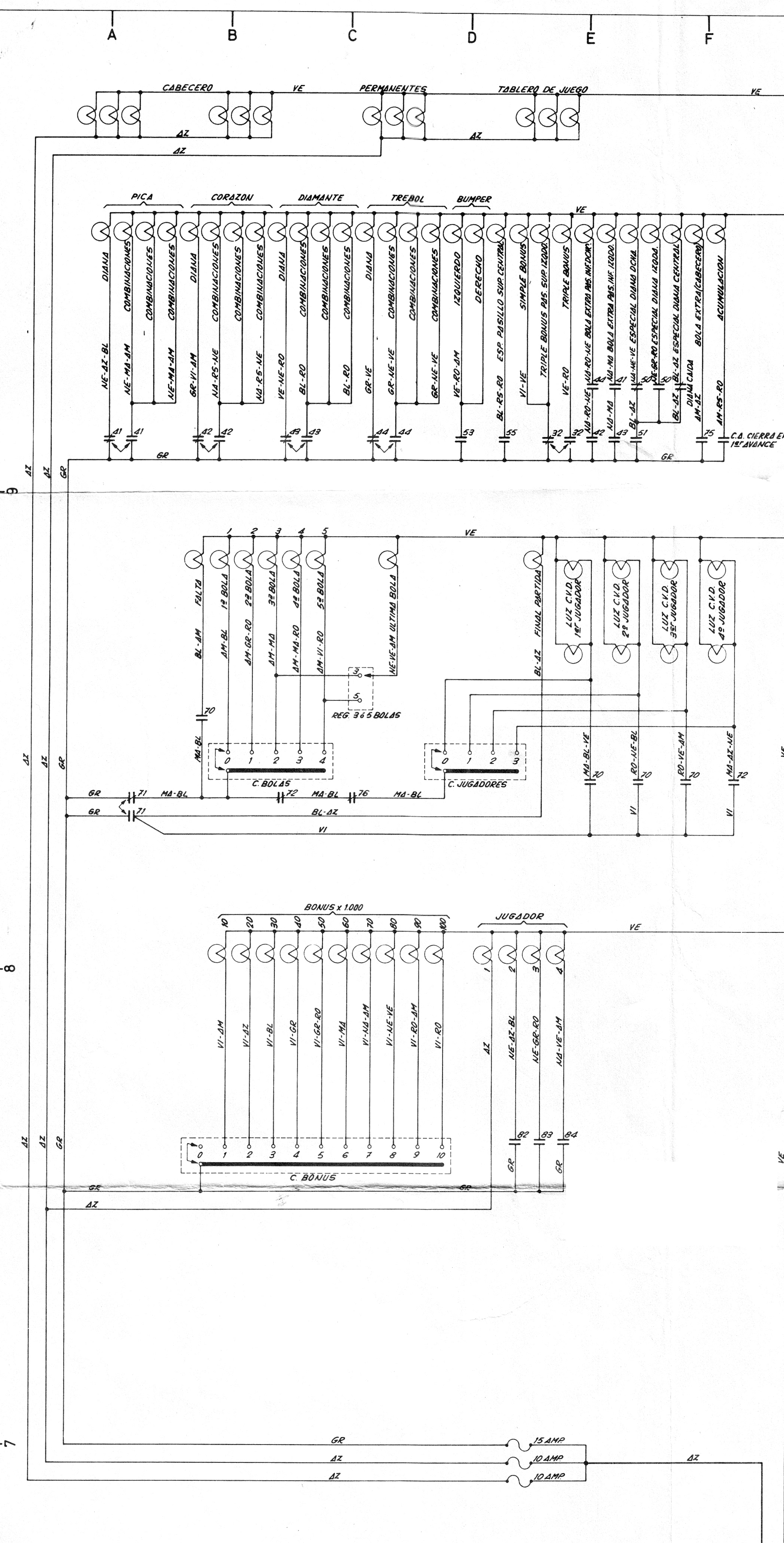
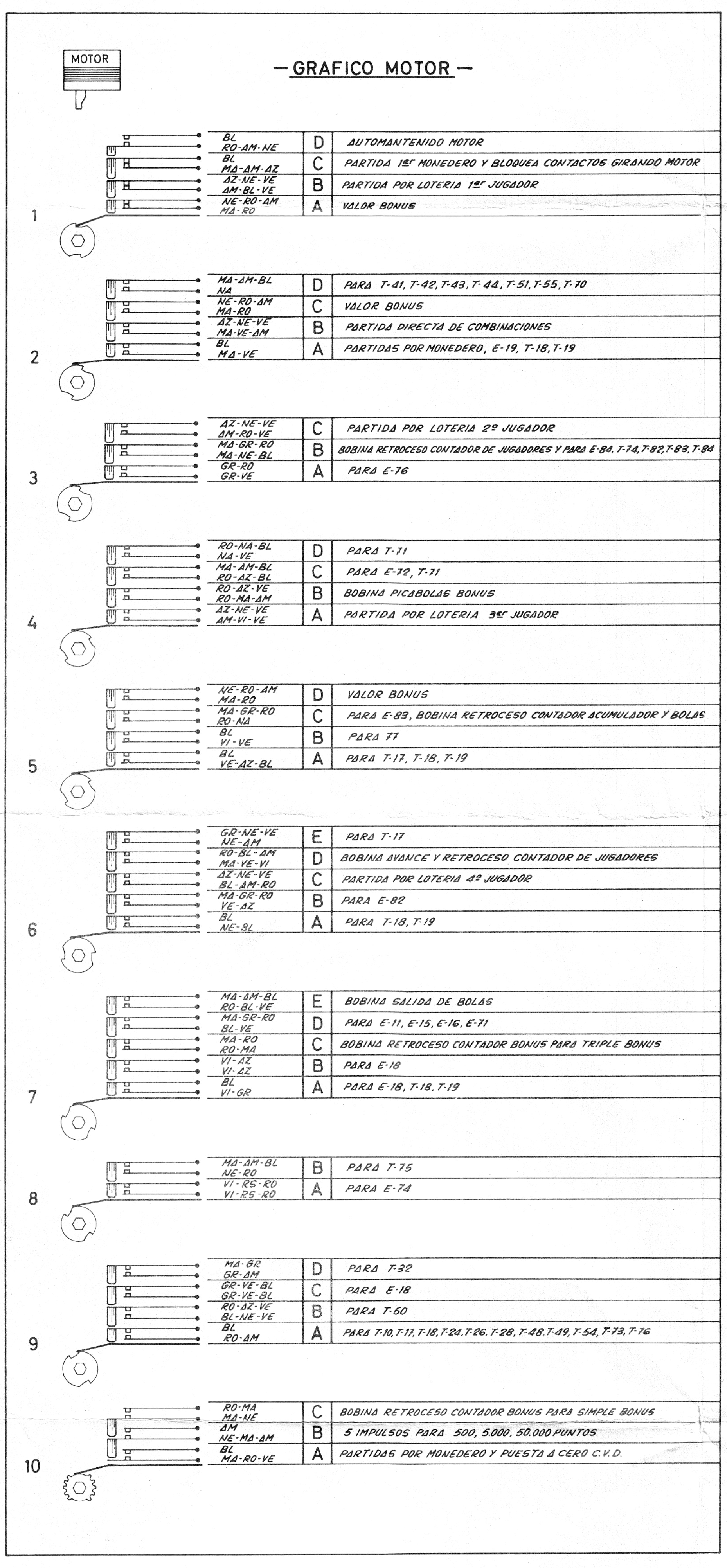


-GRAFICO MOTOR-



1	BL RO-AM-NE	D	AUTOMANTENIDO MOTOR
	BL MA-AM-AZ	C	PARTIDA 1er MONEDERO Y BLOQUEA CONTACTOS GIRANDO MOTOR
	AZ-NE-VE AM-BL-VE	B	PARTIDA POR LOTERIA 1er JUGADOR
	NE-RO-AM MA-RO	A	VALOR BONUS
2	MA-AM-BL NA	D	PARA T-41, T-42, T-43, T-44, T-51, T-55, T-70
	NE-RO-AM MA-RO	C	VALOR BONUS
	AZ-NE-VE MA-VE-AM	B	PARTIDA DIRECTA DE COMBINACIONES
	BL MA-VE	A	PARTIDAS POR MONEDERO, E-19, T-18, T-19
3	AZ-NE-VE AM-RO-VE	C	PARTIDA POR LOTERIA 2º JUGADOR
	MA-GR-RO MA-NE-BL	B	BOBINA RETROCESO CONTADOR DE JUGADORES Y PARA E-84, T-74, T-82, T-83, T-84
	GR-RO GR-VE	A	PARA E-76
4	RO-NA-BL NA-VE	D	PARA T-71
	MA-AM-BL RO-AZ-BL	C	PARA E-72, T-71
	RO-AZ-VE RO-MA-AM	B	BOBINA PICABOLAS BONUS
	AZ-NE-VE AM-VI-VE	A	PARTIDA POR LOTERIA 3er JUGADOR
5	NE-RO-AM MA-RO	D	VALOR BONUS
	MA-GR-RO RO-NA	C	PARA E-83, BOBINA RETROCESO CONTADOR ACUMULADOR Y BOLAS
	BL VI-VE	B	PARA 77
	BL VE-AZ-BL	A	PARA T-17, T-18, T-19
6	GR-NE-VE NE-AM	E	PARA T-17
	RO-BL-AM MA-VE-VI	D	BOBINA AVANCE Y RETROCESO CONTADOR DE JUGADORES
	AZ-NE-VE BL-AM-RO	C	PARTIDA POR LOTERIA 4º JUGADOR
	MA-GR-RO VE-AZ	B	PARA E-82
	BL NE-BL	A	PARA T-18, T-19
7	MA-AM-BL RO-BL-VE	E	BOBINA SALIDA DE BOLAS
	MA-GR-RO BL-VE	D	PARA E-11, E-15, E-16, E-71
	MA-RO RO-MA	C	BOBINA RETROCESO CONTADOR BONUS PARA TRIPLE BONUS
	VI-AZ VI-AZ	B	PARA E-18
	BL VI-GR	A	PARA E-18, T-18, T-19
8	MA-AM-BL NE-RO	B	PARA T-75
	VI-RS-RO VI-RS-RO	A	PARA E-74
9	MA-GR GR-AM	D	PARA T-32
	GR-VE-BL GR-VE-BL	C	PARA E-18
	RO-AZ-VE BL-NE-VE	B	PARA T-50
	BL RO-AM	A	PARA T-10, T-17, T-18, T-24, T-26, T-28, T-48, T-49, T-54, T-73, T-76
10	RO-MA MA-NE	C	BOBINA RETROCESO CONTADOR BONUS PARA SIMPLE BONUS
	AM NE-MA-AM	B	5 IMPULSOS PARA 500, 5.000, 50.000 PUNTOS
	BL MA-RO-VE	A	PARTIDAS POR MONEDERO Y PUESTA A CERO C.V.D.

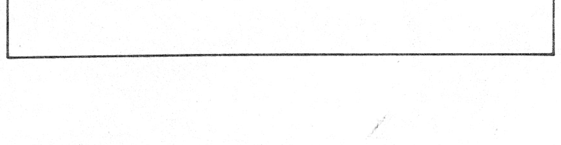
-ABREVIATURAS-

B.C.D.	BOBINA CONTADOR DECENAS
B.C.C.	BOBINA CONTADOR CENTENAS
B.C.M.	BOBINA CONTADOR MILLARES
B.C.D.M.	BOBINA CONTADOR DECENAS DE MILLAR
B.C.C.M.	BOBINA CONTADOR CENTENAS DE MILLAR
B.A.C.A.	BOBINA AVANCE CONTADOR ACUMULADOR
B.R.C.A.	BOBINA RETROCESO CONTADOR ACUMULADOR
B.A.C.B.	BOBINA AVANCE CONTADOR BOLAS
B.R.C.B.	BOBINA RETROCESO CONTADOR BOLAS
B.S.B.	BOBINA SALIDA BOLAS
C.S.F.	CONTADOR SECUENCIA FINAL
C.J.	CONTADOR JUGADORES
P.P.M.	PULSADOR PUESTA EN MARCHA
P.P.G.	PULSADOR PARTIDA GRATIS
E.	ENCLAVE O ACTIVA (BALANCIN AMARILLO)
T.	TRINQUETE O RECUPERACION (BALANCIN PLAT.)
M.R.	MOTOR REPETIDOR

-COLORES-

AM.- AMARILLO	BL.- BLANCO	MA.- MARRON
AZ.- AZUL	GR.- GRIS	NA.- NARANJA
RO.- ROJO	VE.- VERDE	NE.- NEGRO
RS.- ROSA	VI.- VIOLETA	

-SIMBOLOS-



- BOBINA NUCLEO FIJO (RELE)
- BOBINA NUCLEO MOVIL (ELECTROIMAN)
- CIRCUITO ABIERTO
- CIRCUITO CERRADO
- CIRCUITO INVERSOR
- EN MOTOR REPETIDOR
- FUSIBLE
- LAMPARA
- „10" RELE DE ENCLAVE
- 12 RELE SENCILLO

-RELES-

Nº	FUNCION	TIPO	CONTACTOS	IZQDO.	DCHO.
	FUENTE DE ALIMENTACION				
„10"	PUESTA EN MARCHA	INV.	4A-1C-1I	108 BI	111 PL
„11"	AUXILIAR PUESTA A CERO C.V.D.	NORM.	2A-1C	103 BI	106 BI
„15"	AUXILIAR JUGADORES	INV.	3A-2C-1I	108 PL	115 PL
„17"	1er MONEDERO	INV.	6A	102 BI	102 PL
„18"	2º MONEDERO	INV.	5A	101 BI	102 PL
„19"	3er MONEDERO	INV.	5A-1C	108 BI	102 PL
„24"	500 PUNTOS	INV.	3A-1C	106 BI	101 BI
„26"	5.000 PUNTOS	INV.	3A	100 BI	101 BI
„28"	50.000 PUNTOS	INV.	3A	100 BI	101 BI
„70"	FALTA	NORM.	5A-1C	107 BI	105 PL
„71"	FINAL PARTIDA	NORM.	4A-1C-1I	111 BI	108 PL
„72"	CORTE TENSION	NORM.	1A-5C	107 PL	105 PL
„73"	SALIDA BOLAS	INV.	3A-2C	106 BI	108 PL
„74"	AUXILIAR FINAL PARTIDA	NORM.	2A-2C	106 PL	106 PL
„75"	BOLA EXTRA	INV.	3A-2C	106 BI	108 PL
„76"	CONTADOR JUGADORES	INV.	2A-2C	106 PL	106 PL
77	AUXILIAR CORTE TENSION	SENC.	2A-2C	106 BI	106 BI
„82"	2º JUGADOR	NORM.	4A-1C	104 BI	107 BI
„83"	3er JUGADOR	NORM.	4A-1C	104 BI	107 BI
„84"	4º JUGADOR	NORM.	3A-2C	106 BI	107 BI
	CABEZAL				
12	PUESTA A CERO C.V.D. 1er JUGADOR	SENC.	5A		101 PLOX	102 PLOX
14	PUESTA A CERO C.V.D. 2º JUGADOR	SENC.	5A	101 PLOX	102 PLOX
„16"	AUXILIAR PUESTA A CERO 3º y 4º JUGADOR	NORM.	1A-2C	100 BI	106 BI
20	PUESTA A CERO C.V.D. 3er JUGADOR	SENC.	5A	101 PLOX	102 PLOX
21	10 PUNTOS	SENC.	4A	101 PLOX	101 PLOX
22	PUESTA A CERO C.V.D. 4º JUGADOR	SENC.	5A	101 PLOX	102 PLOX
23	100 PUNTOS	SENC.	4A	101 PLOX	101 PLOX
25	1.000 PUNTOS	SENC.	5A	101 PLOX	102 PLOX
27	10.000 PUNTOS	SENC.	6A	102 PLOX	102 PLOX
„30"	PARTIDAS	INV	3A-1C	101 PL	106 PL
	TABLERO DE JUEGO				
„32"	TRIPLE BONUS	INV.	3A-2C-1I	111 BI	107 BI
„41"	PASILLO "PICAS"	INV.	3A 3I	111 BI	110 BI
„42"	PASILLO "CORAZON"	INV.	3A 3I	111 BI	110 BI
„43"	PASILLO "DIAMANTE"	INV.	3A 3I	111 BI	110 BI
„44"	PASILLO "TREBOL"	INV.	3A 3I	111 BI	110 BI
„48"	AUXILIAR SALIDA DE BOLAS	NORM.	4A-2C	107 BI	107 BI
„49"	ESPECIAL DIRECTO COMB. CARTAS	NORM.	4A-1C	107 BI	104 BI
„50"	INVERSOR ESPECIAL CARTAS	NORM.	2A-2C-2I	112 BI	112 BI
„51"	ESPECIAL COMBINACION CARTAS	NORM.	2A-1C-3I	114 BI	112 BI
„52"	AVANCE BONUS	INV.	2A	100 BI	100 PL
„53"	INVERSOR BUMPER	INV.	2A-1C	100 BI	106 BI
„55"	ESPECIAL PASILLO SUPERIOR	NORM.	2A-2C	106 BI	106 BI
„56"	PICABOLAS CAÑON	INV.	4A-1C	108 BI	101 PL
„57"	PICABOLAS IZQUIERDO Y DERECHO	INV.	4A-1C-1I	108 BI	111 PL
60	BUMPER IZQUIERDO	SENC.	4A-1C	108 BI	101 PLOX
61	BUMPER DERECHO	SENC.	4A-1C	108 BI	101 PLOX

REGULACION MONEDEROS

Nº	1º	2º	3º	A	B	C	D	E	F	G	H
	MICRO										
	COLOR DEL HILO DEL MICRO										
	VE-MA-AM y VI-NE-VE	GR-MA-AM	NA-RS-RO								
1	1 MONEDA 1 P.G.			SI	NO	NO	NO	1-5	„0"	NO	„0"
2		1 MON. 1,2,3,4 ó 5 P.G.		NO	NO	NO	NO	1-5	„0"	SI	1,2,3,4 ó 5
3			1 MON. 1,2,3,4 ó 5 P.G.	NO	NO	NO	SI	1-5	1,2,3,4 ó 5	NO	„0"
4			1 MON. 6,7,8 ó 9 P.G.	NO	NO	NO	SI	6-9	6,7,8 ó 9	NO	„0"
5	1 MON. 1 P.G.		1 MON. 1,2,3,4 ó 5 P.G.	SI	NO	NO	SI	1-5	1,2,3,4 ó 5	NO	„0"
6	1 MON. 1 P.G.	1 MON. 1,2,3,4 ó 5 P.G.	1 MON. 1,2,3,4 ó 5 P.G.	SI	NO	NO	SI	1-5	1,2,3,4 ó 5	SI	1,2,3,4 ó 5
7	1 MON. 1 P.G.	1 MON. 1,2,3,4 ó 5 P.G.	1 MON. 6,7,8 ó 9 P.G.	SI	NO	NO	SI	6-9	6,7,8 ó 9	SI	1,2,3,4 ó 5
8	1 MON. 1 P.G.		1 MON. 6,7,8 ó 9 P.G.	SI	NO	NO	SI	6-9	6,7,8 ó 9	NO	„0"
9	1 MON. 1 P.G. 2 MON. 3 P.G.			NO	NO	SI	NO	1-5	„0"	NO	„0"
10	1 MON. 1 P.G. 2 MON. 3 P.G.	1 MON. 1,2 ó 3 P.G.		NO	NO	SI	NO	1-5	„0"	SI	1,2 ó 3
11	2 MON. 1 P.G.		1 MON. 1,2,3,4 ó 5 P.G.	NO	SI	NO	SI	1-5	1,2,3,4 ó 5	NO	„0"
12	2 MON. 1 P.G.			NO	SI	NO	NO	1-5	„0"	NO	„0"

NOTA.- REPRESENTACION ESQUEMATICA
CON LA MAQUINA CONECTADA,
PUESTA A CERO Y EN POSICION
1 JUGADOR.

FABRICANTE .- D. JOSE MARTIN MARTINEZ

-INDER-

MODELO.- 4 JUGADORES

SHAMROCK