MANUAL DE INSTRUCCIONES
INSTRUCTIONS MANUAL
PARTS CATALOG



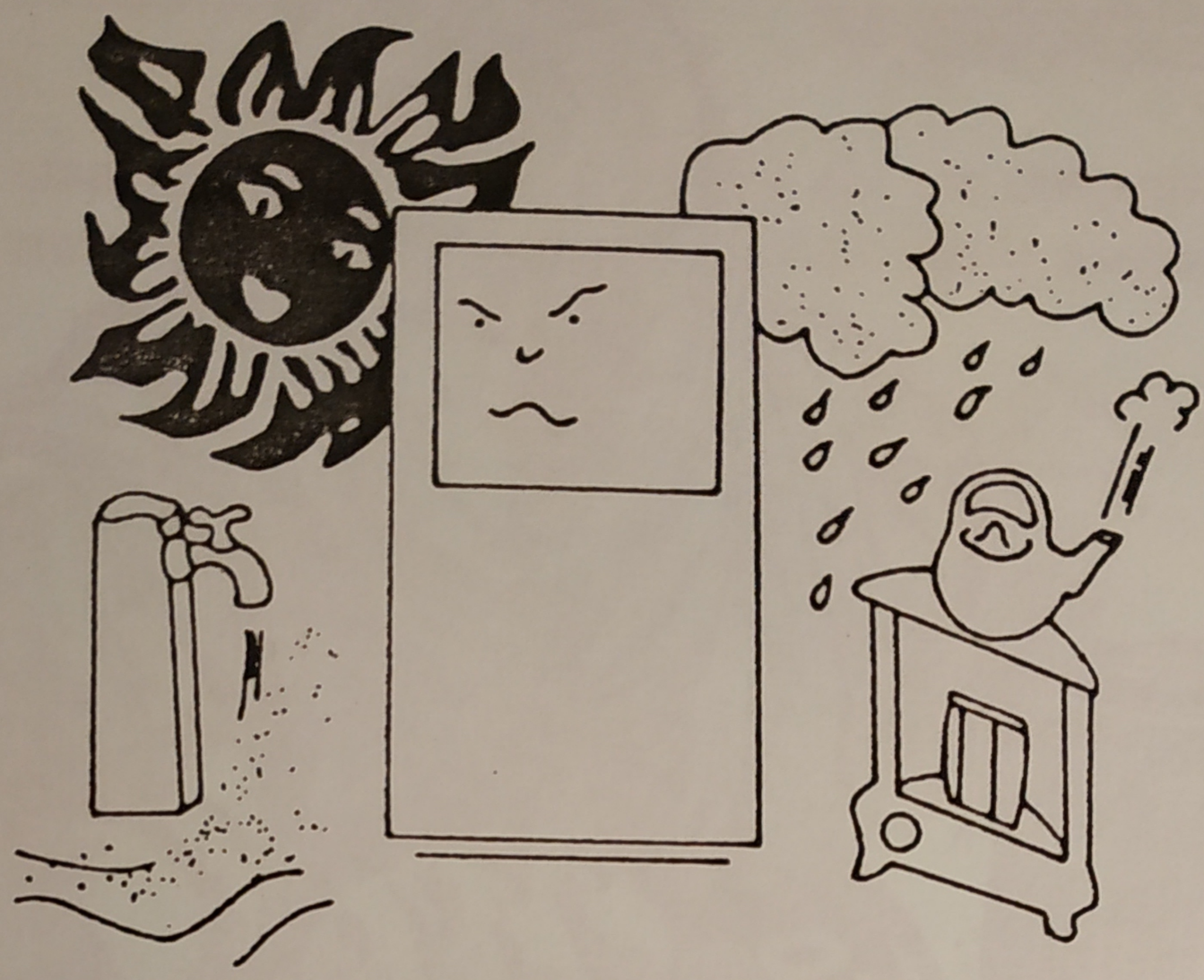
Sonic

SHADOW
Warrior

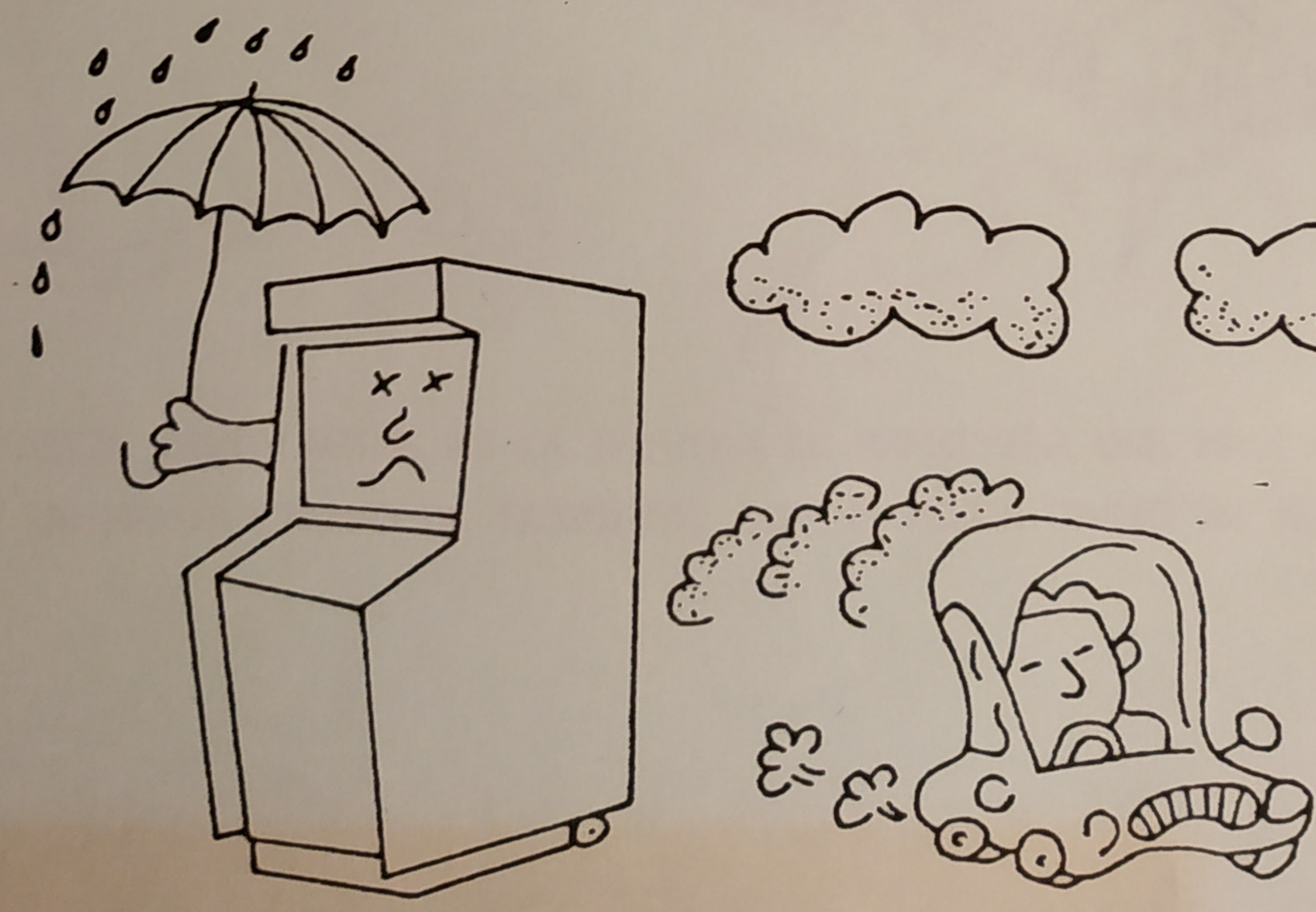


SHADOW Warriors

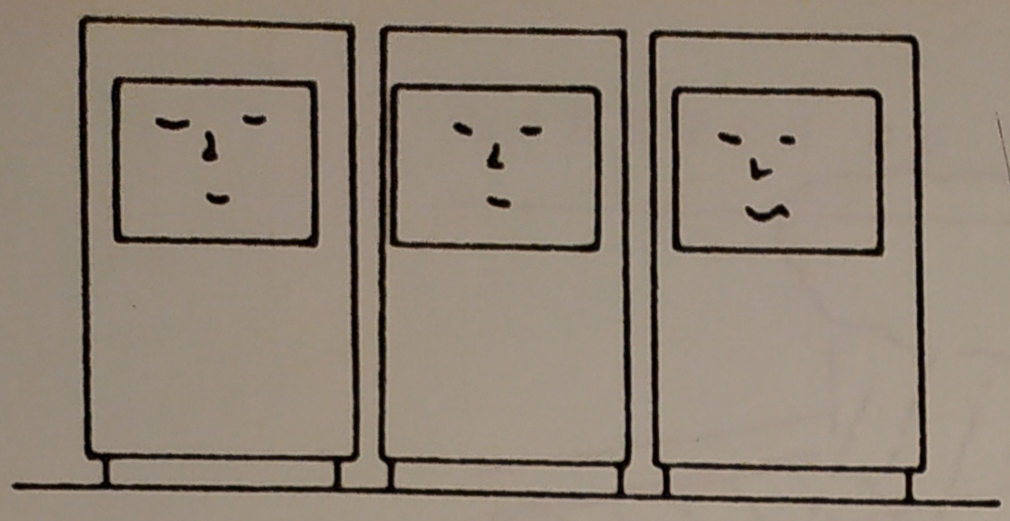
INSTALACION

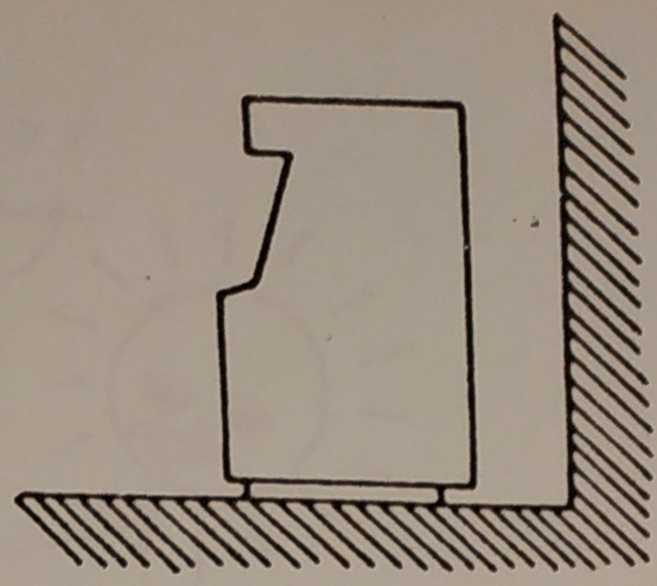


NO SOMETA LA MAQUINA A TEMPERATURAS EXTREMAS,EVITE LOS RAYOS DEL SOL A TRAVES DE CRISTALES. EVITE SITUAR LA MAQUINA FRENTE O MUY CERCA DE UN ACONDICIONADOR DE AIRE.

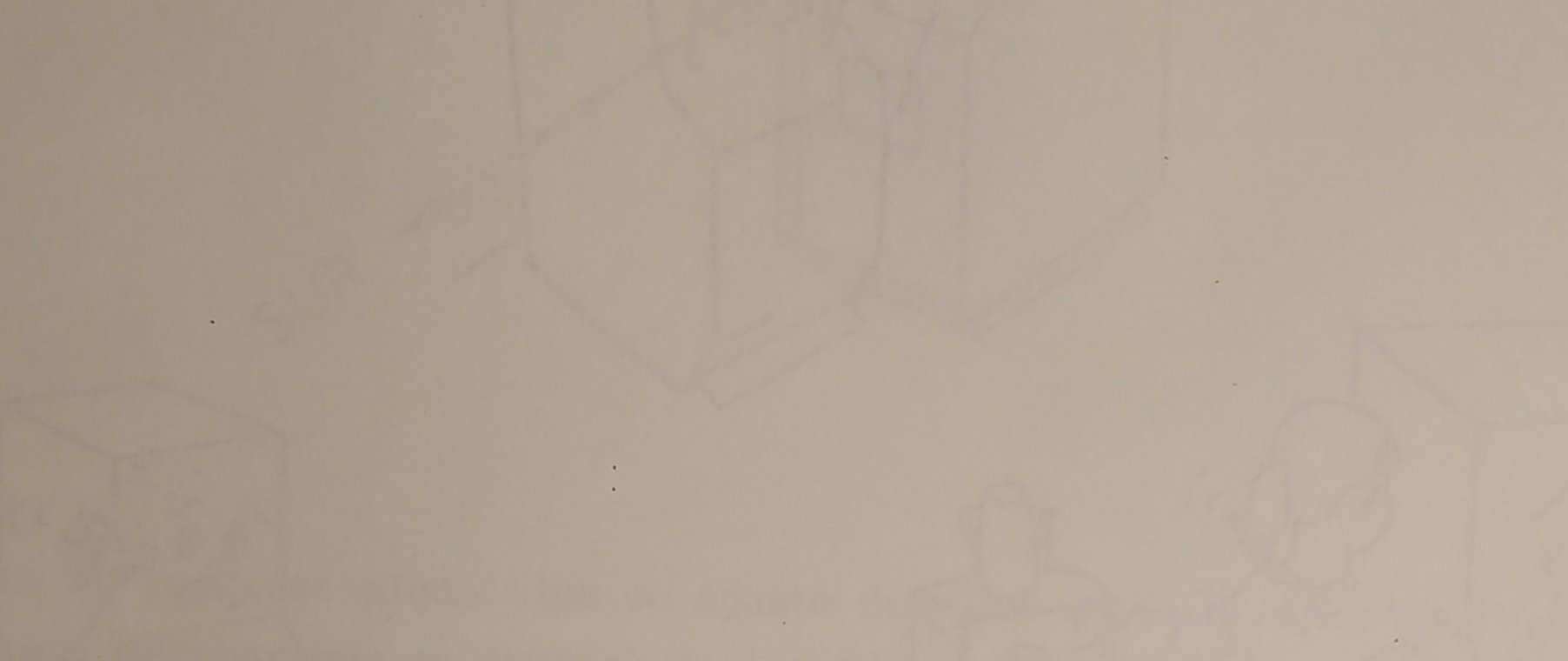


NO DEBE SER INSTALADA EN EXTERIORES.



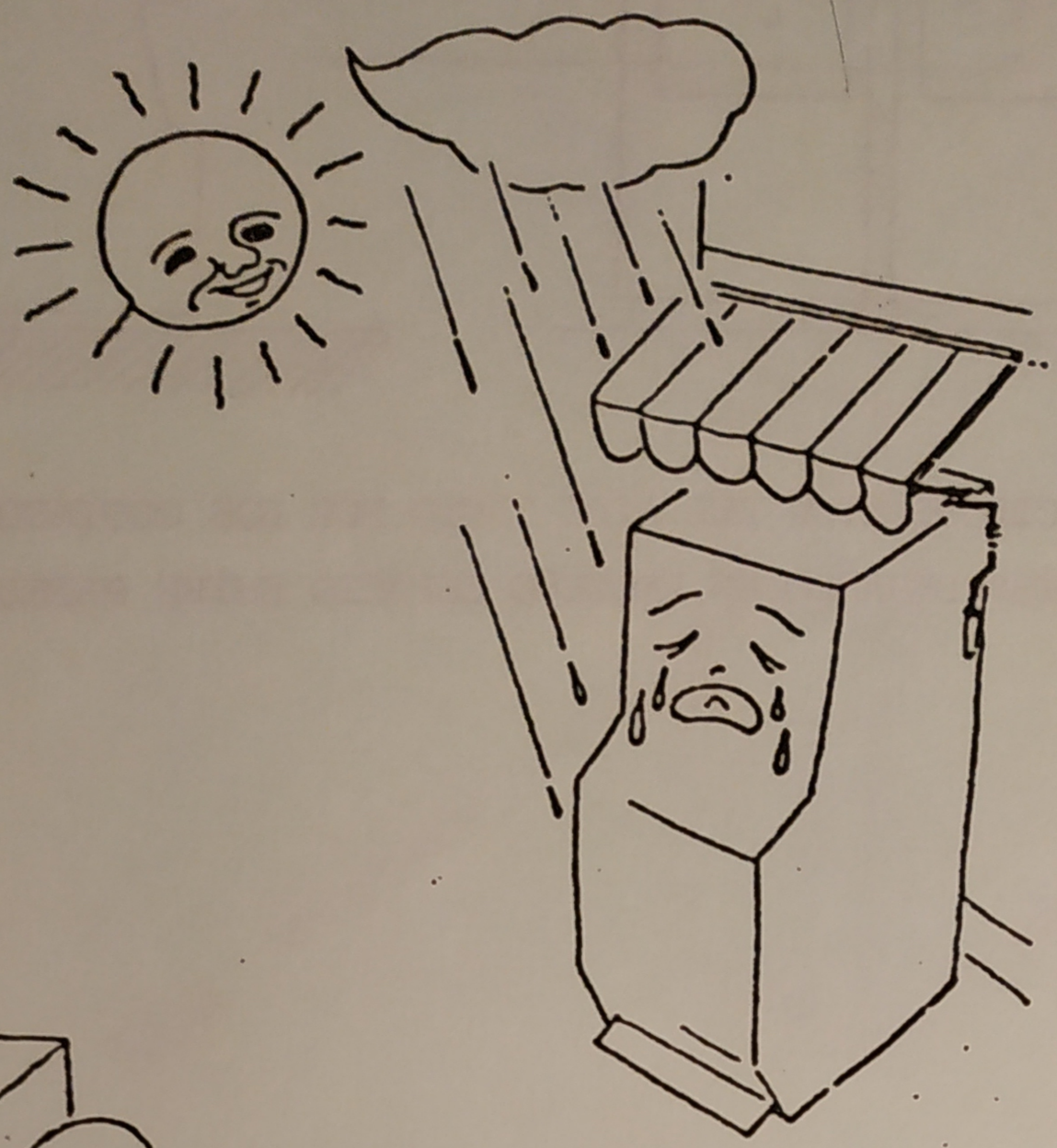


FACILITE LA LIBRE CIRCULACION DEL AIRE TANTO POR LOS COSTADOS COMO POR LA ZONA POSTERIOR DEJANDO UN PEQUEÑO ESPACIO ENTRE PAREDES Y- MAQUINAS..

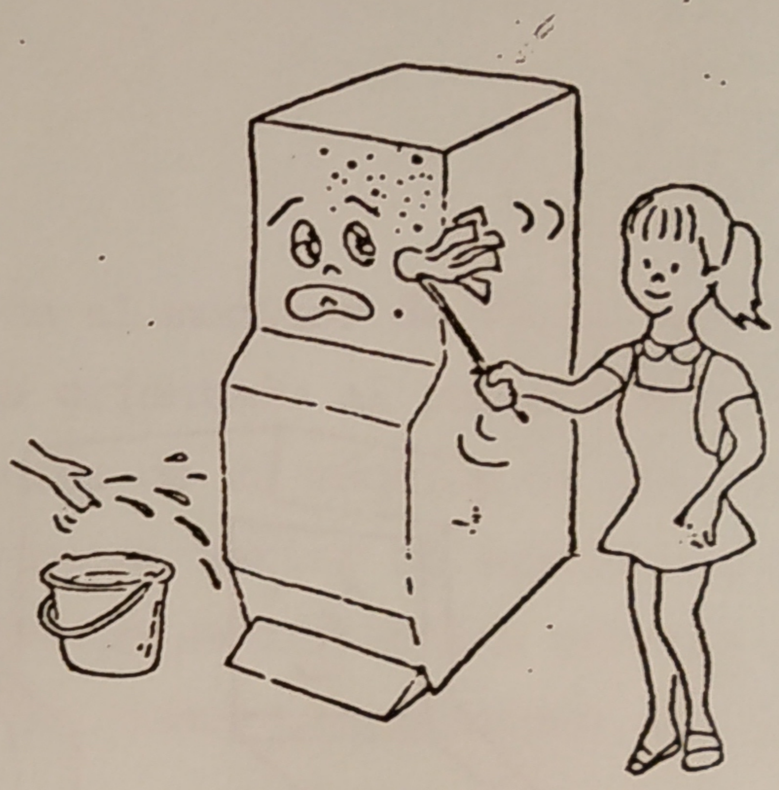


UNA ADECUADA INSTALACION DE LA MAQUINA LE PERMITIRA UNA MAYOR RENTABILIDAD Y UN MAYOR TIEMPO DE SERVICIO, CON UN MENOR GASTO DE MANTENIMIENTO.

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ SONIC ★ ★

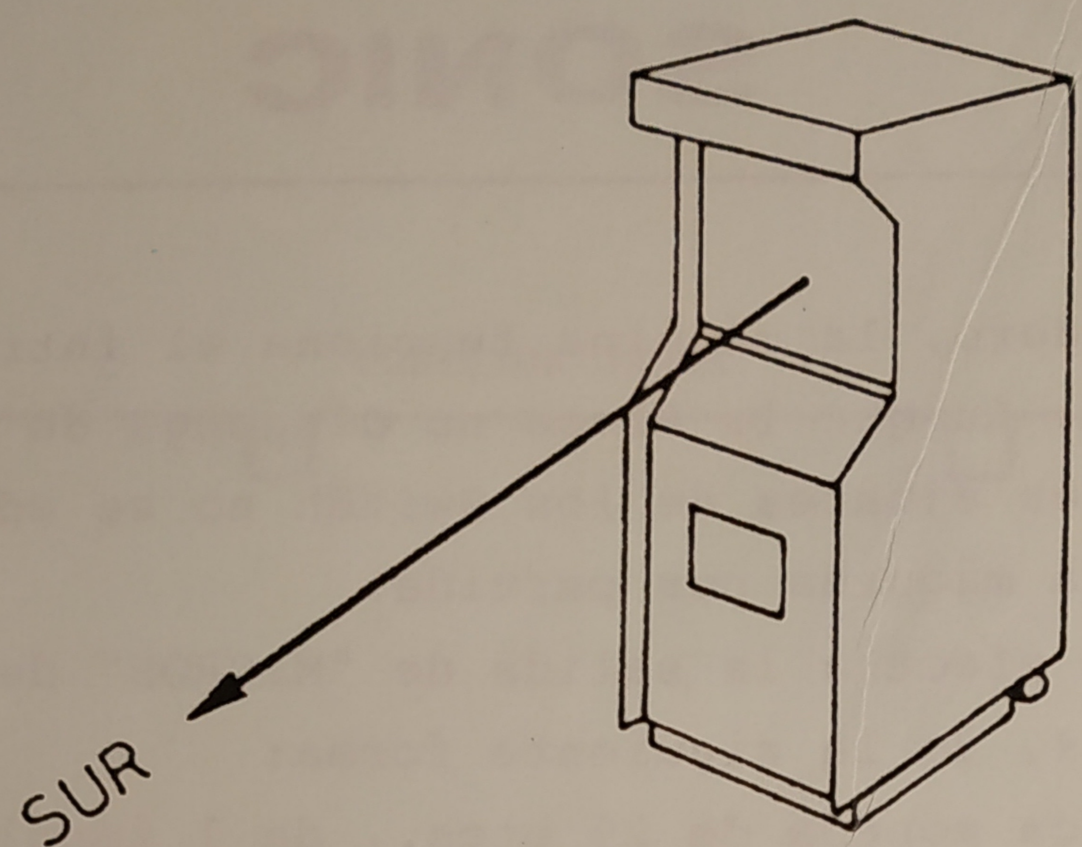






RECUERDE QUE PERIODICAMENTE ES NECESARIA LA LIMPIEZA DEL FILTRO PLASTICO QUE HAY JUNTO A LA PANTALLA, DEBIDO A LA ESTATICA PROPIA DE LOS PLASTICOS Y LA MUY ALTA TENSION DE LA PANTALLA, ESTE FILTRO ACUMULA GRAN CANTIDAD DE POLVO Y CENIZA LLEGANDO EN OCASIONES A IMPEDIR LA VISIBILIDAD DEL JUEGO.

AJUSTES DE COLOR



Antes de realizar algún tipo de ajuste de color en el monitor de TV,es recomendable comprobar que el frontal de la máquina esta orientado al punto SUR ya que es donde se consigue el mejor rendimiento de colores de su máquina,no obstante, en algunas zonas y bajo determinadas condiciones puede variar el sentido de orientación,ello es debido a que el eje magnético terrestre,modifica los propios campos magnéticos del televisor,variando de esta forma los tonos e intensidad de los colores del monitor de TV.

Estas diferencias de color se hacen presentes,generalmente al cambiar la máquina de emplazamiento,cuando ésto le ocurra,basta girar la máquina hasta conseguir el mejor resultado de color.

Si con estas pruebas preliminares,no consigue el resultado apetecido,proceda entonces a reajustar los colores.

Cuando sea necesario corregir el magnetizado de la pantalla haga uso del pulsador desmagnetizador.

BOLETIN

MONEDERO MULTIPLE
"A Z K O Y E N"

SONIC

Con este monedero, la máquina funciona al introducir monedas de 25, 100 y 200 ptas. Aunque la Placa no disponga de suficientes entradas de Monederos y/o los ajustes de los Switch no se adapten al precio que se desea ajustar la máquina por partida.

Este Monedero efectua la salida de "MICROS" de 25, 100 y 200 ptas. por la patilla nº 4, de la siguiente forma:

- Por cada moneda de 25 ptas., da 1 impulso a la placa.
- Por cada moneda de 100 ptas., da 4 impulsos a la placa.
- Por cada moneda de 200 ptas., da 8 impulsos a la placa.

Ajustando los Switch de la placa de juego, a 1 Moneda 1 Partida ó 2 Monedas 1 Partida, ya está lista la máquina para funcionar con los tres tipos de moneda. No se pueden efectuar los ajustes en los que se obtenga bonificación :

EJEMPLO: 1 Moneda de 25 ptas. = 1 Partida y 1 Moneda de 100 ptas. = 5 P

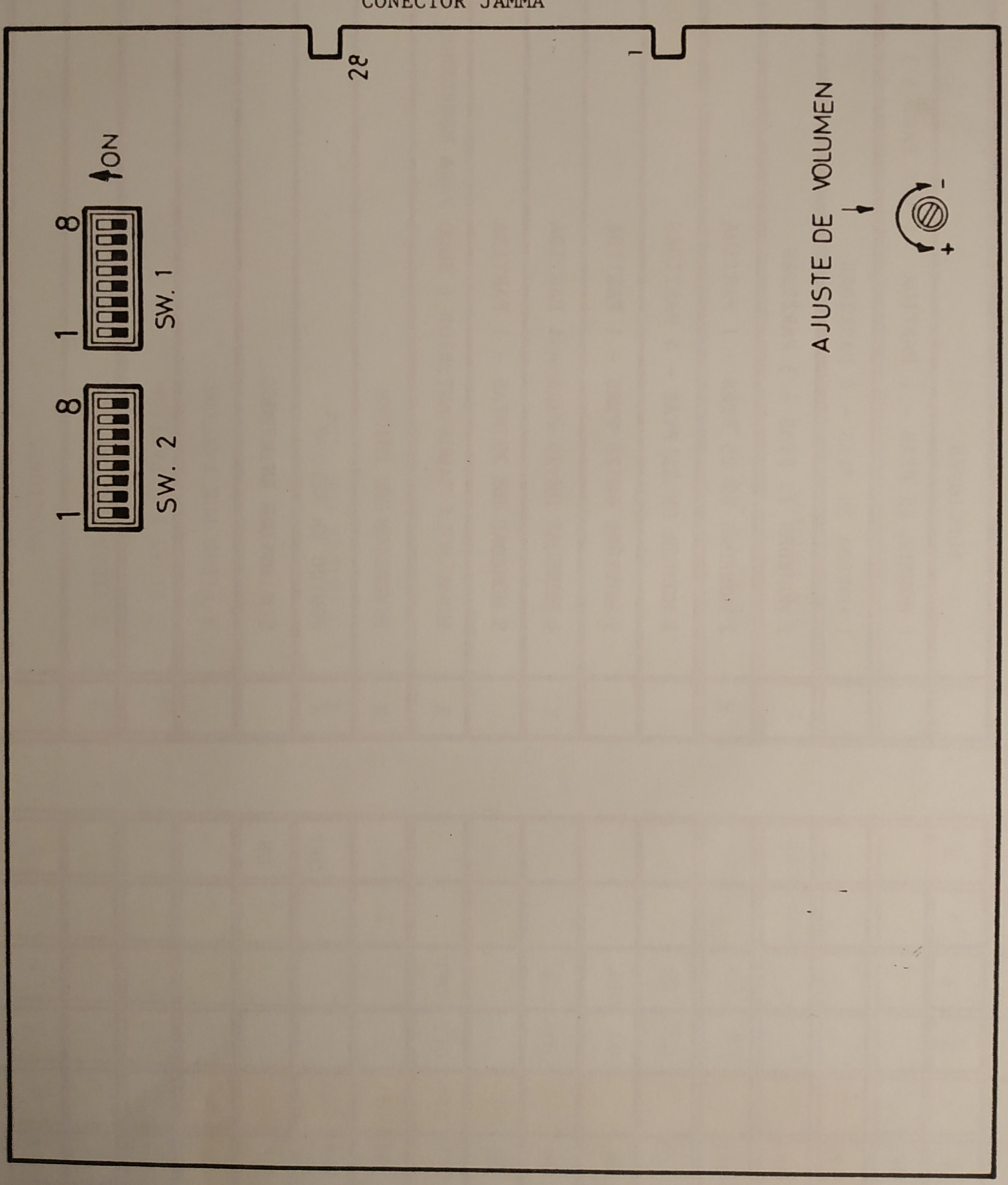
Para efectuar esta bonificación es preciso cambiar el Monedero por uno de salidas independientes sea Electrónico o Mecánico(el conexionado de la Trampilla, admite el Monedero "AZKOYEN" de salidas independientes.)

Para que funcione con este sistema de monedero, es necesario cambiar en el conector de la placa, el cable de color MARRON por el de color MARRON-AMARILLO (ver esquema) y soldar un CONTADOR, para esta segunda entrada; en los hilos que hay al lado del contador ya instalado en la zona de Trampilla, de esta forma el monedero solo trabajaría con dos tipos de moneda, 25 y 100 ptas.

Los Monederos Múltiples (41005871-0 y -1), disponen en su interior de un bloque de 4 Switch, que permiten la inhibición o no de cada tipo de moneda, y son:

Nº 1.- Moneda de 50 ptas.(no utilizada)
Nº 2.- Moneda de 25 ptas.
Nº 3.- Moneda de 100 ptas.
Nº 4.- Moneda de 200 ptas.

SITUACION DE BLOQUES INTERRUPTORES EN PLACA



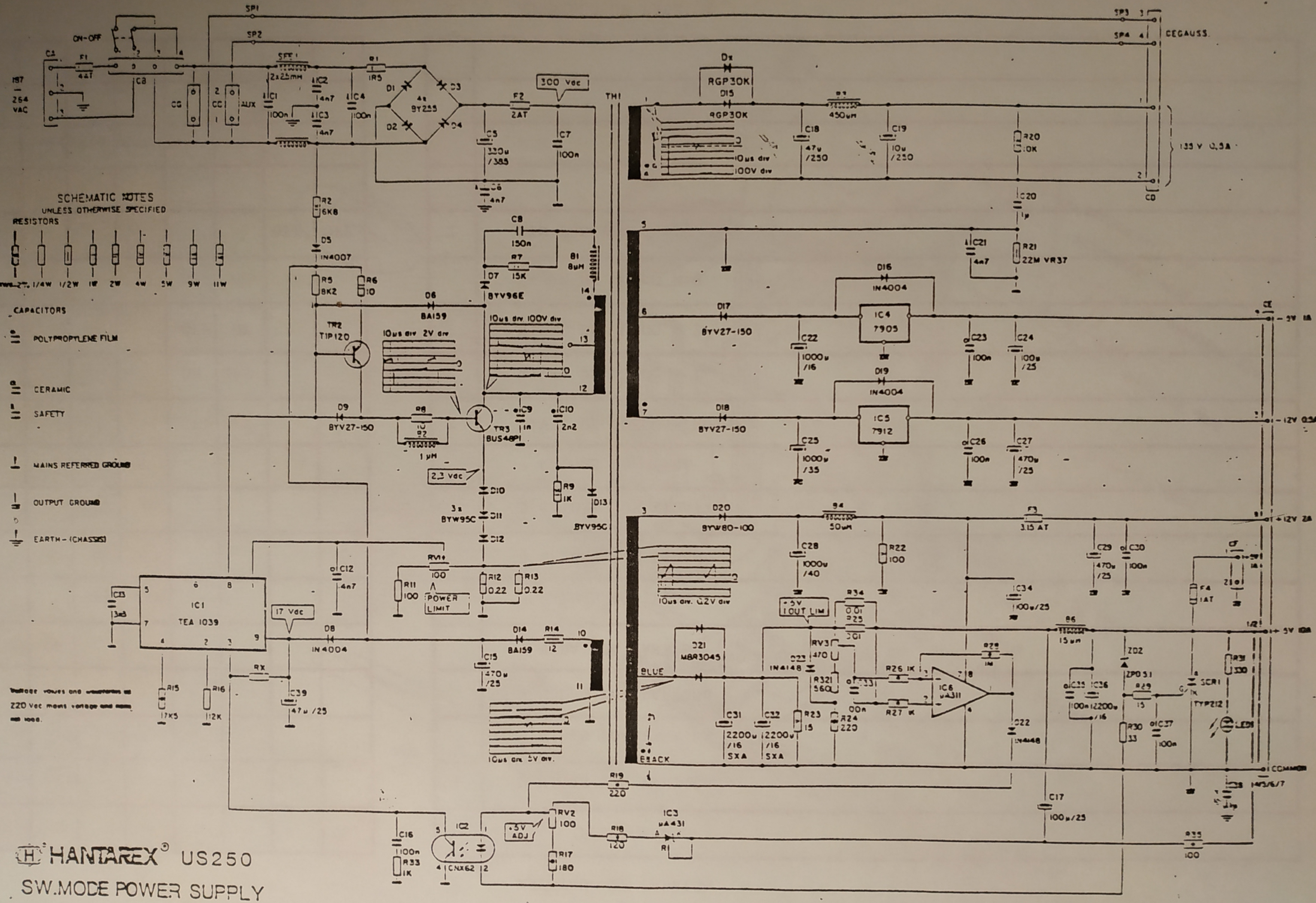
SW. B

1	2	3	4	5	6	7	8
OFF	OFF						
ON	OFF						
OFF	ON						
ON	ON						
		OFF	OFF				
		ON	OFF				
		OFF	ON				
		ON	ON				
				OFF	OFF		
				ON	OFF		
				OFF	ON		
				ON	ON		
						OFF	OFF

AJUSTADO DE FABRICA

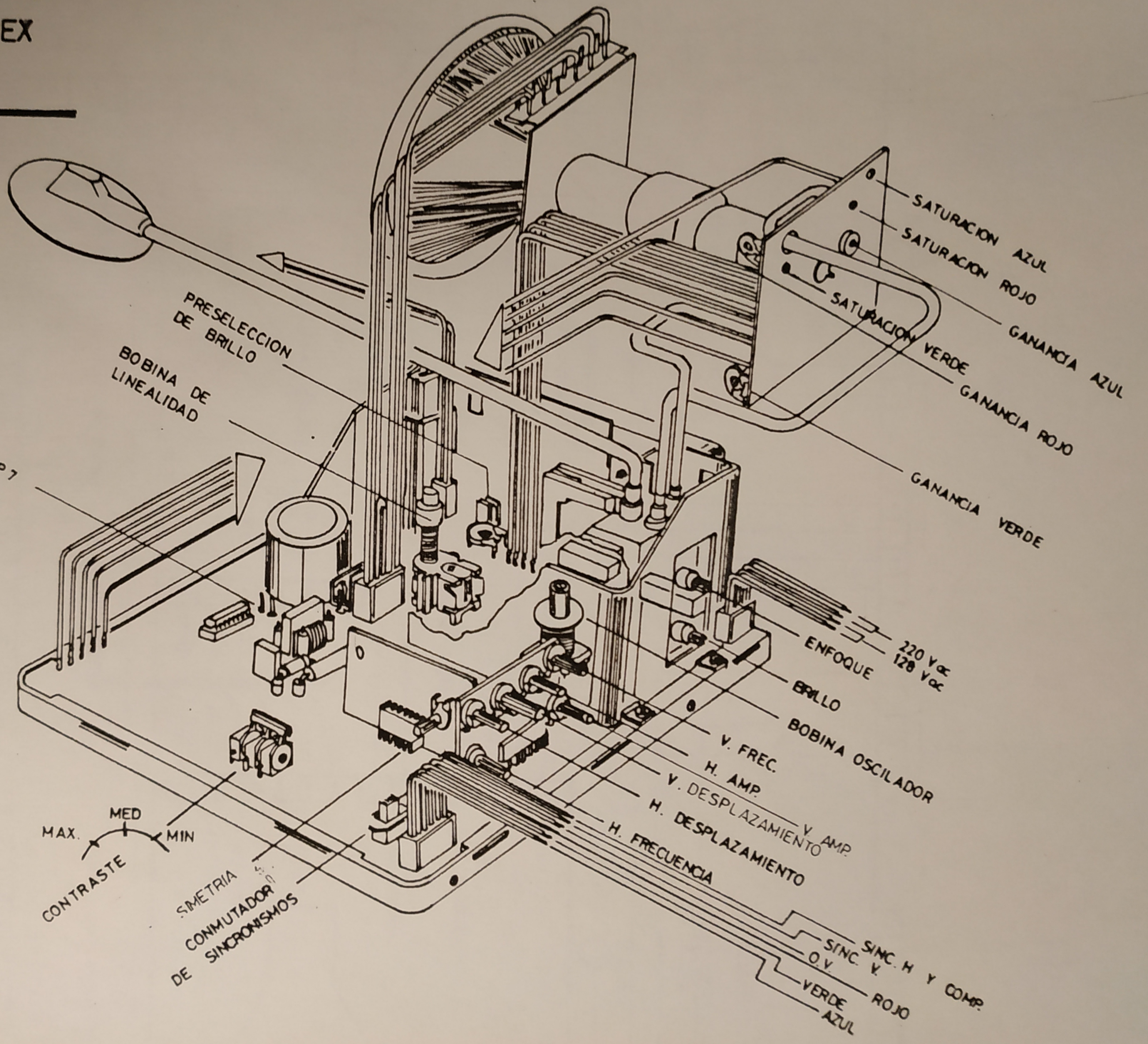
	FUNCIONES
X	2 VIDAS POR PARTIDA
	3 VIDAS POR PARTIDA
	4 VIDAS POR PARTIDA
	1 VIDA POR PARTIDA
X	3 CAIDAS POR VIDA
	4 CAIDAS POR VIDA
	5 CAIDAS POR VIDA
	2 CAIDAS POR VIDA
X	NIVEL DE JUEGO = NORMAL
	NIVEL DE JUEGO = 1
	NIVEL DE JUEGO = 2
	NIVEL DE JUEGO = 3
X	SIN FUNCION

X AJUSTADO DE FABRICA


SCHEMATIC NOTES
UNLESS OTHERWISE SPECIFIED
RESISTORS
1/4W 1/2W 1W 2W 4W 5W 9W 11W
CAPACITORS
POLYPROPYLENE FILM
CERAMIC
SAFETY
MAINS REFERRED GROUND
OUTPUT GROUND
EARTH - (CHASSIS)
Voltage values and waveforms are 220 Vac mains voltage and max. load.
ON-OFF
187 — 264 VAC
SP1
SP2
SP3
SP4
DEGAUSS.
300 Vdc
TH1
RGP30K
135 V 0.5A
IC1 TEA 1039
17 Vdc
IN4004
BA159
BTV96E
BTV27-150
TR2 TIP120
TR3 BUS48P1
10µs div 2V div
10µs div 100V div
2,3 Vdc
3x BYW95C
BYV95C
POWER LIMIT
IC4 7905
IC5 7912
-5V 1A
-12V 0.5A
BYW80-100
+12V 2A
+5V 10A
+5V ADJ
IC2 CNX62
IC3 µA431
COMMON
HANTAREX® US250
SW.MODE POWER SUPPLY
SCHEMATIC DIAGRAM 28/10/86

MONITOR HANTAREX

MOD : 9.000



FUENTE DE ALIMENTACION HANTAREX US 250

F 1 FUS 4 AMP (RED)

F 4 FUS. 1 AMP (LAMPARA)

F. 3 FUSIBLE 3.1 AMP (+12 V.)

ENTRADA RED

220 V. RED

220 V. RED

0 V. DC

+135 V. DC

ENTRADA RED

SALIDA RED

3 2 1 — AZ-N, V-AM, MA-N

2 1 CF — -N-, -R-

2 1 AUX

4 3 2 1 CD — -MA-, -AZ-, -N-, -G-

4 3 2 1 CB — -MA-, -AZ-, AZ-N, MA-N

9 8 7 6 5 4 — -5V, +12 V., 0 V., 0 V., 0 V., 0 V.; -AM-, -AZ-, B-N, B-N, B-N, B-N

INTERRUPTOR GENERAL

INTERLOCK

-AZ- REACTAN -AZ-

-MA-

FLUORESCENTE 15 W

CEBADOR

-MA- (C) -MA-

BASE DE ENCHUFE

-AZ- -MA-

FILTRO DE RED

V-AM

RED 180V. HASTA 240V.

M

EXTRACTOR

R-AM

1N-4004

-AM- 0 0 0 4

CONTADOR 25 PTS.

1N-4004

AM-R 0 0 0 3

CONTADOR 100 PTS.

PULSADOR SERVICIO

RO - N

INTERRUPTOR TEST

-MO- B-N

-G- 1 — 135 V. CD

-N- 2 — 0 V. CD

-AZ- 3 — 220 V. (DESMAGNET)

-MA- 4

DESMAGNETIZADOR

-B- 1

-B- 2 — SW DESMAG.

SALIDA PARA MONITOR AUXILIAR

1	-R-	-AZ-
2	-V-	-V-
3	-AZ-	-R-
4	-N-	-N-
5	B-R	B-AZ
6	B-AZ	B-R
9	V-AM	

1	V. AZUL
2	V. VERDE
3	V. ROJO
4	0V. MONITOR
5	SINC. VERTICAL
6	SINC. HOR (COMPUESTO)

MONITOR RGB HANTAR HTC - 9.00

B-N

H 2

CONECTOR DE TRAMPALLA

0V. LAMP.	2	-N-
5V. LAMP	1	-R-
0 V.	5	B-N
+12V	9	-AZ-
MIC COMP	3	MA-AM
MIC. 25	4	-MA-
ENABLE	6	-G-
MIC. 100	7	MA-R
TIERRA	8	V-AM

-AZ-

MA-AM, MA-R, -G-, -MA-, RO-N, -MO-, AM-R, -AM-, R-AM, B-AZ, B-R, -N-, -AZ-, -V-, -R-

14 4 3 2 8 7 6 5 1 15 13 12 11 10 9 — H6

14 4 3 2 8 7 6 5 1 15 13 12 11 10 9 — M 6

B-N, B-N, B-N, B-N, B-N, -R-, -R-, -R-, -R-, -AM-

12 11 10 9 8 7 6 5 4

B-N, B-N, B-N, -R-, -R-

12 11 10 9 8 7 6 5 4

1	A	B-N
2	B	B-N
3	C	-R-
4		-R-
	D	R-AM
5	E	-AM-
6	F	-AZ-
7	H	-MA-
8	J	-AM-
9	K	AM-R
10	L	-G-
11	M	R-N
12	N	AM-N
13	P	-R-
14	R	-V-
15	S	-AZ-
16	T	B-R
17	U	-N-
18	V	RO-N
19		-MO-

0V	
0V	
+5V.	
+5V.	
+ CONTADOR	
- 5 V.	
+ 12 V	
MIC. 25 PTAS(*)	
CONTADOR 25	
CONTADOR 100	
ENABLE	
ALTAVOZ +	
ALTAVOZ -	
VID. ROJO	
VID. VERDE	
VID. AZUL	
SINC. COMP.	
0 V. MONITOR	
PUL. SERVICIO	
INT. TEST	
MIC. 1 (COMP.)	
MIC. 2 (*)	
ARRANQUE 1	
ARRANQUE 2	
1 ARRIBA	
2 ARRIBA	
1 ABAJO	

2 ABAJO
1 IZQUIERDA
2 IZQUIERDA
1 DERECHA
2 DERECHA
1 AGARRAR
2 AGARRAR
1 ATACAR
2 ATACAR
1 SALTAR
2 SALTAR

PLACA- SHADOW WARRIOR
CONECTOR JAMMA

* PARA MONEDEROS INDEPENDIENTES

S.V.S

SONIC

