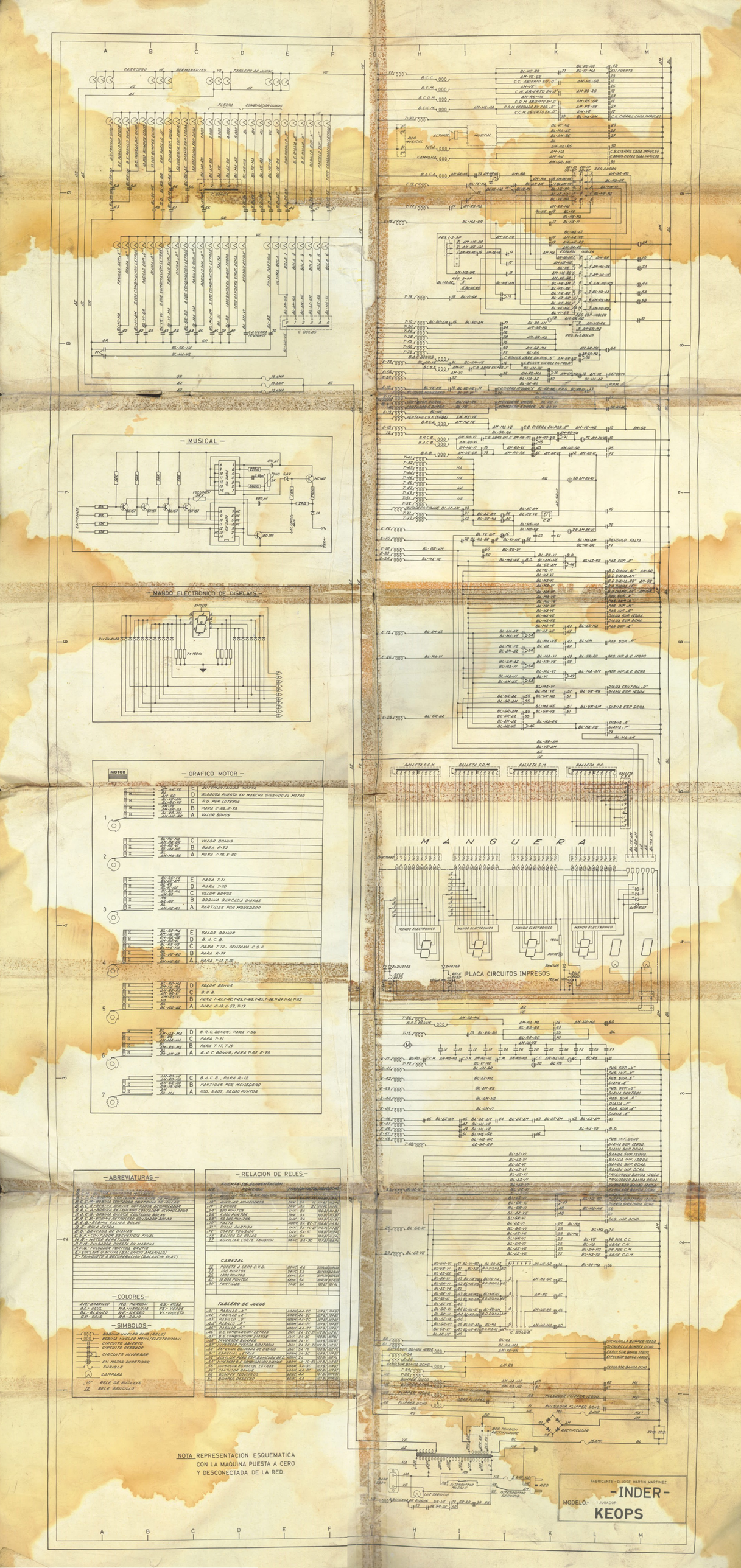

— MUSICAL —
— MANDO ELECTRONICO DE DISPLAYS —
— GRAFICO MOTOR —
MOTOR
1 AUTOMANTENIDO MOTOR
2 BLOQUEA PUERTA EN MARCHA GIRANDO EL MOTOR
3 P.S. POR LOTERIA
4 PARA E-58, E-73
5 VALOR BONUS
1 C VALOR BONUS
2 B PARA E-72
2 A PARA T-19, E-30
3 E PARA T-71
3 D PARA T-70
3 C VALOR BONUS
3 B BOBINA BANCADA DIANAS
3 A PARTIDAS POR MONEDERO
4 E VALOR BONUS
4 D B.A.C.D.
4 C PARA T-12, VENTANA C.S.P.
4 B PARA E-13
4 A PARA T-17, T-18
5 D VALOR BONUS
5 C B.S.B.
5 B PARA T-61, T-62, T-63, T-64, T-65, T-66, T-67, T-61, T-62
5 A PARA E-18, E-62, T-19
6 D B.R.C. BONUS, PARA T-56
6 C PARA T-11
6 B PARA T-17, T-79
6 A B.A.C. BONUS, PARA T-60, E-78
7 C B.A.C.B., PARA R-12
7 B PARTIDAS POR MONEDERO
7 A 500, 2.000, 50.000 PUNTOS
— ABREVIATURAS —
— COLORES —
— SIMBOLOS —
— RELACION DE RELES —
FICHAS DE ALIMENTACION
TABLERO DE JUEGO
CABEZAL
— MUSICAL —
— MANDO ELECTRONICO DE DISPLAYS —
— GRAFICO MOTOR —
— ABREVIATURAS —
— RELACION DE RELES —
— COLORES —
— SIMBOLOS —
MANGUERA
PLACA CIRCUITOS IMPRESOS
NOTA: REPRESENTACION ESQUEMATICA CON LA MAQUINA PUESTA A CERO Y DESCONECTADA DE LA RED.
FABRICANTE - D. JOSE MARTIN MARTINEZ
-INDER-
MODELO - 1 JUGADOR
KEOPS