

EURO



FLIP

SWASH BUCKLER

1.061

**SYSTEM
III**

MANUAL DE SERVICIO

DIVISION ELECTRONICA
DOCUMENTACION Nº O35-639
DICIEMBRE - 1.978

**Aconsejamos la lectura de este
manual, para obtener la mayor
eficiencia del Pin Ball electrónico**

SYSTEM III

Modelo 1.061 / SWASHBUCKLER

INTRODUCCION

Este Manual contiene la información técnica que personaliza y define al modelo, que se refiere, dentro, de la familia del Pin-Ball electrónico SYSTEM III.

Para ampliar la información, en cuanto a características, funcionamiento, diagramas y otros detalles, pertenecientes al Sistema - III, consultar la Publicación Ref. Ø35-620.

CONTENIDO

Registros especiales y Ajustes	1-1
Esquema General	1-2
Tabla de representación	1-3
Código y localización de contactos.....	1-4
Tabla de Drivers	1-5
Esquema multiprexer Drivers	1-6
Montaje " "	1-7
Mecanizado tablero	1-8
Partes del tablero	1-9

AJUSTES ESPECIALES

EL AJUSTE DE MODO DE JUEGO SUFRE LA SIGUIENTE ALTERACION CON RESPECTO A LAS ESPECIFICACIONES GENERALES:

ZONA	CREDITO DISPLAY	MODO DE JUEGO X = A+B+C		
C	X	A=	Ø	EXTRA BALL NO REPETITIVA
			1	EXTRA BALL REPETITIVA
			2	EXTRA BALL ACUMULATIVA
			3	NO EXTRA BALL
		B=	Ø	NO FREE PLAY
			4	FREE PLAY ACUMULATIVA
		C=	Ø	5 BOLAS POR PARTIDA
			8	3 BOLAS POR PARTIDA

Se ha introducido la posibilidad de eliminar las Bolas Extras y las Partidas Gratis.

En caso de utilizar estos ajustes, habrá que ajustar las Extra Ball y Free Play por tanteo en valores no decimales.
Ejemplo: U C

REGISTROS ESPECIALES

Los totalizadores reserva N°s. 1 - 2 - 3 - 4 no se utilizan en este modelo.

INSTRUCCIONES

Pasillo 1 y 3 encienden Combinación en Diana Variable

Pasillo 2 enciende Double Bonus en Agüjero inferior

Pasillo 4 tantea 50.000 puntos

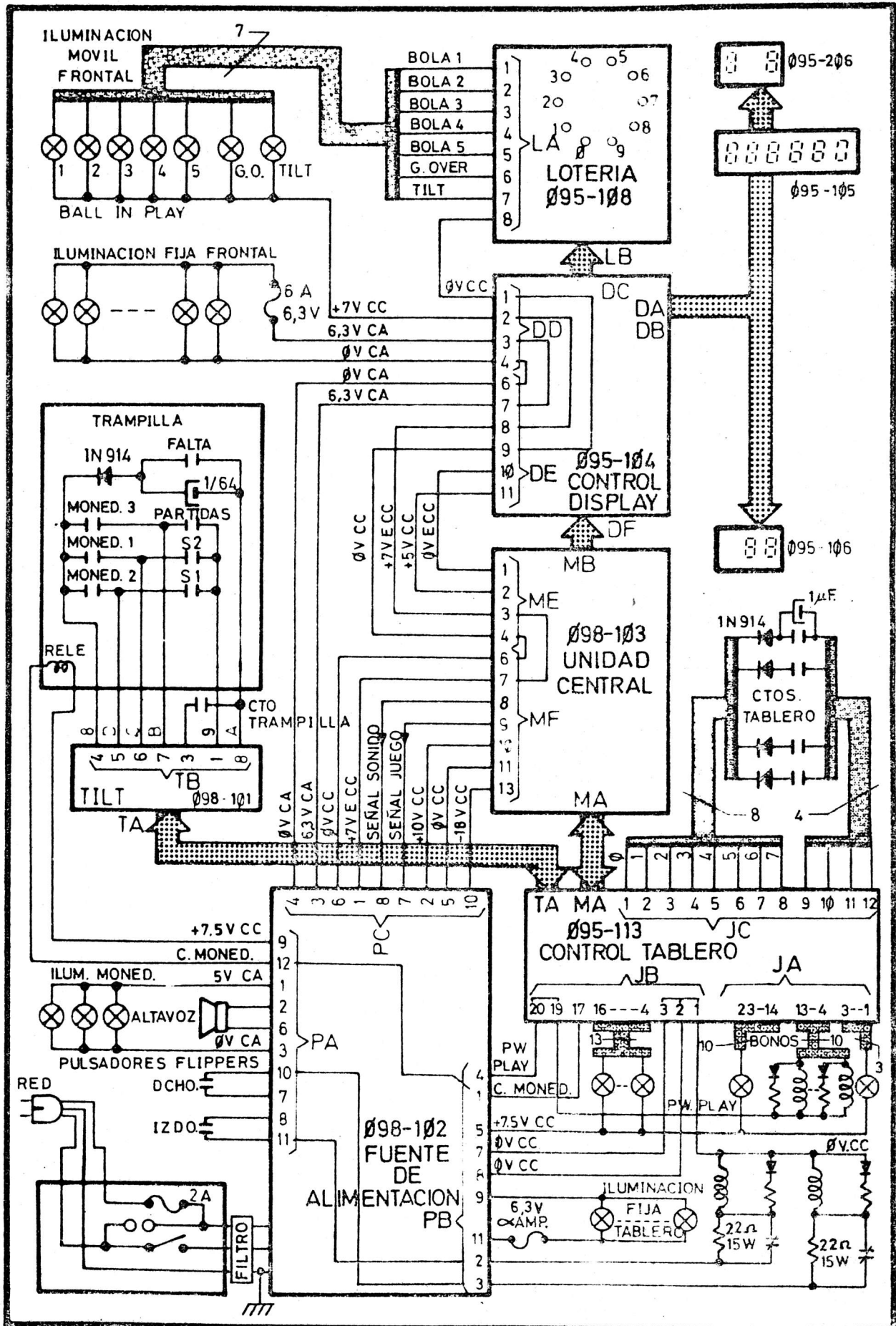
Pasillos 1, 2, 3 y 4 encienden Avance Bonos en estrellas

Diana Variable tantea 3.000 puntos y avanza 1 Bono ó 20.000 puntos por paso

Diana Variable con luz de combinación enciende distintos tanteos en Agüjero Superior

Agüjero Superior tantea desde 5.000 a 85.000 puntos y Bola Extra según combinación

ESQUEMA GENERAL SISTEMA III



CABLEADO PLANO

 CABLEADO CONVENCIONAL

TABLA DE REPRESENTACION

EN DISPLAY	ZONAS DE REPRESENTACION 0-4-8-U	ZONAS DE REPRESENTACION 2-6-C-E
XX	REGISTROS DE TRABAJO	LIMITE CREDITO X X LIMITE = X9
XXXXXX□	REGISTROS DE TRABAJO	MODELO DE JUEGO *
XXXXXX□	REGISTROS DE TRABAJO	Nº DE SERIE *
XXXXXX□	Nº ULTIMA IMPRESORA	TIEMPO EN JUEGO (XXXXXX)
XXXXXX□	ESTADO REGISTROS TABLERO	TIEMPO EN G. O. (XXXXXX)
XX	ESTADO REGISTROS TABLERO	SEGUNDERO CENTESIMAL
XX	FREE PLAY X X EXTRA BALL (CONTADOR) (CONTADOR)	PARTIDA POR XX0000
XX.XXX□	JUGADOR Nº 1 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 1
XXXXXX□	JUGADOR Nº 2 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 2
XXXXXX□	JUGADOR Nº 3 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 3
XXXXXX□	JUGADOR Nº 4 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 4
XX	CREDITO (CONTADOR)	PARTIDA POR XX0000
XX	EXTRA BALL POR XX0000	AJUSTE 1er X X AJUSTE 2º MONEDERO MONEDERO
XXXXXX□	TOTAL 1er MONEDERO	TOTAL EXTRA BALL
XXXXXX□	TOTAL 2º MONEDERO	TOTAL FREE PLAY
XXXXXX□	TOTAL 3er MONEDERO	TOTAL PARTIDAS SERVICIO
XXXXXX□	FECHA ULTIMA RECAUDACION	TOTALIZADOR DE PARTIDAS
XX	FORMA DE JUEGO *	AJUSTE 3er X X AJTE. MODO MONEDERO DE JUEGO
XX	LECTURA CTOS. TABLERO	ESTADO CTOS. TABLERO
XXXXXX□	LECTURA CTOS. TABLERO	ESTADO CTOS. TABLERO
XXXXXX□	TOTALIZADOR RESERVA 1 *	TOTALIZADOR RESERVA 2 *
XXXXXX□	TOTALIZADOR RESERVA 3 *	TOTALIZADOR RESERVA 4 *
XXXXXX□	DEBOUNCE CTOS. TABLERO	PRESET TIEMPO DE CTOS.
XX	DEBOUNCE CTOS. TABLERO	PRESET TIEMPO DE CTOS.

* SERVICIO ESPECIAL DE JUEGO O MODELO

CODIGO DE CONTACTOS 1.061-E

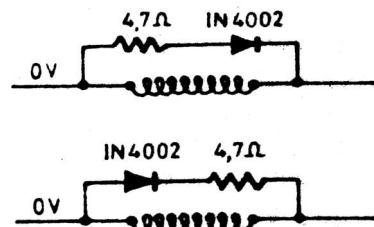
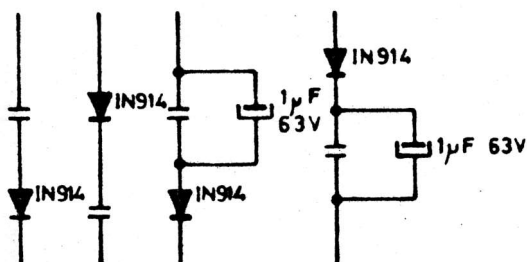
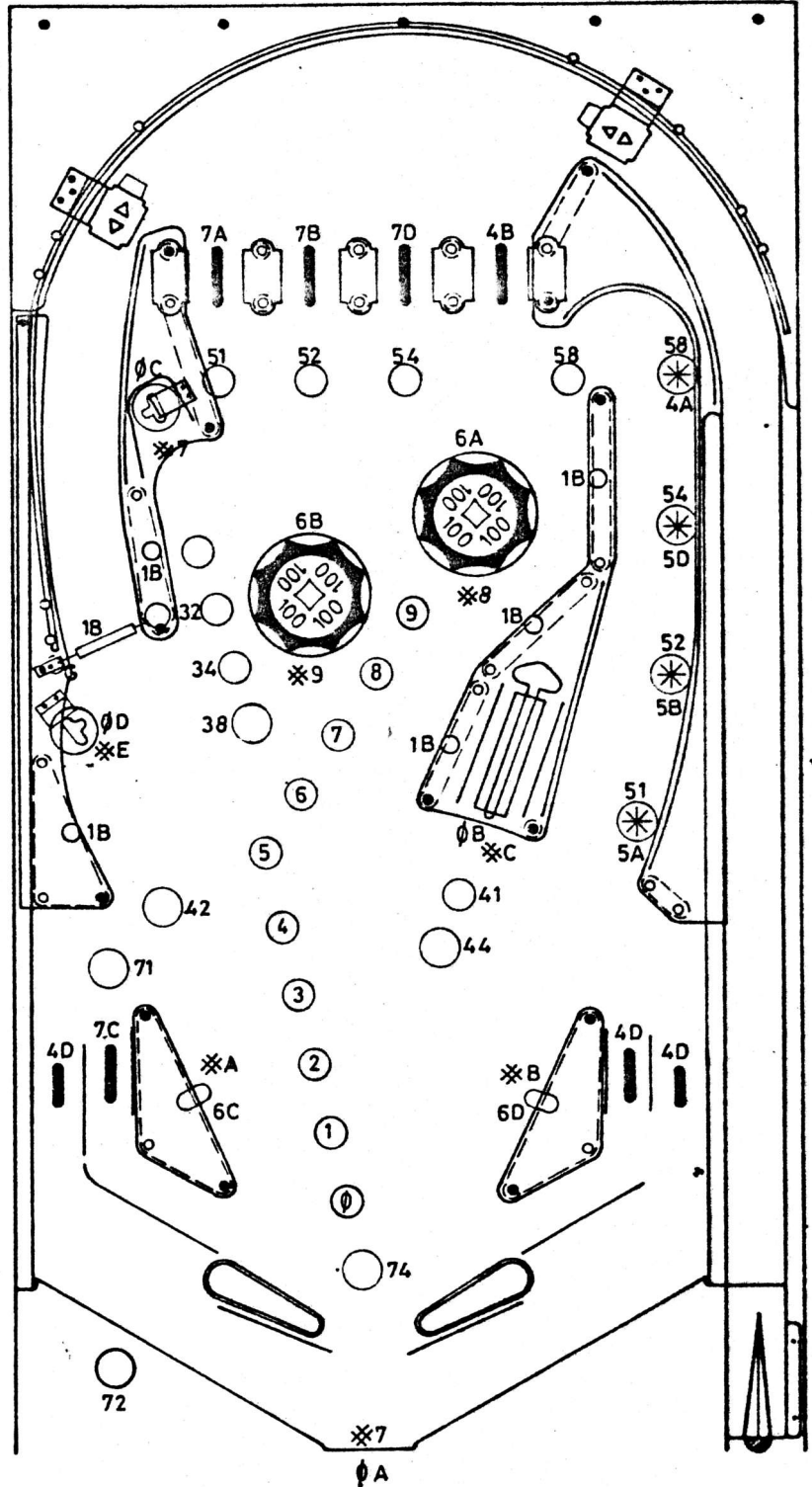
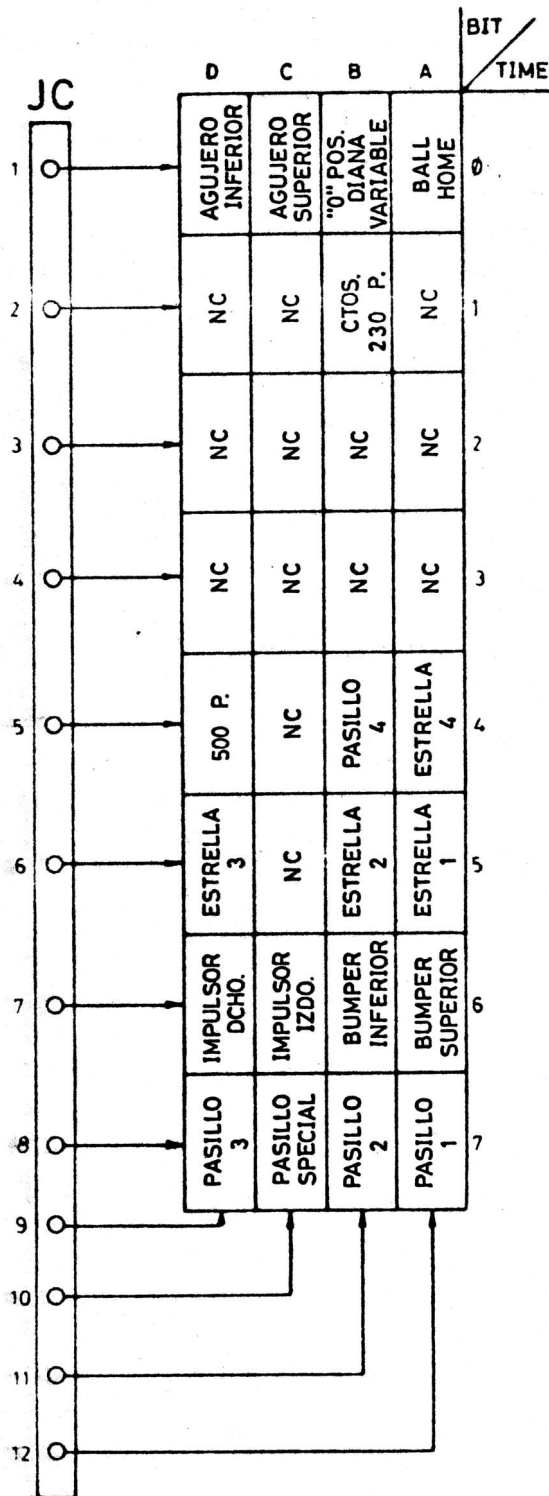


TABLA DE DRIVERS (UNIDAD Ø95-113)

MODELO 1.061 / SWASHBUCKLER

PIN E.	DRIVER	REGIST.	PIN S.	COLOR	CARGA	SERVICIO
--------	--------	---------	--------	-------	-------	----------



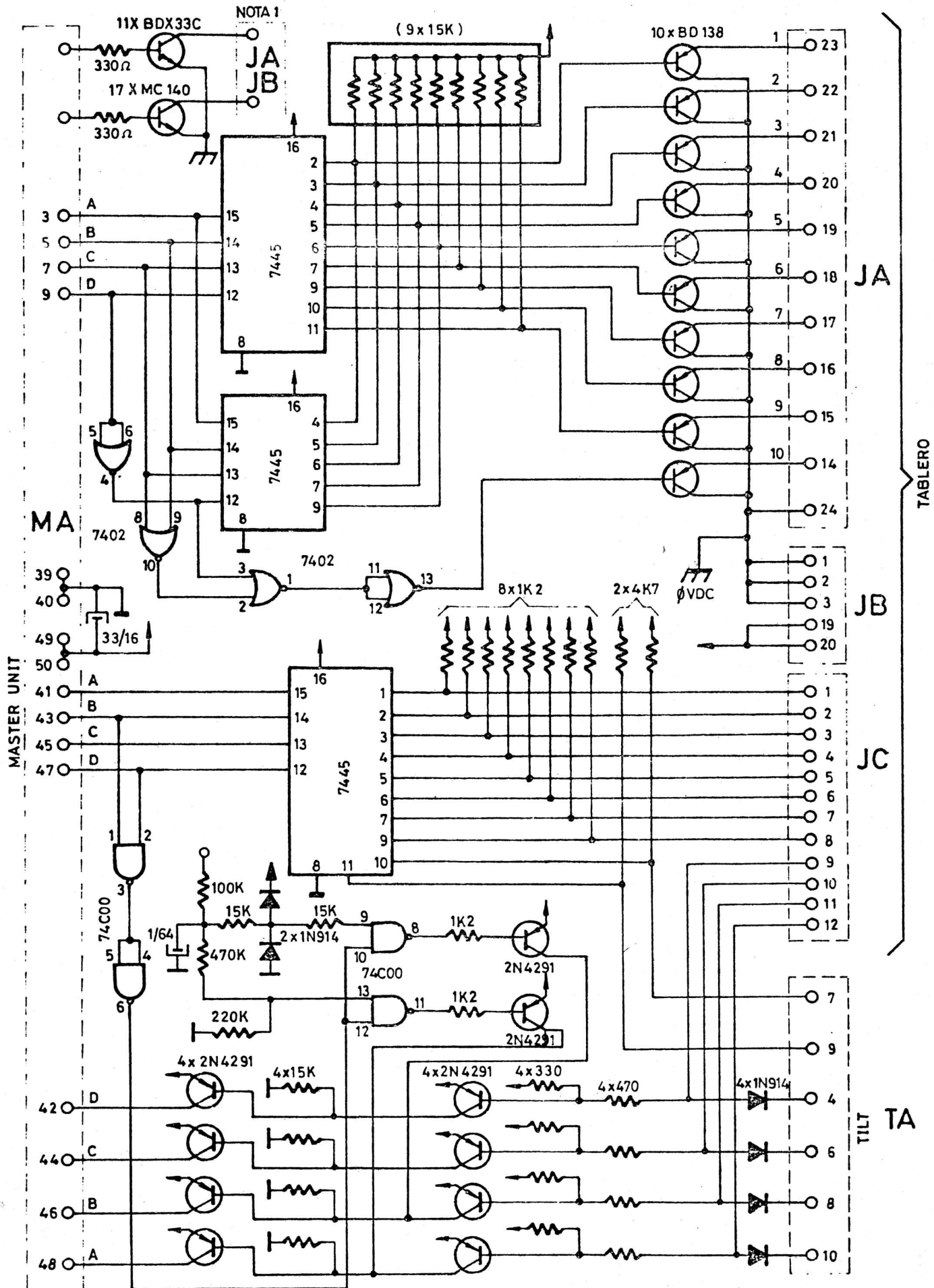
BOBINA
O
LAMPARA

< JB 20 (ALIM. DE JUEGO)

< PB 5 (+7V CC)

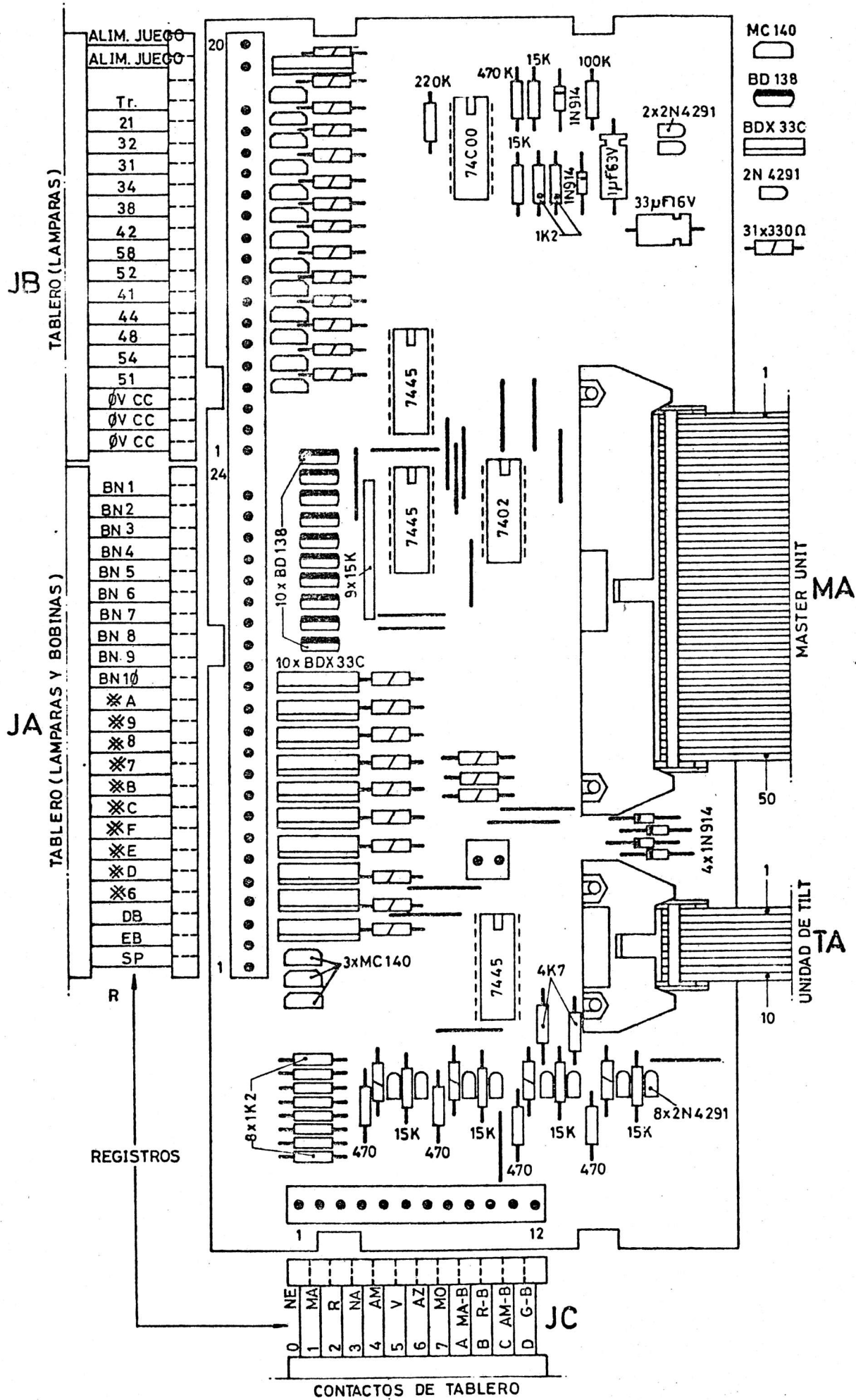
MA	TIPO	CODIGO	JA - JB	COLOR	CARGA	SERVICIO
31	MC140	72	JA 1		LAMPARA	INTERMITENTE SPECIAL
33	"	74	" 2		"	Extra ball
35	"	71	" 3		"	Doble bonos
29	BDX33-C	# 6	" 4		BOBINA 1	TACA
11	"	# F	" 5		"	IMPULSOR AGUJERO SUPERIOR
13	"	# E	" 6		"	" INFERIOR
15	"	# D	" 7		"	N. C.
17	"	# C	" 8		"	DIANA VARIABLE
19	"	# B	" 9		"	IMPULSOR DCHO.
27	"	# 7	" 10		"	SALIDA BOLAS
25	"	# 8	" 11		"	BUMPER SUPERIOR
23	"	# 9	" 12		"	" INFERIOR
21	"	# A	" 13		"	IMPULSOR IZDO.
—	BD138	—	" 14		LAMPARA	BONO 10
—	"	—	" 15		"	" 9
9	"	68	" 16		"	" 8
—	"	—	" 17		"	" 7
—	"	—	" 18		"	" 6
—	"	—	" 19		"	" 5
7	"	64	" 20		"	" 4
—	"	—	" 21		"	" 3
5	"	62	" 22		"	" 2
3	"	61	" 23		"	" 1
—	—	—	JA 24		—	GUIA CONECTOR JA
—	—	—	JB 1	NEGRO	ØV CC	COMUN ALIMENTACION
—	—	—	" 2	NEGRO	ØV CC	"
—	—	—	" 3	NEGRO	ØV CC	" FLIPPER
1	MC140	51	" 4		LAMPARA	PASILLO Y ESTRELLA 1
2	"	54	" 5		"	" " " 3
4	"	48	" 6		"	N.C.
6	"	44	" 7		"	20 K DIANA VARIABLE
8	"	41	" 8		"	AVANCE COMBINACION
10	"	52	" 9		"	PASILLO Y ESTRELLA 2
12	"	58	" 10		"	" " " 4
14	"	42	" 11		"	DOBLE BONOS
16	"	38	" 12		"	EXTRA BALL
22	"	34	" 13		"	50 K AGUJERO
24	"	31	" 14		"	N. C.
26	"	32	" 15		"	30 K AGUJERO
30	"	21	" 16		"	N. C.
32	BDX33-C	X2	" 17		BOBINA	CONTROL DE MONEDEROS
—	—	—	" 18	—	—	GUIA CONECTOR JB
—	—	—	" 19	AMARILLO	+40 V	ALIMENTANCION DE JUEGO
—	—	—	" 20	AMARILLO	+40 V	COMUN DE BOBINAS

MULTIPLEXER DRIVERS Ø95-113 - DIAGRAMA -



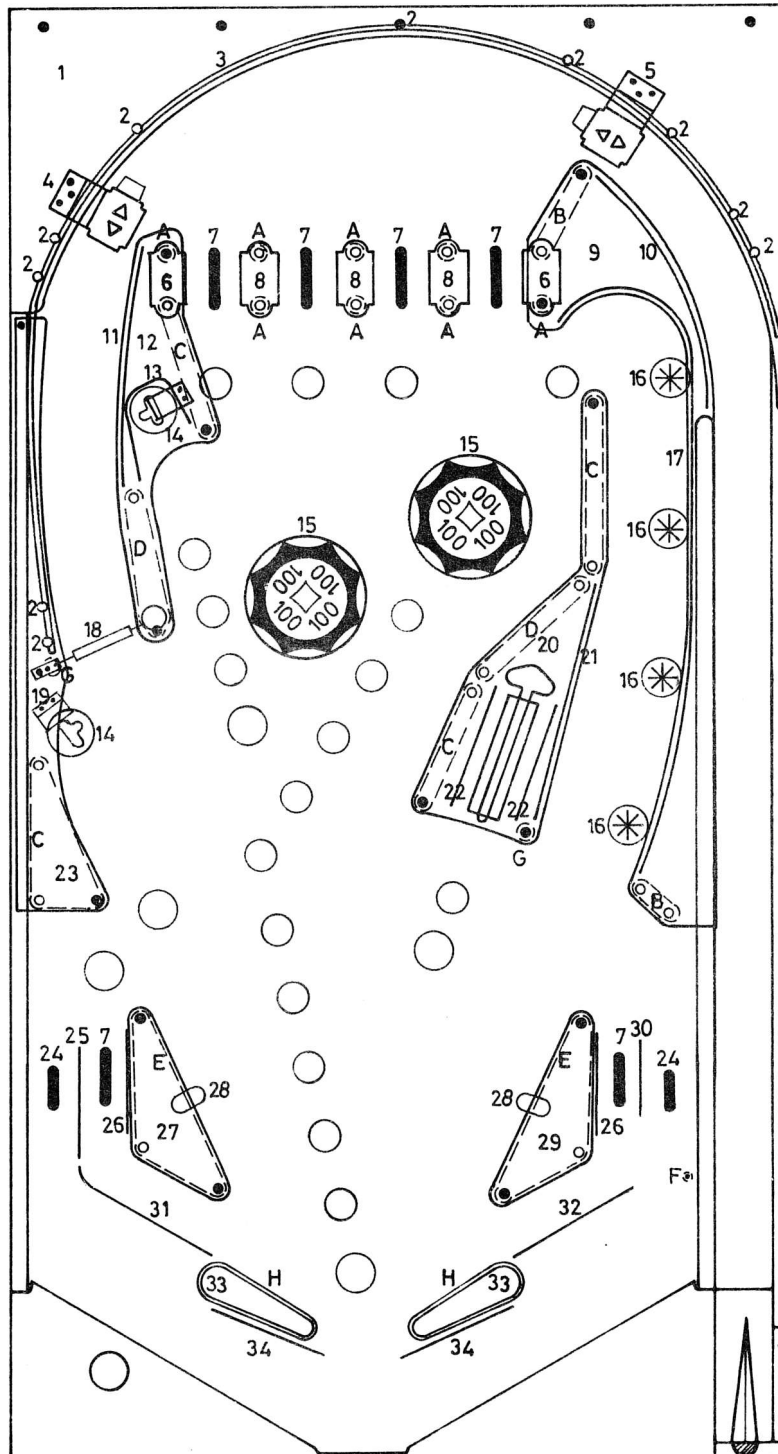
NOTA 1 VER TABLA

MULTIPLEXER DRIVERS Ø95-113



TABLERO DE JUEGO

MODELO 1.061



VER TABLA EN PAGINA SIGUIENTE

PARTES DEL TABLERO

A	ANILLO DE GOMA Nº. 1	015-021
B	ANILLO DE GOMA Nº. 1½	015-022
C	ANILLO DE GOMA Nº. 2½	015-024
D	ANILLO DE GOMA Nº. 3	015-025
E	ANILLO DE GOMA Nº. 4	015-026
F	ANILLO DE GOMA Nº. 0	015-020
G	GOMA DE PIRULO	015-019
H	ANILLO GOMA DE FLIPPER	015-046
1	PLASTICO DE TABLERO	020-308
2	SOPORTE DE BARRA	018-106
3	BARRA PVC DE 935	018-115
4	BALANCIN SALIDA BOLAS IZDO.	046-312
5	BALANCIN SALIDA BOLAS DCHO.	046-311
6	PUENTE NYLON ROJO	018-152
7	ALAMBRE PASILLO DCHO	017-018
8	PUENTE NYLON ROJO	018-148
9	PLASTICO DE TABLERO	020-310
10	PUENTE ALAMBRE	001-304
11	PUENTE ALAMBRE	001-305
12	PLASTICO DE TABLERO	020-309
13	GUIA DESLIZANTE TOPE BOLAS COMPLETA	046-246
14	CAZOLETA IMPULSOR AGUJERO AMARILLA	018-122
15	CUERPO SETA AMARILLO	018-354
	CIRCULO CABEZA SETA ROJO	018-370
16	BASE DE ESTRELLA AMARILLA	018-130
17	GUIA DIRECCIONAL BOLA	046-245
18	PLACA BALANCIN GIRATORIO (PUÑAL)	046-205
19	TOPE PARABOLAS	001-285
20	PLASTICO DE TABLERO	020-312
21	PUENTE ALAMBRE	001-278
22	PUENTE ALAMBRE	001-197
23	PLASTICO DE TABLERO	020-311
24	ALAMBRE PASILLO DCHO. CORTO	017-020
25	PUENTE ALAMBRE	001-202
26	PUENTE ALAMBRE	001-196
27	PLASTICO DE TABLERO	020-313
28	PALANCA DE IMPULSOR CON NUCLEO	018-341
29	PLASTICO DE TABLERO	020-314
30	PUENTE ALAMBRE	001-194
31	PUENTE ALAMBRE	001-229
32	PUENTE ALAMBRE	001-201
33	CABEZA FLIPPER	018-339
34	PUENTE ANTIRRETROCESO	001-241

NOTAS

NOTAS

