

"TRIVIAL PURSUIT"

POSICIONES MICROINTERRUPTORES GRUPO SW (H)

<u>PARTIDAS POR MONEDAS</u>	<u>SW1</u>	<u>SW2</u>		
Juego libre			"todos en posición OFF"	
* 1 moneda 1 crédito	ON	ON		
1 moneda 2 créditos	OFF	ON		
- 2 monedas 1 crédito *	ON	OFF		
- 3 monedas 1 crédito	OFF	OFF		
<u>MONEDAS BONUS</u>	<u>SW3</u>	<u>SW4</u>	<u>SW5</u>	
* No moneda añadida	ON	ON	ON	
Por 2 monedas introducidas 1 añadida	OFF	ON	ON	
Por 3 monedas introducidas 1 añadida	ON	OFF	ON	
Por 4 monedas introducidas 1 añadida	OFF	OFF	ON	
Por 4 monedas introducidas 2 añadida	ON	ON	OFF	
Por 5 monedas introducidas 1 añadida	OFF	ON	OFF	
Por 5 monedas introducidas 2 añadidas	ON	OFF	OFF	
Por 5 monedas introducidas 3 añadidas	OFF	OFF	OFF	
<u>MULTIPLICADOR ENTRADA DE MONEDAS</u>	<u>SW6</u>	<u>SW7</u>	<u>SW8</u>	
* Monedero izquierdo x 1	ON	---	---	
Monedero izquierdo x 2	OFF	---	---	
* Monedero derecho x 1	---	ON	ON	
Monedero derecho x 4	---	OFF	ON	
Monedero derecho x 5	---	ON	OFF	
Monedero derecho x 6	---	OFF	OFF	

(\*) AJUSTES RECOMENDADOS

"TRIVIAL PURSUIT"

POSICIONES MICROINTERRUPTORES GRUPO SW (G)

<u>NUMERO DE EQUIVOCACIONES PERMITIDAS</u>	<u>SW3</u>	<u>SW4</u>
6 Equivocaciones	OFF	OFF
5 Equivocaciones	ON	OFF
4 Equivocaciones	OFF	ON
* 3 Equivocaciones	ON	ON
	<u>SW5</u>	
* Juego para mueble vertical	OFF	
Juego para mesa cocktail	ON	
	<u>SW7</u>	
* Guarda 10 puntuaciones mayores	OFF	
Guarda 5 puntuaciones mayores	ON	
	<u>SW8</u>	
Sin sonido de atracción	OFF	
Con sonido de atracción	ON	

(\*) AJUSTES RECOMENDADOS

