

PLACA CONTROL MONEDAS Y CONTADORES

-CONECTOR 10 pins:

- 1 - ANTENA ANTICHISPA
- 2 - MICRO ABIERTO 100 Ω
- 3 - MICRO ABIERTO 25 Ω
- 4 - MASA
- 5 - MICRO CERRADO 25 Ω
- 6 - CONTADOR 25 Ω
- 7 - MICRO CERRADO 100 Ω
- 8 - CONTADOR 100 Ω
- 9 - + 12V
- 10 - + 5V

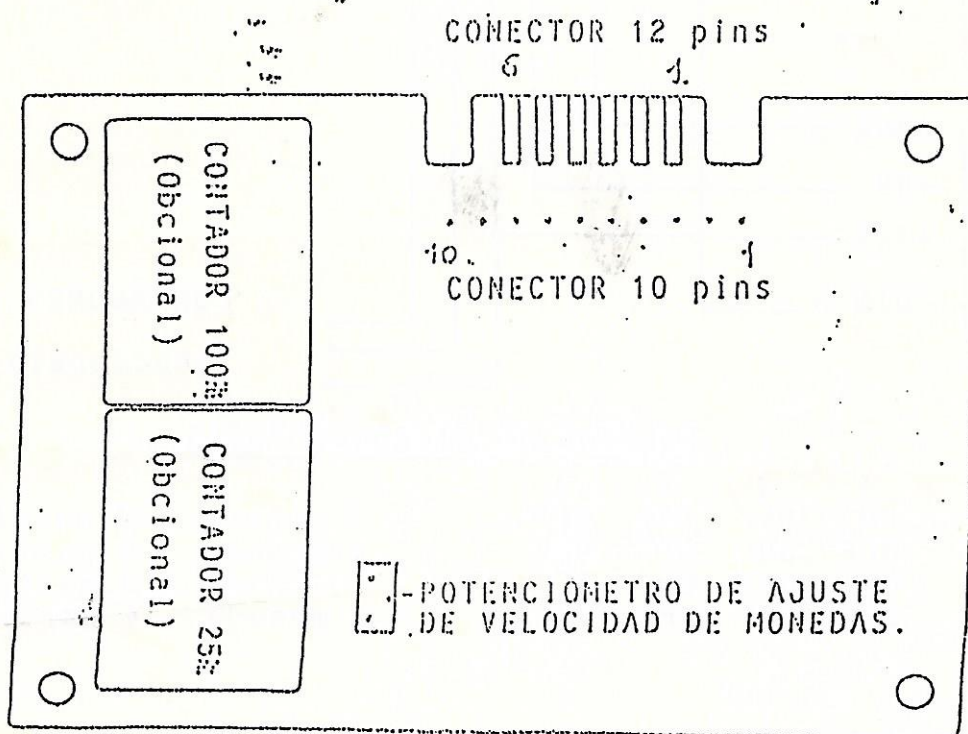
-CONECTOR 12 pins: (Opcional)

CARA COMPONENTES

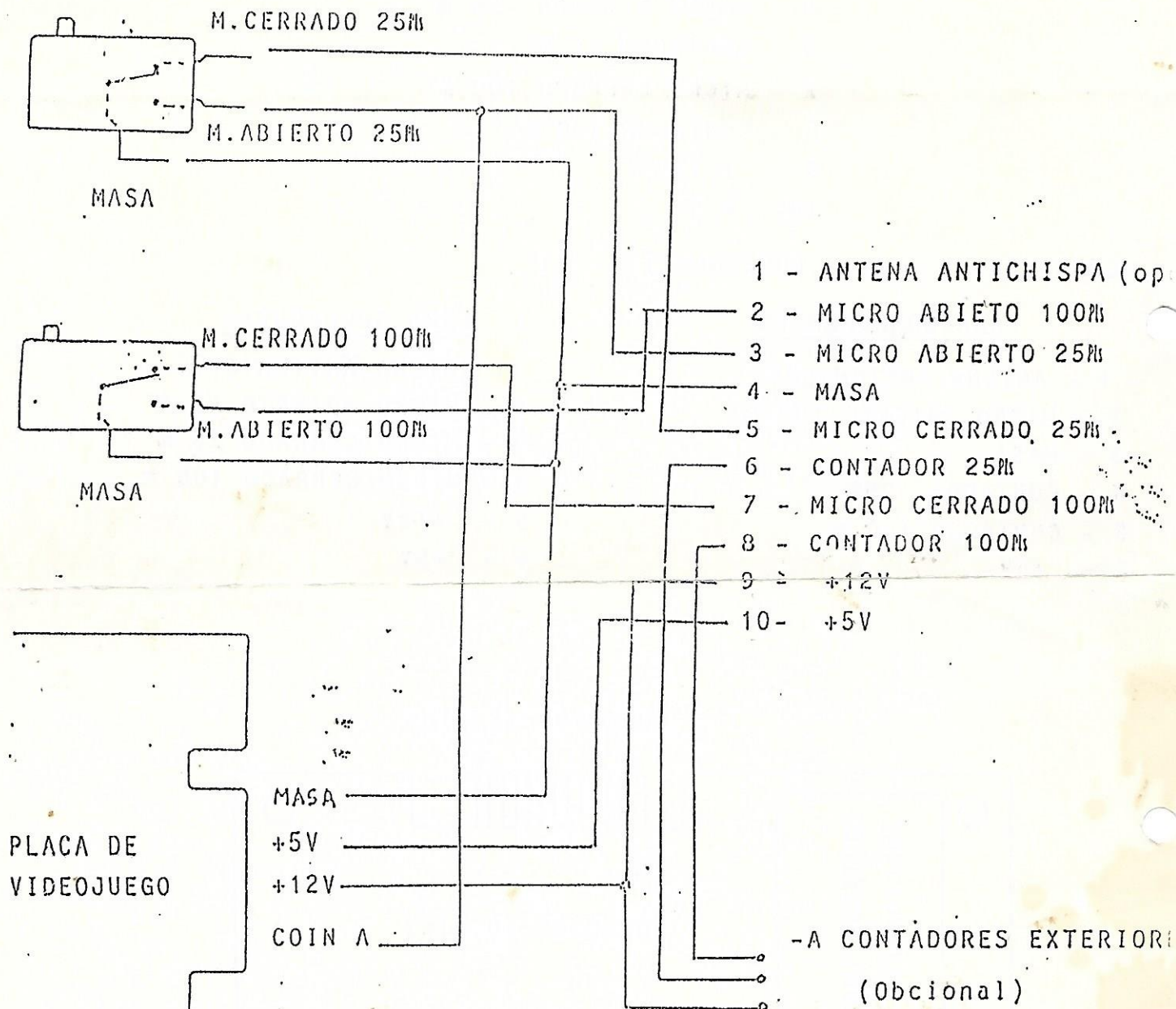
- 1 - ANTENA ANTICHISPA
- 2 - MICRO ABIERTO 100 Ω
- 3 - MASA
- 4 - CONTADOR 25 Ω
- 5 - CONTADOR 100 Ω
- 6 - +5V

CARA SOLDADURAS

- 1 - ANTENA ANTICHISPA
- 2 - MICRO ABIERTO 25 Ω
- 3 - MICRO CERRADO 25 Ω
- 4 - MICRO CERRADO 100 Ω
- 5 - +12V
- 6 - +5V



CONEXIONADO DE PLACA DE CONTADORE



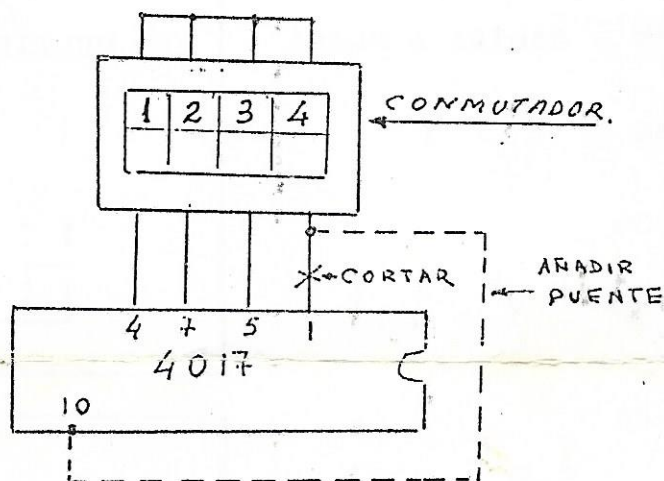
ESQUEMA DE MICRORRUPTORES

1	2	3	4
ON	OFF	OFF	OFF
OFF	ON	OFF	OFF
OFF	OFF	ON	OFF
OFF	OFF	OFF	ON

1 moneda	3 partidas
1 moneda	2 partidas
1 moneda	5 partidas
1 moneda	4 partidas

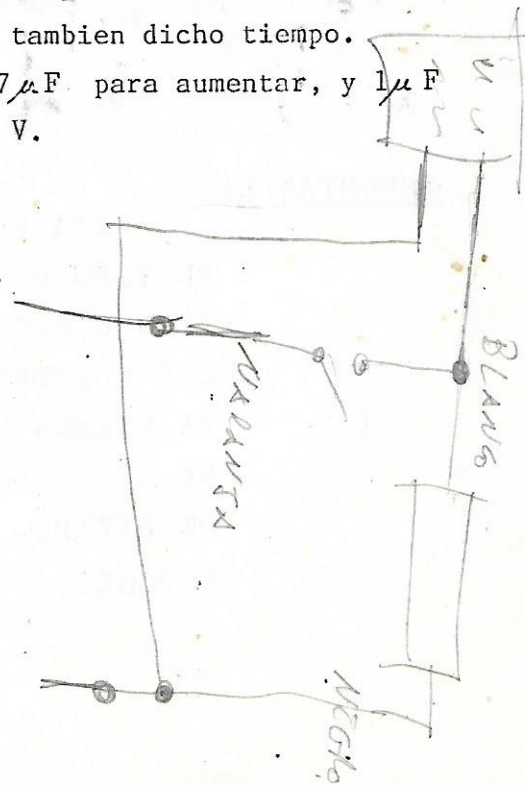
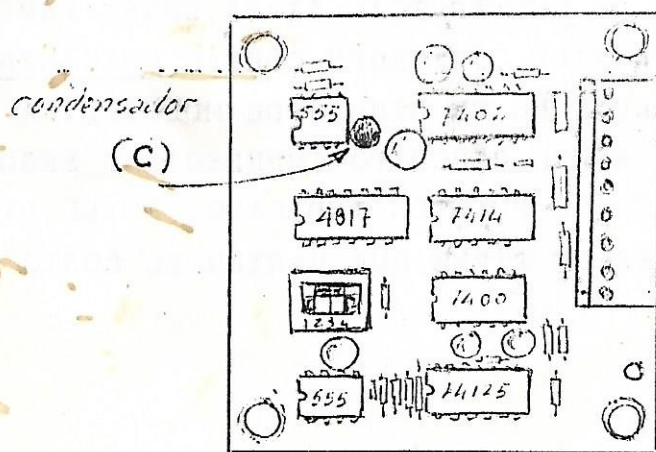
Para poder decodificar por(3), hemos de sacrificar alguna de las opciones que da el módulo, 1-2-4-5; para ello se cortará la pista que une el conmutador decodificador con el circuito integrado 4017 y se hará un puente entre la patilla 10 del mismo y el punto del conmutador que se halla cortado la pista.

En la figura indica un ejemplo de como hacerlo en caso de querer sustituir la decodificación(4), por la de (3).



En caso de que la placa de juego requiera una respuesta más rápida o más lenta de los impulsos de entrada de moneda, (partida), se ha de cambiar el valor del condensador electrolítico marcado (C) en el dibujo y que normalmente es de $2,2\mu F$; teniendo en cuenta que aumentando la capacidad, aumenta el tiempo del impulso que se le da a la placa, y disminuyendo la capacidad, se disminuye tambien dicho tiempo.

Los valores aconsejados de condensador son de $4,7\mu F$ para aumentar, y $1\mu F$ para disminuir. La tensión de trabajo puede ser de 16 V.



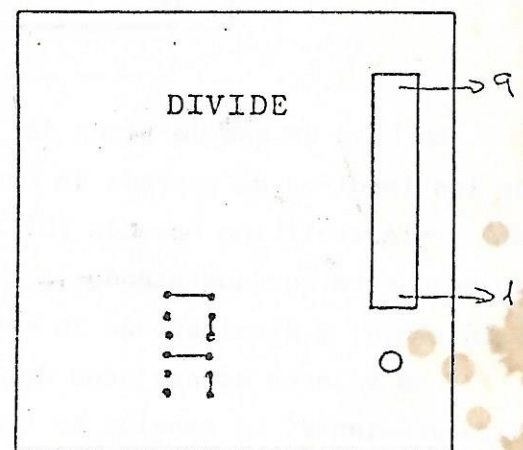
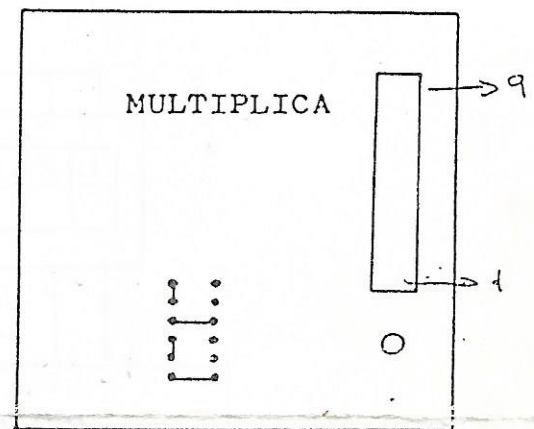
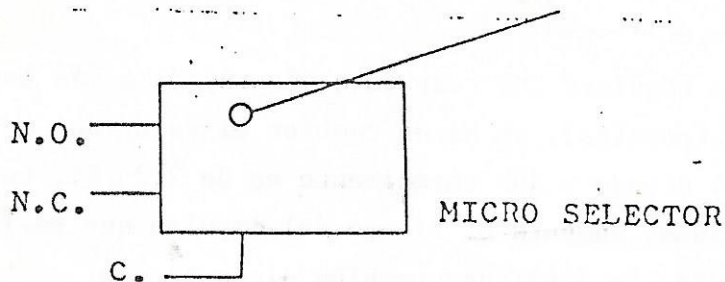
PLACA MONEDERO DE VIDEO

COSTO	OPCION	1	2	3	4
1M 1P	MULTIPLICA	ON	OFF	OFF	OFF
1M 2P	MULTIPLICA	OFF	ON	OFF	OFF
1M 5P	MULTIPLICA	OFF	OFF	ON	OFF
1M 4P	MULTIPLICA	OFF	OFF	OFF	ON
2M 1P	DIVIDE	ON	OFF	OFF	OFF
3M 1P	DIVIDE	OFF	ON	OFF	OFF
6M 1P	DIVIDE	OFF	OFF	ON	OFF
5M 1P	DIVIDE	OFF	OFF	OFF	ON

CONECTOR

- NARANJA* 1- N.O. MICRO 100Pfs
BLANCO 2- N.O. MICRO 25Pfs - SALIDA A PLACA
NEGRO 3- MASA
AMARILLO 4- N.C. MICRO 25Pfs
NEGRO-VERDE 5- CONTADOR 25Pfs
VERDE 6- N.C. MICRO 100Pfs
NARANJA-NEGRO 7- CONTADOR 100Pfs
AZUL 8- +12V.
ROJO 9- +5V.

PIN - ANTENA CHISPA



IMPORTANTE:

ESTA PLACA SE SUMINISTRA DE FABRICA MONTADA PARA EL TIPO U OPCION DE MULTIPLICA. SI SE DESEA VARIAR EL TIPO U OPCION A DIVIDE, SE DEBEN CORTAR UNICAMENTE LOS PUENTES MARCADOS EN EL DIBUJO DE MULTIPLICA (QUE YA VIENEN HECHOS EN EL CIRCUITO IMPRESO), Y SEGUIDAMENTE SE DEBEN EFECTUAR LOS PUENTES INDICADOS EN EL DIBUJO DE DIVIDE. DESPUES SE TIENE QUE VARIAR EL COSTO MEDIANTE SWITCHES.