

DOCUMENTO DE CONTROL DE CALIDAD

QUALITY CONTROL FORM

FALGÀS COMERCIAL S.L.
Crta Figueres a Roses Km 37
17486 Castelló d'Empúries

Máquina infantil / Kiddie ride

Marca / Name :

FALGÀS

Tipo / Type :

Serie

Modelo / Model :

TREN UNION PACIFIC

Nº Serie / Serial number :

Inspección General / General Inspection:

1.- Estado físico / Physical State

Pintura / Painting _____

Elementos decorativos / Decoratin components _____

Acabados / Finishing _____

Llaves / Keys _____

Libro de instrucciones / Instruction manual _____

2.- Funcionamiento de la máquina / Function of the machine

Música adecuada / Adequate music _____

Luces y sonidos / Lights and sounds _____

Programación monederos / Programming coin mechanism _____

Instalación / Instalation _____

3.- Mecanismo / Mechanism

Funcionamiento correcto / Correct function _____

Ruido / Noise _____

Calibración monederos / Coin mechanism _____

Cierre puertas / Lock doors _____

Fecha / Date : _____

Responsable mecánica / Responsable mechanic : _____

Responsable electrónica / Responsable electrónica : _____

TIPO:	ALIMENTACIÓN:
MODELO: TREN UNION PACIFIC	CLIENTE:
Nº SERIE:	PAÍS DESTINO:
FECHA FABRICACIÓN:	FECHA SALIDA:
MONTADOR:	

CONTROL FIGURA EXTERIOR					
		OBSERVACIONES:			OBSERVACIONES:
	PINTURA			POLIÉSTER	
	ADHESIVOS			AJUSTE PUERTA	
	METACRILATO			SUPLEMENTOS	
	ADORNOS			PANTALLA	
	MANETAS			CAMBIO	
	RUEDAS			VOLANTE	

MONEDEROS					
		OBSERVACIONES:			OBSERVACIONES:
	1 MONEDERO			IND. PRECIO	
	2 MONEDEROS			ELECTRÓNICO	
	TIPO MONEDAS			CAJÓN MONEDA	
	CANDADO			SEGURO	
	DEVOLUCIÓN			LLAVES	
	MICROS			CAÍDA MONEDA	
	SALIDA CAJA				

SONIDOS					
	RELINCHO			RADAR	
	SIRENA			MÚSICA	
	ACELERADOR				
	CLAXON				
	TURBO				

MECANISMO					
	CHASIS				SOLDADURA
	CORREAS				
	VIBRACIONES				
	CADENA				
	RUIDO				
	MOTOR				
	REDUCTOR				

BASE					
	POLIÉSTER				FUENTE ALIM.
	ADHESIVOS				TAPA BASE
	SILEMBLOCS				TACOS
	RUEDAS				
	PLACA				

LIMPIEZA					
	INTERIOR				EXTERIOR

EMBALAJE					
	CON EMBALAJE		CARTÓN		MADERA
	SIN EMBALAJE				

PERSONAL ENCARGADO DEL CONTROL:

MECÁNICA:_____

PINTURA:_____

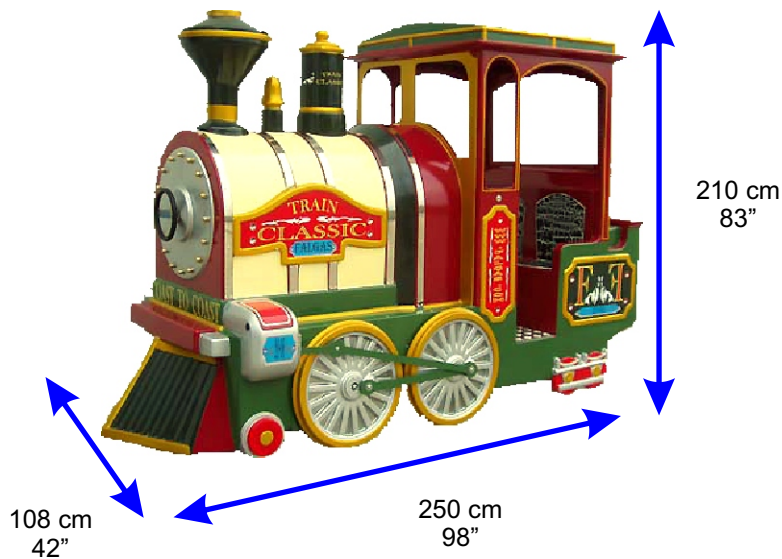
ELECTRÓNICA:_____

EXPEDICIONES:_____

MANUAL DEL USUARIO - USER'S GUIDE**TREN UNION PACIFIC****Código / code****32250****Nº Serie Máquina / Serial Number:****Libro núm. 01******Válido para recambios******Junio 2007**Características de la máquina - *Machine's characteristics*Piezas, códigos y recambios - *Parts, codes and spare parts*Esquemas eléctricos - *Electrical schemes*Guía diagnóstico y reparación - *Guide of diagnoses and repairs*Mantenimiento - *Maintenance*

Características de la máquina <i>Machine's characteristics</i>	[P.1/8]
Despiece del mecanismo <i>Mechanism quartering</i>	[P.9]
Códigos del mecanismo y de la base <i>Mechanism and base codes</i>	[P.10]
Despiece de la figura <i>Figure quartering</i>	[P.11]
Códigos de la figura <i>Figure codes</i>	[P.12]
Despiece de la figura <i>Figure quartering</i>	[P.13]
Esquema Alimentacion <i>Supply scheme</i>	[P.14]
Esquema Potencia <i>Power scheme</i>	[P.15]
Colocación de los principales componentes <i>Place of main components</i>	[P.16]
Fuente alimentación <i>Power supply</i>	[P.17]
Problemas técnicos <i>Thecnical problems</i>	[P.18/20]

1.-DIMENSIONES GENERALES

**NOTA IMPORTANTE:**

Esta máquina debe ser conectada a una toma de corriente con contacto de puesta a tierra.

- No levantar el infantil por la figura, pues esta se dañaría. Debe levantarse siempre por la base.

- Si el cable de alimentación de este aparato está dañado debe de sustituirse por un cable flexible de alimentación especial H05VV-3g×1.5.

2.- CARACTERÍSTICAS

2.1.- Generalización

Chasis de tubo de acero pintado con pintura epoxi.
Eje de poleas montadas sobre rodamientos a bolas.
Motor eléctrico 0.33 KW
Potencia aproximada en marcha 450 W
Potencia aproximada en reposo 50 W
Sistema electrónico (sonido-temporizador) 12V CA
Contador entrada de monedas
Temporización de funcionamiento regulable
Figura y base fabricados con poliéster y gelcoat metalizado

2.2.- Puesta en marcha

Para la puesta en marcha bastará con enchufar el aparato a la red, en un enchufe con toma de tierra. La instalación debe estar protegida por un diferencial de alta sensibilidad.

Al introducir la moneda, dará un sonido típico de aceptación de moneda y se pondrá en marcha.

Transcurrido el tiempo programado anteriormente, el aparato quedará en estado de reposo efectuando un reclamo al cabo de unos segundos, si se desea (reclamo opcional).

2.3.- Ajuste de monederos

La máquina dispone de 2 entradas de monederos para poder abarcar un gran número de posibles combinaciones de precios.

En cada entrada de monederos es posible cambiar el número de partidas por moneda como también el número de monedas por partida.

En el apartado 4.3.Cambio de parámetros se indica como variar dicha programación.

De fábrica la máquina sale programada con 1 moneda 1 viaje.

2.4.- Duración del viaje

Es posible variar el tiempo de partida entre 30 segundos a 3 minutos. En el apartado de 4.3.Cambio de parámetros se indica como variar dicha programación.

El ajuste de fábrica es de 60 segundos.

2.5.- Situación de reclamo

Existe un reclamo luminoso y un reclamo acústico que se va repitiendo cada cierto tiempo. Se puede programar la máquina con reclamo o sin reclamo acústico y es posible variar su nivel de sonido. En el apartado 4.3.Cambio de parámetros se indica como variar dicha programación.

De fábrica la máquina sale programada con reclamo.

3.- MEMORIA DESCRIPTIVA

3.1.- Generalización

El movimiento de la máquina es de balanceo, acompañado del sonido típico que la compone, con sonidos adicionales que se accionan con unos pulsadores dispuestos para tales efectos.

Todo el mecanismo de la máquina se protege mediante una base de poliéster y un faldón entre la base y la figura, no quedando ninguna parte móvil accesible.

3.2.- Parte eléctrica

La máquina es de clase I por lo tanto es necesario conectarla a una toma de corriente con contacto de puesta a tierra.

La máquina está equipada con un motor monofásico de 0.33 KW, que incorpora un condensador de 16 µF.

3.3- Parte electrónica

La máquina está equipada con un control electrónico formado por una fuente de alimentación.

3.3.1.-Fuente de alimentación

La fuente de alimentación está equipada con varias protecciones ;

- Fuente "Power". És el fusible general de 6A.
- Fusible "Timer". És el fusible de alimentación del so-tempo. Su valor es de 2A.
- Fusible "Light". És el fusible de luces. Su valor es de 6A.

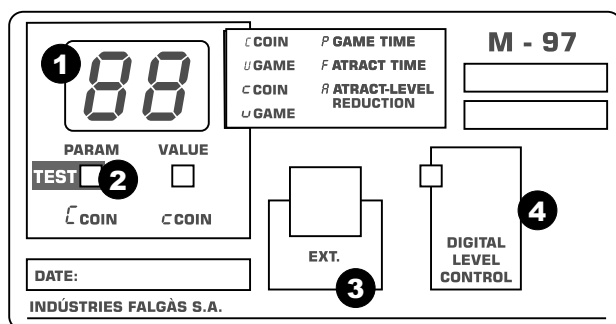
El transformador incorporado es de doble aislamiento entre primario y secundario para asegurar el aislamiento entre la tensión de red y de la electrónica de 12V.

3.3.2.- Placa electrónica (so-tempo)

La máquina está equipada con un control electrónico formado por una tarjeta microprocesada (so-tempo), la cual se encarga de todo el funcionamiento de la máquina: Tiempo de partida, programación de monedero, sonido, activación motor, etc...

Características generales del so-tempo:

- Control volumen digital
- Reducción del nivel de audio de reclamo
- Amplificador de audio incorporado (8 a 18 vatios)
- Cambio de parámetros mediante pulsadores incorporados
- 2 entradas de monedas
- Contadores digitales de monedas
- Contadores electromecánicos opcionales
- 2 canales de luces



1.- Display indicador de estado. Recaudación y parámetros.

2.- Pulsadores de recaudación, cambio de parámetros y test

3.- Connexión EXTERNA

4.-CONTROL DE VOLUMEN
Pulsar para variar el volumen de viaje y reclamo

El display muestra diferentes informaciones en función del estado del so-tempo.

Símbolo en el Display	Estado del So-Tempo
-	Modo espera / Reclamo
[]	(Símbolo Rotativo). Viaje motor en marcha
[0]	Entra moneda en monedero 1.
[o]	Entra moneda en monedero 2.

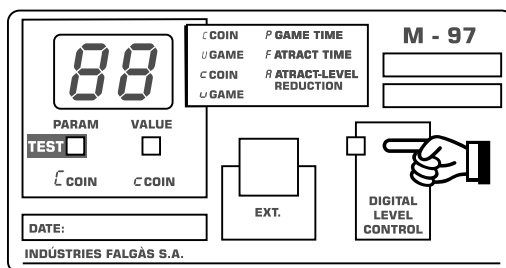
4.- INSTRUCCIONES GENERALES DE PROGRAMACIÓN.

4.1.- Parámetros variable por el usuario:

C:C	COIN:	Monedas del monedero 1.
U:U	GAME:	Número de viaje del monedero 1.
c:c	coin:	Monedas del monedero 2
u:u	game:	Número de viaje del monedero 2.
P:	GAME TIME:	Duración del viaje.
F:	ATTRACT TIME:	Tiempo entre reclamos.
R:	ATTRACT LEVEL REDUCTION:	Reducción del volumen de reclamo.
E:	LANGUAGE:	Idioma.

4.2.- L Digital Level Control.

Nivel de audio regulable de 0 a 9. El accionamiento es directo a través del pulsador incorporado en el frontal del So-Tempo. Al activar el pulsador de volumen, el display muestra L... , y se incrementa el volumen del sonido de viaje hasta 9. Al seguir pulsando se pone a volumen 0,1,2...



4.3.- Cambio de parámetros.

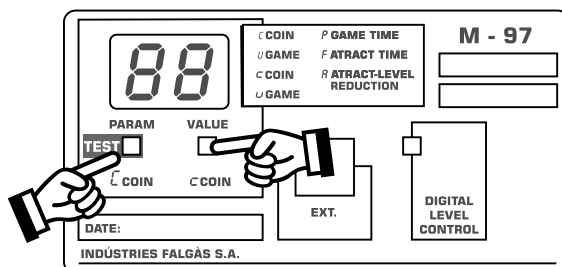
Para entrar en el modo de programación se debe pulsar **SIMULTÁNEAMENTE** los pulsadores **coin** y **C COIN**, tal como muestra la figura 1.

A continuación con el pulsador “C COIN” se cambia el parámetro, y con el pulsador “ **coin**” se varia el valor.

El display **PARAM** indica el parámetro

El display **VALUE** indica el valor del parámetro.

IMPORTANTE!: Para que los cambios de los parámetros sean efectivos se debe reiniciar el So-Tempo; es decir, desconectar la máquina de la alimentación y conectar de nuevo al cabo de unos segundos.



- L COIN:** ____ Monedero 1. Número de monedas **L** para realizar **U** viajes. Valores programables entre 1 y 6.
- U GAME:** ____ Número de viajes del monedero 1. Número de viajes **U** con las monedas **L**. Valores programables entre 1 y 6 viajes.
- C coin:** ____ Monedero 2. Número de monedas **C** para realizar **U** viajes. Valores programables entre 1 y 6 monedas.
- U game:** ____ Número de viajes del monedero 2. Número de viajes **U** con las monedas **C**. Valores programables entre 1 y 6 viajes.

Por ejemplo:

*Si **L** = 2 y **U** = 3 ____ Al introducir 2 monedas en el monedero 1 se pondrán en marcha 3 viajes.

*Si **C** = 3 y **U** = 1 ____ Al introducir 3 monedas en el monedero 2 se pondrá en marcha 1 viaje.

P: GAME TIME:

Duración del viaje según la siguiente tabla:

PARAM	VALUE	DURACIÓN VIAJE
P	1	20 segundos
P	2	40 segundos
P	3	1 minuto
P	4	1 minuto 20 segundos
P	5	1 minuto 40 segundos
P	6	2 minutos
P	7	2 minutos 20 segundos
P	8	2 minutos 40 segundos
P	9	3 minutos

ATTRACT TIME:

Intervalo de tiempo entre reclamos según la tabla siguiente:

PARAM	VALUE	RECLAMO CADA
F1		30 segundos
F2		1 minuto
F3		1 minuto 30 segundos
F4		2 minutos
F5		2 minutos 30 segundos
F6		3 minutos
F7		3 minutos 30 segundos
F8		4 minutos
F9		4 minutos 30 segundos

Para dejar el So-Tempo sin reclamo será necesario poner el valor 9 en el parámetro A (**ATTRACT LEVEL REDUCTION**).

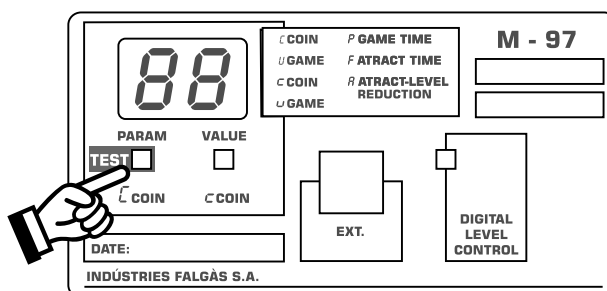
-A **ATTRACT LEVEL REDUCTION**: Reducción del nivel sonoro del reclamo. Este parámetro reduce el nivel sonoro del reclamo respecto al nivel del viaje programado en el parámetro D (**Digital Level**). De fábrica sale programado a 0, de manera que el nivel de audio del reclamo es igual al nivel de audio de viaje.

PARAM	VALUE	VOLUMEN RECLAMO
A0	= L	MÁXIMO
A1	= L-1	
A2	= L-2	
A3	= L-3	
A4	= L-4	
A5	= L-5	
A6	= L-6	
A7	= L-7	
A8	= L-8	
A9	= L-9	MÍNIMO SIN RECLAMO

PARAM	VALUE	IDIOMA
E0		ESPAÑOL
E1		FRANCÉS
E2		INGLÉS
E3		ALEMÁN
E4		ITALIANO
E5		—
E6		—
E7		—
E8		—
E9		—

5.- Recaudación. Contaje y contadores.

Para saber el contaje de monedas de los digitales es necesario que la máquina esté conectada. Con un lápiz o bolígrafo activar los pulsadores **C** o **C** tal y como muestra la figura.



Al pulsar **C** COIN, el display aparecerá la recaudación de la entrada de monedas 1. (Cable blanco en la instalación).

Al pulsar **C** coin, en el display aparecerá la recaudación de la entrada de monedas 2. (Cable gris en la instalación).

La información se muestra en tres bloques consecutivos de dos dígitos que se muestran secuencialmente. Por ejemplo: si una máquina ha recaudado **219370**, en una entrada de monedas, la recaudación se mostrará de la siguiente manera:

1° 2° 3°
21 93 70 = 219370

Conexión del Electronic Counter con So-Tempo M87 / M89:

Modo Test.

Estado del motor	Indicación display
Motor ON	se indica alternativo en el display
Motor OFF	se indica alternativo en el display

El sistema de Test incorporado en los sistemas de So-Tempo M95 y M97 permite verificar las funciones de la máquina sin modificar las lecturas de los contadores de monedas.

Para entrar en Modo TEST:

Pulsar TEST (C COIN) hasta que en el display nos aparezca los símbolos alternativos.

Funciones en Modo TEST:

***Entrada de monedas:** Cada entrada de monedas se verifica con el sonido correspondiente al introducir las monedas " **C** coin" o " **C** COIN". "No se modifican los contadores de monedas" y no incrementa partidas.

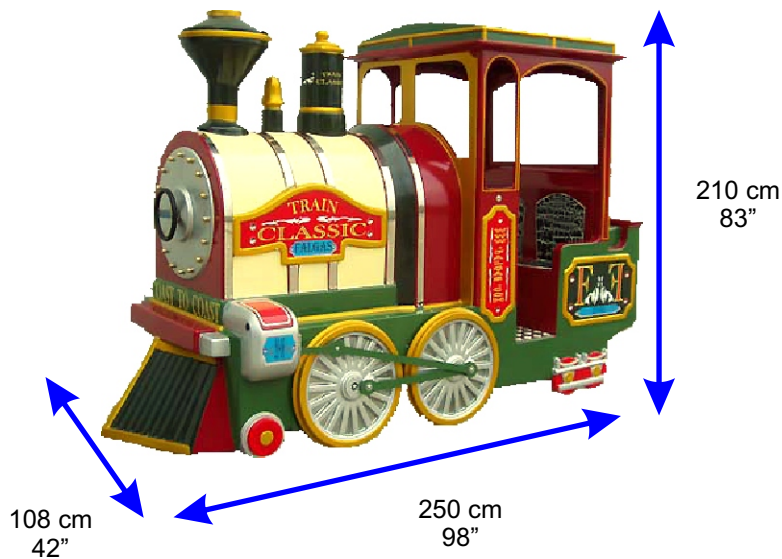
***Verificación del motor:** Con el pulsador VALUE (**C** coin) podemos arrancar o parar el motor.

Motor ON se indica con alternativo en el display.

Motor OFF se indica con alternativo en el display.

***Entradas de pulsadores:** Los pulsadores de entrada funcionan normalmente como en modo de partida. Start, acelerador, claxon, turbo, ...

1.- OVERALL DIMENSIONS

**IMPORTANT NOTE:**

The machine must be connected to and earthed plug.

- Do not lift the kiddie ride by the figure, has this will damaged. Always lift by the base.

- If flexible power supply-wire from this machine damaged, it must be changed by a special flexible power supply wire H05VV-3g×1.5.

2.- CHARACTERISTICS

2.1.- Generalization

Epoxi painted tubular steel chassis.
 Shaft with pulleys mounted on ball bearings.
 Electric motor 0.33KW
 Approximate power in operation 450 W
 Approximate power at rest 50 KW
 Electronic system (sound-timer) at 12 CA
 Coin input counter.
 Adjustable function timer.
 Figure and base made of polyester and metallised gelcoat

2.2.- Start up

To start up the apparatus, simply plug it into an earth-connected mains socket. The installation must be protected by a high sensitivity differential.

When a coin is inserted, the machine will give a typical reception sound.

Once the programmed time has elapsed, the apparatus will come to rest and after a certain time make an attention call (call optional).

2.3.- Adjustment of coin mechanisms

The machine has two coin mechanisms in order to accept a variety of combinations of prices.

In every coin mechanism it's possible to change the number of rides per coin and also the number of coins per ride.

In number **4.3.-Change of parameters** will be shown how to modify the programation.

2.4.- Duration of the ride

Possibility to program the ride time between 1 and 3 minutes. Under paragraph **4.3.- Change of parameters** will be shown how to modify the programation.

2.5.- Call state

The apparatus has luminous and acoustic calls which will be repeated time in time. The last can be cancelled and it's possible to modify the sound-level. In number **4.3.- Change of parameters** will be shown how to modify the programation.

The apparatus is factory-preset to call.

3.- MACHINE DESCRIPTION

3.1.- Generalization

Machine makes a rocking movement, accompanied by typical sound of the figure with additional sound which can be activated by buttons..

The whole mechanism is protected by glassfibre cover which completely insulates it from the exterior.

3.2.- Electrical section

It's a class I machine, for this it's necessary to plug the machine into an earth-connected main socket.

The machine is fitted with a single-phase motor-reducer of 0.33 KW, and has capacited incorporated a 16 μ F

3.3.-Electronic section

The machine is fitted with an electrical control consisting in a power unit a microprocessor board..

3.3.1.- Power unit

The power unit is equipped with differential protections:

- "Power" unit. General fuse of 6A
- "Timer" fuse. Fuse for the sound-timer. Value 2A
- "Light" fuse. Fuse for the lights. Value 6A
- Motor termic.

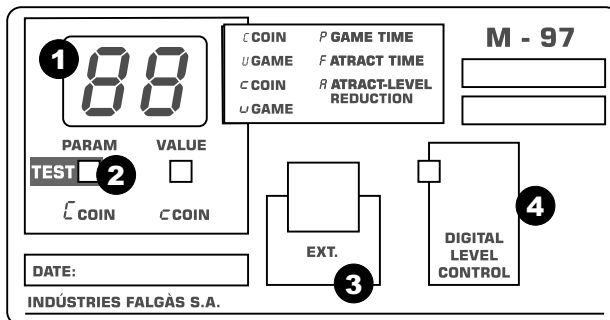
The incorporated net transformer has a double isolation between the first and the second for guarantee the isolation between the working voltage and the electrical voltage 12 A. In the power unit we find also a solid relay which activates the motor.

3.3.2.- Electronic circuit (sound-timer)

The machine is equipped with electrical control based on a microprocessor (sound-timer) which is responsible for the whole functions of the machine: Time for a ride, program coin mechanism, sound, moto activity, etc...

General characteristics sound-timer:

- Digital level control.
- Adjustment nivel for the audio call.
- Incorporated audio amplifier (8 to 18W).
- Modification parameters through incorporated switches.
- 2 coin mechanisms.
- Digital money counters
- Optionals electromechanicals counters.
- 2 lights channels.



1.- Display istatus indicate. Collection and parameters.

2.- Push buttons for collecion and change of parameters.

3.- EXTERN Connection.

4.-DIGITAL LEVEL CONTROL Press to change volume of ride and call

The display shows different informations depending the status of the sound-timer.

Display Symbol	Status sound-timer
- -	Modus rest / Call
[]	(Rotative symbol). Ride motor in function
[0]	Insert coin in mechanism 1
[o]	Insert coin in mechanism 2

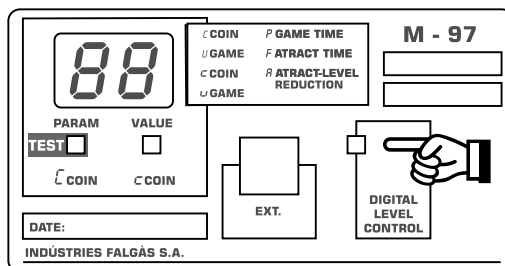
4.- PROGRAMING INSTRUCTIONS.

4.1.- Parameters variables for the user:

C: **COIN:** _____ Coin of mechanism 1
U: **GAME:** _____ Number of rides coin mechanism 1
c: **coin:** _____ Coin of mechanism 2
u: **game:** _____ Number of rides coin mechanism 2
P: **GAME TIME:** _____ Ride duration
F: **ATTRACT TIME:** _____ Time between call
R: **ATTRACT LEVEL REDUCTION:** _____ Level reduction of the call
E: **LANGUAGE:** _____ Language

4.2.- L Digital level control

Level regulable from 0 to 9. The activation is directly trough an incorporated switch on the front of the sound timer. If you pulse the level switch the display shows L..., and the sound level increase till 9. To continue pulsing the level goes to 0, 1, 2...



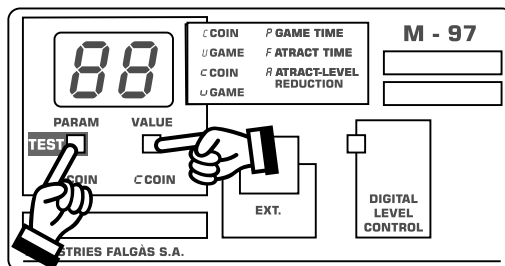
4.3.- Change of parameters

For entry the program mode you mode have to pulse the switches c coin and C COIN at the same time, show in figure . Switch C changed the parameter and switch modify the value.

The display **PARAM** indicates the parameter.

The display **VALUE** indicates the value of the parameter.

IMPORTANT!: For making effective the modifications you must start again the sound-timer, that means, it's necessary to disconnect machine from the power supply and to connect again after some seconds.



C COIN:___ Coin mechanism 1. Number of coins **C** for realizing **U** rides. Values programables between 1 and 6 coins.

U GAME:___ Number of rides of coin mechanism 1. Number of rides **U** with the coins **C** Values programables between 1 and 6 rides

c coin:___ Coin mechanism 2. Number of coins **c** for realizing **u** rides. Values programables between 1 and 6 coins.

u game:___ Number of rides of coin mechanism 2. Number of rides **u** with the coins **c**. Values programables between 1 and 6 rides

For example:

*Si **C** =2 y **U** =3___Introducing 2 coins in coin mechanism 1 will start 3 rides.

*Si **c** =3 y **u** =1___Introducing 3 coins in coin mechanism 2 will start 1 ride.

P: GAME TIME:

Game time like following list

PARAM	VALUE	GAME TIME
P	1	20 seconds
P	2	40 seconds
P	3	1 minute
P	4	1 minute 20 seconds
P	5	1 minute 40 seconds
P	6	2 minutes
P	7	2 minutes 20 seconds

F: ATTRACT TIME:

Attract time like following list

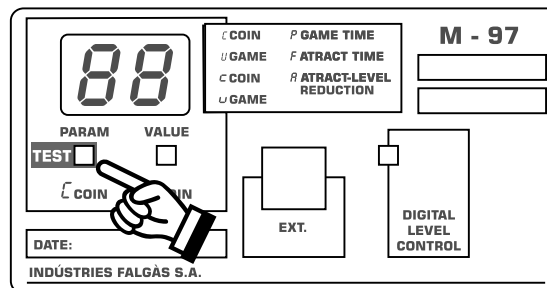
PARAM	VALUE	RIDE TIME
F1		30 seconds
F2		1 minute
F3		1 minute 30 seconds
F4		2 minutes
F5		2 minutes 30 seconds
F6		3 minutes
F7		3 minutes 30 seconds

PARAM VALUE	VOLUM CALL
A0	= L MAXIM
A1	= L-1
A2	= L-2
A3	= L-3
A4	= L-4
A5	= L-5
A6	= L-6
A7	= L-7
A8	= L-8
A9	= L-9 MINIM WITHOUT CALL

PARAM VALUE	
E0	ESPAÑOL
E1	FRANCÉS
E2	INGLÉS
E3	ALEMÁN
E4	ITALIANO
E5	—
E6	—
E7	—
E8	—
E9	—

5.- Collection. Counting and counters.

To know the quantity of the digital counters it's necessary that the machine is connected. Activate white a pencil or a pen the switches **C** or **C** like shown in the figure 1.



Pulsing, **C** COIN the display shows the collected coins in 1. (In the installation white cable). Pulsing, **C** coin the display shows the collected coins in 2. (In the installation grey cable). The information will be shown in three serial blocks of two digits. For exaple: if a machine has collected **219370** in coin mechanism, will be shown like this:

1° 2° 3°
21 93 70 = 219370

Connection between electronic counter and sound-timer M87 / M89:

Test mode.

Motor status	Display indication
Motor ON	is shown with 00 00 alternative on the display
Motor OFF	is shown with 00 00 alternative on the display

The test incorporated in the system of the soun-timer M95 and M97 allows to verify the functions of the machine without modifying the reading of the coin counters.

To enter in TEST Mode:

Press TEST (C COIN) until the display shows the symbols.

Functions in TEST Mode:

*Coin entrance:

Every coin entrance is verified with the corresponding sound when the coins are inserted " **C** coin" or " **C** COIN". The coin counters are not modified and the rides are not increased.

*Verifying the motor:

With the button VALUE (**C** coin) we can start or stop the motor.

Motor ON is shown with **00** **00** alternative on the display

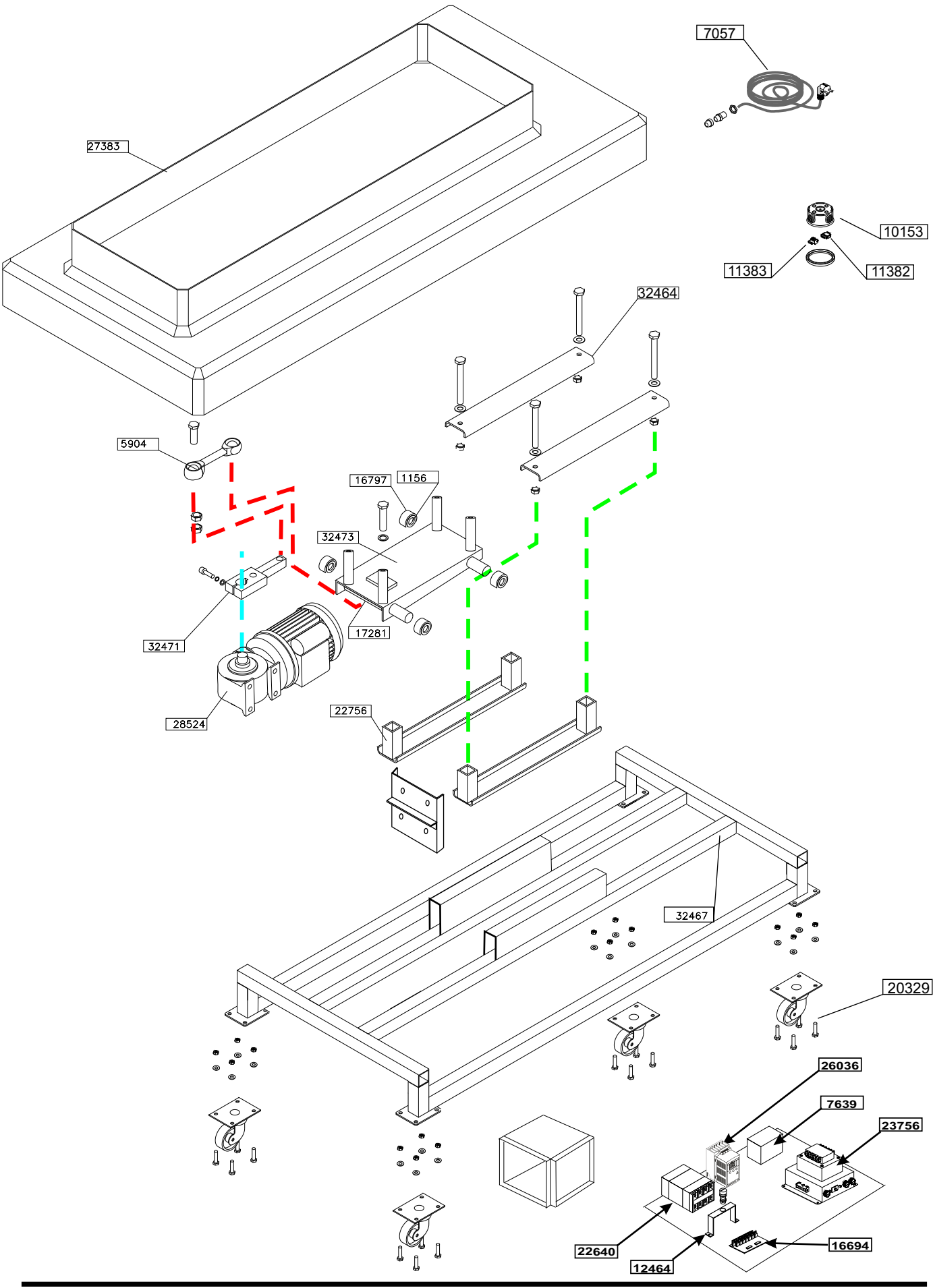
Motor OFF is shown with **00** **00** alternative on the display

*Button entrances:

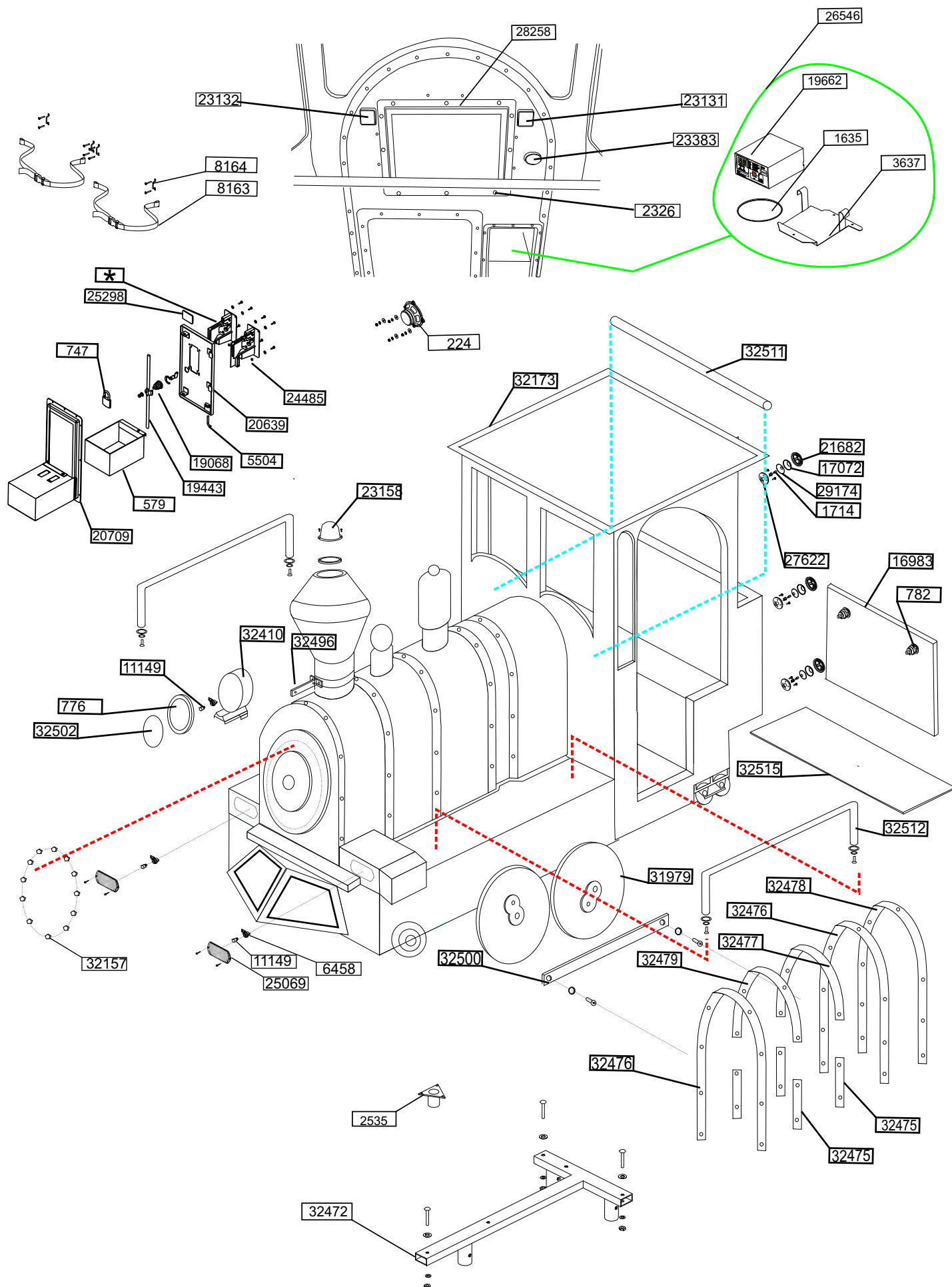
The button entrances are working normally like in ride mode. Start, gas, horn, turbo.

*Verifying the lights:

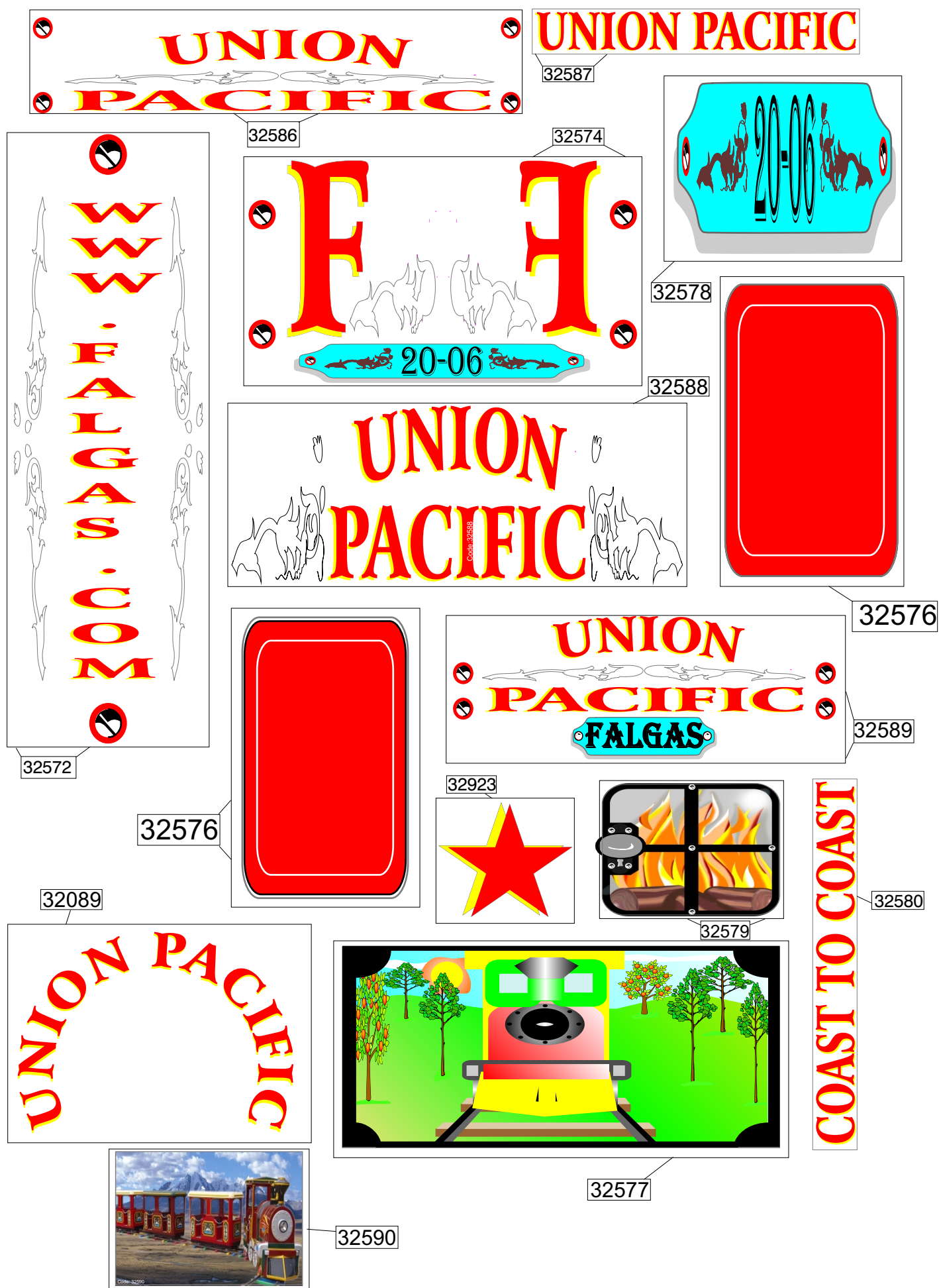
The **START** light and the two light channels are making intermittent.



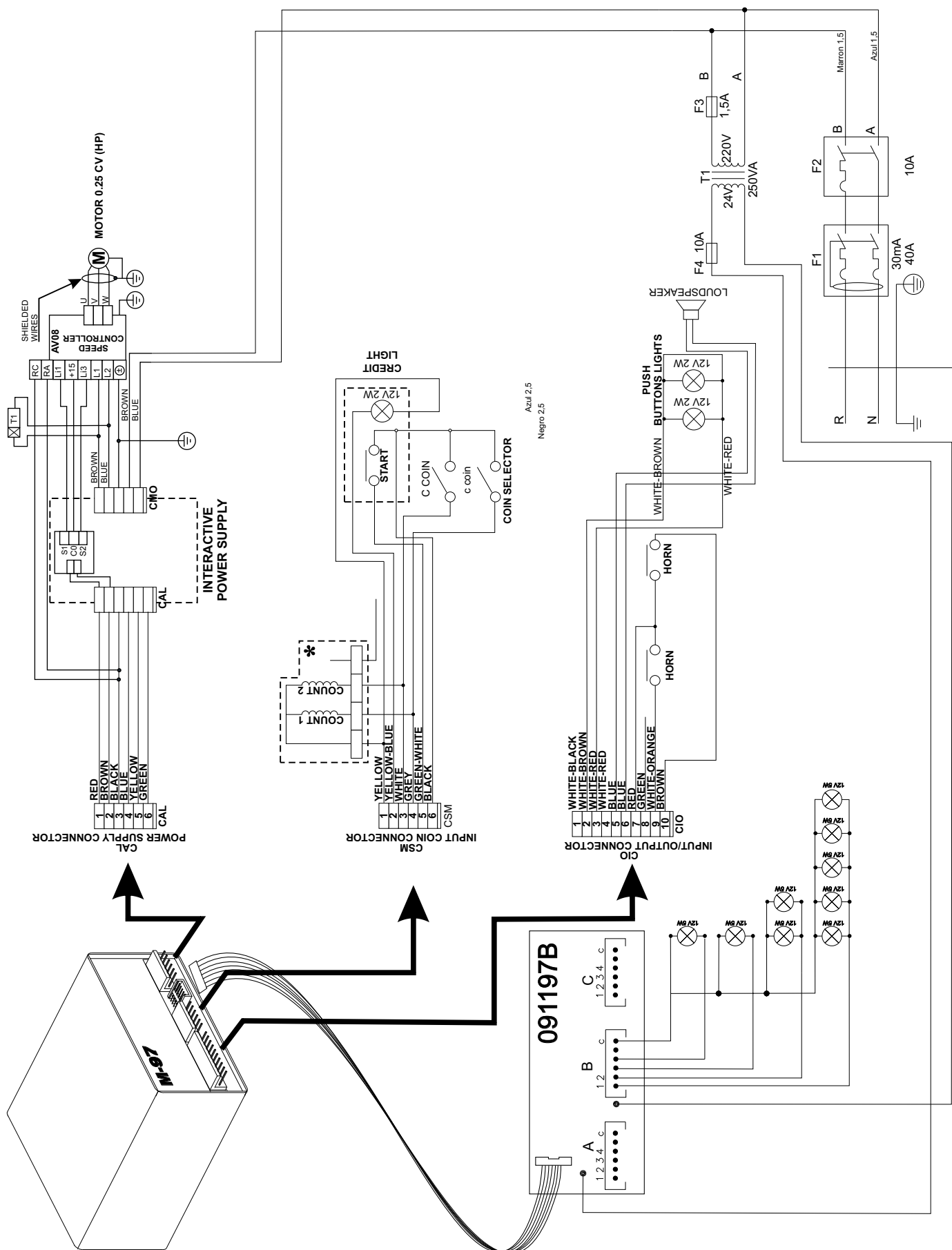
1156	Cojinete 6204 2RS	Kneecap GAKFR-12PW
5904	Rótula GAKFR-12PW	Mains connection wire
7057	Cable conexión red	Magnetic thermic 6 amp
7639	Magnetotermico 6 amp	Connecting round box EUNEA 3800
10153	Caja redonda conexion EUNEA 3800	3 way female box MATE N LOK 350766-1
11382	Caja hembra 3 vias MATE N LOK 350766-1	3 ways male box MATE N LOK 350766-1
11383	Caja macho 3 vias MATE N LOK 350766-1	Fusible 2A
12464	Fusible 2A	Separator tip
12824	Casquillo separador	Extended sheet M 97
16694	Placa extension M 97	Nylon wheel
16797	Rueda nylon moto harley maxi	Axle Vagon wheel nylon
17281	Eje ruedas nylon nulo	Revolving Wheel
20329	Rueda giratoria RG3	PowerTransformer NB 160 160 VA 12V-24V
22640	Transformador NB 160 160 VA 12V-24V	Tub
22756	Tubo separador	Power supply
23756	Fuente alimentación	Variator frequency ATV08 II 1CV 0.75KW
26036	Variador frecuencia ATV08 II 1CV 0.75KW	Base figure Camion Mac
27383	Figura camion mac base	Motor reducer
28524	Motor reductor	Guide Sheet Train Union Pacific
32464	Chapa guia rodillo Tren Union pacific	Chassis train Union Pacific
32467	Chasis Tren Union Pacific	Connecting rod train Union pacific
32471	Biela Tren union pacific entalla	Cart movement Tren Union Pacific
32473	Carro movimiento Tren union pacific	

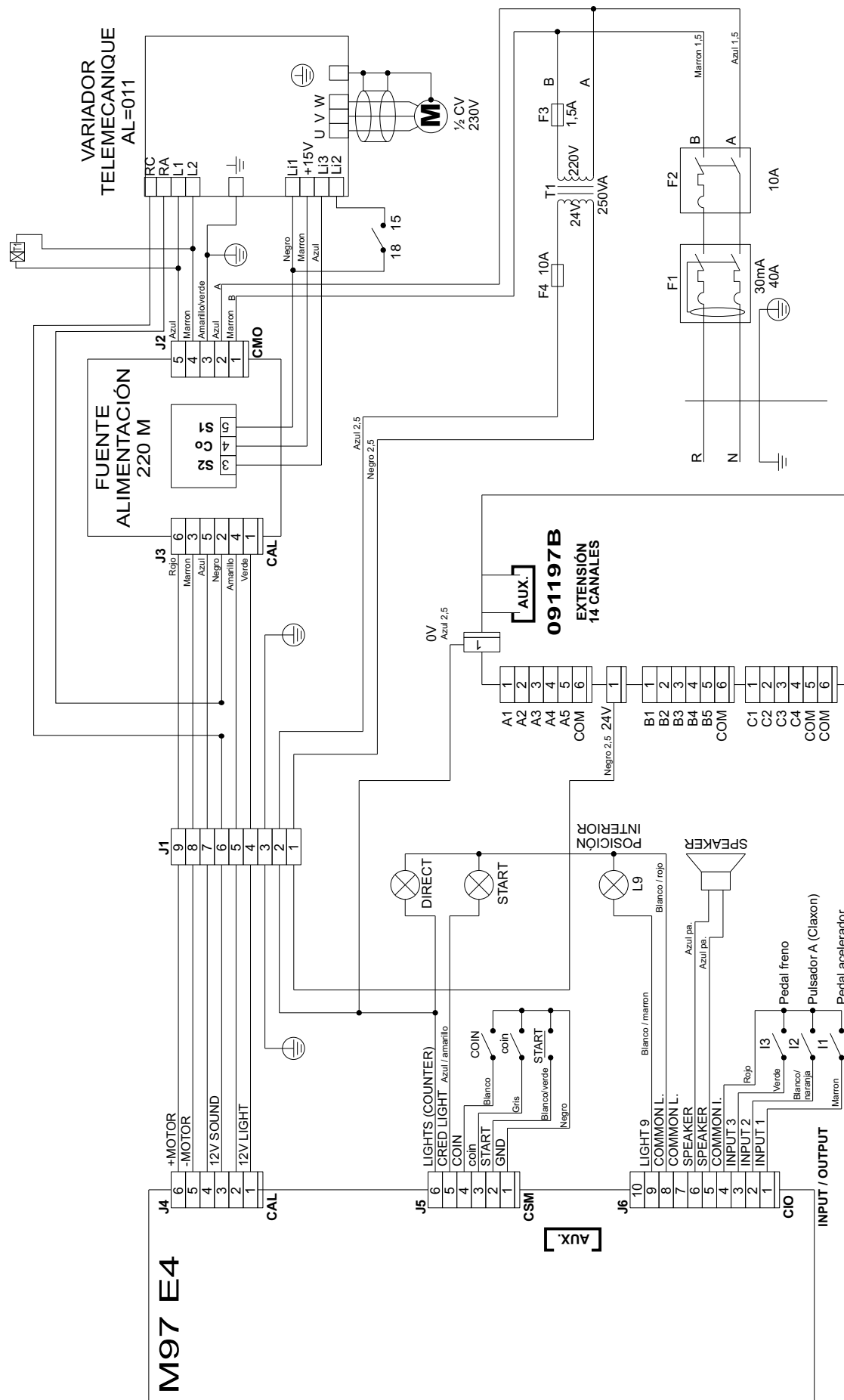


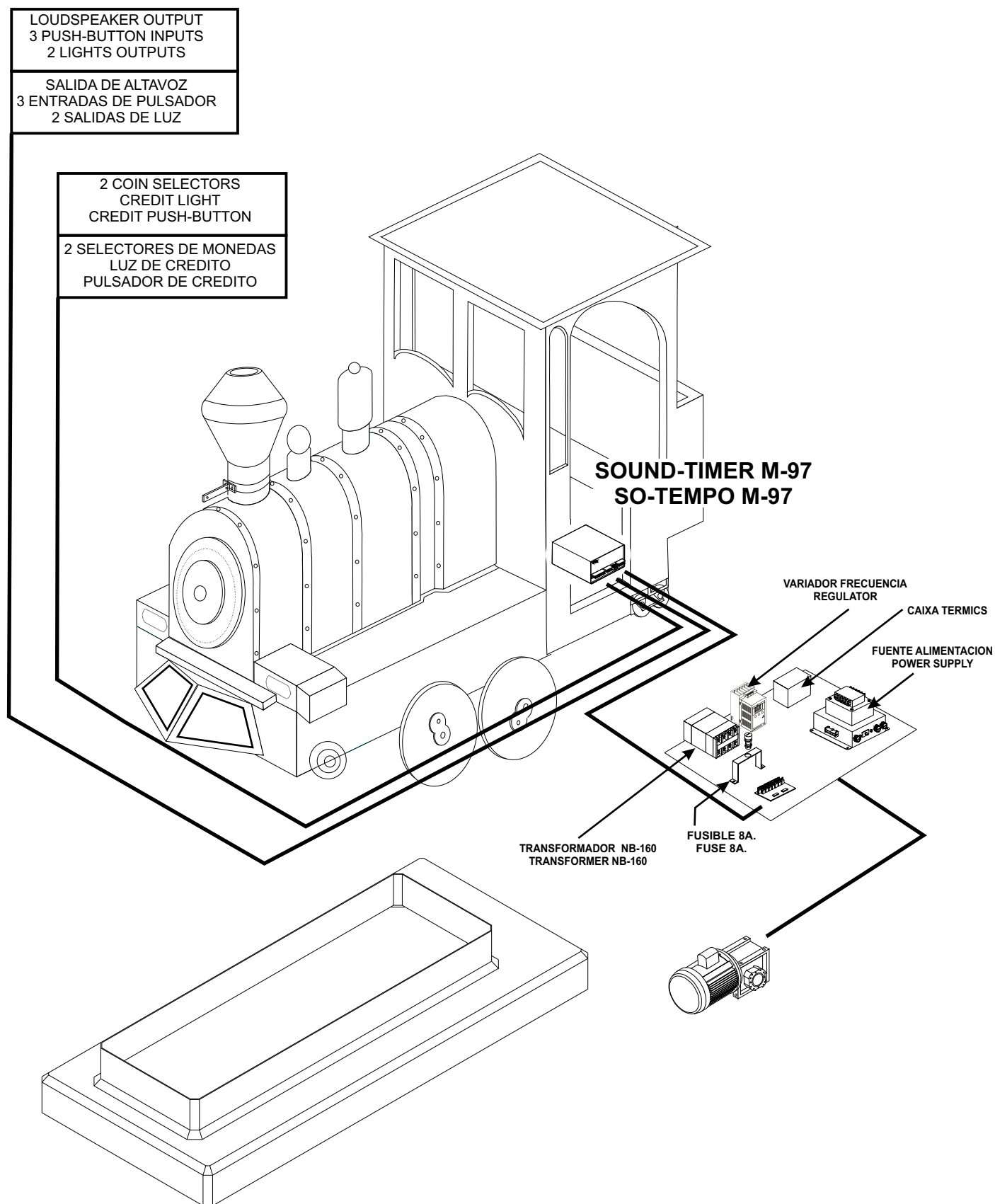
224	Altavoz 5" cor orejas	5" loudspeaker with ears
579	Caja monedas	Coins mechanisms coins box
747	Candado latón de 40m/m	40m/m brass padlock
776	Cerquillo tulipa redonda inox	Inox round lampshade
782	Cerradura serie	Serial lock
1635	Goma Ø90 so-temporizador	Sound-timer hold elastic Ø90
1714	Lampara cuña GR 12V 2W	Lamp GR 12V 2W
2318	Rejilla altavoz grande plastico	loudspeaker large plastic cover
2326	Remache 3x6 cobre	Rivet 3x6 cooper
2535	Soporte guardapolvo figura	Figure dust cover support
3637	Soporte so-tempo muts cincado	Support sound-timer zinced
5504	Calibrado 5x65 pasador puerta cincada	Door support calibrated zinced
6458	Portalampara cuña T 10 grande c/sopte	large lamp support
8163	Cinturon seguridad trenes rojo	Safety belt trains red
8164	Anilla fij.cinturon segur.crom	Fixing ring security belt chromed
11149	Lampara cuña GR.12V 5W REF.527	Wedge lamp GR.12V 5W REF.527
16983	Puerta trasera maquina 97 pintada	Back door painted
17072	Tulipa redonda d 65 ambar S4	Round lampshade d 65
19068	Cerradura tubul	Tube lock
19443	Accionamiento cerradura puerta corta cinc	functioning door lock zinced
19662	So tempo tren rio grande montado	Sound timer rio grande train mounted
20639	Puerta 2 moned. Corta. Cerrad . Tub. Inox .Pul	Door 2 purse cut lock tub inox polished
20709	Marco cor sop cajon 2m serie pint.	Coins mechanism box long frame support
21682	Protector foco REF.362 c cromado d 65	Protector foco REF.362 c chromed d 50
23131	Pulsador sonidos amarillo	Yellow sounds push button
23132	Pulsador sonidos rojo	Red sounds push button
23158	Tulipa redonda roja	Red round lampshade
23383	Pulsador piano elisse verde	Green push button
24485	Monedero breombo 1 euro	Purse breombo 1 euro
25069	Tulipa interm.c.bomberos montados	Lampshade firefighter truck mounted
25298	Letrero 1 euro	Sign 1 euro
26546	Grupo so tempo tren rio grande	Group Sound Timer Train Rio Grande
27622	Base piloto redondo d 65 REF.GH361	Base round control d 65
28258	Marco P. Serie corta Inox	Marco P. Serie corta Inox
29174	Reflector piloto redondo d 65	Round control reflector d 65
31979	Figura T.classic maquina rueda pintada	Figure T.Classic wheel painted
32157	Tuerca M-12 ciega din-1587 laton	Nut M12 Brass
32173	Figura Tren classic maquina pintada	Painted figure train classic
32410	Figura T Classic Faro Maquina pintado	Headlight train classic painted
32475	Decoracion TUP Laton pulido 5x103x35	Decoration Brass polished
32476	Decoracion TUP Laton pulido 5x775x35	Decoration Brass polished
32477	Decoracion TUP Laton pulido 5x1555x35	Decoration Brass polished
32478	Decoracion TUP Laton pulido 5x1880x35	Decoration Brass polished
32479	Decoracion TUP Laton pulido 5x1550x35	Decoration Brass polished
32496	Sopte faro T.classic soldar	Headlight support T.Classic weld
32500	Biela adorno T.union pacific doblar 2Lad	Connecting rod
32511	Agarradero T.classic Maquina prensa	Handle T classic pressed mechanic
32515	Posapias	Restfeet



32572	Calca tren classic www.falgas.com	Train classic adhesive www.falgas.com
32574	Calca tren classic F-F 20-60 Placa	Train classic 20-60 Board
32576	Calca tren classic rectangulo rojo	Train classic red box adhesive
32577	Calca tren classic paisaje trasero	Train classic back landscape adhesive
32578	Calca tren classic 20-06 Placa	Train classic 20-06 board adhesive
32579	Calca tren classic caldera	Train classic boiler adhesive
32586	Calca tren union pacific cenefa lateral	Train union pacific side border adhesive
22587	Calca tren union pacific union pacific	Train union pacific union pacific adhesive
32588	Calca tren union pacific cenefa placa	Train union pacific border board adhesive
32589	Calca tren union pacific falgas placa	Train union pacific falgas board adhesive
32590	Calca tren union pacific tren pantalla	Train union pacific screen adhesive
32923	Calca tren union pacific estrella roja	Train union pacific red star adhesive
32580	Calca tren classic coast to coast	Train classic coast to coast adhesive







CIRCUNSTANCIA	SÍNTOMA	CAUSA	REPARACIÓN
Admite moneda y no funcionan ni la música ni el motor	Admite moneda y no se enciende	So-tempo desconectado o sin alimentación	Comprobar alimentación general o conexionado
		Transformador averiado	Sustituirlo por otro de las mismas características
		Fusible "Power" fuente alimentación	Sustituirlo por otro del mismo valor
	Las luces de la máquina no se encienden	Placa microprocesada averiada	Consultar servicio técnico
	Admite moneda y no da partida	Mala graduación del micro de monedas	Graduar bien o sustituir el micro
		Placa RELAIS SOLID en mal estado	Que un técnico proceda a su sustitución
	El display realiza un movimiento rotatorio pero el motor no arranca	Circuito de activado del motor mal (So-tempo)	Consultar el servicio técnico
	Al accionar el micro de monedas en el display no aparece CO	Micro de monedero averiado	Cambiarlo o regular la varilla
		Cable so-tempo micro roto	Cambiarlo
		Micro de monedero desconectado	Conectarlo
	Térmico motor desactivado	Consumo excesivo del motor del motor debido a demasiado rozamiento	Revisar cojinetes y cambiarlos si es necesario
		Motor quemado o cortocircuitado	Cambiarlo
	El motor no puede arrancar	Condensador del motor averiado	Cambiarlo por uno del mismo valor
La máquina funciona pero no hay audición	No funciona la música	Parámetro DIGITAL LEVEL regulado al mínimo	Regular a posición +
		Altavoz en mal estado	Sustituirlo
		Altavoz desconectado	Conectar cables altavoz
		Placa microprocesada	Consultar servicio técnico
La máquina funciona, pero no funcionan las luces	No funcionan las luces	Portalámparas o lámparas mal	Sustituirlos
		Fusible LIGHT de la fuente de alimentación mal	Sustituirlo por uno de las mismas características
La máquina no responde a la programación de monederos	Por el precio de una partida, da dos partidas o más	Mala graduación o programación	Programarlos de nuevo
		Utilización incorrecta de las entradas de monedas C COIN y c coin	Comprobar entrada de monedas correcta
	Por el precio de más de una partida da solamente una	Mala graduación de la programación	Programarlos de nuevo
		Utilización incorrecta de las entradas de monedas C COIN y c coin	Comprobar entrada de monedas correcta
		Pulsador START defectuoso	Cambiarlo

CIRCUNSTANCIA	SÍNTOMA	CAUSA	REPARACIÓN
La máquina no se para	Si es el motor	Comprobar triac y optotriac, pueden estra cruzados	Cambiarlos
	Si és el sonido, motor y las luces	No actua el TIMER del so-tempo	Graduarlo bien o consultar al servicio técnico
El nivel de audio del reclamo no és el adecuado	El reclamo acústico está demasiado alto	Mala regulación del parámetro A	Consultar apartado 4 [programación de parámetros]
	No existe reclamo acústico	Mala regulación del parámetro A	Consultar apartado 4 [programación de parámetros]
Coins are accepted but motor and sound are not working	Coins are accepted but it doesn't star	Sound-timer disconnected or without power supply	Check power supply and connections
		Transformator faulty	Substitute it for another with the same characteristics
		“Power” fuse power supply	Substitute it for another with the same values
	Lights don't work	Microprocessor board faulty	Consult technical service
	Coins accepted, but no ride	Coin microswitch is set wrong	Graduate or replace the micro
Accepts coin and the motor doesn't work but	The display makes a rotative movement but the motor doesn't start	Board RELAI SOLID is bad	A technic has to substitute it
		Circuit for motor activating faulty (Sound-timer)	Consult technical service
	When the coin micro is acting doesn't appear CO on the display	Coin mechanism micro faulty	Replace or regulate the switch
		Cable sound-timer micro broken	Change it
		Micro coin mechanism disconnected	Connect it
	Motor circuit breaker disactivated	Excessive consum oh the motor cause of too much wear	Chec ball bearing and change them if it is necessary
		Motor burn out or short-circuit	Change it
	Motor can't start	Condenser faulty	Reaplace it for another with the same values
	Machine operates but not the audition	The sound doesn't work	Potentiometer DIGITAL LEVELset to minimum
Loudspeaker is bad			Replace
Loudspeaker disconnected Microprocessor board faulty			Connect loudspeaker cables Consult technical service

CIRCUNSTANCIA	SÍNTOMA	CAUSA	REPARACIÓN
Machine operates but not the lights	Lights doesn't light	Lampholders or lamps are bad	Replace
		Fuse LIGHT of power supply is bad	Substitute it for another with the same characteristics
The machine doesn't accept the coin mechanism program	Give two rides for the price of one	Program set wrong	Program it again
		Incorrect use of the coin incoming C COIN c coin	Check coin incoming
	For the price for more than a ride it gives just one	Program set wrong	Program it again
		Incorrect use of the coin incoming C COIN c coin	Check coin incoming
		START switch defect	Replace it
Machine doesn't stop	If it is the motor	Check triac and optotriac, could be crossed	Replace them
	If it is the sound, motor and lights	Timer of the sound-timer faulty	Graduate or consult the technical service
Audio level of the call isn't correct	The acoustic call is too loud	Parameter wrong regulated	Consult paragraph 4 [program parameters]
	Acoustic call doesn't exist	Parameter wrong regulated	Consult paragraph 4 [program parameters]

REVISIONES PERIODICAS Y RECOMENDABLES

REVISION

MANTENIMIENTO CADA 3 MESES POR PERSONAL CUALIFICADO

PRIMER AÑO

Fecha:
Fecha:
Fecha:
Fecha:

Comprobación toma a tierra de la instalación donde se encuentra conectada la máquina

Correcto estado del cable de alimentación de la máquina

Revisión de las luces y protecciones (tulipas), y en caso de estar en mal estado, reponerlas.

Comprobación y limpieza del monedero.

Fijación partes eléctricas y fuente de alimentación.

Revisión del fuelle, protector del mecanismo y la tapa inferior.

Revisión correas y silemblocs.

Comprobar tacos, las ruedas y estabilidad de la máquina.

Limpieza general.

Adhesivos de advertencia en perfecto estado.

Comprobación fijación partes mecánicas, fijación figura y mecanismo.

Engrasar cadenas.

SEGUNDO AÑO

Fecha:
Fecha:
Fecha:
Fecha: