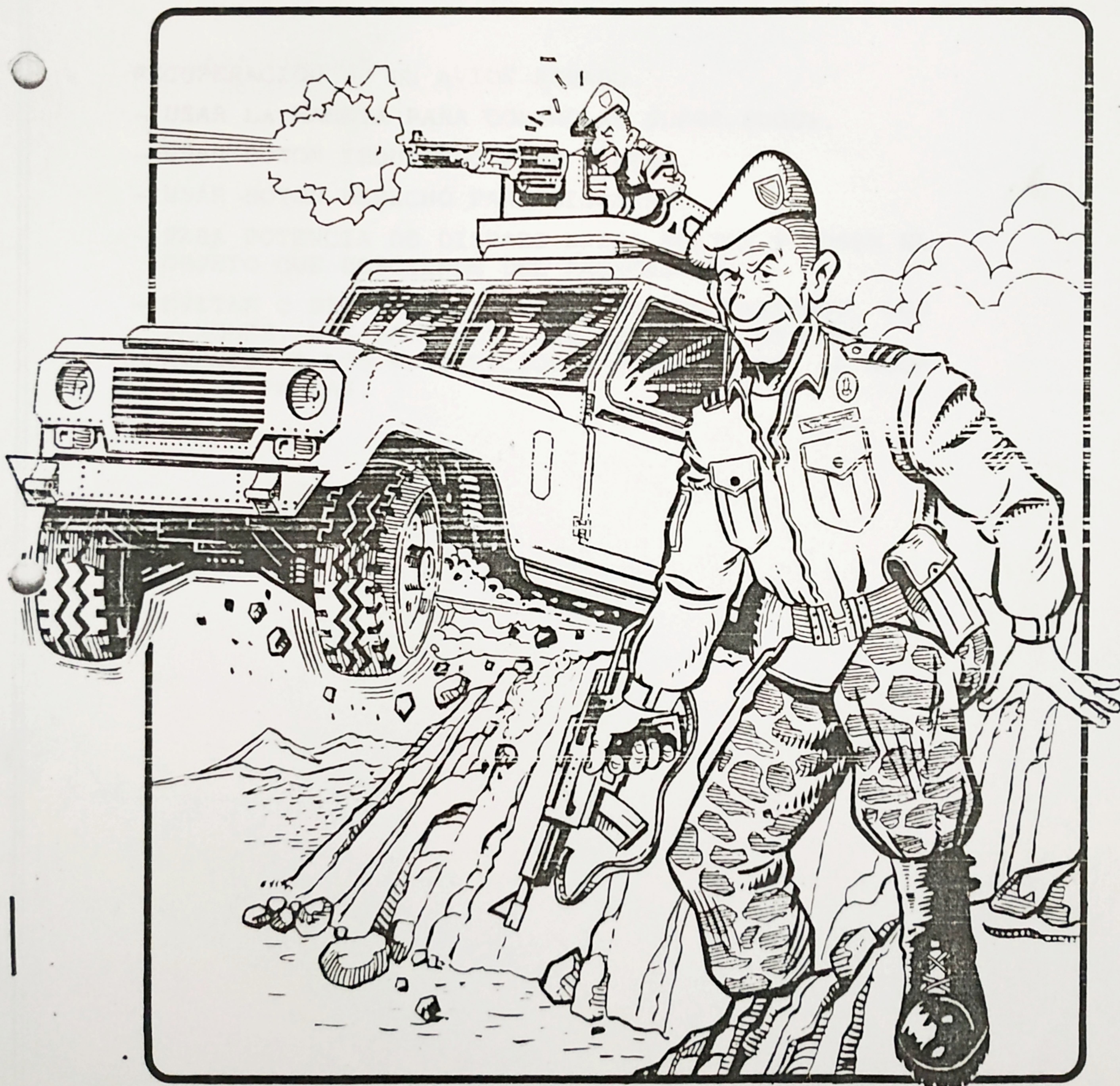


BREAKTHRU

FABRICADO POR  TLECRIA



©Copyright

BERLIN, 11-17 TEL. 321.96.69-321.94.04 TELEX 97967JCAA-E FAX: (34-3) 250.43.56 08014 BARCELONA

INSTRUCCION JUEGO

"BREAK THRU"

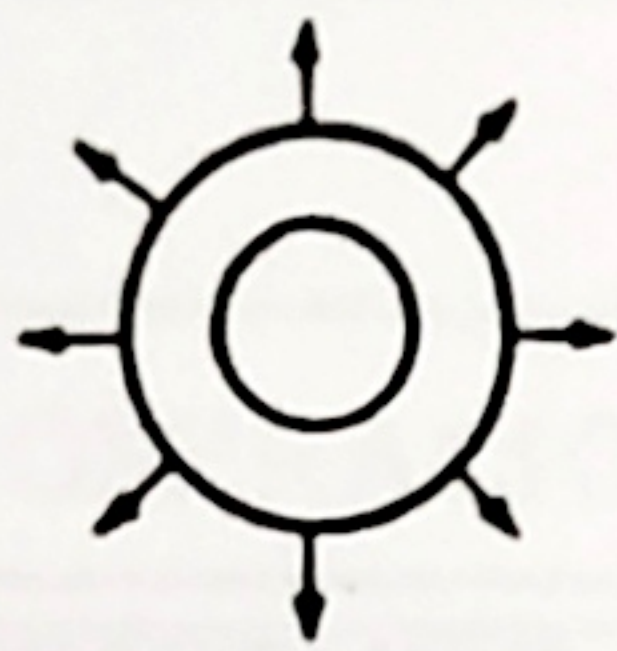
RECUPERACION DE UN AVION ROBADO.

- USAR LA MANETA PARA CONTROLAR SUPER-BUGGY.
- USAR BOTON IZQUIERDO PARA SALTAR.
- USAR BOTON DERECHO PARA DISPARAR.
- PARA POTENCIA DE DISPARO EXTRA SALTAR Y COGER EL OBJETO QUE DESCIENDE DEL PARACAIDAS.
- EVITAR O DISPARAR LAS MINAS DE LOS ENEMIGOS, LOS TANQUES, LOS CAMIONES, LAS ROCAS QUE SE CAEN, ATENTOS A LOS PRECIPICIOS O ACANTILADOS, AL AGUA Y LAS VALLAS.

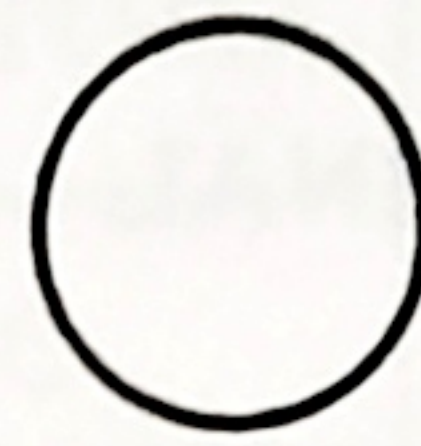
1. INSTALACION

1.1 CARACTERISTICAS DEL MONITOR PANTALLA HORIZONTAL

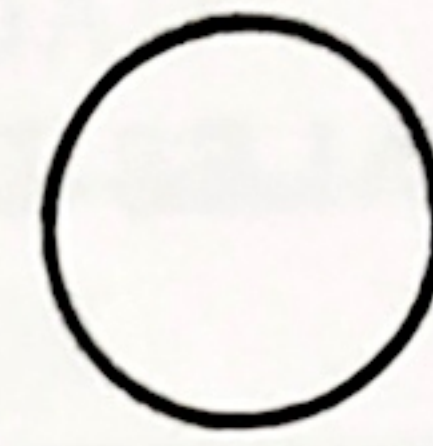
1.2 PANEL DE CONTROL



PALANCA MANDO DE 8
POSICIONES



PULSADOR 2



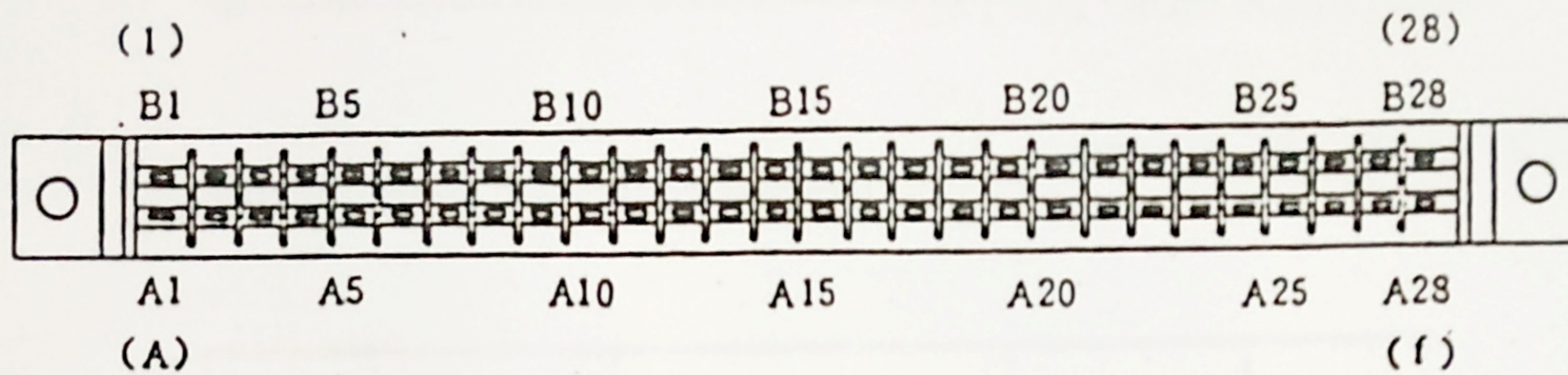
PULSADOR 1

- 1 PULSADOR 1 BOTON DE DISPARO
- PULSADOR 2 BOTON DE SALTO

2. CABLEADO CONEXIONADO

2.1 NUMERACION TERMINAL

CONNECTOR 1168-056-009 (KEL) 3.96 mm Pitch
CR7E-56DA-3.96E(HRS) 3.96 mm Pitch



2.2 SEÑALES DE TERMINAL

LADO SOLDADURA	PIN #		LADO COMPONENTES
G N D	A	1	G N D
G N D	B	2	G N D
+ 5 V	C	3	+ 5 V
+ 5 V	D	4	+ 5 V
	E	5	
+12 V	F	6	+12 V
IMPULS PREVEN ERROR	H	7	IMPULS PREVEN ERROR
CONTADOR MONEDA 2	J	8	CONTADOR MONEDA 1
	K	9	
ALTAVOZ (-)	L	10	ALTAVOZ (+)
	M	11	
VERDE	N	12	ROJO
SINCRONISMO	P	13	AZUL
SERVICIO MICRO	R	14	TIERRA
	S	15	
MICRO MONEDA 2	T	16	MICRO MONEDA 1
MICRO START 2	U	17	MICRO START 1
2 JUGAD. 1 ARRIBA	V	18	1 JUGAD. 1 ARRIBA
2 JUGAD. 2 ABAJO	W	19	1 JUGAD. 2 ABAJO
2 JUGAD. 3 IZQDA.	X	20	1 JUGAD. 3 IZQDA.
2 JUGAD. 4 DERECHA	Y	21	1 JUGAD. 4 DERECHA
2 JUGAD. 5 PULSADOR	Z	22	1 JUGAD. 5 PULSADOR
2 JUGAD. 6 PULSADOR	a	23	1 JUGAD. 6 PULSADOR
	b	24	
	c	25	
	d	26	
G N D	e	27	G N D
G N D	f	28	G N D

3. FUENTE ALIMENTACION

+ 5 V	$\pm 2\%$	4.0A
+12 V	$\pm 2\%$	1.0A

4. OPERATION ENVIRONMENTS

	TEMPERATURA	HUMEDAD
OPERACION	5~35°C	20~80%
ALMACENAJE	-15~65°C	10~90%

5. CRT MONITOR

5.1 SEÑAL DE COLOR R.V.A. SEPARADO

NEGRO 0~+0.2V

SEÑAL IMAGEN +0.2V~+4.5V

5.2 SEÑAL DE SINCRONISMO COMPOSICION HORIZ/VERT. POR SEPARADO

0 0~0.5V

1 +3V~+5V

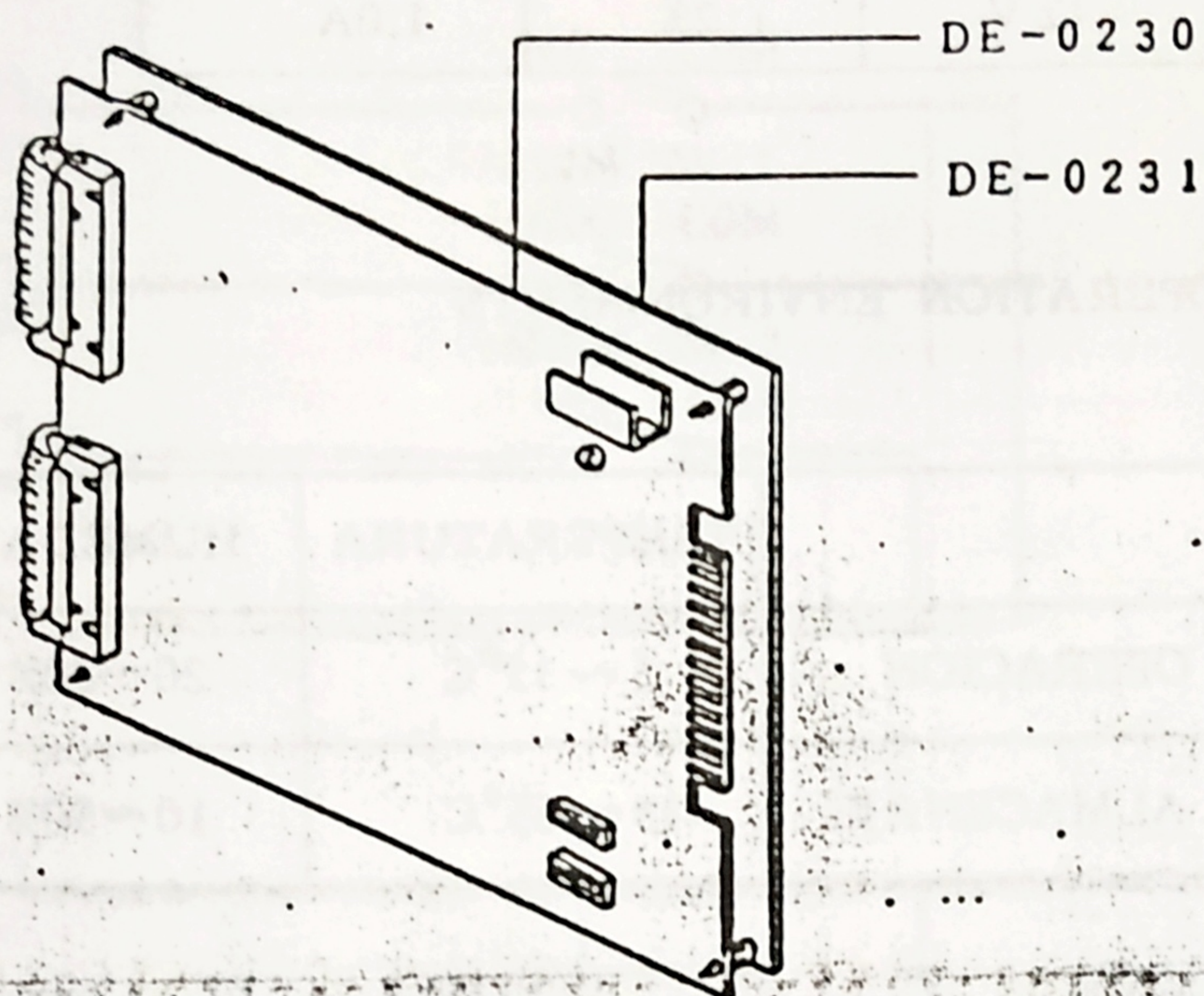
5.3 TAMAÑO DE PANTALLA

IMAGEN PUEDE SER MODIFICADA HORIZONTAL Y VERTICALMENTE UN 10%. ADJUSTAR MONITOR PARA ENSANCHAR LA IMAGEN DE LA PANTALLA

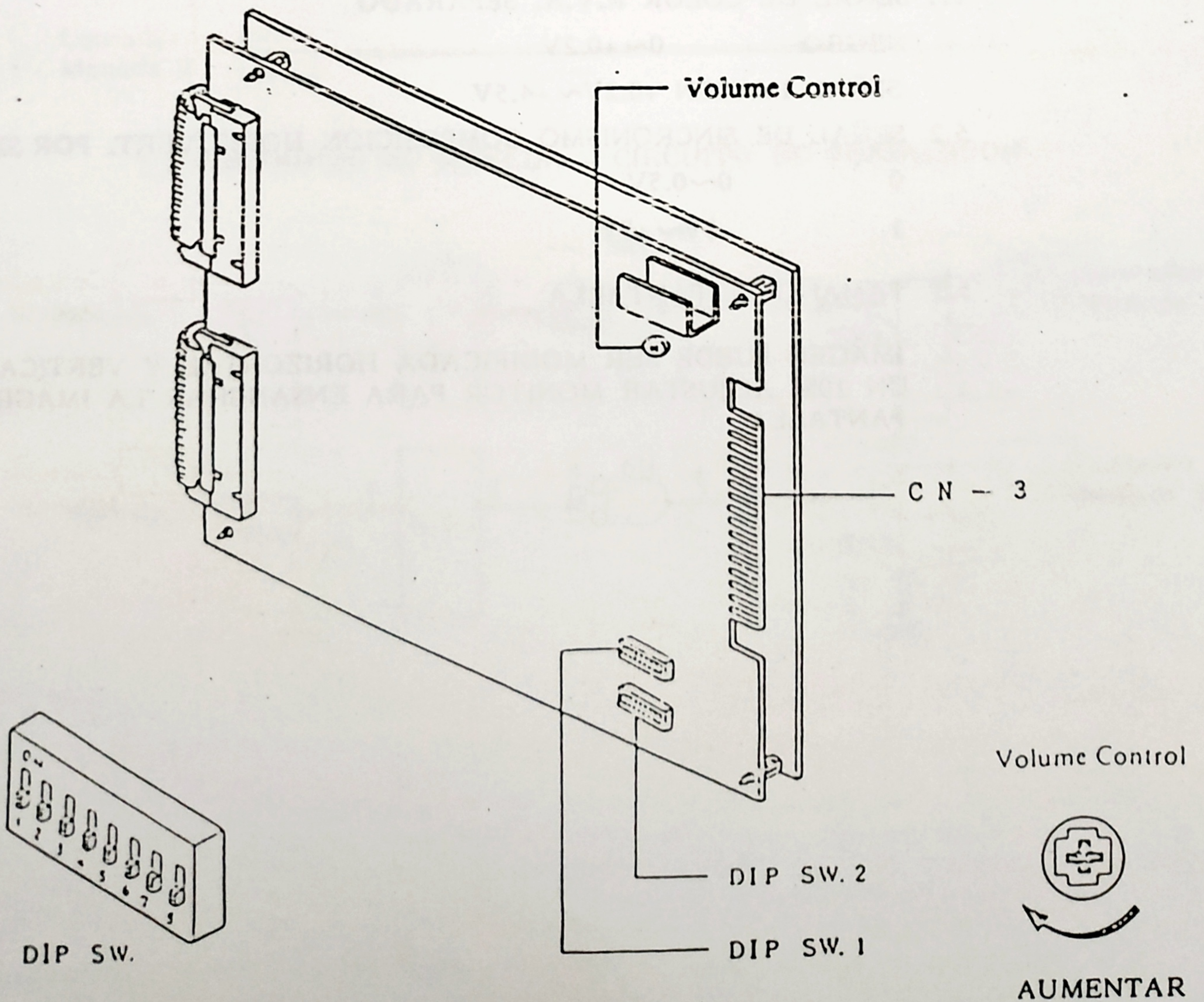
6. DIMENSION

DE-0230 → 230mm × 310mm

DE-0231 → 230mm × 310mm

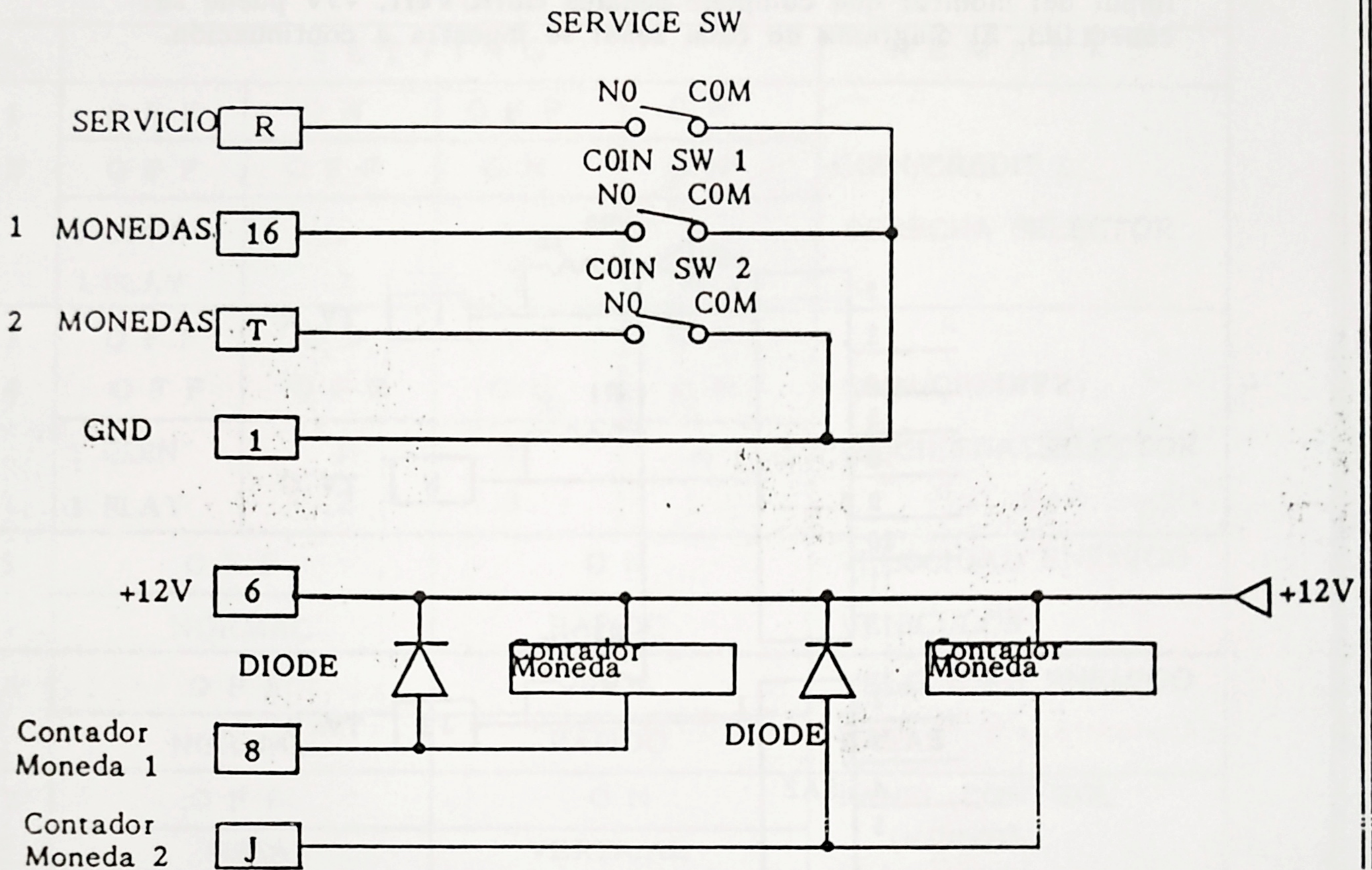


Connectors : 1168-056-009 (CN-3) (KEL)

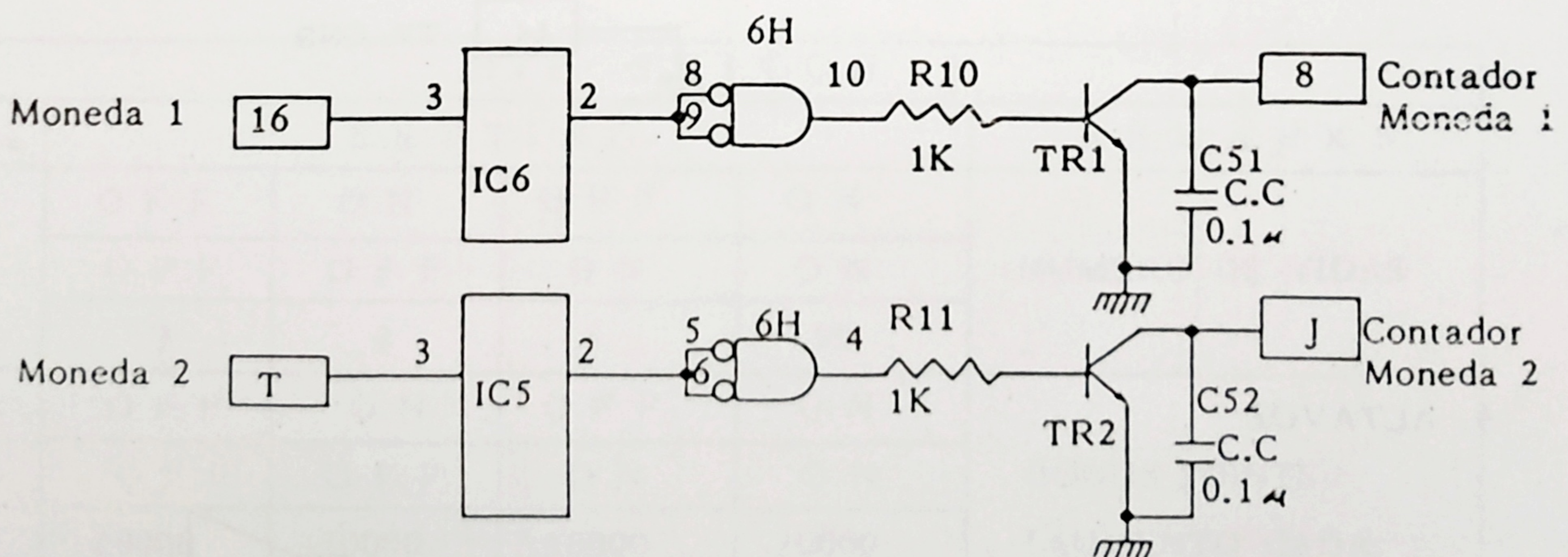


7. EJEMPLO DE CONEXION ESTANDAR

7.1 2 MICROS MONEDAS PUEDEN SER INSTALADAS

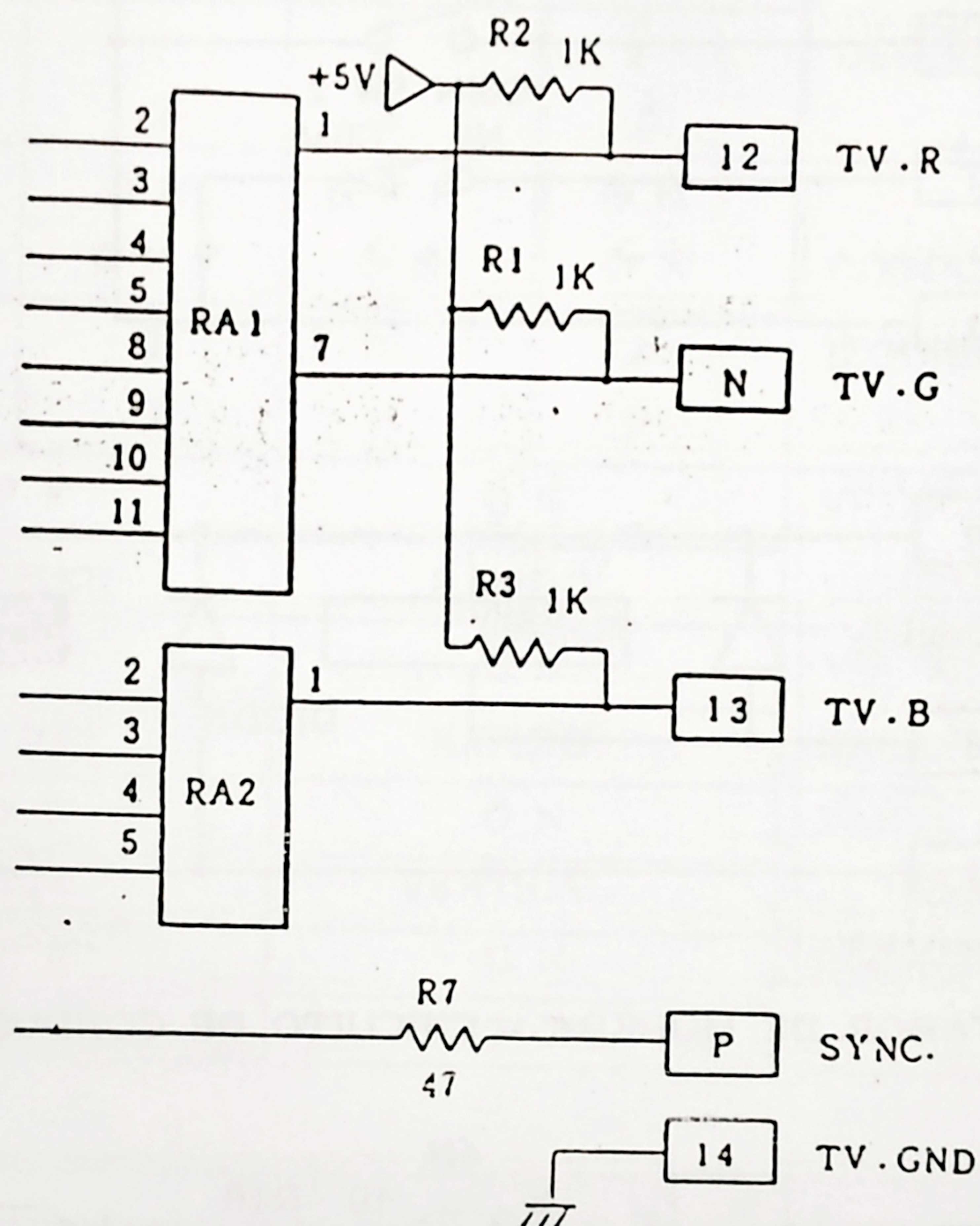


7.2 CONTADOR DE MONEDA - CIRCUITO DE CONDUCCION

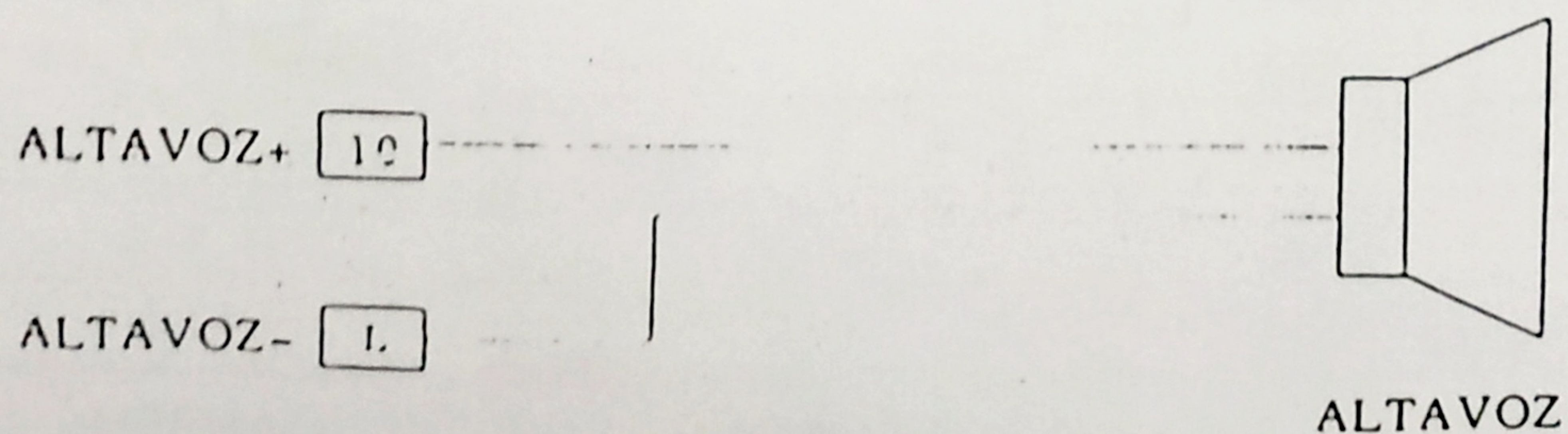


8. CONEXION DE MONITOR

Input del monitor que compone señales Horiz/Vert. +5V puede ser conectado. El diagrama de cada señal se muestra a continuación.

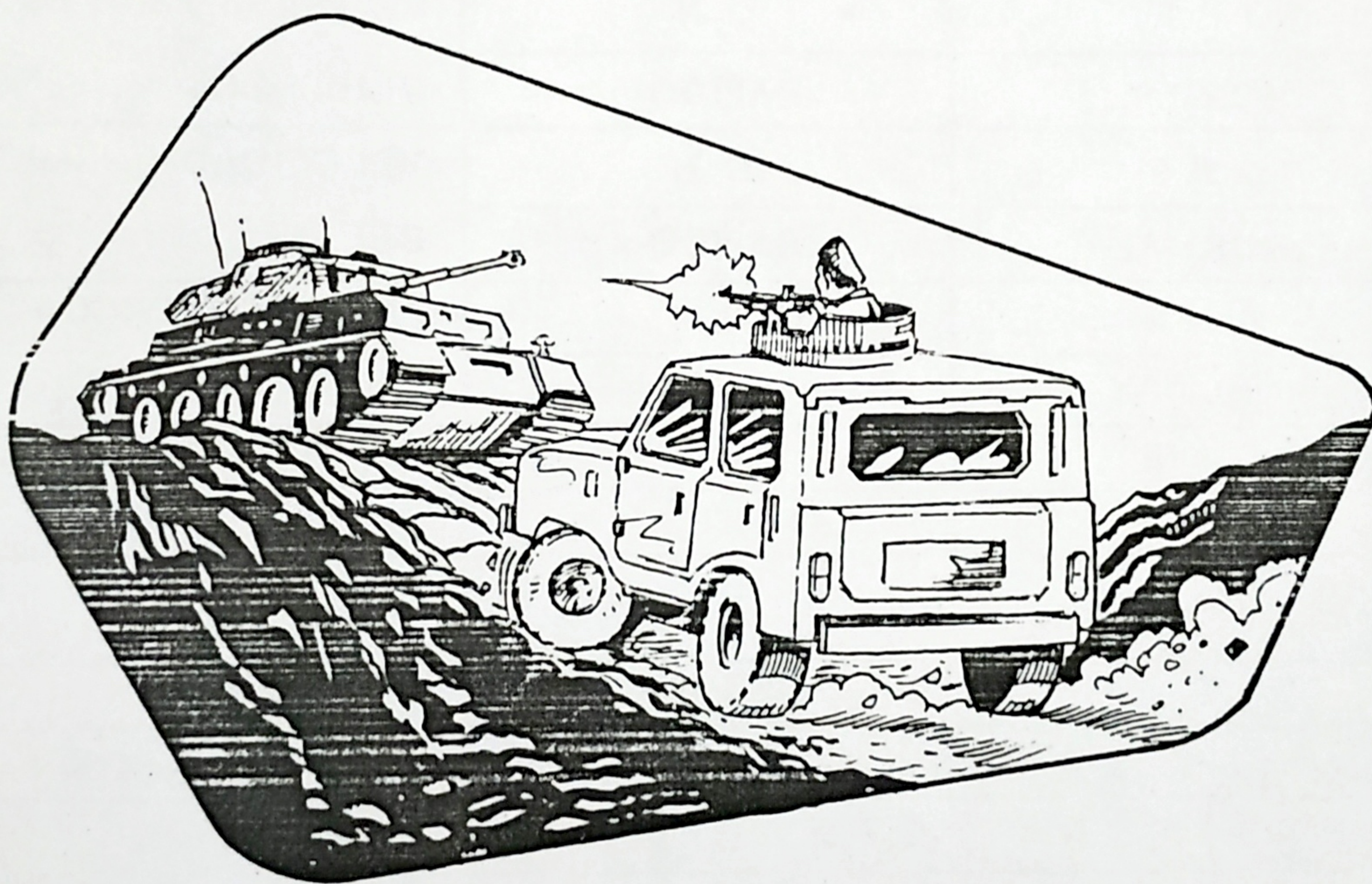


9. ALTAVOZ



DIP SWITCH 1					
No.	SETTING				REMARKS
1	OFF	ON	OFF	ON	COIN/CREDIT 1 DERECHA SELECTOR
2	OFF	OFF	ON	ON	
	1 COIN 1 PLAY	1 2	1 3	2 1	
3	OFF	ON	OFF	ON	COIN/CREDIT 2 IZQUIERDA SELECTOR
4	OFF	OFF	ON	ON	
	1 COIN 1 PLAY	1 2	1 3	2 1	
5	OFF		ON		VELOCIDAD ENEMIGO
	NORMAL		RAPIDO		VEHICULOS
6	OFF		ON		VELOCIDAD ENEMIGO
	NORMAL		RAPIDO		BALAS
7	OFF		ON		PANEL CONTROL
	MESA		VERTICAL		(MANDOS)
8	OFF		ON		ROTACION PANTALLA
	MESA		VERTICAL		

DIP SWITCH 2					
No.	SETTING				REMARKS
1	OFF	ON	OFF	ON	NUMERO DE VIDAS
2	OFF	OFF	ON	ON	
	3	2	5	99	
3	OFF	ON	OFF	ON	BONUS POINTS (AUMENTO CADA + PUNTOS)
4	OFF	OFF	ON	ON	
	20000	20000	10000	20000	
	30000	40000	20000	0	
5	OFF		ON		TEST
6	OFF		ON		PUESTA PUNTO PAN- TALLA
	NORMAL		INVERSO		
7	OFF		ON		NO CAMBIA
8	OFF		ON		



Con licencia DATA EAST CORPORATION