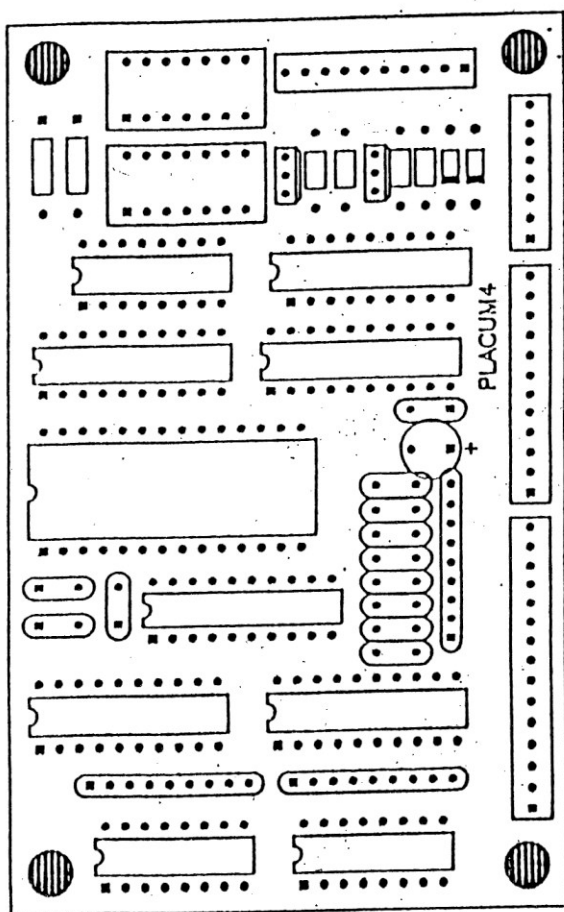


ESQUEMA DE CONEXIONADO PARA PLACA ACUMULADORA DE CREDITOS

CONEXIONADO CIRCUITO PLACUM4

SEGMENTO G
SEGMENTO F
SEGMENTO E
SEGMENTO D
SEGMENTO C
SEGMENTO B
SEGMENTO A
COMUN DIGITO 1
COMUN DIGITO 2



+12 VOLTIOS
CONTADOR 2
CONTADOR 1
GND
LUZ JUGADOR 4
LUZ JUGADOR 3
LUZ JUGADOR 2
LUZ JUGADOR 1
SALIDA CREDITOS 4
SALIDA CREDITOS 3
SALIDA CREDITOS 2
SALIDA CREDITOS 1
GND
MONEDA 2
MONEDA 1
JUGADOR 4
JUGADOR 3
JUGADOR 2
JUGADOR 1
+5 VOLTIOS

GND
GND
GND
GND
GND
+12 VOLTIOS
GND
MONEDA 4
GND
MONEDA 3
MONEDA 2
MONEDA 1
GND

OPCIONES MICROSWITCH

OPCIONES	SW1						
	1	2	3	4	5	6	7
25 PTAS. PARTIDA	ON	ON					
50 PTAS. PARTIDA	OFF	ON					
75 PTAS. PARTIDA	ON	OFF					
100 PTAS. PARTIDA	OFF	OFF					
SIN BONUS			ON				
CON BONUS			OFF				
SIN BONUS AZCO.				ON			
BONUS AZCO. X4				OFF			
ACUMULA CRED.					ON		
ENVA DIRECTO					OFF		
DOBLE PLACA NO						ON	
DOBLE PLACA SI						OFF	

EJEMPLO: MONEDERO AZCOYEN N50 CON BONUS / PLACA DOBLE

	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	
--	-----	----	-----	-----	----	-----	--

EJEMPLO: MONEDERO NRI CON BONUS / PLACA 4J./75 PTAS

	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	
--	----	-----	-----	----	----	----	--

Boss

ADAPTADOR DE CREDITOS 4x4

Tabla de combinaciones de créditos:

SWITCH

1	2	3	4
ON	ON	ON	ON
OFF	ON	ON	ON
ON	OFF	ON	ON
OFF	OFF	ON	ON
ON	ON	OFF	ON
OFF	ON	OFF	ON
ON	OFF	OFF	ON
OFF	OFF	OFF	ON
ON	ON	ON	OFF
OFF	ON	ON	OFF
ON	OFF	ON	OFF
OFF	OFF	ON	OFF
ON	ON	OFF	OFF
OFF	ON	OFF	OFF
ON	OFF	OFF	OFF
OFF	OFF	OFF	OFF

MONEDERO 1

1 COIN	1 CREDIT
1 COIN	2 CREDITS
1 COIN	3 CREDITS
1 COIN	4 CREDITS
1 COIN	5 CREDITS
1 COIN	6 CREDITS
1 COIN	7 CREDITS
2 COINS	1 CREDIT
2 COINS	3 CREDITS
2 COINS	4 CREDITS
2 COINS	5 CREDITS
2 COINS	6 CREDITS
3 COINS	1 CREDIT
3 COINS	2 CREDITS
4 COINS	1 CREDIT
4 COINS	2 CREDITS

SWITCH

5	6	7
ON	ON	ON
OFF	ON	ON
ON	OFF	ON
OFF	OFF	ON
ON	ON	OFF
OFF	ON	OFF
ON	OFF	OFF
OFF	OFF	OFF

MONEDERO 2

1 COIN	1 CREDIT
1 COIN	2 CREDITS
1 COIN	3 CREDITS
1 COIN	4 CREDITS
1 COIN	5 CREDITS
1 COIN	6 CREDITS
1 COIN	7 CREDITS
1 COIN	8 CREDITS

SWITCH

8	9
ON	ON
OFF	ON
ON	OFF
OFF	OFF

MODO FUNCIONAMIENTO

Placa 4 Jugadores, pasa los créditos paso a paso.
 Placa 4 Jugadores, pasa total créditos acumulados.
 2 Placas (MON1, MON3), pasa los créditos paso a paso.
 2 Placas (MON1, MON3), pasa total créditos acumulados.

SWITCH

10
ON
OFF

Acumula según modo de funcionamiento.
 No acumula, envía los créditos directamente a CPU
 (MON1) según tabla de switch.

BOSS

ADAPTADOR 4x4

Aplicaciones:

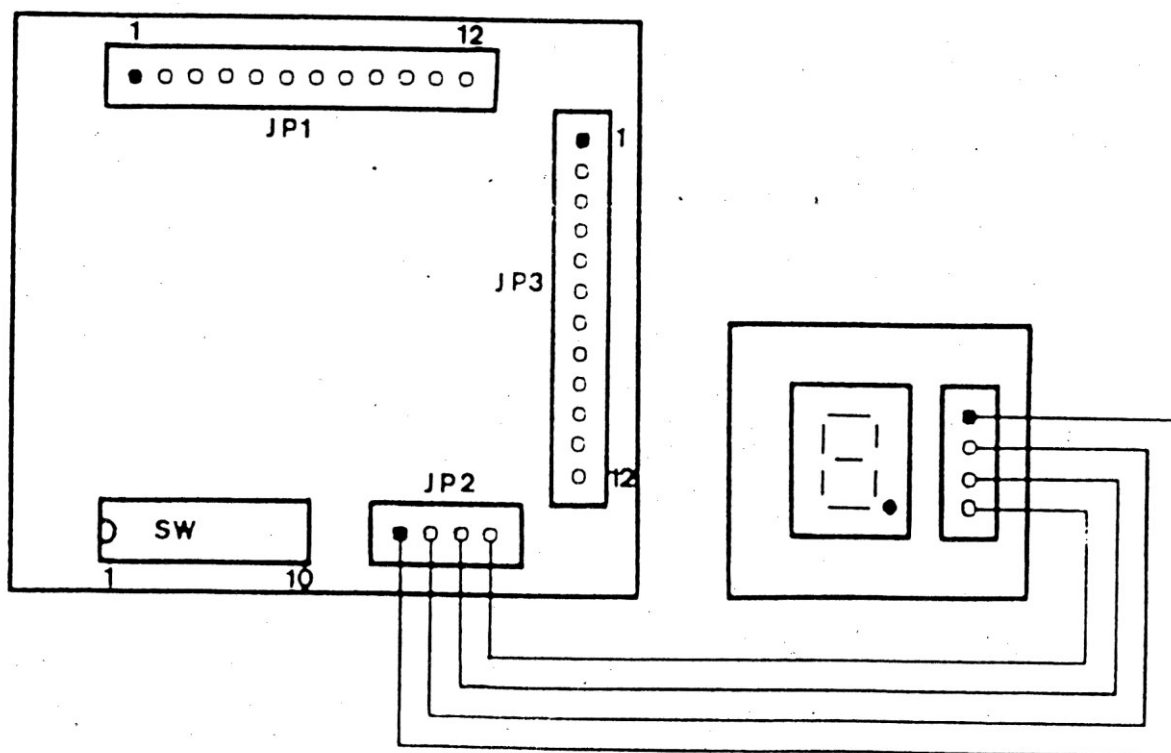
- Placas de 4 jugadores
- Vídeos dobles (máquinas con 2 placas)

Placa acumuladora y distribuidora de pulsos de monedero, presenta tabla de combinaciones de créditos.

El adaptador de créditos 4x4 acumula los pulsos recibidos del monedero conforme a la tabla de combinaciones de créditos elegida SWITCH (1 al 7), pudiendo visualizarse mediante un display independiente conectado a la salida JP2 de la placa, o bien mediante intermitencia de lamparitas conectadas a los pins (1 al 4) del conector JP3.

Los créditos acumulados en la plaquita adaptadora pueden pasarse a la C.P.U. uno a uno, o bien el total de créditos acumulados.

ESQUEMA CONEXIONADO



JP1

JP3

- Jugador 1* → 1 - +5 Vcc
 " 2 → 2 - Entrada Jugador 1
 " 3 → 3 - Entrada Jugador 2
 " 4 → 4 - Entrada Jugador 3
 " 5 → 5 - Entrada Jugador 4
 → 6 - Entrada Monedero 1
 → 7 - Entrada Monedero 2
 → 8 - G.N.D.
Salida Créditos → 9 - Salida Monedero 1
 " 2 → 10 - Salida Monedero 2
 " 3 → 11 - Salida Monedero 3
 " 4 → 12 - Salida Monedero 4

- luz 1* → 1 - Salida lámpara 1
 " 2 → 2 - Salida lámpara 2
 " 3 → 3 - Salida lámpara 3
 " 4 → 4 - Salida lámpara 4
 → 5 - G.N.D.
 → 6 - Salida Contador 1
 → 7 - Salida Contador 2
 8 - N.C.
 9 - Salida Jugador 1
 10 - Salida Jugador 2
 11 - Salida Jugador 3
 12 - Salida Jugador 4

No conectados