

---

# DOCUMENTACIÓN



## SISTEMA X-INFO

## INDICE

---

1. DESCRIPCION DEL SISTEMA	pag.3
2. CONEXIONADO JAMMA X-INFO	pag.5
3. CONFIGURACIÓN BASICA	pag.6
4. MENU MULTIGAME	pag.7
5. DISTRIBUCIÓN DEL MENU	pag.8
6. MENU TEST	pag.9
7. INPUT TEST	pag.12
8. MONITOR TEST	pag.13
9. CLEAR CREDITS	pag.13
10. FACTORY DEFAULTS	pag.13
11. JUEGOS DISPONIBLES	pag.14
12. CONEXIONADO	pag.24
13. CONCEPTOS BÁSICOS A TENER EN CUENTA	pag.25

## **DESCRIPCION DEL SISTEMA**

---

El sistema X-INFO II consiste en un sistema ARCADE-PC (estructura de computador PC con placas y circuitos adaptados a las maquinas de coin-up), dicho sistema se encuentra ensamblado en una caja metalica industrial que garantiza los posibles deterioros que pudieran sufrir en el transporte o manipulacion del sistema y una estudiada ventilación de los diferentes elementos que incorpora el sistema.

Todos los materiales (placa base, disco duro, etc) son materiales industrializados y de gran calidad que garantizaran un correcto funcionamiento durante la vida de sistema.

El concepto de juego-estructura podemos definirlo como una plataforma PC que incorpora juegos en su interior, grabados todos ellos en el disco duro y que el programa “multigame” utiliza para jugar.

El operador puede programar la maquina con un total de 40 juegos activos al jugador y con otros 60 en stock para que de forma manual o automaticamente se cambien por otros, es decir que gracias a un historico del numero de partidas que juegan los diferentes juegos estos toman posicion en un banco de datos que al ordenarse de forma descendente, siempre conocerá cuales juegos funcionan mejor.

El operador encontrará un similitud a las placas convencionales de juego, donde puede programar el precio por partida, ajustar el nivel de volumen, realizar test de video, controlar las partidas realizadas y esto es nuevo, programar los juegos que desee activar y test de los mandos.

La gran ventaja con la que cuenta el sistema, es la simplicidad y claridad de uso por parte del jugador como del operador, donde se han estudiado al maximo las ventajas e inconvenientes en el modod de funcionamiento. En la vertiente del jugador tendrá la ayuda visual de una demo en forma de video en una pequeña pantalla, al seleccionar cada juego antes de iniciar una partida, y la informacion de si el juego es para 1 o 2 jugadores

Existen dos opciones de trabajo, la primera y con mayor calidad de imagen con señal de video VGA, una segunda versión para trabajar en maquinas con monitores de frecuencia estandar de 15Khz, estas dos versiones podran ser libremente seleccionadas por el operador y teniendo en cuenta las siguientes particularidades en la configuracion de la maquina.

<i>Conexionado:</i>	<i>JAMMA</i>
<i>Sonido:</i>	<i>Estereo (pin 10 comp, pin 10 sold, masa)</i>
<i>Pulsador Menu:</i>	<i>Pulsador extra en pin 15 componentes</i>
<i>Pulsador Modo Video:</i>	<i>Pulsador extra en pin 15 soldaduras</i>
<i>Pulsador servicio:</i>	<i>Pulsador en pin 16 soldaduras</i>
<i>Pulsador test:</i>	<i>Pulsador extra en pin 14 soldaduras</i>

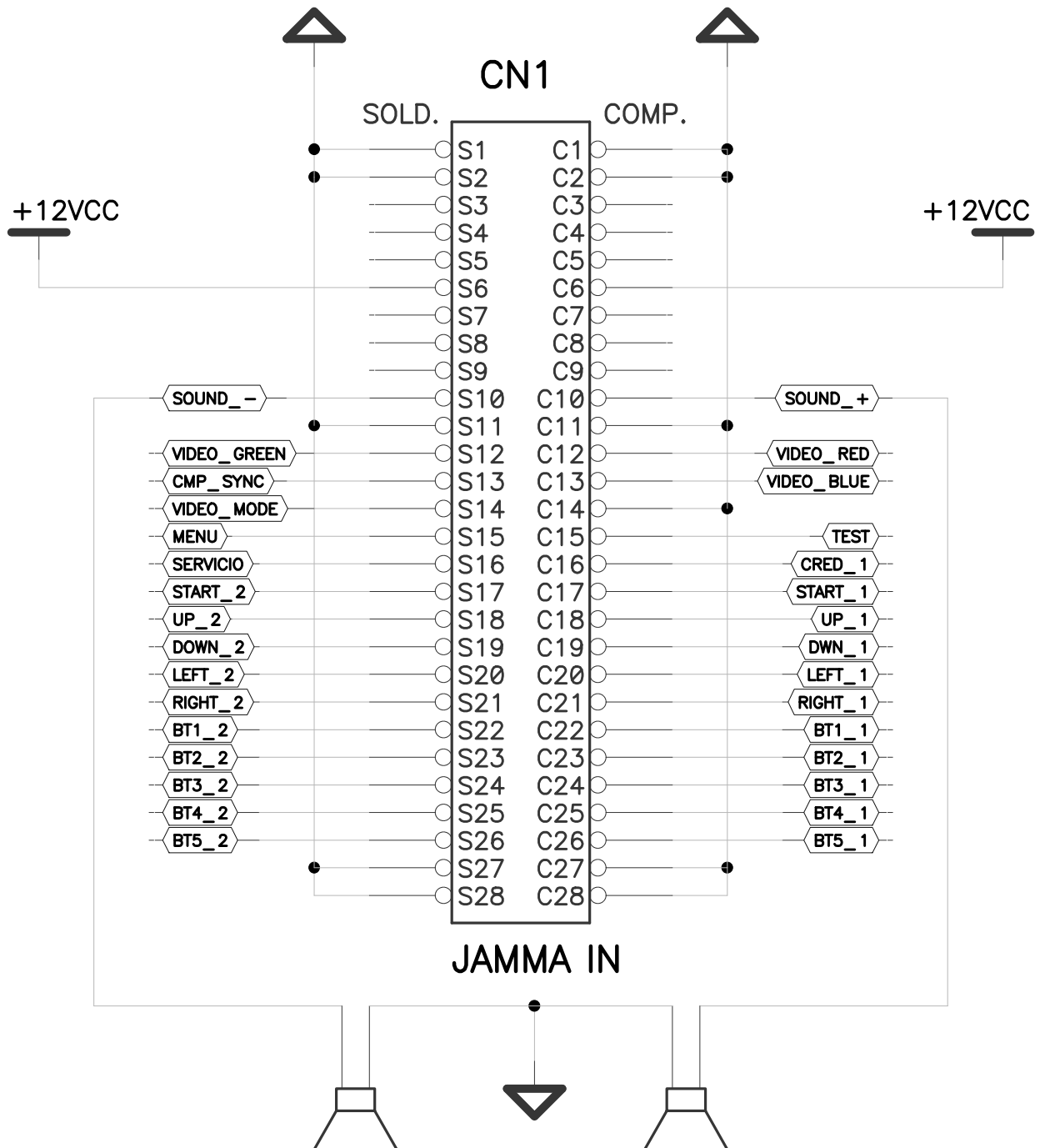
La constitucion del sistema se enumera de la siguiente forma:

*(esta configuracion esta sujeta segun disponibilidad del mercado informatico)*

Placa base:	Pentium Celeron 1000 Mhz o similar.
Memoria:	128Mb SDRAM
Sonido:	Integrado en placa base
Disco Duro:	Marca Maxtor 20Mb o superior
Video:	Chipset ATI @98XL
Video 2:	Video out por conexionado Jamma
Jamma X-INFO:	Conexionado Jamma + amplificador sonido
Placa multigames:	Placa sistema IN/OUT + RS-232



# CONEXIONADO JAMMA X-INFO



# CONFIGURACIÓN BÁSICA

---

Según modelo de monitor:

- ❑ Monitor 15KHz/25KHz salida por conexión JAMMA, utilizar cable gris para puente salida video CPU a placa CPU interface jamma
- ❑ Monitor 31KHz salida SVGA sistema X-INFO
- ❑ Fuente de alimentación (incorporada en maquina)
- ❑ Añadir pulsador extra en la botonera denominado MENU (pin 15 sold)
- ❑ Añadir pulsador extra en escuadra denominado TEST (pin 15 comp)
- ❑ Añadir pulsador extra en escuadra denominado SERVICIO (pin 16 sold)
- ❑ 2 cable alimentación sistema (ventilador + sistema)
- ❑ Cablear sonido estero según conexión JAMMA

# MENU MULTIGAME

---

En el menú MULTIGAMES, el jugador podrá elegir juego de entre un total de 40. En el MENU, se presentan al jugador los juegos ordenados alfabéticamente y en 5 menús diferentes, uno de ellos incluye solo los TOP TEEN, es decir los mejores 10 juegos (los que más han jugado) .

Para desplazarse por el menú, el jugador utiliza la palanca de juego del 1º jugador y si tiene créditos, pulsar Start 1 o Start 2, seleccionando inmediatamente dicho juego (se activa el juego que se encuentra resaltado). Existen juegos que en la pantalla que aparece inmediatamente a la elección (pantalla de carga del juego) nos indica si el juego es para 1 o 2 jugadores.

Dependiendo de la complejidad del juego, este tardará más o menos en el proceso de carga.

Si el jugador una vez seleccionado el juego (pulsando Start), quiere cambia su elección deberá pulsar el botón de MENU para volver al menú principal (siempre y cuando no haya pulsado Start al termino de la carga del juego, ya que el crédito pasa al juego). El jugador deberá terminar de jugar su partida y esperar a que le pida si quiere continuar y es en ese momento, pulsar MENU para volver al mismo.

El sistema impide volver al MENU durante el juego para evitar perdidas de créditos ya que solamente el sistema permite pasar un único crédito por cada pulsación de Start.

## Controles de navegación:

- ❑ Arriba : desplazamiento arriba en el menú
- ❑ Abajo : desplazamiento abajo en el menú
- ❑ Derecha : cambio de pagina a derecha
- ❑ Izquierda : cambio de pagina a izquierda
- ❑ Start 1/2 : elección del juego
- ❑ Coin 1 : entrada de monedas

# DISTRIBUCIÓN DEL MENU

---

MENU  
JUEGOS

PANTALLA DE  
PRESENTACIÓN  
DE JUEGO



NUMERO  
DE PAGINA

CREDITOS



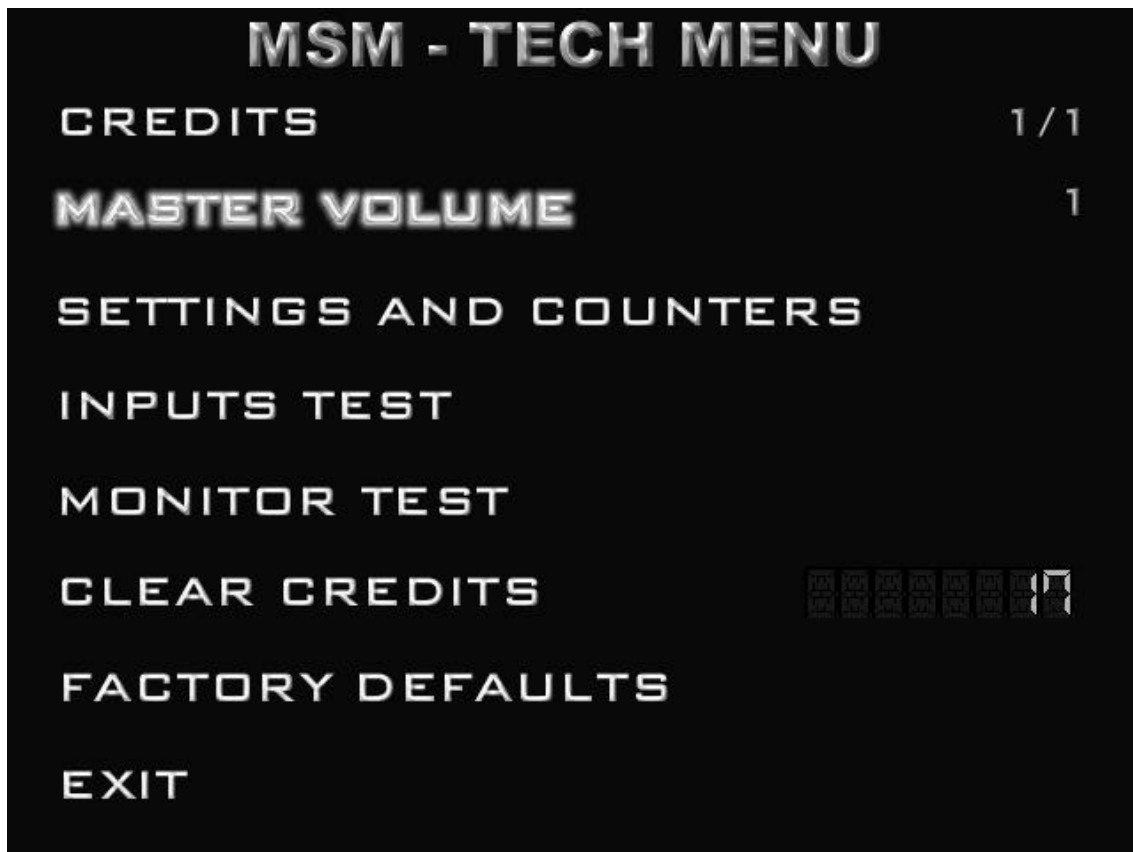
# MENU TEST

---

Para acceder al MENU técnico deberemos tener incorporado en la maquina un pulsador extra (contacto abierto) entre los pines 15 de soldaduras y masa.

El acceso al MENU técnico solo podrá realizarse cuando la maquina se encuentre en la pantalla principal de elección de juego.

## Opciones del MENU técnico:



## Controles navegación MENU TÉCNICO:

- Arriba
- Abajo
- Pulsador 1 jugador (entra en la opción seleccionada)
- Pulsador 2 jugador (valida cambios en selección juegos)

## CREDITS:

En esta opción se podrá ajustar el precio de la partida.

## MASTER VOLUMEN:

En esta opción podremos variar el nivel de sonido de la maquina (0...10)

## SETTINGS AND COUNTERS:

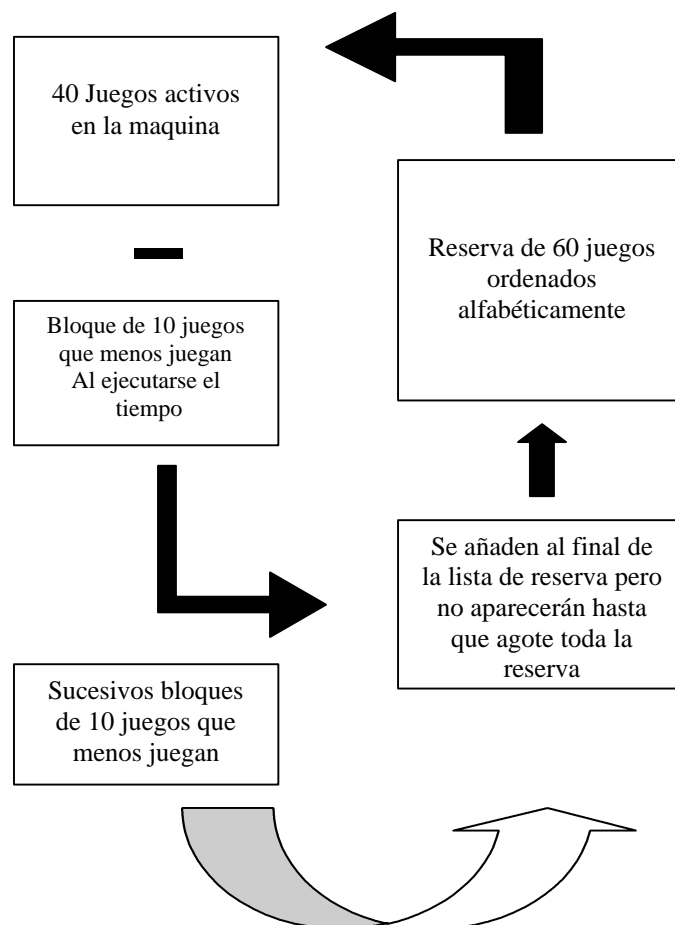
En esta opción podremos variar las diferentes opciones de juego.

### UPDATE: (MANUAL / AUTOMATICO):

En modo manual el operador podrá seleccionar los juegos activos que dispondrá la maquina.

En modo automático el operador verá como los juegos podrán ser cambiados de forma automática, al haber transcurrido 30 días, 45 días, 60 días o 90 días de su primera programación.

Los 10 juegos que menos han jugado serán substituidos por otros 10 juegos que se tomaran de la base de juegos de reserva, colocando los 10 juegos sacados al fondo de la lista y sacando 10 nuevos (en orden alfabético).



**AUTO UP DATE:** (30 días, 45 días, 60 días y 90 días):

Elección del periodo de actualización transcurrido el tiempo.

**RESET:** Reset a los valores de CREDITS de los juegos.

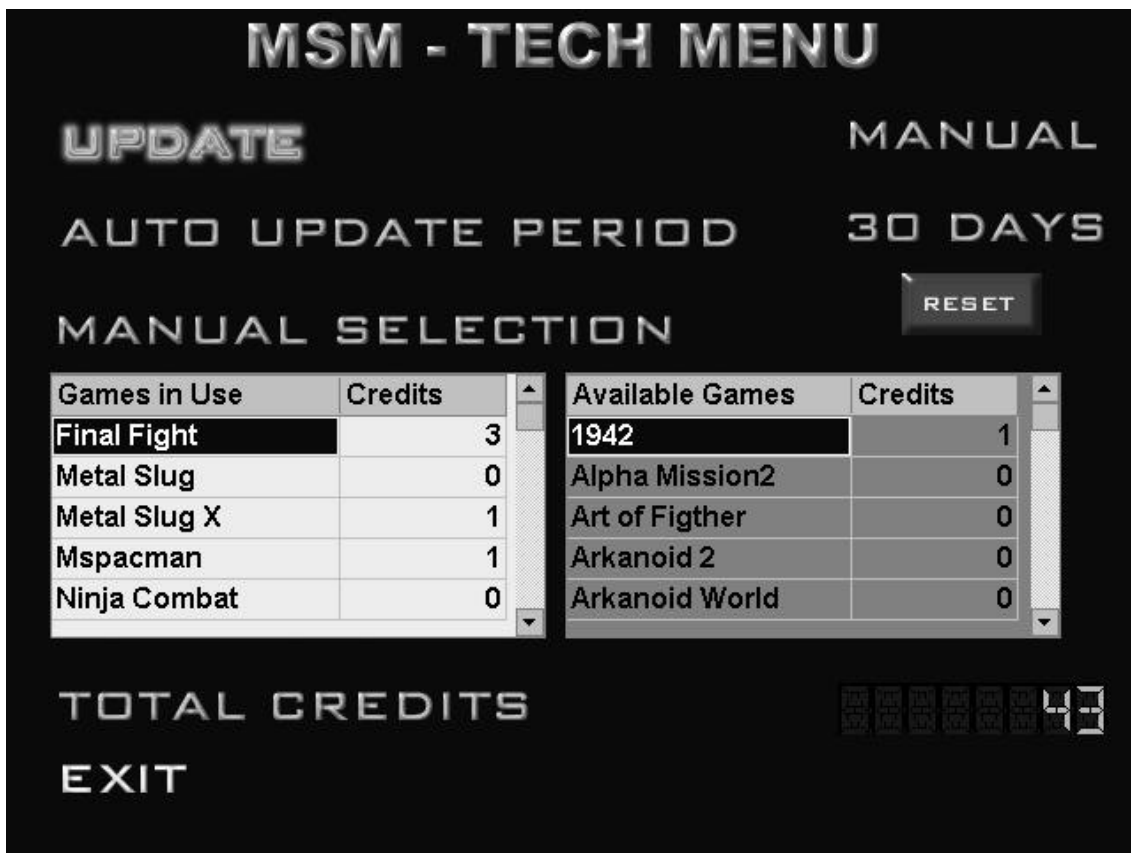
**MANUAL SELECTION:** (solo activa en modo UPDATE = MANUAL)

El operador al situarse encima de esta elección podrá cambiar los juegos de la siguiente forma:

- ❑ Situarse en el menú GAMES IN USE con la palanca del 2º jugador.
- ❑ Seleccionar el juego a cambiar moviendo hacia arriba o abajo para navegar por el menú con la palanca del 1er jugador.
- ❑ Mover la palanca del 2 jugador a la derecha (pasamos al menú AVAILABLE GAMES).
- ❑ Seleccionar el juego, moviendo hacia arriba o abajo para navegar por el menú, con la palanca del 1º jugador.
- ❑ Pulsar Start 2 y el juego pasa a sustituir al juego seleccionado en el menú GAMES IN USE.

**TOTAL CREDITS:** Visualiza el numero de créditos presentes en la maquina.

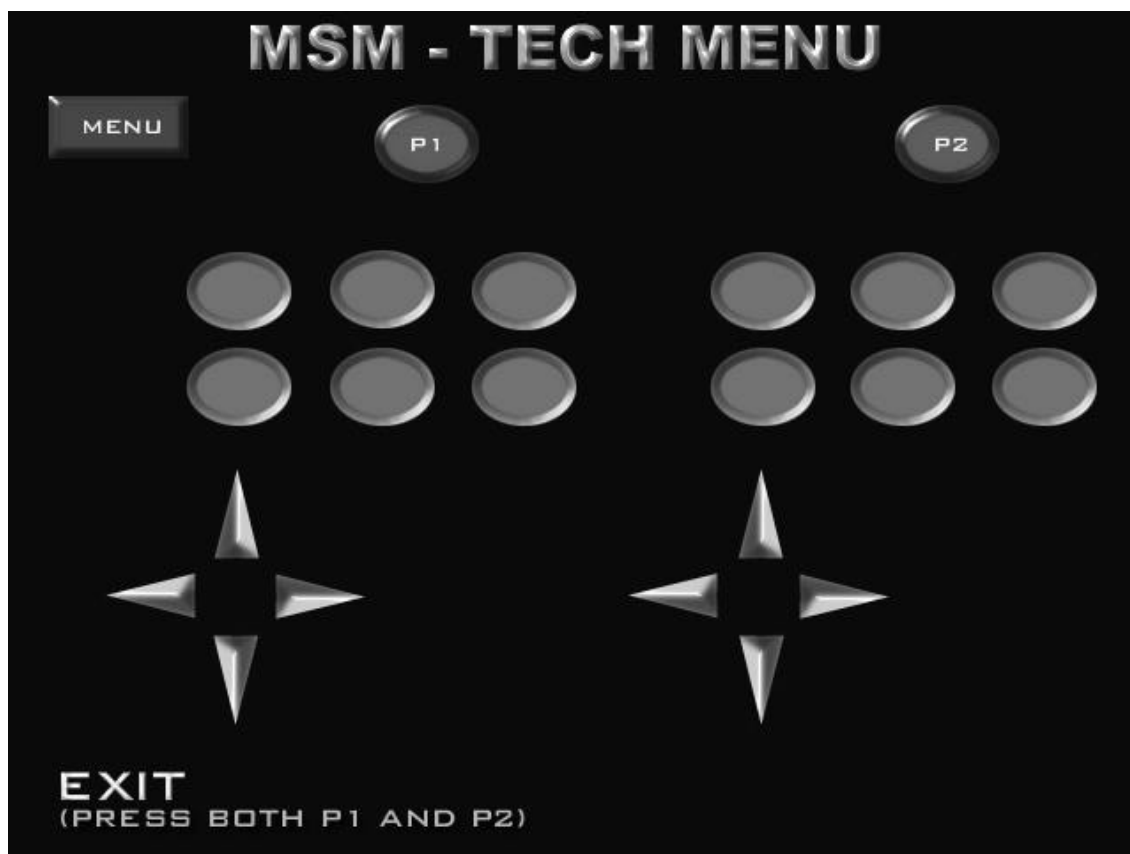
**EXIT:** Al situarse en esta opción abandona el menú.



# INPUT TEST

---

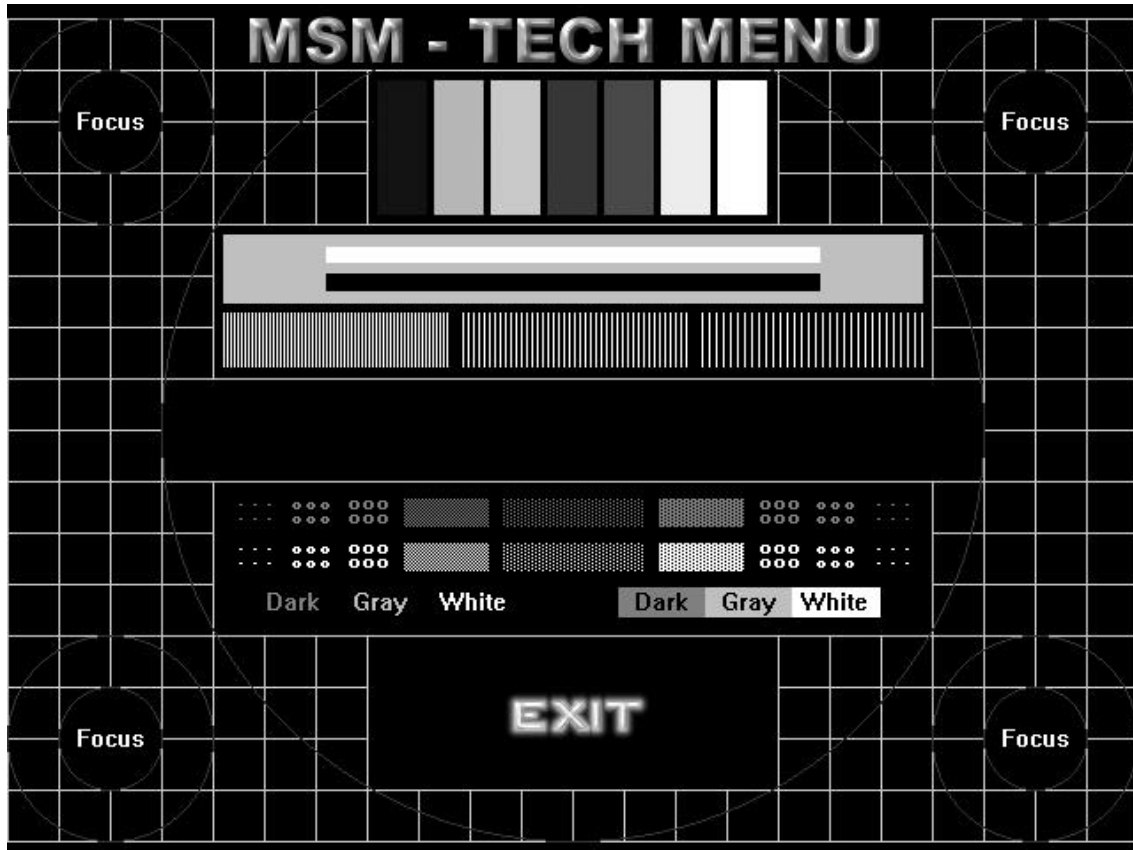
En este menú podrá comprobar el funcionamiento de los mandos de juego.



## MONITOR TEST

---

Pantalla de calibración del monitor.



## CLEAR CREDITS

---

Borra el histórico de los créditos introducidos en la maquina.

## FACTORY DEFAULTS

---

Restaura los valores por defecto de fabrica.

# JUEGOS DISPONIBLES

---

## **1942:**

Este juego consiste en completar una misión de rescate en el mar y entierra controlando a un avión que suelta o dispara según las necesidades. Pueden participar 2 jugadores simultáneamente. Durante el desarrollo recogerá bonas para añadir puntuación o energía.

## **ARKANOID WORLD:**

Este juego consiste en conseguir completar la desaparición de todos los bloques que aparecen en la parte superior mediante el uso de una paleta a modo de raqueta, durante el desarrollo se podrán obtener mejores de la efectividad de dicha paleta. Pueden participar 2 jugadores simultáneamente. Durante el desarrollo recogerá bonas para añadir puntuación o energía

## **ARKANOID 2:**

Este juego consiste una segunda versión de su anterior mejorada ARKANOID WORLD y de la misma forma debe conseguir completar la desaparición de todos los bloques que aparecen en la parte superior mediante el uso de una paleta a modo de raqueta, durante el desarrollo se podrán obtener mejores de la efectividad de dicha paleta. Pueden participar 2 jugadores simultáneamente. Durante el desarrollo recogerá bonas para añadir puntuación o energía.

## **AERO FIGTHER 2:**

Juego de habilidad y disparo. El jugador(s) deberá controlar un nave(s) de combate y destruir a los aviones enemigos disparando y lanzando bombas, recogiendo bonus que se convierten en puntos y armas que incrementan la eficacia de fuego. Dos jugadores simultáneos.

## **ART OF FIGTHER:**

Juego de lucha donde podemos elegir el personaje en función de sus características para competir en una lucha callejera de artes marciales. Los golpes restan energía, y al llegar sin energía pierde el asalto. Ganará aquel que gane 2 asaltos pasando a la nueva fase. Dos jugadores simultáneamente

## **ALPHA MISION:**

Juego de habilidad. El jugador deberá controlar una nave y destruir todos los enemigos y llegar al final de cada fase y destruir la nave nodriza. Dos jugadores simultáneos.

## **BLOOD BROSS:**

Juego de habilidad y disparo. El jugador deberá controlar un personaje que dispara, y destruir a los enemigos que a su vez intentaran hacer lo mismo, recogiendo bonus que se convierten en puntos y armas que incrementan la eficacia de fuego. Dos jugadores simultáneos.

## **BOMB JACK:**

Juego de habilidad . El jugador deberá controlar un personaje que mediante saltos, deberá pasar a diferentes plataformas, situadas a diferentes alturas, recogiendo bombas que se convierten en bonus, pasara a la siguiente fase al recoger todas la bombas y conseguirlo sin ser tocado. Dos jugadores alternativos.

## **BOMBERMAN:**

Juego de habilidad y disparo. El jugador deberá controlar un personaje que deposita una bomba temporizada que se destruirá eliminando su periferia y conseguir así destruir a los enemigos que a su vez intentaran hacer lo mismo, recogiendo bonus que se convierten en puntos y armas que incrementan la eficacia de fuego. Dos jugadores simultáneos.

## **CAPITAN COMANDO:**

Juego de habilidad y disparos y lucha. El jugador controla a un personaje en la forma de un policía del futuro, que deberá completar una misión de rescate, durante el recorrido recogerás armas y bonas que le proporcionarán energía y potencia de armamento. Dos jugadores simultáneos.

**CADILLACS AND DINOSAURS:**

Juego de habilidad y disparos y lucha. El jugador controla a un personaje que deberá completar una misión de rescate, durante el recorrido recogerás armas y bonas que le proporcionarán energía y potencia de armamento. Dos jugadores simultáneos.

**CYBERLIP:**

Este juego consiste en completar una misión de rescate en el espacio controlando a un androide que salta o dispara según las necesidades. Pueden participar 2 jugadores simultáneamente. Durante el desarrollo recogerá bonas para añadir puntuación o energía.

**CAPTAIN TOMADAY:**

Juego de habilidad. El jugador controla un personaje que deberá ir destruyendo a los enemigos en forma de pequeñas naves y conseguir llegar al final de la fase y destruir a la nave nodriza. Durante el desarrollo de la fase recogerá bonus que incrementarán la eficacia del juego. Dos jugadores simultáneos.

**CAVERMAN NINJA:**

Este juego consiste en completar una misión de rescate ambientada en la prehistoria, controlando a un simpático personaje, que salta o dispara según las necesidades. Pueden participar 2 jugadores simultáneamente. Durante el desarrollo recogerá bonas para añadir puntuación o energía.

**CHELNOV:**

Este juego consiste en completar una misión de rescate en un mundo futurista desarrollándose en espacio, controlando a un androide que salta o dispara según las necesidades. Pueden participar 2 jugadores alternativos. Durante el desarrollo recogerá bonas para añadir puntuación o energía.

**CITY CONNECTION:**

Juego de habilidad y disparo. El jugador deberá controlar un coche que salta y dispara, destruyendo a los enemigos que a su vez intentaran hacer lo mismo, recogiendo bonus que se convierten en puntos. El jugador pasará a la siguiente fase cuando haya pintado a su paso todas las superficies sin ser eliminado. Dos jugadores alternativos.

**COMANDO:**

Este juego consiste en completar una misión de rescate ambientada en la guerra, controlando a un personaje militar, que salta o dispara, suelta bombas, según las necesidades. Pueden participar 2 jugadores simultáneamente. Durante el desarrollo recogerá bonas para añadir puntuación o energía.

**DOUBLE DRAGON:**

Juego de lucha donde podemos elegir el personaje en función de sus características para competir en un torneo de artes marciales. Los golpes restan energía, y al llegar sin energía pierde el asalto. Ganará aquel que gane 2 asaltos pasando a la nueva fase. Dos jugadores simultáneamente.

**DOUBLE DRAGON III:**

Nueva versión del juego de lucha donde podemos elegir el personaje en función de sus características para competir en un torneo de artes marciales. Los golpes restan energía, y al llegar sin energía pierde el asalto. Ganará aquel que gane 2 asaltos pasando a la nueva fase. Dos jugadores simultáneamente.

**EXED EXES:**

Juego de habilidad y disparo. El jugador deberá controlar un nave de combate y destruir a los aviones enemigos disparando y lanzando bombas, recogiendo bonus que se convierten en puntos y armas que incrementan la eficacia de fuego. Dos jugadores simultáneos.

**FATAL FURY:**

Juego de lucha, podemos elegir el personaje en función de sus características, debemos completar 2 asaltos por fase. El juego consta de 4 fases. Los golpes restan energía, al llegar sin energía pierde el combate. Controlando las técnicas posibles conseguirá llegar a la siguiente fase. Dos jugadores simultáneamente.

**FATAL FURY II:**

Nueva entrega con nuevas técnicas de su versión anterior, ampliada en personajes, fases y escenarios. Juego de lucha, podemos elegir el personaje en función de sus características, debemos completar 2 asaltos por fase. El juego consta de 4 fases. Los golpes restan energía, al llegar sin energía pierde el combate. Controlando las técnicas posibles conseguirá llegar a la siguiente fase. Dos jugadores simultáneamente.

**FATAL FURY III:**

Ultima entrega con nuevas técnicas de su versión anterior, ampliada en personajes, fases y escenarios. Juego de lucha, podemos elegir el personaje en función de sus características, debemos completar 2 asaltos por fase. El juego consta de 4 fases. Los golpes restan energía, al llegar sin energía pierde el combate. Controlando las técnicas posibles conseguirá llegar a la siguiente fase. Dos jugadores simultáneamente.

**FATAL FURY SPECIAL:**

Versión mejorada de la anterior, juego de lucha, podemos elegir el personaje en función de sus características, debemos completar 2 asaltos por fase. El juego consta de 4 fases. Los golpes restan energía, al llegar sin energía pierde el combate. Controlando las técnicas posibles conseguirá llegar a la siguiente fase. Dos jugadores simultáneamente.

**FINAL FIGHT:**

Juego de lucha, podemos elegir el personaje en función de sus características, debemos completar 2 asaltos por fase. El juego consta de 6 fases. Los golpes restan energía, al llegar sin energía pierde el combate. Controlando las técnicas posibles conseguirá llegar a la siguiente fase. Dos jugadores simultáneamente.

**GALS PANIC:**

Juego de habilidad. El jugador deberá un puntero y conseguir pintar la imagen que aparecen en pantalla hasta conseguir un % de visión de la misma, formando a la hora de pintar cuadrados cerrados de mayor o menor tamaño, consiguiendo así pasar a la siguiente fase. Dos jugadores simultáneos.

**GAROU:**

Juego de lucha mediante técnicas de combate de artes marciales. El jugador tras haber elegido al personaje que prefiere por sus características especiales de ataque y defensa, deberá en dos asaltos derribar al oponente y conseguir pasar al siguiente asalto con un nuevo oponente. Dos jugadores simultáneos.

**GOAL GOAL GOAL:**

Juego deportivo de fútbol mundial. El jugador selecciona el país que quiere jugar y el tipo de táctica de juego, mediante tres pulsadores y el mando que controlará al jugador. Pasará a la siguiente fase si el golaveraje es favorable, y competir contra la siguiente selección. Dos jugadores simultáneos.

**GHOST 'N GOBLINS:**

Juego de habilidad y disparos, ambientado en la edad media. El jugador deberá controlar al personaje que mediante saltos y disparos de ataque, deberá sortear a los enemigos y conseguir salvar a la princesa eliminando en cada fase un nuevo oponente. Dos jugadores alternativos.

**GUN SMOKE:**

Juego de habilidad y disparos, ambientado en el oeste. El jugador deberá controlar al personaje que mediante saltos y disparos de ataque, deberá sortear a los enemigos y conseguir destruir al enemigo fina en cada fase del juego. Dos jugadores alternativos.

**GHOST PILOTS:**

Juego de habilidad y disparo. El jugador deberá controlar un avión de combate y destruir a los aviones enemigos, recogiendo bonas que se convierten en puntos y armas que incrementan la eficacia de fuego. Dos jugadores simultáneos.



**KLAX:**

Juego de habilidad , basándose en las reglas del conocido juego del Tetris, el jugador deberá controlar la posición de los bloques, girándolos a su conveniencia para poder encajarlos y conseguir en un túnel, completar superficies completas, antes de llegar al borde de seguridad . Dos jugadores alternativos.

**KIZUMA:**

Juego de lucha de artes marciales con técnicas de combate especiales. El jugador podrá seleccionar el nivel de juego y el luchador que mejor se adapte. Los golpes en contra restan energía. Dos combates por fase y con tiempo límite. Dos jugadores simultáneos o uno contra la máquina.

**KING OF MONSTERS:**

Juego de habilidad y disparos. El jugador controla un monstruo que deberá destruir la ciudad y que se lo impedirá las defensas de la misma. Deberá completar las fases destruyendo a los aviones enemigos y pasar a la siguiente fase. Dos jugadores simultáneos.

**KING OF FIGHTERS:**

Juego de lucha de artes marciales con técnicas de combate especiales. El jugador podrá seleccionar el nivel de juego y entre 36 posibles luchadores el que mejor se adapte. Los golpes en contra restan energía. Tres combates por fase y con tiempo límite. Dos jugadores simultáneos o uno contra la máquina.

**KING OF FIGHTERS 95:**

Nueva versión del juego de lucha de artes marciales con técnicas de combate especiales. El jugador podrá seleccionar el nivel de juego y entre 36 posibles luchadores el que mejor se adapte. Los golpes en contra restan energía. Tres combates por fase y con tiempo límite. Dos jugadores simultáneos o uno contra la máquina.

**KUNFU MASTER:**

Juego de lucha de artes marciales con técnicas de combate, patadas, saltos y golpes de puño. El jugador deberá sortear y completar los diferentes niveles, ascendiendo para derribar al enemigo de mayor destreza, 6 niveles de pantalla posibles.. Los golpes en contra restan energía. Combates por fase y con tiempo límite. Dos jugadores alternativos contra la máquina.

**LEAGUE BOWLING:**

Juego deportivo y de habilidad. El jugador deberá tirar todos los bolos que hay al final de la pista en el mejor tiempo posible. Basado en el popular juego de los bolos deberá anotar el máximo número de puntos. Dos jugadores simultáneos.

**LAST BLADE 2:**

Juego de habilidad y disparo. El jugador deberá controlar una nave de combate y destruir a los aviones enemigos, recogiendo bonus que se convierten en puntos y armas que incrementan la eficacia de fuego. Dos jugadores simultáneos.

**LEGEND OF SUCCESS:**

Juego de lucha, el jugador deberá llegar al final del juego derribando a todos los oponentes hasta llegar a competir con el "BOSS" el jefe en una lucha final. Dos jugadores alternativos.

**LEGEND Of KAGE:**

Juego de habilidad y lucha, ambientado en la edad media japonesa. El jugador deberá controlar al personaje que mediante saltos y disparos de ataque de espada y lanzamiento de objetos, deberá sortear a los enemigos y conseguir salvar a la princesa eliminando en cada fase un nuevo oponente. Dos jugadores alternativos.

**MAGICAL DROP II:**

Juego de habilidad. El jugador controla a un payaso lanza esferas de color que deberá alinear de tres en tres para hacerlas desaparecer. Las bolas pueden alinearse en vertical, horizontal o diagonal pasará de fase al eliminar en tiempo establecido todas las bolas. Dos jugadores simultáneos.

**MAGICAL DROP III:**

Versión mejorada de este juego de habilidad. El jugador controla a un payaso lanza esferas de color que deberá alinear de tres en tres para hacerlas desaparecer. Las bolas pueden alinearse en vertical, horizontal o diagonal pasará de fase al eliminar en tiempo establecido todas las bolas.

**MAGICIAN LORD:**

Juego de habilidad y lucha. El jugador es un mago que debe destruir a los enemigos a base de armas místicas y llegar a destruir al enemigo final. Durante el transcurso del juego podrá recoger bonas o elementos que incrementan la eficacia del juego. Dos jugadores simultáneos.

**METAL SLUG:**

Juego de comandos. El jugador deberá rescatar de manos enemigas a los prisioneros hechos por las tropas enemigas. Utilizarán armas y las incrementaran en potencia de juego y sumará bonas a la medida que avance el juego. Dos jugadores simultáneos.

**METAL SLUG II:**

Versión mejorada de su antecesora pero con las mismas prestaciones de juego donde se han mejorado gráficos y sonidos. Juego de comandos. El jugador deberá rescatar de manos enemigas a los prisioneros hechos por las tropas enemigas. Utilizarán armas y las incrementaran en potencia de juego y sumará bonas a la medida que avance el juego. Dos jugadores simultáneos.

**METAL SLUG X:**

Juego de habilidad y disparos. Nueva entrega de su versión anterior donde mejora con las mismas prestaciones de juego y donde se han mejorado gráficos y sonidos. Juego de comandos. El jugador deberá rescatar de manos enemigas a los prisioneros hechos por las tropas enemigas. Utilizarán armas y las incrementaran en potencia de juego y sumará bonas a la medida que avance el juego. Dos jugadores simultáneos.

**MORTAL KOMBAT:**

Juego de lucha, podemos elegir el personaje en función de sus características, debemos completar 2 asaltos por fase. El juego consta de 4 fases. Los golpes restan energía, al llegar sin energía pierde el combate. Controlando las técnicas posibles conseguirá llegar a la siguiente fase. Dos jugadores simultáneamente.

**MOONCRESTA:**

Este juego consiste en completar una misión espacial, consistente en destruir a las hordas de naves enemigas que van descendiendo con movimientos alternativos y con la idea de invadir el espacio de defensa, disparándonos. Durante el desarrollo podrá destruir naves que proporcionan bonus. Dos jugadores alternativos.

**MS PACMAN:**

Juego de habilidad y estrategia basado en la estructura de famoso pacman. El jugador deberá conseguir controlar al famoso personaje en forma de chica, pasar a la siguiente fase sorteando a los fantasmas enemigos y recogiendo bonus y objetos que cambian las cualidades del personaje y poder comer a los enemigos. Dos jugadores alternativos.

**NAM 1975:**

Juego bélico de habilidad y disparo. El jugador ubicado en el fondo de la pantalla deberá eliminar a todos los enemigos que aparezcan utilizando una mira que una vez situada hará blanco. Dos jugadores simultáneos.

**NEO GEO CUP 98:**

Juego deportivo de fútbol. El jugador deberá completar un mundial de fútbol donde deberá completar cada partido y pasar a la siguiente fase. Dos jugadores simultáneos.

**NEO TURF MASTER:**

Juego deportivo de golf. El jugador después de haber elegido su jugador preferido, deberá llevar al mismo hasta conseguir completar con el menor par los 18 agujeros. Pasará al siguiente hoyo si consigue anotar con el menor par. Dos jugadores alternativos.

**NEO MR. DO:**

Juego de habilidad. El jugador deberá un puntero y conseguir despintar la imagen que aparecen en pantalla hasta conseguir un % de visión de la misma, durante el despintado recogerá bonus en forma de frutas que sumaran puntos y así pasar a la siguiente fase. Dos jugadores simultáneos.

**NINJA COMBAT:**

Juego de lucha. El personaje ninja deberá rescatar a los rehenes utilizando las armas propias de un ninja que podrá recoger a lo largo del desarrollo del juego. Dos jugadores simultáneos.

**OSCAR:**

Juego de comandos-robots. El jugador deberá rescatar de manos enemigas a los prisioneros hechos por las tropas enemigas. Utilizarán armas y las incrementaran en potencia de juego, saltando obstáculos y sumar bonus a la medida que avance el juego. Dos jugadores alternativos.

**PAC LAND:**

Juego de habilidad y estrategia basado en la estructura de famoso pacman. El jugador deberá conseguir pasar a la siguiente fase sorteando a los fantasmas enemigos y recogiendo bonus y objetos que cambiaran las cualidades del personaje y poder comer a los enemigos. Dos jugadores alternativos.

**PANG:**

Juego de habilidad y estrategia. El jugador(s) deberá destruir las esferas, que se dividirán en mitad hasta un tamaño menor que luego podrán ser eliminadas para hacerlas desaparecer. El jugador completara la fase al conseguir eliminar todas las esferas. Dos jugadores simultáneos.

**PLEASURE GOAL:**

Juego deportivo de fútbol. El jugador deberá completar un mundial de fútbol donde deberá completar cada partido y pasar a la siguiente fase. Dos jugadores simultáneos.

**POWER SPIKES:**

Juego de deporte de boieball de playa, podemos elegir el equipo que queremos competir de sus características, debemos completar 2 fases. El jugador salta, golpea con la mano, y conseguir anotar puntos al hacer entrar la pelota dentro del área de juego. Controlando las técnicas posibles conseguirá llegar a la siguiente fase. Dos jugadores simultáneamente.

**PUZZLE BOBBLE:**

Juego de habilidad y estrategia. El jugador deberá colocar las esferas del mismo color en grupos mínimo de tres para hacerlas desaparecer. El jugador completara la fase al conseguir eliminar todas las esferas. Dos jugadores simultáneos.

**PINBALL ACTION:**

Juego de habilidad que emula a las maquinas reales de pinball, pero que el juego se desarrolla en la pantalla de TV. El jugador(s) deberá conseguir bonus, puntos para poder continuar jugando. Dos jugadores alternativos.

**PUZZLE BOBBLE III:**

Ultima versión mejorada se este juego de habilidad y estrategia. El jugador deberá colocar las esferas del mismo color en grupos mínimo de tres para hacerlas desaparecer. El jugador completara la fase al conseguir eliminar todas las esferas. Dos jugadores simultáneos.

**PUZZLED:**

Variante del conocido juego TETRIS. El jugador deberá completar el máximo número de líneas horizontales que aparezcan en la pantalla, orientando las piezas en su posición. Dos jugadores simultáneos.

**RASTAN SAGA:**

Juego de lucha, habilidad y disparos. El jugador controla a un personaje armado con una espada o elementos de defensa que durante el recorrido recogerá, armas y bonas que le proporcionaran energía y potencia de armamento y conseguir así salvar de manos enemigas a la princesa. Dos jugadores alternativos.

**RAINBOW ISLAND:**

Juego de habilidad . El jugador deberá controlar un personaje que mediante saltos, deberá pasar a diferentes plataformas, situadas a diferentes alturas, recogiendo bombas que se convierten en bonus, pasara a la siguiente fase al recoger todas la bombas y conseguirlo sin ser tocado. Dos jugadores simultáneos.

**RAIDEN:**

Juego de habilidad y disparo. El jugador deberá controlar un nave de combate y destruir a los aviones enemigos disparando y lanzando bombas, recogiendo bonus que se convierten en puntos y armas que incrementan la eficacia de fuego. Dos jugadores simultáneos.

**RALLY X:**

Juego de conducción y habilidad. El jugador deberá controlar un coche de rally y conseguir llegar a la meta en el tiempo establecido, sorteando a los demás participantes y la adversidades del terreno. Dos jugadores alternativos.

**RYGAR:**

Juego de habilidad y disparos. El jugador controla a una nave espacial que podrá aumentar, y que deberá completar una misión militar de combate, durante el recorrido recogerá armas y bonos que le proporcionaran energía y potencia de armamento. Dos jugadores simultáneos.

**R-TYPE II:**

Nueva versión mejorada en gráficos de este juego de habilidad y disparo. El jugador deberá controlar un nave de combate y destruir a los aviones enemigos disparando y lanzando bombas, recogiendo bonus que se convierten en puntos y armas que incrementan la eficacia de fuego, y de esta forma al final de cada fase destruir a la nave nodriza. Dos jugadores simultáneos.

**SHANGHAI II:**

Juego de habilidad , basándose en las reglas del conocido Shanghai, el jugador deberá girar la fichas, eliminándolas al formar parejas en el menor tiempo posible, girando a su conveniencia las piezas, pero con la particularidad que piezas tapadas no se podrán girar. Dos jugadores alternativos.

**SHANGHAI III:**

Versión nueva del, juego de habilidad que basándose en las reglas del conocido Shanghai, el jugador deberá girar la fichas, eliminándolas al formar parejas en el menor tiempo posible, girando a su conveniencia las piezas, pero con la particularidad que piezas tapadas no se podrán girar. Dos jugadores alternativos.

**SPACE INVADERS:**

Este juego consiste en completar una misión, consistente en destruir a las hordas de naves enemigas que van descendiendo y con la idea de invadir el espacio de defensa. Durante el desarrollo podrá destruir naves que proporcionan bonus. Dos jugadores alternativos.

**SNOW BROSS:**

Juego de habilidad . El jugador deberá controlar un personaje que mediante saltos y lanzamiento de bolas de nieve, que envuelven a sus enemigos, y así poder destruirlos, deberá pasar a diferentes plataformas, situadas a diferentes alturas, recogiendo objetos que se convierten en bonus, y conseguirlo sin ser tocado. Dos jugadores simultáneos.

**SUPER MOONCRESTA:**

Versión nueva del conocido juego Mooncresta, consiste en completar una misión espacial, consistente en destruir a las hordas de naves enemigas que van descendiendo con movimientos alternativos y con la idea de invadir el espacio de defensa, disparándonos. Durante el desarrollo podrá destruir naves que proporcionan bonus. Dos jugadores alternativos.

**STREET FIGTHER:**

Juego de lucha, podemos elegir el personaje en función de sus características, debemos completar 2 asaltos por fase. El juego consta de 4 fases. Los golpes restan energía, al llegar sin energía pierde el combate. Controlando las técnicas posibles conseguirá llegar a la siguiente fase. Dos jugadores simultáneamente.

**STREET FIGTHER II:**

Nueva versión del juego de lucha Street Figther, donde podemos elegir más personajes en función de sus características, debemos completar 2 asaltos por fase. El juego consta de 6 fases. Los golpes restan energía, al llegar sin energía pierde el combate. Controlando las técnicas posibles conseguirá llegar a la siguiente fase. Dos jugadores simultáneamente.

**SHOCK TROOPERS:**

Juego de habilidad y disparos. El jugador controla a un personaje que deberá completar una misión militar de combate, durante el recorrido recogerás armas y bonas que le proporcionaran energía y potencia de armamento. Dos jugadores simultáneos.

**SALOMON'S KEY:**

Juego de habilidad. El jugador deberá controlar un personaje caracterizado en un mago, que mediante saltos, deberá pasar a diferentes plataformas, situadas a diferentes alturas, recogiendo bombas que se convierten en bonus, pasara a la siguiente fase al recoger todas la bombas y conseguirlo sin ser tocado. Dos jugadores simultáneos.

**SAMURAI SHADOW:**

Juego de lucha y habilidad. El jugador debe vencer al luchador contrario empleando técnicas de combate con o sin armas en el menor tiempo posible. Dispone de dos asaltos por combate. Dos jugadores simultáneos o contra la máquina.

**SOCCER BRAWL:**

Juego deportivo de fútbol. El jugador deberá controlar y dirigir un equipo de fútbol del futuro, donde las estrategias de juego y características del mismo son especiales en velocidad y juego. Gana aquel que consiga mayor número de goles, y pasará a la siguiente pantalla. Dos jugadores simultáneos.

**STREET HOOP:**

Juego deportivo de basketball (baloncesto).El jugador tras elegir el país del equipo con características específicas jugará en diferentes canchas de los países contrarios,(juego de baloncesto de calle)con reglas específicas. Ganará el equipo que mayor número de puntos anote. Dos jugadores simultáneos.

**SUPER SIDE KICKS:**

Juego deportivo de fútbol. El jugador después de haber elegido su equipo preferido, deberá llevar al mismo hasta una posición de juego para conseguir anotar gol. Pasará a la siguiente fase si consigue anotar mas de un gol que el equipo contrario. Dos jugadores simultáneos.

**SUPER SIDE KICKS III:**

Juego deportivo de fútbol. Versión mejorada de la primera entrega. El jugador después de haber elegido su equipo preferido, deberá llevar al mismo hasta una posición de juego para conseguir anotar gol. Pasará a la siguiente fase si consigue anotar mas de un gol que el equipo contrario. Dos jugadores simultáneos.

**SUPER POOL:**

Juego deportivo billar. Versión mejorada de la primera entrega. El jugador desarrolla su juego según las reglas conocidas del billar americano. Pasará a la siguiente fase si consigue sumar los puntos a superar y en el menor tiempo posible. Dos jugadores alternativos.

**SPYCHIC-5:**

Juego de habilidad, disparos, donde se deberán eliminar a los enemigos, hasta conseguir llegar a la parte superior de la pantalla de juego y pasar a la siguiente fase. La fase de cada juego concluirá cuando se consigan salvar a los personajes que aparecen en cada fase. Se podrá ayudar de un comodín en forma de bomba de energía que potencia la cualidades del jugador para eliminar a los enemigos. Dos jugadores alternativos.

**SUPER PANG:**

Nueva versión de su antecesora, consistente en un juego de habilidad y estrategia. El jugador(s) deberá destruir las esferas, que se dividirán en mitad hasta un tamaño menor que luego podrán ser eliminadas para hacerlas desaparecer. El jugador completara la fase al conseguir eliminar todas las esferas. Dos jugadores simultáneos.

**THE KING OF FIGHTERS 98:**

Versión actualizada y mejorada en gráficas. Juego de lucha de artes marciales con técnicas de combate especiales. El jugador podrá seleccionar el nivel de juego y entre 36 posibles luchadores el que mejor se adapte. Los golpes en contra restan energía. Tres combates por fase y con tiempo límite. Dos jugadores simultáneos o uno contra la máquina. (1)

**TETRIS:**

Juego de habilidad , basándose en las reglas del conocido juego del Tetris, el jugador deberá controlar la posición de los bloques, girándolos a su conveniencia para poder encajarlos y conseguir completar el numero de líneas según la dificultad por pantalla, antes de llegar al borde de seguridad. Dos jugadores alternativos.

**THRAS´N RALLY:**

Juego de habilidad . El jugador deberá controlar un coche que deberá sortear mediante saltos, conseguir llegar a la meta sorteando diferentes obstáculos, recogiendo bonus y conseguirlo sin ser tocado. Dos jugadores alternativos.

**TOP PLAY GOLF:**

Juego deportivo y de habilidad. Clásico juego de golf. El jugador teniendo en cuenta las características del juego deberá utilizar sus habilidades para conseguir el mejor par del campo. Dos jugadores simultáneos.

**TOKI:**

Juego de habilidad . El jugador deberá controlar un personaje que representa un mono y que mediante saltos, deberá pasar a diferentes plataformas, situadas a diferentes alturas, recogiendo bombas, objetos etc, que se convierten en bonus, y recargan la potencia de disparo para ir eliminando a sus enemigos y conseguir así pasara a la siguiente fase sin ser tocado y tras haber eliminado la prueba final de cada pantalla. Dos jugadores simultáneos.

**THE ULTIMATE 11:**

Juego deportivo y de habilidad. Versión de fútbol de competición mundial. El jugador deberá elegir equipo a participar y el tipo de defensa o ataque a emplear. Dispone de tres pulsadores para aplicar diferentes pases o defensa. Pasará a la siguiente fase el equipo que anote antes de finalizar el tiempo. Dos jugadores simultáneos.

**PANIC BOMBER:**

Juego de habilidad versión del conocido juego del TETRIS, donde se deberán ir eliminando de tres en tres o mas pelotas del mismo color. El juego concluirá cuando se eliminen todas las esferas de la pantalla. Se podrá ayudar de un comodín en forma de bomba para poder completar todas las líneas. Dos jugadores simultáneos.

**PULSTAR:**

Juego de habilidad y disparos. El jugador controla una pequeña nave que viaja por el espacio y destruyendo a los enemigos y recogiendo bonas que incrementan la potencia de juego. Deberá completar las fases destruyendo al enemigo final y pasar a la siguiente fase. Dos jugadores simultáneos.

**P.O.W:**

Juego bélico de comandos, donde el jugador controla a un personaje militar que escapa de la prisión y debe regresar a la base, valiéndose de todas las medidas posibles. Pueden participar 2 jugadores simultáneamente

**VARTH OPERATION:**

Juego de habilidad y disparo. El jugador deberá controlar un avión de combate y destruir a los aviones enemigos, recogiendo bonus que se convierten en puntos y armas que incrementan la eficacia de fuego. Dos jugadores simultáneos.

**WILLOW:**

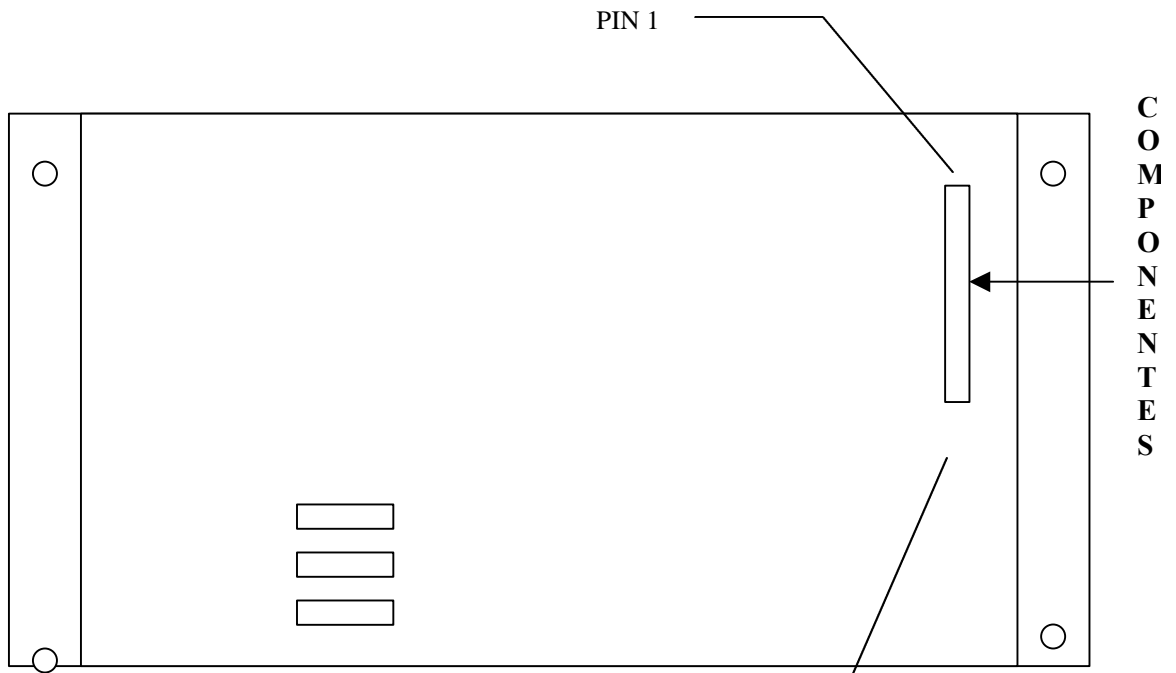
Juego de aventura, habilidad y disparos, ambientado en la edad media. El jugador deberá controlar al personaje que mediante saltos y disparos de ataque, deberá sortear a los enemigos y conseguir salvar a los compañeros hechos prisioneros, luchando en cada fase un nuevo oponente. Dos jugadores simultáneos.

**WIND JAMMERS:**

Juego de deporte de disco volador de playa, podemos elegir el terreno de juego, debemos completar 2 fases. El jugador tira el disco que puede rebotar en las paredes hasta llegar al contrario y conseguir anotar entrar dentro del área de juego. Controlando las técnicas posibles conseguirá pasar a la siguiente pantalla. Dos jugadores simultáneamente.

**ZERO TIME:**

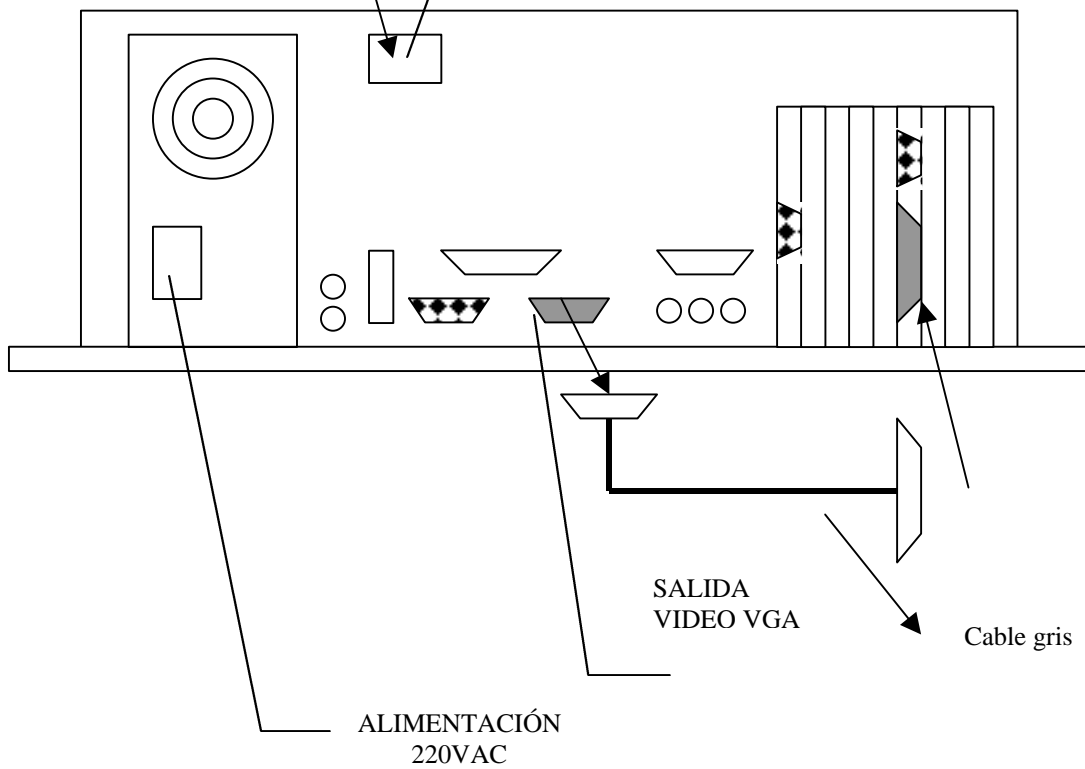
Juego de habilidad, disparos, se deberá completar una misión espacial, consistente en destruir a las hordas de naves enemigas que van descendiendo con movimientos alternativos y con la idea de invadir el espacio de defensa, disparándonos. Durante el desarrollo podrá destruir naves que proporcionan bonus. Dos jugadores alternativos.



**IMPRESINDIBLE  
CONECTAR**

CONECTOR  
JAMMA

ALIMENTACIÓN  
220VAC  
VENTILADOR





## **CONCEPTOS BÁSICOS A TENER EN CUENTA**

---

El sistema X-INFO es un sistema sensible a los golpes y manipulaciones indebidas del mismo al incorporar piezas sensibles, cualquier golpe seco o fuerte dañaría irreversiblemente el disco duro del ordenador.

Para conectar la maquina a 15 Khz se deberá utilizar el cable suministrado (color gris) conectando el extremo del mismo a la salida de video (15 pines) del ordenador y el otro extremo (25 vias) a la placa que se encuentra en vertical a la derecha del ordenador por el lado de los conectores.

Una vez conectado y realizadas todas las conexiones pertinentes, iniciar la maquina y mediante el boton de MODO DE VIDEO según la maquina donde se instalará, deberemos esperar aproximadamente unos 5 minutos hasta que el sistema se encuentre en modo normal de funcionamiento, y a continuación realizar el cambio de modo de video si es oportuno.

El sistema dispone de tres modos de video:

### **Modo VIDEO 1**

Modalidad para monitores VGA identificado al pulsar MODO DE VIDEO por un pitido.

### **Modo VIDEO 2**

Modalidad para monitores 15Khz identificado al pulsar MODO DE VIDEO por dos pitidos.

### **Modo VIDEO 3**

Modalidad para monitores 15Khz identificado al pulsar MODO DE VIDEO por tres pitidos.

Las dos modalidades de VIDEO 2 y VIDEO 3 son con pequeñas variaciones para tener más margen a la hora de ajustar los monitores de diferentes marcas.

En algunas ocasiones deberemos recurrir a realizar la siguiente modificación:  
Soldar un cable desde el pin 14 de componentes del conector Jamma a cualquiera de los tornillos utilizados para el anclaje de los conectores del ordenador (Ver fig anterior)

Para disponer de una configuración más correcta cabe la posibilidad de realizar un conector desde la salida de video del ordenador (obiar el conector gris que se adjunta con el equipo) y cablear mediante un conector macho de 15 vias (no suministrado) hasta el conector de entrada del monitor pero con la particularidad de cablear la entrada de vertical del monitor (ver esquema)



Cualquier manipulación del sistema sin el conocimiento y consiguiente autorización de nuestro servicio técnico anulará definitivamente la garantía del aparato.

Durante su transporte procure no golpearlo.



- ❑ Nunca y bajo ningún concepto manipule el ordenador conectado.
- ❑ No manipule ni añada componentes no autorizados.
- ❑ Conecte siempre la alimentación del ventilador, su omisión podrá dañar seriamente el sistema.
- ❑ Procure no golpear al sistema bajo ningún concepto y menos cuando se encuentre en funcionamiento, dañaría irrevocablemente el disco duro.
- ❑ Procure conectar todas las conexiones necesarias con el aparato apagado.
- ❑ Procure no bloquear la entradas / salidas de aire, un excesivo calentamiento dañaría al sistema.
- ❑ Sujete firmemente en lo posible la caja a una superficie regular.
- ❑ No fuerce los conectores.
- ❑ Procure evitar lugares húmedos.
- ❑ Revise el correcto funcionamiento del(los) ventilador(es) que incorpore su maquina, cambie el ventilador si su caudal o funcionamiento es baja calidad.
- ❑ No exponga al sol o temperaturas extremas al sistema.