

GENIX FAMILY

Horizontal-Monitor, 2 Spieler, 1 Fahrhebel 2-Weg oder 4-Weg, 3 Knöpfe Pro Spieler

Jamma

| <u>Solder Side</u> | | <u>Parts side</u> |
|--------------------|----|-------------------|
| GND | 1 | GND |
| GND | 2 | GND |
| +5 V | 3 | +5 V |
| +5 V | 4 | +5 V |
| -5 V | 5 | -5 V |
| +12 V | 6 | +12 V |
| | 7 | |
| COIN COUNTER B | 8 | COIN COUNTER A |
| COIN LOCKOUT B | 9 | COIN LOCKOUT A |
| SPEAKER (-) | 10 | SPEAKER (+) |
| AUDIO (GND) | 11 | |
| VIDEO GREEN | 12 | VIDEO RED |
| VIDEO SYNC | 13 | VIDEO BLUE |
| SERVICE SW | 14 | VIDEO GND |
| | 15 | TEST SWITCH |
| COIN B | 16 | COIN A |
| 2 P START | 17 | 1 P START |
| 2P UP | 18 | 1 P UP |
| 2 P DOWN | 19 | 1 P DOWN |
| 2 P LEFT | 20 | 1 P LEFT |
| 2 P RIGHT | 21 | 1 P RIGHT |
| 2P SHOOT | 22 | 1 P SHOOT |
| 2P JUMP | 23 | 1 P JUMP |
| 2P SPECIAL | 24 | 1 P SPECIAL |
| | 25 | |
| | 26 | |
| GND | 27 | GND |
| GND | 28 | GND |

Wichtig: Der Spieler kann durch gleichzeitiges Betätigen der 3 Knöpfe eine Pause bekommen. Das Spiel ist dann für kurze Zeit unterbrochen.

Alle Hardware- und Software- Einstellungen erfolgen über das Testprogramm, das auch eine umfangreiche Buchhaltung/Statistik enthält.