

REGULACION DE MICROSWICHS								HOUSE-BALL
1	2	3	4	5	6	7	8	FUNCION
ON	ON							DIFICULTAD FACIL
ON	OFF							DIFICULTAD NORMAL
OFF	ON							DIFICULTAD ALTA
OFF	OFF							DIFICULTAD MUY ALTA
		ON						MELODIA DE RECLAMO SI
		OFF						MELODIA DE RECLAMO NO
			ON					*JUEGO PANAL* <i>en otro panel</i>
			OFF					*JUEGO RIO*
				ON				CICLO DE 30 PARTIDAS
				OFF				CICLO DE 60 PARTIDAS
					ON			NO USADO
					OFF			NO USADO
						ON		NO USADO
						OFF		NO USADO
							ON	RESET DE CICLO
							OFF	FUNCIONAMIENTO NORMAL

#### RESET DE CICLO

Con la maquina apagada, poner el SW-8 en la posicion "ON"  
 Encender la maquina y apagarla  
 Poner el sw-8 en "OFF"

#### CICLO DE PREMIOS

UN Premio-4 (Reloj)  
 TRES Premios-3 (Mechero)  
 SEIS Premios-2 (Llavero)  
 VEINTE Premios-1 (Bola-Pin) ---- En ciclo de 30 partidas  
 CINCUENTA Premios-1 (Bola-Pin) ---- En ciclo de 60 partidas

#### IMPORTANTE

Poner el SW-4 segun el tipo de panel de juego

JUEGO "PANAL" ---- Muchas agujeros

JUEGO "RIO" ---- Pocos agujeros

*es el que tenemos. -*

J-11 CONTADORES

- 1-blanco/azul.....Entradas
- 2-amarillo.....Premio-2
- 3-violeta/blanco..Premio-3
- 4-verde.....Premio-4
- 5-nc.....
- 6-nc.....

J-12 PAGADORES

- 1-azul.....12Vcc
- 2-violeta.....Pagad.1
- 3-violeta/blanco..Pagad.2
- 4-rojo/negro.....Pagad.3
- 5-amarillo.....Inhib/Chicletera
- 6-marrón/azul....Dcho/Chicletera
- 7-marrón/negro....Izdo/Chicletera
- 8-rojo.....5Vcc
- 9-rojo.....5Vcc
- 10-.....N.U
- 11-.....N.U
- 12-.....N.U
- 13-.....N.U
- 14-negro.....GND
- 15-negro.....GND

CF ALIMENTACION

- 1-rojo.....5Vcc
- 2-rojo.....5Vcc
- 3-rojo.....5Vcc
- 4-rojo.....5Vcc
- 5-negro.....GND
- 6-negro.....GND
- 7-marrón.....+18v
- 8-azul.....+12v
- 9-negro.....GND
- 10-negro.....GND

J-1 MOTOR-DRCHO

1-amarillo/negro.Vcc motor  
2-gris/rojo.....Vcc motor  
3-marrón/azul....Micro abajo  
4-rojo/negro.....Micro arriba  
5-nc.....  
6-negro.....GND

J-2 MOTOR-IZDO

1-blanco/rojo....Vcc motor  
2-verde.....Vcc motor  
3-blanco/azul....Micro abajo  
4-blanco/gris....Micro arriba  
5-nc.....  
6-negro.....GND

J-3 JOYSTICKS

1-negro.....GND  
2-violeta/blanco.Abajo/Izdo  
3-Blanco/azul....Arriba/Izdo  
4-marrón/negro...Abajo/Dcho  
5-verde.....Arriba/Dcho  
6-negro.....GND

J-4 MICROS

1-amarillo/negro.Start  
2-gris/rojo.....Stop/Sorteo  
3-marrón/azul....Micro/chicletera  
4-amarillo/rojo..Micro/bola

J-5 SEÑAL MONEDERO

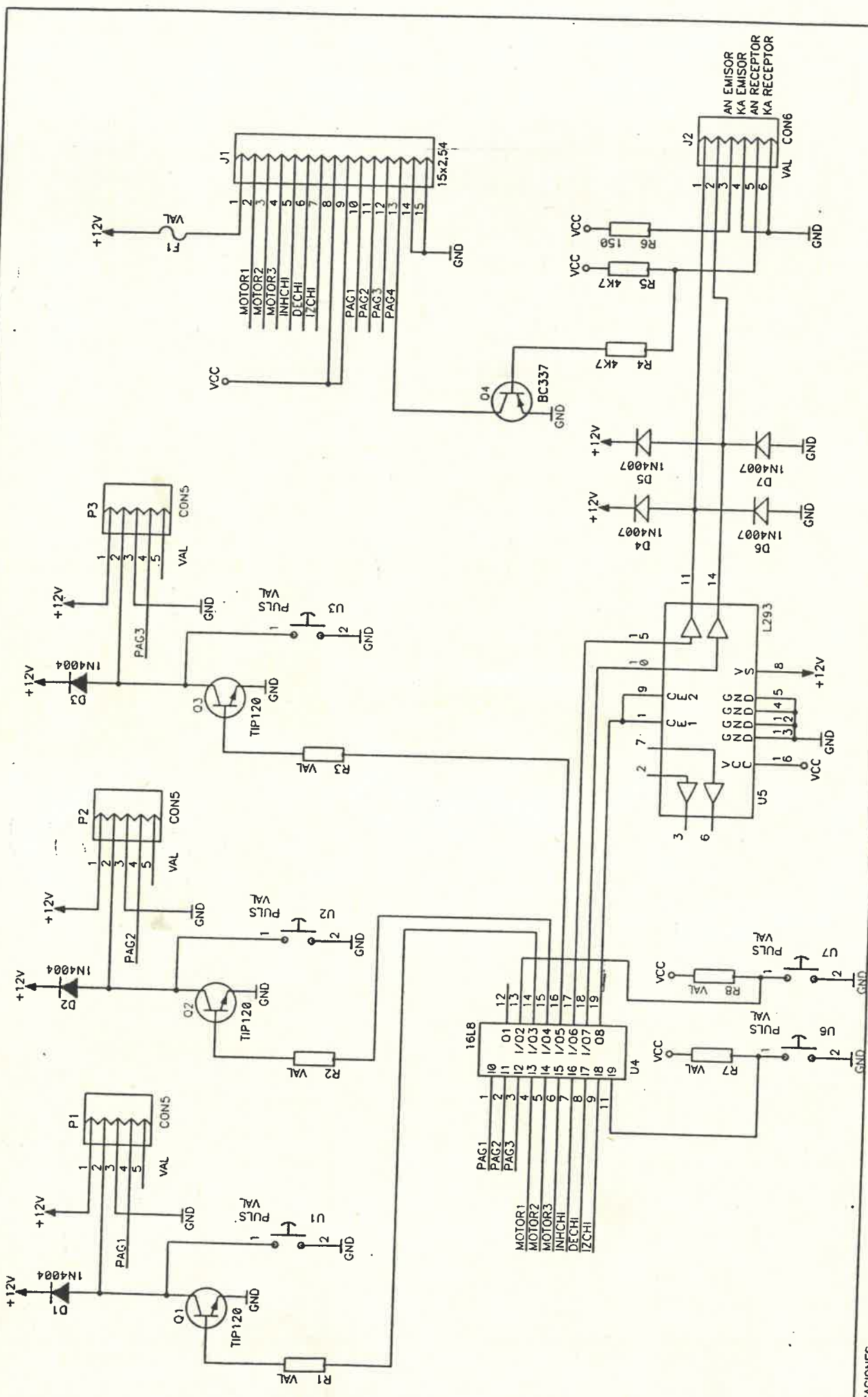
1-nc.....  
2-gris/rojo.....Credito  
3-nc.....  
4-nc.....

J-7 SONIDO

1-vivo.....Salida/Señal  
2-malla.....GND  
3-.....  
4-.....

J-10 LUCES

1-nc.....  
2-nc.....  
3-nc.....  
4-verde.....N.U  
5-rojo/verde....Luz/Puls-Stop  
6-rojo/negro....Luz/Puls-Start  
7-amarillo.....Luz/Sorteo-4  
8-naranja.....Luz/Sorteo-3  
9-rojo.....Luz/Sorteo-2  
10-marrón.....Luz/Sorteo-1  
11-azul.....12Vcc  
12-azul.....12Vcc



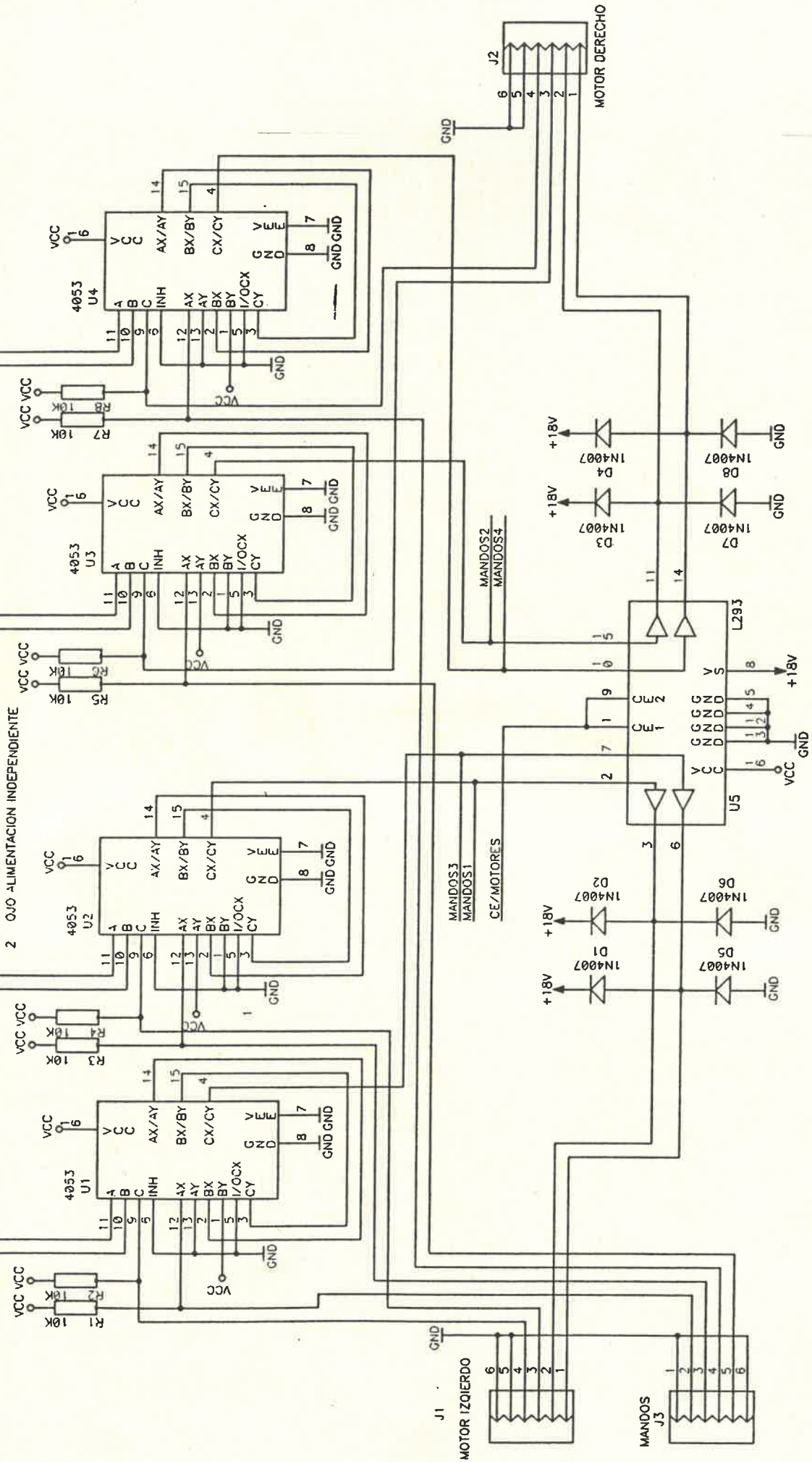
MODIFICACIONES:

"HOUSE BALL"

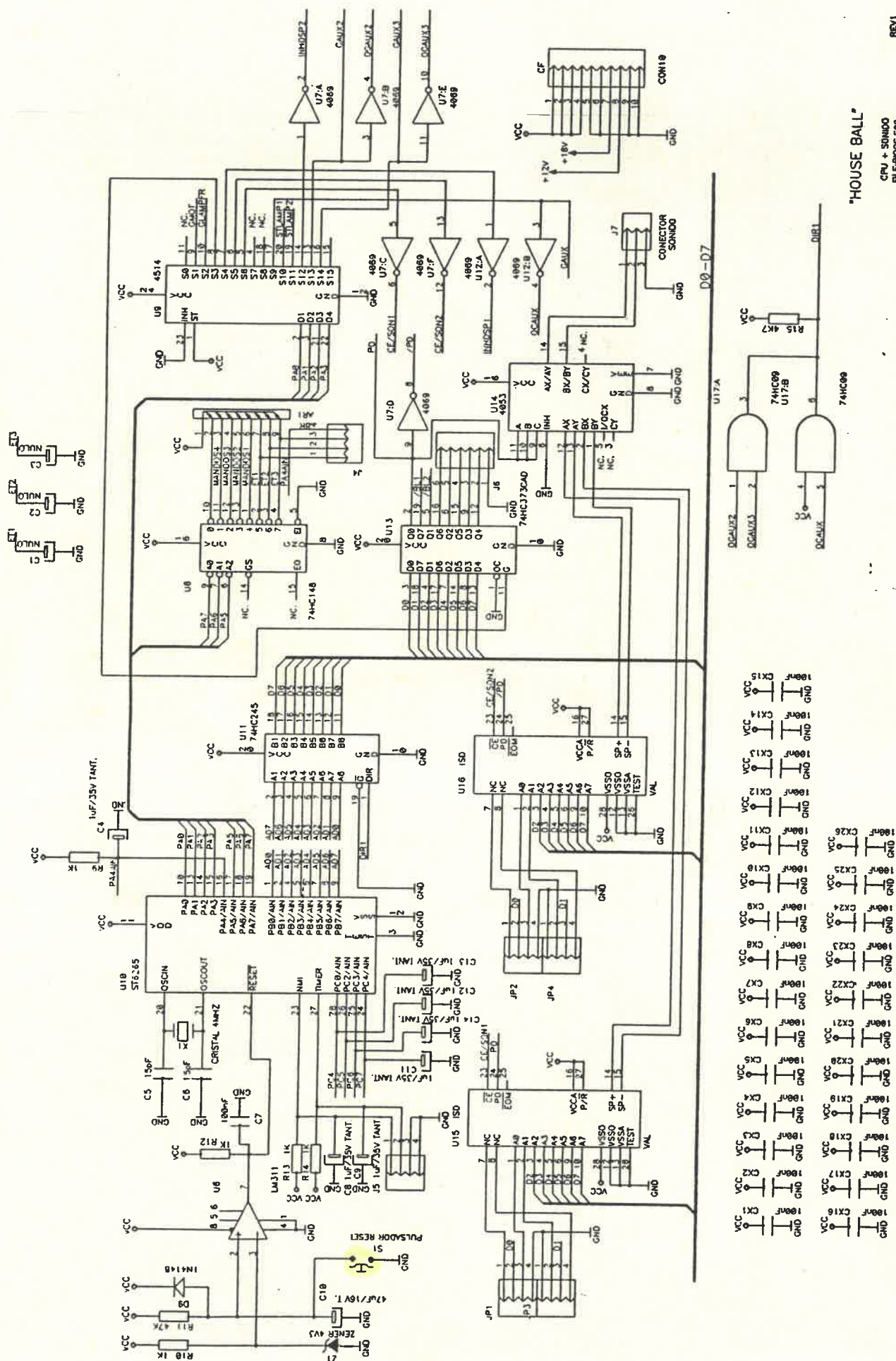
SECCION EXPEDIDORES

FILE:BI003.S01

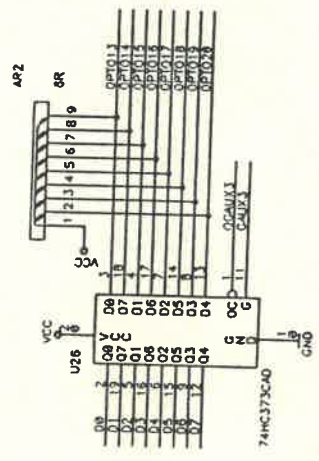
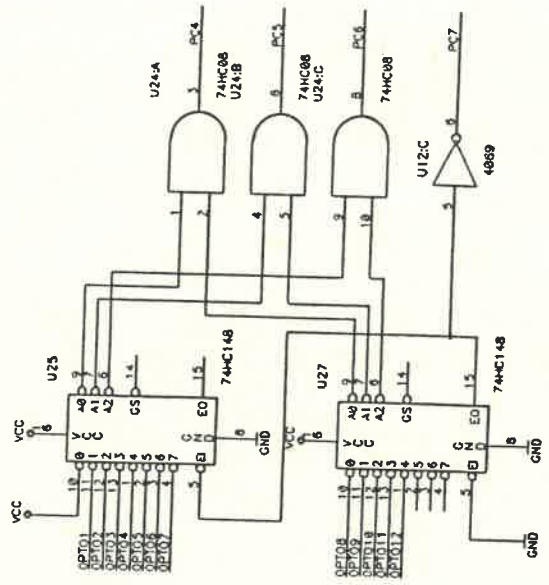
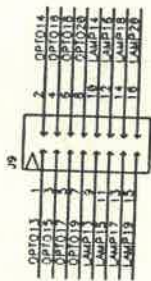
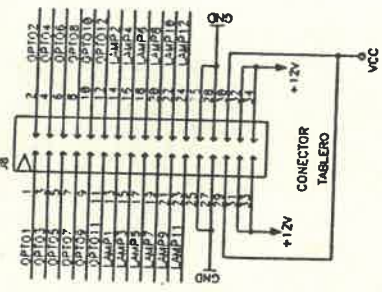
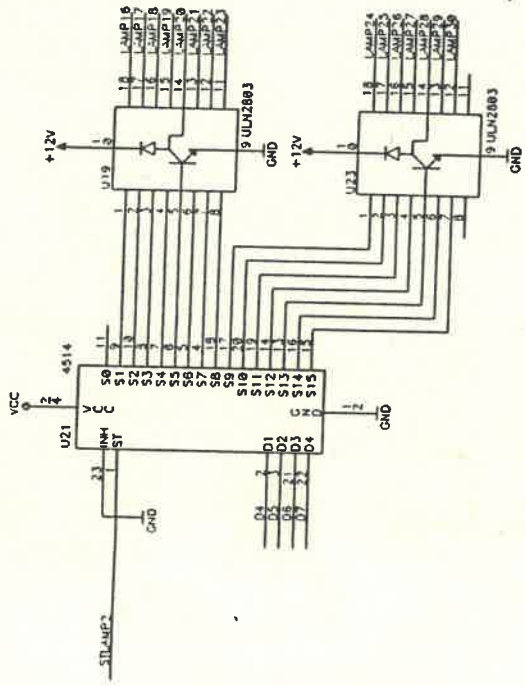
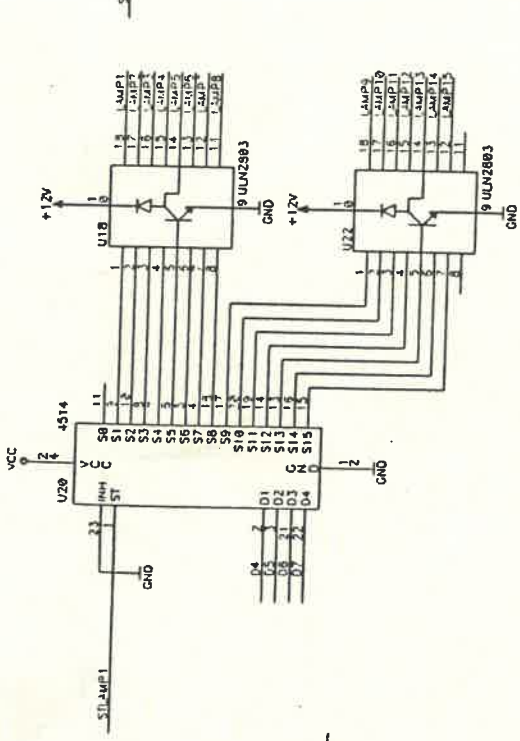
REV1



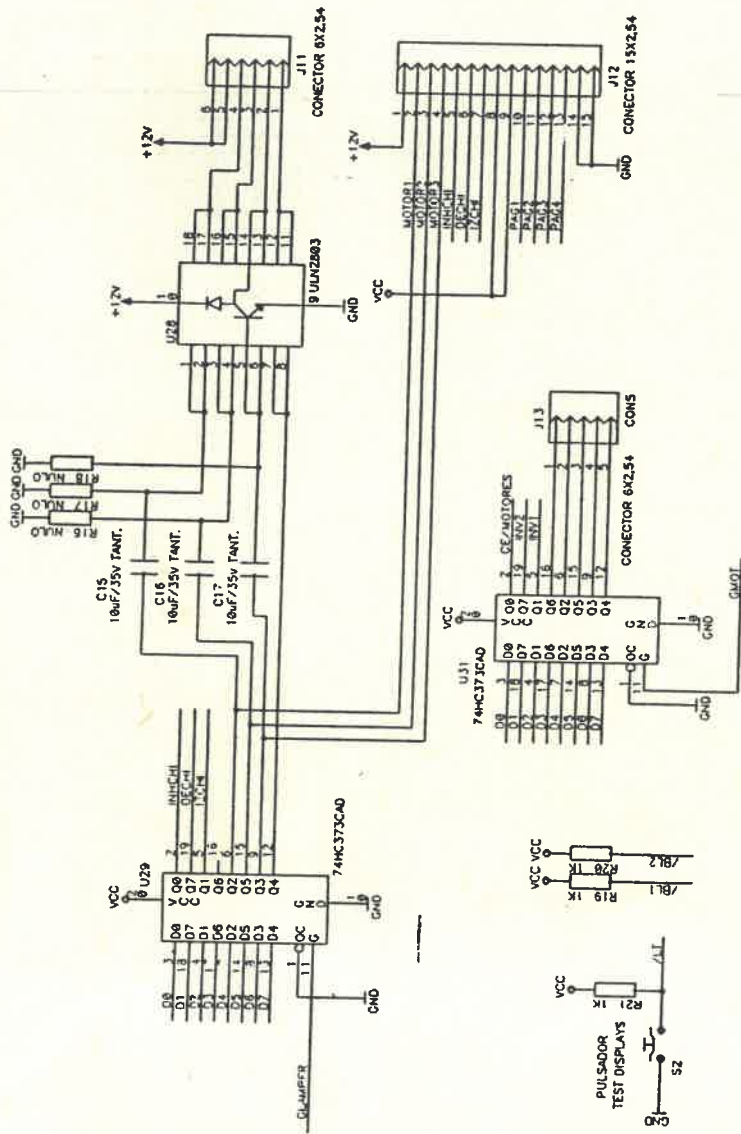
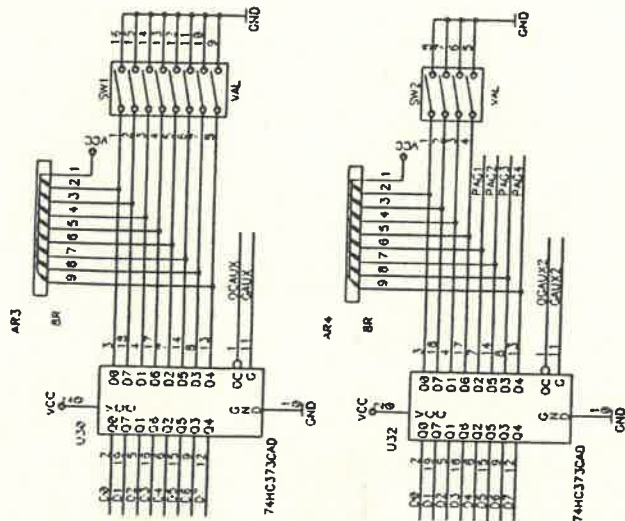
"HOUSE BALL"



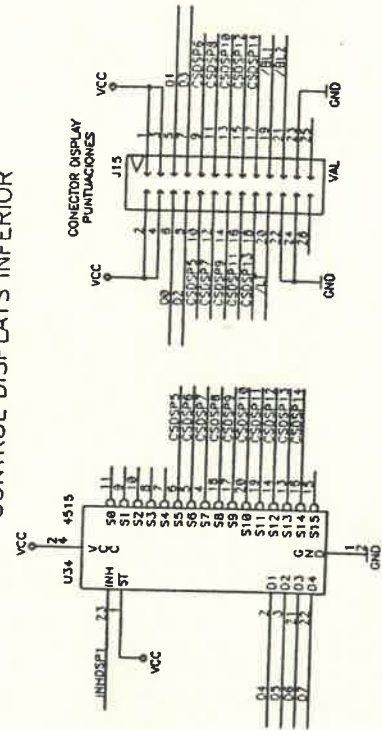
"HOUSE BALL"  
 CPU + SOUND  
 FILE:BOSS.S92



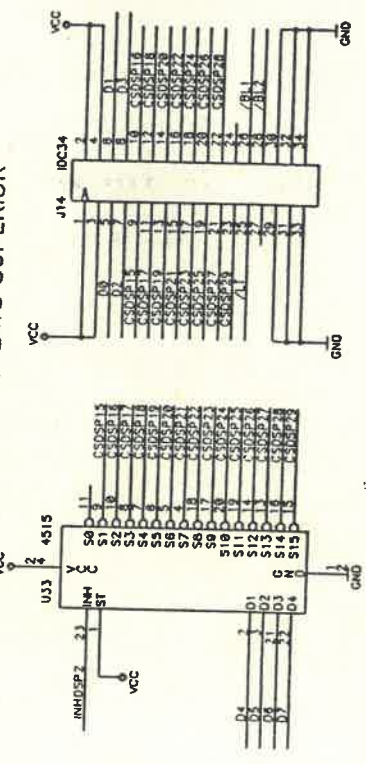
### SWITCHES



### CONTROL DISPLAYS INFERIOR



### CONTROL DISPLAYS SUPERIOR





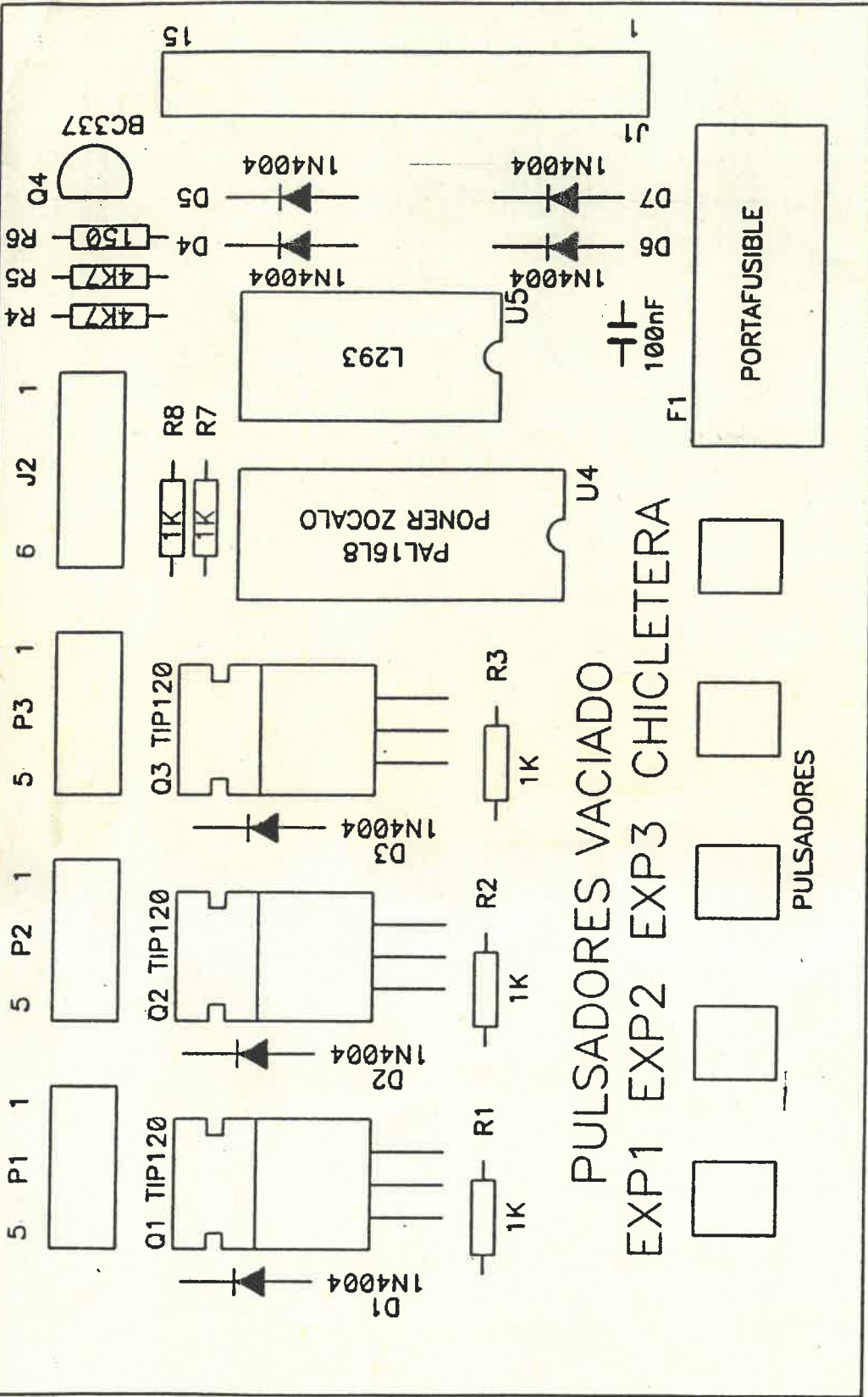
HOUSE  
BALL

SXCLUSIVA S  
OLAKO A

Jox M<sup>o</sup> Ugarteburu, 9

T. 4459472

48007 BILBAO



PULSADORES VACIADO  
EXP1 EXP2 EXP3 CHICLETERA

PULSADORES

- Pedir 4 coresas . - (Algun otro recambio) (17)