

NORMAS PARA EL AJUSTE DE LOS MONITORES PLAYMATIC-CIDELSA

- 1.- Girar todos los potenciómetros de las tres tarjetas (BASE, RGB y SINCR0) a tope, en sentido antihorario.
- 2.- Alimentar con 220V en la tarjeta BASE (conector J17) y comprobar que en el cátodo del diodo rectificador de 115V (D14) hay tensión. En el cátodo del diodo (D13) debe haber aproximadamente el doble. En el cátodo del diodo (D15) debe haber aproximadamente cinco veces menos. En el cátodo del diodo (D16) debe haber aproximadamente siete veces menos.
- 3.- Cortar la alimentación de 220V e insertar la tarjeta de SINCR0. Conectar deflectoras TRC (conector J14). Conectar tarjeta RGB al tubo (TRC). Conectar tarjeta RGB (conector J12) a la tarjeta BASE (conector J15) Conectar MAT. Conectar tarjeta RGB (conector J13) a la tarjeta VIS (conector B1-B5)
- 4.- Alimentar con 220V. La pantalla no debe iluminarse. El filamento del TRC debe encenderse. Aplicar señal de carta de ajuste, mediante pulsador TEST.
- 5.- Ajustar la tensión del cátodo del rectificador (D14) a 115V, por el potenciómetro (P7) de la fuente de alimentación. Verificar las tensiones de los diodos (D13, D15, D16) que deben ser de 210, 25 y 17V respectivamente, dentro de un margen del 10%.
- 6.- Ajustar la tensión de la reja 2 a 390V (patilla central del potenciómetro (P6), mediante dicho potenciómetro.
- 7.- Girar los potenciómetros de nivel de negro de la tarjeta RGB, hasta que se ilumine la pantalla. Cruzar a masa la base del transistor SC148 (T8) de la tarjeta SINCR0 y ajustar el potenciómetro de frecuencia horizontal, hasta que la imagen sea estable. Quitar el cruce a masa. La imagen debe quedar sincronizada horizontalmente. Ajustar el potenciómetro de frecuencia vertical (P2)(BASE), hasta que la imagen sincronice verticalmente. Debe quedar al máximo posible en sentido horario. Retocar el mando de foco, situado en el triplicador, para enfocar.

- 8.- Ajustar amplitud (P3) y linealidad vertical (P1) placa BASE, para que la imagen tenga el ancho necesario y todos los cuadros tengan la misma amplitud.
Retocar el ajuste de la frecuencia vertical (P2).
- 9.- (SOLO CON TUBO PHILIPS A51-570X) Ajustar el potenciómetro de corrección E-0 (P5), hasta que las líneas verticales del extremo, sean lo mas rectas posible.
- 10.- (SOLO CON TUBO PHILIPS A51-570X) Ajustar el mando de amplitud horizontal (P4), hasta que la imagen tenga la dimension adecuada. Observar que no se deteriore la corrección E-0.
- 11.- (SOLO CON TUBO VIDEOCOLOR A51-421X) Para ajustar la amplitud horizontal, retocar el núcleo de la bobina AZ3147.
- 12.- Si el centrado horizontal es incorrecto, retocar el núcleo de la bobina AZ3520.
Si el centrado vertical es incorrecto, retocar la resistencia de 180-220 ohms 1W (R56), en el circuito de deflexión vertical.
- 13.- Desconectar el borrado (cruzar a masa la base del transistor SC148 (T7) de la tarjeta RGB), conectar a masa las entradas RGB (conector J13).
Ajustar los tres cañones KG, KR, KB, a 150V, por medio de los potenciómetros de nivel de negro, de la placa RGB.
- 14.- Conectar de nuevo señal de ajuste y retocar los potenciómetros de ganancia de los tres cañones (placa RGB) hasta obtener el blanco.
- 15.- Realizar el repaso final del ajuste, siguiendo los pasos anteriores.

NORMAS PARA EL REAJUSTE DE LOS MONITORES

- 1.- Si la imagen es inestable, apareciendo descompuesta en franjas diagonales, retocar el potenciómetro de frecuencia horizontal, de la tarjeta SINCR0.
- 2.- Si la imagen es inestable, saltando lateralmente, retocar el potenciómetro de frecuencia vertical (P2) de la tarjeta BASE.
- 3.- Si el brillo es excesivo o insuficiente, retocar el potenciómetro de brillo (P6) de la tarjeta BASE.
- 4.- Si la imagen está desenfocada, retocar el potenciómetro de foco, situado en el triplicador, prestando mayor atención en las palabras GAME OVER.
- 5.- Si alguno de los colores es dominante o insuficiente, retocar el potenciómetro de ganancia correspondiente al color, situados en la tarjeta RGB y que corresponden: G para el verde. B para el azul. R para el rojo.

No tocar en ningún caso, los potenciómetros de ajuste del nivel de negro, situados en esta misma tarjeta.