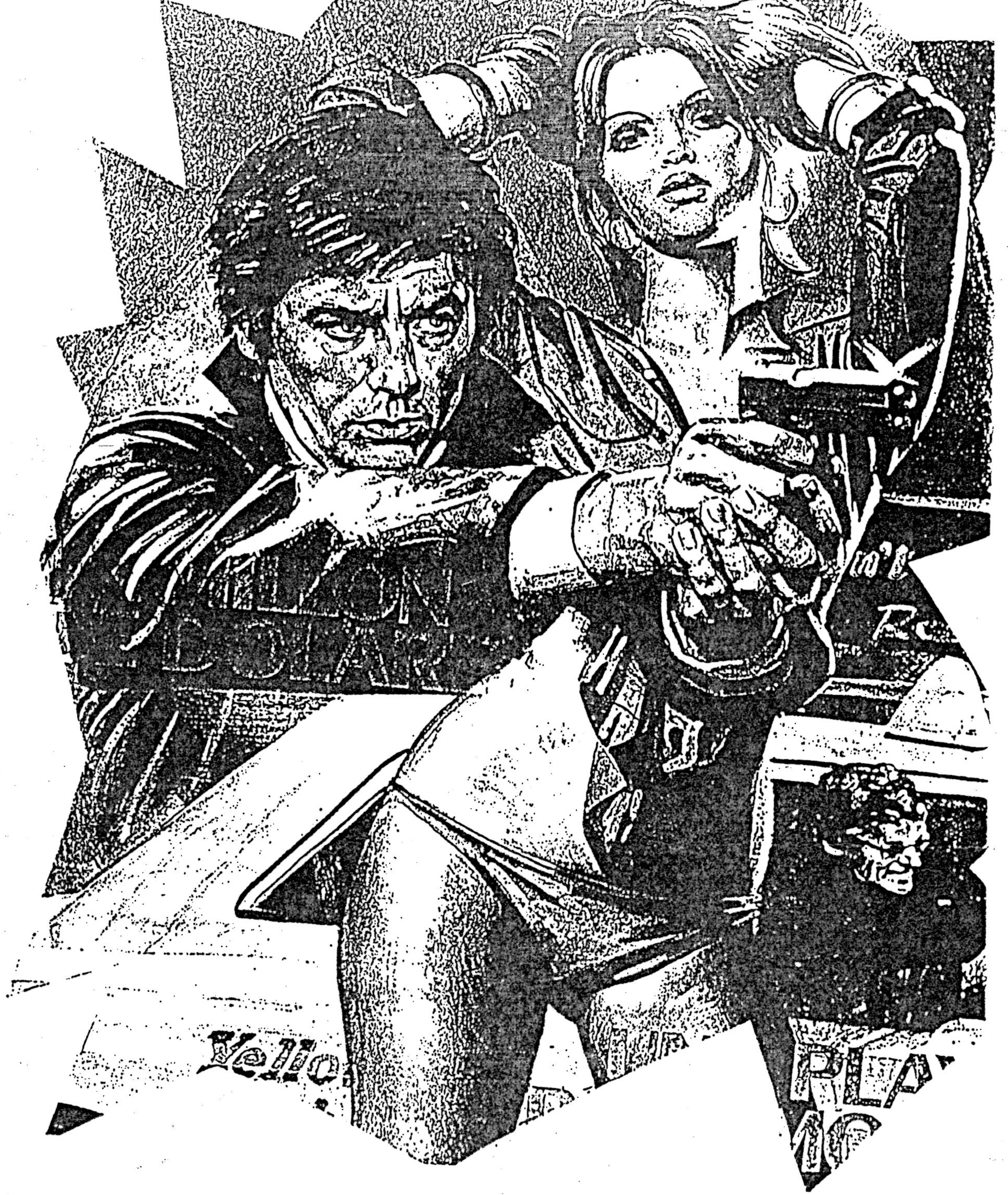


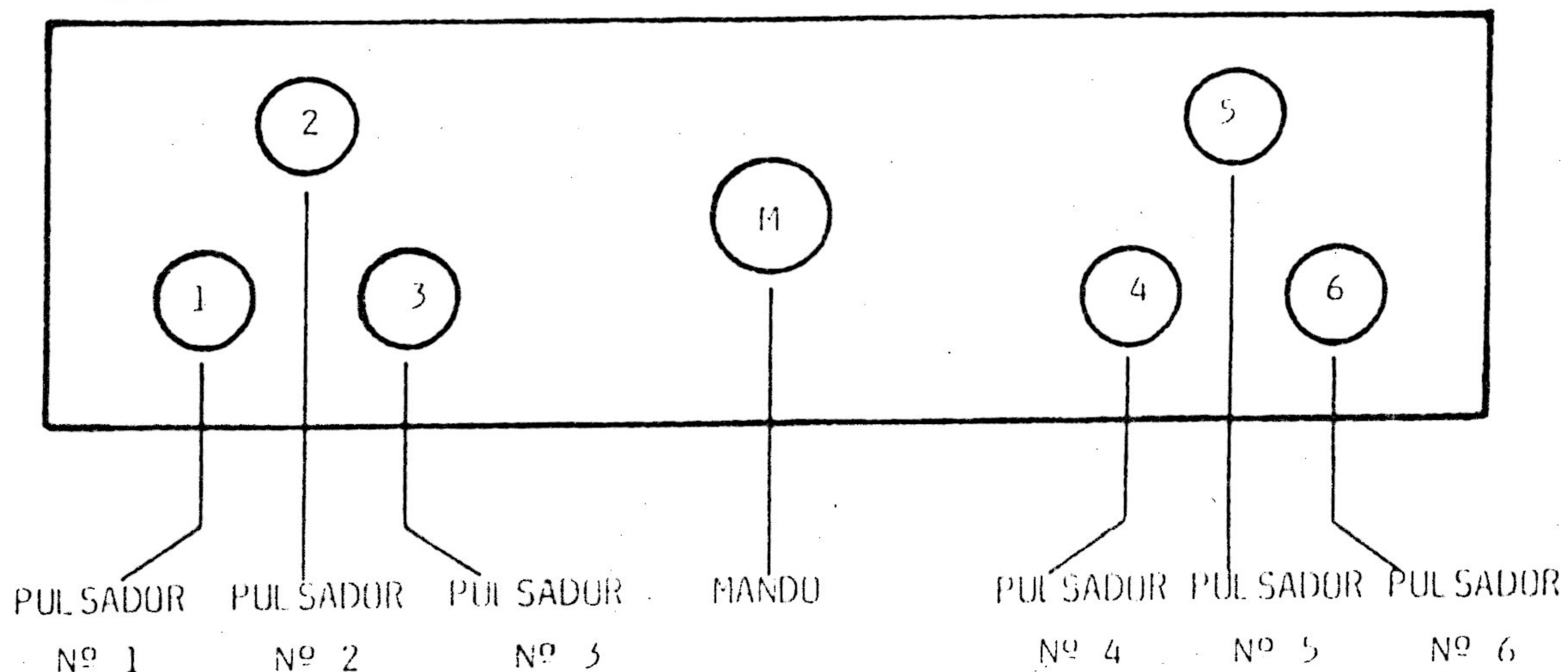


DISTRIBUCION CONEXIONADO NORMALIZADO

CARA DE COMPONENTES			CARA DE SOLDADURAS
Masa (GND)	1	1	Masa (GND)
+ 5	2	2	+ 5
+ 12	3	3	
Rojo Señal de Video	5	5	Sincronismo Señal de Video
Azul Señal de Video	6	6	Verde Señal de Video
1 Jugador Pulsador nº 2	7	7	2 Jugadores Pulsador nº 5
Arriba - Mando	8	8	Abajo - Mando
Derecha- Mando	9	9	Izquierda - Mando
Pulsador nº 1	10	10	Pulsador nº 4
Pulsador nº 3	11	11	Pulsador nº 6
Entrada Monedero - 1	12	12	Entrada Monedero - 2
Contador - 1	13	13	Contador - 2
Altavoz +	14	14	Altavoz -
	15	15	
	16	16	
+ 5 V.	17	17	+ 5V.
Masa (GND)	18	18	Masa (GND)

* Conector 2 x 18 Vias

DISTRIBUCION BOTONERA NORMALIZADA



E M P E R Y C I T Y

S W 1

		8	7	6	5	4	3	2	1
Fácil 1			OFF	OFF					
Fácil 2			ON	OFF					
Fácil 3			OFF	ON					
Fácil 4			ON	ON					
Jugadores	1				OFF	OFF			
	2				ON	OFF			
	3				OFF	ON			
	4				ON	ON			
Bonos	10.000 a 30.000						OFF	OFF	
	20.000 a 40.000						ON	OFF	
	30.000 a 60.000						OFF	ON	
	40.000 a 80.000						ON	ON	
Sonido demostración	No								OFF
	Demostrac. sonido								ON

S W 2

		8	7	6	5	4	3	2	1
monedero 1	1 moneda 1 partida	OFF	OFF	OFF					
	2 monedas 1 partida	ON	OFF	OFF					
	1 moneda 3 partidas	OFF	ON	OFF					
	4 monedas 1 partida	ON	ON	OFF					
	1 moneda 2 partidas	OFF	OFF	ON					
	3 monedas 1 partida	ON	OFF	ON					
	1 moneda 5 partidas	OFF	ON	ON					
	5 monedas 1 partida	ON	ON	ON					
monedero 2	1 moneda 1 partida				OFF	OFF			
	1 moneda 2 partidas				ON	OFF			
	1 moneda 3 partidas				OFF	ON			
	1 moneda 4 partidas				ON	ON			
No continuo								OFF	
Continuo								ON	
Color	Azul								OFF
	Rojo								ON