

STORMING PARTY



MICROSWITCH A

		1	2	3	4	5	6	7	8
MODO JUEGO	MESA MUEBLE	OFF ON							
PANTALLA	NORMAL INVERTIDA		OFF ON						
MODO DE TEST	JUEGO NORMAL TETS			OFF ON					
SONIDO EN DEMOSTRACION	CON SONIDO SIN SONIDO				OFF ON				
MONEDERO"A"	1COIN 1PLAY 1COIN 2PLAY 2COIN 1PLAY 2COIN 3PLAY					OFF ON OFF ON	OFF OFF ON ON		
MONEDERO"B"	1COIN 1PLAY 1COIN 2PLAY 2COIN 1PLAY 2COIN 3PLAY							OFF ON OFF ON	OFF OFF ON ON

MICROSWITCH B

		1	2	3	4	5	6	7	8
DIFICULTAD DE JUEGO	STANDARD FACIL DIFICULTAD MUY DIFICIL	OFF ON OFF ON	OFF OFF ON ON						
	80.000 - 150.000 50.000 - 100.000 100.000- 200.000 150.000- 300.000			OFF ON OFF ON	OFF OFF ON ON				
NUMERO DE JUGADORES	3 JUGADORES 5 JUGADORES 4 JUGADORES 1 JUGADOR					OFF ON OFF ON	OFF OFF ON ON		
CONTINUA JUEGO	SI NO							OFF ON	
TITULO DE JUEGO	JAPONES INGLES								OFF ON

LADO

LADO

SOLDADURA		COMPONENTES
GND	1	GND
GND	2	GND
GND	3	GND
+5 V	4	+5 V
+5 V	5	+5 V
-5 V	6	-5 V
+12 V	7	+12 V
GND VIDEO	8	ROJO
AZUL	9	VERDE
	10	SINERONISMO
ALTAVOZ(+)	11	ALTAVOZ(-)
	12	
	13	
MONEDERO(B)	14	MONEDERO(A)
	15	
	16	
SW DE FALTA	17	SW DE SERVICIO
SELECTOR 2	18	SELECTOR 1
2 JUGADOR ARRIBA	19	1 JUGADOR ARRIBA
2 " ABAJO	20	1 " ABAJO
1 " DERECHA	21	2 " DERECHA
2 " IZQUIERDA	22	1 " IZQUIERDA
	23	
	24	
	25	
	26	
2 JUGAD.MAQUI.DISPARO	27	1 JUGAD.MAQUINA DISPARO
2 JUGADOR GRANADA	28	1 JUGADOR GRANADA



