

Configuración de los parámetros de la máquina (v0.04)

Valida para la versión 0.04 de Air Hockey 20100.

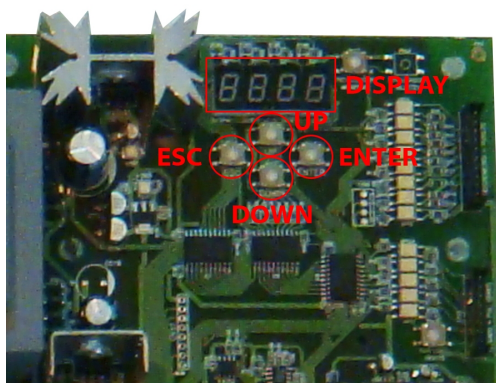
Para acceder al menú de configuración la máquina debe estar apagada.
0 créditos y ninguna partida en juego.

Para entrar al menú:

Presione y mantenga pulsado ENTER durante unos segundos.
El display mostrará: P1

Una vez dentro del menú:

| | |
|------------------------|--|
| ENTER pulsación corta: | SIGUIENTE parámetro. |
| ESC pulsación corta: | ANTERIOR parámetro. |
| UP pulsación corta: | AUMENTAR valor del parámetro. |
| DOWN pulsación corta: | DISMINUIR valor del parámetro. |
| ESC pulsación larga: | SALIR del menú de configuración y GUARDAR CAMBIOS. |



Parámetros configurables:

- P1 (goles): Máximo número de goles por partida:
 - o Valor mínimo 2.
 - o Valor máximo 9.
- P2 (tiempo): Duración máxima de una partida (en minutos):
 - o Valor mínimo 2.
 - o Valor máximo 9.
- P3 (partidas gratis): Duración del modo de partida gratis (en horas).
 - o Valor mínimo 1.
 - o Valor máximo 9.
- P4 (moneda pequeña): Número de monedas pequeñas para comprar una partida.
 - o Valor mínimo 1.
 - o Valor máximo 9.
- P5 (moneda grande): Número de monedas grandes para 1 pulso.
 - ej: 2 monedas grandes para 1 pulso.
 - o Valor mínimo 1.
 - o Valor máximo 9.
- P6 (moneda grande): Número de partidas por 1 pulso.
 - ej: 3 partidas por 1 pulso LUEGO: 2 monedas grandes = 3 partidas.
 - o Valor mínimo 1.
 - o Valor máximo 9.
- P7 (melodía): Seleccionar melodía durante el juego.
 - o Valor mínimo 1 (para BABY air hockey).
 - o Valor máximo 2 (otros modelos: 2 melodías aleatorias).
- P8 (melodía): Activación de la melodía de reclamo.
 - o Valor mínimo 0 (no activada).
 - o Valor máximo 1 (activada).

- T1: Número de expendedores de tickets conectados.
o Valor mínimo 0.
o Valor máximo 2.
- T2: Número de tickets por gol marcado.
o Valor mínimo 0.
o Valor máximo 9.
- T3: Cuando se entregan los tickets por gol marcado.
o Valor mínimo 1 (when goal is scored).
o Valor máximo 2 (at the end of the game).
- T4: Número de tickets por partida ganada.
o Valor mínimo 0.
o Valor máximo 9.
- T5: Mostrar contador de tickets en secuencia de recaudación (solo si T1=2).
o Valor mínimo 0.
o Valor máximo 2.
o Modos:
Valor 0: moneda pequeña – moneda grande – ticket1 – ticket2
Valor 1: moneda pequeña – moneda grande – tickets
Valor 2: moneda pequeña – moneda grande – ticket1 – ticket2 – tickets
- E1: Modo de funcionamiento especial: MOTORES DE LA PUERTA SIEMPRE CERRADOS:
PORTERÍA ABIERTA SOLO AL MARCAR UN GOL.
o Valor mínimo 0 (modo de funcionamiento normal).
o Valor máximo 1 (modo de funcionamiento especial).

Machine parameter configuration (v0.04)

Valid for Ait Hockey 20100 0.04 version.

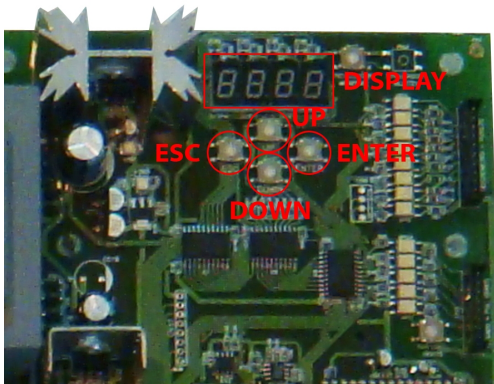
To access configuration menu the machine should be off.
0 credits and not in use.

To enter the menu:

Press and hold ENTER for a few seconds.
Display will show: P1

Once inside the menu:

| | |
|--------------------|---|
| ENTER short pulse: | NEXT parameter. |
| ESC short pulse: | PREVIOUS parameter. |
| UP short pulse: | INCREASE value parameter. |
| DOWN short pulse: | DECREASE value parameter. |
| ESC long pulse: | OUT of configuration menu and SAVE CHANGES. |



Configurable parameters:

- P1 (goals): Maximum number of goals per game:
 - o Minimum value 2.
 - o Maximum value 9.
- P2 (time): Maximum length of the game (in minutes):
 - o Minimum value 2.
 - o Maximum value 9.
- P3 (free games): Length of the free games mode (in hours).
 - o Minimum value 1.
 - o Maximum value 9.
- P4 (small coin): Number of small coins to buy 1 game.
 - o Minimum value 1.
 - o Maximum value 9.
- P5 (big coin): Number of big coins for 1 pulse.
 - ej: 2 big coins per 1 pulse.
 - o Minimum value 1.
 - o Maximum value 9.
- P6 (big coin): Number of games per 1 pulse.
 - ej: 3 games per 1 pulse SO: 2 big coins = 3 games.
 - o Minimum value 1.
 - o Maximum value 9.
- P7 (tune): Select tune during the game.
 - o Minimum value 1 (for BABY air hockey).
 - o Maximum value 2 (other models: 2 random tunes).
- P8 (tune): Appeal tune activation.
 - o Minimum value 0 (not activated).
 - o Maximum value 1 (activated).

- T1: Number of ticket expensors connected.
 - o Minimum value 0.
 - o Maximum value 2.
- T2: Number of tickets per scored goal.
 - o Minimum value 0.
 - o Maximum value 9.
- T3: When tickets per goal are delivered.
 - o Minimum value 1 (when goal is scored).
 - o Maximum value 2 (at the end of the game).
- T4: Number of tickets per won game.
 - o Minimum value 0.
 - o Maximum value 9.
- T5: Display tickets counter in collection sequence (only if T1=2).
 - o Minimum value 0.
 - o Maximum value 2.
 - o Modes:
 - Value 0: small coin – big coin – ticket1 – ticket2
 - Value 1: small coin – big coin – tickets
 - Value 2: small coin – big coin – ticket1 – ticket2 – tickets
- E1: Special function mode: DOOR MOTORS ALWAYS CLOSED:
GOAL OPEN JUST WHEN GOAL SCORED.
 - o Minimum value 0 (normal function mode).
 - o Maximum value 1 (special function mode).