Izquierda 2º jugador
15.-derecha 2º jugador

Conector 4v molex

1.- 1ªdisparo 2º jugador
2.- 2ºdisparo 2º jugador
3.- 3ºdisparo 2º jugador
4.- - - - - - - - - -

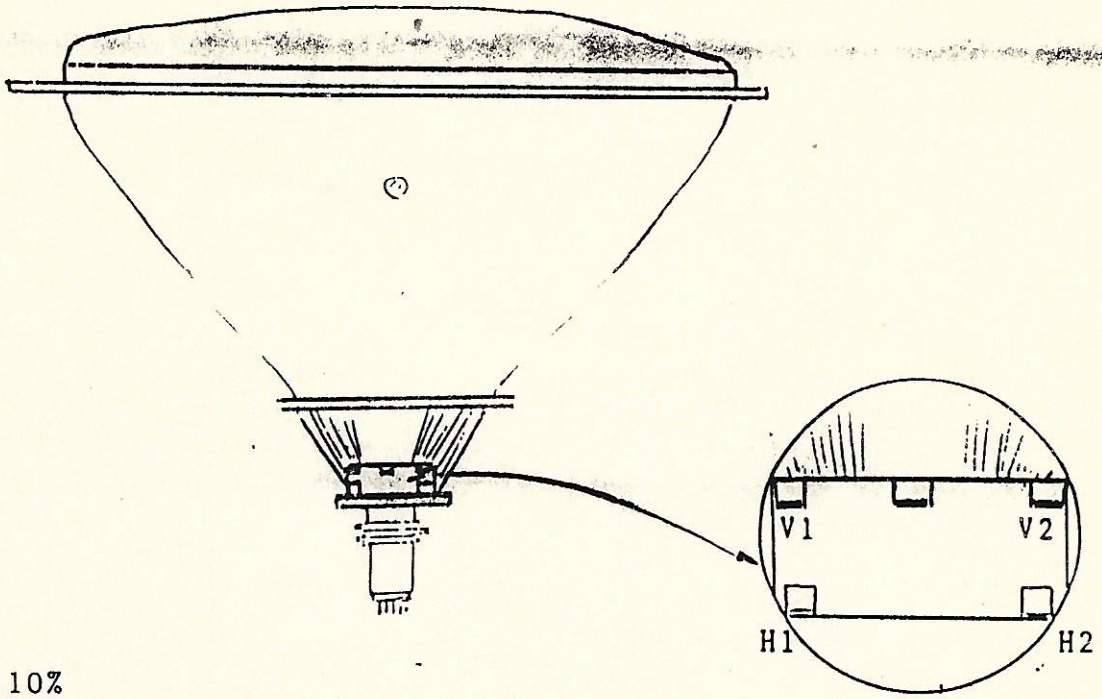
CONEXIONADO MANGUERA GENERAL

CONECTOR UNIVERSAL DE 40 VIAS

	A	B	H	V
1.-	MASA	MASA	MASA	MASA
2.-	ARRIBA 1	MONEDERO 1	SINCRONISMO	+5 Vcc
3.-	ABAJO 1	MONEDERO 2	AZUL TV	+12 Vcc
4.-	IZQUIERDA 1	START 1	VERDE TV	-5 Vcc
5.-	DERECHA 1	START 2	ROJO TV	-12 Vcc
6.-	1º DISPARO 1	ALTAVOZ	3º DISPARO 2	----
7.-	2º DISPARO 1	ALTAVOZ	ARRIBA 2	----
8.-	3º DISPARO 1	CONTADOR 1	ABAJO 2	----
9.-	1º DISPARO 2	CONTADOR 2	IZQUIERDA 2	----
0.-	2º DISPARO 2	----	DERECHA 2	----

CONEXIONADO DE LAS BOBINAS DEFLECTORA
DEL T.R.C. GOLDSTAR MOD: 510YUB22

HOJA INFORMATIVA Nº 12



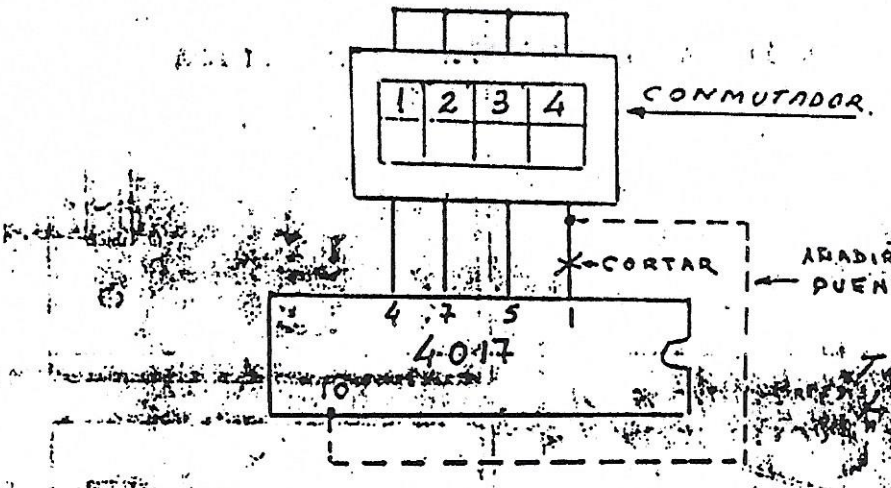
RH= 1,7Ω ± 10%
LH= 1,9mH ± 5%
RV= 13Ω ± 7%
LV= 27mH ± 10%

V1-V2 Vertical
H1-H2 Horizontal

Para poder decodificar por (3) hemos de sacrificar alguna de las opciones que da el módulo 1-2-4-5, para ello se cortará la pista que une el conmutador decodificador con el circuito integrado 4017 y se hará un puente entre la patilla 10 del mismo y el punto del conmutador que se haya cortado la pista.

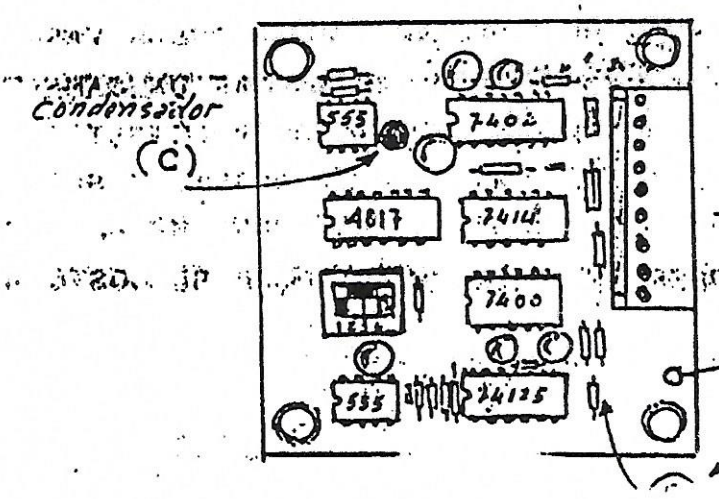
En la figura indica un ejemplo de como hacerlo en caso de querer sustituir la decodificación (4) por la de (3).

PATILLA DEL 4017	DECODIFICACION POR
4	1
7	2
10	3
1	4
5	5
6	6
9	7
11	8



En caso de que la placa de juego requiera una respuesta más rápida o más lenta de los impulsos de entrada de moneda, (partida), se ha de cambiar el valor del condensador electrolítico marcado (C) en el dibujo y que normalmente es de 2,2 µF., teniendo en cuenta que aumentando la capacidad, aumenta el tiempo del impulso que se le da a la placa, y disminuyendo la capacidad, se disminuye tambien dicho tiempo.

Los valores aconsejados de condensador son de 4,7 µF para aumentar, y 1 µF para disminuir. La tensión de trabajo puede ser de 16 V.



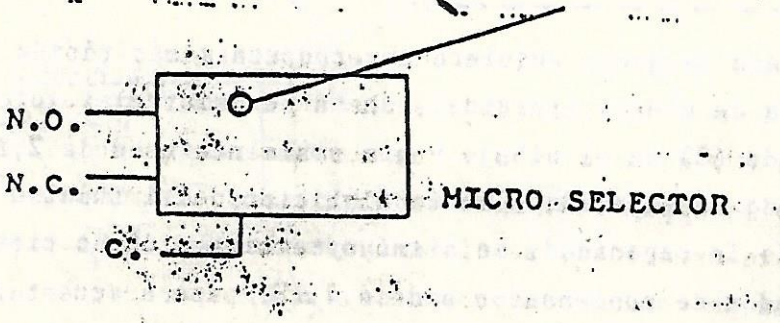
PLACA MONEDERO DE VIDEO

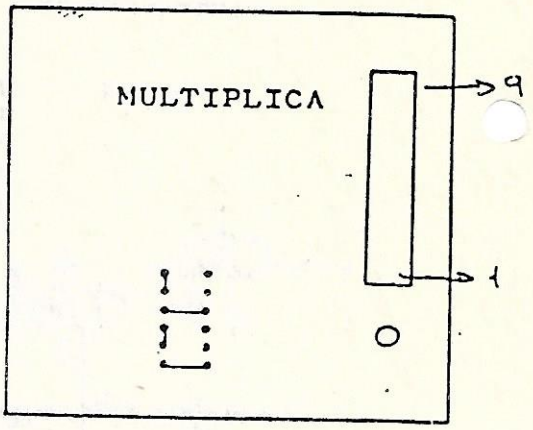
COSTO	OPCION	1	2	3	4
1M 1P	MULTIPLICA	ON	OFF	OFF	OFF
1M 2P	MULTIPLICA	OFF	ON	OFF	OFF
1M 5P	MULTIPLICA	OFF	OFF	ON	OFF
1M 4P	MULTIPLICA	OFF	OFF	OFF	ON
2M 1P	DIVIDE	ON	OFF	OFF	OFF
3M 1P	DIVIDE	OFF	ON	OFF	OFF
6M 1P	DIVIDE	OFF	OFF	ON	OFF
5M 1P	DIVIDE	OFF	OFF	OFF	ON

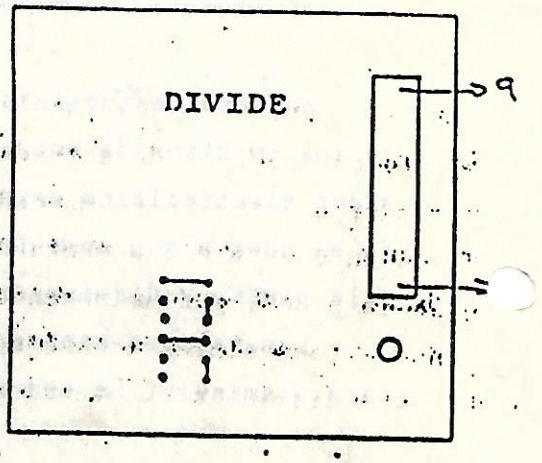
CONECTOR

1- N.O. MICRO 100ms
2- N.O. MICRO 25ms - SALIDA A PLACA
3- MASA
4- N.C. MICRO 25ms
5- CONTADOR 25ms
6- N.C. MICRO 100ms
7- CONTADOR 100ms
8- + 12V.
9- + 5V.

PIN - ANTENA CHISPA { CONECTAR A LA PUERTA METÁLICA







IMPORTANTE:

ESTA PLACA SE SUMINISTRA DE FABRICA MONTADA PARA EL TIPO U OPCION DE MULTIPLICA. SI SE DESEA VARIAR EL TIPO U OPCION A DIVIDE, SE DEBEN CORTAR UNICAMENTE LOS PUENTES MARCADOS EN EL DIBUJO DE MULTIPLICA (QUE YA VIENEN HECHOS EN EL CIRCUITO IMPRESO), Y SEGUIDAMENTE SE DEBEN EFECTUAR LOS PUENTES INDICADOS EN EL DIBUJO DE DIVIDE. DESPUES SE TIENE QUE VARIAR EL COSTO MEDIANTE SWTCHES.

CARACTERISTICAS TECNICAS DEL MONITOR

R.G.B. MODELO RS89

MEDIDAS DEL T.R.C.

Este monitor puede deflexionar imagenes en Tubos de 14 a 27 pulgadas.

TENSION DE ALIMENTACION

220V ± 15%

50Hz

0,4A con 0,35 mA de corriente de haz

Es conveniente conectar la estructura metalica del monitor a tierra.

SEÑALES DE VIDEO DE DEFLEXION Y SINCRONISMO

La señal que debe aplicarse es del tipo R.G.B. con polaridad positiva o negativa, (puede conmutarse mediante pines de facil conexión).

La amplitud de dichas señales puede variar entre 1 y 10 Vpp. (ajustable mediante potenciometros en tandem de contraste).

La banda pasante no tiene limite inferior de frecuencia en ganancia, y la superior es mayor de 6 MHz.

Señal de sincronismo: Puede variar entre 1,5 y 5 Vpp. y la polaridad puede ser positiva o negativa (conmutable).

FUSIBLES

F1	4A. retardado. Protege todo el monitor, circuito desmagnetizador incluido.
F2	1A. Protege el circuito de la fuente conmutada.
F3	1A. Protege la linea de A.T. de todo el circuito del chasis aislado de red.

INSTALACION DEL MONITOR R.G.B. MODELO RS89

ENTRADA DE RED 220V. Debe conectarse al conector CN1 de 4 vias polarizado.

SEÑALES R.G.B. Y SINCRO Deben conectarse al conector de 6 Vias tal como indica el circuito impreso marcado con B.G.M.V.H.
En caso de poseer una sola linea de sincronismos es aconsejable entrarlos por la entrada H. , estos pueden ser positivos o negativos ya que se pueden seleccionar mediante los pines que hay junto al transistor frente al conector CN2.

DEFLECTORAS. Este conector contiene tambien un puente intercalado en la tension de alimentacion para evitar daños si accidentalmente se conecta el aparato sin las bobinas de deflexion en carga. Conector de 6 Vias.

DESMAGNETIZADORAS. Deben conectarse al CN2.

PROCESO DE AJUSTE DEL MONITOR R.G.B.
MOD: RS89

En primer lugar ajustar la tension de la fuente de Alimentacion con el potenciometro P1 hasta conseguir 125 V. (continua) en el fusible F3 junto a los potenciometros de contraste.

Aplicar señal al conector CN4.

Situar los potenciometros de ajuste que hay en la placa del zocalo T.R.C. como sigue:

RV5, RV7 y RV9 (de polarizacion) en el centro de su recorrido. RV4, RV6 y RV8 (señal) aproximadamente 20-30º hacia la derecha de su punto central. Los potenciometros de contraste, partiendo de (izquierda) ø, ir avanzando hasta tener imagen, si hay exceso de luminosidad reducir con el mando que eleva al efecto el transformador de lineas. El potenciometro P4 Brightness permanecera en el centro, y P6 y P10 para imagen estable.

Una vez conseguida una buena imagen, se procedera al ajuste general cortocircuitando los pines TP7 yTP8 se actuara con P6 para que la imagen quede lo mas verticalmente posible. Retirar el cortocircuito y la frecuencia de lineas esta perfectamente ajustada. Seguidamente actuar sobre P10 dejandolo en el centro, entre los puntos en que la imagen se desplaza hacia arriba y hacia abajo. Con P11 se ajustara la altura hasta que cubra la pantalla. Con P9 se ajusta la linealidad vertical, esta operacion se realiza mejor con una señal de cuadricula.

P8 permite el desplazamiento de toda la imagen hacia arriba o abajo (vertical) y P7 en sentido horizontal.

El ancho de la imagen se regula con el nucleo de L5 y la linealidad horizontal con los nucleos iman de L6.

Por ultimo ajustar el"foco" con el eje superior del transformador de lineas.

CONTROL DE AJUSTES DE IMAGEN DEL MONITOR

MOD: RS89

P7: Ajusta la fase horizontal y regula el desplazamiento horizontal sin modificar la anchura.

P6: Ajusta la frecuencia del oscilador horizontal, esta debe ajustarse a 15625 Hz ± 300 Hz.(Cruzando los pines TP7 y TP8 cerca de IC3 2593)

P10: Ajuste de la frecuencia de deflexion vertical. Debe regularse parando el desplazamiento de la imagen cuando se deslice hacia arriba.

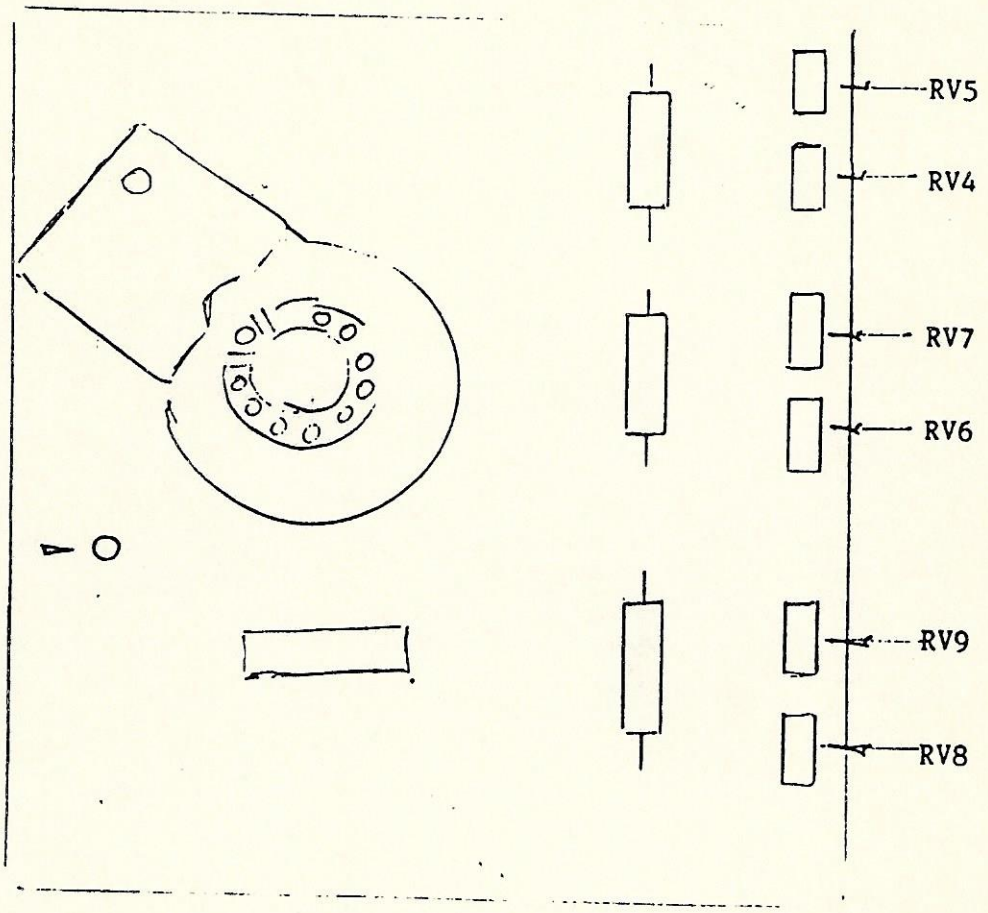
P11: Regula la amplitud de la deflexion vertical.

P9: Ajusta la linealidad de la imagen en sentido vertical. Es aconsejable hacer este control con una imagen de reticula cuadriculada.

P8: Ajuste del centrado vertical, modificando el desplazamiento de la imagen en sentido vertical sin variar su amplitud.

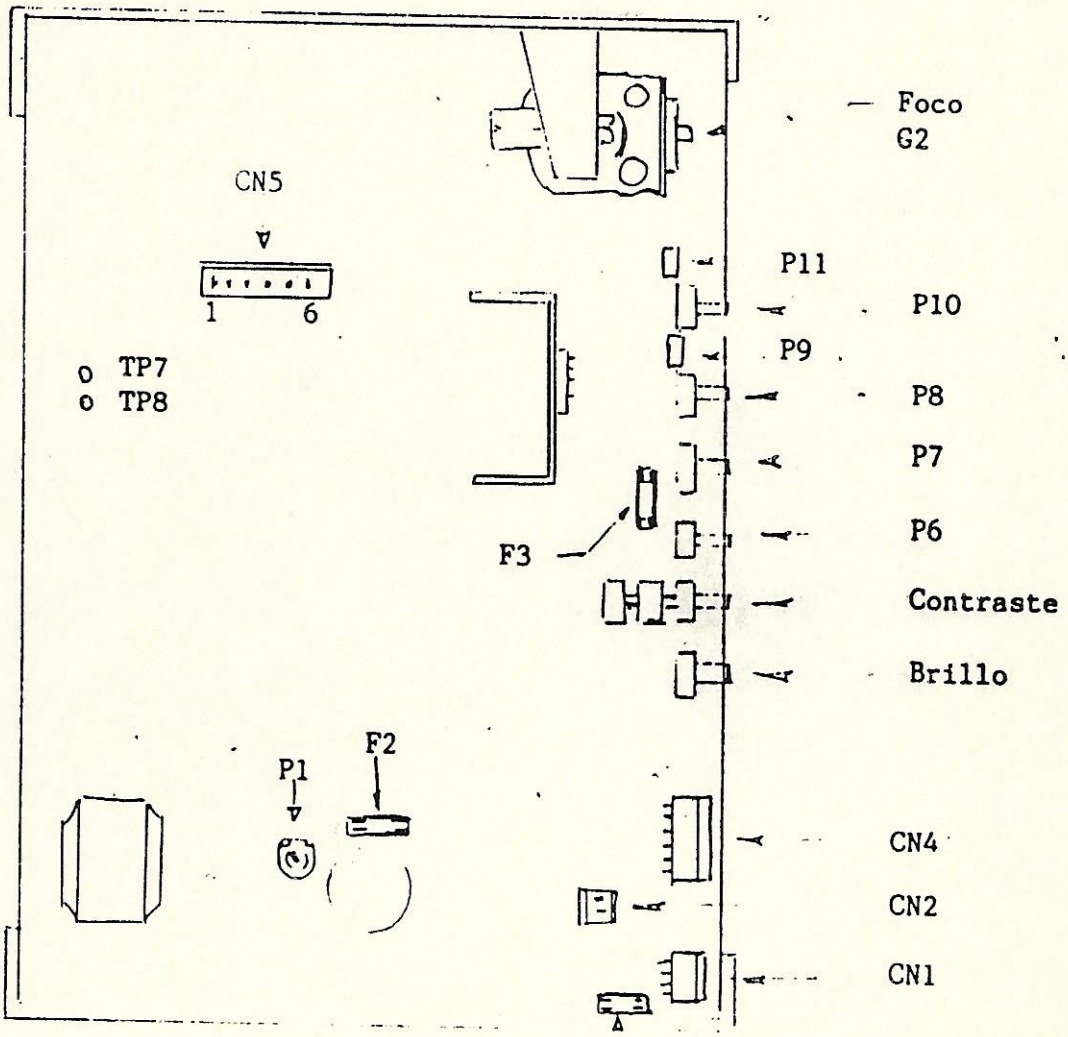
MODULO ZOCALO MONITOR R.G.B.

MOD: RS89



SITUACION AJUSTES Y CONECTORES

DEL MONITOR R.G.B. MOD: RS89



F1

CONEXIONADO DEFLECTORAS

CONECTOR CN5

1 y 2 = VERTICAL

5 y 6 = HORIZONTAL

Automáticos P.L.G.s.a.

AVDA. DE ARANJUEZ, S/N
TELÉFONO (925) 140143

NOBLEJAS

(TOLEDO)

CONECTOR MANDOS M.R GAME

CONECTOR 15v Molex

1.- Tierra
2.-Masa
3.-Jugador 1
4.-jugador 2
5.-Arriba
6.-Abajo
7.-izquierda
8.-derecha
9.-disparo 1
10.- disparo 2
11.-disparo 3
12.-arriba 2º jugador
13.-abajo 2º jugador
14.-Izquierda 2º jugador
15.-derecha 2º jugador

Conector 4v molex

1.- 1ºdisparo 2º jugador
2.- 2ºdisparo 2º jugador
3.- 3ºdisparo 2º jugador
4.- - - - - - - - - -