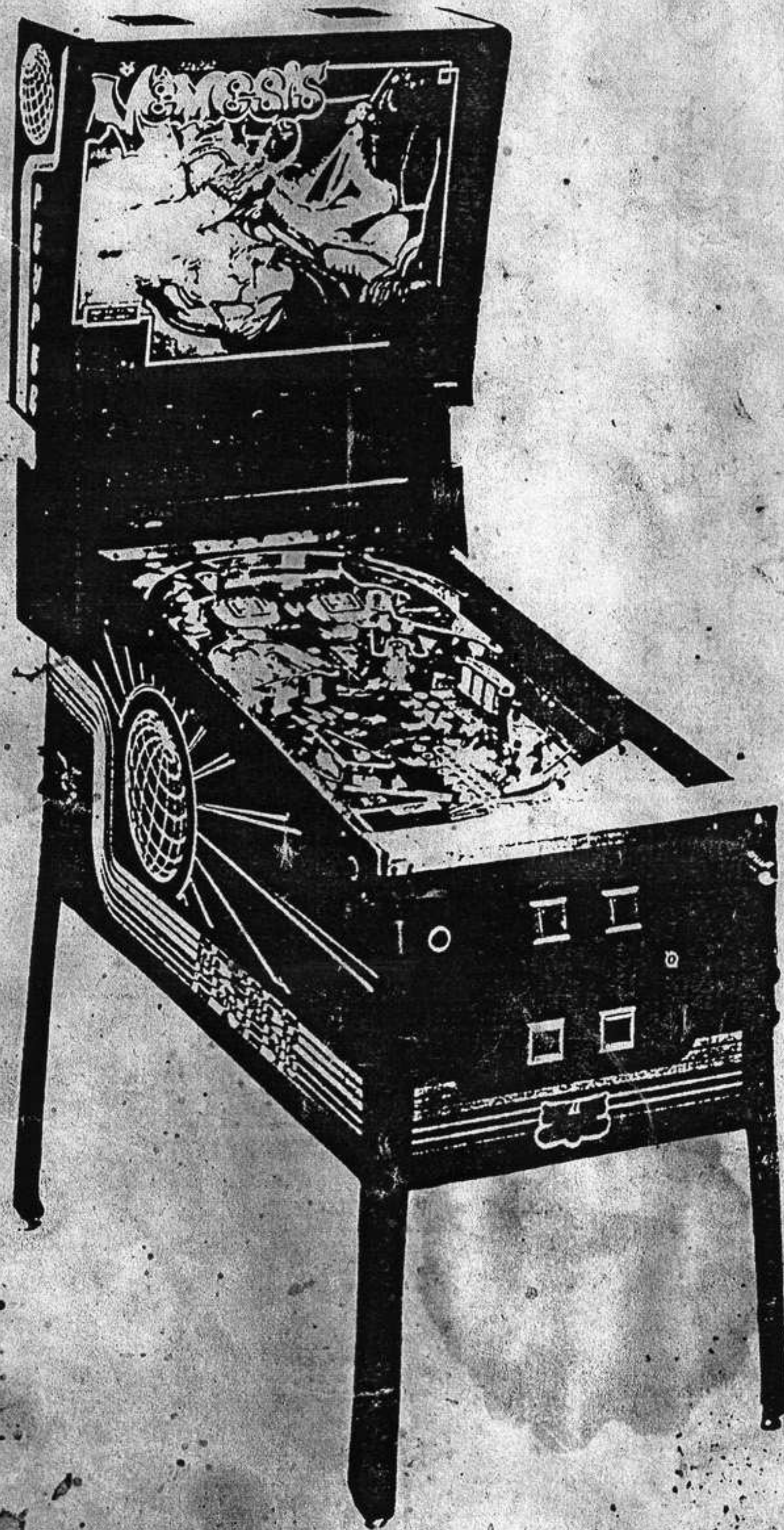


MANUAL DE SERVICIO

EDITADO POR OSCAR P.



PIN-BALL

PEYPER

MOD. "NEMESIS"

JULIAN CAMARILLO 53 bis

TLF. 754 27 07

MADRID 28037 - SPAIN

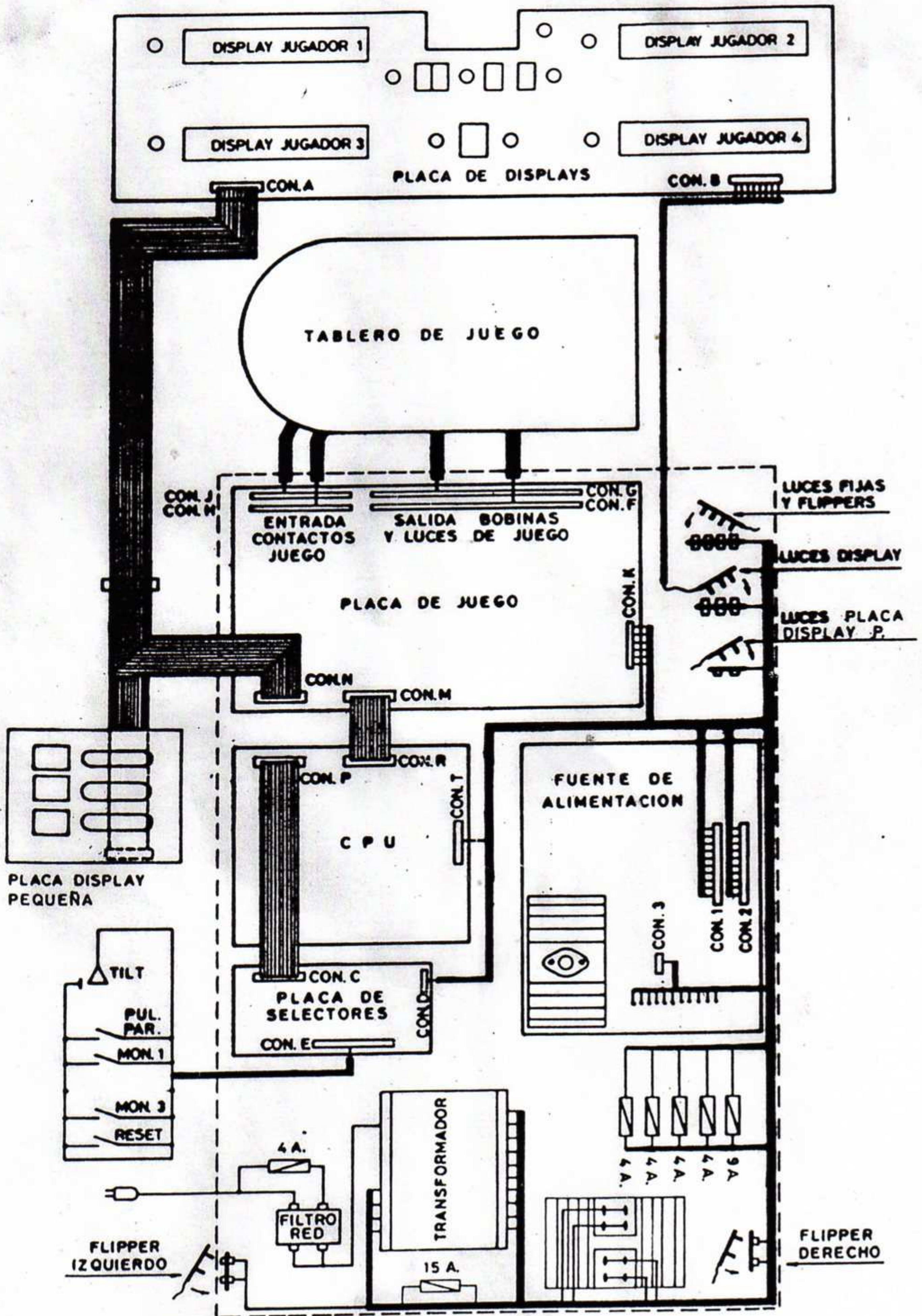
INTRODUCCION

Este manual contiene la información técnica necesaria para el mantenimiento a través de ESQUEMAS DE COMPONENTES Y ESQUEMAS ELECTRONICOS.

• • • INDICE • • •

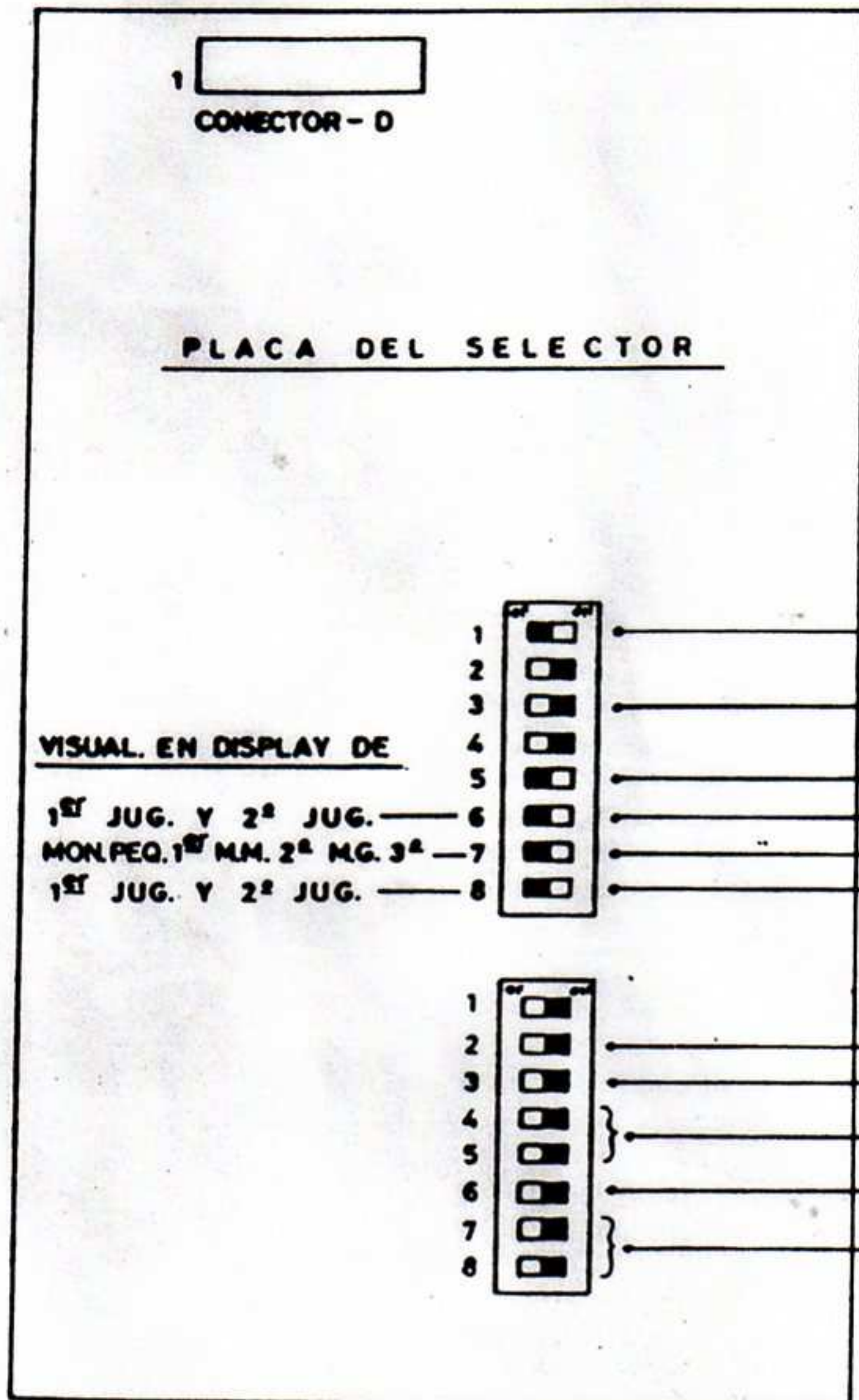
ESQUEMA GENERAL "NEMESIS"	2
ASIGNACIONES DEL SELECTOR DE CONSTANTES	3
UNIDADES FUNCIONALES Y ESQUEMAS ELECTRONICOS	
UNIDAD CENTRAL DE PROCESO	4,5
UNIDAD DE SELECCION DE CONSTANTES	6,7
UNIDAD DE JUEGO	8,9
UNIDAD DE DISPLAY	10,11
FUENTE DE ALIMENTACION	14,15
UBICACION DE ENTRADAS Y SALIDAS	
EN TABLERO DE JUEGO	16,17
RESTO DE ASIGNACIONES	18
REGULACION DE JUEGO	19

ESQUEMA GENERAL "NEMESIS"



"NEMESIS"

EN LA PLACA DE SELECCION DE CONSTANTES SE ENCUENTRAN UBICADOS LOS DOS CONJUNTOS DE CONMUTADORES, QUE DEPENDIENDO DE LA POSICION EN QUE SEAN DISPUESTOS, PERMITIRAN FIJAR LOS VALORES DE MAQUINA DESEADOS.



LA POSICION DE LOS CONMUTADORES EN LA FIGURA ES LA SELECCIONADA EN SU MANUFACTURACION.

- PREMIOS POR PUNTUACION :
 - REGULACION AUTOMATICA (EN OF)
 - REGULACION FIJA (EN ON)
- RESET RAM (PROCEDIMIENTO : CONMUT. EN OF + CONT. SALIDA BOLAS CERRADO + APAGAR + ENCENDER + CONMUTADOR EN ON)
- EN ON ACTIVA CONMUTADORES 6,7 y 8
- VISUAL PART. GRATIS Y BOLAS EXTRAS (ACT. EN ON)
- VISUAL. MONEDEROS (ACT. EN ON)
- VISUAL. HORAS FUN. PART. TOTALES (ACT. EN ON)
- LOTERIA:
 - DOBLA TANTEO → OF
 - PARTIDA → ON
- MUSICA DE RECLAMO (SI EN ON)
- PARTIDAS/MONEDA (VER TABLA 1)
- BOLAS/PARTIDA (5 EN OF, 3 EN ON)
- PUNTOS/PREMIO (VER TABLA 2)

TABLA - 1

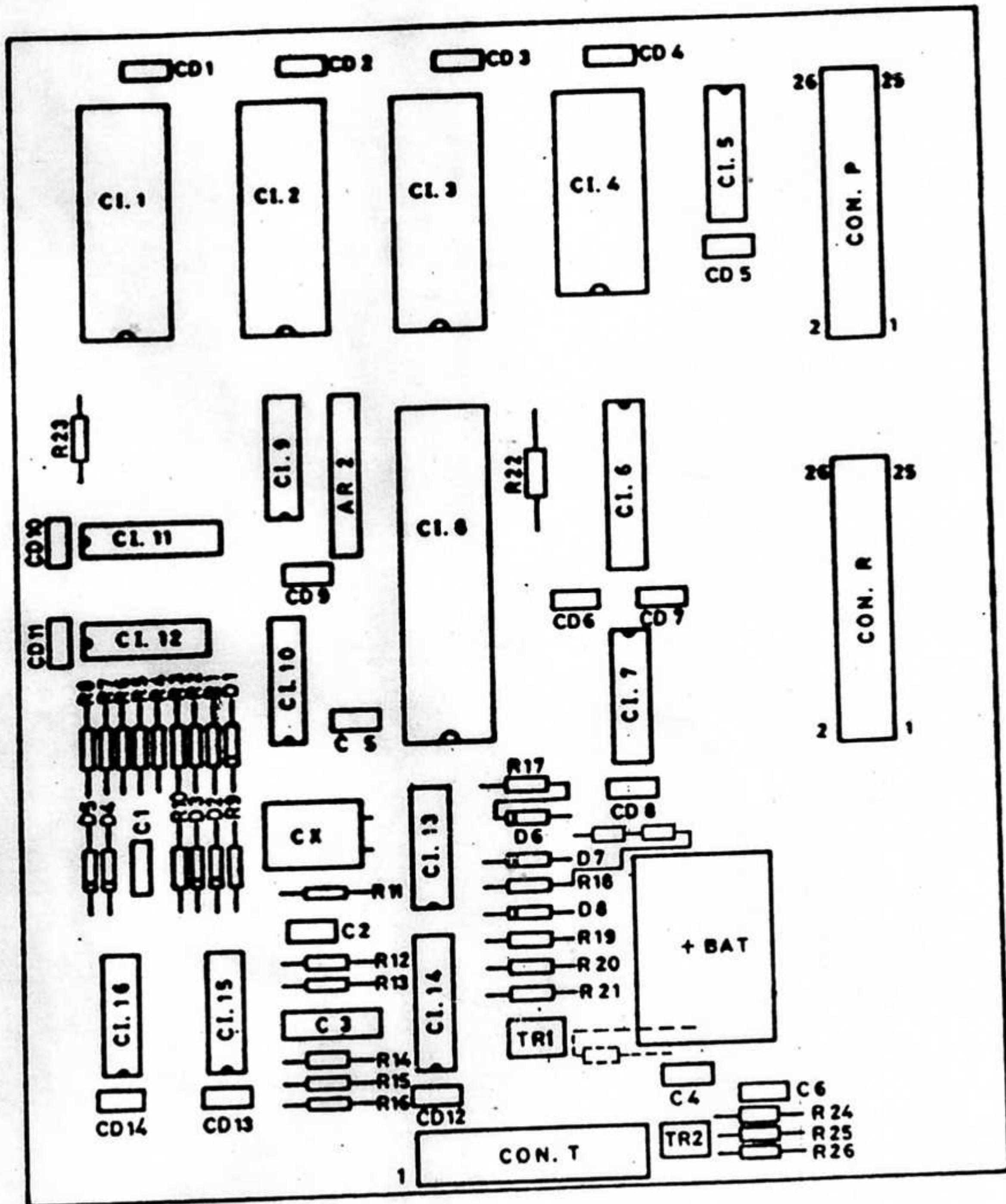
PARTIDAS MONEDA	PEQUENAS	GRANDES
ON OF	1	6
ON ON	1	5
OF OF	1	3
OF ON	2	8

TABLA - 2

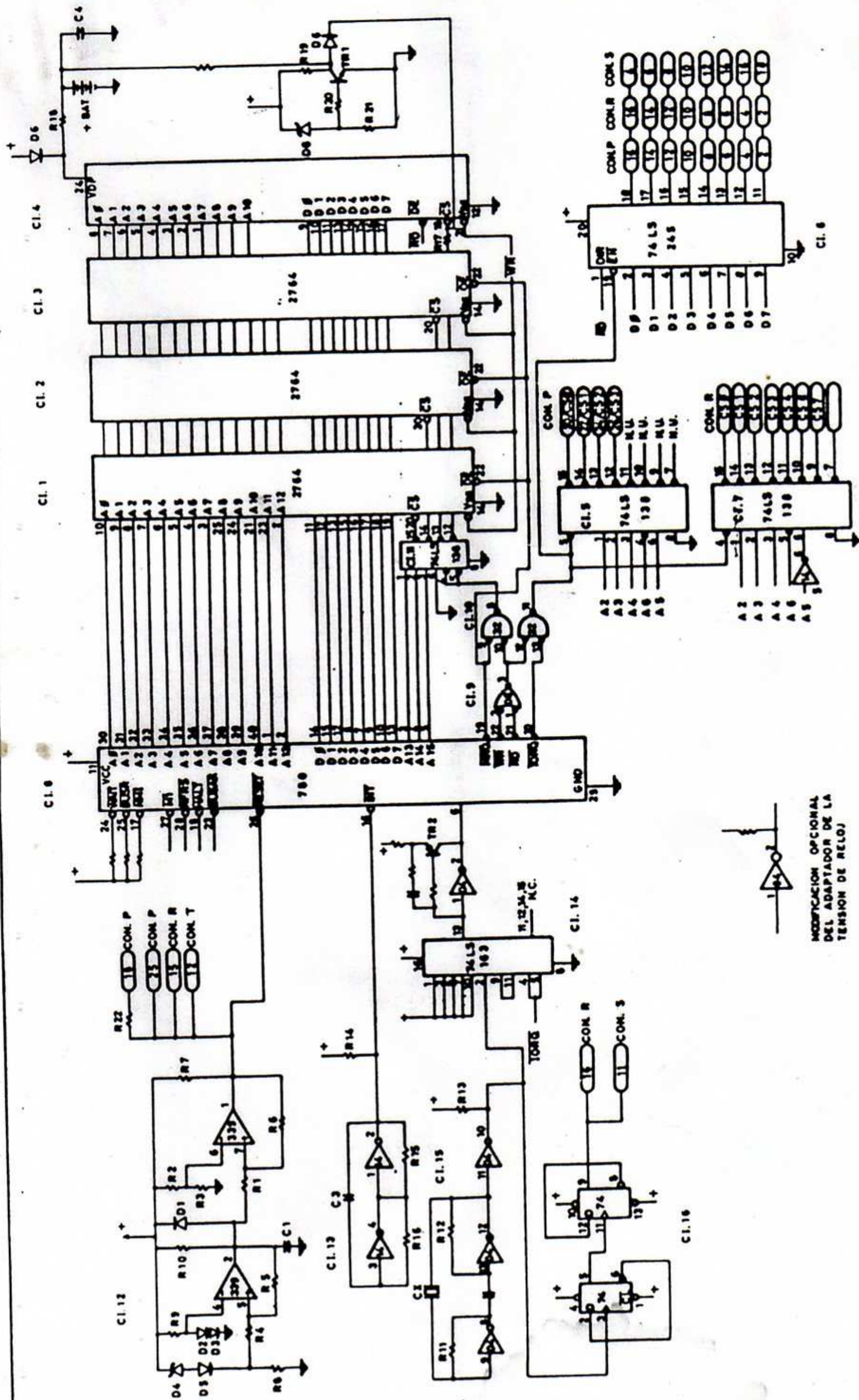
PREMIOS POR PUNTOS	1er POR PUNTOS	2er POR PUNTOS	RECORD
OF OF	1.100.000	1.500.000	1.700.000
OF ON	1.000.000	1.400.000	1.600.000
ON OF	900.000	1.300.000	1.500.000
ON ON	800.000	1.200.000	1.400.000

UNIDAD CENTRAL DE PROCESO

"NEMESIS"



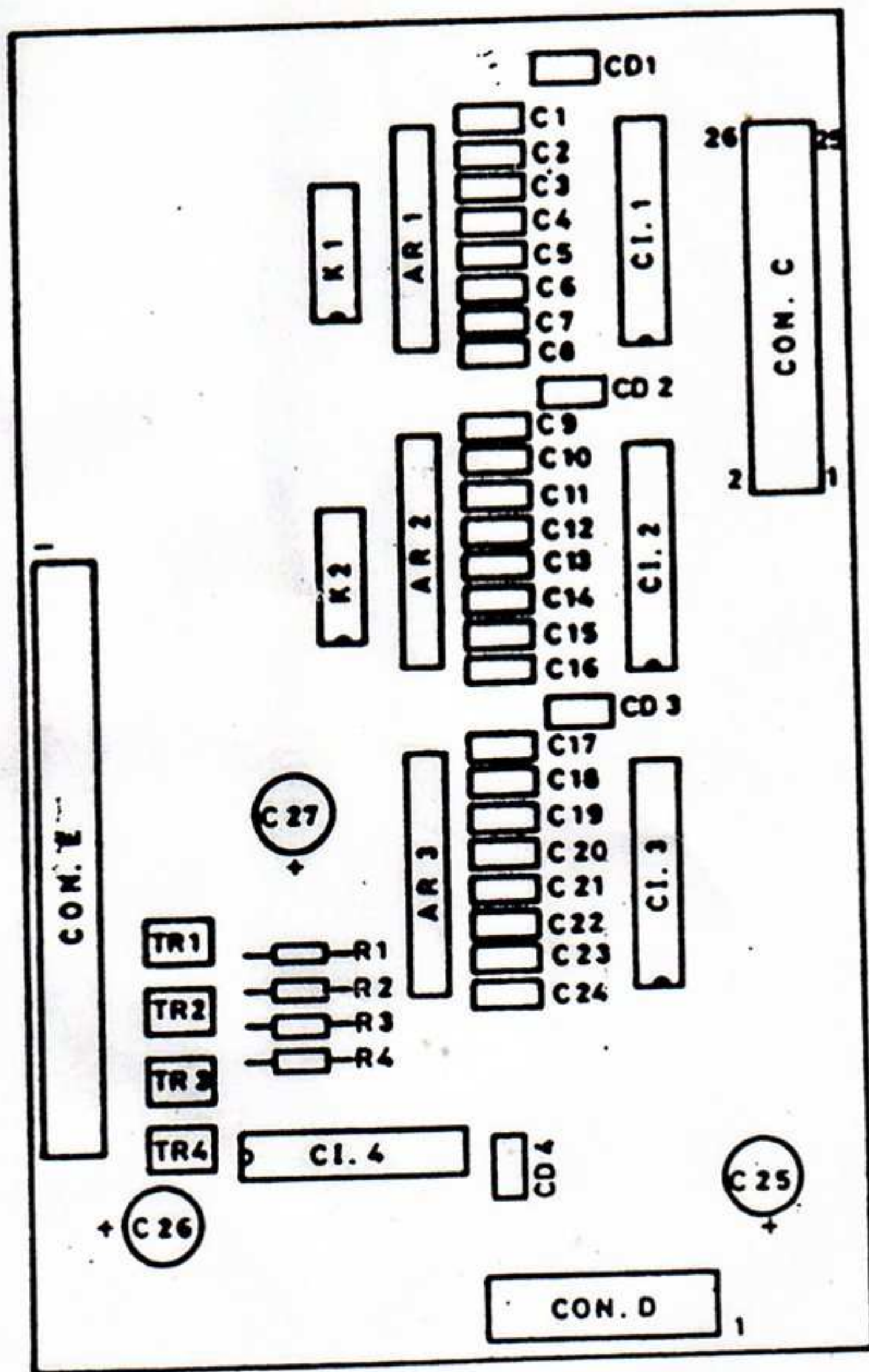
DISPOSICION DE COMPONENTES



DISEÑADO <i>Felipe B.F.R.</i>	PEYPER S.A.	FECHA
ACABADO	MODIFICACION	Nº DE PLANO
DIBUJADO <i>26-5-86</i>	DENOMINACION PLACA DE CPU "NEMESIS"	
ESCALA		

MODIFICACION OPCIONAL
DEL ADAPTADOR DE LA
TENSION DE RELOJ

"NEMESIS"

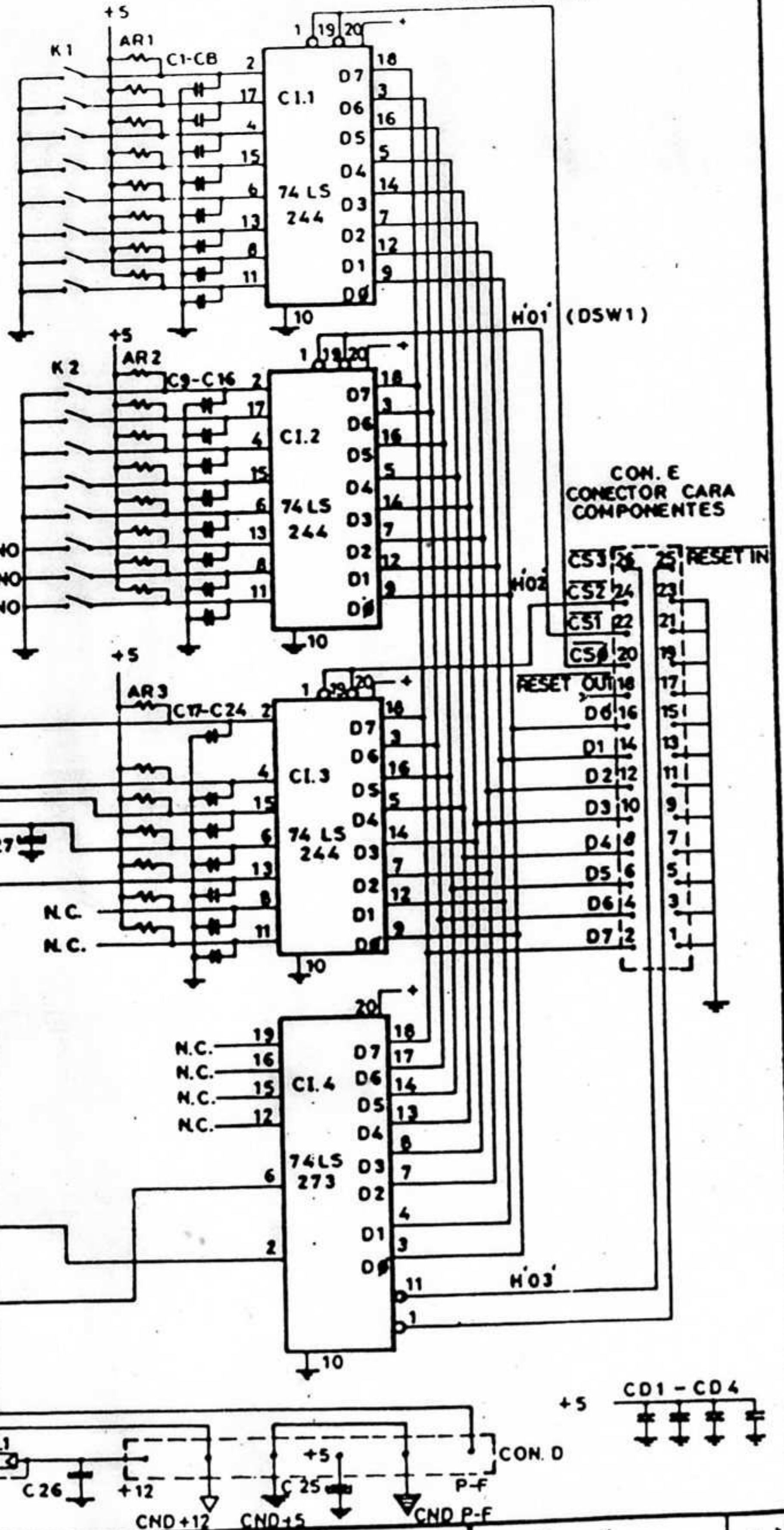
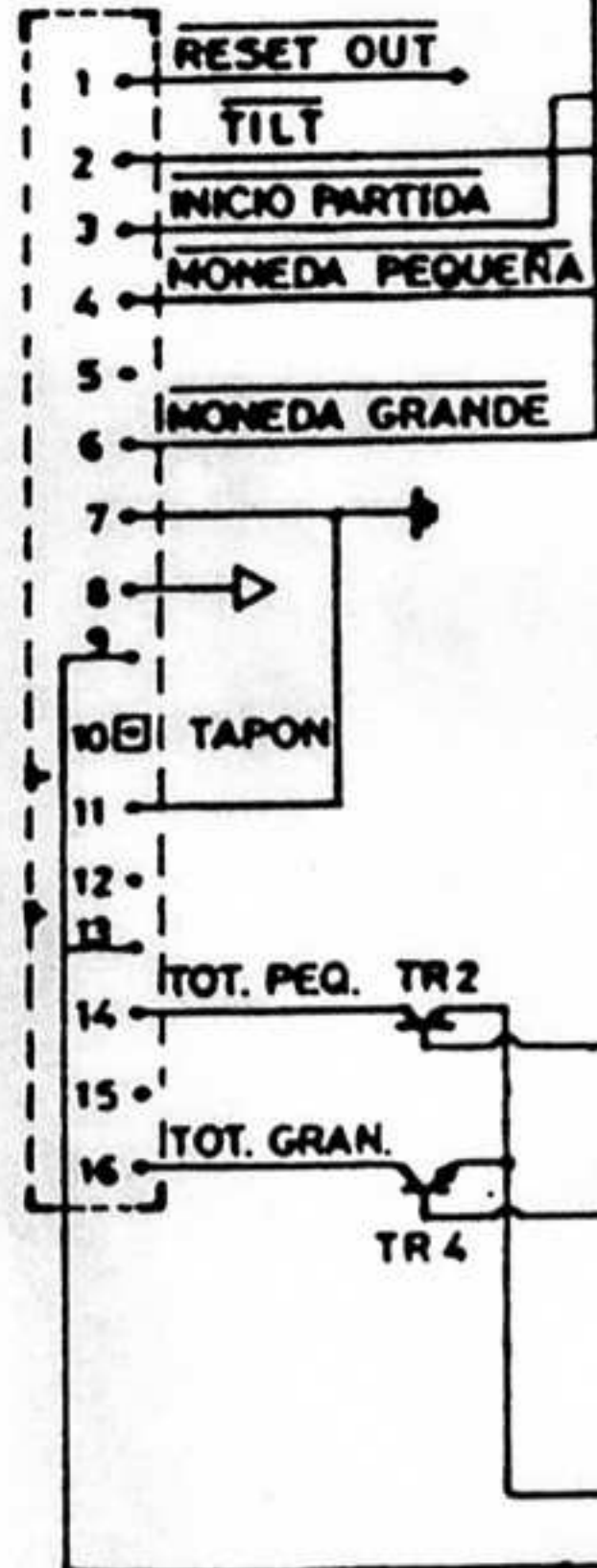


DISPOSICION DE COMPONENTES

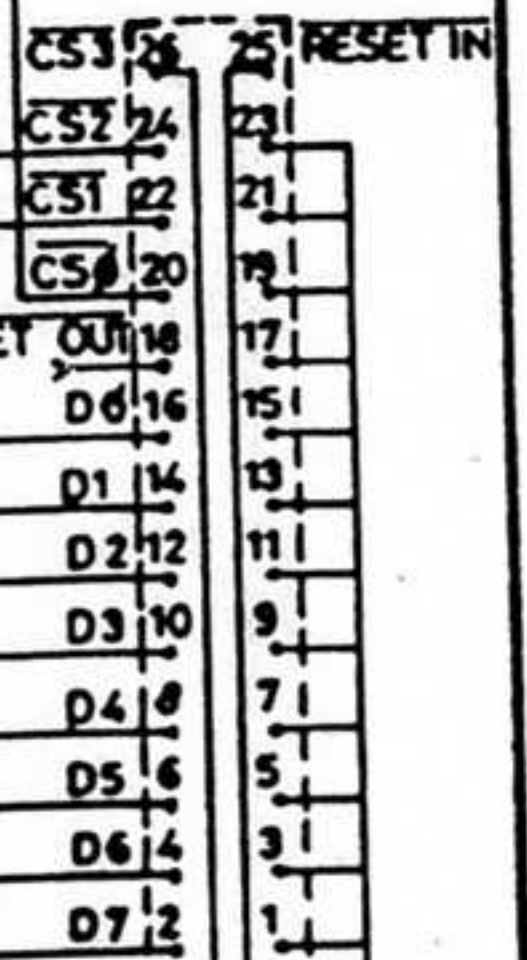
(ON) SI - BOLA EXTRA - NO
 (ON) SI - PREMIO LOTERIA - NO
 SI - RECLAMO - NO
 PARTIDAS / MONEDA
 3 - BOLAS PARTIDA - 5
 PREMIOS / PUNTOS

(ON) SI - VISUALIZAC. H. FUNCION. - NO
 (ON) SI - VISUALIZAC. MONEDEROS - NO
 (ON) SI - VISUALIZAC. PARTIDAS - NO

CON. E



CON. E
 CONECTOR CARA
 COMPONENTES



DISEÑADO *[Signature]*

ACABADO

DIBUJADO
 26.5.86 *[Signature]*

ESCALA

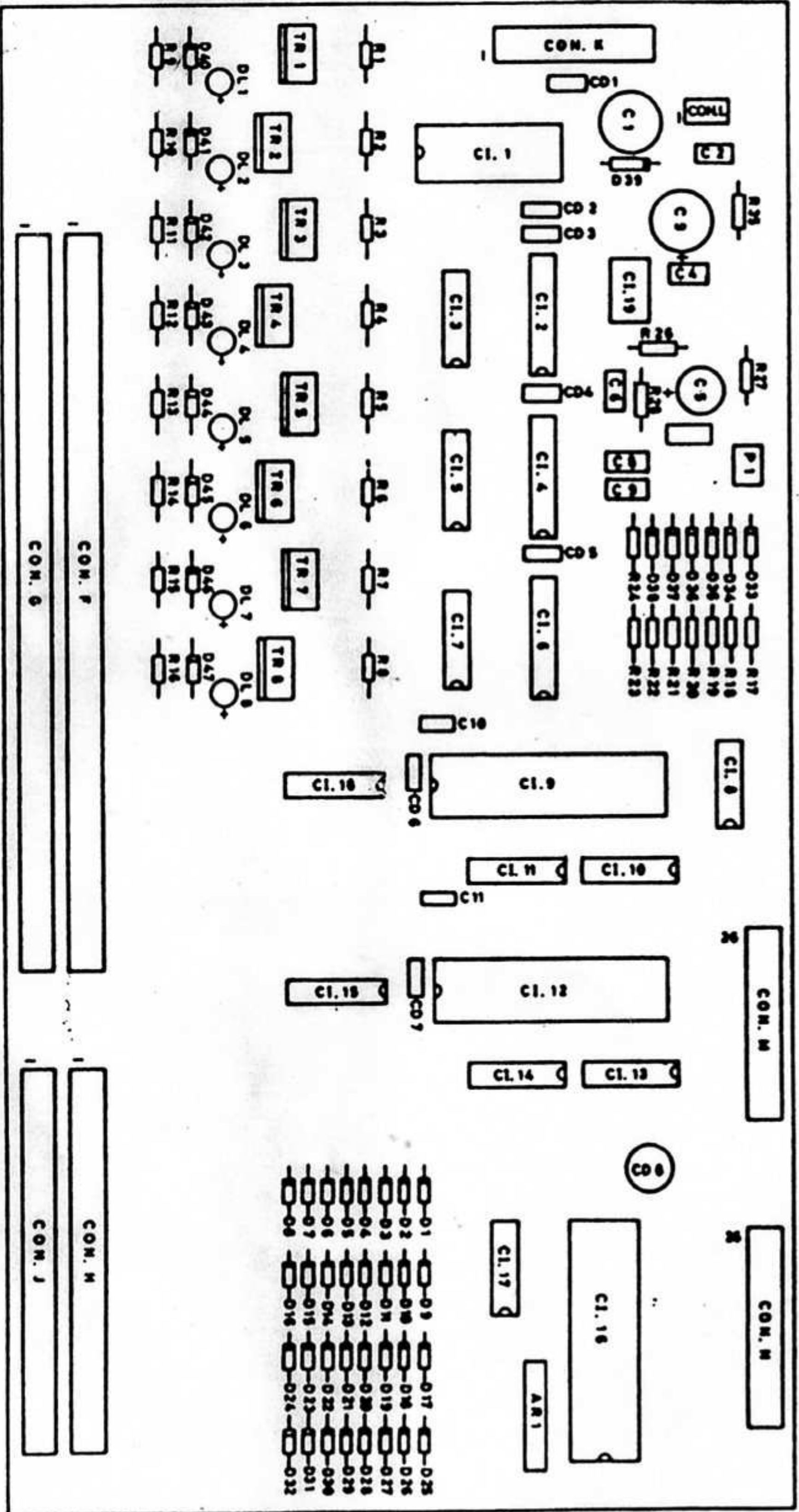
PEYPER S.A.

DENOMINACION
 PLACA SELECTORA DE CTES.
 MONEDEROS, FALTAS Y TOTA
 LIZADORES DE MONEDAS

MODIFICACION FECHA

Nº DE PLANO

UNIDAD DE JUEGO

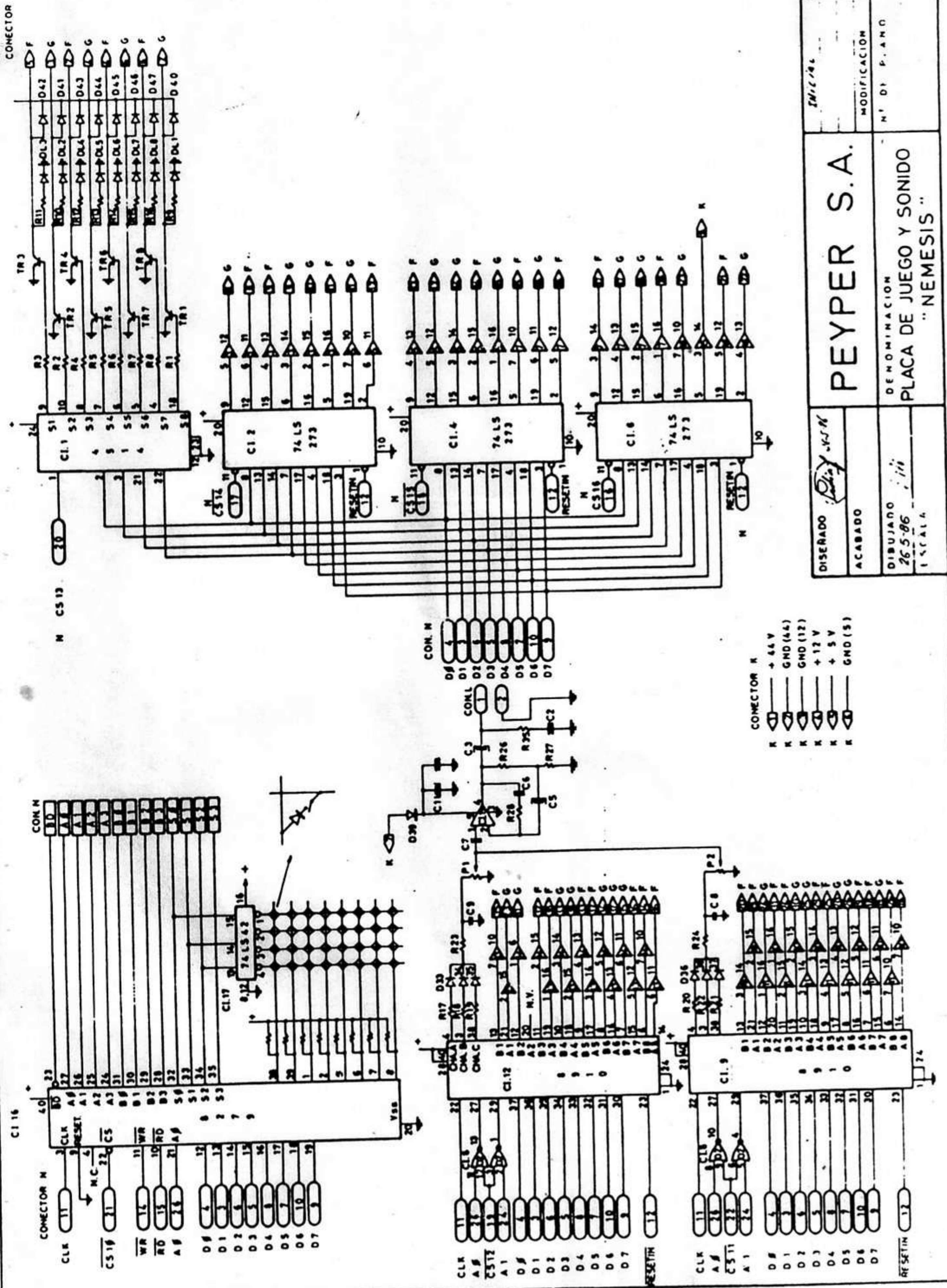


DISPOSICION DE COMPONENTES

TOL. GEN. ±0.2

- 8 -

MATERIAL	PEYPER S.A.	DENOMINACION U. DE JUEGO "NEMESIS"	Nº DE PLANO
ACABADO			
DIBUJADO			
ESCALA			
		MODIFICACION	FECHA



INICIAL	FECHA
PEYPER S.A.	
DISEÑO: <i>Delia V. N.</i>	DENOMINACION: PLACA DE JUEGO Y SONIDO "NEMESIS"
ACABADO	Nº DE P.A.M.D.
DIBUJADO: <i>iii</i>	
26-5-86	
1 ESCALA	

- CONECTOR K
- K ⊖ + 44 V
 - K ⊖ GND (44)
 - K ⊖ GND (12)
 - K ⊖ + 12 V
 - K ⊖ + 5 V
 - K ⊖ GND (5)

- CON. M
- D8 ⊖
 - D1 ⊖
 - D2 ⊖
 - D3 ⊖
 - D4 ⊖
 - D5 ⊖
 - D6 ⊖
 - D7 ⊖

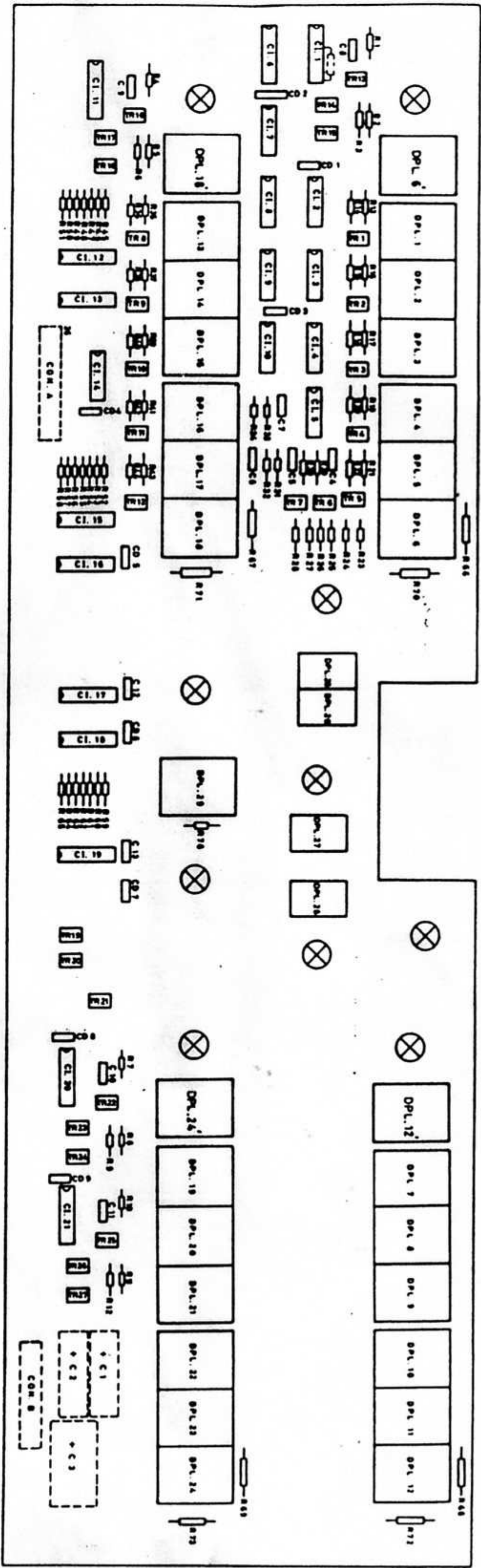
- CON. M
- 30 ⊖
 - 27 ⊖
 - 26 ⊖
 - 25 ⊖
 - 24 ⊖
 - 23 ⊖
 - 22 ⊖
 - 21 ⊖
 - 20 ⊖
 - 19 ⊖
 - 18 ⊖
 - 17 ⊖
 - 16 ⊖
 - 15 ⊖
 - 14 ⊖
 - 13 ⊖
 - 12 ⊖
 - 11 ⊖
 - 10 ⊖
 - 9 ⊖
 - 8 ⊖
 - 7 ⊖
 - 6 ⊖
 - 5 ⊖
 - 4 ⊖
 - 3 ⊖
 - 2 ⊖
 - 1 ⊖

- CONECTOR M
- 11 ⊖ CLK
 - 21 ⊖ CS16
 - 17 ⊖ WR
 - 15 ⊖ RD
 - 23 ⊖ A8
 - 4 ⊖ D8
 - 3 ⊖ D1
 - 5 ⊖ D2
 - 6 ⊖ D3
 - 7 ⊖ D4
 - 8 ⊖ D5
 - 9 ⊖ D6
 - 10 ⊖ D7

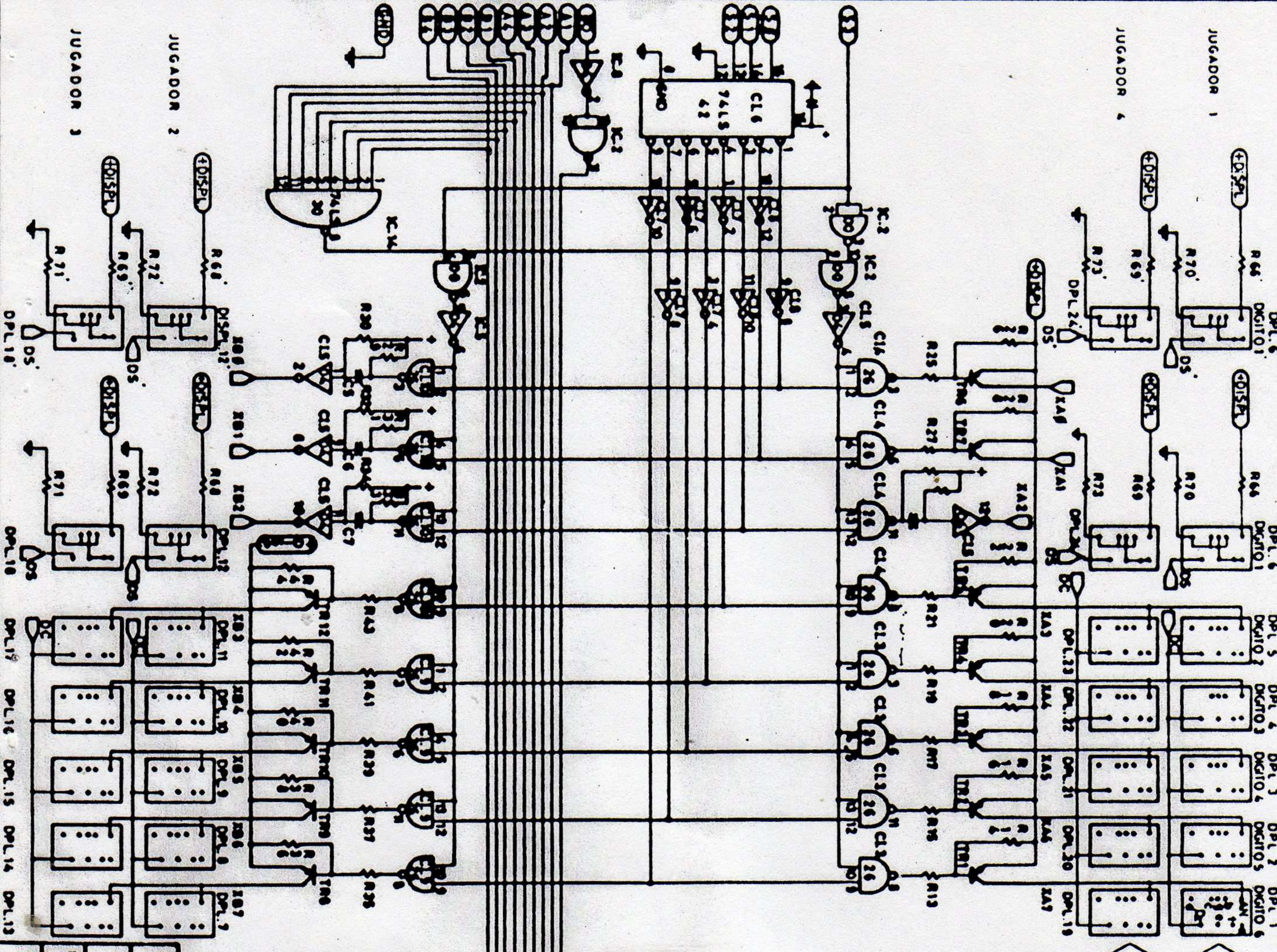
- CON. M
- 11 ⊖ CLK
 - 23 ⊖ A8
 - 27 ⊖ CS17
 - 19 ⊖ A1
 - 1 ⊖ D8
 - 2 ⊖ D1
 - 3 ⊖ D2
 - 4 ⊖ D3
 - 5 ⊖ D4
 - 6 ⊖ D5
 - 7 ⊖ D6
 - 8 ⊖ D7
 - 12 ⊖ RESETIN

- CON. F
- 11 ⊖ CLK
 - 23 ⊖ A8
 - 27 ⊖ CS11
 - 19 ⊖ A1
 - 1 ⊖ D8
 - 2 ⊖ D1
 - 3 ⊖ D2
 - 4 ⊖ D3
 - 5 ⊖ D4
 - 6 ⊖ D5
 - 7 ⊖ D6
 - 8 ⊖ D7
 - 12 ⊖ RESETIN

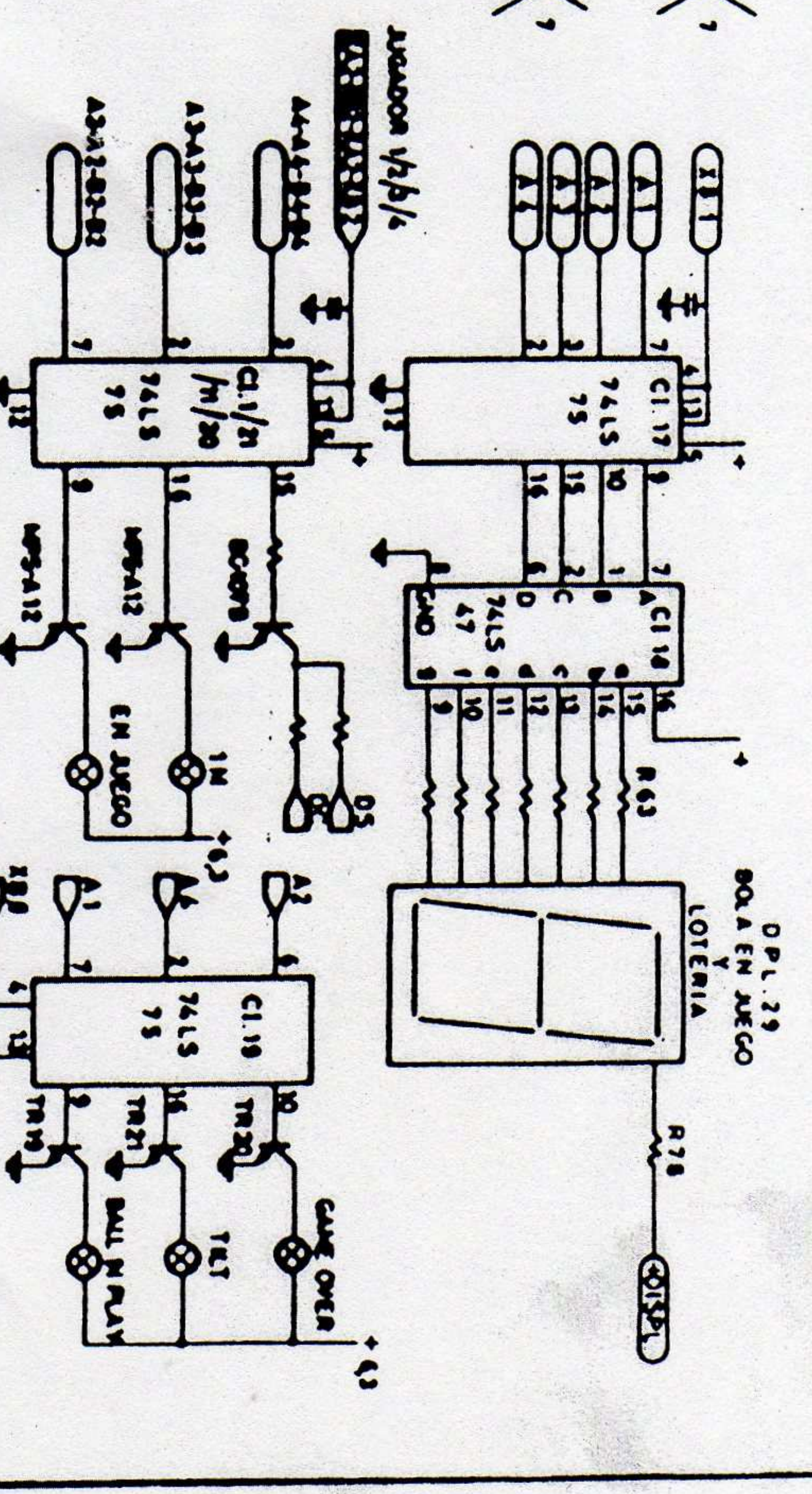
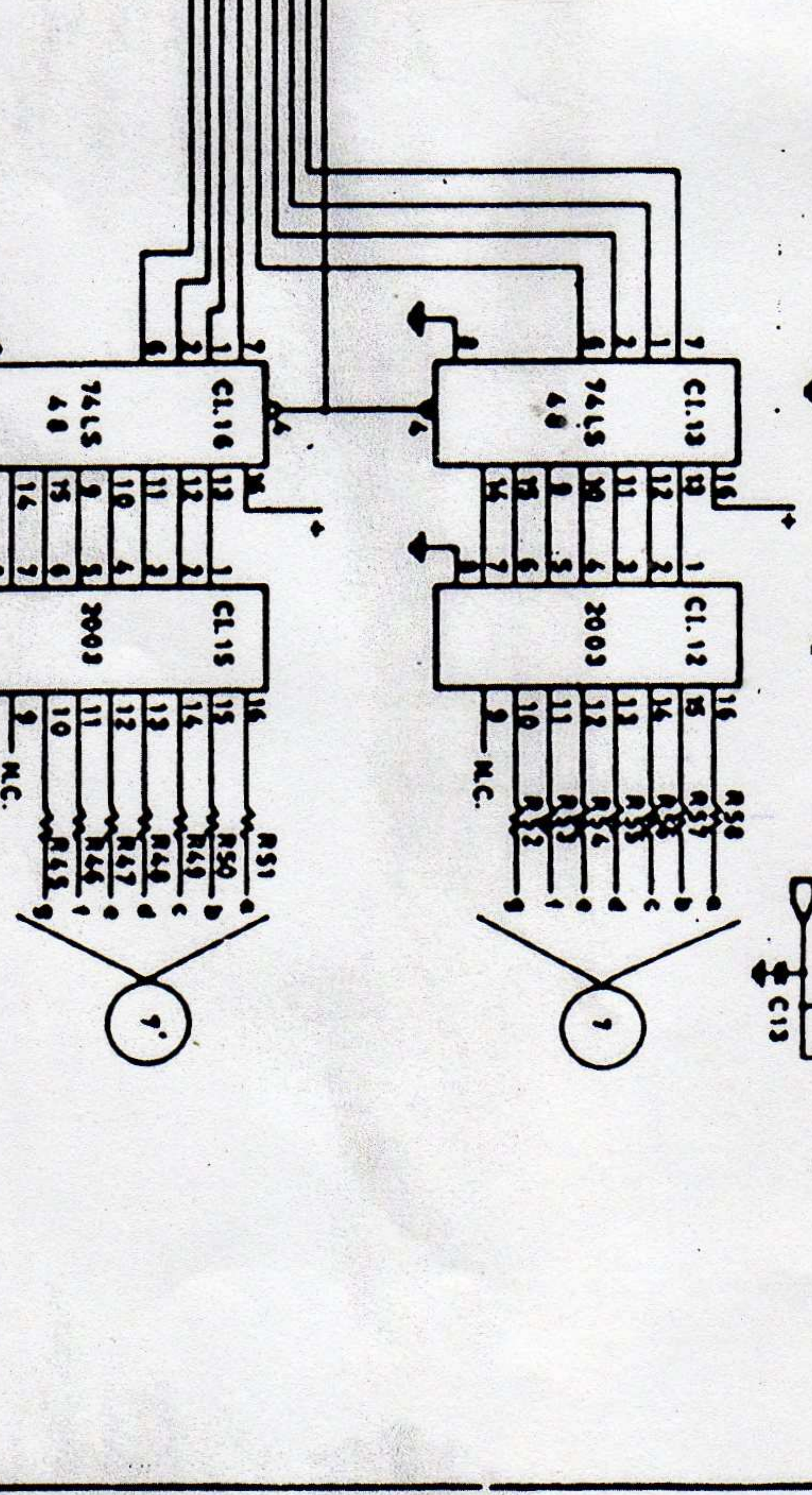
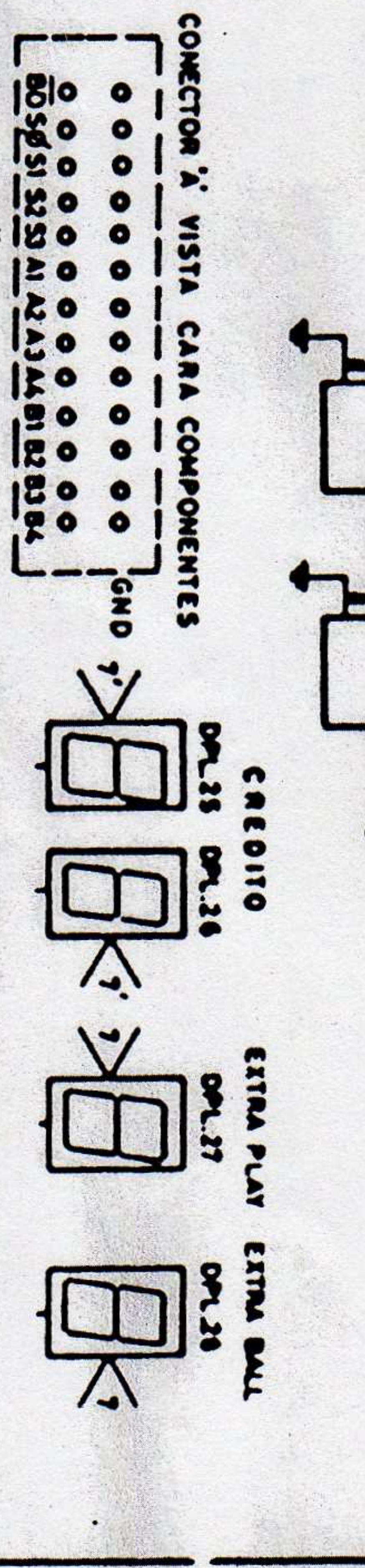
UNIDAD DE DISPLAY
MEMESIS



DISPOSICION DE COMPONENTES

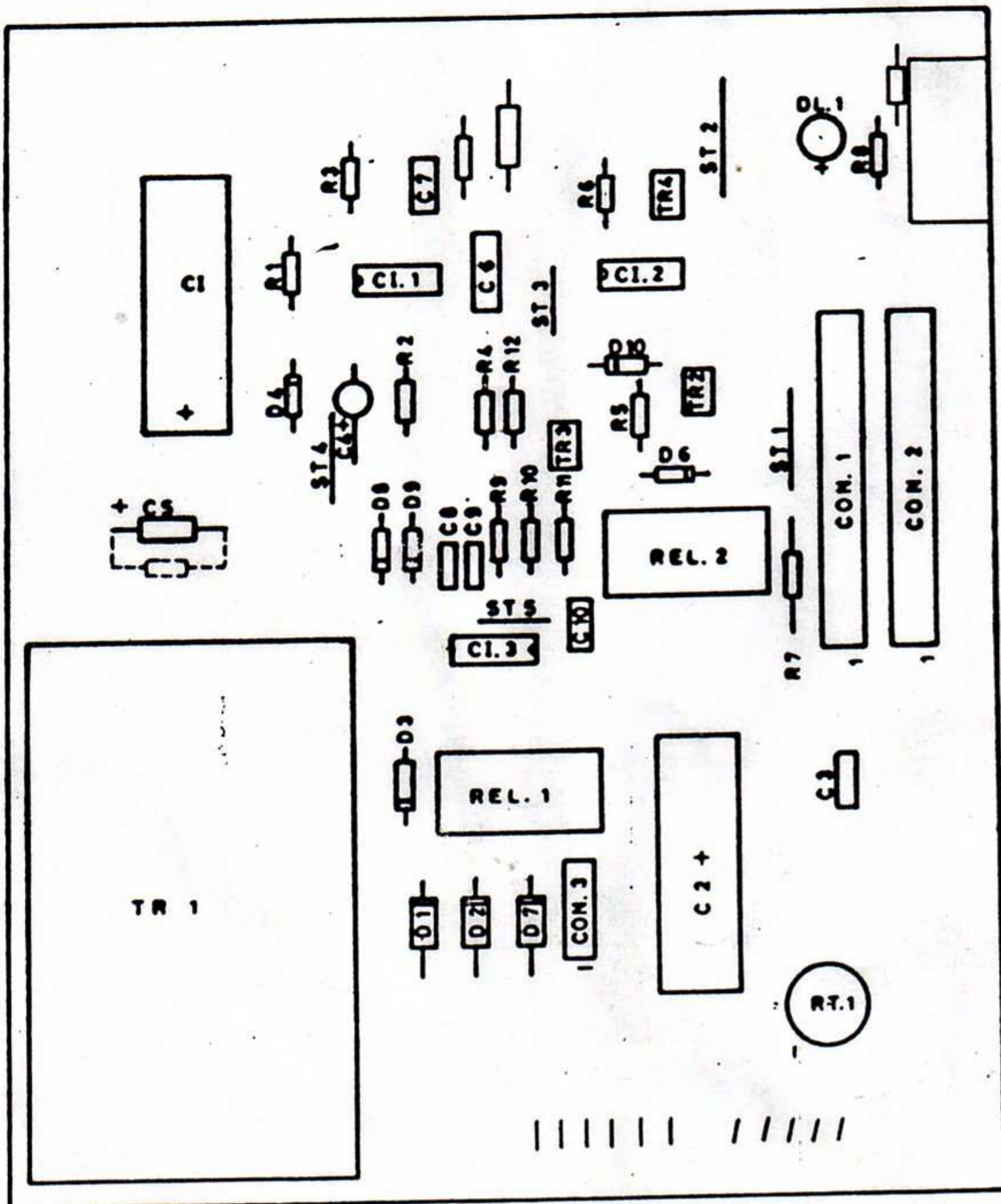


DISERADO	26-5-86	
ACABADO		
DIBUJADO	PEP	
ESCALA		
PEPPER S.A.		
DENOMINACION		
PLACA DISPLAYS "NEMESIS"		
MODIFICACION		
Nº DE PLANO		
Edición		4-3-80
TECN.		

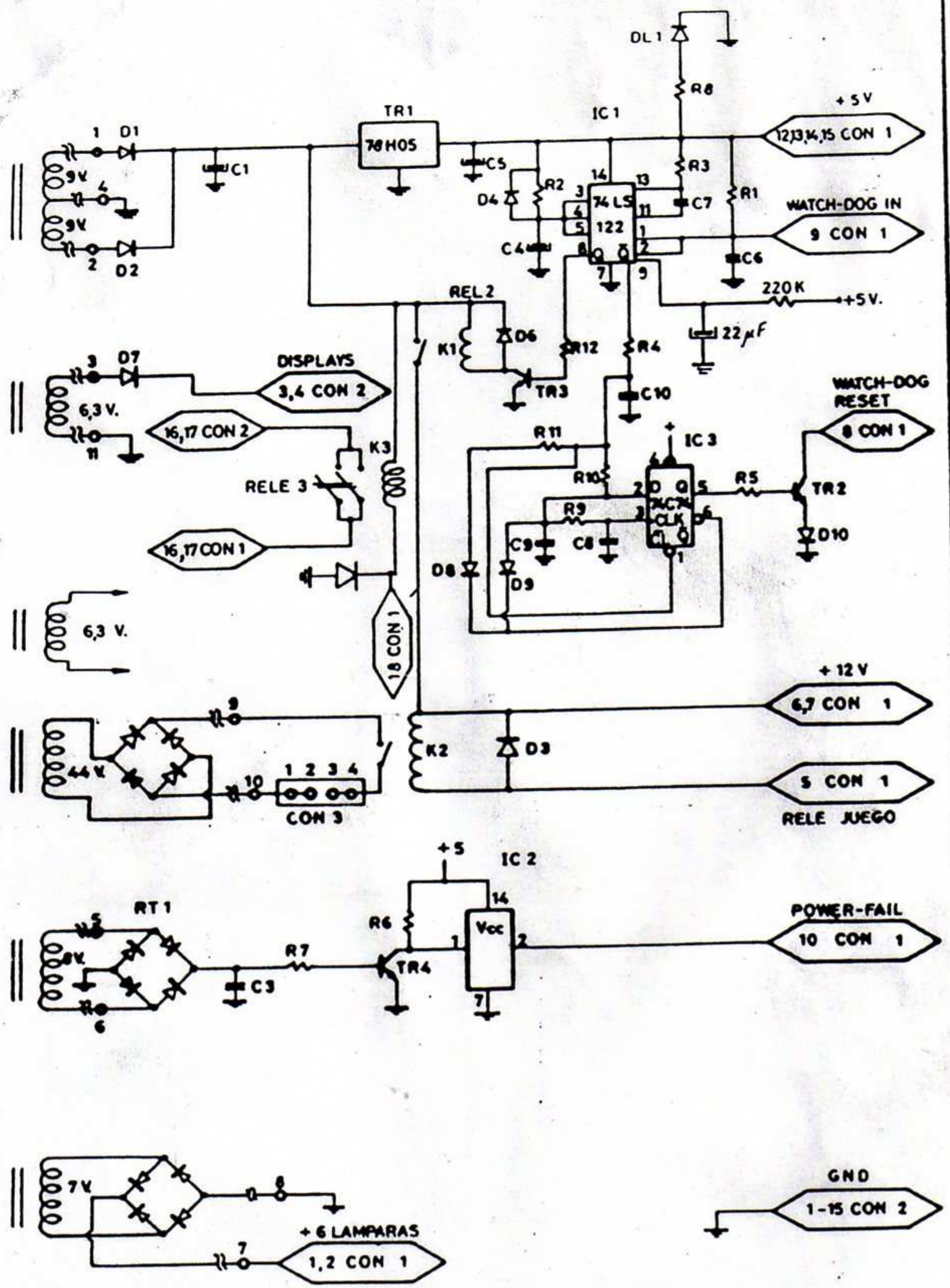


FUENTE DE ALIMENTACION

"NEMESIS"



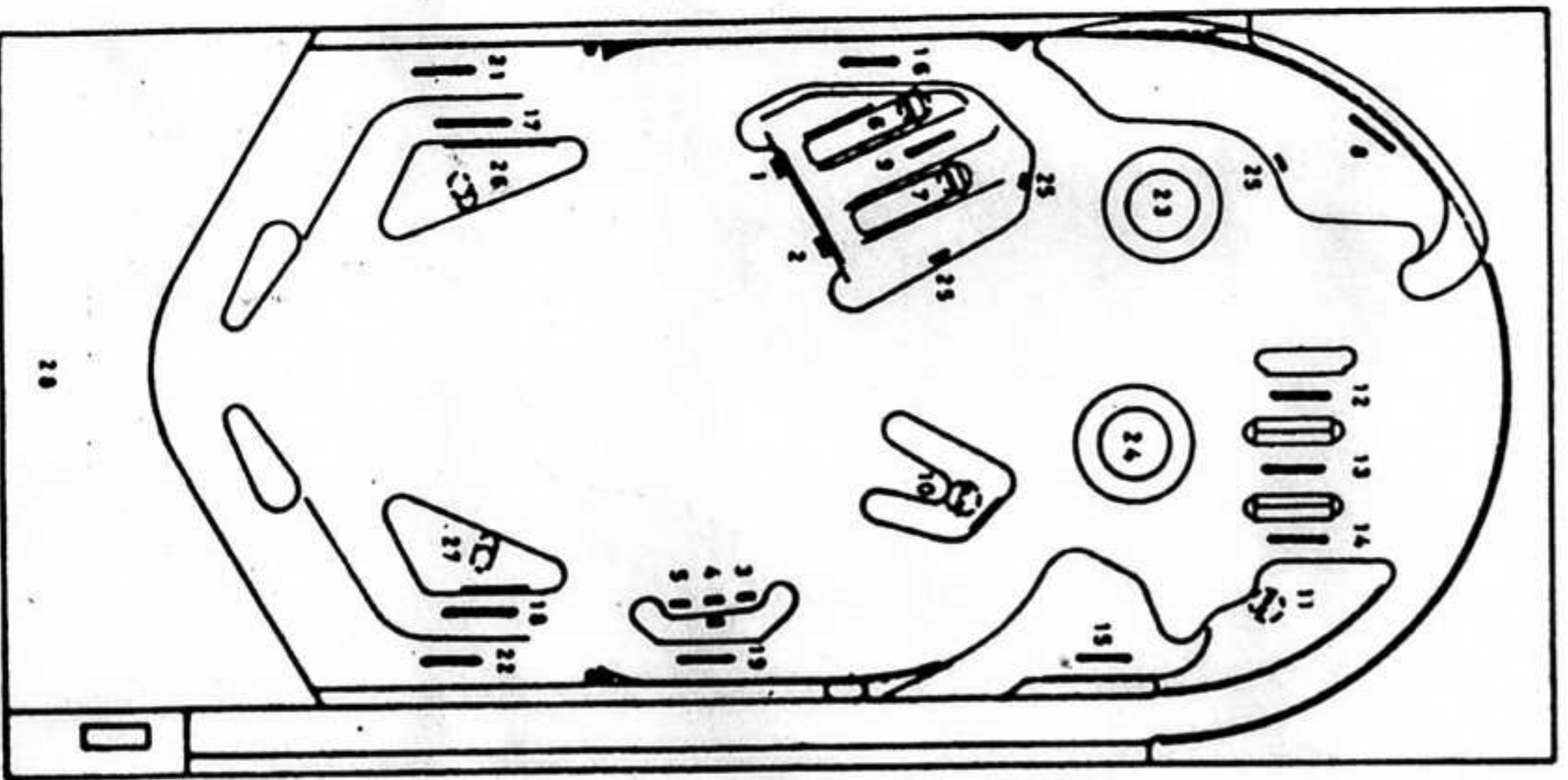
DISPOSICION DE COMPONENTES



DISEÑADO	<i>P. M.</i> 26-5-86	PEYPER S.A.	INICIA	4. 4. 85
ACABADO			MODIFICACION	FECHA
DIBUJADO	26-5-86 <i>P. M.</i>	DENOMINACION	Nº DE PLANO	
ESCALA		FUENTE ALIMENTACION		
		FLIPPER "NEMESIS"		

UBICACION DE ENTRADAS EN TABLERO DE JUEGO

EN EL TABLERO SE INDICA LA POSICION FISICA Y EL CODIGO DEL CONTACTO Y EN EL DETALLE DEL CONECTOR (FIGURA DERECHA) EL PIN FISICO AL QUE CORRESPONDE



1	GRIS - NEGRO	10
2	GRIS - NARANJA	20
3	ROSA - NARANJA	22
PIN 5		
6	AZUL	1-2-3-4-5-6-7-9
7	ROSA - AZUL	2
8	BLANCO - VERDE	4
9	GRIS - VERDE	6
10	AMARILLO - ROSA	9
11	GRIS	12-13-14-15-16-17-18-19
12	ROSA - GRIS	12
13	BLANCO - ROSA	15
14	BLANCO - VIOLETA	19
15	NARANJA - ROJO	17
16	ROJO	23-24-26-27-28
17	AMARILLO - GRIS	27
18	GRIS - MARRON	24
19	ROSA - VIOLETA	23
20	_____	_____

CONECTOR - H -

1	AMARILLO	8-10-11-20-21-22-25
2	BLANCO - AZUL	8
3	NARANJA - VIOLETA	11
4	ROSA - MARRON	21
5	NARANJA - VERDE	25
6	_____	_____
7	AMARILLO - ROJO	1
8	BLANCO - MARRON	3
9	ROSA - VERDE	5
10	BLANCO - NEGRO	7
11	PIN 11	_____
12	ROSA - ROJO	14
13	AMARILLO - VERDE	12
14	AMARILLO - NEGRO	16
15	BLANCO - AMARILLO	18
16	_____	_____
17	NARANJA - AZUL	28
18	ROSA - NEGRO	26
19	_____	_____
20	_____	_____

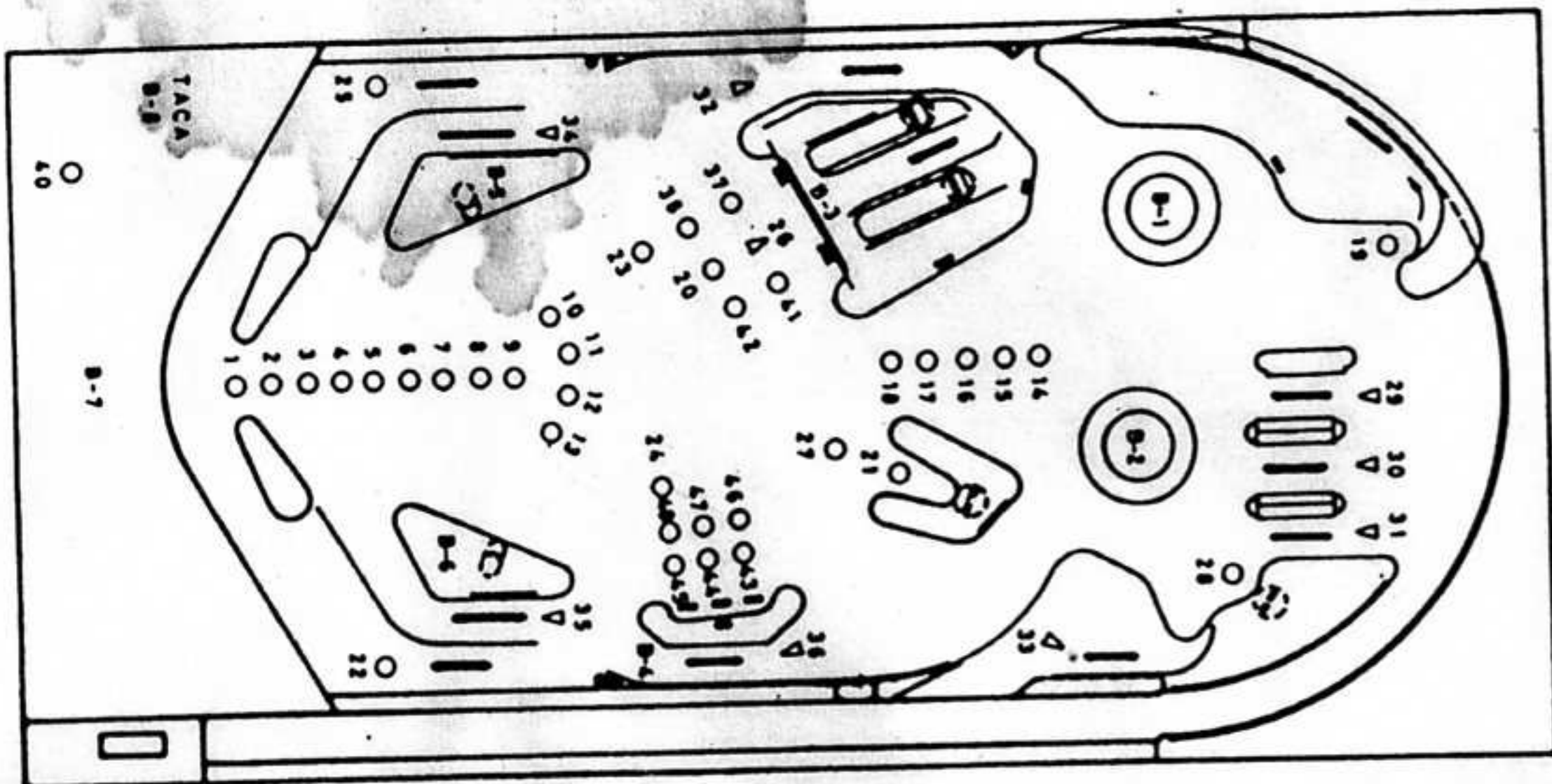
CONECTOR - J -

TOL. GEN. 10:2

MATERIAL		PEYPER S.A.	
ACABADO			
DIBUJADO	<i>ppp</i>	DEMONINACION	Mº DE PLANO
ESCALA		ENTRADA TABLERO DE JUEGO MEMESIS	
			MODIFICACION
			FECHA

UBICACION DE SALIDAS EN TABLERO DE JUEGO

EN EL TABLERO SE INDICA LA POSICION FISICA Y EL CODIGO DE LA SALIDA Y EN EL DETALLE DEL CONECTOR (FIGURA DERECHA) EL PIN FISICO AL QUE CORRESPONDE



1	VERDE	B-8
2	AMARILLO	B-1
3	BLANCO	B-5
4	VIOLETA	B-2
5	VERDE	B-8
6	MARRON CLARO	40
7	BLANCO-ROSA	26
8	ROSA-ROJO	21
PIN 10		
11	BLANCO-AZUL	23
12	AMARILLO-VERDE	24
13	BLANCO-NARANJA	48
14	BLANCO-AMARILLO	28
15	ROSA-NEGRO	19
16	GRIS-ROJO	45
17		
18		
19	AMARILLO-ROJO	31
20	NARANJA-VERDE	1

1	NEGRO	B-1, B-2, B-3, B-4, B-5, B-6, B-7
2	GRIS	B-7
3	NARANJA	B-4
4	VERDE	B-6
5	ROSA	B-3
6		
7	NEGRO	20
8	GRIS-MARRON	27
9	GRIS-VERDE	25
10	ROSA-NARANJA	22
11	ROSA-VIOLETA	37
12		
13	AMARILLO-NARANJA	41
14	NARANJA-ROJO	44
15	BLANCO-VIOLETA	43
16	GRIS-VIOLETA	38
17		
18	NARANJA-AZUL	42
19		
20		

21	GRIS-AZUL	46
22		
23	BLANCO-VERDE	3
24	VIOLETA	5
25	AMARILLO-ROSA	8
26	AMARILLO	34
27	ROSA-MARRON	36
28	BLANCO-NEGRO	33
29		
PIN 30		
31	MARRON OSCURO	30
32	GRIS-MARRON	16
33	NARANJA-VIOLETA	14
34		
35	AMARILLO-GRIS	18
36	ROSA	12
37	AMARILLO-MARRON	10
38		

21	TRANSPARENTE	48
22	GRIS-ROSA	47
23	BLANCO-ROJO	9
24	ROSA-VERDE	2
25	BLANCO	4
26	AMARILLO-NEGRO	6
27	ROSA-GRIS	7
28	GRIS	35
29	VERDE	32
30	BLANCO-GRIS	29
31	AZUL	17
PIN 32		
33	ROSA-AZUL	15
34		
35		
36	NARANJA	13
37	ROJO	11
38		

CONECTOR

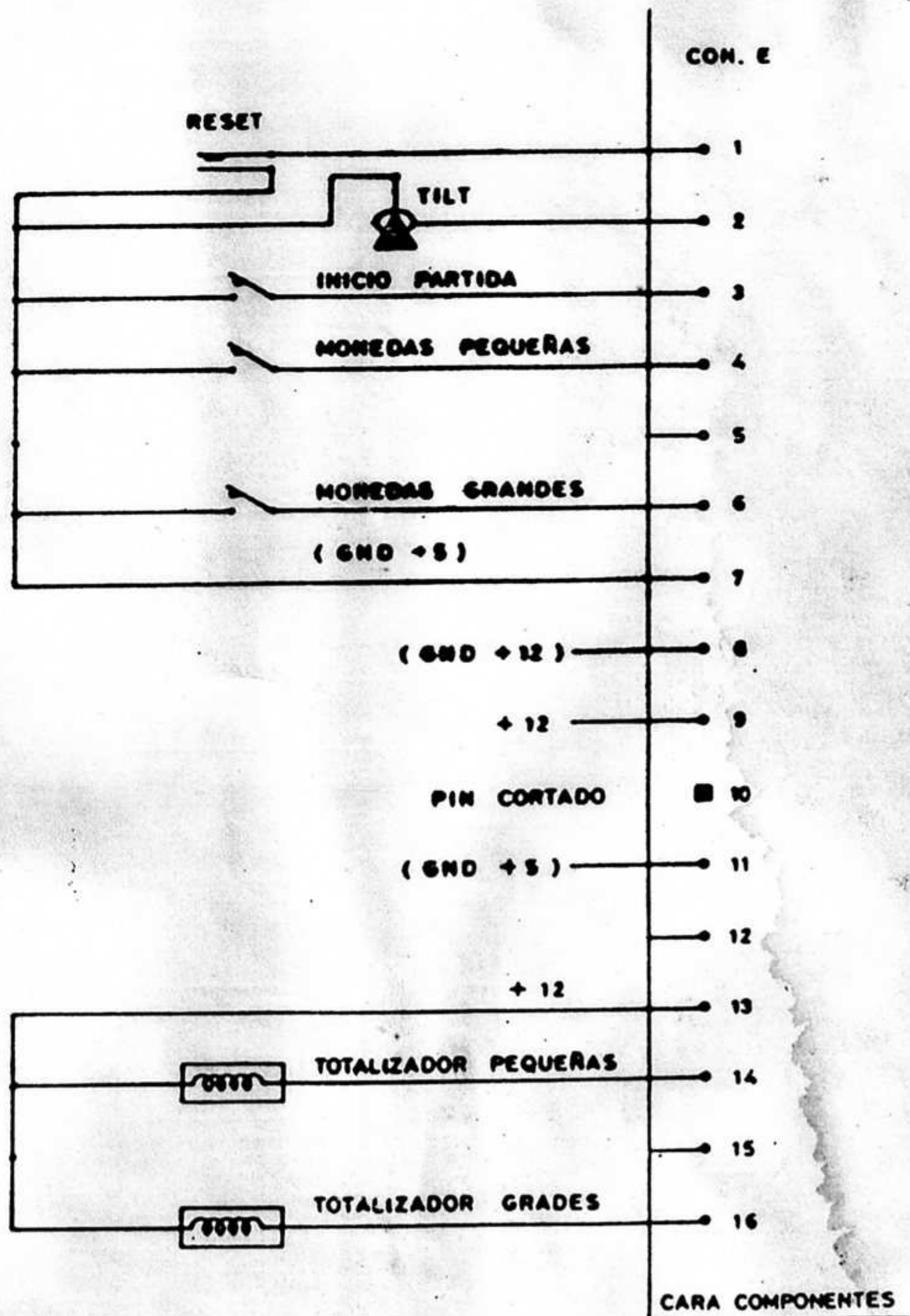
CONECTOR

TOL. GEN. ±0,3

MATERIAL	PEYPER S.A.		MODIFICACION	FECHA
ACABADO				
DIBUJADO	DEMOMINACION	Nº DE PLANO		
9-5-86	SALIDA TABLERO DE JUEGO "NEMESIS"			
ESCALA				

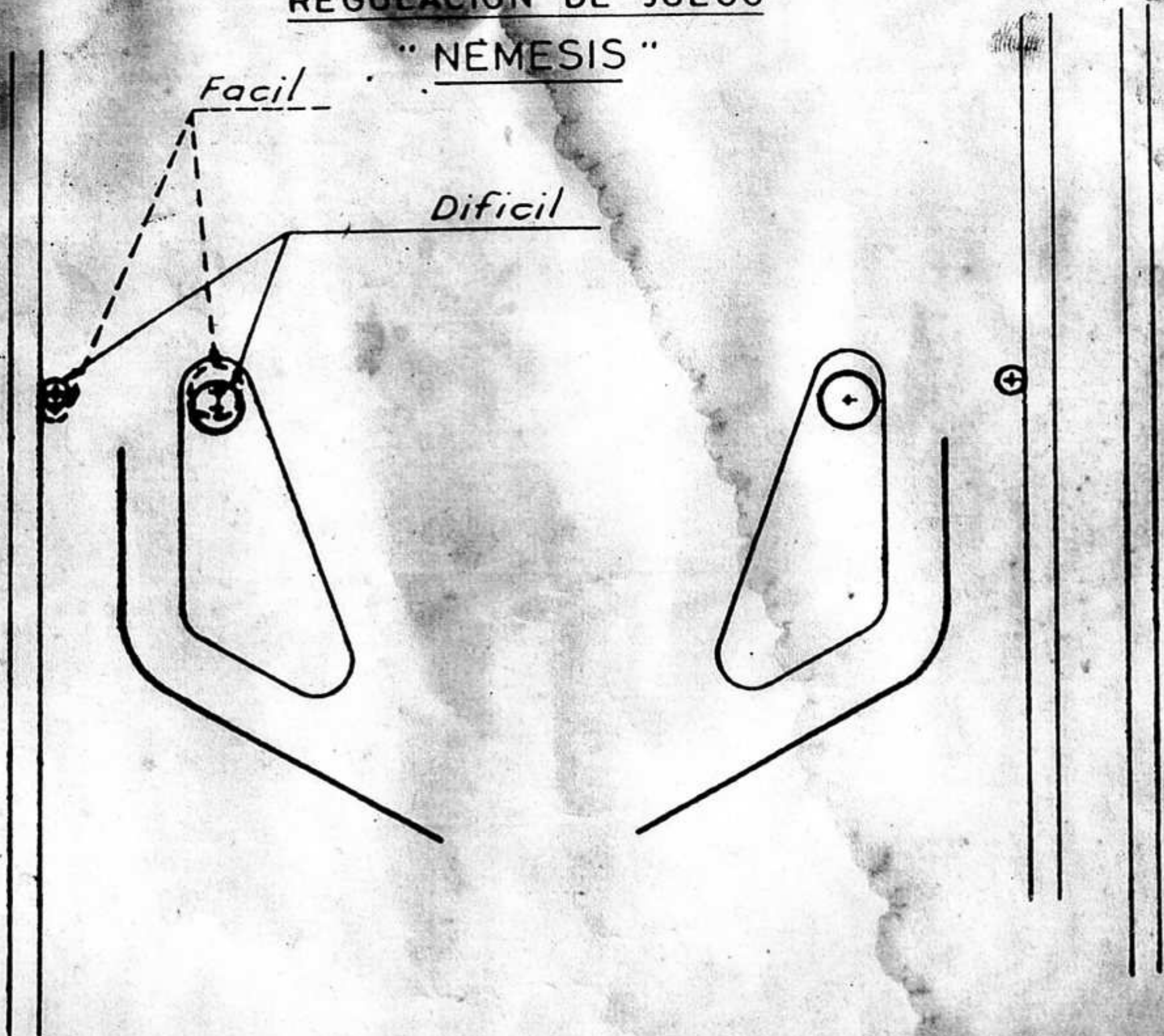
ASIGNACIONES EN PLACA DE SWICHES

"NEMESIS"



REGULACION DE JUEGO

" NEMESIS "



REGULACIONES PARA FACILITAR O DIFICULTAR LA OBTENCION DE PARTIDAS

- A) Inclinar la máquina sacando los niveladores traseros y fijándolos a la altura deseada mediante las tuercas correspondientes.
- B) Variar el pivote lateral inferior izquierdo, para ensanchar el paso de la bola y permitir que se pierda con mayor facilidad.
- C) Al igual que el párrafo anterior pero referido al pivote superior del impulsor de banda izquierdo.

En el caso de que la máquina haya sido instalada en un local donde el voltaje sea inferior al 5% del establecido para la alimentación (125-220 v.), puede aumentarse la fuerza de flippers, bumpers e impulsores variando la toma de corriente en el transformador que alimenta a las bobinas de 44 v. a 48 v.