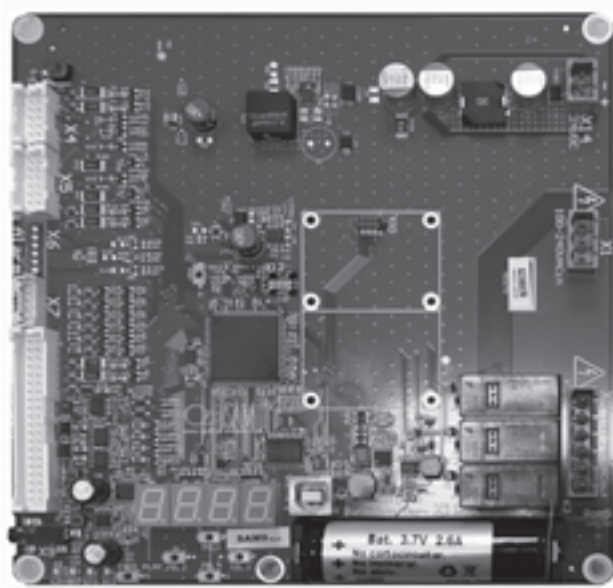


PLACA SAM9 PARA FUTBOLÍN ARENA:



BILLARES SAM
P.O.BOX 2109 - 01080 VITORIA-SPAIN
www.billaressam.com
sales@billaressam.com
tel: + 34 945 361 800



SAM9: Placa con conexión extra para monedero electrónico.

+ **PLACA DIMMER:** control de las luces LED para los eventos.

DESCARGUE EN NUESTRA WEB LAS INSTRUCCIONES COMPLETAS DE NUESTRO FUTBOLÍN ARENA DESDE EL LINK DE DESCARGA:
<http://sambilliards.com/noticias/instrucciones-soccer-arena/>:
INSTR. FUTBOLÍN ARENA

CON NUESTRAS PLACAS ELECTRÓNICAS SAM USTED PUEDE:

FIJAR EL MODO DE JUEGO (LÍNEAS P1-P4):

Decida primero el máximo número de goles (entre 2 y 9 goles) y el tiempo máximo de la partida (entre 2 y 9 minutos).

Por defecto: Núm de Goles P1=7, Tiempo Máximo P4=5.

Entonces decida el modo de juego:

MATEMÁTICO: El juego termina cuando un jugador haga la mitad más uno de los goles o se termine el tiempo, lo que suceda primero.

TODOS LOS GOLES: El juego termina cuando se jueguen todos los goles o se termine el tiempo, lo que suceda primero.

Por defecto: Modo de Victoria P2=1 (se juegan todos los goles).

También fije el tiempo límite del modo **FREE PLAY** (entre 1 y 9 horas).

Por defecto: Tiempo límite del modo Free Play P3=2 (2 horas).

Para activarlo, presione el **BOTÓN FREE PLAY** en la propia tarjeta.

El modo **FREE PLAY** quedará cancelado igualmente al apagar la máquina.

FIJAR PRECIOS Y MONEDAS VÁLIDAS (LÍNEAS A1-A8):



Cuando se usa un monedero mecánico (LÍNEAS A1-A4):

Usted puede fijar el número de partidas que se obtendrán al introducir la moneda programada.

Por defecto (EUROS): La máquina viene preparada para dar 1P x 1€ (solo acepta moneda de 1€).

Cuando se usa un monedero electrónico totalizador (LÍNEAS A5-A8):

El monedero puede venir programado para aceptar varias monedas y asignar varios precios.

Por defecto (EUROS): La máquina viene preparada para dar 1P x 1€ (acepta monedas de 0,5€, 1€ y 2€).

HABILITAR O DESHABILITAR EL MODO RECLAMO (LÍNEAS O1-O2):

Usar o no usar modo reclamo y fijar el tiempo entre dos reclamos (entre 1 y 60 minutos).

Por defecto: La máquina viene preparada para activar el modo reclamo cada 15m.

GESTIONAR LOS EVENTOS DE LA ILUMINACIÓN LED (LÍNEAS L11-M7):

Para cada evento (7 eventos distintos) usted puede:

Fijar color de los leds (8 opciones) (LÍNEAS L11-L71 - ENTRE 0 Y 7).

Fijar modo de los leds (3 opciones) (LÍNEAS L12-L72 - ENTRE 1 Y 3).

Fijar melodía (puede ser random) (LÍNEAS M1-M7).

Fijar volumen general y volúmenes específicos de la música para cada uno de los eventos (LÍNEA V0 - GENERAL, LÍNEAS V1-V7 - EVENTOS).

Además usted puede añadir sus propias melodías a la carpeta SOUNDS y activarlas para cualquiera de los eventos programados (INSTR. PÁG. 15).

Por defecto: La máquina viene programada para reproducir las melodías pregrabadas.

CONOCER LOS DATOS DE RECAUDACIÓN:

Acceda mediante los botones situados en la propia placa (INSTR. PÁG 25) y conozca el número de monedas contabilizadas y de tickets entregados.

TESTEAR LA ILUMINACIÓN LED DE LA MÁQUINA:

Acceda mediante los botones situados en la propia placa (INSTR. PÁG 25) y verifique el estado de la iluminación LED.

NOTA: Nuestra placa SAM9 es compleja y gestiona un gran número de opciones. Aunque puede ser utilizada directamente, mediante los botones PB1, PB2, PB3, PB4, RESET y FREE PLAY, recomendamos que se programe con ayuda de un ordenador conectado vía USB. Ello le permitirá actuar directamente sobre el archivo de configuración (config.txt) y la carpeta donde se encuentran las melodías (carpeta SOUNDS).