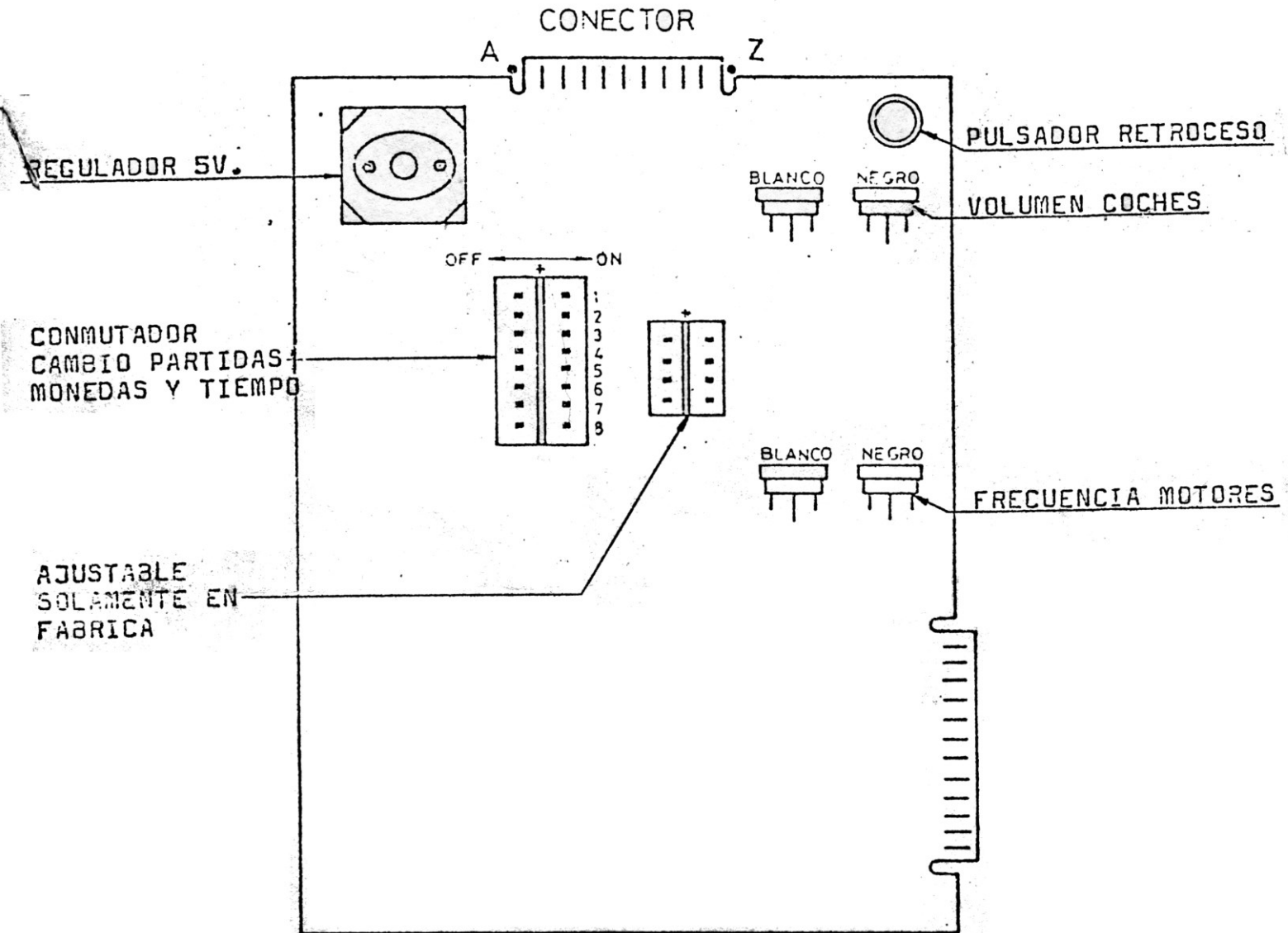


SONIC LE MANS-2



INSTRUCCIONES PARA EL AJUSTE DEL CONMUTADOR DE EXTENSION

DE PARTIDAS, MONEDAS Y TIEMPO DE

" LE MANS 2 "

POSICIONES CONMUTADOR								IMAGEN EN LA PANTALLA	DESCRIPCION
1	2	3	4	5	6	7	8		
ON								Aceite Oil	Manchas aceite en las pistas
OFF									Sin manchas de aceite
ON									En reposo solo hay una pista (La más 'facil')
OFF								Alternativo Cycle	En reposo, se suceden alter- nativamente todas las pistas.
	ON	ON						1 Moneda x Jugador 1 Coin per Player.	Costo del juego un duro por Jugador.
	ON	OFF						1 Moneda 2 Jug. 2 Players per Co.	Costo del juego 1 duro por 2 Jugadores.
	OFF	ON						2 Monedas x Jugador 2 Coin per Player.	Costo del juego 2 duros por cada Jugador
	OFF	OFF							Juego libre, no hay tiempo de reposo
			ON					Extended Play	Extensión de partida (3/10 de tiempo).
			OFF						No hay extensión de partida
			ON OFF						No se usa en ninguna posición.
				ON	ON			Time 100	Tiempo juego igual a 155 Seg.
				ON	OFF			Time 100	Tiempo juego igual a 125 Seg.
				OFF	ON			Time 100	Tiempo juego igual a 95 Seg.
				OFF	OFF			Time 100	Tiempo juego igual a 65 Seg.

La extensión de partida varia, según la dificultad de la pista y el tiempo.

El interruptor de prueba, situado en la trampilla de monedas junto al contador, permite comprobar el programa introducido en la máquina.

ESTA MAQUINA SALE AJUSTADA; SEGUN SE INDICA EN LAS MARCAS DE CADA POSICION. (X)